

5Gスマホを片手に、スタジアムでJリーグを観戦！ 手元のスマホにマルチアングル映像を配信 ～鹿島アントラーズのスタジアム観戦がもっと楽しく～

株式会社 NTT ドコモ(以下、ドコモ)は、株式会社鹿島アントラーズ・エフ・シー(以下、鹿島アントラーズ)、公益社団法人日本プロサッカーリーグ(以下、Jリーグ)と共に、2020年9月27日(日)に行われる2020明治安田生命J1リーグ第19節 鹿島アントラーズ VS 大分トリニータの試合において、5G を活用し、試合のマルチアングル映像や解説情報などをスタジアム内の 5G スマートフォンに配信するサービスを提供します。



(C) J.LEAGUE

<マルチアングル視聴 イメージ※1 >

本取り組みでは、スタジアムの観客席(一部対象席)に 2 画面の 5G スマートフォンを配備します。視聴体験参加者は、5G の特徴である大容量通信と低遅延を生かした「マルチアングル機能」により、観客席で試合を観戦しながら 手元のスマートフォンで多視点からの試合映像をほぼリアルタイムで楽しむことができます。さらに、好きな時に名場面を振り返ることができる「リプレー機能」、選手のポジションに加えて、スタミナや走行トップスピードのような能力値を確認することができる「選手名鑑」、そしてシュート数やボール支配率などの試合展開が分かるデータを可視化した「J STATS※2(以下、スタッツ)」を見ることができます。

例えば、試合開始前に選手名鑑によって選手のことをよく知っておくことで、より選手やクラブに気持ちを込めて応援することができます。また、試合中には、マルチアングル機能やリプレー機能およびスタッツなどでさまざまな見どころが分かり、サッカーに詳しくないファンでも従来以上にスタジアム観戦の面白さを体験することができます。新型コロナウイルス感染症の影響で声出し応援やハイタッチなどが制限される中

でも、目の前に広がる白熱する試合に加えて、自分だけの特別なスクリーンによって、試合や選手をより深く理解しながら楽しんでいただけます。

<試合 概要>

2020年9月27日(日) 午後5時00分キックオフ(予定)

2020明治安田生命J1リーグ第19節 鹿島アントラーズ VS 大分トリニータ

場所: 県立カシマサッカースタジアム

<提供コンテンツ>

	コンテンツ名	概要
1	マルチアングル機能	多視点からの試合映像をリアルタイムに視聴できます。映像視点は自由に切り替えながら視聴することができます。
2	リプレー機能	リプレー映像も多視点で切り替えて視聴することができ、見逃したプレーや名場面をじっくり味わうことができます。
3	選手名鑑	身長や体重、ポジションなどの基本情報に加えて、スピードやテクニックなどの選手能力をレーダーチャートによって一目で分かりやすく表示します。
4	スタッツ	シュート本数やペナルティーキック回数、コーナーキック回数などの情報が試合進行に合わせて更新され、試合展開が分かりやすくなります。

<視聴体験参加者の募集>

抽選で25組50名さまをご招待します。応募に関する詳細は、以下の応募フォームをご確認ください。

※試合開催状況により体験内容が変更になる場合があります。

https://www.members.jleague.jp/members/auth/index/KA/20150_avdb_359

<各社の役割>

ドコモ: 本取り組みの企画、運営、コンテンツ設計・開発・提供、5G ネットワーク環境構築


鹿島アントラーズ: 本取り組みの企画、運営、体験者募集

Jリーグ: 共同企画、試合映像・J STATS 提供

なお、本取り組みは、ドコモと鹿島アントラーズの協業による「5G を活用したスマートスタジアム化による観戦価値向上」の第1号施策となります。また、Jリーグの「Jリーグ FUROSHIKI^{※3}」とNTTグループが連携した、5Gによる映像サービスの具現化にもつながるものです。

ドコモは今後もスポーツ分野のパートナーと共に、マルチアングル視聴を含む5Gサービスをさらに発展させていき、スタジアムに訪れた全てのスポーツファンが熱狂することができる世界の実現に向けて取り組んでまいります。

※1 視聴イメージ上部の試合映像は、2019年2月23日(土)の2019明治安田生命J1リーグ 第1節 鹿島アントラーズ対大分トリニータ戦です。視聴イメージ下部の鹿島アントラーズの選手は2020年7月4日(土)の2020明治安田生命J1リーグ 第2節 川崎フロンターレ戦、大分トリニータの選手は2020年2月22日(土)の2020明治安田生命J1リーグ 第1節 セレッソ大阪戦のスターティングメンバーです。

※2 「J STATS」は、Jリーグが認める、試合に関わるさまざまな競技データの総称です。  J STATS

※3 「Jリーグ FUROSHIKI」は、Jリーグが全てのデジタルアセットを集約し、一元的に制作・編集・供給・配信などをマネジメントするデジタルアセットハブです。

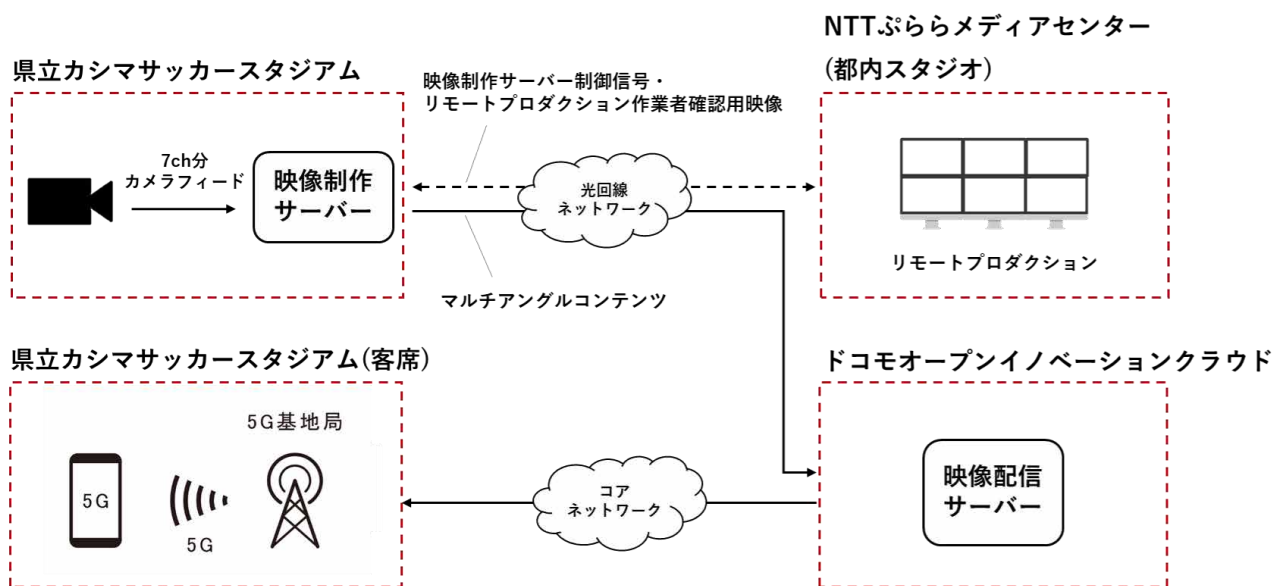
本件に関する報道機関からのお問い合わせ先

株式会社 NTT ドコモ
コンテンツビジネス部 スポーツ&ライブビジネス推進室 パートナー協創担当
TEL: 03-5156-3724

システムイメージ

スタジアムで受け取った7つのアングルからの映像を用いて、都内のNTT ぷららメディアセンターから遠隔でマルチアングルコンテンツやリプレー映像を制作し、ドコモのクラウドサービス「ドコモオープンイノベーションクラウド」上の映像配信サーバーへ伝送します。さらに、映像配信サーバーから、5G 基地局を経てスタジアムでお客さまの手元に配備した5Gスマートフォンに配信します。

5G ネットワークに直接接続されているドコモのクラウドサービス上に映像配信サーバーを設置し、低遅延な伝送を実現しています。また、遠隔で映像編集および制作を行うことで、スタジアムにおけるコンテンツ制作稼働の削減を実現します。



<システムイメージ図>

※映像制作サーバー：カメラ映像を取捨選択し、マルチアングルコンテンツを制作するための編集サーバー

※映像配信サーバー：マルチアングルコンテンツを各視聴端末に配信するためのサーバー