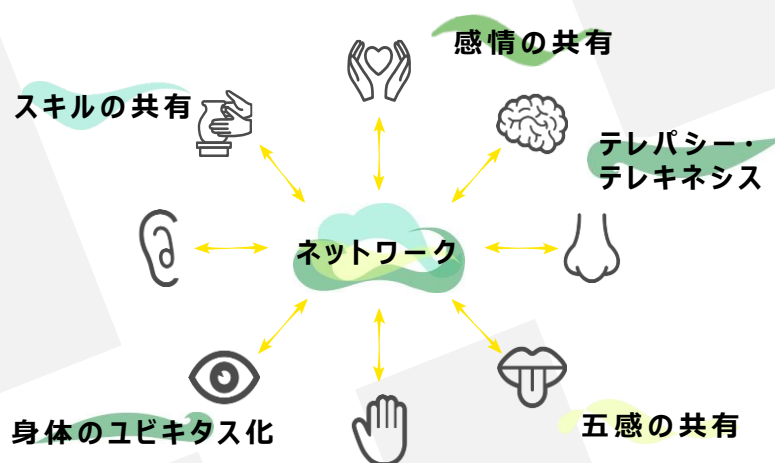


FEEL TECH

人間の感覚をネットワークで拡張する「人間拡張基盤®」を用いて 他者の動作や感覚を受け手の身体や感じ方に合わせて変換し共有する取組み

- これまで伝えたくても伝えることができなかった感動や感覚、記憶や体験をつなぐことで、新しいコミュニケーション文化を創造し、真に「解り合う」世界の実現をめざした取組み
- 6G時代の新たな提供価値の一つとして、2020年代後半に限定的なサービスを開始し、2030年頃の本格的なサービス開始を予定
- さまざまなパートナーと連携し、社会的課題の解決にも貢献することで、一人ひとりが輝き、寄り添いながらあらゆる可能性が広がっていく社会“Wellbeing Society”の実現に貢献



これまでの取組み

動作共有

- 人やロボット同士の大きさや骨格などの身体データを比較し、その差分を考慮して動作を共有
- 無理のない自然な動作の共有や、大きい動作をもとにきめ細やかな動作を再現するなどを実現



取組み紹介



触覚共有

- 受け手の触覚に対する感度特性をふまえて触覚を共有
- 職人しか認識できないような触覚の違いを素人が認識することや、昔に触った感覚をリアルに思い出すこと、ECサイトで洋服などの商品の手触りを感じることを実現



取組み紹介



味覚共有

- 受け手の味覚に対する感度特性をふまえて味を共有
- メタバース空間のバーチャル体験と連携させたり、映画やアニメにおいて作者が伝えたい味をコンテンツに付加させたりなど、よりリッチなコンテンツ提供を実現



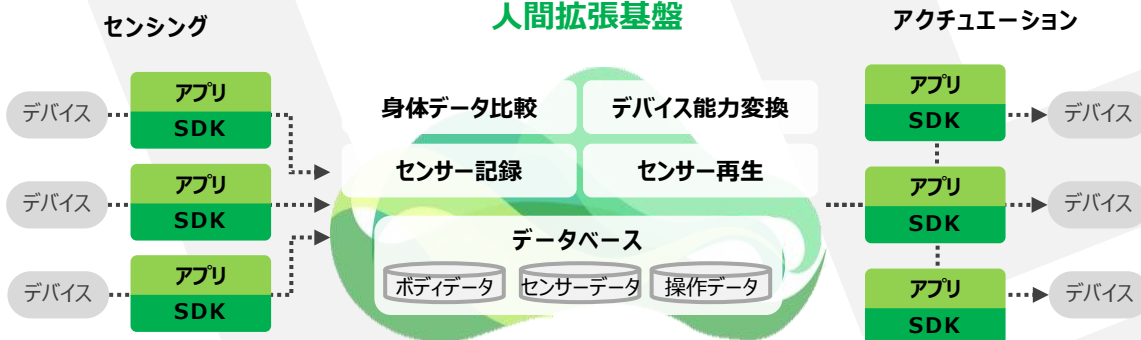
取組み紹介



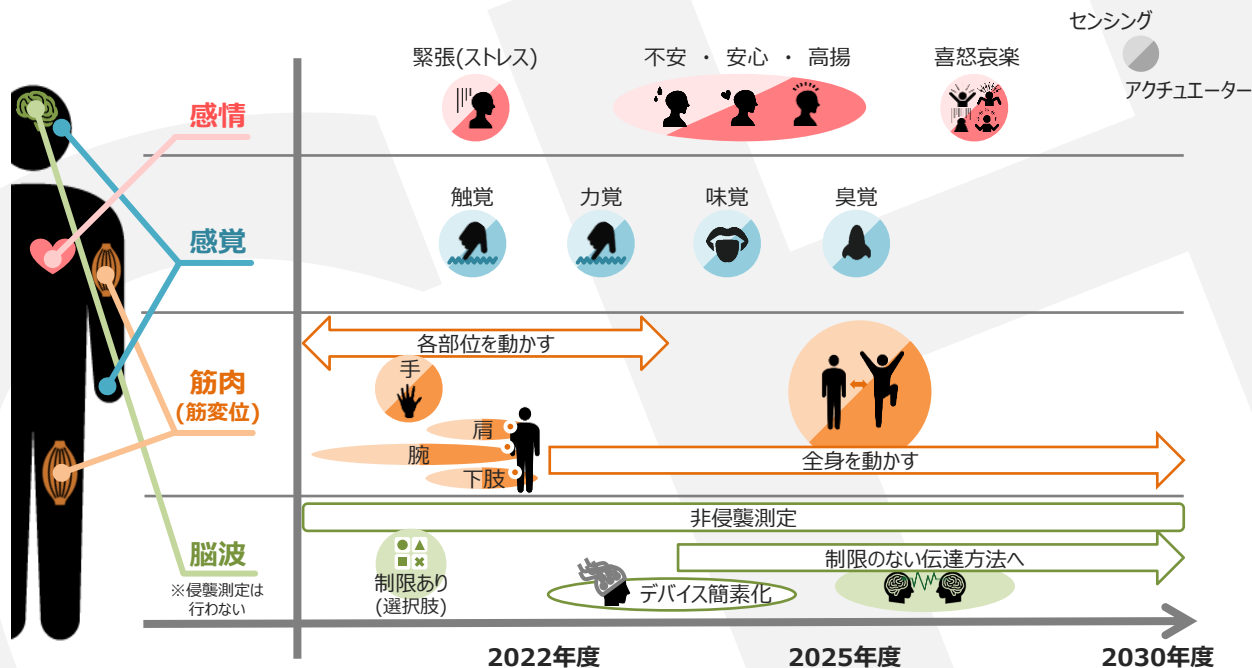
システム構成



人間拡張基盤



マイルストーン



FEEL TECH

主な対外活動

報道発表

- [6G時代の新たな提供価値「人間拡張」を実現する基盤を開発 -ネットワークを介して他者同士でリアルタイムに無理のない自然な動作を共有することが可能に-](#) (2022/1/17)
- [世界初、6G時代に新たな価値を提供する「人間拡張基盤」によって相手の感じ方に合わせて触覚共有する技術「FEEL TECH」を開発 -触覚を記録し、相手に共有することも可能に-](#) (2023/1/25)
- [世界初！6G時代の新しい価値を提供する「人間拡張基盤」に味覚を共有する技術を開発 -ことばでは伝えられない味を人間拡張基盤で共有可能に-](#) (2023/12/21)

CM

- [あなたと世界を変えていく。「人間拡張」篇](#)
- [あなたと世界を変えていく。「フィールテック」篇](#)
- [あなたと世界を変えていく。「フィールテック・味覚共有」篇](#)

メディア

- TV
 - ・ 日本テレビ「スッキリ」(2023/2/3)
 - ・ TBS「東大王」(2023/11/22)
 - ・ フジテレビ「ワイドナショー」(2024/1/21)
 - ・ BSテレビ東京「NIKKEI NEWS NEXT」(2024/08/21)
- 雑誌/書籍
 - ・ 集英社「MAQUIA」2023年6月号(2023/4)
 - ・ マガジンハウス「anan」No.2390(2024/3)

イベント

- docomo Open House'22 (2022/1)
- docomo Open House'23 (2023/2)
- docomo Open House'24 (2024/1)
- 大阪にいながら“ホンモノ”を体験！？和歌山を疑似体験できる！触覚技術（ハプティクス）観光体験イベント(2024/3/30-31)
- ドコモショップ丸の内店で未来のコミュニケーション技術を体験しよう♪(2024/4/24-7/31)
- MWC Barcelona 2023 (2023/2)
- MWC Barcelona 2024 (2024/2)

講演

- 招待講演：第16回DPF研究会「6G時代（2030年代）の新しいサービスについて -人間拡張技術「FEEL TECH®-」(2024/5/23)
- 招待講演：Metaverse Japan MEETUP #16「FEEL TECH®から見える、近未来の展望」(2024/6/11)
- 招待講演：2024年電子情報通信学会ソサイエティ大会「6G時代の新しいコミュニケーションFEELTECH®」(2024/09/13)

外部連携・表彰

- [「戦略的イノベーション創造プログラム（SIP）第3期／バーチャルエコミー拡大に向けた基盤技術・ルールの整備」において、「サイバー・フィジカル連携を実現するサービスプラットフォームの構築」が採択](#) (2023/10)
- [ACM SIGGRAPH 2024 Emerging Technologies 部門 “LAVAL Virtual Award”を受賞「FEELTECH Wear: Enhancing Mixed Reality Experience With Wrist-to-Finger Haptic Attribution」](#) (2024/08)