

# i アプリ

i アプリ .....	230
サイトから i アプリをダウンロードする .....	230
i アプリを起動する .....	231
サイトやメールから i アプリを実行する .....	i アプリ To機能 241
i アプリを自動起動する .....	自動起動設定 241
さまざまな情報を見る .....	243
i アプリを削除する .....	243
i アプリのさまざまな機能を利用する .....	244

## i アプリ

「i アプリ」とは、i モード対応携帯電話用のソフトです。i モードサイトからさまざまなソフトをダウンロードすれば、自動的に株価や天気情報などを更新させたり、ネットワークに接続していない状態でもゲームを楽しんだり、FOMA端末をより便利にご利用いただけます。



- ・ご利用には別途パケット通信料がかかります。
- ・海外でご利用の場合は、国内でのパケット通信料と異なります。→P334
- ・i アプリの詳細については『ご利用ガイドブック（i モード＜FOMA＞編）』をご覧ください。

## サイトから i アプリをダウンロードする

サイトからソフトをダウンロードして、FOMA端末に保存します。

- ・ダウンロードできるソフトは最大500KBです。
- ・ダウンロードしたソフトは最大100件登録できます。ただし、ソフトのデータ量によって保存可能件数は少なくなる場合があります。

### 1 サイト表示中▶ソフトを選択



- ・ [キャンセル]：ダウンロードを中止します。
- 「ソフト情報表示設定」を「表示する」に設定している場合  
ソフトの情報が表示されます。 [OK] ▶「はい」でソフトがダウンロードされます。

### 2 ダウンロード完了後▶「はい」

ダウンロードしたソフトが起動します。

- ・ソフトによってはダウンロード完了後に動作条件を設定する画面が表示されることがあります。ソフト起動中に通信を行うことを許可する場合は「はい」を選択します。設定は後で「ソフト設定」から変更できます。→P234

## お知らせ

- ・ダウンロード時に、「端末情報データ（登録データや携帯電話／FOMAカード（UIM）の製造番号）」を利用することを通知する画面が表示される場合があります。「はい」を選択するとダウンロードを開始します。利用する端末情報データの詳細を確認したい場合は [詳細] を押して確認してください。この場合、お客様の端末情報データはインターネットを経由してIP（情報サービス提供者）に送信されるため、場合によっては第三者に知得されることがあります。なお、この操作によりご使用の電話番号、お客様の住所や年齢、性別が、IP（情報サービス提供者）などに通知されることはありません。
- ・異なるFOMAカードでダウンロード済みのソフトを再ダウンロードする場合、上書きするかどうかを確認する画面が表示されます。上書きする場合は「はい」を選択します。
- ・ソフトが最大保存件数まで保存されている場合や、メモリの空き容量が不足している場合は、他のi アプリを削除するかどうかを確認する画面が表示されます。メモリの空き容量が不足している場合は、必要なメモリ容量を確認しながら削除するi アプリを選択できます。削除する場合は「はい」▶メモリ容量を確認しながら削除するソフトにチェックを付ける▶ [削除] ▶「はい」を選択すると、チェックを付けたソフトを削除してダウンロードを開始します。
- ・ダウンロード時に電波状況などの理由により、ダウンロードに失敗した場合は、そのソフトは未登録となります。
- ・ダウンロード時に、FOMA端末のメモリの空き容量が不足したため古いソフトを削除した後で、電波状況などによりダウンロードが失敗しても、古いソフトは復活できません。
- ・ダウンロード完了後すぐに起動するソフトによっては、保存できないソフトもあります。

## メール連動型 i アプリのダウンロードについて


メール連動型 i アプリをダウンロードするときは、次の点にご注意ください。

- メール連動型 i アプリをダウンロードしたとき、受信メール/送信メール内にメール連動型 i アプリ用フォルダが自動的に作成されます。フォルダ名はダウンロードしたメール連動型 i アプリ名となり、変更できません。
- メール連動型 i アプリは17件 (他の i アプリとあわせて最大100件) まで保存可能です。
- 同じフォルダを利用するメール連動型 i アプリがすでにFOMA 端末に保存されている場合は、ダウンロードできません。
- メール連動型 i アプリ用フォルダのみが残っており、そのフォルダを利用するメール連動型 i アプリを再度ダウンロードしようとしたとき、フォルダを利用できます。フォルダを利用しないときは、フォルダを削除して新規フォルダを作成できます。新規フォルダを作成しないときは、メール連動型 i アプリをダウンロードできません。
- メール連動型 i アプリを残したままで、対応するメール連動型 i アプリ用フォルダは削除できません。メール連動型 i アプリがないときはフォルダを削除できますが、受信メール/送信メール内に作成されたフォルダがまとめて削除されます。
- メール連動型 i アプリを削除するとき、自動的に作成されたフォルダを同時に削除するかどうかを選択できます。ただし、フォルダ内に保護されているメールがあるときはフォルダを削除できません。

### ソフト情報表示設定

## ダウンロード時に i アプリの情報を見る

ダウンロード時に、ソフトの情報を表示するかどうかを設定します。

- 1  [メニュー] ▶ 「i アプリ」 ▶ 「i アプリ設定」 ▶ 「ソフト情報表示設定」 ▶ 「表示する」 / 「表示しない」





## i アプリを起動する

- 1 待受画面 ▶  (1秒以上)



ソフト一覧画面


### ■ ソフト一覧画面のアイコン

アイコン	説明
	通常の i アプリ
	i アプリDX
	自動起動が設定されている i アプリ
	SSL対応ページからダウンロードした i アプリ

## 2 ソフトを選択

- ・「ソフト設定」の「通信設定」が「起動ごとに確認」に設定されている場合は、通信を許可するかどうかを確認する画面が表示されます。「はい」／「いいえ」を選択します。

### ■ i アプリを終了する場合

▶「はい」を選択します。

### ソフトから他のソフトを起動するには

ソフトによっては、指定された i アプリを起動でき、ソフト一覧画面に戻ることなくソフトを楽しめます。

- ・起動するソフトが FOMA 端末に保存されていないときは、ダウンロードする必要があります。
- ・起動するソフトが指定されていないときは、画面の指示に従ってソフトを選択してください。

### セキュリティエラーが起こったときは

ソフトが許可されている機能以外の動作をしようとすると、セキュリティエラーが表示され、その内容が「セキュリティエラー履歴」に記録されます。→P243




### ソフトに異常があったときは

ソフトに異常があった場合は、その内容をトレース情報で確認できます。→P243

#### i アプリ作成者の方へ

ソフトを作成中、正常に動作しないときはトレース情報が参考になる場合があります。

## お知らせ

- ・ソフトによっては、起動中に通信を行う場合があります。自動的に通信を行わないようにするには「ソフト設定」の「通信設定」で設定できます。→P233
- ・ソフト起動中に音声電話、テレビ電話がかかってきた場合、ソフトを中断して応答することができます。通話を終了すると元の画面に戻ります。
- ・ソフト起動中でもメールやメッセージR/Fを受信できます。ソフトは継続され、画面上部に、が表示されます。受信したメールやメッセージR/Fを確認する場合はソフトを終了させてください。
- ・i アプリで利用する画像\*やお客様が入力したデータなどは、自動的にインターネットを経由し、サーバに送信される可能性があります。  
※ i アプリで利用する画像とは、カメラ連携（連動）アプリからカメラを起動して撮影した画像、i アプリの赤外線通信機能を利用して取得した画像、サイトやインターネットホームページからダウンロードした画像、i アプリがデータBOXから取得した画像などです。
- ・異なるFOMAカードでダウンロードしたソフトは起動できません。
- ・i アプリによっては音の鳴らないものもあります。
- ・ソフトによっては、IP（情報サービス提供者）が携帯電話に保存されたソフトにアクセスし、直接使用停止状態にしたりすることがあります。その場合はそのソフトの起動、バージョンアップなどができなくなり、削除およびソフト情報の表示のみ可能になります。再度、ご利用いただくにはソフト停止解除の通信を受ける必要があるため、IP（情報サービス提供者）にお問い合わせください。
- ・ソフトによっては、IP（情報サービス提供者）が携帯電話に保存されたソフトにデータを送信する場合があります。
- ・IP（情報サービス提供者）がソフトに対し、停止・再開要求を行ったり、データを送信したりした場合、携帯電話は通信を行い、が点滅します。この際、通信料はかかりません。

## ソフト一覧画面のサブメニュー

### 1 ソフト一覧画面(P231)▶ソフトにカーソルを移動 ▶ [メニュー] ▶ 次の操作を行う

#### [i アプリTO設定]

選択中のソフトの起動条件を設定します。→P241

#### [自動起動時刻設定]

選択中のソフトを自動的に起動させるかどうかと、起動させる場合の日時などを設定します。→P241

#### [ソフト設定]

選択中のソフトの設定を行います。→P233

#### [ソフト情報]

i アプリのソフト名やバージョンなど選択中のソフトの情報を表示します。表示される項目はソフトによって異なります。

#### [バージョンアップ]


選択中のソフトをバージョンアップします。

#### [削除]

ソフトを削除します。→P243

## お知らせ

### <バージョンアップ>

- バージョンアップ時に、端末情報データ（登録データや携帯電話／FOMAカード（UIM）の製造番号）を利用することを通知する画面が表示される場合があります。「はい」を選択するとダウンロードを開始します。利用する端末情報データの詳細を確認したい場合は [詳細] を押して確認してください。この場合、お客様の端末情報データはインターネットを経由してIP（情報サービス提供者）に送信されるため、場合によっては第三者に知得されることがあります。なお、この操作によりご使用の電話番号、お客様の住所や年齢、性別が、IP（情報サービス提供者）などに通知されることはありません。

## i アプリの動作条件を設定する

ソフトごとに動作条件を設定します。ソフト起動中に自動的に通信するように設定したり、アイコン情報や電話帳などの参照を許可するかどうかを設定したりします。

- ソフトによって変更できない項目があります。

### 1 ソフト一覧画面(P231)▶ソフトにカーソルを移動 ▶ [メニュー] ▶「ソフト設定」▶ 次の操作を行う

#### [通信設定]

ソフト起動中に通信するかどうかを設定します。

#### [アイコン情報]

ソフトを起動したときにi モードメール、メッセージR/F、圏内／圏外、電池残量、マナーモードのアイコン情報の利用を許可するかどうかを設定します。

### 【電話帳／履歴参照】

ソフトを起動したときに、電話帳、着信履歴の参照を許可するかどうかを設定します。

### 【着信音／画像変更】

ソフトを起動したときに、着信音や待受画面などに設定されている画像やメロディを自動的に変更するかどうかを設定します。

### お知らせ

- ・ 設定によっては、ソフトからのネットワーク接続やアイコン情報（未読メール、電池残量など）の利用ができなくなります。

#### <通信設定>

- ・ 「通信しない」に設定すると、ソフトが起動しない場合やタイムリーな情報提供ができない場合がありますのでご注意ください。
- ・ 「通信する」に設定すると、ソフトが自動的にネットワークに接続します。接続したときはパケット通信料がかかりますのでご注意ください。

#### <アイコン情報>

- ・ 「利用する」に設定すると、未読のメール、メッセージ、電池残量、マナーモード、圏内、圏外のアイコンの有無がお客様の「携帯電話／FOMAカード（UIM）の製造番号」と同じようにインターネットを経由してIP（情報サービス提供者）に送信される場合があります。第三者に知得されることがあります。アイコン情報が必要なソフトの場合、「利用しない」に設定するとソフトが動作しない場合があります。

## お買い上げ時に登録されている i アプリ

お買い上げ時に登録されているソフトを削除後にもう一度ご利用になるときは、i Menu内のサイト「WOW LG」からダウンロードできます。→P132

### 脳オン

さまざまなゲームで脳を鍛えることができます。右脳と左脳のどちらかを選択してゲームをしたり、能力測定をしたりすることができます。

## 1 ソフト一覧画面(P231)▶「脳オン」▶


メニュー画面が表示されます。

## 2 次の操作を行う



- ・ 終了する場合は [終了] を押します。

### 【ゲームスタート】



ゲームを開始します。

- ・ 各ゲームはで項目を選択します。



#### 左脳

- ・ 左脳を鍛える4つのゲームから選択できます。  
▶ 開始したいゲームにカーソルを移動▶▶ 開始したいレベルにカーソルを移動▶

#### 右脳

- ・ 右脳を鍛える4つのゲームから選択できます。  
▶ 開始したいゲームにカーソルを移動▶▶ 開始したいレベルにカーソルを移動▶

#### 試験

- ・ 左脳力測定／右脳力測定を行います。  
▶ 開始したい脳力測定にカーソルを移動▶▶ 開始したいレベルにカーソルを移動▶


### 【環境設定】

サウンドを8段階で調整したり、ゲームの履歴や成績をリセットしたりします。

- ・メニュー画面に戻る場合は  「戻る」を押します。


### 【ヘルプ】

ゲームの内容や操作方法を表示します。

- ・メニュー画面に戻る場合は  「戻る」を押します。

### 【ゲーム成績】

記録されたゲームの成績をグラフや数値で表示します。

- ・メニュー画面に戻る場合は  「戻る」を押します。





### 【終了】

ゲームを終了します。

### ■ ゲームの操作



ダイヤルボタンで  
回答を選択

ボタン	説明
 1 ~ 4	回答を選択
 [OK] / [確認]	選択
 [ポーズ]	ゲームを中断します。「ゲームを続ける」/ 「終了」を選択できます。
 [戻る]	ポーズの画面を閉じます。

## Sudoku Puzzle

空いているマスに1～9のいずれかの数字を入れてください。ただし、縦・横の各列および、太線で囲まれた3×3のブロックに同じ数字が複数入ってはいけません。

### 1 ソフトー覧画面(P231)▶「Sudoku Puzzle」

ゲームのタイトル画面に続いてメニュー画面が表示されます。

### 2 次の操作を行う

#### 【ゲームスタート】

ゲームを開始します。レベルを選択します。

#### 【ランキング】

ランキングを表示します。

#### 【オプション】

サウンド、ヒントの有無を設定します。

- ・「リセット」を選択すると、設定・ランキングをお買い上げ時の状態に戻します。

#### 【ヘルプ】

ゲームの内容や操作方法を表示します。

#### 【終了】

i アプリを終了します。

- ※  「メニュー」を押すと、メニュー画面に戻ります。

## ■ ゲームの操作



経過時間

ボタン	説明
	カーソルの移動
[消す]	入力した数字を削除
[ポーズ]	ゲームを一時停止。「セーブ」「リスタート」「ニューゲーム」「終了」を選択できます。セーブは1ゲームのみできます。
[1] ~ [9] 	数字を入力

## Halloween Fever

3つ以上つながっている同じ種類のモンスターを順番に消していき、最後にすべてのモンスターを消すことが目的のパズルゲームです。消していく順番をうまく考えないと、最後に消せないモンスターが残ってしまい、クリア失敗になってしまいます。

### 1 ソフトー覧画面(P231)▶「Halloween Fever」

メニュー画面が表示されます。

### 2 次の操作を行う

- ・ 終了する場合は [終了] を押します。

#### 【スタート】

ゲームを開始します。

#### 【ステージ】

でクリア済みのステージを選択できます。

#### 【ヘルプ】

操作方法やゲームの内容を表示します。

#### 【サウンドオン・サウンドオフ】

を押すたびに、効果音のオン／オフを切り替えます。

## ■ ゲームの操作



カーソルで消したいモンスターを選択



ボタン	説 明
	カーソルの移動
	選択
[メニュー]	「はい」を選択すると、ゲームを終了してメニュー画面を表示します。
	最初からやり直します。
	1つ前に戻ります。

## Battle Reversi

相手の駒を自分の駒で上下・左右・斜め方向で挟み、挟まれた相手の駒は自分のものになり、最終的にどちらの駒が多く残るかを競うゲームです。

### 1 ソフト一覧画面(P231)▶「Battle Reversi」

ゲームのタイトル画面が表示されます。

### 2 いずれかのボタンを押す

メニュー画面が表示されます。

### 3 次の操作を行う

・終了する場合は [終了] を押します。

#### [シングルモード]

携帯電話の仮想キャラクターを相手に対戦するモードです。

自分のキャラクター、自分の駒の色（黒／白）、相手のキャラクター、相手のレベルを選択してから、ゲームを開始します。

・ゲームを開始する前にメニュー画面に戻る場合は [もどる] を押します。

#### [バトルモード]

自分の携帯電話で友達と1対1で対戦するモードです。

自分のキャラクター、自分の駒の色（黒／白）、相手のキャラクターを選択してから、ゲームを開始します。

・ゲームを開始する前にメニュー画面に戻る場合は [もどる] を押します。

#### [データボックス]

記録されたゲームの成績（勝ち数、負け数、引き分け数など）を表示します。

[キャラクター] を押すと、登録されている自分のキャラクターが表示されます。

・メニュー画面に戻る場合は [もどる] を押します。

#### [環境設定]

タイムリミットやサウンドを設定したり、設定をリセットしたりします。

・メニュー画面に戻る場合は [もどる] を押します。

#### [キーマップ]

ゲーム操作で使うボタンの説明を表示します。

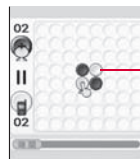
・メニュー画面に戻る場合は [もどる] を押します。

#### [ヘルプ]










ゲームの内容や操作方法を表示します。

・メニュー画面に戻る場合は [もどる] を押します。

#### ■ ゲームの操作



カーソルで駒を置く場所を選択

ボタン	説 明
    	カーソルの移動
 	選択
 [ポーズ]	「はい」を選択すると、ゲームを終了して結果画面を表示します。終了する場合は、  [終了] を押します。

## 超富豪

前のプレイヤーよりも強いカードを出し、手札のカードを早く無くしたプレイヤーから順位がつくゲームです。

## 1 ソフトー覧画面(P231)▶「超富豪」

メニュー画面が表示されます。

## 2 次の操作を行う

- ・ 終了する場合は  [終了] を押します。

### [PRACTICE GAME]

1ゲームのCOM対戦モードです。

### [RANKING GAME]

5回戦のCOM対戦モードです。

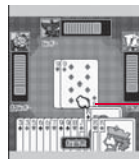
### [CONTINUE]

中断したゲームを再開します。中断データがあるときだけ選ぶことができます。







### [OPTION]

詳細ルールやサウンドON/OFFの設定ができます。

## ■ ゲームの操作



カーソルで場に出すカードを選択

ボタン	説 明
  	カーソルの移動
 	場に出すカードの選択
 	場に出すカードの取り消し
 	選択したカードを場に出す
 [タイトル]	「はい」を選択すると、ゲームを終了してタイトル画面を表示します。終了する場合は  [終了] を押します。
 [開始]	ゲームを開始する
 [パス]	場にカードを出さずに順番を終える
	サウンド切り替え

## GravityArrow

重力が上下左右に変化する落ちものゲームです。同じ色のボールを4つ揃えると消えます。ボールが画面外まで積み上がるとGAME OVERになってしまいます。

### 1 ソフト一覧画面(P231)▶「GravityArrow」

メニュー画面が表示されます。

### 2 次の操作を行う

- ・ 終了する場合は  [終了] を押します。

#### [GAME START]

ゲームを開始します。

#### [HI SCORE]

ハイスコアを表示します。












#### [OPTION]

操作説明や効果音のオン／オフを切り替えます。

## ■ ゲームの操作



現時点のスコア

ボタン	説明
    	ボールの移動
 	ボールの入替
 [中断] / [再開]	ゲームを中断／再開します。
 [タイトル]	「はい」を選択すると、ゲームを終了してタイトル画面を表示します。終了する場合は  [終了] を押します。
	サウンド切り替え

## 麻雀

携帯電話の仮想の対戦相手と自分とで麻雀を楽しめます。

### 1 ソフト一覧画面(P231)▶「麻雀」

メニュー画面が表示されます。

### 2 次の操作を行う

- ・ 終了する場合は 「終了」を押します。

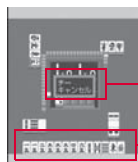
#### [GAME START]

ゲームを開始します。

#### [SOUND ON/SOUND OFF]

を押すたびに、効果音のオン／オフを切り替えます。

#### ■ ゲームの操作



「ポン」や「チー」などができる場合のみ表示される

カーソルで捨てる牌を選択

ボタン	説明
	カーソルの移動
	捨てる牌の決定
[得点]	現在の得点を表示します。
[タイトル]	「はい」を選択すると、ゲームを終了してタイトル画面を表示します。終了する場合は  「終了」を押します。
	サウンド切り替え

## FOMA通信環境確認アプリ

- ・ 画面はイメージです。実際の画面とは異なることがあります。




FOMA通信環境確認アプリとは、FOMA端末がFOMAハイスピードエリアを利用できるかどうかを確認するアプリです。

- ・ FOMA 通信環境確認アプリを利用する際は、「ご利用上の注意」に同意した上でご利用ください。
- ・ 通信環境確認時の通信環境（天候や電波状況、ネットワークの混雑状況など）によっては、同一の場所・時間帯であっても、異なる結果や圏外である旨の結果が表示される場合があります。
- ・ 本アプリのご利用中に他の機能を利用すると正しく確認できない場合があります。

## サイトやメールから i アプリを実行する

サイトやメール、赤外線通信からソフトを起動するかどうかをソフトごとに設定します。

- 1 ソフト一覧画面(P231)▶ソフトにカーソルを移動  
▶ [メニュー]▶「i アプリTo設定」▶ソフトの起動を許可する項目にチェックを付ける

サイトから i アプリTo: サイトからソフトを起動させます。

メールから i アプリTo: メールからソフトを起動させます。

赤外線から i アプリTo: 赤外線通信からソフトを起動させます。

- 2  [完了]


## i アプリを自動起動する

- ・ i アプリを自動起動するには、日付・時刻の設定が必要です。→P49

### 自動起動設定

#### 自動起動を設定する


ソフトを自動的に起動するかどうかを設定します。

- 1  [メニュー]▶「i アプリ」▶「i アプリ設定」▶「自動起動設定」▶「許可する」/「許可しない」

### 自動起動時刻設定

#### 起動日時を設定する

ソフトが自動的に起動する日時を設定します。最大3件のソフトに設定できます。

- 1 ソフト一覧画面(P231)▶ソフトにカーソルを移動  
▶ [メニュー]▶「自動起動時刻設定」▶次の操作を行う

#### 【時間間隔設定】



ソフトにあらかじめ設定されている時間間隔で自動起動します。




#### 【起動時刻設定】

i アプリが自動起動する時刻を設定する場合にチェックを付けます。

### 【時間】※

自動起動する日付と時刻を設定します。

日付はで変更箇所カーソルを移動して、ダイヤルボタンで入力します（日付部分で「選択」を押すとカレンダー画面で設定できます。カレンダー画面の操作方法→P283）。

時刻はで変更箇所カーソルを移動して、ダイヤルボタンで入力します（時刻部分で「選択」を押すと、ダイヤルボタンとで時刻を入力できる時刻設定画面が表示されます）。

・「日付／時刻表示設定」（P114）の設定によっては、日付や時刻の表示順や表示内容が異なります。


### 【繰り返し】※

自動起動の繰り返しパターンを選択します。

**1回** : 指定した日付と時刻に1回だけ自動起動します。

**毎日** : 毎日指定した時刻に自動起動します。



**曜日指定** : 毎週指定した曜日の指定した時刻に自動起動します。

▶自動起動させる曜日にチェックを付ける▶【完了】


※ 「起動時刻設定」にチェックを付けると設定できます。

## 2 【完了】

### お知らせ


- ・ 次の場合、ソフトは自動起動しません。
  - FOMA端末の電源がOFFのとき
  - 通話中、通信中
  - 他の機能を起動しているとき
  - オールロックを設定中（端末暗証番号入力画面表示中も含む）
  - 「プライバシーモード設定」の「iアプリ」を「ON」に設定中（端末暗証番号入力画面表示中も含む）
  - ソフトウェア更新の予約時刻、アラーム・スケジュール・To Doのアラーム時刻と同じ場合
  - 他のFOMAカードでダウンロードしたiアプリの場合
  - 「通信設定」が「起動ごとに確認」に設定されているiアプリの場合
  - 同じiアプリの起動時刻の間隔が10分以内に設定されている場合
- ・ 自動起動時刻に他のソフトを起動していた場合、ソフトは起動しません。また、他の機能を使用していた場合も起動しないことがあります。
- ・ 自動起動に失敗すると待受画面にが表示され、選択すると、自動起動情報（P243）が表示されます。自動起動情報を確認すると、は表示されなくなります。

## さまざまな情報を見る

 [メニュー] ▶ 「i アプリ」 ▶ 「i アプリ情報」 ▶ 次の操作を行う

### 【セキュリティエラー履歴】

セキュリティエラーによって終了したソフトのエラー履歴を表示します。

-  [削除] : 選択中のエラー履歴を削除します。

### 【自動起動情報】

ソフトが自動起動できたかどうかを確認します。自動起動が設定された3件までのソフトの最新の起動日時と情報を確認できます。


起動○ : 正常に自動起動したソフト

起動× : 自動起動に失敗したソフト

未起動 : 設定日時に達していない未起動のソフト

### 【トレース情報】

ソフトのトレース情報を表示します。

-  [削除] : トレース情報を削除します。

### お知らせ

- 記録されていない履歴や情報は、表示されません。


## i アプリを削除する

1 ソフト一覧画面(P231) ▶ ソフトにカーソルを移動

▶  [メニュー] ▶ 「削除」 ▶ 次の操作を行う

1件 : 選択中のソフトを削除します。

選択 : ソフトを選択して削除します。

▶ 削除したいソフトにチェックを付ける ▶  [削除]

▶ 「はい」

全件 : ソフトをすべて削除します。

▶ 端末暗証番号を入力 ▶ 「はい」

### お知らせ

- 「自動起動時刻設定」を設定している場合は、設定を削除するかどうかを確認する画面が表示されます。削除する場合は「はい」を選択します。

## i アプリのさまざまな機能を利用する

i アプリ起動中にサイトに接続したり、FOMA端末の機能を使ったりすることができます。

- ・ 対応した i アプリをあらかじめダウンロードしておく必要があります。
- ・ i アプリによっては操作方法が異なったり、利用できなかったりする場合があります。

### i アプリからカメラ機能を利用する

- ・ i アプリからカメラを起動した場合、撮影した画像は「データBOX」の「マイピクチャ」内には保存されず、i アプリの一部として保存、利用されます。

#### 1 i アプリを操作してカメラ撮影を行う

### i アプリから赤外線通信を利用する

#### 1 i アプリを操作して赤外線通信を行う

#### お知らせ

- ・ 相手の機器によっては、赤外線通信機能が搭載されていても通信できない場合があります。
- ・ 赤外線通信によって i アプリ起動データを受信し、i アプリを起動することもできます。
- ・ 赤外線通信を実行するときに、サイトに接続していたりメールを送受信していたりする場合は、サイト接続やメールの送受信は中止されます。