



スマートフォンスペック一覧

端末スペック

基本情報

機種名 (OSバージョン)	HW-02L (9)	版	1.0
シーズン	2019 夏モデル	更新日	2019/08/20
メーカー	華為技術日本株式会社		

端末情報

アイコンについて: 対応 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン ※	9
ビルド番号 ※	VOG-L0J 9.1.0.136(C341E136R1P2) 更新
ベースバンドバージョン ※	21C20B369S000C000 更新

ビルド情報

ビルドID ※	HUAWEIVOG-L0J
製造元 ※	HUAWEI
機種名 ※	HW-02L
製品名 ※	VOG-L0J

CPU

SoC ※	Kirin980 更新
ネイティブコードの命令セット ※	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット ※	armeabi-v7a
動作周波数	2.6+1.92+1.8 GHz

GPU

GPU名 ※	Mali-G76
--------	----------

メモリ

システムメモリ

ROM	128 GB
totalMemの値 ※	5653 MB
最大ヒープサイズ ※	384 MB
低RAMデバイス判定 ※	NO

ストレージ

/dataの容量 ※	112806 MB
内部ストレージパス	/storage/emulated/0

外部SDカードスロットの有無	— 有 更新
外部SDカードパス	-
認識可能な外部SDカードの最大容量	-

設定メニュー構成

android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目 ※	android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS android.settings.NIGHT_DISPLAY_SETTINGS android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS android.settings.REQUEST_SET_AUTOFILL_SERVICE
---	---

搭載フォント

デフォルトフォント名	-
変更可能なその他のフォント名	-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧 ※	android.hardware.audio.low_latency android.hardware.audio.output android.hardware.bluetooth android.hardware.bluetooth_le android.hardware.camera android.hardware.camera.any android.hardware.camera.autofocus android.hardware.camera.capability.manual_post_processing android.hardware.camera.capability.raw android.hardware.camera.flash android.hardware.camera.front android.hardware.consumerir android.hardware.faketouch android.hardware.fingerprint android.hardware.location android.hardware.location.gps android.hardware.location.network android.hardware.microphone android.hardware.nfc android.hardware.nfc.any android.hardware.nfc.hcef android.hardware.nfc.hcef android.hardware.opengles.aep android.hardware.ram.normal android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.sensor.accelerometer android.hardware.sensor.compass android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.sensor.light android.hardware.sensor.proximity android.hardware.sensor.stepcounter android.hardware.sensor.stepdetector android.hardware.telephony android.hardware.telephony.gsm android.hardware.touchscreen
-------------------	--

android.hardware.touchscreen.multitouch
android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
android.hardware.usb.accessory
android.hardware.usb.host
android.hardware.vulkan.compute
android.hardware.vulkan.level
android.hardware.vulkan.version
android.hardware.wifi
android.hardware.wifi.direct
android.hardware.wifi.passpoint
android.software.activities_on_secondary_displays
android.software.app_widgets
android.software.autofill
android.software.backup
android.software.cant_save_state
android.software.companion_device_setup
android.software.connectionservice
android.software.cts
android.software.device_admin
android.software.file_based_encryption
android.software.home_screen
android.software.input_methods
android.software.live_wallpaper
android.software.managed_users
android.software.midi
android.software.picture_in_picture
android.software.print
android.software.securely_removes_users
android.software.sip
android.software.sip.voip
android.software.verified_boot
android.software.voice_recognizers
android.software.webview
com.google.android.feature.ZERO_TOUCH

Telephony

IMEI ※ 86860804XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別 ドコモnanoUIMカード

eUICC-SIM

● 非対応

対応 ※ - 対応

OSバージョン ※ -

ハードウェア識別ID ※ -

Multimedia Broadcast/Multicast Service

● 非対応

対応 ※	— 対応
ダウンロード宛先の最大許容パス長 ※	50000
ダウンロード完了の最大許容Uri長 ※	50000

ARCore

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

その他

開発者向け情報	-
マルチユーザー対応	— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent

Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; HW-02L)
AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/
74.0.3729.136 Mobile Safari/537.36 

その他ブラウザ1

ブラウザ名

-

UserAgent

-

その他ブラウザ2

ブラウザ名

-

UserAgent

-

WebView

UserAgent ※

Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; HW-02L Build/
HUAWEIVOG-L0J; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML
, like Gecko) Version/4.0 Chrome/74.0.3729.136
Mobile Safari/537.36 

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証

Android標準APIでの対応 ※	 対応
ジェスチャー検出	 対応

Android キーストアプロバイダー

対応 ※	 有
RSA暗号のサポート ※	 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号) ※	 有

SSL

プロトコルバージョン ※	TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite ※	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA

インストールされているルート証明書 ※	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited ,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1 CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A. /03358520967,L=Milan,C=IT CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068,C=ES CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O= Baltimore,C=IE CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS-983163327,C=NO CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS-983163327,C=NO CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C=SK CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C=SK CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial Certification Authority,C=CN CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO ECC Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO RSA Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O=Certinomis,C=FR CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,C=PL CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,C=PL CN=Chambers of Commerce Root,OU=http://www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C=EU CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR
---------------------	---

CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc
CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust
GmbH,C=DE
CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=
D-Trust GmbH,C=DE
CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.
CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec
Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE
CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,
O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,
O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,
O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra
Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim
Teknolojileri ve Hizmetleri A...,L=Ankara,C=TR
CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio
Catalanes,OU=Vegeu <https://www.catcert.net/>
verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=
Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),
C=ES
1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN
=EE Certification Centre Root CA,O=AS
Sertifitseerimiskeskus,C=EE
CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)
2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is
incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US
CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(
c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=
See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C
=US
CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c
) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=
See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C
=US
CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(
c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/
CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=
Entrust.net
CN=GDCA TrustAUTH R5 ROOT,O=GUANG
DONG CERTIFICATE AUTHORITY CO.\,LTD.,C=
CN
CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US
CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=
GeoTrust Inc.,C=US
CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,
OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,
O=GeoTrust Inc.,C=US
CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,
OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,
O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US
CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US
CN=Global Chambersign Root,OU=http://www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU
CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C=EU
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R4
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R5
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R2
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R3
CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign nv-sa,C=BE
CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR
CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,C=GR
CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR
CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=HK
CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research Group,C=US
CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,C=US
CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,C=US
CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES
CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU
1.2.840.113549.1.9.1=#1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU
CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU
CN=Network Solutions Certificate Authority,O=Network Solutions L.L.C.,C=US
CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,O=WISEKey,C=CH
CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH
CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR
CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR
CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR
CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM

CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM
CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM
CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM
CN=SSL.com EV Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
CN=SSL.com EV Root Certification Authority RSA R2,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
CN=SSL.com Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
CN=SSL.com Root Certification Authority RSA,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL
CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP
CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI
CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL
CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL
CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL
CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH
CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH
CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
CN=TUBITAK Kamu SM SSL Kok Sertifikasi - Surum 1,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi - Kamu SM,O=Turkiye Bilimsel ve Teknolojik Arastirma Kurumu - TUBITAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR
CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera
CN=TrustCor ECA-1,OU=TrustCor Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.,L=Panama City,ST=Panama,C=PA

CN=TrustCor RootCert CA-1,OU=TrustCor
Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.
,L=Panama City,ST=Panama,C=PA
CN=TrustCor RootCert CA-2,OU=TrustCor
Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.
,L=Panama City,ST=Panama,C=PA
CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve
Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR
CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=
The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New
Jersey,C=US
CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The
USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New
Jersey,C=US
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For
authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
VeriSign\, Inc.,C=US
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For
authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
VeriSign\, Inc.,C=US
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For
authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
VeriSign\, Inc.,C=US
CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,
OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use
only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,
C=US
CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International
Service Association,O=VISA,C=US
CN=XRamp Global Certification Authority,O=
XRamp Security Services Inc,OU=
www.xrampsecurity.com,C=US
CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\
, Inc. - For authorized use only,OU=Certification
Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US
CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007
thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\
, Inc.,C=US
CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008
thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=
Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=
US
OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO
O=Government Root Certification Authority,C=TW
OU=ePKI Root Certification Authority,O=
Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW
OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB
OU=Security Communication EV RootCA1,O=
SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=
Starfield Technologies\, Inc.,C=US
OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM
Trust.net,C=JP
OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES
OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM
Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=
The Go Daddy Group\, Inc.,C=US

RSA鍵長

2048 bit

キーストアのハードウェアバックアップ

● 非対応

対応 ※

— 対応

Device ID attestation

● 非対応

対応 ※

— 対応

ConfirmationPrompt

● 非対応

対応 ※

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

ネットワーク関連

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

SIP

SIP API ※	 対応
VOIP ※	 対応

IPv6

対応 ※	 対応
------	--

Wi-Fi

対応 ※	 対応
Wi-Fi Direct ※	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応 
5GHz帯の対応 ※	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート ※	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート ※	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート ※	 対応
オフロード接続スキャンのサポート ※	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート ※	 対応
Wi-Fi Passpoint ※	 対応

Wi-Fi Aware

 非対応

対応 ※	 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長 ※	-
サービス名の最大文字長 ※	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長 ※	-

Wi-Fi Rtt

 非対応

対応 ※	 対応
RangingRequestで指定できる最大ピア数 ※	-

Ethernet

 非対応

対応 ※

— 対応

テザリング

Wi-Fiテザリング	✔ 対応
USBテザリング	✔ 対応
Bluetoothテザリング	✔ 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数 ※	2
オートフォーカス ※	 対応
フラッシュ ※	 対応

カメラ構成 (camera2)

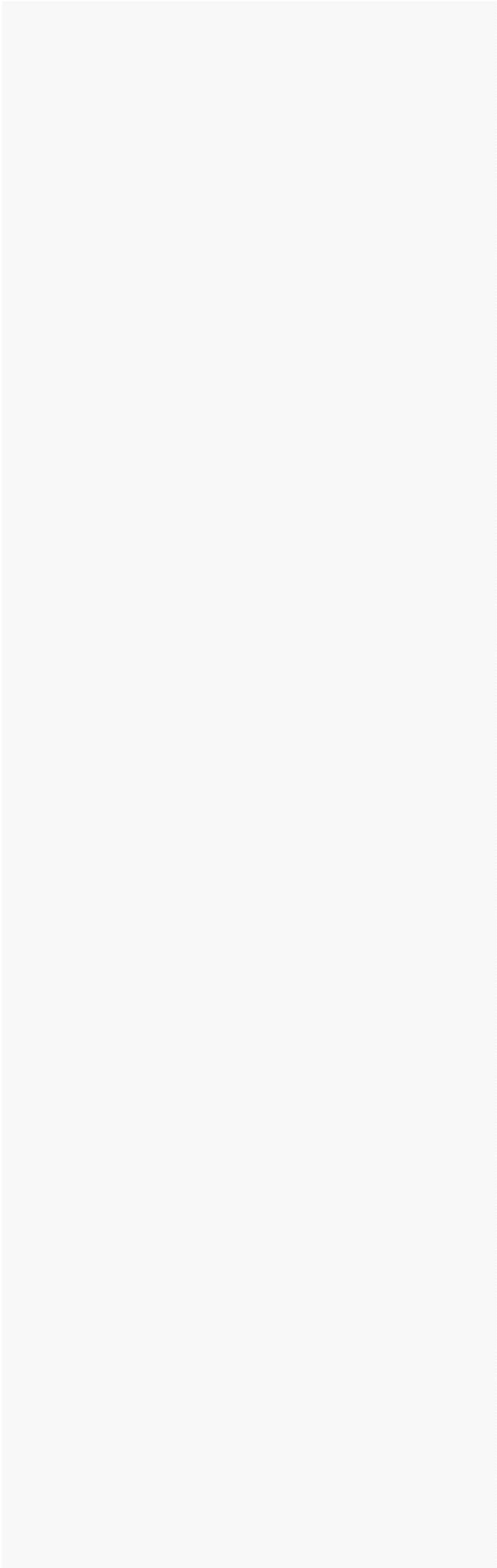
カメラ搭載台数 ※	5
手動による撮影後処理のサポートの有無 ※	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無 ※	— 対応
RAW機能のサポートの有無 ※	 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 ※	— 対応
外部カメラ接続対応 ※	— 対応
モーショントラッキング対応 ※	— 対応

個別情報

外側カメラ1 (camera)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	auto off on torch
サポートしているカラーエフェクト ※	none
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous-picture continuous-video infinity macro

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 208x208 480x320 512x256 512x288 512x384 512x512 528x256 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	320x240 640x480 1280x720 1440x720 1456x1456 1920x1080 2048x1536 2736x2736 3008x2256 3264x1840 3264x2448 3648x1680 3648x2056 3648x2736 3840x2160 7296x5472 px
垂直方向の画角 ※	52.6344 degree
サポートしているズーム率 ※	100 109 118 127 136 145 154 163 172 181 190 200 209 218 227 236 245 254 263 272 281 290 299 309 318 327 336 345 354 363 372 381 390 399



409
418
427
436
445
454
463
472
481
490
499
509
518
527
536
545
554
563
572
581
590
599
609
618
627
636
645
654
663
672
681
690
699
709
718
727
736
745
754
763
772
781
790
799
809
818
827
836
845
854
863
872
881
890
899
909
918
927
936
945
954
963

	972 981 990 999 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	action auto beach candlelight fireworks landscape night night-portrait portrait snow theatre
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 208x144 320x240 352x288 400x400 480x360 544x408 640x360 640x480 720x540 720x720 736x412 960x540 960x720 1088x1080 1280x720 1280x960 1440x720 1440x1080 1456x1456 1536x864 1552x720 1664x768 1680x720 1920x1080 2048x1536 2336x1080 2560x1080 2592x1952 3264x1840 3648x1680 3648x2056 3840x2160 px 更新
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[12.000,15.000] [14.000,20.000] [14.000,25.000] [14.000,30.000] [15.000,15.000] [20.000,20.000] [24.000,24.000] [25.000,25.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 208x144 320x240 352x288 400x400 480x360 544x408 640x360 640x480 720x540 720x720 736x412 960x540 960x720 1088x1080 1280x720 1280x960 1440x720 1440x1080 1456x1456 1536x864 1552x720 1664x768 1680x720 1920x1080 px 更新
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	1
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ2 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-

サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-

フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	- 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	- 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	- 有
手振れ補正機能 ※	- 対応
シャッター音の無音化 ※	- 対応

外側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	- 有
Zoomのサポートの有無 ※	- 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	- 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	- 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	- 有
手振れ補正機能 ※	- 対応
シャッター音の無音化 ※	- 対応

外側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK

カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	2 3 4
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	off on on_always_flash on_auto_flash
サポートしているカラーエフェクト ※	off
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 208x208 480x320 512x256 512x288 512x384 512x512 528x256 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks high_speed_video landscape night night_portrait portrait snow theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[12,15] [14,20] [14,25] [14,30] [15,15] [20,20] [24,24] [25,25] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1

サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	fast high_quality off
露出補正の範囲 ※	[-4, 4]
露出補正の最小ステップ ※	1/2
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	✔️ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	1.6
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	5.56
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.2
レンズの最短焦点距離 ※	10.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off
サポートしているアダプタイズ機能 ※	backward_compatible constrained_high_speed_video depth_output manual_post_processing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの場合の現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの場合の現像済フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	1
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	10.0
サポートしているクロップ機能 ※	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off

サポートしているブラックレベルの パターン ※	[[256,256],[256,256]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ 表色系へのキャリブレーション 変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/ 128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ 表色系へのキャリブレーション 変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/ 128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への 変換行列 (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [- 442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への 変換行列 (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系 への変換マトリクス (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([496/1024, 391/1024, 97/1024], [-86/ 1024, 1158/1024, -48/1024], [29/1024, -189/1024, 1000/ 1024]) 更新
基準センサー表色系からXYZ表色系 への変換マトリクス (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([383/1024, 460/1024, 141/1024], [- 361/1024, 1432/1024, -47/1024], [-22/1024, -612/1024, 1474/1024]) 更新
アクティブピクセルに対応する イメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 7296, 5472)
アクティブピクセルに対応する イメージセンサのエリアサイズ(歪み 補正前) ※	Rect(0, 0 - 7296, 5472)
センサーのカラーフィルターの並び ※	BGGR
露光時間の範囲 ※	[10000, 1000000000]
最大フレーム接続時間 ※	9000000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	7.3x5.5
ブラックキャリブレーションの ピクセルを含む、全てのピクセル配列 のサイズ ※	7296x5472
感度の範囲 ※	[50, 6400]
センサのキャプチャ開始用 タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	4095
最大アナログ感度 ※	1600
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準 (第 1光源) ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準 (第 2光源) ※	STANDARD_A
サポートしている ホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしている トーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポート されているポイントの最大数 ※	257

AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	✔ 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	0.0 0.0 0.0 1.0
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.0 meter
放射歪曲収差 ※	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	0
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	FULL OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	CALIBRATED
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions

	<p>android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions</p>
<p>CameraCaptureSessionの初期化中に 利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※</p>	<p>android.jpeg.gpsLocation,android.tonemap.curve, com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode</p>
<p>論理マルチカメラで上書き可能な CaptureRequestキー一覧 ※</p>	<p>android.jpeg.gpsLocation,android.tonemap.curve</p>
<p>CaptureResultで対応するキー一覧 ※</p>	<p>android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize</p>

android.lens.aperture
android.lens.filterDensity
android.lens.focalLength
android.lens.focusDistance
android.lens.focusRange
android.lens.opticalStabilizationMode
android.lens.state
android.noiseReduction.mode
android.scaler.cropRegion
android.sensor.frameDuration
android.sensor.greenSplit
android.sensor.neutralColorPoint
android.sensor.noiseProfile
android.sensor.testPatternMode
android.sensor.timestamp
android.shading.mode
android.statistics.faceDetectMode
android.statistics.faces
android.statistics.hotPixelMapMode
android.statistics.lensShadingCorrectionMap
android.statistics.oisSamples
android.statistics.sceneFlicker
android.tonemap.curve
android.tonemap.mode
com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData
com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo
com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured
com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated
com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal
com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint
com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag
com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck
com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue
com.huawei.capture.metadata.foodcategory
com.huawei.capture.metadata.foodheatmap
com.huawei.capture.metadata.frameLuminance
com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel
com.huawei.capture.metadata.hintUser
com.huawei.capture.metadata.hintUserValue
com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state
com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions
com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos
com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects
com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame
com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture
com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks
com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks
com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single
com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult
com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError
com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult
com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion
com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv
com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y
com.huawei.capture.metadata.isoState
com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT
com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime
com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo
com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea
com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate
com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus
com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus

	com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	[30,120] [30,240] [120,120] [240,240]
サポートしているビデオ録画サイズ ※	1280x720 1920x1080
対応する出力フォーマット ※	(1) DEPTH16 (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 320x240 640x480 1280x720 1440x720 1456x1456 1920x1080 2048x1536 2736x2736 3008x2256 3264x1840 3264x2448 3648x1680 3648x2056 3648x2736 3840x2160 7296x5472 (2) 176x144 208x144 320x240 352x288 400x400 480x360 544x408 640x360 640x480 720x540 720x720 736x412 960x540 960x720 1088x1080 1280x720 1280x960 1440x720 1440x1080 1456x1456 1536x864 1552x720 1664x768 1680x720 1920x1080 2048x1536

2336x1080
2448x2448
2560x1080
2592x1952
2736x2736
3008x2256
3120x2340
3264x1840
3264x2448
3280x2448
3648x1680
3648x2056
3648x2736
3840x2160
(3)
176x144
208x144
320x240
352x288
400x400
480x360
544x408
640x360
640x480
720x540
720x720
736x412
960x540
960x720
1088x1080
1280x720
1280x960
1440x720
1440x1080
1456x1456
1536x864
1552x720
1664x768
1680x720
1920x1080
2048x1536
2336x1080
2448x2448
2560x1080
2592x1952
2736x2736
3008x2256
3120x2340
3264x1840
3264x2448
3280x2448
3648x1680
3648x2056
3648x2736
3840x2160
(4)
20x15
240x180
480x360
640x360
720x540
960x540

	992x558 992x744	更新
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-	
対応する入力フォーマット ※	-	
対応する入力サイズ ※	-	
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-	

外側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	2
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	off
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 208x208 480x320 512x256 512x288 512x384 512x512 528x256 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks high_speed_video landscape night night_portrait portrait snow theatre

サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[12,15] [14,20] [14,25] [14,30] [15,15] [20,20] [24,24] [25,25] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	fast high_quality off
露出補正の範囲 ※	[-4, 4]
露出補正の最小ステップ ※	1/2
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	1.6
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	5.56
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.2
レンズの最短焦点距離 ※	10.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off
サポートしているアダプタイズ機能 ※	backward_compatible constrained_high_speed_video manual_post_processing

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの場合の現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの場合の現像済フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	1
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	10.0
サポートしているクロップ機能 ※	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[256,256],[256,256]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 7296, 5472)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 7296, 5472)
センサーのカラーフィルターの並び ※	BGGR
露光時間の範囲 ※	[10000, 1000000000]
最大フレーム接続時間 ※	9000000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	7.3x5.5
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	7296x5472
感度の範囲 ※	[50, 6400]
センサーのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME

ホワイトレベルの最大出力値 ※	4095
最大アナログ感度 ※	1600
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしている ホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしている トーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポート されているポイントの最大数 ※	257
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	✔ 対応
カメラ固有のキャリブレーション用 パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向 き ※	0.0 0.0 0.0 1.0
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.0 meter
放射歪曲収差 ※	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
CaptureRequestの再処理により発生 するパイプラインストールの最大 フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリー ムの最大数 ※	0
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしている レンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	FULL OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-

物理カメラとの フレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力 モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions
CameraCaptureSessionの初期化中に 利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve, com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode
論理マルチカメラで上書き可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-

CaptureResultで対応するキー一覧 ※

android.blackLevel.lock
android.colorCorrection.aberrationMode
android.colorCorrection.gains
android.colorCorrection.mode
android.colorCorrection.transform
android.control.aeMode
android.control.aeRegions
android.control.aeState
android.control.afMode
android.control.afRegions
android.control.afState
android.control.afTrigger
android.control.awbMode
android.control.awbState
android.control.mode
android.edge.mode
android.flash.mode
android.flash.state
android.jpeg.gpsLocation
android.jpeg.orientation
android.jpeg.quality
android.jpeg.thumbnailQuality
android.jpeg.thumbnailSize
android.lens.aperture
android.lens.filterDensity
android.lens.focalLength
android.lens.focusDistance
android.lens.focusRange
android.lens.opticalStabilizationMode
android.lens.state
android.noiseReduction.mode
android.scaler.cropRegion
android.sensor.frameDuration
android.sensor.greenSplit
android.sensor.neutralColorPoint
android.sensor.noiseProfile
android.sensor.testPatternMode
android.sensor.timestamp
android.shading.mode
android.statistics.faceDetectMode
android.statistics.faces
android.statistics.hotPixelMapMode
android.statistics.lensShadingCorrectionMap
android.statistics.oisSamples
android.statistics.sceneFlicker
android.tonemap.curve
android.tonemap.mode
com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData
com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo
com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured
com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated
com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal
com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint
com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag
com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck
com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue
com.huawei.capture.metadata.foodcategory
com.huawei.capture.metadata.foodheatmap
com.huawei.capture.metadata.frameLuminance
com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel
com.huawei.capture.metadata.hintUser
com.huawei.capture.metadata.hintUserValue

	com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y com.huawei.capture.metadata.isoState com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	[30,120] [30,240] [120,120] [240,240]
サポートしているビデオ録画サイズ ※	1280x720 1920x1080
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 320x240 640x480 1280x720 1440x720 1456x1456 1920x1080 2048x1536 2736x2736 3264x1840 3264x2448 3648x1824 3648x2056 3648x2736 3840x2160 7296x5472 (2) 176x144 208x144 320x240 352x288 400x400

480x360
544x408
640x360
640x480
720x540
720x720
736x412
960x540
960x720
1280x720
1280x960
1440x720
1440x1080
1456x1456
1536x864
1552x720
1920x1080
2048x1536
2448x2448
2592x1952
2736x2736
3264x1840
3264x2448
3280x2448
3648x1824
3648x2056
3648x2736
3840x2160
(3)
176x144
208x144
320x240
352x288
400x400
480x360
544x408
640x360
640x480
720x540
720x720
736x412
960x540
960x720
1280x720
1280x960
1440x720
1440x1080
1456x1456
1536x864
1552x720
1920x1080
2048x1536
2448x2448
2592x1952
2736x2736
3264x1840
3264x2448
3280x2448
3648x1824
3648x2056
3648x2736
3840x2160

対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

外側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	3
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	off
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 208x208 480x320 512x256 512x288 512x384 512x512 528x256 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks high_speed_video landscape night night_portrait portrait snow theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[12,15] [14,20] [14,25] [14,30] [15,15] [20,20] [24,24] [25,25] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	fast high_quality off
露出補正の範囲 ※	[-4, 4]
露出補正の最小ステップ ※	1/2
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	2.2
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	2.35
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.2
レンズの最短焦点距離 ※	10.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off
サポートしているアダプティブ機能 ※	backward_compatible constrained_high_speed_video manual_post_processing raw
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	1

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	1
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	10.0
サポートしているクロップ機能 ※	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[256,256],[256,256]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 5120, 3840)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 5120, 3840)
センサーのカラーフィルターの並び ※	BGGR
露光時間の範囲 ※	[10000, 1000000000]
最大フレーム接続時間 ※	9000000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	6.6x5.4
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	5120x3840
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサーのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	4095
最大アナログ感度 ※	1600
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準 (第1光源) ※	D65

カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	257
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	✔ 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	0.0 0.0 0.0 1.0
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.0 meter
放射歪曲収差 ※	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	0
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	FULL OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-

CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions
CameraCaptureSessionの初期化中に 利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve, com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode
論理マルチカメラで上書き可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode

android.control.afRegions
android.control.afState
android.control.afTrigger
android.control.awbMode
android.control.awbState
android.control.mode
android.edge.mode
android.flash.mode
android.flash.state
android.jpeg.gpsLocation
android.jpeg.orientation
android.jpeg.quality
android.jpeg.thumbnailQuality
android.jpeg.thumbnailSize
android.lens.aperture
android.lens.filterDensity
android.lens.focalLength
android.lens.focusDistance
android.lens.focusRange
android.lens.opticalStabilizationMode
android.lens.state
android.noiseReduction.mode
android.scaler.cropRegion
android.sensor.frameDuration
android.sensor.greenSplit
android.sensor.neutralColorPoint
android.sensor.noiseProfile
android.sensor.testPatternMode
android.sensor.timestamp
android.shading.mode
android.statistics.faceDetectMode
android.statistics.faces
android.statistics.hotPixelMapMode
android.statistics.lensShadingCorrectionMap
android.statistics.oisSamples
android.statistics.sceneFlicker
android.tonemap.curve
android.tonemap.mode
com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData
com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo
com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured
com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated
com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal
com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint
com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag
com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck
com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue
com.huawei.capture.metadata.foodcategory
com.huawei.capture.metadata.foodheatmap
com.huawei.capture.metadata.frameLuminance
com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel
com.huawei.capture.metadata.hintUser
com.huawei.capture.metadata.hintUserValue
com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state
com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions
com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos
com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects
com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame
com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture
com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks
com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks
com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single

	com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y com.huawei.capture.metadata.isoState com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	[30,120] [30,240] [120,120] [240,240]
サポートしているビデオ録画サイズ ※	1280x720 1920x1080
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW_SENSOR (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 5120x3840 (2) 320x240 640x480 1280x720 1440x720 1456x1456 1680x720 1920x1080 2048x1536 2560x1080 2736x2736 3264x1840 3264x2448 3648x1824 3648x2056 3648x2736 3840x2160 3840x3840 5120x2368 5120x3840 (3) 176x144 208x144 320x240 352x288 400x400 480x360 544x408

640x360
640x480
720x540
720x720
736x412
960x540
960x720
1248x1080
1280x720
1280x960
1440x720
1440x1080
1456x1456
1536x864
1552x720
1680x720
1920x1080
2048x1536
2336x1080
2448x2448
2560x1080
2592x1952
2736x2736
3264x1840
3264x2448
3280x2448
3648x1824
3648x2056
3648x2736
3840x2160
3840x3840
5120x2368
5120x2448
5120x3840
(4)
176x144
208x144
320x240
352x288
400x400
480x360
544x408
640x360
640x480
720x540
720x720
736x412
960x540
960x720
1248x1080
1280x720
1280x960
1440x720
1440x1080
1456x1456
1536x864
1552x720
1680x720
1920x1080
2048x1536
2336x1080
2448x2448

	2560x1080 2592x1952 2736x2736 3264x1840 3264x2448 3280x2448 3648x1824 3648x2056 3648x2736 3840x2160 3840x3840 5120x2368 5120x2448 5120x3840	更新
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-	
対応する入力フォーマット ※	-	
対応する入力サイズ ※	-	
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-	

外側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	4
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	off
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 208x208 480x320 512x256 512x288 512x384 512x512 528x256 px

サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks high_speed_video landscape night night_portrait portrait snow theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[12,15] [14,20] [14,25] [14,30] [15,15] [20,20] [24,24] [25,25] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	fast high_quality off
露出補正の範囲 ※	[-4, 4]
露出補正の最小ステップ ※	1/2
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	3.4
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	14.46
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off

フォーカス距離キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.2
レンズの最短焦点距離 ※	10.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off
サポートしているアダプティブ機能 ※	backward_compatible manual_post_processing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの場合) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの場合) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	1
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	10.0
サポートしているクロップ機能 ※	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[256,256],[256,256]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 3264, 2448)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 3264, 2448)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GRBG
露光時間の範囲 ※	[10000, 1000000000]

最大フレーム接続時間 ※	9000000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	6.528x4.896
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	3264x2448
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	4095
最大アナログ感度 ※	1600
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	257
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	✔ 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	0.0 0.0 0.0 1.0
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.0 meter
放射歪曲収差 ※	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入カストリームの最大数 ※	0
レンズシェーディング補正適応 ※	-

サポートしている レンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	FULL OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとの フレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力 モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode

	com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions
CameraCaptureSessionの初期化中に 利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	android.jpeg.gpsLocation,android.tonemap.curve, com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode
論理マルチカメラで上書き可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingCorrectionMap android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck

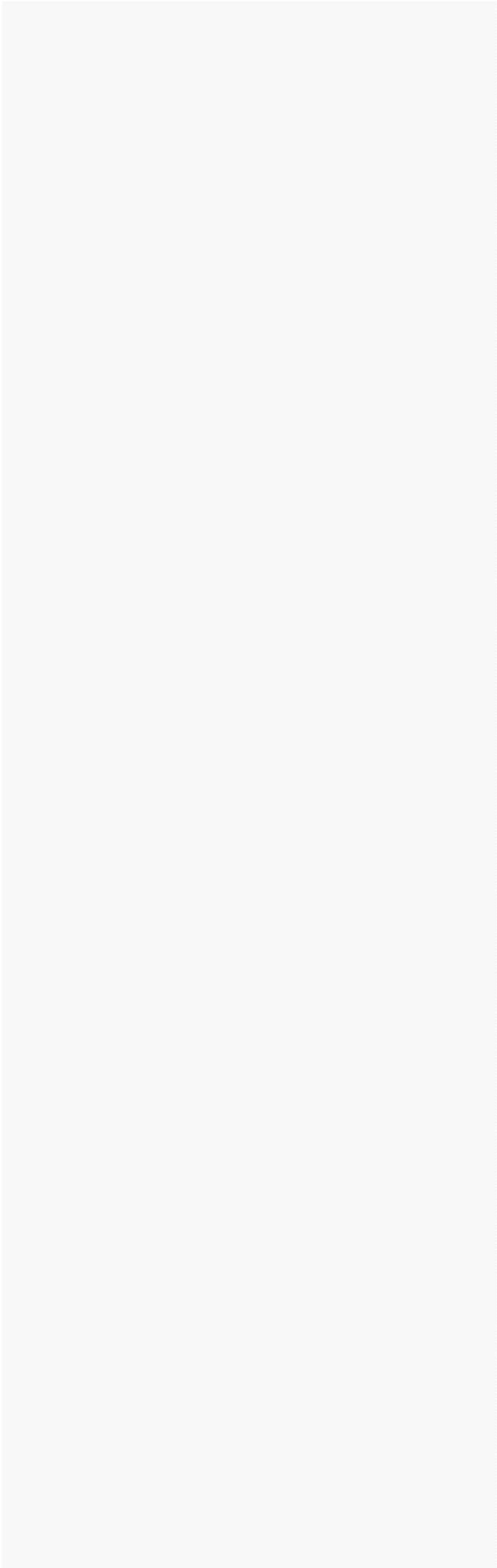
	com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue com.huawei.capture.metadata.foodcategory com.huawei.capture.metadata.foodheatmap com.huawei.capture.metadata.frameLuminance com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel com.huawei.capture.metadata.hintUser com.huawei.capture.metadata.hintUserValue com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y com.huawei.capture.metadata.isoState com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 320x240 640x480 1280x720 1440x720 1536x864 1920x1080 2048x1536 2448x2448 3264x1632 3264x1840 3264x2448 (2) 176x144 208x144 320x240 352x288

	640x480 720x720 736x412 960x720 1280x720 1280x960 1440x720 1440x1080 1456x1456 1536x864 1920x960 1920x1080 2048x1536 2448x2448 3264x1632 3264x1840 3264x2448 3840x2160 (3) 176x144 208x144 320x240 352x288 640x480 720x720 736x412 960x720 1280x720 1280x960 1440x720 1440x1080 1456x1456 1536x864 1920x960 1920x1080 2048x1536 2448x2448 3264x1632 3264x1840 3264x2448 3840x2160
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ1 (camera)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	-

サポートしているカラーエフェクト ※	none
サポートしているフォーカスモード ※	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 208x208 480x320 512x256 512x288 512x384 512x512 528x256 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	320x240 640x480 1280x720 1440x720 1920x1080 3264x1680 3264x1836 3264x2448 4896x4896 6528x3008 6528x3672 6528x4896 px
垂直方向の画角 ※	72.152 degree
サポートしているズーム率 ※	100 105 110 115 120 125 130 135 140 145 150 155 160 165 170 175 180 185 190 195 201 206 211 216 221 226 231 236 241 246 251 256 261 266 271



276
281
286
291
296
302
307
312
317
322
327
332
337
342
347
352
357
362
367
372
377
382
387
392
397
403
408
413
418
423
428
433
438
443
448
453
458
463
468
473
478
483
488
493
498
504
509
514
519
524
529
534
539
544
549
554
559
564
569
574
579
584

	589 594 600 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	action auto beach candlelight fireworks landscape night night-portrait portrait snow theatre
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 208x144 320x240 352x288 640x480 720x720 960x544 960x720 1280x720 1280x960 1440x720 1440x1080 1552x720 1664x768 1920x960 1920x1080 2160x1080 2336x1080 3264x1504 3264x1836 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[12.000,15.000] [14.000,20.000] [14.000,25.000] [14.000,30.000] [15.000,15.000] [20.000,20.000] [24.000,24.000] [25.000,25.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 208x144 320x240 352x288 640x480 720x720 960x544

	960x720 1280x720 1280x960 1440x720 1440x1080 1552x720 1664x768 1920x960 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	0
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ2 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有

手振れ補正機能 ※	－ 対応
シャッター音の無音化 ※	－ 対応

内側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	－ 有
Zoomのサポートの有無 ※	－ 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	－ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	－ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	－ 有
手振れ補正機能 ※	－ 対応
シャッター音の無音化 ※	－ 対応

内側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px

サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	- 有
Zoomのサポートの有無 ※	- 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	- 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	- 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	- 有
手振れ補正機能 ※	- 対応
シャッター音の無音化 ※	- 対応

内側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	off
サポートしているフォーカスモード ※	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 208x208 480x320 512x256 512x288 512x384 512x512 528x256 px

サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks high_speed_video landscape night night_portrait portrait snow theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[12,15] [14,20] [14,25] [14,30] [15,15] [20,20] [24,24] [25,25] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	fast high_quality off
露出補正の範囲 ※	[-4, 4]
露出補正の最小ステップ ※	1/2
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	2.0
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	3.36
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off

フォーカス距離キャリブレーション ※	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.2
レンズの最短焦点距離 ※	0.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off
サポートしているアダプティブ機能 ※	backward_compatible manual_post_processing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの場合) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの場合) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	1
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	6.0
サポートしているクロップ機能 ※	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[256,256],[256,256]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 6528, 4896)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 6528, 4896)
センサーのカラーフィルターの並び ※	RGGGB
露光時間の範囲 ※	[100000, 1000000000]

最大フレーム接続時間 ※	200000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	6.528x4.896
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	6528x4896
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	4095
最大アナログ感度 ※	3200
端末の角度 ※	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	257
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	✔ 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	0.0 0.0 0.0 1.0
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.0 meter
放射歪曲収差 ※	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入カストリームの最大数 ※	0
レンズシェーディング補正適応 ※	-

サポートしている レンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	FULL OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとの フレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力 モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions

<p>CameraCaptureSessionの初期化中に 利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※</p>	<p>android.jpeg.gpsLocation,android.tonemap.curve, com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode</p>
<p>論理マルチカメラで上書き可能な CaptureRequestキー一覧 ※</p>	<p>-</p>
<p>CaptureResultで対応するキー一覧 ※</p>	<p>android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.lensShadingCorrectionMap android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue com.huawei.capture.metadata.foodcategory com.huawei.capture.metadata.foodheatmap com.huawei.capture.metadata.frameLuminance com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel</p>

	com.huawei.capture.metadata.hintUser com.huawei.capture.metadata.hintUserValue com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y com.huawei.capture.metadata.isoState com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 320x240 640x480 1280x720 1440x720 1920x1080 3264x1680 3264x1836 3264x2448 4896x4896 6528x3008 6528x3672 6528x4896 (2) 176x144 208x144 320x240 352x288 640x480 720x720 960x544 960x720

	1280x720
	1280x960
	1440x720
	1440x1080
	1552x720
	1664x768
	1920x960
	1920x1080
	2160x1080
	2336x1080
	3264x1504
	3264x1836
	3264x2448
	(3)
	176x144
	208x144
	320x240
	352x288
	640x480
	720x720
	960x544
	960x720
	1280x720
	1280x960
	1440x720
	1440x1080
	1552x720
	1664x768
	1920x960
	1920x1080
	2160x1080
	2336x1080
	3264x1504
	3264x1836
	3264x2448
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px

サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	- 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	-

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサーのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	- 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	- 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	- 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-

サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-

フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列(第1光源) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列(第2光源) ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス(第1光源) ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス(第2光源) ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-

感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	- 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	- 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	- 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-

対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプティブ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列(第1光源) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列(第2光源) ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス(第1光源) ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス(第2光源) ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準(第1光源) ※	-
カメラの校正に使用する光源基準(第2光源) ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-

AEロックサポートの有無 ※	- 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	- 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	- 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

ディスプレイ

アイコンについて: 対応 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ ※ 6.47 inch

画面解像度

画面解像度の通称	FHD+
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	2340 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	2147 px ※1 更新
ステータスバーの高さ ※	0 px
ナビゲーションバーの高さ ※	193 px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	2147 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	2148 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1005 px

ピクセル密度

Generalized density ※	xxhdpi
Actual density ※	480 dpi
xdpi ※	397.565 dpi
ydpi ※	398.899 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート ※ 60.0 Hz

HDR

対応 ※	✔ 対応
サポートしているHDRタイプ ※	HDR_TYPE_HDR10 HDR_TYPE_HLG

ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	102.0 cd/m2
最小輝度 ※	1.0 cd/m2
最大輝度 ※	255.0 cd/m2

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 2340x1080 60Hz
-----------------	--------------------

広色域コンテンツの表示

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

VRモード

● 非対応

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE ※	対応	— 対応
ヘッドトラッキング対応 ※		— 対応

DisplayCutout

対応 ※	✔ 対応
非機能領域 ※	[466 0 614 75]
Cutoutを回避する下からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する上からの領域 ※	75 px

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	2000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.23 mA
センサー分解能 ※	0.000009576806 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

重力センサー

値の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	10000 μsec
最大遅延時間 ※	20000 μsec
値の範囲 ※	9.80665
消費電力 ※	0.2 mA
センサー分解能 ※	0.15328126 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可

最小遅延時間 ※	2000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	34.906586
消費電力 ※	6.1 mA
センサー分解能 ※	0.000017453292 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	10000.0
消費電力 ※	0.75 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
----------	-----

未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	2000.0
消費電力 ※	6.8 mA
センサー分解能 ※	0.0625 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ sec
最大遅延時間 ※	20000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	6.1 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ sec
最大遅延時間 ※	20000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	6.1 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	6.1 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

気圧計

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.75 mA
センサー分解能 ※	5.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	100
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

温度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	- 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	- 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップカウンター

値の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	2147483650
消費電力 ※	0.23 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	- 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップディテクター

値の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	2147483650
消費電力 ※	0.23 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	100
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	- 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

動作検出センサー

 非対応

値の取得可否 ※	- 可
最小遅延時間 ※	- μ sec

最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

静止検出センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

位置情報取得

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

GNSS

サポートしている測位システム	GPS GLONASS Galileo Beidou QZSS
Automatic Gain Control	 対応  更新
Navigation messages	 対応  更新
Accumulated delta range	 対応  更新
Hardware clock	 対応  更新
モデル名及びバージョン ※	Hisilicon Corporation Hi1103 V100
ビルドのモデル年 ※	2018

GPS

対応 ※	 有
SUPL ※	 対応

GPS PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

NETWORK PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

PASSIVE PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

省電力時の位置機能動作

省電力時の位置機能動作 ※	NO_CHANGE
---------------	-----------

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

NFC

対応 ※  対応

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B) ※	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F) ※	 対応

FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	5.0.2

Bluetooth

デバイスの有無 ※	 有
バージョン	5.0

Bluetooth Low Energy

対応 ※	 有
マルチアダプタイズをサポート有無 ※	 有
オフロードフィルターのサポート有無 ※	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無 ※	 有
変更可能なプレフィックス文字数 ※	10
2M PHY対応 ※	 対応
Coded PHY対応 ※	 対応
拡張アダプタイズ対応 ※	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長 ※	1650

周期的アダプタイズ対応 ※	✔ 対応
---------------	------

対応プロファイル

SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	— 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	— 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

赤外線通信

対応	✔ 対応	更新
IRブラスター機能 ※	✔ 対応	

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

入力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

デバイスの有無 ※	 有
マルチタッチ ※	 対応
マルチタッチ (同時取得可能点数)	10
スタイラス入力 ※	- 対応

キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	-

マイク

個数 ※	1
------	---

マイクストリームのボリューム範囲

VOICE_CALLのボリューム範囲 ※	1 - 15
SYSTEMのボリューム範囲 ※	0 - 15
RINGのボリューム範囲 ※	0 - 15
MUSICのボリューム範囲 ※	0 - 15
ALARMのボリューム範囲 ※	1 - 15
NOTIFICATIONのボリューム範囲 ※	0 - 15
DTMFのボリューム範囲 ※	0 - 15
ACCESSIBILITYのボリューム範囲 ※	1 - 15

マイク別情報1

デバイスID ※	10
アドレス ※	bottom
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	UNKNOWN
周波数とレスポンス ※	-

グループID ※	0
グループ内インデックス ※	0
マイク位置 ※	UNKNOWN
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	0.0 dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	0.0 dB
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 0.0, 0.0
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	0.0, 0.0, 0.0
マイクの感度 ※	0.0
デバイスタイプ識別子 ※	BUILTIN_MIC

マイク別情報2

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報3

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-

マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報4

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報5

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

出力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

ステレオ/モノラル

モノラル

 更新

イヤホン

 非対応

ステレオミニプラグ端子の有無

— 有

HDMI/MHL

対応インターフェース

非対応

 更新

バージョン

-

プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

対応 ※

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート ※	48000 32000 22050 16000 11025 8000 Hz
チャンネル ※	ステレオ モノラル
オーディオフォーマット ※	PCM_FLOAT PCM_16BIT PCM_8BIT ENCODING_IEC61937

※：Android標準APIで取得した値を掲載

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	1200000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px
ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	1536000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	640 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	5000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(2160P)

対応 ※	✔ 有
------	-----

オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps

ビデオのコーデック ※	H.264
-------------	-------

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	2400000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px

ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3072000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	640 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	10000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

高速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	8 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	240 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

高速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	8 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	120 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	8 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	240 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps

ビデオのコーデック ※	H.264
-------------	-------

高速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	8 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	120 fps
ビデオのビットレート ※	40000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

※：Android標準APIで取得した値を掲載

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	16000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	1200000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px
ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	1536000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	640 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	5000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(720P)

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(1080P)

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	16000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(2160P)

非対応

対応 ※

有

オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	16000000 bps

ビデオのコーデック ※	H.264
-------------	-------

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	2400000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px

ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3072000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	640 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	10000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	192000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	16000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※	-
-------------	---

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	- 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	- 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

※：Android標準APIで取得した値を掲載

メディア

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

PlayReady

PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -

その他の場合の実装方式 -

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

AMR-NB

対応  対応

AMR-WB

対応

✔ 対応

FLAC

対応

✔ 対応

MP3

対応

✔ 対応

MIDI

対応

✔ 対応

Vorbis

対応

✔ 対応

PCM/WAVE

対応

✔ 対応

Opus

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

イメージフォーマット

JPEG

対応

✔ 対応

GIF

対応

✔ 対応

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WebP

対応

✔ 対応

更新

Raw

対応

— 対応

更新

その他

(自由入力)

-

ビデオコーデック

H.263

対応

✔ 対応

更新

H.264 AVC

対応

✔ 対応

更新

H.265 HEVC

対応

✔ 対応

更新

MPEG-2

対応

✔️ 対応 **更新**

MPEG-4 SP

対応

✔️ 対応 **更新**

VP8

対応

✔️ 対応 **更新**

VP9

対応

✔️ 対応 **更新**

その他

(自由入力)

-

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6

サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE ※	video/3gpp
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応

SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 30 (2) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.hisi.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.hisi.video.encoder.avc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitBGRA8888

COLOR_FormatCbYCrY
COLOR_FormatCrYCbY
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYCbYCr
COLOR_FormatYCrYCb
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUV422Planar

プロファイル/レベル ※

(1)
- / AVCLevel52
- / AVCLevel52
AVCProfileBaseline / AVCLevel52
AVCProfileHigh / AVCLevel52
AVCProfileMain / AVCLevel52
(2)
- / AVCLevel41
AVCProfileBaseline / AVCLevel41
AVCProfileMain / AVCLevel41
(3)
- / AVCLevel1
- / AVCLevel1
- / AVCLevel11
- / AVCLevel11
- / AVCLevel12
- / AVCLevel12
- / AVCLevel13
- / AVCLevel13
- / AVCLevel1b
- / AVCLevel1b
- / AVCLevel2
- / AVCLevel2
- / AVCLevel21
- / AVCLevel21
- / AVCLevel22
- / AVCLevel22
- / AVCLevel3
- / AVCLevel3
- / AVCLevel31
- / AVCLevel31
- / AVCLevel32
- / AVCLevel32
- / AVCLevel4
- / AVCLevel4
- / AVCLevel41
- / AVCLevel41
- / AVCLevel42
- / AVCLevel42
- / AVCLevel5
- / AVCLevel5
- / AVCLevel51
- / AVCLevel51
AVCProfileBaseline / AVCLevel1
AVCProfileBaseline / AVCLevel11
AVCProfileBaseline / AVCLevel12
AVCProfileBaseline / AVCLevel13
AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
AVCProfileBaseline / AVCLevel2
AVCProfileBaseline / AVCLevel21
AVCProfileBaseline / AVCLevel22
AVCProfileBaseline / AVCLevel3

AVCProfileBaseline / AVCLevel31
AVCProfileBaseline / AVCLevel32
AVCProfileBaseline / AVCLevel4
AVCProfileBaseline / AVCLevel41
AVCProfileBaseline / AVCLevel42
AVCProfileBaseline / AVCLevel5
AVCProfileBaseline / AVCLevel51
AVCProfileHigh / AVCLevel1
AVCProfileHigh / AVCLevel11
AVCProfileHigh / AVCLevel12
AVCProfileHigh / AVCLevel13
AVCProfileHigh / AVCLevel1b
AVCProfileHigh / AVCLevel2
AVCProfileHigh / AVCLevel21
AVCProfileHigh / AVCLevel22
AVCProfileHigh / AVCLevel3
AVCProfileHigh / AVCLevel31
AVCProfileHigh / AVCLevel32
AVCProfileHigh / AVCLevel4
AVCProfileHigh / AVCLevel41
AVCProfileHigh / AVCLevel42
AVCProfileHigh / AVCLevel5
AVCProfileHigh / AVCLevel51
AVCProfileMain / AVCLevel1
AVCProfileMain / AVCLevel11
AVCProfileMain / AVCLevel12
AVCProfileMain / AVCLevel13
AVCProfileMain / AVCLevel1b
AVCProfileMain / AVCLevel2
AVCProfileMain / AVCLevel21
AVCProfileMain / AVCLevel22
AVCProfileMain / AVCLevel3
AVCProfileMain / AVCLevel31
AVCProfileMain / AVCLevel32
AVCProfileMain / AVCLevel4
AVCProfileMain / AVCLevel41
AVCProfileMain / AVCLevel42
AVCProfileMain / AVCLevel5
AVCProfileMain / AVCLevel51
(4)
AVCProfileBaseline / AVCLevel1
AVCProfileBaseline / AVCLevel11
AVCProfileBaseline / AVCLevel12
AVCProfileBaseline / AVCLevel13
AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
AVCProfileBaseline / AVCLevel2
AVCProfileBaseline / AVCLevel21
AVCProfileBaseline / AVCLevel22
AVCProfileBaseline / AVCLevel3
AVCProfileBaseline / AVCLevel31
AVCProfileBaseline / AVCLevel32
AVCProfileBaseline / AVCLevel4
AVCProfileBaseline / AVCLevel41
AVCProfileBaseline / AVCLevel42
AVCProfileBaseline / AVCLevel5
AVCProfileBaseline / AVCLevel51
AVCProfileHigh / AVCLevel1
AVCProfileHigh / AVCLevel11
AVCProfileHigh / AVCLevel12
AVCProfileHigh / AVCLevel13
AVCProfileHigh / AVCLevel1b
AVCProfileHigh / AVCLevel2

	AVCProfileHigh / AVCLevel21 AVCProfileHigh / AVCLevel22 AVCProfileHigh / AVCLevel3 AVCProfileHigh / AVCLevel31 AVCProfileHigh / AVCLevel32 AVCProfileHigh / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel41 AVCProfileHigh / AVCLevel42 AVCProfileHigh / AVCLevel5 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21 AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel42 AVCProfileMain / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel51
MIME TYPE ※	video/avc
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 対応

ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 4
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 4
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 4080 (2) 16 - 2048 (3) 128 - 4096 (4) 176 - 3840
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 4080 (2) 16 - 2048 (3) 128 - 2304 (4) 144 - 2160
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 48000000 (2) 1 - 12000000 (3) 1 - 100000000 (4) 280000 - 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 3
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.hisi.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.hisi.video.encoder.hevc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitBGRA8888

	COLOR_FormatCbYCrY COLOR_FormatCrYCbY COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYCbYCr COLOR_FormatYCrYCb COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV422Planar
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMainStill / HEVCMainTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel2 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel21 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel4 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel5 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel2 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel21 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel4 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel52 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel6 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel61 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel62
MIME TYPE ※	video/hevc

AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 4
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 4
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 128 - 4096 (3) 176 - 3840
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 128 - 2304 (3) 144 - 2160
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000 (2) 1 - 40000000 (3) 200000 - 80000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 3
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0

コーデック ※	(1) OMX.hisi.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelH14 MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelLL MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelML MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelH14 MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelLL MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelML MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelH14 MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelLL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelML
MIME TYPE ※	video/mpeg2
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 80000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.hisi.video.decoder.mpeg4 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	(3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2

ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 352 (2) 16 - 176 (3) 128 - 896
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 288 (2) 16 - 144 (3) 128 - 896
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 64000 (3) 1 - 8000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.hisi.video.decoder.vp8 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) - (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応

SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.hisi.video.decoder.vp9 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level1 VP9Profile0 / VP9Level11 VP9Profile0 / VP9Level2 VP9Profile0 / VP9Level21 VP9Profile0 / VP9Level3 VP9Profile0 / VP9Level31 VP9Profile0 / VP9Level4 VP9Profile0 / VP9Level41 VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile0 / VP9Level51 VP9Profile2 / VP9Level1 VP9Profile2 / VP9Level11 VP9Profile2 / VP9Level2 VP9Profile2 / VP9Level21 VP9Profile2 / VP9Level3 VP9Profile2 / VP9Level31 VP9Profile2 / VP9Level4 VP9Profile2 / VP9Level41 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level51 VP9Profile2HDR / VP9Level1 VP9Profile2HDR / VP9Level11 VP9Profile2HDR / VP9Level2 VP9Profile2HDR / VP9Level21 VP9Profile2HDR / VP9Level3 VP9Profile2HDR / VP9Level31 VP9Profile2HDR / VP9Level4 VP9Profile2HDR / VP9Level41 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level51
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 4096
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 2304
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 120000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-

AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : その他

コーデック ※	<ul style="list-style-type: none"> (1) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ) (2) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ) (3) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ) (4) OMX.dolby.eac3_joc.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (6) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (7) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (9) OMX.google.flac.decoder (デコーダ) (10) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (11) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (13) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (14) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (15) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (16) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (17) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	<ul style="list-style-type: none"> (1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) -

	(15) - (16) - (17) -
MIME TYPE ※	(1) audio/ac3 (2) audio/ac4 (3) audio/eac3 (4) audio/eac3-joc (5) audio/3gpp (6) audio/3gpp (7) audio/amr-wb (8) audio/amr-wb (9) audio/flac (10) audio/flac (11) audio/g711-alaw (12) audio/g711-mlaw (13) audio/gsm (14) audio/mpeg (15) audio/opus (16) audio/raw (17) audio/vorbis
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

	(7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 32000 - 640000 (2) 16000 - 2688000 (3) 32000 - 6144000 (4) 32000 - 6144000 (5) 4750 - 12200 (6) 4750 - 12200 (7) 6600 - 23850 (8) 6600 - 23850 (9) 1 - 21000000 (10) 1 - 21000000 (11) 64000 - 64000 (12) 64000 - 64000 (13) 13000 - 13000 (14) 8000 - 320000 (15) 6000 - 510000 (16) 1 - 10000000

	(17) 32000 - 500000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 6 (2) 2 (3) 8 (4) 8 (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 8 (10) 2 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) 2 (15) 8 (16) 8 (17) 8
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 32000 44100 48000 (2) 48000 (3) 32000 44100 48000 (4) 48000 (5) 8000 (6) 8000 (7) 16000 (8) 16000 (9) - (10) - (11) 8000 (12) 8000 (13) 8000 (14) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (15) 48000 (16) - (17) -

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0 (9) - (10) 0 - 8 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 対応 (7) - (8) 対応 (9) - (10) 非対応 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応 (9) - (10) 対応 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応 (9) -

	(10) 非対応 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -

ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
フレームレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32

	(10) 32
	(11) 32
	(12) 32
	(13) 32
	(14) 32
	(15) 32
	(16) 32
	(17) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) 0 - 0
	(7) -
	(8) 0 - 0
	(9) -
	(10) 0 - 0
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

音声出力

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost ※	 対応
EnvironmentalReverb ※	 対応
Equalizer ※	 対応
PresetReverb ※	 対応
Virtualizer ※	 対応
Visualizer ※	— 対応
AcousticEchoCanceler ※	— 対応
AutomaticGainControl ※	— 対応
NoiseSuppressor ※	— 対応
LoudnessEnhancer ※	 対応
DynamicsProcessing ※	 対応

低レイテンシのAudio回路

対応 ※  有

端末最適値

バッファサイズ ※	960 byte
サンプリングレート ※	48000 Hz

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

config qualifier

アイコンについて: 対応 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

識別子

スクリーンサイズ ※	normal
アスペクト比 ※	long
ピクセル密度 ※	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ ※	finger
現在のテキスト入力メソッド ※	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド ※	nonav

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

その他

アイコンについて: 対応 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 対応
振幅制御対応 ※	<input type="checkbox"/> 対応

Live Wallpaper

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 対応
------	--

ウィジェット

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 有
------	---------------------------------------

ホームスクリーンアプリ

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 有
------	---------------------------------------

カスタム入力

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 有
------	---------------------------------------

デバイス管理者設定のサポート

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 対応
------	--

LEDの操作

非対応

対応	<input type="checkbox"/> 対応 更新
----	---------------------------------------

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	100(%表示) 更新
----------	--------------------

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6

更新

アプリケーションバックアップ機能

対応 ※

✔ 対応

印刷機能

対応 ※

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応 ※

✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応 ※

— 対応

leanback UI

● 非対応

対応 ※

— 対応

live TV

● 非対応

対応 ※

— 対応

検証済みブート

対応 ※

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level ※

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

MIDI HW規格対応

対応 ※

✔ 対応

パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応 ※

— 対応

USB

ホスト機能 ※

✔ 対応

アクセサリ機能 ※

✔ 対応

音声認識

対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー

ハンズフリー対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行) ※

✔ 対応

Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応 ※

✔ 対応

コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ ※

✔ 可

オートフィル

対応 ※

✔ 対応

フィールド分類用ユーザデータ

カテゴリIDの最大数 ※

20

フィールドIDの最大数 ※

10

追加できる値の最大数 ※

50

Builderに渡す値の最小長 ※

3

Builderに渡す値の最大長 ※	100
-------------------	-----

ICU

バージョン ※	60.2.0.0
---------	----------

Java SE互換機能

システムプロパティ値 ※	http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 9; HW-02L Build/HUAWEIVOG-L0J) java.io.tmpdir=/data/user/0/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache user.home=
--------------	---

文字エンコーディング ※	Adobe-Standard-Encoding BOCU-1 Big5 Big5-HKSCS CESU-8 EUC-JP EUC-KR GB18030 GBK HZ-GB-2312 IBM-Thai IBM00858 IBM01140 IBM01141 IBM01142 IBM01143 IBM01144 IBM01145 IBM01146 IBM01147 IBM01148 IBM01149 IBM037 IBM1026 IBM1047 IBM273 IBM277 IBM278 IBM280 IBM284 IBM285 IBM290 IBM297 IBM420 IBM424 IBM437 IBM500 IBM775 IBM850 IBM852 IBM855 IBM857 IBM860 IBM861
--------------	---

IBM862
IBM863
IBM864
IBM865
IBM866
IBM868
IBM869
IBM870
IBM871
IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
cp1363
cp851
hp-roman8
macintosh
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122

x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737
x-IBM856
x-IBM867
x-IBM874
x-IBM875
x-IBM922
x-IBM930
x-IBM933
x-IBM935
x-IBM937
x-IBM939
x-IBM942
x-IBM943
x-IBM949
x-IBM949C
x-IBM950
x-IBM954
x-IBM964
x-IBM970
x-IBM971
x-IMAP-mailbox-name
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-JIS7
x-JIS8
x-JavaUnicode
x-JavaUnicode2
x-LMBCS-1
x-MS950-HKSCS
x-UTF-16LE-BOM
x-UTF16_OppositeEndian
x-UTF16_PlatformEndian
x-UTF32_OppositeEndian
x-UTF32_PlatformEndian
x-UnicodeBig
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2009
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390

x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-iscii-be
x-iscii-gu
x-iscii-ka
x-iscii-ma
x-iscii-or
x-iscii-pa
x-iscii-ta
x-iscii-te
x-iso-8859-11
x-mac-centraleurroman
x-mac-cyrillic

	x-mac-greek
	x-mac-turkish
言語・地域(ロケール) ※	af
	af_NA
	af_ZA
	agq
	agq_CM
	ak
	ak_GH
	am
	am_ET
	ar
	ar_001
	ar_AE
	ar_BH
	ar_DJ
	ar_DZ
	ar_EG
	ar_EH
	ar_ER
	ar_IL
	ar_IQ
	ar_JO
	ar_KM
	ar_KW
	ar_LB
	ar_LY
	ar_MA
	ar_MR
	ar_OM
	ar_PS
	ar_QA
	ar_SA
	ar_SD
	ar_SO
	ar_SS
	ar_SY
	ar_TD
	ar_TN
	ar_XB
	ar_YE
	as
	as_IN
	asa
	asa_TZ
	ast
	ast_ES
	az
	az_AZ_#Cyril
	az_AZ_#Latn
	az_#Cyril
	az_#Latn
	bas
	bas_CM
	be
	be_BY
	bem
	bem_ZM
	bez
	bez_TZ
	bg

bg_BG
bm
bm_ML
bn
bn_BD
bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx
brx_IN
bs
bs_BA_#Cyril
bs_BA_#Latn
bs_#Cyril
bs_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
ccp
ccp_BD
ccp_IN
ce
ce_RU
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
ckb
ckb_IQ
ckb_IR
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_IT
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dsb
dsb_DE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN
dz
dz_BT

ebu
ebu_KE
ee
ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AT
en_AU
en_BB
en_BE
en_BI
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CH
en_CK
en_CM
en_CX
en_CY
en_DE
en_DG
en_DK
en_DM
en_ER
en_FI
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS

en_MG
en_MH
en_MM
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_XA
en_ZA
en_ZG
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_BR
es_BZ

es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM
fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_CM
ff_GN
ff_MR
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_DK
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF

fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
fur
fur_IT
fy
fy_NL
ga
ga_IE
gd
gd_GB
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_FR
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha_GH
ha_NE
ha_NG
haw
haw_US
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hsb
hsb_DE

hu
hu_HU
hy
hy_AM
ig
ig_NG
ii
ii_CN
in
in_ID
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
it_VA
iw
iw_IL
ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
ji
ji_001
jmc
jmc_TZ
jv
jv_ID
jv_ID_#Latn
jv_#Latn
ka
ka_GE
kab
kab_DZ
kam
kam_KE
kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk_KZ
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN

ks
ks_IN
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM
ksh
ksh_DE
kw
kw_GB
ky
ky_KG
lag
lag_TZ
lb
lb_LU
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD
ln_CF
ln_CG
lo
lo_LA
lrc
lrc_IQ
lrc_IR
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE
luy
luy_KE
lv
lv_LV
mai
mai_IN
mai_IN_#Deva
mai_#Deva
mas
mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mi
mi_NZ
mk
mk_MK
ml

ml_IN
mn
mn_MN
mr
mr_IN
ms
ms_BN
ms_MY
ms_SG
mt
mt_MT
mua
mua_CM
my
my_MM
my_ZG
mzn
mzn_IR
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
nds
nds_DE
nds_NL
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM
nus
nus_SS
nyn
nyn_UG
om
om_ET
om_KE
or
or_IN
os
os_GE
os_RU
pa
pa_IN_#Guru
pa_PK_#Arab
pa_#Arab
pa_#Guru

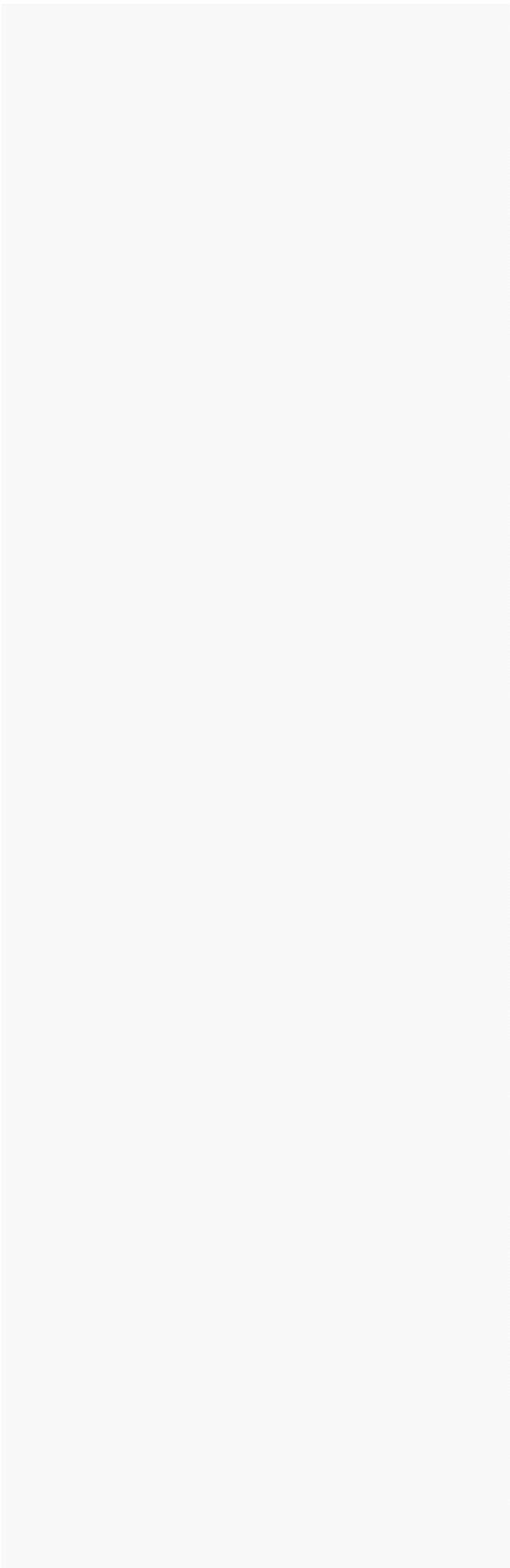
pl
pl_PL
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CH
pt_CV
pt_GQ
pt_GW
pt_LU
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
qu
qu_BO
qu_EC
qu_PE
rm
rm_CH
rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
sah
sah_RU
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ
se
se_FI
se_NO
se_SE
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi_MA_#Latn
shi_MA_#Tfng
shi_#Latn
shi_#Tfng

si
si_LK
sk
sk_SK
sl
sl_SI
smn
smn_FI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET
so_KE
so_SO
sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr_BA_#Cyr
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Cyr
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Cyr
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Cyr
sr_XK_#Latn
sr_#Cyr
sr_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo
teo_KE
teo_UG
tg
tg_TJ
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
tt

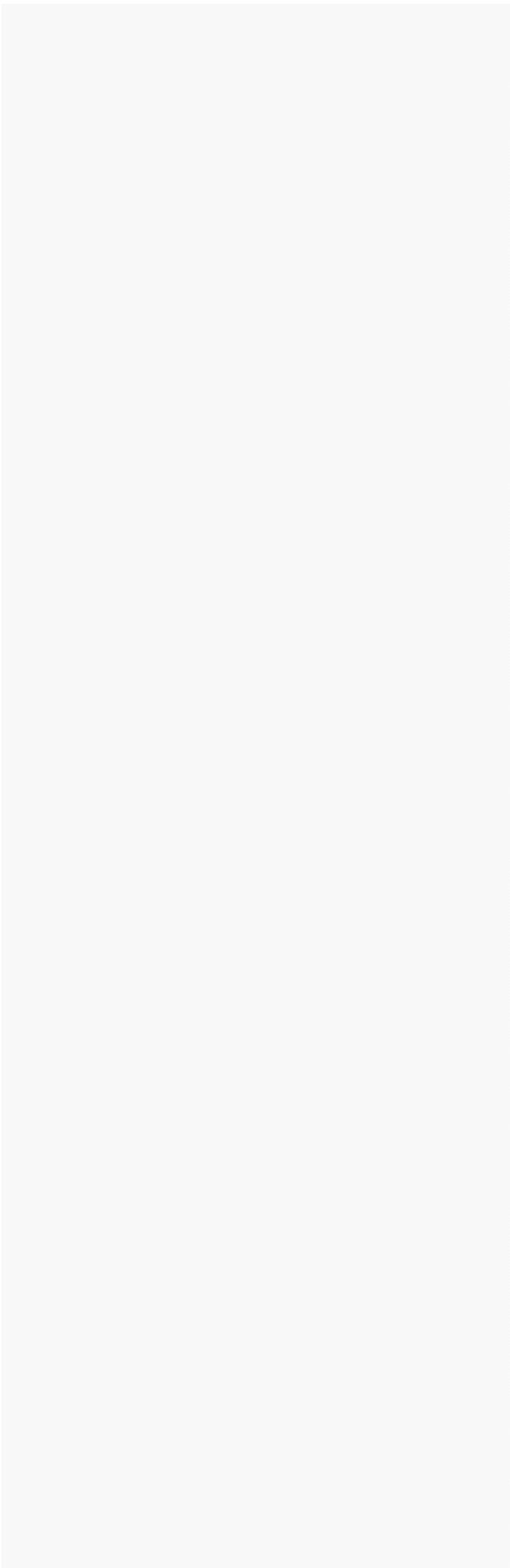
tt_RU
twq
twq_NE
tzm
tzm_MA
ug
ug_CN
uk
uk_UA
ur
ur_IN
ur_PK
uz
uz_AF_#Arab
uz_UZ_#Cyril
uz_UZ_#Latn
uz_#Arab
uz_#Cyril
uz_#Latn
vai
vai_LR_#Latn
vai_LR_#Vaii
vai_#Latn
vai_#Vaii
vi
vi_VN
vun
vun_TZ
wae
wae_CH
wo
wo_SN
xog
xog_UG
yav
yav_CM
yo
yo_BJ
yo_NG
yue
yue_CN_#Hans
yue_HK_#Hant
yue_#Hans
yue_#Hant
zgh
zgh_MA
zh
zh_CN_#Hans
zh_HK_#Hans
zh_HK_#Hant
zh_MO_#Hans
zh_MO_#Hant
zh_SG_#Hans
zh_TW_#Hant
zh_#Hans
zh_#Hant
zu
zu_ZA

通貨(ロケール) ※

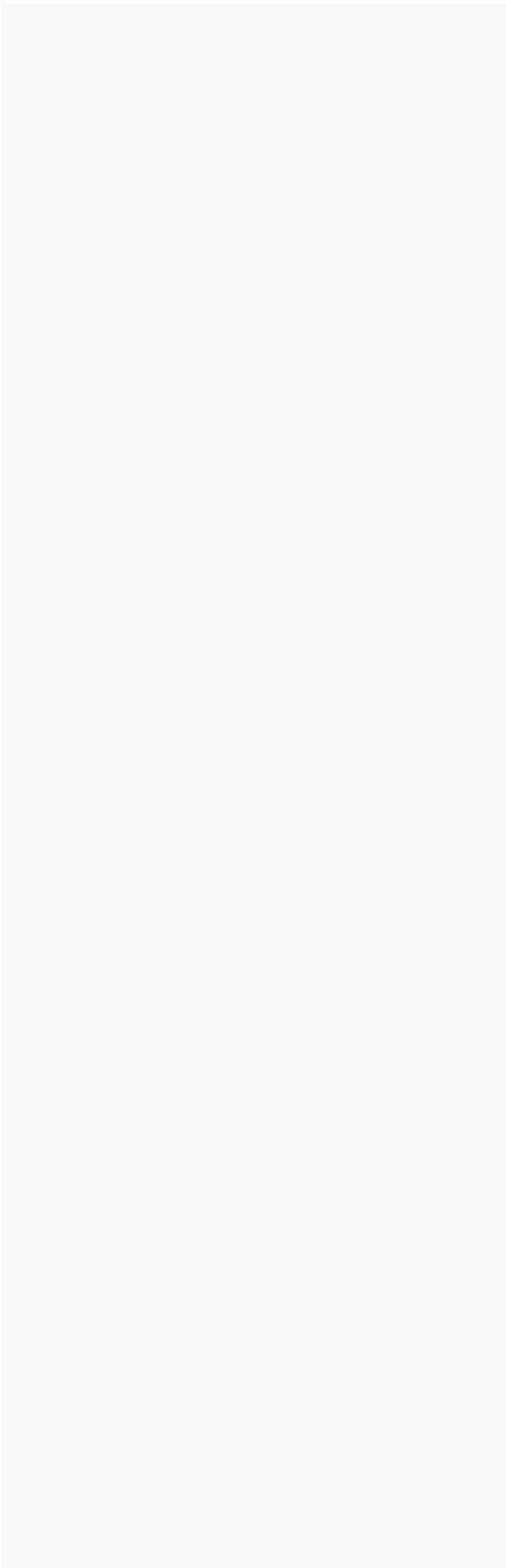
ADP
AED
AFA
AFN
ALK
ALL
AMD
ANG
AOA
AOK
AON
AOR
ARA
ARL
ARM
ARP
ARS
ATS
AUD
AWG
AZM
AZN
BAD
BAM
BAN
BBD
BDT
BEC
BEF
BEL
BGL
BGM
BGN
BGO
BHD
BIF
BMD
BND
BOB
BOL
BOP
BOV
BRB
BRC
BRE
BRL
BRN
BRR
BRZ
BSD
BTN
BUK
BWP
BYB
BYN
BYR
BZD
CAD
CDF
CHE
CHF
CHW



CLE
CLF
CLP
CNH
CNX
CNY
COP
COU
CRC
CSD
CSK
CUC
CUP
CVE
CYP
CZK
DDM
DEM
DJF
DKK
DOP
DZD
ECS
ECV
EEK
EGP
ERN
ESA
ESB
ESP
ETB
EUR
FIM
FJD
FKP
FRF
GBP
GEK
GEL
GHC
GHS
GIP
GMD
GNF
GNS
GQE
GRD
GTQ
GWE
GWP
GYD
HKD
HNL
HRD
HRK
HTG
HUF
IDR
IEP
ILP
ILR
ILS



INR
IQD
IRR
ISJ
ISK
ITL
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW
KRH
KRO
KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD
LSL
LTL
LTT
LUC
LUF
LUL
LVL
LVR
LYD
MAD
MAF
MCF
MDC
MDL
MGA
MGF
MKD
MKN
MLF
MMK
MNT
MOP
MRO
MTL
MTP
MUR
MVR
MWK
MXN
MXP
MXV
MYR
MZE
MZM
MZN
NAD
NGN
NIC



NIO
NLG
NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEI
PEN
PES
PGK
PHP
PKR
PLN
PLZ
PTE
PYG
QAR
RHD
ROL
RON
RSD
RUB
RUR
RWF
SAR
SBD
SCR
SDD
SDG
SDP
SEK
SGD
SHP
SIT
SKK
SLL
SOS
SRD
SRG
SSP
STD
STN
SUR
SVC
SYP
SZL
THB
TJR
TJS
TMM
TMT
TND
TOP
TPE
TRL
TRY
TTD
TWD
TZS
UAH
UAK

UGS
UGX
USD
USN
USS
UYI
UYP
UYU
UZS
VEB
VEF
VND
VNN
VUV
WST
XAF
XAG
XAU
XBA
XBB
XBC
XBD
XCD
XDR
XEU
XFO
XFU
XOF
XPD
XPF
XPT
XRE
XSU
XTS
XUA
XXX
YDD
YER
YUD
YUM
YUN
YUR
ZAL
ZAR
ZMK
ZMW
ZRN
ZRZ
ZWD
ZWL
ZWR

Vulkan

ハードウェアバージョン ※	1.1.0
ハードウェアレベル ※	1

コンピュータレベル ※

0

OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G76
Extentions ※	GL_ARM_rgba8 GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode_rgb9e5 GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_storage GL_KHR_debug GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_byte_coordinates GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_element_index_uint GL_OES_extended_matrix_palette GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fixed_point GL_OES_framebuffer_object GL_OES_mapbuffer GL_OES_matrix_get GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_query_matrix GL_OES_read_format GL_OES_required_internalformat GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_single_precision GL_OES_stencil8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float

ETC1 texture compressionのサポート ※

— 対応

OpenGL ES 2.0

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G76
Extensions ※	GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_mali_program_binary GL_ARM_mali_shader_binary GL_ARM_rgba8 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_draw_elements_base_vertex GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_shader_pixel_local_storage GL_EXT_shadow_samplers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode_rgb9e5 GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_RG8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_storage GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_robust_buffer_access_behavior

GL_KHR_robustness
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_compressed_paletted_texture
 GL_OES_copy_image
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_draw_buffers_indexed
 GL_OES_draw_elements_base_vertex
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_fbo_render_mipmap
 GL_OES_geometry_shader
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_gpu_shader5
 GL_OES_mapbuffer
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_primitive_bounding_box
 GL_OES_required_internalformat
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_tessellation_shader
 GL_OES_texture_3D
 GL_OES_texture_border_clamp
 GL_OES_texture_buffer
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_cube_map_array
 GL_OES_texture_npot
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_OES_vertex_half_float
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture

ETC1 texture compressionのサポート ※

✔ 対応

OpenGL ES 3.0

Vendor ※

ARM

Renderer ※

Mali-G76

Extensions ※

GL_ANDROID_extension_pack_es31a
GL_ARM_mali_program_binary
GL_ARM_mali_shader_binary
GL_ARM_rgba8
GL_ARM_shader_framebuffer_fetch
GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
GL_EXT_EGL_image_array
GL_EXT_YUV_target
GL_EXT_blend_minmax
GL_EXT_buffer_storage
GL_EXT_color_buffer_float
GL_EXT_color_buffer_half_float
GL_EXT_copy_image
GL_EXT_debug_marker
GL_EXT_discard_framebuffer
GL_EXT_disjoint_timer_query
GL_EXT_draw_buffers_indexed
GL_EXT_draw_elements_base_vertex
GL_EXT_external_buffer
GL_EXT_geometry_shader
GL_EXT_gpu_shader5
GL_EXT_multisampled_render_to_texture
GL_EXT_multisampled_render_to_texture2
GL_EXT_occlusion_query_boolean
GL_EXT_primitive_bounding_box
GL_EXT_protected_textures
GL_EXT_read_format_bgra
GL_EXT_robustness
GL_EXT_sRGB
GL_EXT_sRGB_write_control
GL_EXT_shader_io_blocks
GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
GL_EXT_shader_pixel_local_storage
GL_EXT_shadow_samplers
GL_EXT_tessellation_shader
GL_EXT_texture_border_clamp
GL_EXT_texture_buffer
GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode
GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode_rgb9e5
GL_EXT_texture_cube_map_array
GL_EXT_texture_filter_anisotropic
GL_EXT_texture_format_BGRA8888
GL_EXT_texture_rg
GL_EXT_texture_sRGB_R8
GL_EXT_texture_sRGB_RG8
GL_EXT_texture_sRGB_decode
GL_EXT_texture_storage
GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
GL_KHR_blend_equation_advanced
GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
GL_KHR_debug
GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
GL_KHR_robustness
GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
GL_OES_EGL_image
GL_OES_EGL_image_external
GL_OES_EGL_image_external_essl3
GL_OES_EGL_sync
GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
GL_OES_compressed_paletted_texture

	GL_OES_copy_image GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_draw_buffers_indexed GL_OES_draw_elements_base_vertex GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_geometry_shader GL_OES_get_program_binary GL_OES_gpu_shader5 GL_OES_mapbuffer GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_primitive_bounding_box GL_OES_required_internalformat GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_io_blocks GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_tessellation_shader GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_border_clamp GL_OES_texture_buffer GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応

OpenGL ES 3.1

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G76
Extensions ※	GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_mali_program_binary GL_ARM_mali_shader_binary GL_ARM_rgba8 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer

GL_EXT_disjoint_timer_query
GL_EXT_draw_buffers_indexed
GL_EXT_draw_elements_base_vertex
GL_EXT_external_buffer
GL_EXT_geometry_shader
GL_EXT_gpu_shader5
GL_EXT_multisampled_render_to_texture
GL_EXT_multisampled_render_to_texture2
GL_EXT_occlusion_query_boolean
GL_EXT_primitive_bounding_box
GL_EXT_protected_textures
GL_EXT_read_format_bgra
GL_EXT_robustness
GL_EXT_sRGB
GL_EXT_sRGB_write_control
GL_EXT_shader_io_blocks
GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
GL_EXT_shader_pixel_local_storage
GL_EXT_shadow_samplers
GL_EXT_tessellation_shader
GL_EXT_texture_border_clamp
GL_EXT_texture_buffer
GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode
GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode_rgb9e5
GL_EXT_texture_cube_map_array
GL_EXT_texture_filter_anisotropic
GL_EXT_texture_format_BGRA8888
GL_EXT_texture_rg
GL_EXT_texture_sRGB_R8
GL_EXT_texture_sRGB_RG8
GL_EXT_texture_sRGB_decode
GL_EXT_texture_storage
GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
GL_KHR_blend_equation_advanced
GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
GL_KHR_debug
GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
GL_KHR_robustness
GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
GL_OES_EGL_image
GL_OES_EGL_image_external
GL_OES_EGL_image_external_essl3
GL_OES_EGL_sync
GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
GL_OES_compressed_paletted_texture
GL_OES_copy_image
GL_OES_depth24
GL_OES_depth_texture
GL_OES_depth_texture_cube_map
GL_OES_draw_buffers_indexed
GL_OES_draw_elements_base_vertex
GL_OES_element_index_uint
GL_OES_fbo_render_mipmap
GL_OES_geometry_shader
GL_OES_get_program_binary
GL_OES_gpu_shader5
GL_OES_mapbuffer
GL_OES_packed_depth_stencil
GL_OES_primitive_bounding_box
GL_OES_required_internalformat

	GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_io_blocks GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_tessellation_shader GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_border_clamp GL_OES_texture_buffer GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応

OpenGL ES 3.2

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G76
Extensions ※	GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_mali_program_binary GL_ARM_mali_shader_binary GL_ARM_rgba8 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_draw_elements_base_vertex GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB

GL_EXT_sRGB_write_control
GL_EXT_shader_io_blocks
GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
GL_EXT_shader_pixel_local_storage
GL_EXT_shadow_samplers
GL_EXT_tessellation_shader
GL_EXT_texture_border_clamp
GL_EXT_texture_buffer
GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode
GL_EXT_texture_compression_astc_decode_mode_rgb9e5
GL_EXT_texture_cube_map_array
GL_EXT_texture_filter_anisotropic
GL_EXT_texture_format_BGRA8888
GL_EXT_texture_rg
GL_EXT_texture_sRGB_R8
GL_EXT_texture_sRGB_RG8
GL_EXT_texture_sRGB_decode
GL_EXT_texture_storage
GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
GL_KHR_blend_equation_advanced
GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
GL_KHR_debug
GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
GL_KHR_robustness
GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
GL_OES_EGL_image
GL_OES_EGL_image_external
GL_OES_EGL_image_external_essl3
GL_OES_EGL_sync
GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
GL_OES_compressed_paletted_texture
GL_OES_copy_image
GL_OES_depth24
GL_OES_depth_texture
GL_OES_depth_texture_cube_map
GL_OES_draw_buffers_indexed
GL_OES_draw_elements_base_vertex
GL_OES_element_index_uint
GL_OES_fbo_render_mipmap
GL_OES_geometry_shader
GL_OES_get_program_binary
GL_OES_gpu_shader5
GL_OES_mapbuffer
GL_OES_packed_depth_stencil
GL_OES_primitive_bounding_box
GL_OES_required_internalformat
GL_OES_rgb8_rgba8
GL_OES_sample_shading
GL_OES_sample_variables
GL_OES_shader_image_atomic
GL_OES_shader_io_blocks
GL_OES_shader_multisample_interpolation
GL_OES_standard_derivatives
GL_OES_surfaceless_context
GL_OES_tessellation_shader
GL_OES_texture_3D
GL_OES_texture_border_clamp
GL_OES_texture_buffer
GL_OES_texture_compression_astc
GL_OES_texture_cube_map_array

	GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応

EGL

Vendor ※	Android
Extensions ※	EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_presentation_time EGL_ANDROID_recordable EGL_EXT_create_context_robustness EGL_EXT_image_gl_colorspace EGL_EXT_pixel_format_float EGL_EXT_protected_content EGL_EXT_surface_CTA861_3_metadata EGL_EXT_surface_SMPTE2086_metadata EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_config_attribs EGL_KHR_create_context EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_no_config_context EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_wait_sync
configure ※	EGL_CONFIG_ID=1 EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit) EGL_ALPHA_SIZE=8(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=32(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)

EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE

EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=16(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=16(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=16(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)

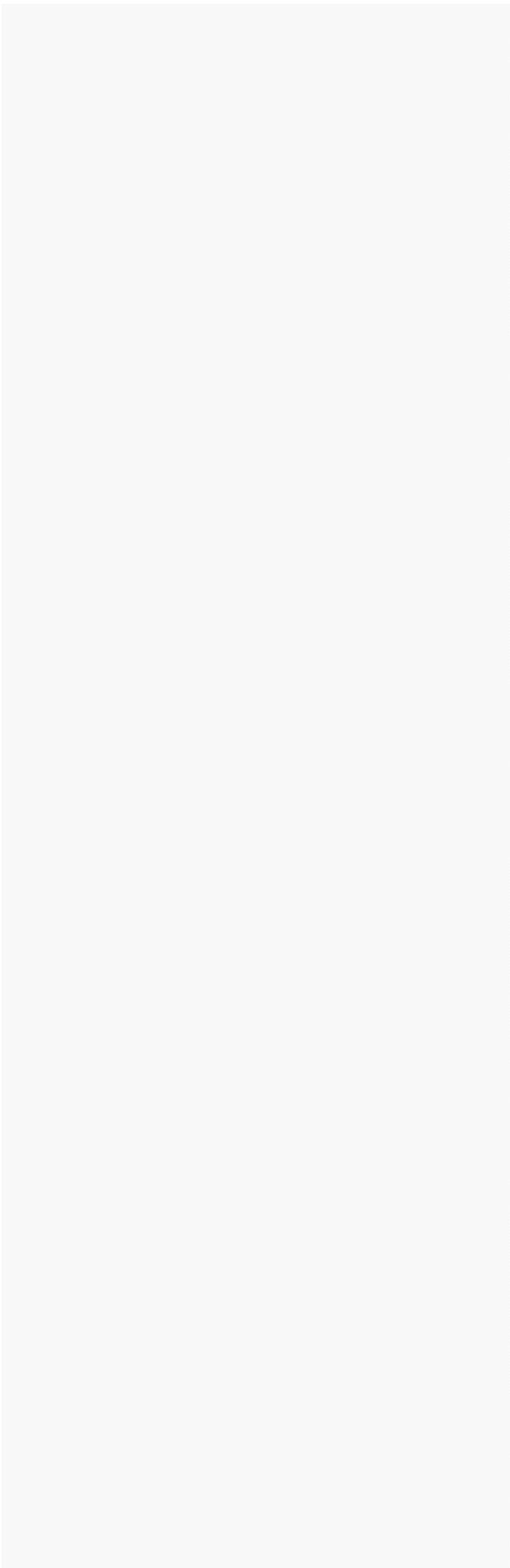
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
    
```

読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン ※	com.google.android.tts
言語設定 ※	ja_JP
使用可能なロケール ※	bn bn_BD bn_IN bs bs_BA_#Cyril bs_BA_#Latn bs_#Cyril bs_#Latn ca ca_AD ca_ES ca_FR ca_IT cs cs_CZ cy cy_GB da da_DK da_GL de de_AT de_BE de_CH de_DE de_IT de_LI de_LU el el_CY



eL_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AT
en_AU
en_BB
en_BE
en_BI
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CH
en_CK
en_CM
en_CX
en_CY
en_DE
en_DK
en_DM
en_ER
en_FI
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MM
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU

en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM
en_ZW
es
es_419
es_AR
es_BO
es_BR
es_BZ
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_MX

es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF

fr_YT
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hu
hu_HU
in
in_ID
it
it_CH
it_IT
it_SM
it_VA
ja
ja_JP
jv
jv_ID
jv_ID_#Latn
jv_#Latn
km
km_KH
ko
ko_KP
ko_KR
nb
nb_NO
nb_SJ
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
pl
pl_PL
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CH
pt_CV
pt_GQ
pt_GW
pt_LU
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
ro
ro_MD
ro_RO
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ

ru_MD
ru_RU
ru_UA
si
si_LK
sk
sk_SK
sq
sq_AL
sq_MK
sr
sr_BA_#Cyr
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Cyr
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Cyr
sr_RS_#Latn
sr_#Cyr
sr_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
th
th_TH
tr
tr_CY
tr_TR
uk
uk_UA
vi
vi_VN
yue
yue_CN_#Hans
yue_HK_#Hant
yue_#Hans
yue_#Hant
zh
zh_CN_#Hans
zh_HK_#Hans
zh_HK_#Hant
zh_MO_#Hans
zh_MO_#Hant
zh_SG_#Hans
zh_TW_#Hant
zh_#Hans
zh_#Hant

Localeに対応した読み上げ機能サポート ※

af : 非対応
af_NA : 非対応
af_ZA : 非対応
agq : 非対応
agq_CM : 非対応
ak : 非対応
ak_GH : 非対応
am : 非対応
am_ET : 非対応
ar : 非対応
ar_001 : 非対応
ar_AE : 非対応
ar_BH : 非対応
ar_DJ : 非対応
ar_DZ : 非対応
ar_EG : 非対応
ar_EH : 非対応
ar_ER : 非対応
ar_IL : 非対応
ar_IQ : 非対応
ar_JO : 非対応
ar_KM : 非対応
ar_KW : 非対応
ar_LB : 非対応
ar_LY : 非対応
ar_MA : 非対応
ar_MR : 非対応
ar_OM : 非対応
ar_PS : 非対応
ar_QA : 非対応
ar_SA : 非対応
ar_SD : 非対応
ar_SO : 非対応
ar_SS : 非対応
ar_SY : 非対応
ar_TD : 非対応
ar_TN : 非対応
ar_XB : 非対応
ar_YE : 非対応
as : 非対応
as_IN : 非対応
asa : 非対応
asa_TZ : 非対応
ast : 非対応
ast_ES : 非対応
az : 非対応
az_AZ_#Cyril : 非対応
az_AZ_#Latn : 非対応
az_#Cyril : 非対応
az_#Latn : 非対応
bas : 非対応
bas_CM : 非対応
be : 非対応
be_BY : 非対応
bem : 非対応
bem_ZM : 非対応
bez : 非対応
bez_TZ : 非対応
bg : 非対応
bg_BG : 非対応
bm : 非対応
bm_ML : 非対応

bn : 非対応
bn_BD : 対応
bn_IN : 対応
bo : 非対応
bo_CN : 非対応
bo_IN : 非対応
br : 非対応
br_FR : 非対応
brx : 非対応
brx_IN : 非対応
bs : 対応
bs_BA_#Cyril : 非対応
bs_BA_#Latn : 非対応
bs_#Cyril : 非対応
bs_#Latn : 非対応
ca : 対応
ca_AD : 非対応
ca_ES : 非対応
ca_FR : 非対応
ca_IT : 非対応
ccp : 非対応
ccp_BD : 非対応
ccp_IN : 非対応
ce : 非対応
ce_RU : 非対応
cgg : 非対応
cgg_UG : 非対応
chr : 非対応
chr_US : 非対応
ckb : 非対応
ckb_IQ : 非対応
ckb_IR : 非対応
cs : 非対応
cs_CZ : 対応
cy : 対応
cy_GB : 非対応
da : 非対応
da_DK : 対応
da_GL : 非対応
dav : 非対応
dav_KE : 非対応
de : 非対応
de_AT : 非対応
de_BE : 非対応
de_CH : 非対応
de_DE : 対応
de_IT : 非対応
de_LI : 非対応
de_LU : 非対応
dje : 非対応
dje_NE : 非対応
dsb : 非対応
dsb_DE : 非対応
dua : 非対応
dua_CM : 非対応
dyo : 非対応
dyo_SN : 非対応
dz : 非対応
dz_BT : 非対応
ebu : 非対応
ebu_KE : 非対応
ee : 非対応

ee_GH : 非対応
ee_TG : 非対応
el : 非対応
el_CY : 非対応
el_GR : 対応
en : 非対応
en_001 : 非対応
en_150 : 非対応
en_AG : 非対応
en_AI : 非対応
en_AS : 非対応
en_AT : 非対応
en_AU : 対応
en_BB : 非対応
en_BE : 非対応
en_BI : 非対応
en_BM : 非対応
en_BS : 非対応
en_BW : 非対応
en_BZ : 非対応
en_CA : 非対応
en_CC : 非対応
en_CH : 非対応
en_CK : 非対応
en_CM : 非対応
en_CX : 非対応
en_CY : 非対応
en_DE : 非対応
en_DG : 非対応
en_DK : 非対応
en_DM : 非対応
en_ER : 非対応
en_FI : 非対応
en_FJ : 非対応
en_FK : 非対応
en_FM : 非対応
en_GB : 対応
en_GD : 非対応
en_GG : 非対応
en_GH : 非対応
en_GI : 非対応
en_GM : 非対応
en_GU : 非対応
en_GY : 非対応
en_HK : 非対応
en_IE : 非対応
en_IL : 非対応
en_IM : 非対応
en_IN : 対応
en_IO : 非対応
en_JE : 非対応
en_JM : 非対応
en_KE : 非対応
en_KI : 非対応
en_KN : 非対応
en_KY : 非対応
en_LC : 非対応
en_LR : 非対応
en_LS : 非対応
en_MG : 非対応
en_MH : 非対応
en_MM : 非対応

en_MO : 非対応
en_MP : 非対応
en_MS : 非対応
en_MT : 非対応
en_MU : 非対応
en_MW : 非対応
en_MY : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
en_NG : 非対応
en_NL : 非対応
en_NR : 非対応
en_NU : 非対応
en_NZ : 非対応
en_PG : 非対応
en_PH : 非対応
en_PK : 非対応
en_PN : 非対応
en_PR : 非対応
en_PW : 非対応
en_RW : 非対応
en_SB : 非対応
en_SC : 非対応
en_SD : 非対応
en_SE : 非対応
en_SG : 非対応
en_SH : 非対応
en_SI : 非対応
en_SL : 非対応
en_SS : 非対応
en_SX : 非対応
en_SZ : 非対応
en_TC : 非対応
en_TK : 非対応
en_TO : 非対応
en_TT : 非対応
en_TV : 非対応
en_TZ : 非対応
en_UG : 非対応
en_UM : 非対応
en_US : 対応
en_US_POSIX : 非対応
en_VC : 非対応
en_VG : 非対応
en_VI : 非対応
en_VU : 非対応
en_WS : 非対応
en_XA : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZG : 非対応
en_ZM : 非対応
en_ZW : 非対応
eo : 非対応
es : 非対応
es_419 : 非対応
es_AR : 非対応
es_BO : 非対応
es_BR : 非対応
es_BZ : 非対応
es_CL : 非対応
es_CO : 非対応
es_CR : 非対応

es_CU : 非対応
es_DO : 非対応
es_EA : 非対応
es_EC : 非対応
es_ES : 対応
es_GQ : 非対応
es_GT : 非対応
es_HN : 非対応
es_IC : 非対応
es_MX : 非対応
es_NI : 非対応
es_PA : 非対応
es_PE : 非対応
es_PH : 非対応
es_PR : 非対応
es_PY : 非対応
es_SV : 非対応
es_US : 対応
es_UY : 非対応
es_VE : 非対応
et : 非対応
et_EE : 対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
ewo : 非対応
ewo_CM : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
ff : 非対応
ff_CM : 非対応
ff_GN : 非対応
ff_MR : 非対応
ff_SN : 非対応
fi : 非対応
fi_FI : 対応
fil : 非対応
fil_PH : 対応
fo : 非対応
fo_DK : 非対応
fo_FO : 非対応
fr : 非対応
fr_BE : 非対応
fr_BF : 非対応
fr_BI : 非対応
fr_BJ : 非対応
fr_BL : 非対応
fr_CA : 対応
fr_CD : 非対応
fr_CF : 非対応
fr_CG : 非対応
fr_CH : 非対応
fr_CI : 非対応
fr_CM : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_DZ : 非対応
fr_FR : 対応
fr_GA : 非対応
fr_GF : 非対応
fr_GN : 非対応
fr_GP : 非対応
fr_GQ : 非対応

fr_HT : 非対応
fr_KM : 非対応
fr_LU : 非対応
fr_MA : 非対応
fr_MC : 非対応
fr_MF : 非対応
fr_MG : 非対応
fr_ML : 非対応
fr_MQ : 非対応
fr_MR : 非対応
fr_MU : 非対応
fr_NC : 非対応
fr_NE : 非対応
fr_PF : 非対応
fr_PM : 非対応
fr_RE : 非対応
fr_RW : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_SN : 非対応
fr_SY : 非対応
fr_TD : 非対応
fr_TG : 非対応
fr_TN : 非対応
fr_VU : 非対応
fr_WF : 非対応
fr_YT : 非対応
fur : 非対応
fur_IT : 非対応
fy : 非対応
fy_NL : 非対応
ga : 非対応
ga_IE : 非対応
gd : 非対応
gd_GB : 非対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
gsw : 非対応
gsw_CH : 非対応
gsw_FR : 非対応
gsw_LI : 非対応
gu : 非対応
gu_IN : 非対応
guz : 非対応
guz_KE : 非対応
gv : 非対応
gv_IM : 非対応
ha : 非対応
ha_GH : 非対応
ha_NE : 非対応
ha_NG : 非対応
haw : 非対応
haw_US : 非対応
hi : 非対応
hi_IN : 対応
hr : 対応
hr_BA : 非対応
hr_HR : 非対応
hsb : 非対応
hsb_DE : 非対応
hu : 非対応
hu_HU : 対応
hy : 非対応

hy_AM : 非対応
ig : 非対応
ig_NG : 非対応
ii : 非対応
ii_CN : 非対応
in : 非対応
in_ID : 対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 非対応
it_CH : 非対応
it_IT : 対応
it_SM : 非対応
it_VA : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
ja : 非対応
ja_JP : 対応
jgo : 非対応
jgo_CM : 非対応
ji : 非対応
ji_001 : 非対応
jmc : 非対応
jmc_TZ : 非対応
jv : 非対応
jv_ID : 対応
jv_ID_#Latn : 非対応
jv_#Latn : 非対応
ka : 非対応
ka_GE : 非対応
kab : 非対応
kab_DZ : 非対応
kam : 非対応
kam_KE : 非対応
kde : 非対応
kde_TZ : 非対応
kea : 非対応
kea_CV : 非対応
khq : 非対応
khq_ML : 非対応
ki : 非対応
ki_KE : 非対応
kk : 非対応
kk_KZ : 非対応
kkj : 非対応
kkj_CM : 非対応
kl : 非対応
kl_GL : 非対応
kln : 非対応
kln_KE : 非対応
km : 非対応
km_KH : 対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応
ko : 非対応
ko_KP : 非対応
ko_KR : 対応
kok : 非対応
kok_IN : 非対応
ks : 非対応
ks_IN : 非対応
ksb : 非対応

ksb_TZ : 非対応
ksf : 非対応
ksf_CM : 非対応
ksh : 非対応
ksh_DE : 非対応
kw : 非対応
kw_GB : 非対応
ky : 非対応
ky_KG : 非対応
lag : 非対応
lag_TZ : 非対応
lb : 非対応
lb_LU : 非対応
lg : 非対応
lg_UG : 非対応
lkt : 非対応
lkt_US : 非対応
ln : 非対応
ln_AO : 非対応
ln_CD : 非対応
ln_CF : 非対応
ln_CG : 非対応
lo : 非対応
lo_LA : 非対応
lrc : 非対応
lrc_IQ : 非対応
lrc_IR : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lu : 非対応
lu_CD : 非対応
luo : 非対応
luo_KE : 非対応
luy : 非対応
luy_KE : 非対応
lv : 非対応
lv_LV : 非対応
mai : 非対応
mai_IN : 非対応
mai_IN_#Deva : 非対応
mai_#Deva : 非対応
mas : 非対応
mas_KE : 非対応
mas_TZ : 非対応
mer : 非対応
mer_KE : 非対応
mfe : 非対応
mfe_MU : 非対応
mg : 非対応
mg_MG : 非対応
mgh : 非対応
mgh_MZ : 非対応
mgo : 非対応
mgo_CM : 非対応
mi : 非対応
mi_NZ : 非対応
mk : 非対応
mk_MK : 非対応
ml : 非対応
ml_IN : 非対応
mn : 非対応
mn_MN : 非対応

mr : 非対応
mr_IN : 非対応
ms : 非対応
ms_BN : 非対応
ms_MY : 非対応
ms_SG : 非対応
mt : 非対応
mt_MT : 非対応
mua : 非対応
mua_CM : 非対応
my : 非対応
my_MM : 非対応
my_ZG : 非対応
mzn : 非対応
mzn_IR : 非対応
naq : 非対応
naq_NA : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 対応
nb_SJ : 非対応
nd : 非対応
nd_ZW : 非対応
nds : 非対応
nds_DE : 非対応
nds_NL : 非対応
ne : 非対応
ne_IN : 非対応
ne_NP : 対応
nl : 非対応
nl_AW : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_BQ : 非対応
nl_CW : 非対応
nl_NL : 対応
nl_SR : 非対応
nl_SX : 非対応
nmg : 非対応
nmg_CM : 非対応
nn : 非対応
nn_NO : 非対応
nnh : 非対応
nnh_CM : 非対応
nus : 非対応
nus_SS : 非対応
nyn : 非対応
nyn_UG : 非対応
om : 非対応
om_ET : 非対応
om_KE : 非対応
or : 非対応
or_IN : 非対応
os : 非対応
os_GE : 非対応
os_RU : 非対応
pa : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
pa_#Arab : 非対応
pa_#Guru : 非対応
pl : 非対応
pl_PL : 対応
ps : 非対応

ps_AF : 非対応
pt : 非対応
pt_AO : 非対応
pt_BR : 対応
pt_CH : 非対応
pt_CV : 非対応
pt_GQ : 非対応
pt_GW : 非対応
pt_LU : 非対応
pt_MO : 非対応
pt_MZ : 非対応
pt_PT : 対応
pt_ST : 非対応
pt_TL : 非対応
qu : 非対応
qu_BO : 非対応
qu_EC : 非対応
qu_PE : 非対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
rn : 非対応
rn_BI : 非対応
ro : 非対応
ro_MD : 非対応
ro_RO : 対応
rof : 非対応
rof_TZ : 非対応
ru : 非対応
ru_BY : 非対応
ru_KG : 非対応
ru_KZ : 非対応
ru_MD : 非対応
ru_RU : 対応
ru_UA : 非対応
rw : 非対応
rw_RW : 非対応
rwk : 非対応
rwk_TZ : 非対応
sah : 非対応
sah_RU : 非対応
saq : 非対応
saq_KE : 非対応
sbp : 非対応
sbp_TZ : 非対応
se : 非対応
se_FI : 非対応
se_NO : 非対応
se_SE : 非対応
seh : 非対応
seh_MZ : 非対応
ses : 非対応
ses_ML : 非対応
sg : 非対応
sg_CF : 非対応
shi : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
shi_MA_#Tfng : 非対応
shi_#Latn : 非対応
shi_#Tfng : 非対応
si : 非対応
si_LK : 対応
sk : 非対応

sk_SK : 対応
sl : 非対応
sl_SI : 非対応
smn : 非対応
smn_FI : 非対応
sn : 非対応
sn_ZW : 非対応
so : 非対応
so_DJ : 非対応
so_ET : 非対応
so_KE : 非対応
so_SO : 非対応
sq : 対応
sq_AL : 非対応
sq_MK : 非対応
sq_XK : 非対応
sr : 対応
sr_BA_#Cyril : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
sr_ME_#Cyril : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
sr_RS_#Cyril : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
sr_#Cyril : 非対応
sr_#Latn : 非対応
sv : 非対応
sv_AX : 非対応
sv_FI : 非対応
sv_SE : 対応
sw : 対応
sw_CD : 非対応
sw_KE : 非対応
sw_TZ : 非対応
sw_UG : 非対応
ta : 対応
ta_IN : 非対応
ta_LK : 非対応
ta_MY : 非対応
ta_SG : 非対応
te : 非対応
te_IN : 非対応
teo : 非対応
teo_KE : 非対応
teo_UG : 非対応
tg : 非対応
tg_TJ : 非対応
th : 非対応
th_TH : 対応
ti : 非対応
ti_ER : 非対応
ti_ET : 非対応
to : 非対応
to_TO : 非対応
tr : 非対応
tr_CY : 非対応
tr_TR : 対応
tt : 非対応
tt_RU : 非対応
twq : 非対応
twq_NE : 非対応

tzm : 非対応
tzm_MA : 非対応
ug : 非対応
ug_CN : 非対応
uk : 非対応
uk_UA : 対応
ur : 非対応
ur_IN : 非対応
ur_PK : 非対応
uz : 非対応
uz_AF_#Arab : 非対応
uz_UZ_#Cyrl : 非対応
uz_UZ_#Latn : 非対応
uz_#Arab : 非対応
uz_#Cyrl : 非対応
uz_#Latn : 非対応
vai : 非対応
vai_LR_#Latn : 非対応
vai_LR_#Vaii : 非対応
vai_#Latn : 非対応
vai_#Vaii : 非対応
vi : 非対応
vi_VN : 対応
vun : 非対応
vun_TZ : 非対応
wae : 非対応
wae_CH : 非対応
wo : 非対応
wo_SN : 非対応
xog : 非対応
xog_UG : 非対応
yav : 非対応
yav_CM : 非対応
yo : 非対応
yo_BJ : 非対応
yo_NG : 非対応
yue : 非対応
yue_CN_#Hans : 非対応
yue_HK_#Hant : 非対応
yue_#Hans : 非対応
yue_#Hant : 非対応
zgh : 非対応
zgh_MA : 非対応
zh : 非対応
zh_CN_#Hans : 非対応
zh_HK_#Hans : 非対応
zh_HK_#Hant : 非対応
zh_MO_#Hans : 非対応
zh_MO_#Hant : 非対応
zh_SG_#Hans : 非対応
zh_TW_#Hant : 非対応
zh_#Hans : 非対応
zh_#Hant : 非対応
zu : 非対応
zu_ZA : 非対応

更新

音声セット設定 ※

ja-JP-language

使用可能な音声セット ※

bn-BD-language
bn-IN-language
bn-bd-x-ban-local
bn-bd-x-ban-network
bn-in-x-bin-local
bn-in-x-bin-network
bs
ca
cmn-cn-x-ssa-local
cmn-cn-x-ssa-network
cmn-tw-x-sxx-local
cmn-tw-x-sxx-network
cs-CZ-language
cs-cz-x-jfs-local
cs-cz-x-jfs-network
cy
da-DK-language
da-dk-x-kfm-local
da-dk-x-kfm-network
de-DE-language
de-de-x-nfh#female_1-local
de-de-x-nfh#female_2-local
de-de-x-nfh#female_3-local
de-de-x-nfh#male_1-local
de-de-x-nfh#male_2-local
de-de-x-nfh#male_3-local
de-de-x-nfh-local
de-de-x-nfh-network
el-GR-language
el-gr-x-vfz-local
el-gr-x-vfz-network
en-AU-language
en-GB-language
en-IN-language
en-US-language
en-au-x-afh-local
en-au-x-afh-network
en-au-x-aua-local
en-au-x-aua-network
en-au-x-aub-local
en-au-x-aub-network
en-au-x-auc-local
en-au-x-auc-network
en-au-x-aud-local
en-au-x-aud-network
en-gb-x-fis#female_1-local
en-gb-x-fis#female_2-local
en-gb-x-fis#female_3-local
en-gb-x-fis#male_1-local
en-gb-x-fis#male_2-local
en-gb-x-fis#male_3-local
en-gb-x-fis-local
en-gb-x-fis-network
en-gb-x-gba-local
en-gb-x-gba-network
en-gb-x-gbb-local
en-gb-x-gbb-network
en-gb-x-gbc-local
en-gb-x-gbc-network
en-gb-x-gbd-local
en-gb-x-gbd-network
en-gb-x-rjs#female_1-local

en-gb-x-rjs#female_2-local
en-gb-x-rjs#female_3-local
en-gb-x-rjs#male_1-local
en-gb-x-rjs#male_2-local
en-gb-x-rjs#male_3-local
en-gb-x-rjs-local
en-gb-x-rjs-network
en-in-x-ahp#female_1-local
en-in-x-ahp#female_2-local
en-in-x-ahp#female_3-local
en-in-x-ahp#male_1-local
en-in-x-ahp#male_2-local
en-in-x-ahp#male_3-local
en-in-x-ahp-local
en-in-x-ahp-network
en-in-x-cxx#female_1-local
en-in-x-cxx#female_2-local
en-in-x-cxx#female_3-local
en-in-x-cxx#male_1-local
en-in-x-cxx#male_2-local
en-in-x-cxx#male_3-local
en-in-x-cxx-local
en-in-x-cxx-network
en-us-x-sfg#female_1-local
en-us-x-sfg#female_2-local
en-us-x-sfg#female_3-local
en-us-x-sfg#male_1-local
en-us-x-sfg#male_2-local
en-us-x-sfg#male_3-local
en-us-x-sfg-local
en-us-x-sfg-network
es-ES-language
es-US-language
es-es-x-ana#female_1-local
es-es-x-ana#female_2-local
es-es-x-ana#female_3-local
es-es-x-ana#male_1-local
es-es-x-ana#male_2-local
es-es-x-ana#male_3-local
es-es-x-ana-local
es-es-x-ana-network
es-us-x-sfb#female_1-local
es-us-x-sfb#female_2-local
es-us-x-sfb#female_3-local
es-us-x-sfb#male_1-local
es-us-x-sfb#male_2-local
es-us-x-sfb#male_3-local
es-us-x-sfb-local
es-us-x-sfb-network
et-EE-language
et-ee-x-tms-local
et-ee-x-tms-network
fi-FI-language
fi-fi-x-afi-local
fi-fi-x-afi-network
fil-PH-language
fil-ph-x-cfc-local
fil-ph-x-cfc-network
fr-CA-language
fr-FR-language
fr-ca-x-caa-local
fr-ca-x-caa-network

fr-ca-x-cab-local
fr-ca-x-cab-network
fr-ca-x-cac-local
fr-ca-x-cac-network
fr-ca-x-cad-local
fr-ca-x-cad-network
fr-fr-x-fra-local
fr-fr-x-fra-network
fr-fr-x-frb-local
fr-fr-x-frb-network
fr-fr-x-frc-local
fr-fr-x-frc-network
fr-fr-x-frd-local
fr-fr-x-frd-network
fr-fr-x-vmf#female_1-local
fr-fr-x-vmf#female_2-local
fr-fr-x-vmf#female_3-local
fr-fr-x-vmf#male_1-local
fr-fr-x-vmf#male_2-local
fr-fr-x-vmf#male_3-local
fr-fr-x-vmf-local
fr-fr-x-vmf-network
hi-IN-language
hi-in-x-cfn#female_1-local
hi-in-x-cfn#female_2-local
hi-in-x-cfn#female_3-local
hi-in-x-cfn#male_1-local
hi-in-x-cfn#male_2-local
hi-in-x-cfn#male_3-local
hi-in-x-cfn-local
hi-in-x-cfn-network
hr
hu-HU-language
hu-hu-x-kfl-local
hu-hu-x-kfl-network
id-ID-language
id-id-x-dfz#female_1-local
id-id-x-dfz#female_2-local
id-id-x-dfz#female_3-local
id-id-x-dfz#male_1-local
id-id-x-dfz#male_2-local
id-id-x-dfz#male_3-local
id-id-x-dfz-local
id-id-x-dfz-network
it-IT-language
it-it-x-kda#female_1-local
it-it-x-kda#female_2-local
it-it-x-kda#female_3-local
it-it-x-kda#male_1-local
it-it-x-kda#male_2-local
it-it-x-kda#male_3-local
it-it-x-kda-local
it-it-x-kda-network
ja-JP-language
ja-jp-x-htm#female_1-local
ja-jp-x-htm#female_2-local
ja-jp-x-htm#female_3-local
ja-jp-x-htm#male_1-local
ja-jp-x-htm#male_2-local
ja-jp-x-htm#male_3-local
ja-jp-x-htm-local
ja-jp-x-htm-network

jv-ID-language
jv-id-x-jvf-local
jv-id-x-jvf-network
km-KH-language
km-kh-x-khm-local
km-kh-x-khm-network
ko-KR-language
ko-kr-x-ism#female_1-local
ko-kr-x-ism#female_2-local
ko-kr-x-ism#female_3-local
ko-kr-x-ism#male_1-local
ko-kr-x-ism#male_2-local
ko-kr-x-ism#male_3-local
ko-kr-x-ism-local
ko-kr-x-ism-network
ku
la
nb-NO-language
nb-no-x-rfj-local
nb-no-x-rfj-network
ne-NP-language
ne-np-x-nep-local
ne-np-x-nep-network
nl-NL-language
nl-nl-x-tfb-local
nl-nl-x-tfb-network
pl-PL-language
pl-pl-x-oda#female_1-local
pl-pl-x-oda#female_2-local
pl-pl-x-oda#female_3-local
pl-pl-x-oda#male_1-local
pl-pl-x-oda#male_2-local
pl-pl-x-oda#male_3-local
pl-pl-x-oda-local
pl-pl-x-oda-network
pt-BR-language
pt-PT-language
pt-br-x-afs#female_1-local
pt-br-x-afs#female_2-local
pt-br-x-afs#female_3-local
pt-br-x-afs#male_1-local
pt-br-x-afs#male_2-local
pt-br-x-afs#male_3-local
pt-br-x-afs-local
pt-br-x-afs-network
pt-pt-x-jfb-local
pt-pt-x-jfb-network
pt-pt-x-jmn-local
pt-pt-x-jmn-network
pt-pt-x-pmj-local
pt-pt-x-pmj-network
pt-pt-x-sfs-local
pt-pt-x-sfs-network
ro-RO-language
ro-ro-x-vfv-local
ro-ro-x-vfv-network
ru-RU-language
ru-ru-x-dfc#female_1-local
ru-ru-x-dfc#female_2-local
ru-ru-x-dfc#female_3-local
ru-ru-x-dfc#male_1-local
ru-ru-x-dfc#male_2-local

ru-ru-x-dfc#male_3-local
ru-ru-x-dfc-local
ru-ru-x-dfc-network
si-LK-language
si-lk-x-sin-local
si-lk-x-sin-network
sk-SK-language
sk-sk-x-sfk-local
sk-sk-x-sfk-network
sq
sr
su-ID-language
su-id-x-suf-local
su-id-x-suf-network
sv-SE-language
sv-se-x-lfs-local
sv-se-x-lfs-network
sw
ta
th-TH-language
th-th-x-mol#female_1-local
th-th-x-mol#female_2-local
th-th-x-mol#female_3-local
th-th-x-mol#male_1-local
th-th-x-mol#male_2-local
th-th-x-mol#male_3-local
th-th-x-mol-local
th-th-x-mol-network
tr-TR-language
tr-tr-x-mfm-local
tr-tr-x-mfm-network
uk-UA-language
uk-ua-x-hfd-local
uk-ua-x-hfd-network
vi-VN-language
vi-vn-x-gft-local
vi-vn-x-gft-network
yue-HK-language
yue-hk-x-jar-local
yue-hk-x-jar-network
zh-CN-language
zh-TW-language

更新

Common Locale Data Repository

バージョン ※	32.0.1.0
単位系 ※	SI
紙のサイズ (高さ) ※	297
紙のサイズ (幅) ※	210

Accessibility button

対応 ※

✔ 対応

TTY

● 非対応

対応 ※

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

プリンアプリ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

ディスプレイの特記事項・制限事項

※1 ナビゲーションバーを表示している場合の値  更新

その他の特記事項・制限事項

なし