

つながる。驚きを。幸せを。

NTT
docomo

トピックス

2025年2月26日

株式会社 NTT ドコモ

**「NTT ドコモ F503i」(小 8 付録バージョン) 付き
雑誌『小学 8 年生 はじめてのプログラミング号』の発売を記念し、
「comotto 着メロクリエイター」を公開
～WEB サイト上で誰でもかんたんに着メロが作れちゃう！～**

株式会社 NTT ドコモ（以下、ドコモ）は、プログラミング体験ケータイ型付録「NTT ドコモ F503i」(小 8 付録バージョン)（以下、F503i 付録）が付いた雑誌『小学 8 年生 はじめてのプログラミング号』が株式会社小学館から 2025 年 2 月 26 日（水）に発売されたことを記念し、簡単なプログラミングで着メロづくりを WEB サイト上で体験できる「comotto 着メロクリエイター」を公開しました。



雑誌『小学 8 年生 はじめてのプログラミング号』に付いてくる F503i 付録は、2001 年 1 月にドコモが発売した「F503i」を模して作成されました。「F503i」は、着メロや i モードといった機能・サービスが流行している中で発売を開始し、多くの人々に親しまれた i モードケータイです。F503i 付録では着メロの再生や占い、ピアノの演奏といった 8 種類のゲームが搭載されております。また、株式会社 e-Craft が提供する無料アプリ「embot」と Bluetooth で接続することで、搭載されている音や光、明るさセンサー等の操作など簡単なプログラミングの体験が可能です。



<雑誌『小学 8 年生 はじめてのプログラミング号』表紙>

今回公開する「comotto 着メロクリエイター」はご自身のスマートフォンやタブレット、パソコン等から専用の WEB サイトにアクセスするだけで着メロが作成できます。F503i 付録をお持ちでない方でも、WEB サイト上で自由に着メロを作成することができ、作成した着メロをダウンロードすることで、ご自身のスマートフォンの着信音として設定することも可能です。



<「comotto 着メロクリエイター」画面イメージ>

「comotto 着メロクリエイター」は以下、WEB サイトからご利用いただけます。

https://comotto.docomo.ne.jp/shougakuhachinensei/chakumero_maker/

公開期間は 2025 年 2 月 26 日（水）から 2025 年 3 月 31 日（月）を予定※1しております。

F503i 付録および「comotto 着メロクリエイター」は、ドコモが運営する家族とともに子どもの成長を育むブランド「comotto」の取り組みです。「comotto」についての詳細は別紙をご確認ください。

ドコモは「comotto」を通じて、今後も子どもとその家族に学びや楽しさを提供してまいります。

※1 終了期間は延長する可能性があります。

- *「着メロ」は株式会社ビジュアルアーツの登録商標です。
- *「comotto」は、株式会社 NTT ドコモの登録商標です。
- *「embot」は、株式会社 e-Craft の登録商標です。
- *「Bluetooth」は、Bluetooth SIG, Inc. の登録商標です。

本件に関するお問い合わせ先	
■「comotto」について 株式会社 NTT ドコモ ライフスタイルイノベーション部 キッズサービス担当 comotto_info@ml.nttdocomo.com	■「embot アプリ」および「e-Craft」について 株式会社 e-Craft info@e-craft.jp

「comotto」の概要

1. 「comotto」とは

さまざまな業界のパートナーとドコモの協創によって、子どもやそのご家族に学びや楽しさを提供するブランドです。学びを広げる「コンテンツサービス」と、お得で楽しい会員プログラム「comotto 子育て応援プログラム」などを通して、子どもの成長を育みます。

2. ブランドコンセプト

子どもの未来を、もっと。

3. 開始日

2023年3月1日（水）

4. ブランドロゴ



5. ブランドページ

<https://comotto.docomo.ne.jp/>

6. メールマガジン概要

下記のようなおトクな情報をお届けします。

- ・子どもの経験と知識を広げるイベント情報
- ・comotto メールマガジン購読者限定キャンペーン情報
- ・人気の教育サービスのおトクな情報

「e-Craft」および「embot」の概要

1. 「e-Craft」とは

株式会社 e-Craft は、2021 年 8 月に docomo STARTUP^{※1} から生まれた企業です。子どもたちが未来を創造する力を育むことをめざし、プログラミング教育サービス「embot」と、embot を活用したスクール事業「embot 工作プログラミング研究所」を展開しています。AI 時代に不可欠な「創造力」などの非認知能力を伸ばすため、プログラミングを単なる技術としてではなく、新たな価値を生み出す手段として捉え、子どもたちが主体的に未来を創造できる力を育んでいます。

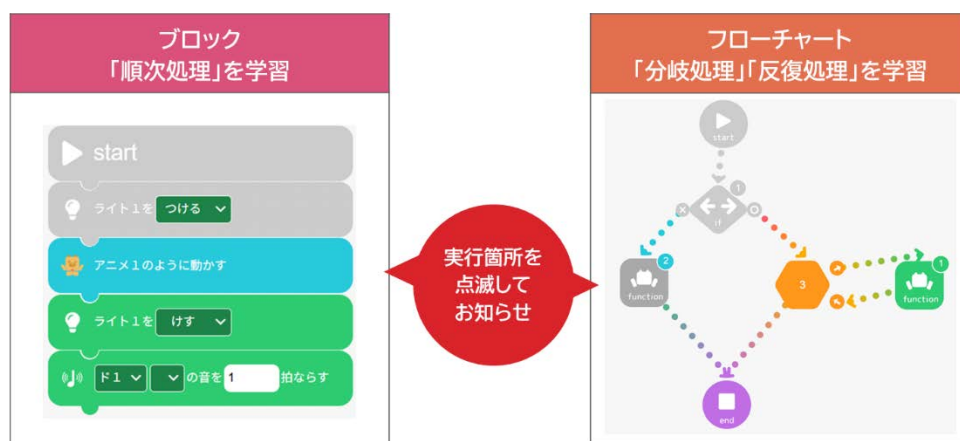
2. 「embot」とは

embot（エムボット）はダンボールと電子工作パーツを用いてロボットを組み立てることで、電子工作やものづくりの基礎を学ぶことができます。また、タブレット等にインストールした専用アプリを用いて、子どもたちでも簡単にプログラミングし、組み立てたロボットを動かすことができます。一連の作業を通してプログラミングも学ぶことができるサービスです。プログラムをフローチャート形式で組むことができるため、if 文や for 文など、より高度なプログラミング要素も直感的に身に付けることが可能です。



3. embot アプリの特徴

スマートフォン/タブレットで利用できる無料アプリです。ブロック式とフローチャート式の 2 種類のインターフェースを備えており、フローチャート式のプログラミング教材アプリは少なく、教育関係者からも高評価を得ています。



4. 関連ページ

コーポレートサイト：<https://www.e-craft.jp/>

ブランドサイト：<https://www.embot.jp/>

※1 docomo STARTUP は、NTT ドコモグループ社員から生まれた新しいアイデアをもとに、共創パートナーと未来の新事業を創り出すプログラムです。社内外の資本協力を得たスピノフ・スピアウトの制度も備え、新しい価値を創出します。<https://startup.docomo.ne.jp/>

*「docomo STARTUP」は、株式会社 NTT ドコモの商標です。