

2023年3月18日
一般社団法人 42 Tokyo
株式会社 NTT ドコモ

42 Tokyo と NTT ドコモが無料で受講可能なエンジニア育成プログラム

「X-Tech Bridge」を開設

～第一弾「メタバース空間のゲーム開発」をテーマに講座を提供～

一般社団法人 42 Tokyo（本社：東京都港区、代表理事：坂之上洋子、以下「42 Tokyo」）と株式会社 NTT ドコモ（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：井伊基之、以下「ドコモ」）は、無料で受講可能なエンジニア育成プログラム「X-Tech Bridge」（クロステックブリッジ 以下、「X-Tech Bridge」）を共同で開設し、その初の講座として「メタバース空間のゲーム開発」を2024年4月16日（火）から開始します。

2030年には、最大79万人のエンジニアが不足すると試算[※]され、エンジニア育成が急務である一方で学びたいという意欲がありながら、経済的な要因や地域の差から起因する教育格差が生じるなど、エンジニアの人材不足をより複雑な問題にしています。「X-Tech Bridge」は、意欲ある学生への教育機会の創出、習熟度の高いプログラムの提供などを支援することで、新しい教育のスタイルを確立し、社会課題であるエンジニア不足の解決をめざして取り組みます。

「X-Tech Bridge」初の講座として、「メタバース空間のゲーム開発」をテーマに開催します。具体的には、ドコモの最新技術を活用したメタコミュニケーションサービス「MetaMe[™]」上のミニゲーム開発に取り組むことで、ゲームエンジン「Unreal Engine」を軸にWEBアプリ開発や映像配信などの実践的な技術の習得をめざします。

42 Tokyo とドコモは、「X-Tech Bridge」を通じてさまざまなテーマの講座を展開し、エンジニアをめざす人材の支援に取り組むことで、社会課題であるエンジニア人材の育成と拡大に貢献してまいります。

※ 引用元：経済産業省 IT 人材需給に関する調査(URL https://www.meti.go.jp/policy/it_policy/jinzai/houkokusyo.pdf)

* 「MetaMe」は、株式会社 NTT ドコモの登録商標です。

本件に関する報道機関からのお問い合わせ先

一般社団法人 42 Tokyo 広報担当 E-mail : press@42tokyo.jp	株式会社 NTT ドコモ R&D 戦略部 社会実装推進担当 E-mail: x-tech_bridge@ml.nttdocomo.com
--	--

「X-Tech Bridge」概要

「X-Tech Bridge」とは、ドコモと 42 Tokyo が共同で展開するエンジニア育成プログラムです。

参加者の事前選考を行わず完全無料で、42 Tokyo の特徴的な学習スタイル「ピアラーニング」「問題解決型学習」を通じて実践的にプログラミングスキルを磨くことができます。

設定されるテーマはドコモと 42 Tokyo が共同で設計しており、最先端の旬な技術に取り組むことが可能です。また、42 Tokyo がコミュニティ運営に参画し、42 Tokyo の学生を含む意欲的なエンジニア同士の交流を促進するイベントなどを実施いたします。

今回の第一弾以降も、業界を問わず様々な企業と連携し、新たなテーマの提供を予定しています。

詳細 URL : https://42tokyo.jp/landing/x-tech_bridge/

■ 取り組みの背景

「X-Tech Bridge」は、最先端な技術を学びながらも、優秀な作品はそのままサービスに組み込まれるなど、社会に自らの技術を実装することができるという実践的な側面を提供するドコモと、完全学費無料でのエンジニア養成をおこなっている 42 Tokyo のノウハウを組み合わせることで誕生しました。

「学歴や職業に関わらず、挑戦したい人には質の高い教育を提供したい」という 42 Tokyo の想いと「誰もが自身の想いと行動で学び、成長し、活躍できる世界を作りたい」というドコモの想いがシナジーを生み、この取り組みを通じて、社会課題であるエンジニア不足の解消や教育格差の是正に貢献したいと考えています。

「X-Tech Bridge」第一弾 概要

第一弾のテーマは、「MetaMe」上のミニゲーム開発です。今回のテーマに取り組むことで、多くのゲームエンジンで採用されている「Unreal Engine」を利用した技術を実践的に学ぶことができます。

ゲーム業界は、ゲーム開発経験者の募集が大多数を占めており、未経験からのキャリアチェンジを希望していても、業界に参入することは難しいのが現状です。第一弾の「X-Tech Bridge」では、実践的にゲーム開発の経験を積むことができるため、ゲーム開発のスキル向上を目指す方はもちろん、未経験からのゲーム業界への挑戦を後押しします。



1. 実施概要

「MetaMe」を題材として、参加者と協力しながらテーマ内課題を進めていただきます。MetaMe での多人数クラウドゲーミングを実現している Unreal Engine プラグイン（ドコモ開発）を導入した UE アプリ・Web アプリのサンプルプロジェクトを活用し、ゲーム開発に取り組んでいただきます。優秀作品は実際に MetaMe 内の新コンテンツとして一般に公開する予定です。

2. 実施期間

2024年4月16日（火）～2024年7月15日（月）

3. 参加申し込み受付期間

2024年3月18日（月）14:00～2024年4月10日（水） 23:59

※2024年3月27日（水）に事前説明会を実施いたします。

4. 申し込み方法

「X-Tech Bridge」参加申し込みフォーム：<https://forms.gle/BGUpMRwiK9fc8Kwu8>

※事前説明会も上記フォームからお申し込みください。