

5G時代を想定した新たなスポーツ観戦スタイルを具現化

～「空間インターフェース技術」を用いた「ARライブ映像視聴システム」を開発～

株式会社NTTドコモ(以下、ドコモ)は、スマートグラス上に投影されているコンテンツを、手の動きで自由な位置に動かしたり、動かしたコンテンツの表示位置に応じて大きさを変えて視聴することができる「ARライブ映像視聴システム(以下、本システム)」を開発いたしました。

ドコモが開発した「空間インターフェース技術」とは、ドコモの特許技術^{※1}であり、スマートグラス越しの手の動きをセンサーで感知することで、スマートグラス上に表示されたコンテンツ等进行操作することができる技術です。本システムでは、この技術を使うことにより、スマートグラス上のライブ映像等のコンテンツを手の動きで自由に動かしたり、動かしたコンテンツの表示位置に応じて大きさを変えることができます。

スポーツ観戦の場合、例えば実際に試合会場で観戦しながら、選手目線の迫力ある映像などの様々な映像コンテンツを、試合から目を離すことなく、手の動きで切り替えながらお楽しみいただくことが可能となります。

なお、公益財団法人日本ラグビーフットボール協会と連携し、2017年12月24日(日)に実施されるラグビートップリーグ「NEC グリーンロケッツ vs NTTドコモ レッドハリケーンズ」戦にて、本システム等が体験できるイベント「新体感！ 未来スタジアム」を開催いたします。

ドコモは、スポーツの成長産業化に向けた取り組みとして、2020年に商用サービス開始をめざす5Gの「高速・大容量」「低遅延」「多数端末接続」という特徴を生かしたスポーツ観戦の更なる体感価値の向上につとめます。また、本システムなどスポーツ観戦するお客様への付加価値につながる先進的なサービスを開発・提供し、「beyond宣言」における「体感革新」を実現してまいります。

本システムのイメージおよび「新体感！ 未来スタジアム」の詳細は、別紙をご確認ください。

※1 目の前に表示されたCGオブジェクト(本システムではAR空間上のライブコンテンツ)を現実の物を触るような感覚で操作ができるNTTドコモの特許技術です。

本件に関するお問い合わせ先

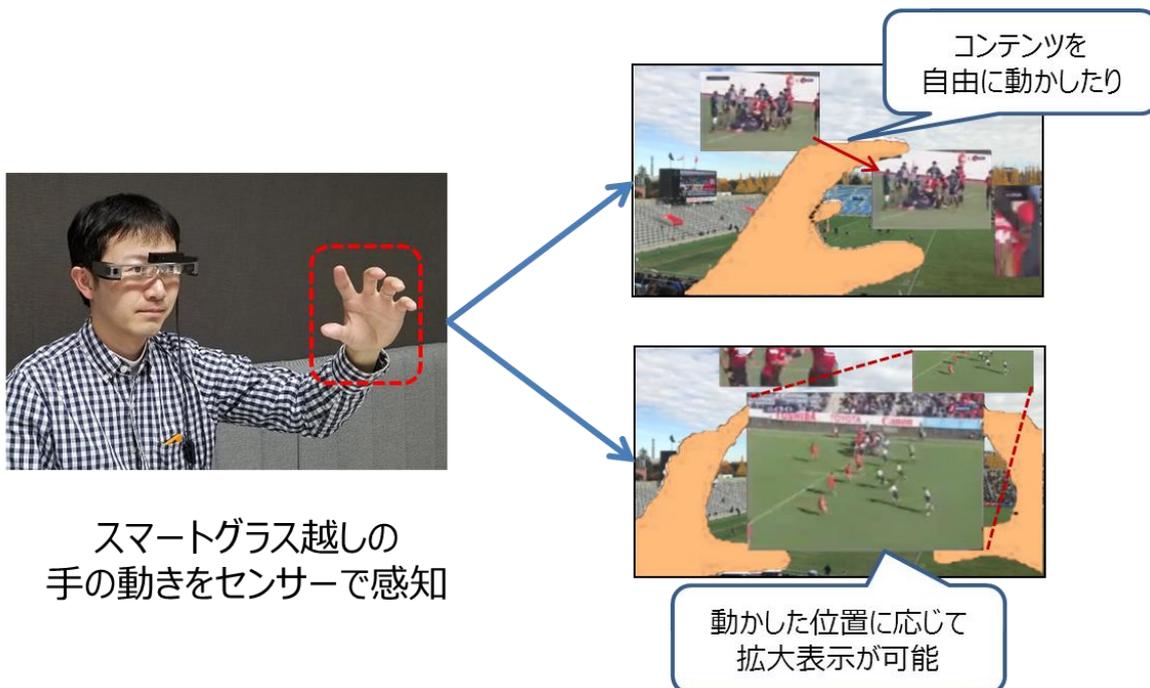
【報道機関】

NTTドコモスマートライフ推進部
スポーツ&ライブビジネス推進室: 鈴木・塩田
TEL: 03-5156-3724
FAX: 03-3509-6201

「ARライブ映像視聴システム」のイメージ

スマートグラスに表示されたライブ映像などのコンテンツを、手や手に持った物(手袋や応援グッズなど)で自由に動かしたり、動かしたコンテンツの表示位置に応じて大きさをかえることができます。これにより、お客様にストレスのない、直観的な操作を実現しました。

(「ARライブ映像視聴システム」操作イメージ)



「新体感！みらいスタジアム」について

ドコモは、公益財団法人日本ラグビーフットボール協会と連携し、2017年12月24日(日)に実施されるラグビートップリーグ「NEC グリーンロケッツ vs NTTドコモ レッドハリケーンズ」戦にて、5Gや高密度Wi-Fi、TBS他^{※1}が開発したLive Multi Viewing(以下、LMV)、ドコモと富士通他^{※2}が共同で実証実験を行っているMobile Edge Computing(以下、MEC)等、スタジアム内外における新たな観戦スタイルを実現するためのコンテンツ・ネットワークを利用した体験イベント「新体感！みらいスタジアム」を開催いたします。

1. 概要

(1) 5Gを活用した「ARライブ映像視聴システム」

- ・空間インターフェース技術を用いた、ARによる新しい観戦視聴スタイル。スマートグラス上に別視点映像、チーム・選手情報、テキストによる観戦情報をリアルタイムに表示し、観戦しながらさまざまなコンテンツをお楽しみいただけます。



<スマートグラス上のイメージ>

(2) 観戦支援アプリ「ラグビー先輩」

- ・試合解説やルール・選手情報のPush配信、AIを用いた自動応答^{※3}による観戦支援。「新体感！みらいスタジアム」イベントと連動した参加型コンテンツを配信します。



アプリトップ画面



チャットボット機能



試合解説動画

(3)高画質VR

・スタジアムの外でも楽しめる8Kや4Kの3D映像画質のVRコンテンツを高品質ヘッドマウントディスプレイにより提供。ラグビーの選手目線の高臨場感の収録映像をご体験いただけます。



<8K・VR 映像イメージ>



<3D・VR 映像イメージ>

(4)スマートフォン用LMV

・MECおよび高密度Wi-Fiを組み合わせた快適なネットワークを活用して、試合の解説音声・ライブ映像をLMVアプリに配信。ご自身のスマートフォンやタブレット端末でお楽しみいただけます。
なお、「ラグビー先輩」アプリのリンク先よりアプリのダウンロードが可能です。

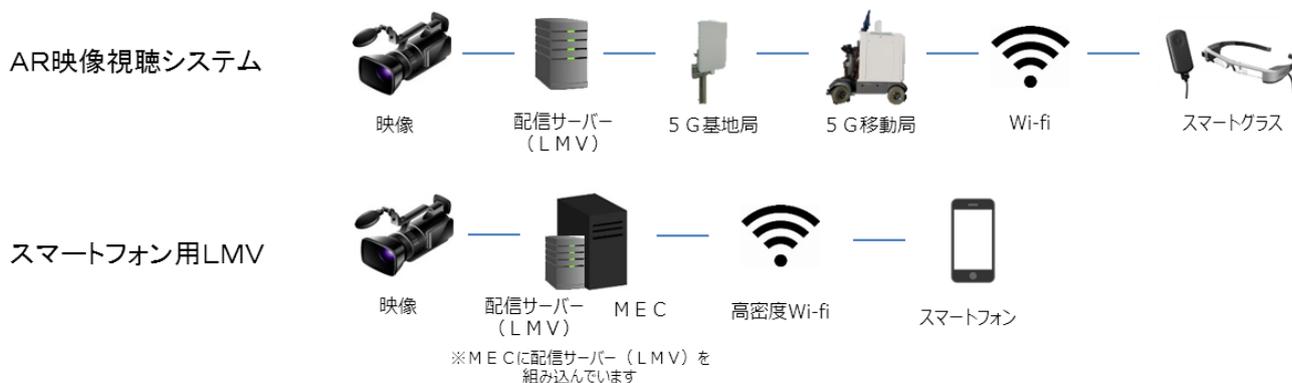
2. 日時

2017年12月24日(日)11:30~13:00

3. 技術構成

- ・AR映像視聴システムにおける伝送には5Gを使用しています。
- ・スマートフォン用LMVへの配信については、MECおよび高密度Wi-Fiを組み合わせることで多くの端末のアクセスを可能とするネットワーク構成としています。

■構成概要



※1 「Live Multi Viewing」は、TBS・WOWOW・NIXUSが共同で開発しました。

※2 ドコモと富士通、富士通研究所が共同で実証実験を行っています。

※3 自動応答にはチャットボットAPI作成プラットフォーム「Repl-AI(レプルエーアイ)※4」を活用

※4 Repl-AIは、ドコモの「自然対話プラットフォーム※5」を活用した好みのチャットボットを自由に作成することができるチャットボット作成・提供プラットフォームです。

※5 「自然対話プラットフォーム」を構成する技術の一部にNTTグループのAI「corevo®」の技術が含まれております。

* 「corevo」は日本電信電話株式会社の登録商標です。(http://www.ntt.co.jp/corevo/)