

WIR

5G Tokyo Bay Summit ワークショップ

# 5GとVRの可能性

(株) フジテレビジョン  
コンテンツ事業局VR事業部

富士川 祐輔

# フジテレビVR事業部

## 総合デジタルプロデュース

デジタル  
アニメーション

VR

プロジェクション  
マッピング

インタラクティブ  
インスタレーション

CG

イルミネーション

AR

# 総合デジタルプロデュース

デジタルテクノロジーによるコンテンツの拡張

ユーザー

テクノロジー

コンテンツ

# 総合デジタルプロデュース

デジタルテクノロジーによるコンテンツの拡張

ユーザー

新しいコンテンツ

# 5Gコンテンツ①

**NTT**  
**docomo**



来るべき5G時代に向け  
「スポーツ観戦の拡張」をテーマにした  
新しいスポーツ観戦の楽しみ方

# 5Gコンテンツ①

<sup>NTT</sup>  
**docomo**



ユーザー

5G+AR

スポーツ中継

# 5Gコンテンツ①

<sup>NTT</sup>  
**docomo**



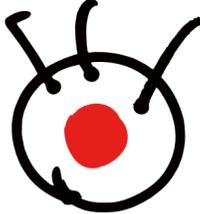
ユーザー

ジオスタ

# 5Gコンテンツ①

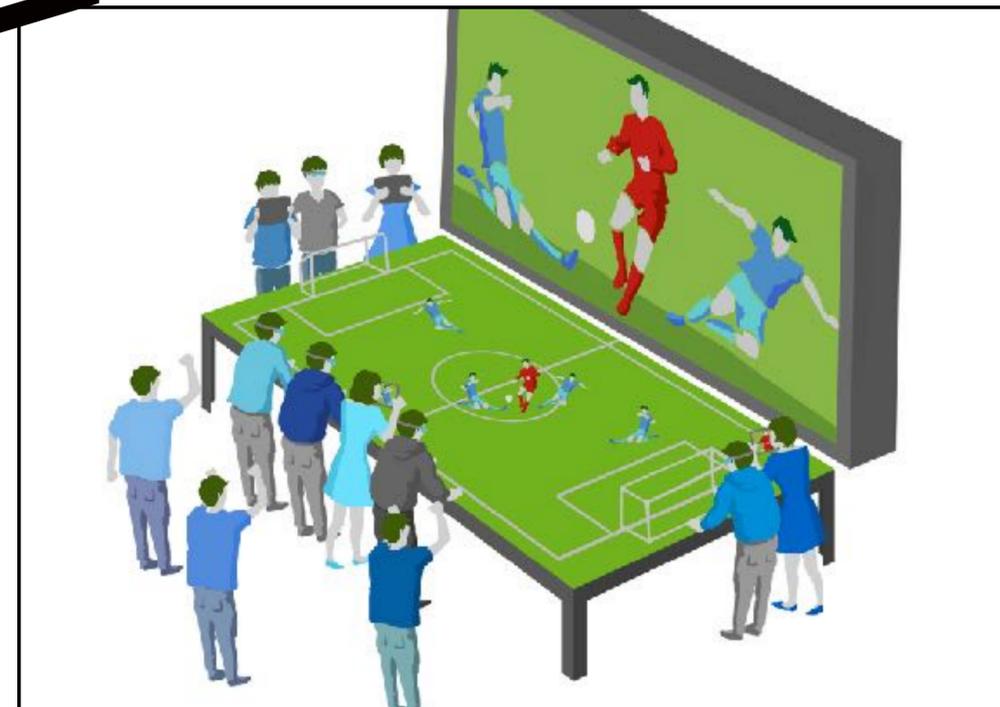
NTT  
**docomo**



 **フジテレビ**



自宅で



パブリックスペースで

# 5Gコンテンツ②

## アイドルコンサート体験の拡張

ユーザー

5G+AR

アイドルコンサート

# 5Gコンテンツ②

## アイドルコンサート体験の拡張

ユーザー

アイドルとの共演

# 5Gコンテンツ②

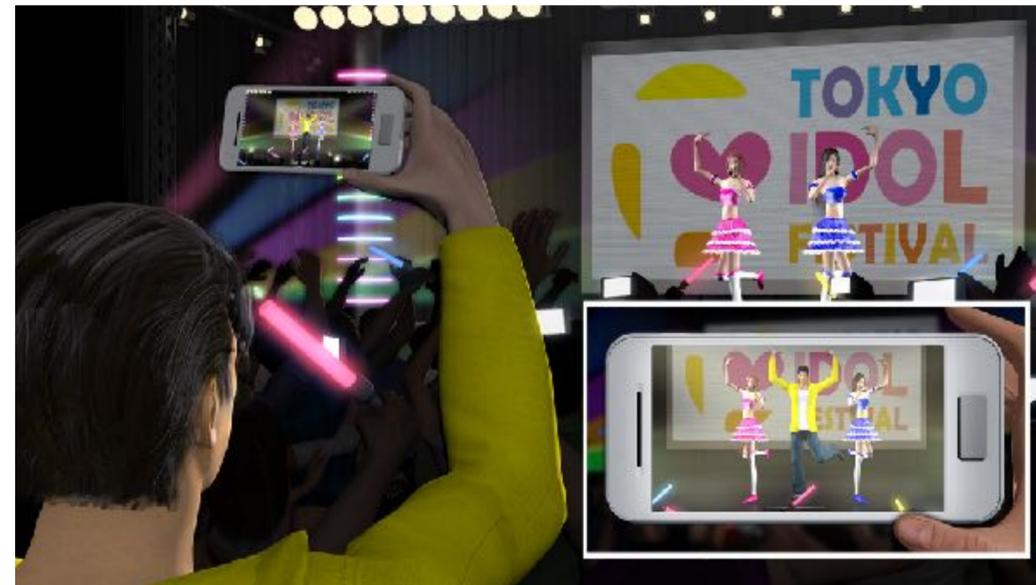
## アイドルコンサート体験の拡張

ユーザー

AR自撮り > アイドルとの共演



3Dスキャナで観客の  
3D情報を撮影



スマホをかざすとアイドルと  
踊る自分がステージに

# 解決すべき課題

## ボトルネックはどこか？

- ▶ ユーザー端末の性能差
- ▶ 遅延の原因
- ▶ 5Gといえどリソースは無限ではない

サービスを5Gクオリティにするために！