

B-03

AIと人間がシームレスに共存する メタコミュニケーション空間

着目した世の中の課題

人に話しかけるのって勇気がいるよね？初対面の人だったり、苦手な人だったらなおさらです。でも、意思疎通をする上で話すことは重要ですし、話してみると意外に馬が合うことだってあるかも知れません。それに、話すことで元気が湧いてくることだってあります。

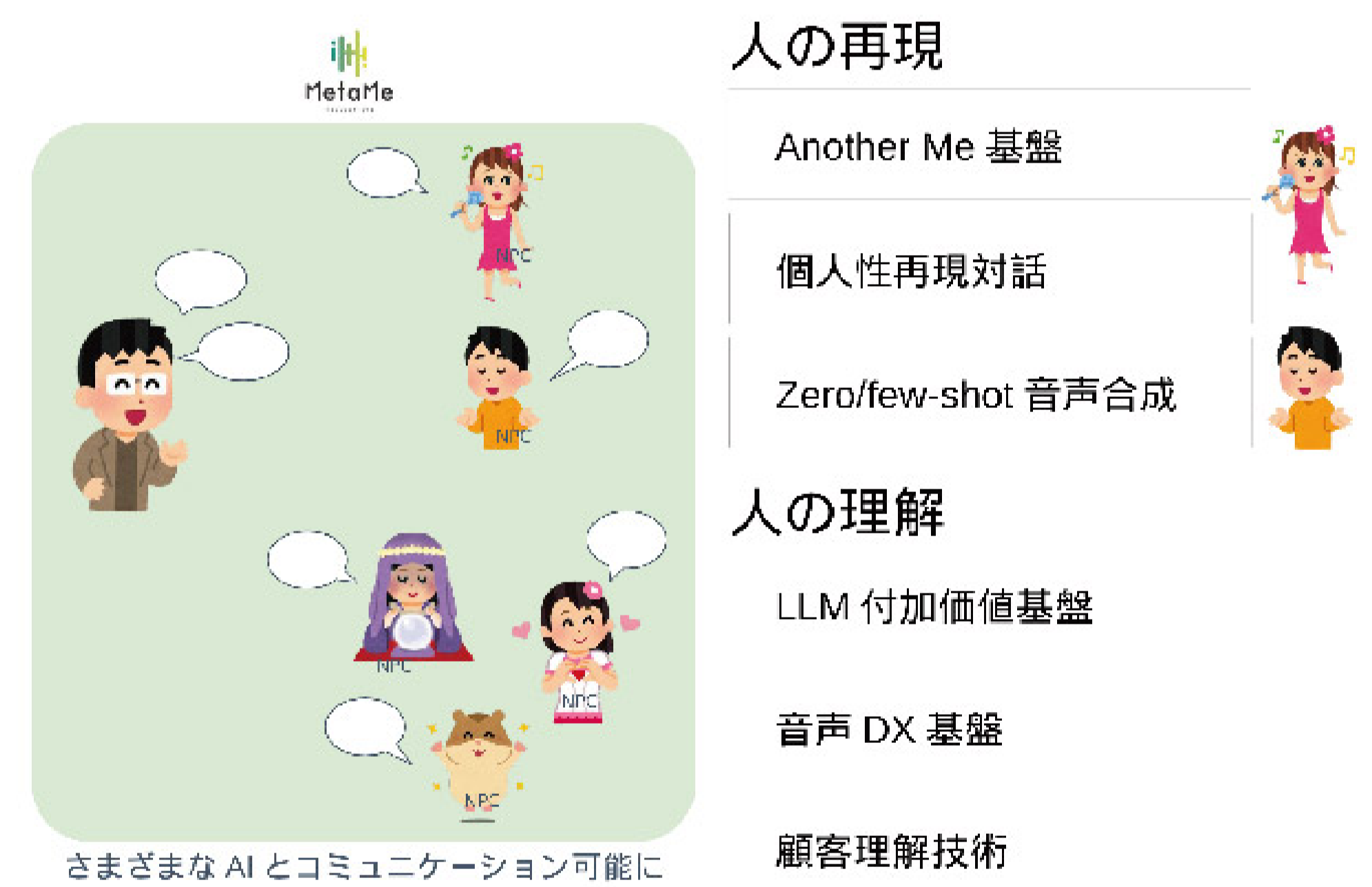
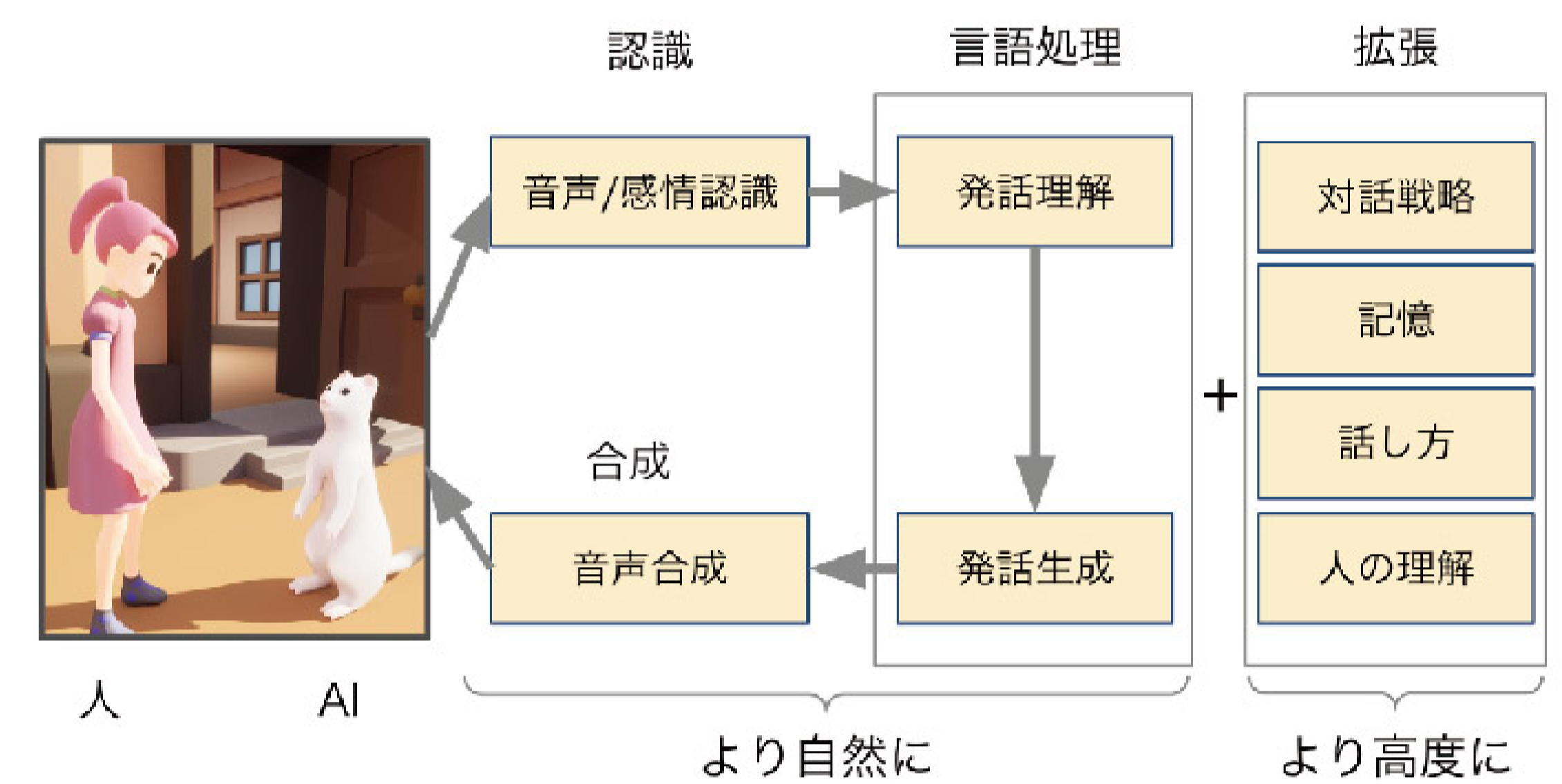
解決となる取組み

概要

自身自身の個性を再現した分身NPCや、自分と寄り添ってくれる個性豊かなNPCなどを用いて、メタバース上での新しいコミュニケーションの形に取り組んでいます。自分の分身NPCを介して他ユーザと仲良くなるきっかけを作ったり、NPCに記憶を持たせることでNPC自体と仲良くなるなど、AIと人間が持続可能な関係性を築ける世界の実現をめざしています。

取組みを支える技術

個人性を再現する「Another Me®」構成技術群(zero/few-shot音声合成、個人性再現対話、Another Me基盤など)、人に寄り添い音声で対話を行うための技術群「LLM付加価値基盤」「音声DX基盤」「顧客理解技術」などを組み合わせることにより、実現しています。



共創
パートナー

株式会社 Indie-us Games / 株式会社 GClue / 株式会社 セック / 株式会社 Relic

SDGs



人の社会的孤独からの解放、
会話を通じた接客を必要とするビジネス、
ファンコミュニティを作っていきたいアーティスト、
高齢者支援のような相手に寄り添った会話を必要とするシーン
など幅広く応用いただけます。

人間とAIが気持ちで通じ合いともに生活する世界へ