

A-01

# 無人ガラガラメタバーズに賑わいを ～生成AIにより多様に振る舞うNPCを提供～

## 着目した世の中の課題

メタバーズの普及に向けた課題は、「利用者がいない“過疎バーズ”」と「高価な開発コスト」です。現状、多くのメタバーズ空間が賑わいのない過疎状態であり、賑わいを仮想創出するためのNPCの実装に専門性の高いスキルと高額なコストが必要となる点が課題です。

## 解決となる取組み

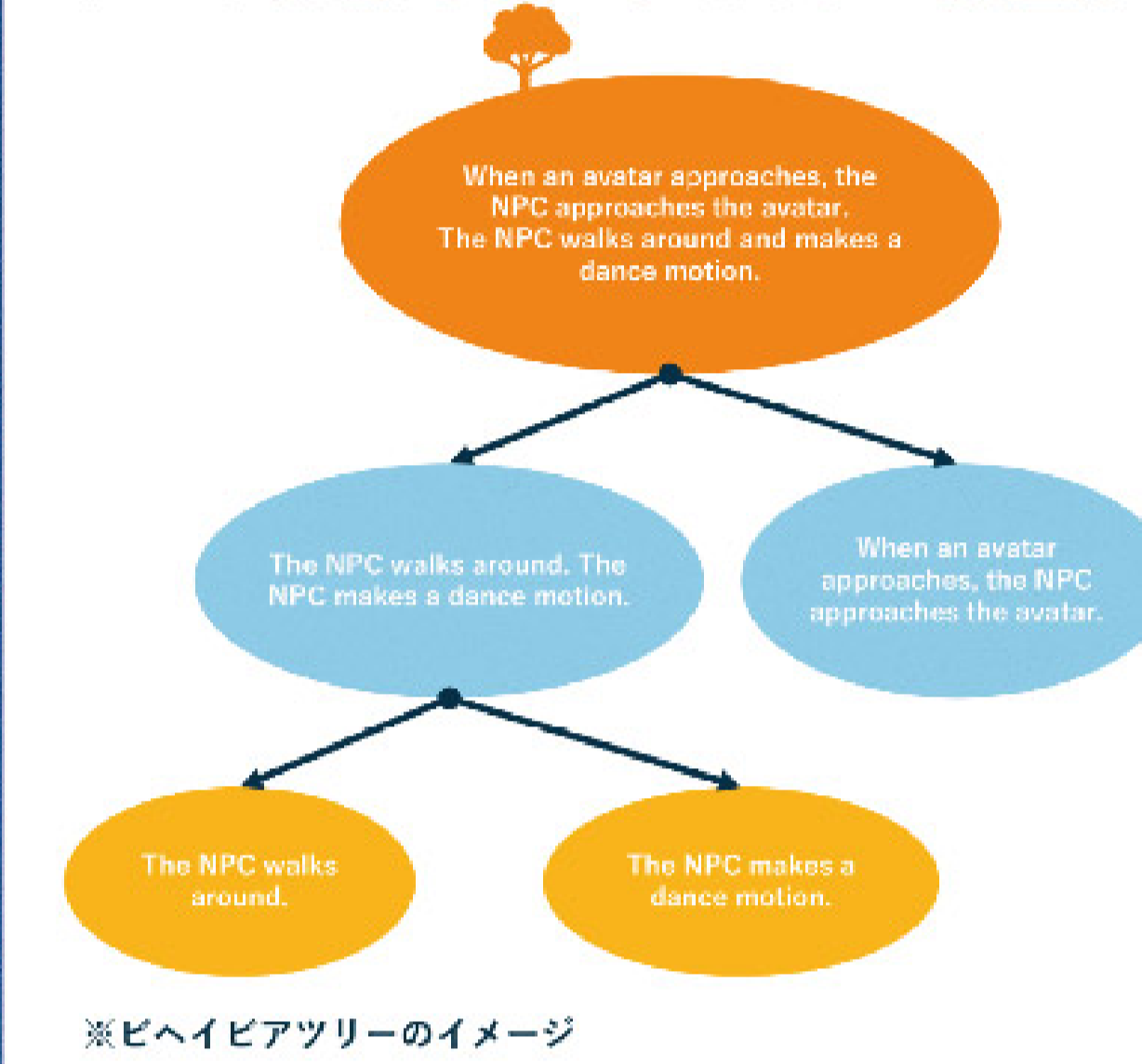
### 概要

メタバーズのUX上重要度の高いコンテンツであるNPC(ノンプレイヤーキャラクター)と開発コストの低減に資する生成AI技術に着目し、プロンプト入力によるNPC自動生成技術の世界ではじめて開発しました(2023年12月ドコモ調べ)。また、人の心理に働きかける行動変容技術の高度化に向けてNPCを介した検証を実施しました。

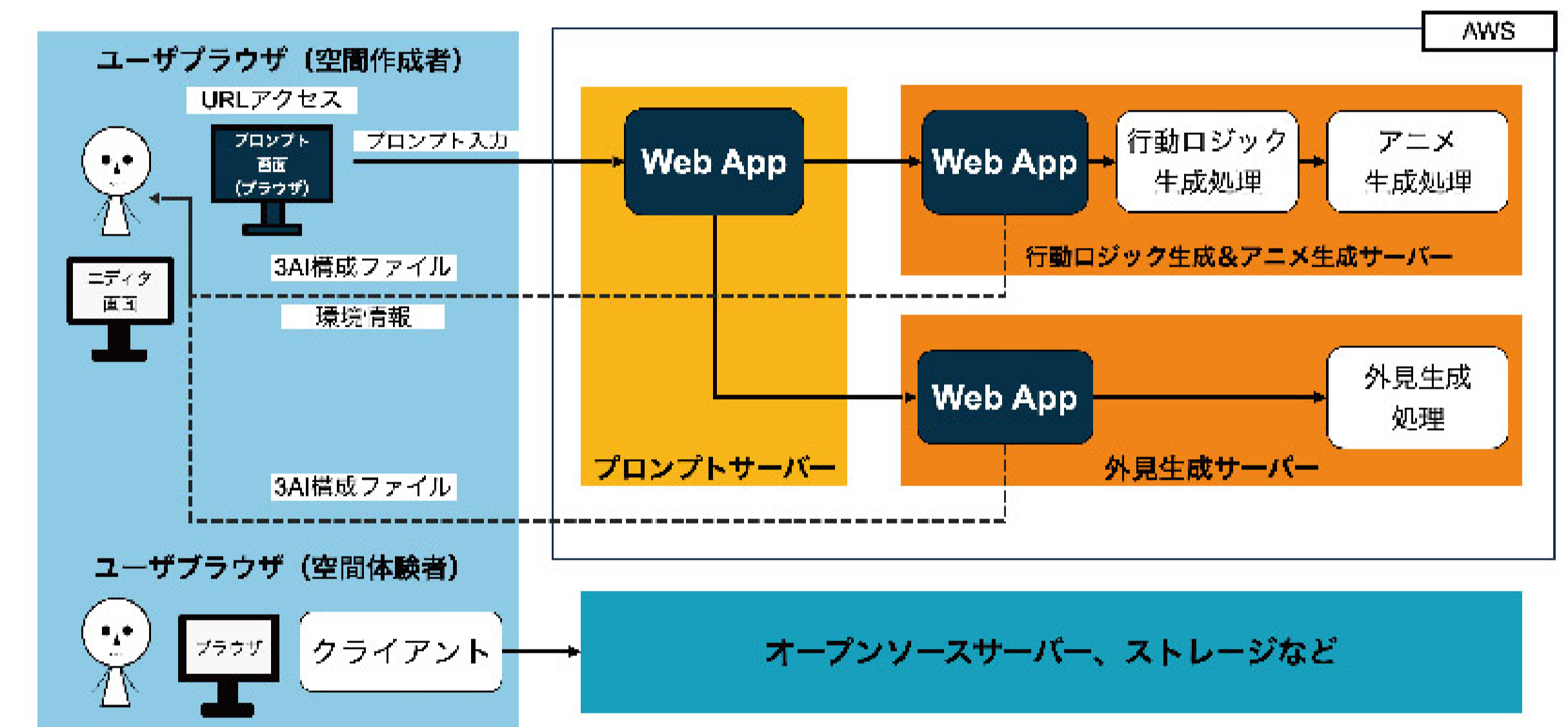
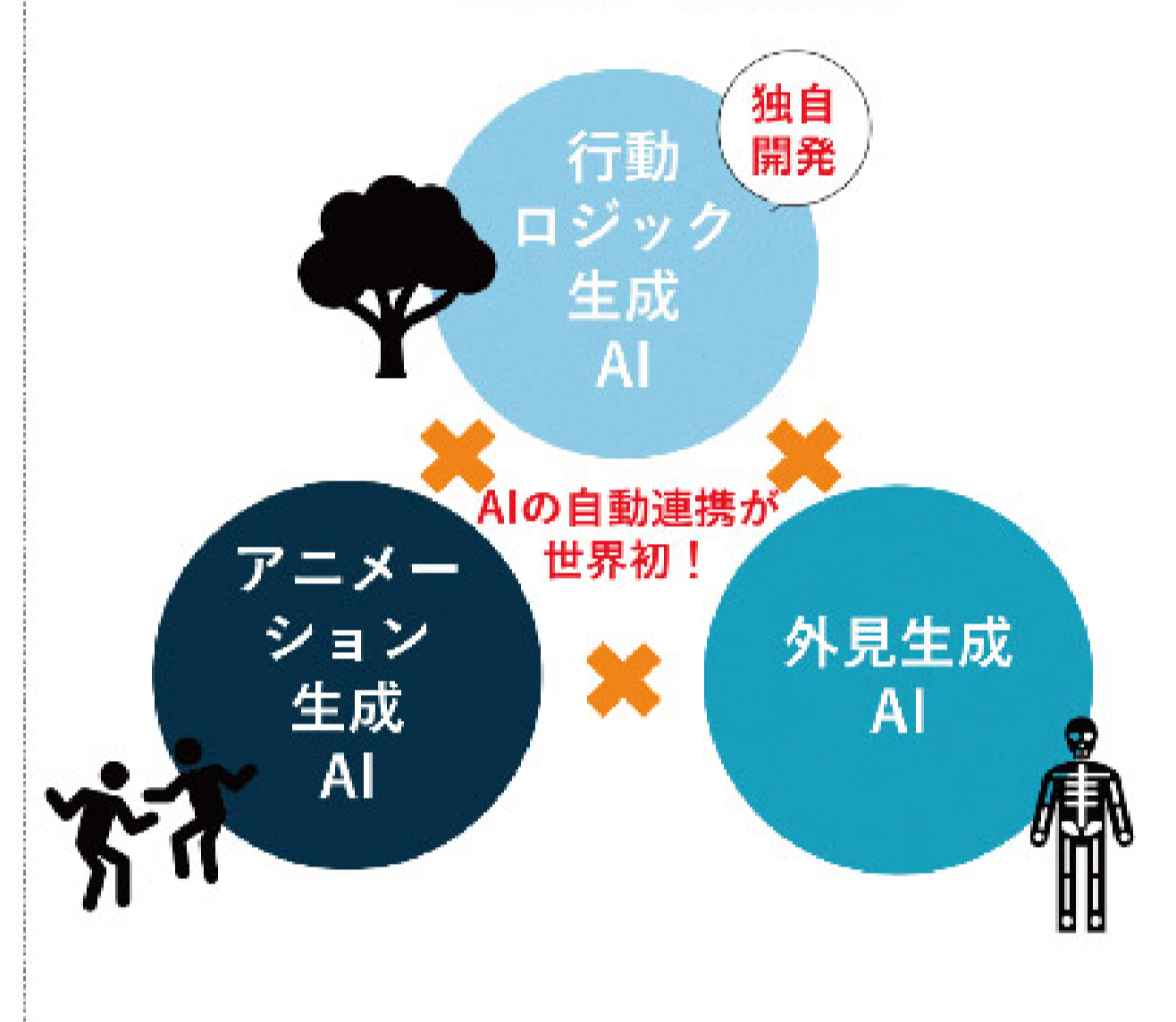
### 取組みを支える技術

NPCの行動を規定するビヘイビアツリーを、LLMを活用し生成する行動ロジック生成AIを独自開発しました。また、行動ロジック生成AI、アニメーション生成AI、外見生成AIの3つを自動連携する技術を開発し、プロンプト入力のみで簡単・低コストにNPC生成が可能になります。

### #1:行動ロジック生成AIを独自開発 ～プロンプト入力によるビヘイビアツリーの自動生成～



### #2:3つの生成AIの自動連携 ～NPC作成時間の劇的な削減～



SDGs



NPC自動生成技術を活用すると多様な振舞いを行う

NPCを誰でも簡単・安価に生成でき、

メタバーズ空間に継続的な賑わいを生み出すことで、

何度も訪れたくなる魅力的な空間を実現します。

例えば、地域創生メタバーズの取組みに活用することも可能です。

魅力的なメタバーズ空間が増え、メタバーズ空間が当たり前に使われている世界を実現します。