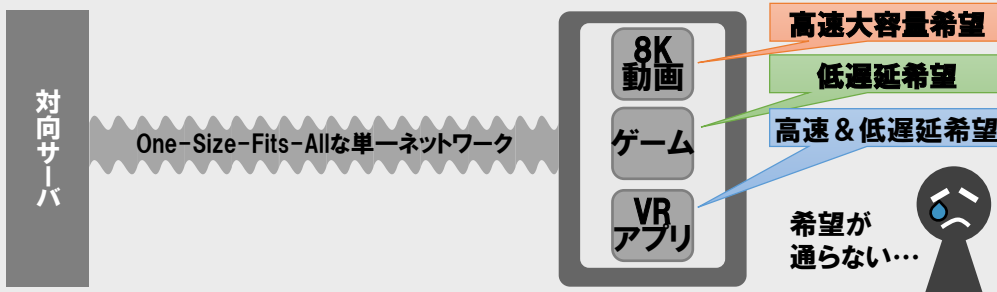


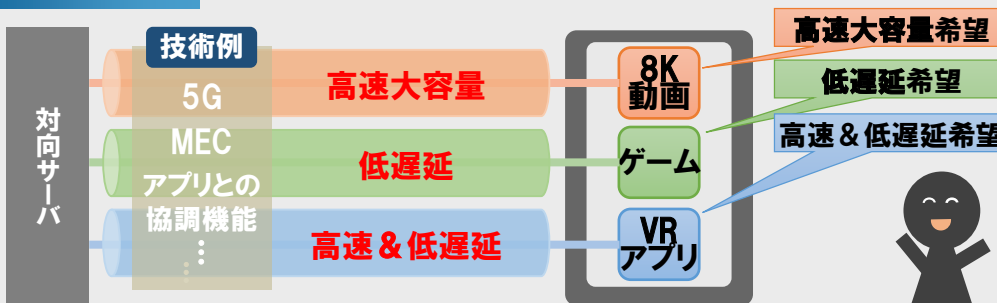
Problem

本来アプリ毎に求められるNW品質は違うのに…、
 One-Size-Fits-Allな単一ネットワークしかない



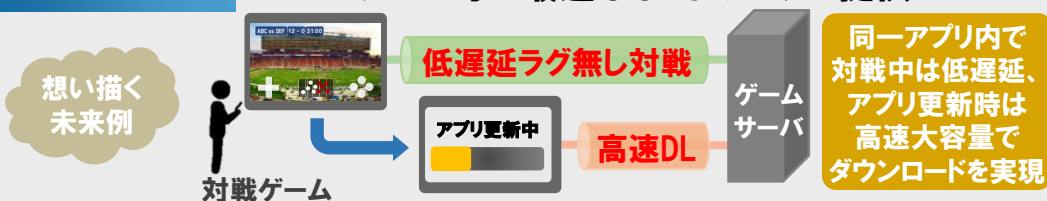
Solution

アプリ志向のネットワーク品質コントロール
 ~アプリの要求に応じて最適なネットワークを提供~



Innovation

有限なネットワークリソースの中でも
 ユースケース毎に最適なネットワークを提供



提供価値

高速大容量 低遅延 多数端末接続

構想/研究段階

- 8K動画アプリには高速大容量ネットワーク、ゲームアプリには低遅延ネットワークなど、アプリの要求に応じた最適なネットワークを提供します
- 有限なネットワークリソースを適材適所に分配することで、トータルネットワーク品質の向上に寄与します

概要

- 従来One-Size-Fits-All、ベストエフォートが基本であったネットワークは、5G時代にService-Orientedであることが求められます
- 本来、アプリ毎、機能毎に求められるネットワーク品質(スループット、RTTなど)は異なります
- ユーザニーズに合わせたカスタマイズが可能となる5Gの柔軟なネットワーク技術や、「ドコモオープンイノベーションクラウド(dOIC)」等に用いるMEC技術、ネットワーク-アプリ間の協調動作技術など、複数技術を組み合わせることで、有限なネットワークリソースを効果的に活用し、アプリの要求に応じた最適なネットワークを提供します
- 現時点では構想段階であり、実証実験を検討中です

