

スポーツエンターテインメントアプリ「Player!」 ～株式会社ookami～

ようこそ、5Gリアルワールドへ。そしてその先へ。

DOCOMO
Open House 2020



もうあの瞬間を見逃さない。

PLAYER! はスタジアム、テレビに続く第3のスポーツエンターテインメントを提案します。

スポーツが持つワクワクをもっと身近に、人々の日常に感動を。PLAYER! はスポーツの「リアル」を体験できるスマートフォンアプリです。

PLAYER! があれば、感動のあの「一瞬」を見逃すことなく、ライブの熱狂を語り合いながら、スポーツをもっと身近に楽しむことができます。



あなたの興味にあったニュースやスケジュールもまとめてチェックできます。スタジアム、テレビに次ぐ、第3の観戦ポータルへ。

さあ、PLAYER! で新しいスポーツライフを始めましょう。

マイナースポーツメディアNo.1

メジャーではなく 未開拓なマイナー	競技数 No.1	映像ではなく スケーラブルなデータ	配信試合数 No.1	メディア+ ファンコミュニティ	ユーザー数 300万超
----------------------	--------------------	----------------------	----------------------	--------------------	-----------------------

PLAYER! 導入中の チーム・リーグ、拡大中!

大学スポーツを中心とした100チーム以上のチーム、リーグにファンコミュニケーションツールの1つとして導入していただいています!

PLAYER! で速報配信



SNSで速報をシェア



PLAYER! が目指す コミュニティ

Fan, Contents, Brandの3者が共存する、新しいファンコミュニティの形成に挑戦



ブランドが特定の試合/大会をサポート

試合のデータベース化 熱量の可視化

ファンとブランドとのコミュニケーション創出

BRAND サービス・企業

FANS ファン

CONTENTS 試合



株式会社 ookami
contact@ookamiinc.com
東京都世田谷区羽根木1-21-8






web: playerapp.tokyo

提供価値

商用化済

- スタジアム、テレビに次ぐ、新たなスポーツ観戦の「カタチ」を提案。
- 従来のメディアでは届けることができなかった、マイナースポーツまで年間1,6万試合を超えるのデータを配信。
- ミレニアル世代を中心に、唯一無二の熱量の高いスポーツコミュニティを形成。

概要

- Player!は、試合の臨場感をユーザー・チームの両方から伝えることができます。
- リアルタイムで試合の進捗が共有、試合中の感情をスタンプで伝えることができ、離れた場所においても、全員がまるで同じ空間にいるような臨場感を得ることができます。
- 45競技に対応したライブデータ管理ツールを自社で開発、月間数千試合のリアルタイムデータを配信しています。
- スポーツチームや大学体育会の方々に広報、ファンコミュニティツールのひとつとして、利用頂いています。

コラボレーションパートナー

- NTTドコモが提供しているdメニューの学生スポーツにコンテンツを提供し、相互送客を実施
- NTTドコモ・ベンチャーズの出資先企業

