



本展示で楽しめる内容

クラシック

フィギュア
スケート

魚料理



邦楽、洋楽、サッカー、野球、米料理、麺料理、肉料理

提供価値

実証実験/PoC段階

- 発話内容からユーザーごとの嗜好をAIが分析し、my daizのキャラクターに反映することで、ユーザーの嗜好にあわせてmy daizを「育成する」という楽しさをプラスします
- 端末内でAI処理を行うことにより、ユーザーのプライバシーに関する情報をサーバに送ることなく、自分だけのmy daizを提供します

概要

- ユーザーの発話内容をディープラーニングで解析することで、本展示では予め定めた10種類の嗜好に分類します
- ユーザーが嗜好に関する発話を繰り返すことで、my daizが学習し、ユーザーの嗜好にあったキャラクターや対話へと進化します
- 端末内でAI処理を行うことで、セキュリティ性を高めるとともに、通信やサーバ負荷を抑えます
- 発話をディープラーニングで解析する本技術を用いることで、
 - 想定外の発話であってもユーザーの意図に即した対話の実現
 - 発話内容に応じた商品やイベントのレコメンデーションなどへの応用が可能です
- 現時点はPoC作成段階であり、実現性やユーザー利便性を検証中です