

私を「ぶるなび」で連れてって

～力覚呈示デバイスの応用に向けて～

引っ張られた感覚を生ずるデバイス「ぶるなび」は、多様な形態で力覚呈示を実現できるようになりました。



特長

- 音や映像に加え、触力覚を伝えることができ、より豊かな五感情報を送ることができます。
- スマホやゲームコントローラに取り付けて、並進力・回転力などの仮想力覚呈示ができます。
- 視覚弱者の方に、手を引くような道案内を提供できるようになります。



VR力覚呈示による海中散歩ナビ



ぶるなび 4 フィンガーフォース
2自由度（縦横）の基本動作の組み合わせにより、任意の方位への牽引感覚を与えることができます。



ぶるなび 4
キュービクフォース6DoF

世界で初めて6自由度（並進3、回転3）の非接地型力覚提示デバイスを実現しました。バーチャルリアリティと合わせて様々な方向への力覚呈示が可能になります。



ゲーム等での力覚呈示も可能です。

ナビゲーションシステムと組み合わせると、手を引くように道案内ができるようになります。



今後の展開

皆様に使っていただきやすいデバイスになるよう、様々な応用形態を創出していくとともに、より明瞭な「引っ張られ感」を生成する技術を研究していきます。