

# ディスプレイ

アイコンについて: ● 対応 ● 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ● 以前の版から更新あり

## 画面サイズ

画面サイズ ※	8.4 inch
---------	----------

## 画面解像度

画面解像度の通称	WUXGA
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	1920 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	1200 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	1920 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	1056 px <span>更新</span>
ステータスバーの高さ ※	48 px <span>更新</span>
ナビゲーションバーの高さ ※	96 px <span>更新</span>

## 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1200 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1824 px <span>更新</span>

## 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1920 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1104 px <span>更新</span>

## ピクセル密度

Generalized density ※	xhdpi
Actual density ※	320 dpi
xdpi ※	272.142 dpi
ydpi ※	270.933 dpi

## リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	60.0 Hz
-------------	---------

## HDR

対応 ※	<span>✔</span> 対応
サポートしているHDRタイプ ※	HDR_TYPE_HDR10 HDR_TYPE_HLG

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	500.0 cd/m2
最小輝度 ※	0.0 cd/m2
最大輝度 ※	500.0 cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 1920x1200 60Hz
AlternativeRefreshRates ※	-

## MinimalPostProcessing

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

## Window Magnification

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

## 広色域コンテンツの表示

対応 ※	✔ 対応
PreferredWideGamutColorSpace ※	Display P3 ( id : 7 )

## VRモード

● 非対応

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※	— 対応
ヘッドトラッキング対応 ※	— 対応

## WindowInsets

MandatorySystemGestureInsets ※	[0,48,0,96]	更新
StableInsets ※	[0,48,0,96]	更新
SystemGestureInsets ※	[0,48,0,96]	更新
SystemWindowInsets ※	[0,48,0,96]	更新
TappableElementInsets ※	[0,48,0,96]	更新
captionBar ※	[0,0,0,0]	
ime ※	[0,0,0,0]	
navigationBars ※	[0,0,0,96]	更新
statusBars ※	[0,48,0,0]	更新
PrivacyIndicatorBounds ※	Rect[1728, 0, 1892, 48]	更新

対応 ※	— 対応
非機能領域 ※	—
WaterfallInsets ※	—
Cutoutを回避する下からの領域 ※	— px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	— px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	— px
Cutoutを回避する上からの領域 ※	— px
CutoutPath ※	—

## CurrentWindowMetrics

Bounds ※	[0,0,1920,1200] px
statusBars ※	[0,48,0,0] px <a href="#">更新</a>
navigationBars ※	[0,0,0,96] px <a href="#">更新</a>
captionBar ※	[0,0,0,0] px
ime ※	[0,0,0,0] px
systemBars ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
systemGestures ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
mandatorySystemGestures ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
tappableElement ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
displayCutout ※	[0,0,0,0] px
Consumed ※	— 対応
Round ※	— 対応
Visible ※	mandatorySystemGestures navigationBar statusBars systemGestures tappableElement

## MaximumWindowMetrics

Bounds ※	[0,0,1920,1200] px
statusBars ※	[0,48,0,0] px <a href="#">更新</a>
navigationBars ※	[0,0,0,96] px <a href="#">更新</a>
captionBar ※	[0,0,0,0] px
ime ※	[0,0,0,0] px
systemBars ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
systemGestures ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
mandatorySystemGestures ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
tappableElement ※	[0,48,0,96] px <a href="#">更新</a>
displayCutout ※	[0,0,0,0] px
Consumed ※	— 対応

Round ※	— 対応
Visible ※	mandatorySystemGestures navigationBar statusBars systemGestures tappableElement

DisplayHash

SupportedHashAlgorithms ※	PHASH
---------------------------	-------

※ : Android標準APIで取得した値を掲載