# メディア

アイコンについて： 対応 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） 以前の版から更新あり

DRM

## メディアプレイヤー

| | |
|---|---|
| ドコモメディアプレイヤー対応 | ー 対応 |

## PlayReady

| | |
|---|---|
| PlayReady対応 | ー 対応 |
| PlayReady実装方式 | – |
| その他の場合の実装方式 | – |

## Encapsulation

### MIC

| | |
|---|---|
| EncapsulationMetadataTypes ※ | – |
| EncapsulationModes ※ | – |

### SPEAKER

| | |
|---|---|
| EncapsulationMetadataTypes ※ | – |
| EncapsulationModes ※ | – |

## CallScreeningMode

| | |
|---|---|
| CallScreeningModeSupport ※ | 対応 |

## ExifInterface

| | |
|---|---|
| SupportedMimeType ※ | – |

## Expanded Picture in Picture

非対応

| | |
|---|---|
| 対応 ※ | ー 対応 |

## PickImages

| | |
|---|---|
| PickImagesMaxLimit ※ | 100 |

## MediaCommunicationManager

| | |
|---|---|
| バージョン ※ | 1 |

## オーディオコーデック

### MPEG-4 AAC (AAC LC)

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### AMR-NB

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### AMR-WB

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### FLAC

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### MP3

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### MIDI

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### Vorbis

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### PCM/WAVE

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### Opus

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### その他

| | |
|---|---|
| （自由入力） | - |

## イメージフォーマット

### JPEG

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### GIF

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### PNG

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### BMP

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### WebP

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### Raw

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### その他

| | |
|---|---|
| （自由入力） | - |

## ビデオコーデック

### H.263

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### H.264 AVC

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### H.265 HEVC

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### MPEG-2

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### MPEG-4 SP

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### VP8

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### VP9

| | |
|---|---|
| 対応 | 対応 |

### その他

| | |
|---|---|
| （自由入力） | - |

## OpenMAX IL

### OpenMAX IL：AAC(Advanced Audio Coding)

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.google.aac.decoder（デコーダ）<br>(2) OMX.google.aac.encoder（エンコーダ）<br>(3) c2.android.aac.decoder（デコーダ）<br>(4) c2.android.aac.encoder（エンコーダ）<br>(5) c2.qti.aac.hw.decoder（デコーダ） |

| | |
|---|---|
| プロファイル ※ | (1)<br>AACObjectELD<br>AACObjectERScalable<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(2)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>(3)<br>AACObjectELD<br>AACObjectERScalable<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(4)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>(5)<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | audio/mp4a-latm |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応 |
| Software-only codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応 |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |

| | |
|---|---|
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| オーディオビットレートの範囲 ※ | (1) 8000 - 510000<br>(2) 8000 - 510000<br>(3) 8000 - 510000<br>(4) 8000 - 510000<br>(5) 8000 - 510000 |
| 入力チャネルの最小数 ※ | (1) 1<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1 |
| 入力チャネルの最大数 ※ | (1) 8<br>(2) 6<br>(3) 8<br>(4) 6<br>(5) 6 |
| サンプリングレートの範囲 ※ | (1)<br>7350<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(2)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(3)<br>7350<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000 |

| | |
|---|---|
| | 32000<br>44100<br>48000<br>(4)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(5)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>64000<br>88200<br>▲閉じる |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0<br>(5) – |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応<br>(5) – |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応<br>(5) – |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応<br>(5) – |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) 対応<br>(5) – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 2 |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) – |

| | |
|---|---|
| | (4) 0 – 0<br>(5) – |

## OpenMAX IL : H.263

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.h263.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.h263.encoder (エンコーダ) |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level40<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(2)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>(3)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level40<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(4)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | video/3gpp |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| Software-only codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応 |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応 |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応 |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応 |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) 対応 |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) 4<br>(2) 16<br>(3) 4<br>(4) 16 |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) 4<br>(2) 16<br>(3) 4<br>(4) 16 |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) 4 – 352<br>(2) 176 – 176<br>(3) 4 – 352<br>(4) 176 – 176 |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) 4 – 288<br>(2) 144 – 176<br>(3) 4 – 288<br>(4) 144 – 176 |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 – 384000<br>(2) 1 – 128000<br>(3) 1 – 384000<br>(4) 1 – 128000 |
| フレームレートの範囲 ※ | (1) 1 – 30<br>(2) 1 – 30<br>(3) 1 – 30<br>(4) 1 – 30 |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32 |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0 |

| | |
|---|---|
| | (3) –<br>(4) 0 – 0 |

## OpenMAX IL：H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.avc.low_latency (デコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)<br>(4) c2.qti.avc.decoder (デコーダ)<br>(5) c2.qti.avc.decoder.low_latency (デコーダ)<br>(6) c2.qti.avc.encoder (エンコーダ) |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(6)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51 |

| | |
|---|---|
| | AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(2)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(3)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(4)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(5)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(6)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | video/avc |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応 |
| Software-only codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応 |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応 |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 対応 |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応 |
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |

| | |
|---|---|
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 0 – 100<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 0 – 100 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 対応 |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 非対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 非対応 |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 非対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 非対応 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 対応 |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2 |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2 |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) 96 – 4096<br>(2) 96 – 4096<br>(3) 96 – 4096<br>(4) 96 – 4096<br>(5) 96 – 4096<br>(6) 96 – 4096 |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) 96 – 4096<br>(2) 96 – 4096<br>(3) 96 – 4096<br>(4) 96 – 4096 |

| | |
|---|---|
| | (5) 96 – 4096<br>(6) 96 – 4096 |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 – 100000000<br>(2) 1 – 30000000<br>(3) 1 – 100000000<br>(4) 1 – 100000000<br>(5) 1 – 30000000<br>(6) 1 – 100000000 |
| フレームレートの範囲 ※ | (1) 1 – 240<br>(2) 1 – 240<br>(3) 1 – 240<br>(4) 1 – 240<br>(5) 1 – 240<br>(6) 1 – 240 |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(2) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(3) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(4) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(5) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(6) UHD_30, FHD_120, HD_240 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 16<br>(2) 16<br>(3) 16<br>(4) 16<br>(5) 16<br>(6) 16 |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 0 – 0<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 0 – 0 |

## OpenMAX IL : HEVC

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.hevc.low_latency (デコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ)<br>(5) c2.qti.hevc.decoder (デコーダ)<br>(6) c2.qti.hevc.decoder.low_latency (デコーダ)<br>(7) c2.qti.hevc.encoder (エンコーダ)<br>(8) c2.qti.hevc.encoder.cq (エンコーダ)<br>▲閉じる |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |

| | |
|---|---|
| | (3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(6)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(7)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(8)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>(2)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>(3)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>(4)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>(5) |

| | |
|---|---|
| | HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>(6)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>(7)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>(8)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51<br>▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | video/hevc |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>▲閉じる |
| Software-only codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>▲閉じる |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |

| | |
|---|---|
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 0 – 100<br>(4) 0 – 0<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) 0 – 100<br>(8) 0 – 0<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) 対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) – |

| | |
|---|---|
| | (6) –<br>(7) 非対応<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) 非対応<br>(8) 対応<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) 対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>▲閉じる |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>▲閉じる |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) 96 – 4096<br>(2) 96 – 4096<br>(3) 128 – 4096<br>(4) 128 – 512<br>(5) 96 – 4096<br>(6) 96 – 4096<br>(7) 128 – 4096<br>(8) 128 – 512<br>▲閉じる |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) 96 – 4096<br>(2) 96 – 4096<br>(3) 128 – 4096<br>(4) 128 – 512<br>(5) 96 – 4096<br>(6) 96 – 4096<br>(7) 128 – 4096<br>(8) 128 – 512<br>▲閉じる |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 – 100000000<br>(2) 1 – 30000000 |

| | |
|---|---|
| | (3) 1 – 100000000<br>(4) 1 – 100000000<br>(5) 1 – 100000000<br>(6) 1 – 30000000<br>(7) 1 – 100000000<br>(8) 1 – 100000000<br>▲閉じる |
| フレームレートの範囲 ※ | (1) 1 – 240<br>(2) 1 – 240<br>(3) 1 – 240<br>(4) 1 – 20<br>(5) 1 – 240<br>(6) 1 – 240<br>(7) 1 – 240<br>(8) 1 – 20<br>▲閉じる |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(2) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(3) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(4)<br>(5) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(6) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(7) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(8)<br>▲閉じる |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 16<br>(2) 16<br>(3) 16<br>(4) 16<br>(5) 16<br>(6) 16<br>(7) 16<br>(8) 16<br>▲閉じる |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 0 – 0<br>(4) 0 – 100<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) 0 – 0<br>(8) 0 – 100<br>▲閉じる |

## OpenMAX IL : MPEG2

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | – |
| カラーフォーマット ※ | – |
| プロファイル/レベル ※ | – |
| MIME TYPE ※ | – |
| HardwareAccelerated codec ※ | – |
| Software-only codec ※ | – |
| Provided by device manufacturer ※ | – |
| AdaptivePlayback ※ | – |
| SecurePlayback ※ | – |

| | |
|---|---|
| TunneledPlayback ※ | – |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | – |
| PartialFrame対応 ※ | – |
| DynamicTimestamp ※ | – |
| FrameParsing ※ | – |
| MultipleFrames ※ | – |
| LowLatency ※ | – |
| QpBounds ※ | – |
| EncodingStatistics ※ | – |
| HdrEditing ※ | – |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | – |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | – |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | – |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | – |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | – |
| ビデオ幅の整列値 ※ | – |
| ビデオ高の整列値 ※ | – |
| ビデオ幅の範囲 ※ | – |
| ビデオ高の範囲 ※ | – |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | – |
| フレームレートの範囲 ※ | – |
| SupportedPerformancePoints ※ | – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | – |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | – |

## OpenMAX IL : MPEG4

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)<br>(2) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6<br>(2)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 |
| MIME TYPE ※ | video/mp4v-es |

| | |
|---|---|
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| Software-only codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応 |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 対応 |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) -<br>(2) - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) - |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) -<br>(2) - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) - |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2 |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2 |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) 2 - 1344<br>(2) 2 - 1344 |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) 2 - 1344<br>(2) 2 - 1344 |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 - 12000000<br>(2) 1 - 12000000 |

| | |
|---|---|
| フレームレートの範囲 ※ | (1) 12 – 60<br>(2) 12 – 60 |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32 |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) – |

## OpenMAX IL : VP8

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ) |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(2)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(3)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(4)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | video/x-vnd.on2.vp8 |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| Software-only codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応 |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応 |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) 対応 |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応 |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) 対応 |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2 |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2 |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 2048<br>(3) 2 – 2048<br>(4) 2 – 2048 |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 2048<br>(3) 2 – 2048<br>(4) 2 – 2048 |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 – 40000000<br>(2) 1 – 40000000<br>(3) 1 – 40000000<br>(4) 1 – 40000000 |
| フレームレートの範囲 ※ | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960<br>(3) 0 – 960<br>(4) 0 – 960 |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32 |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0 |

| | |
|---|---|
| | (3) –<br>(4) 0 – 0 |

## OpenMAX IL：VP9

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.google.vp9.decoder（デコーダ）<br>(2) OMX.google.vp9.encoder（エンコーダ）<br>(3) OMX.qcom.video.decoder.vp9（デコーダ）<br>(4) OMX.qcom.video.decoder.vp9.low_latency（デコーダ）<br>(5) c2.android.vp9.decoder（デコーダ）<br>(6) c2.android.vp9.encoder（エンコーダ）<br>(7) c2.qti.vp9.decoder（デコーダ）<br>(8) c2.qti.vp9.decoder.low_latency（デコーダ）<br>▲閉じる |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(6)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(7)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar |

| | |
|---|---|
| | COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(8)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(2)<br>VP9Profile0 / VP9Level41<br>(3)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(4)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(5)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(6)<br>VP9Profile0 / VP9Level41<br>(7)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(8)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | video/x-vnd.on2.vp9 |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>▲閉じる |
| Software-only codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応 |

| | |
|---|---|
| | (6) 対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>▲閉じる |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>▲閉じる |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |

| | |
|---|---|
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 対応<br>▲閉じる |
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>▲閉じる |
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (6) 非対応<br>(7) 非対応<br>▲閉じる |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 0 – 0<br>(7) –<br>(8) –<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 対応<br>(7) –<br>(8) –<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 非対応<br>(7) –<br>(8) –<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 非対応<br>(7) –<br>(8) –<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 対応<br>(7) –<br>(8) –<br>▲閉じる |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>▲閉じる |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2 |

| | |
|---|---|
| | (3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>▲閉じる |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 2048<br>(3) 96 – 4096<br>(4) 96 – 4096<br>(5) 2 – 2048<br>(6) 2 – 2048<br>(7) 96 – 4096<br>(8) 96 – 4096<br>▲閉じる |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 2048<br>(3) 96 – 4096<br>(4) 96 – 4096<br>(5) 2 – 2048<br>(6) 2 – 2048<br>(7) 96 – 4096<br>(8) 96 – 4096<br>▲閉じる |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 – 40000000<br>(2) 1 – 30000000<br>(3) 1 – 40000000<br>(4) 1 – 30000000<br>(5) 1 – 40000000<br>(6) 1 – 30000000<br>(7) 1 – 40000000<br>(8) 1 – 30000000<br>▲閉じる |
| フレームレートの範囲 ※ | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960<br>(3) 1 – 60<br>(4) 1 – 60<br>(5) 0 – 960<br>(6) 0 – 960<br>(7) 1 – 60<br>(8) 1 – 60<br>▲閉じる |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) UHD_30<br>(4) UHD_30<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) UHD_30<br>(8) UHD_30<br>▲閉じる |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 6<br>(4) 6<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 6<br>(8) 6 |

▲閉じる

| | |
|---|---|
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 0 – 0<br>(7) –<br>(8) – |

▲閉じる

## OpenMAX IL : DolbyVision

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | – |
| カラーフォーマット ※ | – |
| プロファイル/レベル ※ | – |
| MIME TYPE ※ | – |
| HardwareAccelerated codec ※ | – |
| Software-only codec ※ | – |
| Provided by device manufacturer ※ | – |
| AdaptivePlayback ※ | – |
| SecurePlayback ※ | – |
| TunneledPlayback ※ | – |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | – |
| PartialFrame対応 ※ | – |
| DynamicTimestamp ※ | – |
| FrameParsing ※ | – |
| MultipleFrames ※ | – |
| LowLatency ※ | – |
| QpBounds ※ | – |
| EncodingStatistics ※ | – |
| HdrEditing ※ | – |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | – |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | – |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | – |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | – |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | – |
| ビデオ幅の整列値 ※ | – |
| ビデオ高の整列値 ※ | – |
| ビデオ幅の範囲 ※ | – |
| ビデオ高の範囲 ※ | – |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | – |
| フレームレートの範囲 ※ | – |
| SupportedPerformancePoints ※ | – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | – |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | – |

## OpenMAX IL : AV1

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)<br>(2) c2.android.av1.encoder (エンコーダ) |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level53<br>(2)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level41<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level41<br>▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | video/av01 |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| Software-only codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応 |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 非対応 |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |

| | |
|---|---|
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 5 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応 |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応 |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応 |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2 |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) 2<br>(2) 2 |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 1920 |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 1920 |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 – 40000000<br>(2) 1 – 20000000 |
| フレームレートの範囲 ※ | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960 |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32 |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 100 |

## OpenMAX IL : その他

| | |
|---|---|
| コーデック ※ | (1) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)<br>(4) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)<br>(5) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)<br>(6) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)<br>(7) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)<br>(8) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)<br>(9) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)<br>(10) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)<br>(11) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)<br>(12) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)<br>(13) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)<br>(14) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)<br>(15) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)<br>(16) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ) |

| | |
|---|---|
| | (17) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)<br>(18) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)<br>(19) c2.android.flac.decoder (デコーダ)<br>(20) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)<br>(21) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)<br>(22) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)<br>(23) c2.android.gsm.decoder (デコーダ)<br>(24) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)<br>(25) c2.android.opus.decoder (デコーダ)<br>(26) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)<br>(27) c2.android.raw.decoder (デコーダ)<br>(28) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)<br>(29) c2.qti.amrwbplus.hw.decoder (デコーダ)<br>(30) c2.qti.dsd.sw.decoder (デコーダ)<br>(31) c2.qti.evrc.sw.decoder (デコーダ)<br>(32) c2.qti.heic.encoder (エンコーダ)<br>▲閉じる |
| カラーフォーマット ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(15) –<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar |

| | |
|---|---|
| | ▲閉じる |
| MIME TYPE ※ | (1) audio/3gpp<br>(2) audio/3gpp<br>(3) audio/amr-wb<br>(4) audio/amr-wb<br>(5) audio/flac<br>(6) audio/flac<br>(7) audio/g711-alaw<br>(8) audio/g711-mlaw<br>(9) audio/gsm<br>(10) audio/mpeg<br>(11) audio/opus<br>(12) audio/raw<br>(13) audio/vorbis<br>(14) image/vnd.android.heic<br>(15) audio/3gpp<br>(16) audio/3gpp<br>(17) audio/amr-wb<br>(18) audio/amr-wb<br>(19) audio/flac<br>(20) audio/flac<br>(21) audio/g711-alaw<br>(22) audio/g711-mlaw<br>(23) audio/gsm<br>(24) audio/mpeg<br>(25) audio/opus<br>(26) audio/opus<br>(27) audio/raw<br>(28) audio/vorbis<br>(29) audio/amr-wb-plus<br>(30) audio/dsd<br>(31) audio/evrc<br>(32) image/vnd.android.heic<br>(33) audio/qcelp<br>▲閉じる |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 対応<br>(30) 対応<br>(31) 対応<br>(32) 対応<br>(33) 対応<br>▲閉じる |
| Software-only codec ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 対応<br>(11) 対応<br>(12) 対応<br>(13) 対応<br>(14) 非対応<br>(15) 対応<br>(16) 対応<br>(17) 対応<br>(18) 対応<br>(19) 対応<br>(20) 対応<br>(21) 対応<br>(22) 対応<br>(23) 対応<br>(24) 対応<br>(25) 対応<br>(26) 対応<br>(27) 対応<br>(28) 対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 対応<br>(30) 対応<br>(31) 対応<br>(32) 対応<br>(33) 対応<br>▲閉じる |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| SecurePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>▲閉じる |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |

| | |
|---|---|
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| FrameParsing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>▲閉じる |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| QpBounds ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応 |

| | |
|---|---|
| | (15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>▲閉じる |
| HdrEditing ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>▲閉じる |
| オーディオビットレートの範囲 ※ | (1) 4750 – 12200<br>(2) 4750 – 12200<br>(3) 6600 – 23850<br>(4) 6600 – 23850<br>(5) 1 – 21000000<br>(6) 1 – 21000000<br>(7) 64000 – 64000<br>(8) 64000 – 64000 |

| | |
|---|---|
| | (9) 13000 – 13000<br>(10) 8000 – 320000<br>(11) 6000 – 510000<br>(12) 1 – 10000000<br>(13) 32000 – 500000<br>(14) –<br>(15) 4750 – 12200<br>(16) 4750 – 12200<br>(17) 6600 – 23850<br>(18) 6600 – 23850<br>(19) 1 – 21000000<br>(20) 1 – 21000000<br>(21) 64000 – 64000<br>(22) 64000 – 64000<br>(23) 13000 – 13000<br>(24) 8000 – 320000<br>(25) 6000 – 510000<br>(26) 6000 – 510000<br>(27) 1 – 10000000<br>(28) 32000 – 500000<br>(29) 5200 – 48000<br>(30) 1 – 2147483647<br>(31) 1 – 9600<br>(32) –<br>(33) 1 – 9600<br>▲閉じる |
| 入力チャネルの最小数 ※ | (1) 1<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1<br>(6) 1<br>(7) 1<br>(8) 1<br>(9) 1<br>(10) 1<br>(11) 1<br>(12) 1<br>(13) 1<br>(14) –<br>(15) 1<br>(16) 1<br>(17) 1<br>(18) 1<br>(19) 1<br>(20) 1<br>(21) 1<br>(22) 1<br>(23) 1<br>(24) 1<br>(25) 1<br>(26) 1<br>(27) 1<br>(28) 1<br>(29) 1<br>(30) 1<br>(31) 1<br>(32) –<br>(33) 1<br>▲閉じる |
| 入力チャネルの最大数 ※ | (1) 1<br>(2) 1 |

| | |
|---|---|
| | (3) 1<br>(4) 1<br>(5) 8<br>(6) 2<br>(7) 6<br>(8) 6<br>(9) 1<br>(10) 2<br>(11) 8<br>(12) 8<br>(13) 8<br>(14) –<br>(15) 1<br>(16) 1<br>(17) 1<br>(18) 1<br>(19) 8<br>(20) 2<br>(21) 6<br>(22) 6<br>(23) 1<br>(24) 2<br>(25) 8<br>(26) 2<br>(27) 8<br>(28) 8<br>(29) 2<br>(30) 6<br>(31) 1<br>(32) –<br>(33) 1<br>▲閉じる |
| サンプリングレートの範囲 ※ | – |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0<br>(5) –<br>(6) 0 – 8<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 0 – 0<br>(15) –<br>(16) 0 – 0<br>(17) –<br>(18) 0 – 0<br>(19) –<br>(20) 0 – 8<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) 0 – 10<br>(27) –<br>(28) – |

| | |
|---|---|
| | (29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 0 – 0<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) 対応<br>(5) –<br>(6) 非対応<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 非対応<br>(15) –<br>(16) 対応<br>(17) –<br>(18) 対応<br>(19) –<br>(20) 非対応<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) 対応<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 非対応<br>(33) –<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応<br>(5) –<br>(6) 非対応<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 非対応<br>(15) –<br>(16) 非対応<br>(17) –<br>(18) 非対応<br>(19) –<br>(20) 非対応<br>(21) –<br>(22) – |

| | |
|---|---|
| | (23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) 非対応<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 非対応<br>(33) –<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応<br>(5) –<br>(6) 対応<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 対応<br>(15) –<br>(16) 非対応<br>(17) –<br>(18) 非対応<br>(19) –<br>(20) 対応<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) 非対応<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 対応<br>(33) –<br>▲閉じる |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) 非対応<br>(5) –<br>(6) 非対応<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 非対応<br>(15) – |

| | |
|---|---|
| | (16) 非対応<br>(17) –<br>(18) 非対応<br>(19) –<br>(20) 非対応<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) 対応<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 非対応<br>▲閉じる |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 2<br>(15) –<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 2<br>(33) –<br>▲閉じる |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) – |

| | |
|---|---|
| | (10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 2<br>(15) –<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 2<br>(33) –<br>▲閉じる |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 512 – 16384<br>(15) –<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 512 – 16384<br>(33) –<br>▲閉じる |
| ビデオ高の範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) – |

| | |
|---|---|
| | (4) –<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 512 – 16384<br>(15) –<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 512 – 16384<br>(33) –<br>▲閉じる |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 1 – 100000000<br>(15) –<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) – |

| | |
|---|---|
| | (32) 1 – 100000000<br>(33) –<br>▲閉じる |
| フレームレートの範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 1 – 20<br>(15) –<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 1 – 20<br>(33) –<br>▲閉じる |
| SupportedPerformancePoints ※ | – |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 32<br>(8) 32<br>(9) 32<br>(10) 32<br>(11) 32<br>(12) 32<br>(13) 32<br>(14) 16<br>(15) 32<br>(16) 32<br>(17) 32<br>(18) 32<br>(19) 32<br>(20) 32<br>(21) 32<br>(22) 32<br>(23) 32 |

| | |
|---|---|
| | (24) 32<br>(25) 32<br>(26) 32<br>(27) 32<br>(28) 32<br>(29) 2<br>(30) 2<br>(31) 2<br>(32) 16<br>(33) 2<br>▲閉じる |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0<br>(5) –<br>(6) 0 – 0<br>(7) –<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) 0 – 100<br>(15) –<br>(16) 0 – 0<br>(17) –<br>(18) 0 – 0<br>(19) –<br>(20) 0 – 0<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) 0 – 0<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) 0 – 100<br>(33) –<br>▲閉じる |

※：Android標準APIで取得した値を掲載