

メディア

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

|                |      |
|----------------|------|
| ドコモメディアプレイヤー対応 | — 対応 |
|----------------|------|

PlayReady

|               |      |
|---------------|------|
| PlayReady対応   | — 対応 |
| PlayReady実装方式 | —    |
| その他の場合の実装方式   | —    |

Encapsulation

MIC

|                              |   |
|------------------------------|---|
| EncapsulationMetadataTypes ※ | — |
| EncapsulationModes ※         | — |

SPEAKER

|                              |   |
|------------------------------|---|
| EncapsulationMetadataTypes ※ | — |
| EncapsulationModes ※         | — |

CallScreeningMode

|                            |      |
|----------------------------|------|
| CallScreeningModeSupport ※ | ✔ 対応 |
|----------------------------|------|

ExifInterface

|                     |   |
|---------------------|---|
| SupportedMimeType ※ | — |
|---------------------|---|

Expanded Picture in Picture 

● 非対応

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

PickImages

|                      |     |
|----------------------|-----|
| PickImagesMaxLimit ※ | 100 |
|----------------------|-----|



バージョン ※

1

## オーディオコーデック

## MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

 対応

## MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

 対応

## MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

 対応

## AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

— 対応

## AMR-NB

対応

 対応

## AMR-WB

対応

 対応

## FLAC

対応

 対応

## MP3

対応

 対応

## MIDI

対応

— 対応

## Vorbis



対応

✔ 対応

## PCM/WAVE

対応

— 対応

## Opus

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

AC3  
E-AC3  
AC4  
APE  
DSD

## イメージフォーマット

### JPEG

対応

✔ 対応

### GIF

対応

✔ 対応

### PNG

対応

✔ 対応

### BMP

対応

✔ 対応

### WebP

対応

✔ 対応

### Raw

対応

✔ 対応



## その他

(自由入力)

A-GIF  
HEIF  
WBMP

## ビデオコーデック

### H.263

対応

✔ 対応

### H.264 AVC

対応

✔ 対応

### H.265 HEVC

対応

✔ 対応

### MPEG-2

対応

— 対応

### MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

### VP8

対応

✔ 対応

### VP9

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

VC-1  
AV1

## OpenMAX IL



|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| コーデック ※                           | (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.aac.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)<br>(5) c2.sec.aac.encoder (エンコーダ) <a href="#">更新</a>  |
| プロファイル ※                          | (1)<br>AACObjectELD<br>AACObjectERScalable<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(2)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>(3)<br>AACObjectELD<br>AACObjectERScalable<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(4)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>(5)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br><a href="#">更新</a> |
| MIME TYPE ※                       | audio/mp4a-latm  |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 <a href="#">更新</a>   |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応 <a href="#">更新</a>  |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 <a href="#">更新</a>   |

[▲閉じる](#)



|                    |   |
|--------------------|---|
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 更新  |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 更新  |
| FrameParsing ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 更新  |
| MultipleFrames ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 更新  |
| LowLatency ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 更新  |
| オーディオビットレートの範囲 ※   | (1) 8000 – 510000<br>(2) 8000 – 510000<br>(3) 8000 – 510000<br>(4) 8000 – 510000<br>(5) 8000 – 510000 更新  |
| 入力チャンネルの最小数 ※      | (1) 1<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1 更新  |
| 入力チャンネルの最大数 ※      | (1) 8<br>(2) 6<br>(3) 8<br>(4) 6<br>(5) 6 更新  |
| サンプリングレートの範囲 ※     | (1)<br>7350<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(2)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000 |



|                        |   |                 |
|------------------------|---|-----------------|
|                        | 32000<br>44100<br>48000<br>(3)<br>7350<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(4)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(5)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>64000<br>88200<br><div>更新</div> | <div>▲閉じる</div> |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0<br>(5) 0 - 0 <div>更新</div>   |                 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 <div>更新</div>   |                 |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 <div>更新</div>   |                 |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 <div>更新</div>   |                 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応   |                 |



|                            |   |
|----------------------------|---|
|                            | (3) -<br>(4) 対応<br>(5) 対応 <b>更新</b>                             |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32 <b>更新</b>        |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0<br>(5) 0 - 0 <b>更新</b> |

## OpenMAX IL : H.263

|              |  |
|--------------|--|
| コーデック ※      | (1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.h263.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level40<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(2)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>(3)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40   |

[▲閉じる](#)



|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
|                                   | H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level40<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(4)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45 |
|                                   | <a href="#">▲閉じる</a>   |
| MIME TYPE ※                       | video/3gpp   |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応   |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応   |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| DynamicTimestamp ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| FrameParsing ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| MultipleFrames ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| LowLatency ※                      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |



|                        |  |
|------------------------|--|
| QpBounds ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                             |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                             |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                             |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0                             |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応                                 |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応                                 |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応                                 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応                                   |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 4<br>(2) 16<br>(3) 4<br>(4) 16                                   |
| ビデオ高の整列値 ※             | (1) 4<br>(2) 16<br>(3) 4<br>(4) 16                                   |
| ビデオ幅の範囲 ※              | (1) 4 - 352<br>(2) 176 - 176<br>(3) 4 - 352<br>(4) 176 - 176         |
| ビデオ高の範囲 ※              | (1) 4 - 288<br>(2) 144 - 144<br>(3) 4 - 288<br>(4) 144 - 144         |
| ビデオビットレートの範囲 ※         | (1) 1 - 384000<br>(2) 1 - 128000<br>(3) 1 - 384000<br>(4) 1 - 128000 |
| フレームレートの範囲 ※           | (1) 1 - 30<br>(2) 1 - 30<br>(3) 1 - 30<br>(4) 1 - 30                 |



|                              |  |
|------------------------------|--|
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –         |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32     |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0 |

## OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

|             |  |                      |
|-------------|--|----------------------|
| コーデック ※     | (1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.decoder.avc.low_latency (デコーダ)<br>(5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)<br>(6) c2.android.avc.decoder (デコーダ)<br>(7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)<br>(8) c2.qti.avc.decoder (デコーダ)<br>(9) c2.qti.avc.decoder.low_latency (デコーダ)<br>(10) c2.qti.avc.encoder (エンコーダ)  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUVP010<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUVP010<br>(5)<br>COLOR_Format32bitABGR2101010<br>COLOR_FormatSurface |                      |



|              |  |
|--------------|--|
|              | <div>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUVP010<br/>(6)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br/>(7)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br/>(8)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUVP010<br/>(9)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUVP010<br/>(10)<br/>COLOR_Format32bitABGR2101010<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUVP010</div> |
| プロファイル/レベル ※ | <div>(1)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel52<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel52<br/>AVCProfileMain / AVCLevel52<br/>(2)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel5<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5<br/>AVCProfileMain / AVCLevel5<br/>(3)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileMain / AVCLevel62</div>   |



|                             |   |
|-----------------------------|---|
|                             | <div>(4)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileMain / AVCLevel62</div> <div>(5)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel6<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel6<br/>AVCProfileMain / AVCLevel6</div> <div>(6)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel52<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel52<br/>AVCProfileMain / AVCLevel52</div> <div>(7)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel5<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5<br/>AVCProfileMain / AVCLevel5</div> <div>(8)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileMain / AVCLevel62</div> <div>(9)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel62<br/>AVCProfileMain / AVCLevel62</div> <div>(10)<br/>AVCProfileBaseline / AVCLevel6<br/>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6<br/>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6<br/>AVCProfileHigh / AVCLevel6<br/>AVCProfileMain / AVCLevel6</div> <div>▲閉じる</div> |
| MIME TYPE ※                 | video/avc   |
| HardwareAccelerated codec ※ | <div>(1) 非対応<br/>(2) 非対応<br/>(3) 対応<br/>(4) 対応<br/>(5) 対応<br/>(6) 非対応<br/>(7) 非対応<br/>(8) 対応<br/>(9) 対応<br/>(10) 対応</div> <div>▲閉じる</div>   |
| Software-only codec ※       | <div>(1) 対応<br/>(2) 対応<br/>(3) 非対応<br/>(4) 非対応<br/>(5) 非対応<br/>(6) 対応<br/>(7) 対応<br/>(8) 非対応</div>  |



|                                   |   |                      |
|-----------------------------------|---|----------------------|
|                                   | (9) 非対応<br>(10) 非対応   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 対応       | <a href="#">▲閉じる</a> |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 対応<br>(7) 非対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 非対応       | <a href="#">▲閉じる</a> |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 対応     | <a href="#">▲閉じる</a> |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |



|                    |   |                      |
|--------------------|---|----------------------|
|                    | (3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応                       | <a href="#">▲閉じる</a> |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| FrameParsing ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| MultipleFrames ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| LowLatency ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 対応<br>(10) 非対応   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| QpBounds ※         | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応                                     |                      |



|                        |   |                      |
|------------------------|---|----------------------|
|                        | (8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 対応   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) 0 - 100<br>(6) -<br>(7) 0 - 0<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 0 - 100 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) 対応<br>(6) -<br>(7) 非対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 対応               | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) 非対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 非対応             | <a href="#">▲閉じる</a> |



|                     |   |      |
|---------------------|---|------|
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) 非対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 非対応   | ▲閉じる |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) 対応<br>(6) -<br>(7) 対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 対応   | ▲閉じる |
| ビデオ幅の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>(9) 2<br>(10) 2   | ▲閉じる |
| ビデオ高の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>(9) 2<br>(10) 2   | ▲閉じる |
| ビデオ幅の範囲 ※           | (1) 2 - 4080<br>(2) 16 - 2048<br>(3) 96 - 8192<br>(4) 96 - 8192<br>(5) 128 - 8192<br>(6) 2 - 4080<br>(7) 16 - 2048<br>(8) 96 - 8192<br>(9) 96 - 8192<br>(10) 128 - 8192 | ▲閉じる |
| ビデオ高の範囲 ※           | (1) 2 - 4080<br>(2) 16 - 2048<br>(3) 96 - 8192<br>(4) 96 - 8192<br>(5) 128 - 8192   |      |



|                              |   |                      |
|------------------------------|---|----------------------|
|                              | (6) 2 – 4080<br>(7) 16 – 2048<br>(8) 96 – 8192<br>(9) 96 – 8192<br>(10) 128 – 8192  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 48000000<br>(2) 1 – 12000000<br>(3) 1 – 220000000<br>(4) 1 – 70000000<br>(5) 1 – 220000000<br>(6) 1 – 48000000<br>(7) 1 – 12000000<br>(8) 1 – 220000000<br>(9) 1 – 70000000<br>(10) 1 – 220000000 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960<br>(3) 1 – 480<br>(4) 1 – 480<br>(5) 1 – 480<br>(6) 0 – 960<br>(7) 0 – 960<br>(8) 1 – 480<br>(9) 1 – 480<br>(10) 1 – 480   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) UHD_240<br>(4) UHD_120, FHD_240<br>(5) UHD_120, FHD_240<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) UHD_240<br>(9) UHD_120, FHD_240<br>(10) UHD_120, FHD_240   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16<br>(4) 16<br>(5) 16<br>(6) 32<br>(7) 32<br>(8) 16<br>(9) 16<br>(10) 16   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) 0 – 0<br>(6) –<br>(7) 0 – 0<br>(8) –<br>(9) –<br>(10) 0 – 0   |                      |



## OpenMAX IL : HEVC

## コーデック ※

- (1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.decoder.hevc.low\_latency (デコーダ)
- (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
- (5) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ)
- (6) c2.android.hevc.decoder (デコーダ)
- (7) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
- (8) c2.qti.hevc.decoder (デコーダ)
- (9) c2.qti.hevc.decoder.low\_latency (デコーダ)
- (10) c2.qti.hevc.encoder (エンコーダ)
- (11) c2.qti.hevc.encoder.cq (エンコーダ)
- (12) c2.qti.hevc.encoder.hdr (エンコーダ)

▲閉じる

## カラーフォーマット ※

- (1)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (2)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUVP010
- (3)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUVP010
- (4)
  - COLOR\_Format32bitABGR2101010
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUVP010
- (5)
  - COLOR\_Format32bitABGR2101010
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUVP010
- (6)
  - COLOR\_FormatSurface



COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(7)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(8)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(9)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(10)  
COLOR\_Format32bitABGR2101010  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(11)  
COLOR\_Format32bitABGR2101010  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(12)  
COLOR\_Format32bitABGR2101010  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010

[▲閉じる](#)

プロファイル/レベル ※

(1)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52  
(2)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62



HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(3)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(4)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(5)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(6)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52  
(7)  
HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52  
HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52  
(8)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(9)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(10)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(11)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62  
(12)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62

[▲閉じる](#)

MIME TYPE ※

video/hevc

HardwareAccelerated codec ※

(1) 非対応  
(2) 対応  
(3) 対応



|                                   |  |                      |
|-----------------------------------|--|----------------------|
|                                   | (4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 対応<br>(11) 対応<br>(12) 対応                                      | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 対応<br>(7) 対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 対応<br>(11) 対応<br>(12) 対応       | <a href="#">▲閉じる</a> |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 対応<br>(7) 非対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応    | <a href="#">▲閉じる</a> |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応                      |                      |



|                    |   |      |
|--------------------|---|------|
| 7.4.4 非対応          |   | ▲閉じる |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応 | ▲閉じる |
| イントラリフレッシュ対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 対応<br>(11) 非対応<br>(12) 対応    | ▲閉じる |
| PartialFrame対応 ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応 | ▲閉じる |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応 | ▲閉じる |
| FrameParsing ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  | ▲閉じる |



|                      |   |                      |
|----------------------|---|----------------------|
|                      | (7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>.....  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| MultipleFrames ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| LowLatency ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| QpBounds ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 対応<br>(11) 非対応<br>(12) 対応    | <a href="#">▲閉じる</a> |
| HdrEditing ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |



|                        |  |                      |
|------------------------|--|----------------------|
|                        | (3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 対応                               | <a href="#">▲閉じる</a> |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 100<br>(5) 0 - 0<br>(6) -<br>(7) 0 - 10<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 0 - 100<br>(11) 0 - 0<br>(12) 0 - 100 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) 対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 対応<br>(11) 非対応<br>(12) 対応                        | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) 非対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応                    | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) -<br>(7) 対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 非対応  |                      |



|                     |  |                      |
|---------------------|--|----------------------|
|                     | (11) 対応<br>(12) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) 対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 対応<br>(11) 非対応<br>(12) 対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ幅の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>(9) 2<br>(10) 2<br>(11) 2<br>(12) 2  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ高の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2<br>(9) 2<br>(10) 2<br>(11) 2<br>(12) 2  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ幅の範囲 ※           | (1) 2 - 4096<br>(2) 96 - 8192<br>(3) 96 - 8192<br>(4) 96 - 8192<br>(5) 128 - 512<br>(6) 2 - 4096<br>(7) 2 - 512<br>(8) 96 - 8192<br>(9) 96 - 8192<br>(10) 96 - 8192<br>(11) 128 - 512<br>(12) 128 - 4096 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ高の範囲 ※           | (1) 2 - 4096<br>(2) 96 - 8192<br>(3) 96 - 8192<br>(4) 96 - 8192<br>(5) 128 - 512   |                      |



|                              |  |                      |
|------------------------------|--|----------------------|
|                              | (6) 2 – 4096<br>(7) 2 – 512<br>(8) 96 – 8192<br>(9) 96 – 8192<br>(10) 96 – 8192<br>(11) 128 – 512<br>. . .   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 10000000<br>(2) 1 – 160000000<br>(3) 1 – 70000000<br>(4) 1 – 160000000<br>(5) 1 – 160000000<br>(6) 1 – 10000000<br>(7) 1 – 10000000<br>(8) 1 – 160000000<br>(9) 1 – 70000000<br>(10) 1 – 160000000<br>(11) 1 – 160000000<br>(12) 1 – 160000000 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 – 960<br>(2) 1 – 480<br>(3) 1 – 480<br>(4) 1 – 480<br>(5) 1 – 480<br>(6) 0 – 960<br>(7) 1 – 120<br>(8) 1 – 480<br>(9) 1 – 480<br>(10) 1 – 480<br>(11) 1 – 480<br>(12) 1 – 60   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) UHD_240<br>(3) UHD_120, FHD_240<br>(4) UHD_120, FHD_240<br>(5)<br>(6) –<br>(7) –<br>(8) UHD_240<br>(9) UHD_120, FHD_240<br>(10) UHD_120, FHD_240<br>(11)<br>(12) UHD_60, FHD_240  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 16<br>(3) 16<br>(4) 16<br>(5) 16<br>(6) 32<br>(7) 32<br>(8) 16<br>(9) 16<br>(10) 16<br>(11) 16<br>(12) 16  | <a href="#">▲閉じる</a> |



|                |   |
|----------------|---|
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 0<br>(5) 0 - 100<br>(6) -<br>(7) 0 - 100<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 0 - 0<br>(11) 0 - 100<br>(12) 0 - 0 |
|----------------|---|

[▲閉じる](#)

## OpenMAX IL : MPEG2

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| コーデック ※                           | - |
| カラーフォーマット ※                       | - |
| プロファイル/レベル ※                      | - |
| MIME TYPE ※                       | - |
| HardwareAccelerated codec ※       | - |
| Software-only codec ※             | - |
| Provided by device manufacturer ※ | - |
| AdaptivePlayback ※                | - |
| SecurePlayback ※                  | - |
| TunneledPlayback ※                | - |
| イントラフレッシュ対応 ※                     | - |
| PartialFrame対応 ※                  | - |
| DynamicTimestamp ※                | - |
| FrameParsing ※                    | - |
| MultipleFrames ※                  | - |
| LowLatency ※                      | - |
| QpBounds ※                        | - |
| EncodingStatistics ※              | - |
| HdrEditing ※                      | - |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | - |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※            | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | - |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | - |
| ビデオ高の整列値 ※                        | - |
| ビデオ幅の範囲 ※                         | - |
| ビデオ高の範囲 ※                         | - |
| ビデオビットレートの範囲 ※                    | - |
| フレームレートの範囲 ※                      | - |
| SupportedPerformancePoints ※      | - |



|                            |   |
|----------------------------|---|
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | - |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | - |

## OpenMAX IL : MPEG4

|              |  |
|--------------|--|
| コーデック ※      | (1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)<br>(5) c2.sec.mpeg4.decoder (デコーダ)  |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6<br>(2)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2<br>(3)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6<br>(4)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2<br>(5)<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level6<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6  |

[▲閉じる](#)

[▲閉じる](#)



|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| MIME TYPE ※                       | video/mp4v-es                                       |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応      |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| FrameParsing ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| MultipleFrames ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |



|                        |   |
|------------------------|---|
| LowLatency ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| QpBounds ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0<br>(5) -   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) -       |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) -       |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) -       |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応<br>(5) -         |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 16<br>(3) 2<br>(4) 16<br>(5) 2         |
| ビデオ高の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 16<br>(3) 2<br>(4) 16<br>(5) 2         |
| ビデオ幅の範囲 ※              | (1) 2 - 1344<br>(2) 16 - 176                        |



|                              |  |
|------------------------------|--|
|                              | (3) 2 – 1344<br>(4) 16 – 176<br>(5) 32 – 1344  |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 – 1344<br>(2) 16 – 144<br>(3) 2 – 1344<br>(4) 16 – 144<br>(5) 32 – 1344              |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 12000000<br>(2) 1 – 64000<br>(3) 1 – 12000000<br>(4) 1 – 64000<br>(5) 1 – 12000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 12 – 60<br>(2) 12 – 60<br>(3) 12 – 60<br>(4) 12 – 60<br>(5) 12 – 60                    |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) –  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0<br>(5) –  |

## OpenMAX IL : VP8

|             |  |
|-------------|--|
| コーデック ※     | (1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible |



|                                   |  |                      |
|-----------------------------------|--|----------------------|
|                                   | COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar | <a href="#">▲閉じる</a> |
| プロファイル/レベル ※                      | (1)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(2)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(3)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(4)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| MIME TYPE ※                       | video/x-vnd.on2.vp8  |                      |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |                      |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応   |                      |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |                      |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応   |                      |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |                      |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |                      |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |                      |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |                      |
| DynamicTimestamp ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |                      |



|                        |  |
|------------------------|--|
| FrameParsing ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                     |
| MultipleFrames ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                     |
| LowLatency ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                     |
| QpBounds ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                     |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                     |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                     |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0                     |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応                           |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応                         |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応                         |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応                           |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2                             |
| ビデオ高の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2                             |
| ビデオ幅の範囲 ※              | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 2 - 2048 |



|                              |  |
|------------------------------|--|
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 2 - 2048                 |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 - 40000000<br>(2) 1 - 40000000<br>(3) 1 - 40000000<br>(4) 1 - 40000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960<br>(4) 0 - 960                     |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -   |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0                                     |

## OpenMAX IL : VP9

|             |   |      |
|-------------|---|------|
| コーデック ※     | (1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.decoder.vp9.low_latency (デコーダ)<br>(5) c2.android.vp9.decoder (デコーダ)<br>(6) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)<br>(7) c2.qti.vp9.decoder (デコーダ)<br>(8) c2.qti.vp9.decoder.low_latency (デコーダ)  | ▲閉じる |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUVP010<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |      |



COLOR\_FormatYUVP010  
(4)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(5)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(6)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(7)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(8)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010

[▲閉じる](#)

プロファイル/レベル ※

(1)  
VP9Profile0 / VP9Level5  
VP9Profile2 / VP9Level5  
VP9Profile2HDR / VP9Level5  
VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5  
(2)  
VP9Profile0 / VP9Level41  
(3)  
VP9Profile0 / VP9Level6  
VP9Profile2 / VP9Level6  
VP9Profile2HDR / VP9Level6  
VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6  
(4)  
VP9Profile0 / VP9Level6  
VP9Profile2 / VP9Level6  
VP9Profile2HDR / VP9Level6  
VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6  
(5)  
VP9Profile0 / VP9Level5  
VP9Profile2 / VP9Level5  
VP9Profile2HDR / VP9Level5



|                                   |   |                      |
|-----------------------------------|---|----------------------|
|                                   | VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(6)<br>VP9Profile0 / VP9Level41<br>(7)<br>VP9Profile0 / VP9Level6<br>VP9Profile2 / VP9Level6<br>VP9Profile2HDR / VP9Level6<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6<br>(8)<br>VP9Profile0 / VP9Level6<br>VP9Profile2 / VP9Level6<br>VP9Profile2HDR / VP9Level6<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| MIME TYPE ※                       | video/x-vnd.on2.vp9   |                      |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応  |                      |



[▲閉じる](#)

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

イントラリフレッシュ対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

PartialFrame対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

DynamicTimestamp ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

MultipleFrames ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

LowLatency ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 対応



|                        |  |                      |
|------------------------|--|----------------------|
|                        | (5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| QpBounds ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 0 - 0<br>(7) -<br>(8) -         | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 対応<br>(7) -<br>(8) -               | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 非対応<br>(7) -<br>(8) -             | <a href="#">▲閉じる</a> |



|                     |  |                      |
|---------------------|--|----------------------|
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 非対応<br>(7) -<br>(8) -   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 対応<br>(7) -<br>(8) -   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ幅の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ高の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2<br>(7) 2<br>(8) 2   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ幅の範囲 ※           | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 96 - 4096<br>(4) 96 - 4096<br>(5) 2 - 2048<br>(6) 2 - 2048<br>(7) 96 - 4096<br>(8) 96 - 4096 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ高の範囲 ※           | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 96 - 4096<br>(4) 96 - 4096<br>(5) 2 - 2048<br>(6) 2 - 2048<br>(7) 96 - 4096<br>(8) 96 - 4096 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオビットレートの範囲 ※      | (1) 1 - 40000000<br>(2) 1 - 30000000<br>(3) 1 - 100000000<br>(4) 1 - 30000000<br>(5) 1 - 40000000                                |                      |



|                              |  |
|------------------------------|--|
|                              | (6) 1 - 30000000<br>(7) 1 - 100000000<br><a href="#">▲閉じる</a>  |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 1 - 120<br>(4) 1 - 120<br>(5) 0 - 960<br>(6) 0 - 960<br>(7) 1 - 120<br>(8) 1 - 120<br><a href="#">▲閉じる</a>         |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) UHD_60, FHD_200<br>(4) UHD_60, FHD_200<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) UHD_60, FHD_200<br>(8) UHD_60, FHD_200<br><a href="#">▲閉じる</a> |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 6<br>(4) 6<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 6<br>(8) 6<br><a href="#">▲閉じる</a>   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 0 - 0<br>(7) -<br>(8) -<br><a href="#">▲閉じる</a>   |

## OpenMAX IL : DolbyVision

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| コーデック ※                           | - |
| カラーフォーマット ※                       | - |
| プロファイル/レベル ※                      | - |
| MIME TYPE ※                       | - |
| HardwareAccelerated codec ※       | - |
| Software-only codec ※             | - |
| Provided by device manufacturer ※ | - |
| AdaptivePlayback ※                | - |
| SecurePlayback ※                  | - |
| TunneledPlayback ※                | - |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | - |
| PartialFrame対応 ※                  | - |



|                              |   |
|------------------------------|---|
| DynamicTimestamp ※           | - |
| FrameParsing ※               | - |
| MultipleFrames ※             | - |
| LowLatency ※                 | - |
| QpBounds ※                   | - |
| EncodingStatistics ※         | - |
| HdrEditing ※                 | - |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※               | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※          | - |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※       | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※           | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※          | - |
| ビデオ幅の整列値 ※                   | - |
| ビデオ高の整列値 ※                   | - |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | - |
| ビデオ高の範囲 ※                    | - |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | - |
| フレームレートの範囲 ※                 | - |
| SupportedPerformancePoints ※ | - |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | - |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | - |

## OpenMAX IL : AV1

|             |  |
|-------------|--|
| コーデック ※     | (1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)<br>(2) c2.android.av1.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.qti.av1.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.qti.av1.decoder.low_latency (デコーダ)  |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUVP010<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUVP010<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |



|                                   |  |      |
|-----------------------------------|--|------|
|                                   | COLOR_FormatYUVP010<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br><br>  | ▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※                      | (1)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level53<br>(2)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level41<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level41<br>(3)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level61<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level61<br>AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level61<br>AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level61<br>(4)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level61<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level61<br>AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level61<br>AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level61<br><br> | ▲閉じる |
| MIME TYPE ※                       | video/av01   |      |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応   |      |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |      |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応   |      |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応  |      |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |      |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |      |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |      |



|                        |  |
|------------------------|--|
| PartialFrame対応 ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| FrameParsing ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| MultipleFrames ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| LowLatency ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応  |
| QpBounds ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 5<br>(3) -<br>(4) -     |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) -        |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) -       |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) -        |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) -        |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2         |



|                              |   |
|------------------------------|---|
| ビデオ高の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2  |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 1920<br>(3) 96 – 8192<br>(4) 96 – 8192                |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 1920<br>(3) 96 – 8192<br>(4) 96 – 8192                |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 40000000<br>(2) 1 – 20000000<br>(3) 1 – 100000000<br>(4) 1 – 70000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960<br>(3) 1 – 480<br>(4) 1 – 480                      |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) UHD_240<br>(4) UHD_120, FHD_240                         |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16<br>(4) 16  |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 100<br>(3) –<br>(4) –  |

## OpenMAX IL : その他

|         |  |
|---------|--|
| コーデック ※ | (1) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)<br>(3) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)<br>(4) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)<br>(5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)<br>(6) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)<br>(7) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)<br>(8) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)<br>(9) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)<br>(10) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)<br>(11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)<br>(12) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)<br>(13) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)<br>(14) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)<br>(15) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)<br>(16) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)<br>(17) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)<br>(18) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)<br>(19) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)<br>(20) c2.android.flac.decoder (デコーダ)<br>(21) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)<br>(22) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ) |
|---------|--|



(23) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)  
(24) c2.android.gsm.decoder (デコーダ)  
(25) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)  
(26) c2.android.opus.decoder (デコーダ)  
(27) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)  
(28) c2.android.raw.decoder (デコーダ)  
(29) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)  
(30) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)  
(31) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)  
(32) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)  
(33) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)  
(34) c2.qti.avc.encoder.secure (エンコーダ)  
(35) c2.qti.heic.encoder (エンコーダ)  
(36) c2.qti.hevc.encoder.secure (エンコーダ)  
(37) c2.sec.amrnb.decoder (デコーダ)  
(38) c2.sec.amrwb.decoder (デコーダ)  
(39) c2.sec.ape.decoder (デコーダ)  
(40) c2.sec.flac.decoder (デコーダ)  
(41) c2.sec.ima.decoder (デコーダ)  
(42) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)  
(43) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)  
(44) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)  
(45) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)  
(46) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)

[▲閉じる](#)

カラーフォーマット ※

(1) -  
(2) -  
(3) -  
(4) -  
(5) -  
(6) -  
(7) -  
(8) -  
(9) -  
(10) -  
(11) -  
(12) -  
(13) -  
(14) -  
(15)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUVP010  
(16) -  
(17) -  
(18) -  
(19) -  
(20) -  
(21) -  
(22) -  
(23) -  
(24) -  
(25) -  
(26) -  
(27) -  
(28) -  
(29) -  
(30) -



|             |  |
|-------------|--|
|             | <div>(31) –</div> <div>(32) –</div> <div>(33) –</div> <div>(34)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(35)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUVP010</div> <div>(36)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUVP010</div> <div>(37) –</div> <div>(38) –</div> <div>(39) –</div> <div>(40) –</div> <div>(41) –</div> <div>(42) –</div> <div>(43) –</div> <div>(44) –</div> <div>(45)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(46)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> |
| MIME TYPE ※ | <div>(1) audio/ac4</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/3gpp</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/amr-wb</div> <div>(6) audio/flac</div> <div>(7) audio/flac</div> <div>(8) audio/g711-alaw</div> <div>(9) audio/g711-mlaw</div> <div>(10) audio/gsm</div> <div>(11) audio/mpeg</div> <div>(12) audio/opus</div> <div>(13) audio/raw</div>   |



|                             |   |
|-----------------------------|---|
|                             | <div>(14) audio/vorbis</div> <div>(15) image/vnd.android.heic</div> <div>(16) audio/3gpp</div> <div>(17) audio/3gpp</div> <div>(18) audio/amr-wb</div> <div>(19) audio/amr-wb</div> <div>(20) audio/flac</div> <div>(21) audio/flac</div> <div>(22) audio/g711-alaw</div> <div>(23) audio/g711-mlaw</div> <div>(24) audio/gsm</div> <div>(25) audio/mpeg</div> <div>(26) audio/opus</div> <div>(27) audio/opus</div> <div>(28) audio/raw</div> <div>(29) audio/vorbis</div> <div>(30) audio/ac4</div> <div>(31) audio/ac3</div> <div>(32) audio/eac3</div> <div>(33) audio/eac3-joc</div> <div>(34) wfd/avc</div> <div>(35) image/vnd.android.heic</div> <div>(36) wfd/hevc</div> <div>(37) audio/3gpp</div> <div>(38) audio/amr-wb</div> <div>(39) audio/x-ape</div> <div>(40) audio/flac</div> <div>(41) audio/x-ima</div> <div>(42) audio/mpeg</div> <div>(43) audio/mpeg-L1</div> <div>(44) audio/mpeg-L2</div> <div>(45) video/avc1</div> <div>(46) video/avc2</div> |
| HardwareAccelerated codec ※ | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div>   |



|                       |   |
|-----------------------|---|
|                       | (29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 対応<br>(35) 対応<br>(36) 対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応<br>(43) 非対応<br>(44) 非対応<br>(45) 非対応<br>(46) 非対応   |
| Software-only codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 対応<br>(11) 対応<br>(12) 対応<br>(13) 対応<br>(14) 対応<br>(15) 非対応<br>(16) 対応<br>(17) 対応<br>(18) 対応<br>(19) 対応<br>(20) 対応<br>(21) 対応<br>(22) 対応<br>(23) 対応<br>(24) 対応<br>(25) 対応<br>(26) 対応<br>(27) 対応<br>(28) 対応<br>(29) 対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 対応<br>(38) 対応<br>(39) 対応<br>(40) 対応<br>(41) 対応<br>(42) 対応<br>(43) 対応 |

[▲閉じる](#)



|                                   |  |                      |
|-----------------------------------|--|----------------------|
|                                   | (44) 対応<br>(45) 対応<br>.....  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 対応<br>(31) 対応<br>(32) 対応<br>(33) 対応<br>(34) 対応<br>(35) 対応<br>(36) 対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応<br>(43) 非対応<br>(44) 非対応<br>(45) 非対応<br>(46) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応  |                      |



- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応
- (45) 非対応
- (46) 非対応

[▲閉じる](#)

SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応



- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応
- (45) 非対応
- (46) 非対応

[▲閉じる](#)

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応



|                  |   |                      |
|------------------|---|----------------------|
|                  | (42) 非対応<br>(43) 非対応<br>(44) 非対応<br>(45) 非対応<br>(46) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| イントラリフレッシュ対応 ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 対応<br>(35) 非対応<br>(36) 対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応<br>(43) 非対応<br>(44) 非対応<br>(45) 非対応<br>(46) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応  |                      |



- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応
- (45) 非対応

▲閉じる

DynamicTimestamp ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応



|                |  |
|----------------|--|
|                | <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div>  |
| FrameParsing ※ | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> |

[▲閉じる](#)



|                  |  |                 |
|------------------|--|-----------------|
|                  | <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div>  | <div>▲閉じる</div> |
| MultipleFrames ※ | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> | <div>▲閉じる</div> |
| LowLatency ※     | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div>  |                 |



- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応
- (45) 非対応

▲閉じる

QpBounds ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応



- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応
- (45) 非対応
- (46) 非対応

[▲閉じる](#)

EncodingStatistics ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 対応
- (35) 非対応
- (36) 対応



|                  |   |                      |
|------------------|---|----------------------|
|                  | (37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応<br>(43) 非対応<br>(44) 非対応<br>(45) 非対応<br>(46) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| HdrEditing ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応<br>(43) 非対応<br>(44) 非対応<br>(45) 非対応<br>(46) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| オーディオビットレートの範囲 ※ | (1) 16000 – 2688000<br>(2) 4750 – 12200<br>(3) 4750 – 12200<br>(4) 6600 – 23850   |                      |



(5) 6600 - 23850  
(6) 1 - 21000000  
(7) 1 - 21000000  
(8) 64000 - 64000  
(9) 64000 - 64000  
(10) 13000 - 13000  
(11) 8000 - 320000  
(12) 6000 - 510000  
(13) 1 - 10000000  
(14) 32000 - 500000  
(15) -  
(16) 4750 - 12200  
(17) 4750 - 12200  
(18) 6600 - 23850  
(19) 6600 - 23850  
(20) 1 - 21000000  
(21) 1 - 21000000  
(22) 64000 - 64000  
(23) 64000 - 64000  
(24) 13000 - 13000  
(25) 8000 - 320000  
(26) 6000 - 510000  
(27) 6000 - 510000  
(28) 1 - 10000000  
(29) 32000 - 500000  
(30) 16000 - 2688000  
(31) 32000 - 640000  
(32) 32000 - 6144000  
(33) 32000 - 6144000  
(34) -  
(35) -  
(36) -  
(37) 4750 - 12200  
(38) 6600 - 23850  
(39) 8000 - 960000  
(40) 1 - 21000000  
(41) 5000 - 384000  
(42) 8000 - 320000  
(43) 8000 - 448000  
(44) 8000 - 384000  
(45) -  
(46) -

[▲閉じる](#)

入力チャネルの最小数 ※

(1) 1  
(2) 1  
(3) 1  
(4) 1  
(5) 1  
(6) 1  
(7) 1  
(8) 1  
(9) 1  
(10) 1  
(11) 1  
(12) 1  
(13) 1  
(14) 1  
(15) -  
(16) 1  
(17) 1  
(18) 1  
(19) 1



|              |  |
|--------------|--|
|              | (20) 1<br>(21) 1<br>(22) 1<br>(23) 1<br>(24) 1<br>(25) 1<br>(26) 1<br>(27) 1<br>(28) 1<br>(29) 1<br>(30) 1<br>(31) 1<br>(32) 1<br>(33) 1<br>(34) –<br>(35) –<br>(36) –<br>(37) 1<br>(38) 1<br>(39) 1<br>(40) 1<br>(41) 1<br>(42) 1<br>(43) 1<br>(44) 1<br>(45) –<br>(46) –   |
| 入力チャネルの最大数 ※ | (1) 16<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1<br>(6) 8<br>(7) 2<br>(8) 6<br>(9) 6<br>(10) 1<br>(11) 2<br>(12) 8<br>(13) 8<br>(14) 8<br>(15) –<br>(16) 1<br>(17) 1<br>(18) 1<br>(19) 1<br>(20) 8<br>(21) 2<br>(22) 6<br>(23) 6<br>(24) 1<br>(25) 2<br>(26) 8<br>(27) 2<br>(28) 8<br>(29) 8<br>(30) 16<br>(31) 6<br>(32) 8<br>(33) 16<br>(34) – |

[▲閉じる](#)



|                |  |                      |
|----------------|--|----------------------|
|                | (35) -<br>(36) -<br>(37) 1<br>(38) 1<br>(39) 2<br>(40) 8<br>(41) 2<br>(42) 2<br>(43) 2<br>(44) 2<br>(45) -<br>(46) -   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| サンプリングレートの範囲 ※ | -  |                      |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0<br>(6) -<br>(7) 0 - 8<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 0 - 0<br>(16) -<br>(17) 0 - 0<br>(18) -<br>(19) 0 - 0<br>(20) -<br>(21) 0 - 8<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 0 - 10<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) 0 - 100<br>(35) 0 - 0<br>(36) 0 - 100<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) -<br>(43) -<br>(44) -<br>(45) -<br>(46) - | <a href="#">▲閉じる</a> |



ビットレートモード(CBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 対応
- (4) -
- (5) 対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 非対応
- (16) -
- (17) 対応
- (18) -
- (19) 対応
- (20) -
- (21) 非対応
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) 対応
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) 対応
- (35) 非対応
- (36) 対応
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -
- (45) -
- (46) -

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -



|                    |  |
|--------------------|--|
|                    | (15) 非対応<br>(16) -<br>(17) 非対応<br>(18) -<br>(19) 非対応<br>(20) -<br>(21) 非対応<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 非対応<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) -<br>(43) -<br>(44) -<br>(45) - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) 対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 対応<br>(16) -<br>(17) 非対応<br>(18) -<br>(19) 非対応<br>(20) -<br>(21) 対応<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 非対応<br>(28) -<br>(29) -                                 |

[▲閉じる](#)



- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) 非対応
- (35) 対応
- (36) 非対応
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -
- (45) -

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 非対応
- (16) -
- (17) 非対応
- (18) -
- (19) 非対応
- (20) -
- (21) 非対応
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) 対応
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) 対応
- (35) 非対応
- (36) 対応
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -



## ビデオ幅の整列値 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 2
- (16) -
- (17) -
- (18) -
- (19) -
- (20) -
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) -
- (35) 2
- (36) -
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -
- (45) 2
- (46) 2

## ビデオ高の整列値 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -



|           |   |
|-----------|---|
|           | (13) -<br>(14) -<br>(15) 2<br>(16) -<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) 2<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) -<br>(43) -<br>(44) -<br>(45) 2<br>146 2 |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 512 - 16384<br>(16) -<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -   |

[▲ 閉じる](#)



(28) -  
(29) -  
(30) -  
(31) -  
(32) -  
(33) -  
(34) -  
(35) 512 - 16384  
(36) -  
(37) -  
(38) -  
(39) -  
(40) -  
(41) -  
(42) -  
(43) -  
(44) -  
(45) 32 - 2048  
146 22 - 2048

[▲閉じる](#)

ビデオ高の範囲 ※

(1) -  
(2) -  
(3) -  
(4) -  
(5) -  
(6) -  
(7) -  
(8) -  
(9) -  
(10) -  
(11) -  
(12) -  
(13) -  
(14) -  
(15) 512 - 16384  
(16) -  
(17) -  
(18) -  
(19) -  
(20) -  
(21) -  
(22) -  
(23) -  
(24) -  
(25) -  
(26) -  
(27) -  
(28) -  
(29) -  
(30) -  
(31) -  
(32) -  
(33) -  
(34) -  
(35) 512 - 16384  
(36) -  
(37) -  
(38) -  
(39) -  
(40) -  
(41) -  
(42) -



|                |   |                      |
|----------------|---|----------------------|
|                | (43) -<br>(44) -<br>(45) 32 - 2048<br>(46) 32 - 2048  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 1 - 160000000<br>(16) -<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) 1 - 160000000<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) -<br>(43) -<br>(44) -<br>(45) 1 - 64000<br>(46) 1 - 64000 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| フレームレートの範囲 ※   | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -   |                      |



|                              |  |
|------------------------------|--|
|                              | (11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) –<br>(15) 1 – 20<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) –<br>(33) –<br>(34) –<br>(35) 1 – 20<br>(36) –<br>(37) –<br>(38) –<br>(39) –<br>(40) –<br>(41) –<br>(42) –<br>(43) –<br>(44) –<br>(45) 0 – 960<br>(46) 0 – 960 |
|                              | <a href="#">▲閉じる</a>   |
| SupportedPerformancePoints ※ | –  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 32<br>(8) 32<br>(9) 32<br>(10) 32<br>(11) 32<br>(12) 32<br>(13) 32<br>(14) 32<br>(15) 16<br>(16) 32<br>(17) 32<br>(18) 32<br>(19) 32<br>(20) 32<br>(21) 32<br>(22) 32<br>(23) 32   |



(24) 32  
(25) 32  
(26) 32  
(27) 32  
(28) 32  
(29) 32  
(30) 32  
(31) 32  
(32) 32  
(33) 32  
(34) 16  
(35) 16  
(36) 16  
(37) 32  
(38) 32  
(39) 32  
(40) 32  
(41) 32  
(42) 32  
(43) 32  
(44) 32  
(45) 32

▲閉じる

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 0 - 0
- (4) -
- (5) 0 - 0
- (6) -
- (7) 0 - 0
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 0 - 100
- (16) -
- (17) 0 - 0
- (18) -
- (19) 0 - 0
- (20) -
- (21) 0 - 0
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) 0 - 0
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) 0 - 0
- (35) 0 - 100
- (36) 0 - 0
- (37) -
- (38) -



(39) -

(40) -

(41) -

(42) -

(43) -

(44) -

(45) -

▲閉じる

※: Android標準APIで取得した値を掲載