




センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  以前の版から更新あり

共通

| | |
|----------------|------|
| Hi-Fiセンサー対応 ※ | — 対応 |
| ダイナミックセンサー対応 ※ | — 対応 |



加速度センサー

| | |
|--------------------------|---|
| 値の取得可否 ※ |  可 |
| 未補正値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | 8000 μsec |
| 最大遅延時間 ※ | 160000 μsec |
| 値の範囲 ※ | 78.4532 |
| 消費電力 ※ | 0.15 mA |
| センサー分解能 ※ | 0.0023942017 m/s ² |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | 0 |
| レポートモード ※ | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

重力センサー

| | |
|--------------------------|---|
| 値の取得可否 ※ |  可 |
| 最小遅延時間 ※ | 10000 μsec |
| 最大遅延時間 ※ | 0 μsec |
| 値の範囲 ※ | 19.6133 |
| 消費電力 ※ | 0.79999995 mA |
| センサー分解能 ※ | 0.0023942017 m/s ² |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | 0 |
| レポートモード ※ | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

ジャイロセンサー

| | |
|-------------|---|
| 値の取得可否 ※ |  可 |
| 未補正値の取得可否 ※ |  可 |

| | |
|--------------------------|---------------------------|
| 最小遅延時間 ※ | 8000 μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | 160000 μ sec |
| 値の範囲 ※ | 17.453032 |
| 消費電力 ※ | 0.65 mA |
| センサー分解能 ※ | 0.00061086525 rad/sec |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | 0 |
| レポートモード ※ | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

6DoFセンサー

● 非対応

| | |
|--------------------------|--------------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | — μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | — μ sec |
| 値の範囲 ※ | — |
| 消費電力 ※ | — mA |
| センサー分解能 ※ | — m/s ² |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | — |
| レポートモード ※ | — |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

照度計

● 非対応

| | |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | — μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | — μ sec |
| 値の範囲 ※ | — |
| 消費電力 ※ | — mA |
| センサー分解能 ※ | — lux |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | — |
| レポートモード ※ | — |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

地磁気計

● 非対応

| | |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 未補正值の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | — μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | — μ sec |
| 値の範囲 ※ | — |
| 消費電力 ※ | — mA |
| センサー分解能 ※ | — μ T |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | — |
| レポートモード ※ | — |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

回転ベクトルセンサー

● 非対応

| | |
|--------------------------|--------------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | — μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | — μ sec |
| 値の範囲 ※ | — |
| 消費電力 ※ | — mA |
| センサー分解能 ※ | — m/s ² |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | — |
| レポートモード ※ | — |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

ゲーム用回転ベクトルセンサー

| | |
|--------------------------|------------------------------------|
| 値の取得可否 ※ | ✔ 可 |
| 最小遅延時間 ※ | 10000 μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | 0 μ sec |
| 値の範囲 ※ | 1.0 |
| 消費電力 ※ | 0.79999995 mA |
| センサー分解能 ※ | 0.000000059604645 m/s ² |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | 0 |
| レポートモード ※ | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

| | |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | — μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | — μ sec |
| 値の範囲 ※ | — |
| 消費電力 ※ | — mA |
| センサー分解能 ※ | — m/s^2 |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | — |
| レポートモード ※ | — |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

気圧計

● 非対応

| | |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | — μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | — μ sec |
| 値の範囲 ※ | — |
| 消費電力 ※ | — mA |
| センサー分解能 ※ | — hPa |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | — |
| レポートモード ※ | — |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

近接センサー

| | |
|-----------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※ | ✔ 可 |
| 最小遅延時間 ※ | 0 μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | 0 μ sec |
| 値の範囲 ※ | 8.0 |
| 消費電力 ※ | 0.75 mA |
| センサー分解能 ※ | 1.0 cm |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | 0 |
| レポートモード ※ | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | ✔ 対応 |

| | |
|--------------------------|---|
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

温度センサー

● 非対応

| | |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | — μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | — μ sec |
| 値の範囲 ※ | — |
| 消費電力 ※ | — mA |
| センサー分解能 ※ | — °C |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | — |
| レポートモード ※ | — |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

ステップカウンター

| | |
|--------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※ | ✔ 可 |
| 最小遅延時間 ※ | 0 μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | 0 μ sec |
| 値の範囲 ※ | 4294967300 |
| 消費電力 ※ | 0.16 mA |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | 0 |
| レポートモード ※ | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | — |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | — |

ステップディテクター

| | |
|-----------------------|--------------------------------|
| 値の取得可否 ※ | ✔ 可 |
| 最小遅延時間 ※ | 0 μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | 0 μ sec |
| 値の範囲 ※ | 1.0 |
| 消費電力 ※ | 0.16 mA |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | 0 |
| レポートモード ※ | REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |

| | |
|--------------------------|---|
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | - |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | - |

動作検出センサー

● 非対応

| | |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | - μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | - μ sec |
| 値の範囲 ※ | - |
| 消費電力 ※ | - mA |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | - |
| レポートモード ※ | - |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | - |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | - |

静止検出センサー

● 非対応

| | |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | - μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | - μ sec |
| 値の範囲 ※ | - |
| 消費電力 ※ | - mA |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | - |
| レポートモード ※ | - |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | - |
| 対応するダイレクトチャンネル ※ | - |

ヒンジ角度センサー

● 非対応

| | |
|-----------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可 |
| 最小遅延時間 ※ | - μ sec |
| 最大遅延時間 ※ | - μ sec |
| 値の範囲 ※ | - |
| 消費電力 ※ | - mA |
| センサー分解能 ※ | - degree |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※ | - |
| レポートモード ※ | - |
| ウェイクアップセンサー対応 ※ | — 対応 |

| | |
|-----------------------|---|
| 対応するダイレクトレポートの最高レベル ※ | - |
| 対応するダイレクトチャネル ※ | - |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載