

## センサー

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

### 共通

|                |    |
|----------------|----|
| Hi-Fiセンサー対応 ※  | 対応 |
| ダイナミックセンサー対応 ※ | 対応 |

### 加速度センサー

|                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                         |
| 未補正値の取得可否 ※              | 可                         |
| 最小遅延時間 ※                 | 5000 $\mu$ sec            |
| 最大遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec           |
| 値の範囲 ※                   | 78.453156                 |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                  |
| センサー分解能 ※                | 0.0012 m/s <sup>2</sup>   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 4500                      |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                        |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                         |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –                         |

### 重力センサー

|                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                         |
| 最小遅延時間 ※                 | 10000 $\mu$ sec           |
| 最大遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec           |
| 値の範囲 ※                   | 39.22665                  |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                  |
| センサー分解能 ※                | 0.0012 m/s <sup>2</sup>   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                         |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                        |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                         |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –                         |

### ジャイロセンサー

|             |                |
|-------------|----------------|
| 値の取得可否 ※    | 可              |
| 未補正値の取得可否 ※ | 可              |
| 最小遅延時間 ※    | 5000 $\mu$ sec |

|                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 最大遅延時間 ※                 | 1000000 $\mu\text{sec}$   |
| 値の範囲 ※                   | 34.906574                 |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                  |
| センサー分解能 ※                | 0.0011 rad/sec            |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                         |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                        |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                         |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | –                         |

## 6DoFセンサー

|                          |                   |
|--------------------------|-------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                 |
| 最小遅延時間 ※                 | – $\mu\text{sec}$ |
| 最大遅延時間 ※                 | – $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                   | –                 |
| 消費電力 ※                   | – mA              |
| センサー分解能 ※                | – $\text{m/s}^2$  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | –                 |
| レポートモード ※                | –                 |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                 |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | –                 |

## 照度計

|                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                        |
| 最小遅延時間 ※                 | 0 $\mu\text{sec}$        |
| 最大遅延時間 ※                 | 1000000 $\mu\text{sec}$  |
| 値の範囲 ※                   | 65535.0                  |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                 |
| センサー分解能 ※                | 1.0 lux                  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                        |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                       |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                        |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | –                        |

## 地磁気計

|             |   |
|-------------|---|
| 値の取得可否 ※    | 可 |
| 未補正値の取得可否 ※ | 可 |

|                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 最小遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec           |
| 最大遅延時間 ※                 | 200000 $\mu$ sec          |
| 値の範囲 ※                   | 4911.994                  |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                  |
| センサー分解能 ※                | 0.15 $\mu$ T              |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 4500                      |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                        |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                         |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –                         |

## 回転ベクトルセンサー

|                          |                                    |
|--------------------------|------------------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                                  |
| 最小遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec                    |
| 最大遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec                    |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                                |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                           |
| センサー分解能 ※                | 0.000000059604645 m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                                  |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS          |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                                 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                                  |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –                                  |

## ゲーム用回転ベクトルセンサー

|                          |                                    |
|--------------------------|------------------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                                  |
| 最小遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec                    |
| 最大遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec                    |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                                |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                           |
| センサー分解能 ※                | 0.000000059604645 m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                                  |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS          |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                                 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                                  |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –                                  |

## 地磁気回転ベクトルセンサー

|                          |                                    |
|--------------------------|------------------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                                  |
| 最小遅延時間 ※                 | 20000 $\mu$ sec                    |
| 最大遅延時間 ※                 | 1000000 $\mu$ sec                  |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                                |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                           |
| センサー分解能 ※                | 0.000000059604645 m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                                  |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS          |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                                 |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                                  |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –                                  |

## 気圧計

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可           |
| 最小遅延時間 ※                 | – $\mu$ sec |
| 最大遅延時間 ※                 | – $\mu$ sec |
| 値の範囲 ※                   | –           |
| 消費電力 ※                   | – mA        |
| センサー分解能 ※                | – hPa       |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | –           |
| レポートモード ※                | –           |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応          |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –           |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –           |

## 近接センサー

|                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                        |
| 最小遅延時間 ※                 | 0 $\mu$ sec              |
| 最大遅延時間 ※                 | 1000000 $\mu$ sec        |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                      |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                 |
| センサー分解能 ※                | 1.0 cm                   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 4500                     |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                       |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | –                        |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | –                        |

## 温度センサー

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可           |
| 最小遅延時間 ※                 | － $\mu$ sec |
| 最大遅延時間 ※                 | － $\mu$ sec |
| 値の範囲 ※                   | －           |
| 消費電力 ※                   | － mA        |
| センサー分解能 ※                | － °C        |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | －           |
| レポートモード ※                | －           |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応          |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | －           |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | －           |

## ステップカウンター

|                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                        |
| 最小遅延時間 ※                 | 0 $\mu$ sec              |
| 最大遅延時間 ※                 | 1000000 $\mu$ sec        |
| 値の範囲 ※                   | 2147483650               |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                 |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                        |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                       |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | －                        |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | －                        |

## ステップディテクター

|                          |                                |
|--------------------------|--------------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                              |
| 最小遅延時間 ※                 | 0 $\mu$ sec                    |
| 最大遅延時間 ※                 | 0 $\mu$ sec                    |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                            |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                       |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 4500                           |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                             |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | －                              |
| 対応するダイレクトチャネル ※          | －                              |

## 動作検出センサー

|          |   |
|----------|---|
| 値の取得可否 ※ | 可 |
|----------|---|

|                          |                         |
|--------------------------|-------------------------|
| 最小遅延時間 ※                 | -1 $\mu$ sec            |
| 最大遅延時間 ※                 | 0 $\mu$ sec             |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                     |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                       |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_ONE_SHOT |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                      |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | -                       |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | -                       |

## 静止検出センサー

|                          |                         |
|--------------------------|-------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可                       |
| 最小遅延時間 ※                 | -1 $\mu$ sec            |
| 最大遅延時間 ※                 | 0 $\mu$ sec             |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                     |
| 消費電力 ※                   | 0.001 mA                |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 0                       |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_ONE_SHOT |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応                      |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | -                       |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | -                       |

## ヒンジ角度センサー

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※                 | 可           |
| 最小遅延時間 ※                 | - $\mu$ sec |
| 最大遅延時間 ※                 | - $\mu$ sec |
| 値の範囲 ※                   | -           |
| 消費電力 ※                   | - mA        |
| センサー分解能 ※                | - degree    |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | -           |
| レポートモード ※                | -           |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | 対応          |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | -           |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | -           |

※: Android標準APIで取得した値を掲載