

センサー

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	対応
ダイナミックセンサー対応 ※	対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu sec$
最大遅延時間 ※	400000 $\mu sec$
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	1.0 mA
センサー分解能 ※	0.009576807 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	192
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

重力センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu sec$
最大遅延時間 ※	400000 $\mu sec$
値の範囲 ※	9.80665
消費電力 ※	4.0 mA
センサー分解能 ※	0.009576807 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	192
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu sec$

最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	17.45326
消費電力 ※	2.0 mA
センサー分解能 ※	0.00061086525 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	192
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 6DoFセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	– $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	– $\mu$ sec
値の範囲 ※	–
消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 照度計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	65535.0
消費電力 ※	0.09 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 地磁気計

値の取得可否 ※	可
未補正値の取得可否 ※	可

最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	2000.0
消費電力 ※	1.0 mA
センサー分解能 ※	0.1 $\mu$ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	170
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## 回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	4.0 mA
センサー分解能 ※	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	153
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	4.0 mA
センサー分解能 ※	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	153
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	2.0 mA
センサー分解能 ※	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	139
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## 気圧計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	– $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	– $\mu$ sec
値の範囲 ※	–
消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## 近接センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.1 mA
センサー分解能 ※	1.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## 温度センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
値の範囲 ※	－
消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－
レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## ステップカウンター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	500000.0
消費電力 ※	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	139
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## ステップディテクター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	139
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 動作検出センサー

値の取得可否 ※	可
----------	---

最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 静止検出センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## ヒンジ角度センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※: Android標準APIで取得した値を掲載