

メディア

アイコンについて:	対応	非対応(文字がグレーの箇所は非対応です)	以前の版から更新あり
DRM			

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	対応
----------------	----

PlayReady

PlayReady対応	対応
PlayReady実装方式	-
その他の場合の実装方式	-

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	-
EncapsulationModes ※	-

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	-
EncapsulationModes ※	-

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	対応
----------------------------	----

ExifInterface

SupportedMimeType ※	-
---------------------	---

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

--

対応

対応

## MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

対応

## MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

対応

## AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

対応

## AMR-NB

対応

対応

## AMR-WB

対応

対応

## FLAC

対応

対応

## MP3

対応

対応

## MIDI

対応

対応

## Vorbis

対応

対応

## PCM/WAVE

対応

対応

## Opus

対応

対応

## その他

(自由入力)

AC3  
E-AC3  
AC4

## イメージフォーマット

### JPEG

対応

対応

### GIF

対応

対応

### PNG

対応

対応

### BMP

対応

対応

### WebP

対応

対応

### Raw

対応

対応

## その他

(自由入力)

HEIF  
A-GIF  
WBMP

## ビデオコーデック

### H.263

対応

対応

### H.264 AVC

対応

対応

### H.265 HEVC

対応

対応

### MPEG-2

対応

対応

### MPEG-4 SP

対応

対応

### VP8

対応

対応

### VP9

対応

対応

### その他

(自由入力)

VC-1  
AV1

## OpenMAX IL

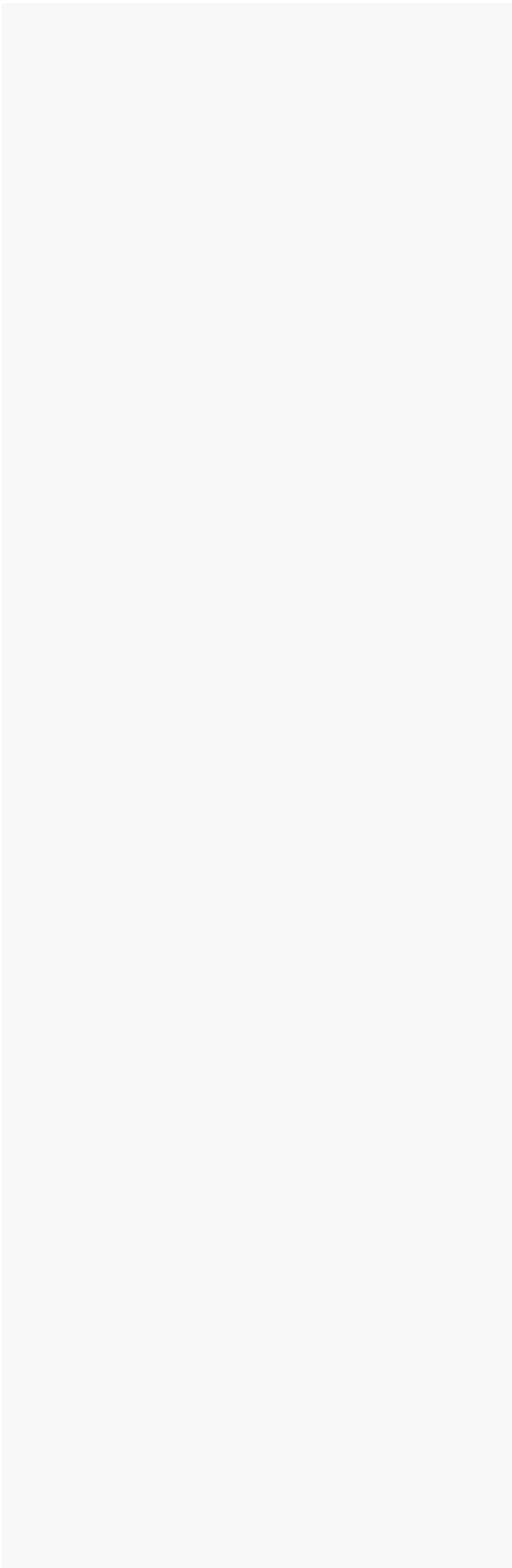
### OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)

	(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ) (5) c2.sec.aac.decoder (デコーダ) (6) c2.sec.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (5) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (6) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応

	(2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000 (5) 8000 – 510000 (6) 8000 – 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6 (5) 8 (6) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1)



7350  
8000  
11025  
12000  
16000  
22050  
24000  
32000  
44100  
48000  
(2)  
8000  
11025  
12000  
16000  
22050  
24000  
32000  
44100  
48000  
(3)  
7350  
8000  
11025  
12000  
16000  
22050  
24000  
32000  
44100  
48000  
(4)  
8000  
11025  
12000  
16000  
22050  
24000  
32000  
44100  
48000  
(5)  
8000  
11025  
12000  
16000  
22050  
24000  
32000  
44100  
48000  
64000  
88200  
96000  
(6)  
8000  
11025  
12000

	16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200
	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※

- (1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ)
- (4) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ)



	(5) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
	<a href="#">▲ 閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70 (5) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45

MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 対応 (4) - (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4

	(5) 4 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 – 352 (2) 176 – 176 (3) 96 – 720 (4) 96 – 720 (5) 4 – 352 (6) 176 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 – 288 (2) 144 – 144 (3) 96 – 480 (4) 96 – 480 (5) 4 – 288 (6) 144 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 384000 (2) 1 – 128000 (3) 1 – 2000000 (4) 1 – 16000000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 30 (2) 1 – 30 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30 (5) 1 – 30 (6) 1 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) SD_30 (4) SD_30 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 4 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) 0 – 0 (4) – (5) – (6) 0 – 0

## OpenMAX IL : H.264 / AVC (Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (5) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)
---------	---

カラーフォーマット ※

(1)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(2)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(3)  
COLOR\_Format16bitRGB565  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(4)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_QCOM\_FormatYUV420SemiPlanar  
(5)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(6)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar

[▲閉じる](#)

プロファイル/レベル ※

(1)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52  
(2)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5  
AVCProfileMain / AVCLevel5  
(3)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51  
AVCProfileHigh / AVCLevel51  
AVCProfileMain / AVCLevel51  
(4)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51  
AVCProfileHigh / AVCLevel51

	AVCProfileMain / AVCLevel51 (5) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (6) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/avc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応	

PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応

ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 4080 (2) 16 – 2048 (3) 128 – 4096 (4) 128 – 4096 (5) 2 – 4080 (6) 16 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 4080 (2) 16 – 2048 (3) 128 – 4096 (4) 128 – 2176 (5) 2 – 4080 (6) 16 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 48000000 (2) 1 – 12000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 100000000 (5) 1 – 48000000 (6) 1 – 12000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 240 (4) 1 – 240 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_30, FHD_120, HD_240 (4) UHD_30, FHD_120, HD_240 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0



コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ) (5) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5

[▲閉じる](#)

	HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (6) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 10
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 非対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応

	(4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 128 – 4096 (3) 128 – 4096 (4) 128 – 512 (5) 2 – 4096 (6) 2 – 512
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 128 – 2176 (3) 128 – 2176 (4) 128 – 512 (5) 2 – 4096 (6) 2 – 512
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 100000000 (2) 1 – 100000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 100000000 (5) 1 – 100000000 (6) 1 – 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 1 – 240 (3) 1 – 240 (4) 1 – 20 (5) 0 – 960 (6) 1 – 120
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) UHD_30, FHD_120, HD_240 (3) UHD_30, FHD_120, HD_240 (4) (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 100

(4) 0 – 100  
(5) –  
(6) 0 – 100

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	–
ビデオ幅の整列値 ※	–
ビデオ高の整列値 ※	–
ビデオ幅の範囲 ※	–
ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※

- (1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ)
- (4) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)
- (5) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)

	<div>(6) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)</div> <div>(7) c2.sec.mpeg4.decoder (デコーダ)</div> <div>▲閉じる</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(2)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(3)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(4)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(7)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(2)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>(3)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5</div> <div>(4)</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(5)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(6)</div>

	MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (7) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/mp4v-es	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応	

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>



	(3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 対応 (4) - (5) - (6) 対応 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 16 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 16 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 352 (2) 16 - 176 (3) 96 - 864 (4) 96 - 1344 (5) 2 - 352 (6) 16 - 176 (7) 32 - 1344	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 288 (2) 16 - 144 (3) 96 - 480 (4) 96 - 1088 (5) 2 - 288 (6) 16 - 144 (7) 32 - 1088	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000	

	(2) 1 – 64000 (3) 1 – 8000000 (4) 1 – 12000000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 64000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 30 (4) 12 – 30 (5) 12 – 60 (6) 12 – 60 (7) 12 – 60	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) SD_30 (4) FHD_30 (5) – (6) – (7) –	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 4 (5) 32 (6) 32 (7) 32	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) 0 – 0 (4) – (5) – (6) 0 – 0 (7) –	<a href="#">▲閉じる</a>

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5)	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応	

	(3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048

	(3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	(5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level61 VP9Profile2 / VP9Level61 VP9Profile2HDR / VP9Level61 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level61 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応	

	(2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応

ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 128 – 4096 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 128 – 2176 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 30000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 240 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_30, FHD_120, HD_240 (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–



MIME TYPE ※	－
HardwareAccelerated codec ※	－
Software-only codec ※	－
Provided by device manufacturer ※	－
AdaptivePlayback ※	－
SecurePlayback ※	－
TunneledPlayback ※	－
イントラリフレッシュ対応 ※	－
PartialFrame対応 ※	－
DynamicTimestamp ※	－
FrameParsing ※	－
MultipleFrames ※	－
LowLatency ※	－
エンコーダの複雑値の範囲 ※	－
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	－
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	－
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	－
ビデオ幅の整列値 ※	－
ビデオ高の整列値 ※	－
ビデオ幅の範囲 ※	－
ビデオ高の範囲 ※	－
ビデオビットレートの範囲 ※	－
フレームレートの範囲 ※	－
SupportedPerformancePoints ※	－
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	－
エンコーダの品質値の範囲 ※	－

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level53
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応

Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : その他

### コーデック ※

- (1) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (6) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (7) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (8) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (15) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)
- (16) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (17) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (18) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (19) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (20) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (21) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)

	<div>(22) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(23) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(24) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(25) c2.android.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(26) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)</div> <div>(27) c2.android.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(28) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)</div> <div>(29) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)</div> <div>(30) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(31) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(32) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(33) c2.sec.amrnb.decoder (デコーダ)</div> <div>(34) c2.sec.amrwb.decoder (デコーダ)</div> <div>(35) c2.sec.flac.decoder (デコーダ)</div> <div>(36) c2.sec.ima.decoder (デコーダ)</div> <div>(37) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(38) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(39) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(40) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)</div> <div>(41) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)</div>
	<div>▲閉じる</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div>

	<div>(34) –</div> <div>(35) –</div> <div>(36) –</div> <div>(37) –</div> <div>(38) –</div> <div>(39) –</div> <div>(40)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(41)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/ac4</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/3gpp</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/amr-wb</div> <div>(6) audio/flac</div> <div>(7) audio/flac</div> <div>(8) audio/g711-alaw</div> <div>(9) audio/g711-mlaw</div> <div>(10) audio/gsm</div> <div>(11) audio/mpeg</div> <div>(12) audio/opus</div> <div>(13) audio/raw</div> <div>(14) audio/vorbis</div> <div>(15) image/vnd.android.heic</div> <div>(16) audio/3gpp</div> <div>(17) audio/3gpp</div> <div>(18) audio/amr-wb</div> <div>(19) audio/amr-wb</div> <div>(20) audio/flac</div> <div>(21) audio/flac</div> <div>(22) audio/g711-alaw</div> <div>(23) audio/g711-mlaw</div> <div>(24) audio/mpeg</div> <div>(25) audio/opus</div> <div>(26) audio/opus</div> <div>(27) audio/raw</div> <div>(28) audio/vorbis</div> <div>(29) audio/ac4</div> <div>(30) audio/ac3</div> <div>(31) audio/eac3</div> <div>(32) audio/eac3-joc</div> <div>(33) audio/3gpp</div> <div>(34) audio/amr-wb</div> <div>(35) audio/flac</div> <div>(36) audio/x-ima</div> <div>(37) audio/mpeg</div>

	(38) audio/mpeg-L1 (39) audio/mpeg-L2 (40) video/wvc1 (41) video/x-ms-wmv	<a href="#">▲閉じる</a>
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 非対応	

	(11) 対応 (12) 対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 非対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応 ………
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応

	<div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 対応</div> <div>(30) 対応</div> <div>(31) 対応</div> <div>(32) 対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
AdaptivePlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>

SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応

[▲閉じる](#)

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応



	<div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div>
イントラリフレッシュ対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>

[▲閉じる](#)

	(33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	

	<div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>...</div>
FrameParsing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div>

▲閉じる

	(22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応	

	(38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 16000 – 2688000 (2) 4750 – 12200 (3) 4750 – 12200 (4) 6600 – 23850 (5) 6600 – 23850 (6) 1 – 21000000 (7) 1 – 21000000 (8) 64000 – 64000 (9) 64000 – 64000 (10) 13000 – 13000 (11) 8000 – 320000	

	(12) 6000 - 510000 (13) 1 - 10000000 (14) 32000 - 500000 (15) - (16) 4750 - 12200 (17) 4750 - 12200 (18) 6600 - 23850 (19) 6600 - 23850 (20) 1 - 21000000 (21) 1 - 21000000 (22) 64000 - 64000 (23) 64000 - 64000 (24) 8000 - 320000 (25) 6000 - 510000 (26) 6000 - 510000 (27) 1 - 10000000 (28) 32000 - 500000 (29) 16000 - 2688000 (30) 32000 - 640000 (31) 32000 - 6144000 (32) 32000 - 6144000 (33) 4750 - 12200 (34) 6600 - 23850 (35) 1 - 21000000 (36) 5000 - 384000 (37) 8000 - 320000 (38) 8000 - 448000 (39) 8000 - 384000 (40) - (41) -
入力チャネルの最大数 ※	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 2 (8) 6 (9) 6 (10) 1 (11) 2 (12) 8 (13) 8 (14) 8 (15) - (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 8 (21) 2 (22) 6 (23) 6 (24) 2 (25) 8 (26) 2 (27) 8

[▲閉じる](#)

	(28) 8 (29) 2 (30) 6 (31) 8 (32) 16 (33) 1 (34) 1 (35) 8 (36) 2 (37) 2 (38) 2 (39) 2 (40) - (41) -	
		<a href="#">▲閉じる</a>
サンプリングレートの範囲 ※	-	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 8 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 0 - 0 (16) - (17) 0 - 0 (18) - (19) 0 - 0 (20) - (21) 0 - 8 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 0 - 10 (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) -	

## ビットレートモード(CBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 対応
- (4) -
- (5) 対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 非対応
- (16) -
- (17) 対応
- (18) -
- (19) 対応
- (20) -
- (21) 非対応
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) 対応
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) -
- (35) -
- (36) -
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -

## ビットレートモード(CQ)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -



	(15) 対応 (16) - (17) 非対応 (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 非対応 (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - ...	
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 対応 (16) - (17) 非対応 (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 対応 (27) - (28) - (29) - (30) -	<a href="#">▲閉じる</a>

	(31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - ...	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) 2 (41) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) -	

	(5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) 2 (41) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 512 - 8192 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -

[▲閉じる](#)

	(21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) 32 - 1920 (41) 32 - 1920
<a href="#">▲閉じる</a>	

ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 512 - 8192 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) -
-----------	--

	<div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) 32 - 1088</div> <div>(41) 32 - 1088</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 1 - 64000</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) 1 - 64000</div> <div>(41) 1 - 64000</div>	<div>▲閉じる</div>
フレームレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div>	

	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) 1 - 20
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) -
	(36) -
	(37) -
	(38) -
	(39) -
	(40) 0 - 960
	..... - ----
<a href="#">▲閉じる</a>	
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
	(2) 32
	(3) 32
	(4) 32
	(5) 32
	(6) 32
	(7) 32
	(8) 32
	(9) 32
	(10) 32
	(11) 32
	(12) 32
	(13) 32
	(14) 32
	(15) 6
	(16) 32
	(17) 32
	(18) 32
	(19) 32
	(20) 32
	(21) 32
	(22) 32
	(23) 32
	(24) 32

	(25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 32 (36) 32 (37) 32 (38) 32 (39) 32 (40) 32 (41) 32	
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 0 - 100 (16) - (17) 0 - 0 (18) - (19) 0 - 0 (20) - (21) 0 - 0 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 0 - 0 (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) -	<a href="#">▲閉じる</a>

※:Android標準APIで取得した値を掲載