

メディア

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応

対応

PlayReady

PlayReady対応

対応

PlayReady実装方式

-

その他の場合の実装方式

-

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※

-

EncapsulationModes ※

-

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※

-

EncapsulationModes ※

-

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※

対応

ExifInterface

SupportedMimeType ※

-

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

対応

## MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

対応

## MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

対応

## AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

対応

## AMR-NB

対応

対応

## AMR-WB

対応

対応

## FLAC

対応

対応

## MP3

対応

対応

## MIDI

対応

対応

## Vorbis

対応

対応

## PCM/WAVE

対応

対応

## Opus

対応	対応
----	----

## その他

(自由入力)	AC3 E-AC3 AC4
--------	---------------------

## イメージフォーマット

### JPEG

対応	対応
----	----

### GIF

対応	対応
----	----

### PNG

対応	対応
----	----

### BMP

対応	対応
----	----

### WebP

対応	対応
----	----

### Raw

対応	対応
----	----

## その他

(自由入力)	-
--------	---

## ビデオコーデック

## H.263

対応

対応

## H.264 AVC

対応

対応

## H.265 HEVC

対応

対応

## MPEG-2

対応

対応

## MPEG-4 SP

対応

対応

## VP8

対応

対応

## VP9

対応

対応

## その他

(自由入力)

VC-1  
AV1

## OpenMAX IL

### OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)
- (2) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
- (4) c2.android.aac.decoder (デコーダ)
- (5) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (2) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (3) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (4) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (5) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000 (5) 8000 – 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 6 (2) 8 (3) 6 (4) 8 (5) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (2) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000

	32000 44100 48000 (4) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (5) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0

コーデック ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)</li> <li>(2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)</li> <li>(3) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ)</li> <li>(4) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ)</li> <li>(5) c2.android.h263.decoder (デコーダ)</li> <li>(6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)</li> </ul>
カラーフォーマット ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) <ul style="list-style-type: none"> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> </ul> </li> <li>(2) <ul style="list-style-type: none"> <li>COLOR_FormatSurface</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> </ul> </li> <li>(3) <ul style="list-style-type: none"> <li>COLOR_FormatSurface</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> <li>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</li> </ul> </li> <li>(4) <ul style="list-style-type: none"> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> </ul> </li> <li>(5) <ul style="list-style-type: none"> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> </ul> </li> <li>(6) <ul style="list-style-type: none"> <li>COLOR_FormatSurface</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> </ul> </li> </ul>
プロファイル/レベル ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) <ul style="list-style-type: none"> <li>H263ProfileBaseline / H263Level40</li> <li>H263ProfileBaseline / H263Level45</li> <li>H263ProfileISWV2 / H263Level40</li> <li>H263ProfileISWV2 / H263Level45</li> </ul> </li> <li>(2) <ul style="list-style-type: none"> <li>H263ProfileBaseline / H263Level40</li> <li>H263ProfileBaseline / H263Level45</li> </ul> </li> <li>(3) <ul style="list-style-type: none"> <li>H263ProfileBaseline / H263Level70</li> </ul> </li> <li>(4) <ul style="list-style-type: none"> <li>H263ProfileBaseline / H263Level70</li> </ul> </li> <li>(5) <ul style="list-style-type: none"> <li>H263ProfileBaseline / H263Level40</li> <li>H263ProfileBaseline / H263Level45</li> <li>H263ProfileISWV2 / H263Level40</li> <li>H263ProfileISWV2 / H263Level45</li> </ul> </li> <li>(6)</li> </ul>

[▲閉じる](#)



MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 対応 (4) - (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176

	(3) 96 – 720 (4) 96 – 720 (5) 4 – 352 (6) 176 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 – 288 (2) 144 – 144 (3) 96 – 480 (4) 96 – 480 (5) 4 – 288 (6) 144 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 384000 (2) 1 – 128000 (3) 1 – 2000000 (4) 1 – 16000000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 30 (2) 1 – 30 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30 (5) 1 – 30 (6) 1 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) SD_30 (4) SD_30 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 4 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) 0 – 0 (4) – (5) – (6) 0 – 0

## OpenMAX IL : H.264 / AVC (Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (6) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible	

	<div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel11 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel12 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel13 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1b AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel2 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel21 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel22 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel3 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel31 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel32 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel4 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1</div>

AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel11  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel12  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel13  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1b  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel2  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel21  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel22  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel3  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel31  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel32  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel4

AVCProfileHigh / AVCLevel1  
AVCProfileHigh / AVCLevel11  
AVCProfileHigh / AVCLevel12  
AVCProfileHigh / AVCLevel13  
AVCProfileHigh / AVCLevel1b  
AVCProfileHigh / AVCLevel2  
AVCProfileHigh / AVCLevel21  
AVCProfileHigh / AVCLevel22  
AVCProfileHigh / AVCLevel3  
AVCProfileHigh / AVCLevel31  
AVCProfileHigh / AVCLevel32  
AVCProfileHigh / AVCLevel4

AVCProfileMain / AVCLevel1  
AVCProfileMain / AVCLevel11  
AVCProfileMain / AVCLevel12  
AVCProfileMain / AVCLevel13  
AVCProfileMain / AVCLevel1b  
AVCProfileMain / AVCLevel2  
AVCProfileMain / AVCLevel21  
AVCProfileMain / AVCLevel22  
AVCProfileMain / AVCLevel3  
AVCProfileMain / AVCLevel31  
AVCProfileMain / AVCLevel32  
AVCProfileMain / AVCLevel4

(2)

AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52

(3)

AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5  
AVCProfileMain / AVCLevel5

(4)

AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51  
AVCProfileHigh / AVCLevel51  
AVCProfileMain / AVCLevel51

(5)

AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51  
AVCProfileHigh / AVCLevel51  
AVCProfileMain / AVCLevel51

(6)

AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52

	AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (7) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/avc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応	

	(3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) -	

	(5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4080 (3) 16 - 2048 (4) 128 - 4096 (5) 128 - 4096 (6) 2 - 4080 (7) 16 - 2048	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4080 (3) 16 - 2048 (4) 128 - 2176 (5) 128 - 2176 (6) 2 - 4080 (7) 16 - 2048	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 25000000 (2) 1 - 48000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 100000000 (5) 1 - 100000000	▲閉じる



	(6) 1 - 180000000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 1 - 240 (5) 1 - 240 (6) 0 - 960 (7) 0 - 960	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) UHD_30, FHD_120, HD_240 (5) UHD_30, FHD_120, HD_240 (6) - (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ) (5) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar <a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (6) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52 <a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 10
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 対応 (4) 非対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 非対応 (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 対応 (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 128 – 4096 (3) 128 – 4096 (4) 128 – 512 (5) 2 – 4096 (6) 2 – 512
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 128 – 2176 (3) 128 – 2176 (4) 128 – 512 (5) 2 – 4096 (6) 2 – 512
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 10000000 (2) 1 – 100000000 (3) 1 – 100000000

	(4) 1 – 100000000 (5) 1 – 10000000 (6) 1 – 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 1 – 240 (3) 1 – 240 (4) 1 – 20 (5) 0 – 960 (6) 1 – 120
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) UHD_30, FHD_120, HD_240 (3) UHD_30, FHD_120, HD_240 (4) (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 100 (4) 0 – 100 (5) – (6) 0 – 100

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ)</li> <li>(2) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)</li> <li>(3) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)</li> <li>(4) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ)</li> <li>(5) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)</li> <li>(6) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)</li> <li>(7) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)</li> <li>(8) c2.sec.mpeg4.decoder (デコーダ)</li> </ul>
	<a href="#">▲閉じる</a>
カラーフォーマット ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1)</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>(2)</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> <li>(3)</li> <li>COLOR_FormatSurface</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> <li>(4)</li> <li>COLOR_FormatSurface</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> <li>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</li> <li>(5)</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> <li>(6)</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</li> <li>COLOR_FormatYUV420Planar</li> <li>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</li> <li>(7)</li> <li>COLOR_FormatSurface</li> <li>COLOR_FormatYUV420Flexible</li> </ul>

	COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (8) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (5) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (6) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (7) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (8) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/mp4v-es	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応	

	(5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>



[▲閉じる](#)

DynamicTimestamp ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

MultipleFrames ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

LowLatency ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

エンコーダの複雑値の範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 0 - 0
- (4) 0 - 0
- (5) -
- (6) -
- (7) 0 - 0
- (8) -

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) -
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CQ)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応 (8) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) - (7) 対応 (8) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 16 (8) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 16 (8) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 896 (2) 2 - 352 (3) 16 - 176 (4) 96 - 864 (5) 96 - 1344 (6) 2 - 352 (7) 16 - 176 (8) 2 - 1344	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 896 (2) 2 - 288 (3) 16 - 144 (4) 96 - 480 (5) 96 - 1088 (6) 2 - 288 (7) 16 - 144 (8) 2 - 1344	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 384000 (3) 1 - 64000 (4) 1 - 8000000 (5) 1 - 12000000 (6) 1 - 384000 (7) 1 - 64000 (8) 1 - 12000000	<a href="#">▲閉じる</a>

[▲ 閉じる](#)

フレームレートの範囲 ※

- (1) 12 - 60
- (2) 12 - 60
- (3) 12 - 60
- (4) 12 - 30
- (5) 12 - 30
- (6) 12 - 60
- (7) 12 - 60
- (8) 12 - 60

[▲ 閉じる](#)

SupportedPerformancePoints ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) SD\_30
- (5) FHD\_30
- (6) -
- (7) -
- (8) -

[▲ 閉じる](#)

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※

- (1) 32
- (2) 32
- (3) 32
- (4) 3
- (5) 4
- (6) 32
- (7) 32
- (8) 32

[▲ 閉じる](#)

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 0 - 0
- (4) 0 - 0
- (5) -
- (6) -
- (7) 0 - 0
- (8) -

[▲ 閉じる](#)

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※

- (1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
- (3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ)
- (4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)

カラーフォーマット ※

- (1)
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (2)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar

	(3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) – (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) – (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応

▲ 閉じる

	(3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -

	(2) – (3) – (4) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2)

[▲閉じる](#)

	VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level61 VP9Profile2 / VP9Level61 VP9Profile2HDR / VP9Level61 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level61 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 4096 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 2176



	(4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 240 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) UHD_30, FHD_120, HD_240 (4) - (5) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level32 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level32 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level32
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1072

ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : その他

### コーデック ※

- (1) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ)
- (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (3) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (4) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ)
- (5) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (6) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (7) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (8) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ)
- (9) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.dolby.eac3-joc.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (15) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (16) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (17) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (18) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (19) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (20) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (21) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (22) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (23) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (24) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (25) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (26) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)
- (27) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (28) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (29) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (30) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (31) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (32) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)
- (33) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (34) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (35) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)
- (36) c2.android.opus.decoder (デコーダ)
- (37) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)
- (38) c2.android.raw.decoder (デコーダ)
- (39) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)
- (40) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (41) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (42) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (43) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (44) c2.sec.amrnb.decoder (デコーダ)
- (45) c2.sec.amrwb.decoder (デコーダ)
- (46) c2.sec.flac.decoder (デコーダ)
- (47) c2.sec.ima.decoder (デコーダ)
- (48) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)

## カラーフォーマット ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8)
- COLOR\_FormatYUV420Flexible
- COLOR\_FormatYUV420Planar
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) -
- (16) -
- (17) -
- (18) -
- (19) -
- (20) -
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26)
- COLOR\_FormatSurface
- COLOR\_FormatYUV420Flexible
- COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- COLOR\_QCOM\_FormatYUV420SemiPlanar
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) -
- (35) -
- (36) -
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -
- (45) -
- (46) -
- (47) -
- (48) -
- (49)
- COLOR\_FormatSurface
- COLOR\_FormatYUV420Flexible
- COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
- COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (50) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	(1) audio/x-ima (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/flac (5) audio/mpeg (6) audio/mpeg-L1 (7) audio/mpeg-L2 (8) video/wvc1 (9) audio/ac3 (10) audio/ac4 (11) audio/eac3-joc (12) audio/eac3 (13) audio/3gpp (14) audio/3gpp (15) audio/amr-wb (16) audio/amr-wb (17) audio/flac (18) audio/flac (19) audio/g711-alaw (20) audio/g711-mlaw (21) audio/gsm (22) audio/mpeg (23) audio/opus (24) audio/raw (25) audio/vorbis (26) image/vnd.android.heic (27) audio/3gpp (28) audio/3gpp (29) audio/amr-wb (30) audio/amr-wb (31) audio/flac (32) audio/flac (33) audio/g711-alaw (34) audio/g711-mlaw (35) audio/mpeg (36) audio/opus (37) audio/opus (38) audio/raw (39) audio/vorbis (40) audio/ac4 (41) audio/ac3 (42) audio/eac3 (43) audio/eac3-joc (44) audio/3gpp (45) audio/amr-wb (46) audio/flac (47) audio/x-ima (48) audio/mpeg (49) video/wvc1 (50) video/x-ms-wmv	

## HardwareAccelerated codec ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 対応
- (10) 非対応
- (11) 対応
- (12) 対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応
- (45) 非対応
- (46) 非対応
- (47) 非対応
- (48) 非対応
- (49) 非対応
- (50) 非対応

## Software-only codec ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

	(9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 非対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 非対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応 (31) 対応 (32) 対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 対応 (45) 対応 (46) 対応 (47) 対応 (48) 対応 (49) 対応 (50) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 対応 (10) 対応 (11) 対応 (12) 対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応

	<div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 対応</div> <div>(41) 対応</div> <div>(42) 対応</div> <div>(43) 対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div>
AdaptivePlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div>



	<div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div>
SecurePlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div>

	<div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div>
TunneledPlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div>

[▲閉じる](#)

	(48) 非対応 (49) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	

	<div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div>
DynamicTimestamp ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div>

	<div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div>
FrameParsing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div>

	<div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
MultipleFrames ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div>	

	(36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応

	(46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 5000 - 384000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 1 - 21000000 (5) 8000 - 320000 (6) 8000 - 448000 (7) 8000 - 384000 (8) - (9) 32000 - 640000 (10) 16000 - 2688000 (11) 32000 - 6144000 (12) 32000 - 6144000 (13) 4750 - 12200 (14) 4750 - 12200 (15) 6600 - 23850 (16) 6600 - 23850 (17) 1 - 21000000 (18) 1 - 21000000 (19) 64000 - 64000 (20) 64000 - 64000 (21) 13000 - 13000 (22) 8000 - 320000 (23) 6000 - 510000 (24) 1 - 10000000 (25) 32000 - 500000 (26) - (27) 4750 - 12200 (28) 4750 - 12200 (29) 6600 - 23850 (30) 6600 - 23850 (31) 1 - 21000000 (32) 1 - 21000000 (33) 64000 - 64000 (34) 64000 - 64000 (35) 8000 - 320000 (36) 6000 - 510000 (37) 6000 - 510000 (38) 1 - 10000000 (39) 32000 - 500000 (40) 16000 - 2688000 (41) 32000 - 640000 (42) 32000 - 6144000 (43) 32000 - 6144000 (44) 4750 - 12200 (45) 6600 - 23850 (46) 1 - 21000000 (47) 5000 - 384000 (48) 8000 - 320000 (49) - (50) -	<a href="#">▲閉じる</a>
入力チャネルの最大数 ※	(1) 2 (2) 1 (3) 1	



	(4) 8 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) – (9) 6 (10) 2 (11) 8 (12) 8 (13) 1 (14) 1 (15) 1 (16) 1 (17) 8 (18) 2 (19) 6 (20) 6 (21) 1 (22) 2 (23) 8 (24) 8 (25) 8 (26) – (27) 1 (28) 1 (29) 1 (30) 1 (31) 8 (32) 2 (33) 6 (34) 6 (35) 2 (36) 8 (37) 2 (38) 8 (39) 8 (40) 2 (41) 6 (42) 8 (43) 8 (44) 1 (45) 1 (46) 8 (47) 2 (48) 2 (49) –	
サンプリングレートの範囲 ※	–	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) –	

	(13) - (14) 0 - 0 (15) - (16) 0 - 0 (17) - (18) 0 - 8 (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 0 - 0 (27) - (28) 0 - 0 (29) - (30) 0 - 0 (31) - (32) 0 - 8 (33) - (34) - (35) - (36) - (37) 0 - 10 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 対応 (15) - (16) 対応 (17) - (18) 非対応 (19) - (20) - (21) - (22) -

	<div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) -</div> <div>(28) 対応</div> <div>(29) -</div> <div>(30) 対応</div> <div>(31) -</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) 対応</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div> <div>(45) -</div> <div>(46) -</div> <div>(47) -</div> <div>(48) -</div> <div>(49) -</div> <div>(50) -</div>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) -</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) -</div> <div>(18) 対応</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) 対応</div> <div>(27) -</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) -</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) -</div>

[▲閉じる](#)

	<div>(32) 対応</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div> <div>(45) -</div> <div>(46) -</div> <div>(47) -</div> <div>(48) -</div> <div>(49) -</div> <div></div>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) -</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) -</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) 対応</div> <div>(27) -</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) -</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) -</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) 対応</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div>

[▲閉じる](#)

	(42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) -	
		<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 2 (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) 2 (50) 2	
		<a href="#">▲閉じる</a>

ビデオ高の整列値 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) 2
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) -
- (16) -
- (17) -
- (18) -
- (19) -
- (20) -
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) 2
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) -
- (35) -
- (36) -
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -
- (45) -
- (46) -
- (47) -
- (48) -
- (49) 2
- (50) 2

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) 2 - 32768
- (9) -

	<div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) 512 - 8192</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div> <div>(45) -</div> <div>(46) -</div> <div>(47) -</div> <div>(48) -</div> <div>(49) 2 - 32768</div>
ビデオ高の範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) 2 - 32768</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div>

[▲閉じる](#)

	<div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) 512 - 8192</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div> <div>(45) -</div> <div>(46) -</div> <div>(47) -</div> <div>(48) -</div> <div>(49) 2 - 32768</div> <div>(50) 2 - 32768</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) 1 - 64000</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) 1 - 64000</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div>

[▲閉じる](#)



	<div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div> <div>(45) -</div> <div>(46) -</div> <div>(47) -</div> <div>(48) -</div> <div>(49) 1 - 64000</div> <div>(50) 1 - 64000</div>
フレームレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) 0 - 960</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) 1 - 20</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div>

[▲閉じる](#)

	(40) - (41) - (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) 0 - 960 (50) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 6 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 32 (36) 32 (37) 32 (38) 32 (39) 32 (40) 32 (41) 32 (42) 32 (43) 32 (44) 32 (45) 32 (46) 32 (47) 32

[▲閉じる](#)

	(48) 32	
	(49) 32	
	(50) 32	
		<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -	
	(2) -	
	(3) -	
	(4) -	
	(5) -	
	(6) -	
	(7) -	
	(8) -	
	(9) -	
	(10) -	
	(11) -	
	(12) -	
	(13) -	
	(14) 0 - 0	
	(15) -	
	(16) 0 - 0	
	(17) -	
	(18) 0 - 0	
	(19) -	
	(20) -	
	(21) -	
	(22) -	
	(23) -	
	(24) -	
	(25) -	
	(26) 0 - 100	
	(27) -	
	(28) 0 - 0	
	(29) -	
	(30) 0 - 0	
	(31) -	
	(32) 0 - 0	
	(33) -	
	(34) -	
	(35) -	
	(36) -	
	(37) 0 - 0	
	(38) -	
	(39) -	
	(40) -	
	(41) -	
	(42) -	
	(43) -	
	(44) -	
	(45) -	
	(46) -	
	(47) -	
	(48) -	
	(49) -	
	(50) -	
		<a href="#">▲閉じる</a>

※: Android標準APIで取得した値を掲載