



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック

### 基本情報

機種名 (OSバージョン)	SC-51A (10)	版	1.0
シーズン	2020 夏モデル	更新日	2020/03/10
メーカー	サムスン電子		

## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

OSバージョン ※	10
ビルド番号 ※	QP1A.190711.020.SC51AOMU1ATCD
ベースバンドバージョン ※	SC51AOMU1ATCD

### ビルド情報

ビルドID ※	QP1A.190711.020
製造元 ※	samsung
機種名 ※	SC-51A
製品名 ※	SC-51A

### CPU

SoC ※	Qualcomm Technologies, Inc KONA
ネイティブコードの命令セット ※	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット ※	armeabi-v7a
動作周波数	2.8+2.4+1.7 GHz

### GPU

GPU名 ※	Adreno (TM) 650
--------	-----------------

### メモリ

#### システムメモリ

ROM	128 GB
totalMemの値 ※	10546 MB
最大ヒープサイズ ※	256 MB
低RAMデバイス判定 ※	— YES

#### ストレージ

/dataの容量 ※	110168 MB
------------	-----------

内部ストレージパス	/mnt/sdcard - internal /storage/emulated/UID - 3rd party
外部SDカードスロットの有無	✔ 有
外部SDカードパス	/mnt/media_rw/UUID - internal /storage/UUID - 3rd party
認識可能な外部SDカードの最大容量	1 TB

## 設定メニュー構成

android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目 ※

android.settings.IGNORE\_BACKGROUND\_DATA\_RESTRICTIONS\_SETTINGS  
android.settings.PROCESS\_WIFI\_EASY\_CONNECT\_URI  
android.settings.QUICK\_LAUNCH\_SETTINGS  
android.settings.REQUEST\_SET\_AUTOFILL\_SERVICE  
android.settings.SHOW\_REGULATORY\_INFO  
android.settings.STORAGE\_VOLUME\_ACCESS\_SETTINGS  
android.settings.action.APP\_USAGE\_SETTINGS

## 搭載フォント

デフォルトフォント名	-
変更可能なその他のフォント名	-

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧 ※

android.hardware.audio.low\_latency  
android.hardware.audio.output  
android.hardware.audio.pro  
android.hardware.biometrics.face  
android.hardware.bluetooth  
android.hardware.bluetooth\_le  
android.hardware.camera  
android.hardware.camera.any  
android.hardware.camera.autofocus  
android.hardware.camera.capability.manual\_post\_processing  
android.hardware.camera.capability.manual\_sensor  
android.hardware.camera.capability.raw  
android.hardware.camera.flash  
android.hardware.camera.front  
android.hardware.camera.level.full  
android.hardware.faketouch  
android.hardware.fingerprint  
android.hardware.location  
android.hardware.location.gps  
android.hardware.location.network  
android.hardware.microphone  
android.hardware.nfc  
android.hardware.nfc.any  
android.hardware.nfc.hce  
android.hardware.nfc.hcef  
android.hardware.nfc.uicc  
android.hardware.opengles.aep  
android.hardware.ram.normal  
android.hardware.screen.landscape

android.hardware.screen.portrait  
android.hardware.sensor.accelerometer  
android.hardware.sensor.barometer  
android.hardware.sensor.compass  
android.hardware.sensor.gyroscope  
android.hardware.sensor.hifi\_sensors  
android.hardware.sensor.light  
android.hardware.sensor.proximity  
android.hardware.sensor.stepcounter  
android.hardware.sensor.stepdetector  
android.hardware.strongbox\_keystore  
android.hardware.telephony  
android.hardware.telephony.gsm  
android.hardware.telephony.ims  
android.hardware.touchscreen  
android.hardware.touchscreen.multitouch  
android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
android.hardware.usb.accessory  
android.hardware.usb.host  
android.hardware.vulkan.compute  
android.hardware.vulkan.level  
android.hardware.vulkan.version  
android.hardware.wifi  
android.hardware.wifi.aware  
android.hardware.wifi.direct  
android.hardware.wifi.passpoint  
android.hardware.wifi.rtt  
android.software.activities\_on\_secondary\_displays  
android.software.app\_widgets  
android.software.autofill  
android.software.backup  
android.software.cant\_save\_state  
android.software.companion\_device\_setup  
android.software.connectionservice  
android.software.cts  
android.software.device\_admin  
android.software.file\_based\_encryption  
android.software.freeform\_window\_management  
android.software.home\_screen  
android.software.input\_methods  
android.software.ipsec\_tunnels  
android.software.live\_wallpaper  
android.software.managed\_users  
android.software.midi  
android.software.picture\_in\_picture  
android.software.print  
android.software.secure\_lock\_screen  
android.software.securely\_removes\_users  
android.software.sip  
android.software.sip.voip  
android.software.verified\_boot  
android.software.voice\_recognizers  
android.software.webview  
com.google.android.feature.DPS  
com.google.android.feature.TURBO\_PRELOAD  
com.samsung.android.api.version.2402  
com.samsung.android.api.version.2403  
com.samsung.android.api.version.2501  
com.samsung.android.api.version.2502  
com.samsung.android.api.version.2601  
com.samsung.android.api.version.2701

```

com.samsung.android.api.version.2801
com.samsung.android.api.version.2802
com.samsung.android.api.version.2803
com.samsung.android.api.version.2901
com.samsung.android.api.version.2902
com.samsung.android.authfw
com.samsung.android.bio.face
com.samsung.android.camerasdkservice
com.samsung.android.cameraxservice
com.samsung.android.knox.knoxsdk
com.samsung.android.sdk.camera.processor
com.samsung.android.sdk.camera.processor.effect
com.samsung.feature.SAMSUNG_EXPERIENCE
com.samsung.feature.aodservice_v07
com.samsung.feature.aremoji.v2
com.samsung.feature.audio_listenback
com.samsung.feature.device_category_phone
com.samsung.feature.galaxyfinder_v7
com.samsung.feature.ipsgeofence
com.samsung.feature.mirrorlink_fw
com.samsung.feature.samsung_experience_mobile
com.samsung.feature.samsungpositioning
com.samsung.feature.samsungpositioning.snlp
com.sec.android.mdm
com.sec.android.secimaging
com.sec.android.smartface.smart_stay
com.sec.feature.cocktailpanel
com.sec.feature.cover
com.sec.feature.cover.clearsideviewcover
com.sec.feature.cover.flip
com.sec.feature.cover.ledbackcover
com.sec.feature.cover.nfcledcover
com.sec.feature.cover.sview
com.sec.feature.edge_v03
com.sec.feature.fingerprint_manager_service
com.sec.feature.motionrecognition_service
com.sec.feature.nfc_authentication
com.sec.feature.nfc_authentication_cover
com.sec.feature.nsflp
com.sec.feature.overlaymagnifier
com.sec.feature.people_edge_notification
com.sec.feature.saccessorymanager
com.sec.feature.sensorhub
com.sec.feature.slocation
com.sec.feature.usb_authentication
com.sec.feature.wirelesscharger_authentication

```

## Telephony

SwitchMultiSimConfigTriggerReboot ※

✔ YES

Rtt(Real-time text)Supported ※

— 対応

## UIMカード

## UIMカード種別

ドコモnanoUIMカード

## eUICC-SIM

● 非対応

対応 ※	— 対応
OSバージョン ※	-
ハードウェア識別ID ※	-

## Multimedia Broadcast/Multicast Service

● 非対応

対応 ※	— 対応
ダウンロード宛先の最大許容パス長 ※	50000
ダウンロード完了の最大許容Uri長 ※	50000

## FEATURE\_TELEPHONY\_IMS

対応 ※	✔ 対応
------	------

## SystemFonts

All available font files ※	NotoSansBatak-Regular.ttf SamsungKhmerUI-Bold.ttf NotoSansCarian-Regular.ttf SECMalayalam-Bold.otf NotoSansKhmer-VF.ttf NotoSerifCJK-Regular.ttc NotoSansRejang-Regular.ttf NotoSansSyriacWestern-Regular.ttf NotoSansElbasan-Regular.otf NotoSansSaurashtra-Regular.ttf RobotoCondensed-MediumItalic.ttf NotoSerifGujarati-Bold.ttf NotoSansNko-Regular.ttf NotoSansMeeteiMayek-Regular.ttf SECTeluguUI-Bold.ttf UDGothic-Regular.ttf NotoSerifGurmukhi-Bold.otf SamsungNeoNum-3L.ttf SECTamil-Bold.otf NotoSansMyanmar-Regular-ZawDecode.ttf NotoSansGeorgian-Medium.otf NotoSerifGujarati-Regular.ttf NotoSansLinearB-Regular.ttf NotoSerifHebrew-Bold.ttf SECGurmukhi-Regular.ttf NotoSerifSinhala-Regular.otf NotoSansLydian-Regular.ttf NotoSansShavian-Regular.ttf SamsungKorean-Bold.ttf SECLaoUI-Bold.ttf NotoSansLycian-Regular.ttf
----------------------------	---

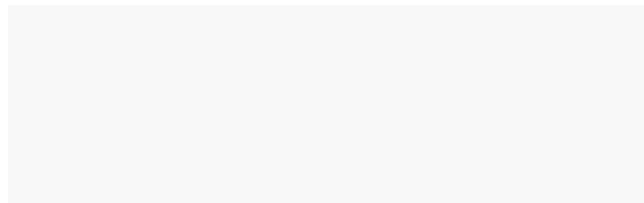
NotoSansOlChiki-Regular.ttf  
SamsungOneUI-400.ttf  
SECCutiveMono.ttf  
Roboto-Regular.ttf  
NotoSansCJK-Regular.ttc  
NotoSansOldItalic-Regular.ttf  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
NotoSansYi-Regular.ttf  
NotoSansNewTaiLue-Regular.ttf  
NotoSansMeroitic-Regular.otf  
NotoSerifMalayalam-Regular.ttf  
NotoSansSamaritan-Regular.ttf  
NotoSansSinhalaUI-Regular.otf  
NotoSerifBengali-Regular.ttf  
SECLaoUI-Regular.ttf  
NotoSansLinearA-Regular.otf  
NotoSerifKhmer-Regular.otf  
NotoSansGlagolitic-Regular.ttf  
NotoSansMro-Regular.otf  
SamsungKhmerUI-Regular.ttf  
NotoSansKayahLi-Regular.ttf  
SECGujaratiUI-Regular.ttf  
NotoSansImperialAramaic-Regular.ttf  
NotoSansSinhalaUI-Bold.otf  
SECTelugu-Regular.ttf  
NotoSansAdlam-Regular.ttf  
SECRobotoLight-Bold.ttf  
Roboto-Medium.ttf  
NotoSerifBengali-Bold.ttf  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
SECDevanagari-Medium.otf  
NotoSerifThai-Bold.ttf  
DcmColorEmoji.ttf  
NotoSansThaiUI-Bold.ttf  
SECMalayalam-Regular.otf  
SamsungMyanmarZawgyiUI-Regular.ttf  
Clock2017R.ttf  
NotoSansCherokee-Regular.ttf  
SECDevanagariUI-Bold.otf  
SECBengaliUI-Regular.otf  
NotoSansPauCinHau-Regular.otf  
NotoSansEthiopic-Regular.ttf  
NotoSansOldNorthArabian-Regular.otf  
NotoSansOldPermic-Regular.otf  
NotoSerifCJK-Regular.ttc  
NotoSansRunic-Regular.ttf  
NotoSansTaiLe-Regular.ttf  
NotoSansHatran-Regular.otf  
NotoSerifMalayalam-Bold.ttf  
NotoSansCuneiform-Regular.ttf  
NotoSansSinhala-Regular.otf  
NotoSansCanadianAboriginal-Regular.ttf  
NotoSansHebrew-Regular.ttf  
NotoSerifThai-Regular.ttf  
NotoSerifTelugu-Bold.ttf  
Roboto-Italic.ttf  
NotoSansJavanese-Regular.ttf  
NotoSansEthiopic-Bold.ttf  
NotoSansOldPersian-Regular.ttf  
NotoSerifLao-Bold.ttf  
NotoSansBamum-Regular.ttf  
NotoSansSylotiNagri-Regular.ttf

SECBengali-Regular.otf  
Roboto-Light.ttf  
RobotoCondensed-BoldItalic.ttf  
SECGujarati-Regular.ttf  
NotoSansTagbanwa-Regular.ttf  
NotoSerifKannada-Bold.ttf  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
CarroisGothicSC-Regular.ttf  
NotoNaskhArabicUI-Regular.ttf  
NotoSerifHebrew-Regular.ttf  
SamsungKorean-Regular.ttf  
SECFallback.ttf  
SECGurmukhiUI-Regular.ttf  
NotoSansSundanese-Regular.ttf  
SECCJK-Regular-Extra.ttf  
NotoSansBrahmi-Regular.ttf  
SECTamilUI-Bold.otf  
SECDevanagari-Regular.otf  
ComingSoon.ttf  
NotoSansPhoenician-Regular.ttf  
NotoSansUgaritic-Regular.ttf  
NotoSerifCJK-Regular.ttc  
NotoSerifDevanagari-Regular.ttf  
SECDevanagariUI-Regular.otf  
NotoSansAvestan-Regular.ttf  
NotoSansMongolian-Regular.ttf  
Clock2017L.ttf  
NotoSerifDevanagari-Bold.ttf  
NotoSansSharada-Regular.otf  
SECBengali-Medium.otf  
SECKannadaUI-Regular.ttf  
NotoSerifLao-Regular.ttf  
RobotoNum-3L.ttf  
SECMalayalamUI-Regular.otf  
NotoSansPahawhHmong-Regular.otf  
NotoSerifKhmer-Bold.otf  
Roboto-Black.ttf  
NotoSansAhom-Regular.otf  
NotoSansOldSouthArabian-Regular.ttf  
SECTibetan-Regular.ttf  
SECDevanagari-Bold.otf  
NotoSansKaithi-Regular.ttf  
NotoSansOsmanya-Regular.ttf  
NotoSansPhagsPa-Regular.ttf  
NotoSerifTamil-Bold.otf  
NotoSansLimbu-Regular.ttf  
SECGujarati-Bold.ttf  
SECTamil-Regular.otf  
SECKannada-Bold.ttf  
NotoSerifGeorgian-Bold.otf  
NotoSansSoraSompeng-Regular.otf  
Roboto-MediumItalic.ttf  
SECLao-Regular.ttf  
SECLao-Bold.ttf  
SECTeluguUI-Regular.ttf  
Roboto-BoldItalic.ttf  
NotoSansLisu-Regular.ttf  
NotoSansOsage-Regular.ttf  
NotoSansAnatolianHieroglyphs-Regular.otf  
RobotoNum-3R.ttf  
NotoSansCoptic-Regular.ttf  
NotoSansOriya-Regular.ttf



DSF\_JPN.ttf  
NotoSerifArmenian-Regular.otf  
SECCJK-Regular.ttc  
NotoSansMiao-Regular.otf  
NotoSerif-Bold.ttf  
NotoSansInscriptionalPahlavi-Regular.ttf  
RobotoCondensed-Regular.ttf  
NotoSansNabataean-Regular.otf  
SECGujaratiUI-Bold.ttf  
NotoSansInscriptionalParthian-Regular.ttf  
SamsungNeoNum-3R.ttf  
NotoNaskhArabicUI-Bold.ttf  
SECTamilUI-Regular.otf  
NotoSansThaana-Regular.ttf  
NotoSansArmenian-Bold.otf  
SECGurmukhi-Bold.ttf  
NotoSansVai-Regular.ttf  
SamsungOneUINum-500.ttf  
NotoSerifTamil-Regular.otf  
Clock2016.ttf  
NotoNaskhArabic-Bold.ttf  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
NotoSansOldTurkic-Regular.ttf  
NotoSerifMyanmar-Regular.otf  
NotoSansChakma-Regular.otf  
RobotoCondensed-LightItalic.ttf  
SECDevanagariUI-Medium.otf  
NotoSerifCJK-Regular.ttc  
SamsungMyanmarZawgyiUI-Bold.ttf  
NotoSerifTelugu-Regular.ttf  
NotoSansCham-Bold.ttf  
SECMalayalamUI-Medium.otf  
NotoSansBuhid-Regular.ttf  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
SECNaskhArabic-Regular.ttf  
RobotoCondensed-Italic.ttf  
NotoSansThaiUI-Regular.ttf  
NotoSerifArmenian-Bold.otf  
SECBengali-Bold.otf  
SECCJK-Regular.ttc  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
NotoSansNewa-Regular.otf  
CombinedColorEmoji.ttf  
NotoSansDeseret-Regular.ttf  
DancingScript-Bold.ttf  
NotoSerif-Regular.ttf  
SECNaskhArabicUI-Regular.ttf  
NotoSansOgham-Regular.ttf  
NotoSansGothic-Regular.ttf  
NotoSerif-BoldItalic.ttf  
Roboto-Thin.ttf  
NotoSansCypriot-Regular.ttf  
SamsungNeoNum-3T.ttf  
SamsungNeoNumCond-3T.ttf  
NotoSansMyanmar-Bold-ZawDecode.ttf  
NotoSansHanunoo-Regular.ttf  
SECTibetan-Bold.ttf  
Roboto-ThinItalic.ttf  
Roboto-BlackItalic.ttf  
NotoSansGeorgian-Regular.otf  
NotoSansSyriacEastern-Regular.ttf  
SamsungKorean-Light.ttf

NotoNaskhArabic-Regular.ttf  
NotoSansSinhalaUI-Medium.otf  
NotoSansTaiTham-Regular.ttf  
NotoSerifGurmukhi-Regular.otf  
SECGurmukhiUI-Bold.ttf  
NotoSansCham-Regular.ttf  
RobotoCondensed-Light.ttf  
NotoSansTaiViet-Regular.ttf  
NotoSansKharoshthi-Regular.ttf  
NotoSerifSinhala-Bold.otf  
NotoSansSyriacEstrangela-Regular.ttf  
RobotoCondensed-Bold.ttf  
NotoSansPalmyrene-Regular.otf  
NotoSansThaana-Bold.ttf  
NotoSansGeorgian-Bold.otf  
SECBengaliUI-Medium.otf  
NotoSansOriyaUI-Bold.ttf  
SECCJK-Regular.ttc  
SECMalayalam-Medium.otf  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
NotoSansBhaiksuki-Regular.otf  
SECNaskhArabicUI-Bold.ttf  
NotoSansSymbols-Regular-Subsetted.ttf  
NotoSansMultani-Regular.otf  
NotoSerifEthiopic-Regular.otf  
NotoSansOriyaUI-Regular.ttf  
NotoSansKhmer-VF.ttf  
NotoSansMandaic-Regular.ttf  
NotoSerifKannada-Regular.ttf  
NotoSansSymbols-Regular-Subsetted2.ttf  
NotoSansSinhala-Bold.otf  
RobotoCondensed-Light.ttf  
NotoSansHebrew-Bold.ttf  
NotoSansThai-Regular.ttf  
NotoSansLepcha-Regular.ttf  
UDGothic-Bold.ttf  
SECKannadaUI-Bold.ttf  
NotoSansSinhala-Medium.otf  
SamsungMyanmarUI-Regular.ttf  
Roboto-LightItalic.ttf  
NotoSansArmenian-Regular.otf  
RobotoCondensed-Medium.ttf  
NotoSerifGeorgian-Regular.otf  
SECTelugu-Bold.ttf  
NotoSansOriya-Bold.ttf  
NotoSansMarchen-Regular.otf  
DancingScript-Regular.ttf  
SECMalayalamUI-Bold.otf  
NotoSansEgyptianHieroglyphs-Regular.ttf  
NotoSansBuginese-Regular.ttf  
NotoSansManichaean-Regular.otf  
SECTamil-Medium.otf  
NotoSerifMyanmar-Bold.otf  
NotoSerifEthiopic-Bold.otf  
SECKannada-Regular.ttf  
NotoSansThai-Bold.ttf  
NotoSerif-Italic.ttf  
SECNaskhArabic-Bold.ttf  
NotoSansTagalog-Regular.ttf  
Roboto-Bold.ttf  
DroidSansMono.ttf  
NotoSansBalinese-Regular.ttf



NotoSansBassaVah-Regular.otf  
SECBengaliUI-Bold.otf  
NotoSansArmenian-Medium.otf  
NotoSansTifinagh-Regular.ttf  
SECTamilUI-Medium.otf  
Clock2019L.ttf

## ARCore

● 非対応

対応 ※

— 対応

## その他

開発者向け情報

-

マルチユーザー対応

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 10; SC-51A) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/ 78.0.3904.96 Mobile Safari/537.36
-----------	--

### その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

### その他ブラウザ2

ブラウザ名	Sブラウザ
UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 10; SC-51A) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/11.0 Chrome/75.0.3770.143 Mobile Safari/537.36

### WebView

UserAgent ※	Mozilla/5.0 (Linux; Android 10; SC-51A Build/QP1A .190711.020; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/78.0.3904.96 Mobile Safari/537.36
-------------	---

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

対応 ※

— 対応

### 指紋認証

FEATURE\_FINGERPRINT ※

 対応

### 顔認証

FEATURE\_FACE ※

 対応

### 虹彩認証

FEATURE\_IRIS ※

— 対応

### Android キーストアプロバイダー

対応 ※

 有

RSA暗号のサポート ※

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号) ※

 有

### SSL

プロトコルバージョン ※

TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2  
TLSv1.3

サポートしているCipher Suite ※

SSL\_RSA\_WITH\_3DES\_EDE\_CBC\_SHA  
TLS\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA

	TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
インストールされているルート証明書 ※	CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited ,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1 CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A. /03358520967,L=Milan,C=IT CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068,C=ES CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O= Baltimore,C=IE CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial Certification Authority,C=CN CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C= GB CN=COMODO ECC Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO RSA Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR CN=Certigna Root CA,OU=0002 48146308100036, O=Dhimyotis,C=FR CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O= Certinomis,C=FR CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., C=PL

CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum  
 Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,  
 C=PL  
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC  
 Camerfirma S.A.,2.5.4.5=  
 #1309413832373433323837,L=Madrid (see  
 current address at [www.camerfirma.com/address](http://www.camerfirma.com/address)),C  
 =EU  
 CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR  
 CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust  
 GmbH,C=DE  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=  
 D-Trust GmbH,C=DE  
 CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec  
 Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra  
 Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim  
 Teknolojileri ve Hizmetleri A..,L=Ankara,C=TR  
 CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio  
 Catalanes,OU=Vegeu <https://www.catcert.net/>  
 verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=  
 Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),  
 C=ES  
 1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN  
 =EE Certification Centre Root CA,O=AS  
 Sertifitseerimiskeskus,C=EE  
 CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)  
 2006 Entrust\, Inc.,OU=[www.entrust.net/CPS](http://www.entrust.net/CPS) is  
 incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(  
 c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See [www.entrust.net/legal-terms](http://www.entrust.net/legal-terms),O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c  
 ) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See [www.entrust.net/legal-terms](http://www.entrust.net/legal-terms),O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(  
 c) 1999 Entrust.net Limited,OU=[www.entrust.net/](http://www.entrust.net/)  
 CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=  
 Entrust.net  
 CN=GDCA TrustAUTH R5 ROOT,O=GUANG  
 DONG CERTIFICATE AUTHORITY CO.\,LTD.,C=  
 CN

CN=GTS Root R1,O=Google Trust Services LLC,C=US  
 CN=GTS Root R2,O=Google Trust Services LLC,C=US  
 CN=GTS Root R3,O=Google Trust Services LLC,C=US  
 CN=GTS Root R4,O=Google Trust Services LLC,C=US  
 CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at [www.camerfirma.com/address](http://www.camerfirma.com/address)),C=EU  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R4  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R5  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R2  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R3  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R6  
 CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign nv-sa,C=BE  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,C=GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR  
 CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=HK  
 CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research Group,C=US  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,C=US  
 CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES  
 CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU  
 1.2.840.113549.1.9.1=#1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=



Budapest,C=HU  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU= Tanúsítványkiadók (Certification Services),O= NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU  
 CN=Network Solutions Certificate Authority,O= Network Solutions L.L.C.,C=US  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU= OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005, O=WISEKey,C=CH  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU= OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GC CA,OU= OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C= BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C= BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C= BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C= BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C= BM  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU= Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C= BM  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority ECC,O =SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority RSA R2,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority ECC,O= SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority RSA,O= SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL  
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C =US  
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP  
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C= US  
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI  
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O= Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST= Arizona,C=US  
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST= Arizona,C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C= CH  
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C= CH  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services

GmbH,C=DE  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems  
 Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services  
 GmbH,C=DE  
 CN=TUBITAK Kamu SM SSL Kok Sertifikasi -  
 Surum 1,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi - Kamu  
 SM,O=Turkiye Bilimsel ve Teknolojik Arastirma  
 Kurumu - TUBITAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR  
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=  
 TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root  
 CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera  
 CN=TrustCor ECA-1,OU=TrustCor Certificate  
 Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.,L=  
 Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TrustCor RootCert CA-1,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TrustCor RootCert CA-2,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=UCA Extended Validation Root,O=UniTrust,C=  
 CN  
 CN=UCA Global G2 Root,O=UniTrust,C=CN  
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=  
 The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The  
 USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,  
 OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use  
 only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,  
 C=US  
 CN=XRamp Global Certification Authority,O=  
 XRamp Security Services Inc,OU=  
 www.xrampsecurity.com,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\,  
 Inc. - For authorized use only,OU=Certification  
 Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\,  
 Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=  
 Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=  
 US  
 OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO  
 OU=ePKI Root Certification Authority,O=

	Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=Starfield Technologies\, Inc.,C=US OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM Trust.net,C=JP OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=The Go Daddy Group\, Inc.,C=US O=Government Root Certification Authority,C=TW
RSA鍵長	2048 4096 bit

## キーストアのハードウェアバックアップ

対応 ※ ✔ 対応

## Device ID attestation

● 非対応

対応 ※ — 対応

## ConfirmationPrompt

● 非対応

対応 ※ — 対応

## FEATURE\_SECURE\_LOCK\_SCREEN

対応 ※ ✔ 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### SIP

SIP API ※	 対応
VOIP ※	 対応

### IPv6

対応 ※	 対応
------	--

### FEATURE\_IPSEC\_TUNNELS

対応 ※	 対応
------	--

### Wi-Fi

対応 ※	 対応
Wi-Fi Direct ※	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応 ※	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート ※	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート ※	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート ※	 対応
オフロード接続スキャンのサポート ※	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート ※	 対応
Wi-Fi Passpoint ※	 対応
MaxNumberOfNetworkSuggestionsPerApp ※	1024
EasyConnectSupported ※	 対応
EnhancedOpenSupported ※	 対応
Wpa3SaeSupported ※	 対応
Wpa3SuiteBSupported ※	 対応

### Wi-Fi Aware

対応 ※	 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長 ※	-
サービス名の最大文字長 ※	-

認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト  
配列最大長 ※

-

## Wi-Fi Rtt

対応 ※

✔ 対応

RangingRequestで指定できる最大ピア数 ※

10

## Ethernet

● 非対応

対応 ※

— 対応

## テザリング

Wi-Fiテザリング

✔ 対応

USBテザリング

✔ 対応

Bluetoothテザリング

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数 ※	4
オートフォーカス ※	 対応
フラッシュ ※	 対応

#### カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数 ※	4
手動による撮影後処理のサポートの有無 ※	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無 ※	 対応
RAW機能のサポートの有無 ※	 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 ※	 対応
外部カメラ接続対応 ※	 対応
モーショントラッキング対応 ※	 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ1 (camera)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	auto off on torch
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative none posterize sepia solarize whiteboard

サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous-picture continuous-video infinity macro
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3024x3024 3840x2160 4032x1816 4032x2268 4032x3024 px
垂直方向の画角 ※	53.4962 degree
サポートしているズーム率 ※	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241

248  
255  
262  
269  
276  
283  
290  
297  
305  
312  
319  
326  
333  
340  
347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644  
651  
658  
665  
672  
679



	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3840x2160 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent shade twilight warm-fluorescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7.000,30.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088

	1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	1
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	✔ 対応

## 外側カメラ2 (camera)

カメラID ※	2
搭載位置 ※	BACK
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative none posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540

	960x720
	1088x1088
	1280x720
	1280x960
	1440x1080
	1920x864
	1920x1080
	2400x1080
	3024x3024
	3840x2160
	4032x1816
	4032x2268
	4032x3024 px
垂直方向の画角 ※	87.7917 degree
サポートしているズーム率 ※	100
	107
	114
	121
	128
	135
	142
	149
	156
	163
	170
	177
	184
	191
	198
	206
	213
	220
	227
	234
	241
	248
	255
	262
	269
	276
	283
	290
	297
	305
	312
	319
	326
	333
	340
	347
	354
	361
	368
	375
	382
	389
	396
	404
	411
	418
	425

	432
	439
	446
	453
	460
	467
	474
	481
	488
	495
	503
	510
	517
	524
	531
	538
	545
	552
	559
	566
	573
	580
	587
	594
	602
	609
	616
	623
	630
	637
	644
	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	-

サポートしている動画のサイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3840x2160 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent shade twilight warm-fluorescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7.000,30.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	0
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	✔ 対応

## 外側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

#### 外側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有

Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

## 外側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on on_always_flash on_auto_flash
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative off posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight disabled face_priority fireworks hdr landscape night night_portrait party portrait snow sports sunset theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off shade twilight warm_fluorescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7,30] [15,15] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	fast high_quality off
露出補正の範囲 ※	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ ※	1/10
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	1
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag



フラッシュ対応 ※	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LEVEL_3
サポートしているレンズ口径 ※	1.8
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	5.4
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	auto off
フォーカス距離キャリブレーション ※	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離 ※	4.5000005
レンズの最短焦点距離 ※	14.285714
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
サポートしているアダプタイズ機能 ※	backward_compatible burst_capture constrained_high_speed_video manual_post_processing manual_sensor private_reprocessing raw read_sensor_setting yuv_reprocessing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	2
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	8.0
サポートしているクロップ機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([1023/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 983/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([1023/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 983/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([695/1024, -168/1024, -83/1024], [-403/1024, 1222/1024, 170/1024], [-104/1024, 275/1024, 465/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([1311/1024, -650/1024, 43/1024], [-357/1024, 1266/1024, 421/1024], [-64/1024, 208/1024, 621/1024])

基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）※	ColorSpaceTransform([681/1024, 232/1024, 74/1024], [227/1024, 996/1024, -199/1024], [12/1024, -399/1024, 1232/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）※	ColorSpaceTransform([624/1024, 303/1024, 60/1024], [141/1024, 1098/1024, -215/1024], [38/1024, -800/1024, 1607/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ※	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)※	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
センサーのカラーフィルターの並び※	GRBG
露光時間の範囲※	[57508, 146700000]
最大フレーム接続時間※	149988525
フルピクセル配列の物理サイズ※	7.2576x5.4432
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ※	4032x3024
感度の範囲※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値※	1023
最大アナログ感度※	400
端末の角度※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード※	false
同期最大遅延時間※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数※	64
AEロックサポートの有無※	✔ 有
サポートしている3A制御モード※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ※	0.0 1466.9781 1983.8812 3051.265 3053.557 px
センサー座標系に対するカメラの向き※	-0.7071 0.0 0.0 0.7071
カメラの光学中心位置※	0.0 0.0 0.0 meter

放射歪曲収差 ※	-0.04782902 -0.010864032 0.0 0.0 0.04887422
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	1
レンズシェーディング補正適応 ※	対応
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※	- Simple preview, GPU video processing, or no-preview video recording isReprocessable: false -- MandatoryStreamInformation1 Format: PRIVATE isInput: false getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288 , 320x240, 176x144] - No-viewfinder still image capture isReprocessable: false -- MandatoryStreamInformation1 Format: JPEG isInput: false getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288 , 320x240, 176x144] - In-application video/image processing isReprocessable: false -- MandatoryStreamInformation1 Format: YUV isInput: false getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288 , 320x240, 176x144] - Standard still imaging isReprocessable: false -- MandatoryStreamInformation1

```

Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- In-app processing plus still capture
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Standard recording
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Preview plus in-app processing
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,

```

```

1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Still capture plus in-app processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution video recording with preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- High-resolution in-app video processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240

```

```

, 176x144]
- Two-input in-app video processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- High-resolution recording with video snapshot
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- High-resolution in-app processing with video
snapshot
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3

```

```

Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- Two-input in-app processing with still capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- No-viewfinder still image reprocessing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL(Zero-Shutter-Lag) still imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3

```

```

Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL still and in-app processing imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL in-app processing with still capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,

```



```

1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- No-viewfinder still image reprocessing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL(Zero-Shutter-Lag) still imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL still and in-app processing imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true

```

```

getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL in-app processing with still capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution GPU processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,

```

```

960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution in-app processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution two-input in-app
processsing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution GPU processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2

```

```

Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution in-app processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution two-input in-app
processsing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Video recording with maximum-size video
snapshot
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE

```

```

isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Standard video recording plus
maximum-resolution in-app processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [640x480, 640x360, 352x288,
320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Preview plus two-input maximum-resolution
in-app processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [640x480, 640x360, 352x288,
320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]

```

```

- High-resolution ZSL in-app video processing
with regular preview
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- Maximum-resolution ZSL in-app processing with
regular preview
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution two-input ZSL in-app
processing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE

```

```

isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL still capture and in-app processing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution multi-frame image fusion
in-app processing with regular preview
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]

```

```

-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution multi-frame image fusion
two-input in-app processing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution ZSL in-app video processing
with regular preview
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- ZSL still capture and in-app processing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3

```



```

Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- No-preview DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Standard DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app processing plus DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Video recording with DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288

```

```
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Preview with in-app processing and DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Two-input in-app processing plus DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Still capture with simultaneous JPEG and DNG
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
```

```

Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app processing with simultaneous JPEG and
DNG
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
preview with DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE

```

```

isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL two-input in-app
processing and DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL still capture and preview
with DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE

```

```
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing with
still capture and DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
```

```

isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
preview with DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL two-input in-app
processing and DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV

```

```

isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL still capture and preview
with DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing with
still capture and DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,

```

```

4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app viewfinder analysis with dynamic
selection of output format
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [640x480, 640x360, 352x288,
320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app viewfinder analysis with dynamic
selection of output format
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [640x480, 640x360, 352x288,
320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4

```



```

Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app viewfinder analysis with ZSL, RAW, and
JPEG reprocessing output
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [640x480, 640x360, 352x288,
320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation6
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- In-app viewfinder analysis with ZSL and RAW
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [640x480, 640x360, 352x288,
320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5

```

```

Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app viewfinder analysis with ZSL, RAW, and
  JPEG reprocessing output
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
  1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
  960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
  , 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [640x480, 640x360, 352x288,
  320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation6
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
  4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
  1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
  960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
  960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
  , 320x240, 176x144]

```

#### CaptureRequestで対応するキー一覧 ※

```

android.blackLevel.lock
android.colorCorrection.aberrationMode
android.colorCorrection.gains
android.colorCorrection.mode
android.colorCorrection.transform
android.control.aeAntibandingMode
android.control.aeExposureCompensation
android.control.aeLock
android.control.aeMode
android.control.aePrecaptureTrigger
android.control.aeRegions
android.control.aeTargetFpsRange
android.control.afMode
android.control.afRegions
android.control.afTrigger
android.control.awbLock
android.control.awbMode
android.control.captureIntent
android.control.effectMode
android.control.enableZsl
android.control.mode
android.control.postRawSensitivityBoost

```

	android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	android.control.aeTargetFpsRange, org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.enableZsl android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.distortion android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance

	android.lens.focusRange android.lens.intrinsicCalibration android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.poseRotation android.lens.poseTranslation android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.dynamicBlackLevel android.sensor.dynamicWhiteLevel android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	[30,120] [30,240] [120,120] [240,240]
サポートしているビデオ録画サイズ ※	960x540 1280x720 1920x1080
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW10 (4) RAW_PRIVATE (5) RAW_SENSOR (6) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 4032x3024 (2) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3024x3024 3840x2160 4032x1816 4032x2268

	4032x3024 (3) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3024x3024 3840x2160 4032x1816 4032x2268 4032x3024 (4) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3024x3024 3840x2160 4032x1816 4032x2268 4032x3024 (5) 4032x3024 (6) 4032x3024
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット ※	(1) PRIVATE (2) YUV

対応する入力サイズ ※	(1) 4032x3024 (2) 4032x3024
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV

## 外側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	2
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative off posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight disabled face_priority fireworks hdr landscape night

	night_portrait party portrait snow sports sunset theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off shade twilight warm_fluorescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7,30] [15,15] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ ※	1/10
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	0
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	2.2
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	2.2
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離 ※	0.7857143
レンズの最短焦点距離 ※	0.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag

サポートしているアドバタイズ機能 ※	backward_compatible burst_capture manual_sensor private_reprocessing raw read_sensor_setting
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	2
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	8.0
サポートしているクロップ機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([1014/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 999/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([1014/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 999/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([675/1024, -106/1024, -76/1024], [-365/1024, 1200/1024, 157/1024], [-94/1024, 339/1024, 463/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([1460/1024, -777/1024, 0/1024], [-146/1024, 1096/1024, 249/1024], [59/1024, 189/1024, 540/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([760/1024, 138/1024, 90/1024], [241/1024, 995/1024, -211/1024], [-15/1024, -519/1024, 1380/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([522/1024, 310/1024, 155/1024], [39/1024, 1142/1024, -157/1024], [-237/1024, -1186/1024, 2268/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GRBG
露光時間の範囲 ※	[40072, 153790000]
最大フレーム接続時間 ※	153807576
フルピクセル配列の物理サイズ ※	5.6448x4.2336
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	4032x3024
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023



最大アナログ感度 ※	800
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	64
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	0.0 1507.0089 1618.1952 1619.1147 2029.9377 px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-0.710577 2.266476E-4 0.0042579793 0.7035929
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.011259332 meter
放射歪曲収差 ※	-0.0072255237 -3.3167246E-4 0.0 0.0 0.01161065
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	1
レンズシェーディング補正適応 ※	対応
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-

## SCALER\_MANDATORY\_STREAM\_COMBINATIONS

※

- Simple preview, GPU video processing, or no-preview video recording  
isReprocessable: false  
-- MandatoryStreamInformation1  
Format: PRIVATE  
isInput: false  
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]  
- No-viewfinder still image capture  
isReprocessable: false  
-- MandatoryStreamInformation1  
Format: JPEG  
isInput: false  
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]  
- In-application video/image processing  
isReprocessable: false  
-- MandatoryStreamInformation1  
Format: YUV  
isInput: false  
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]  
- Standard still imaging  
isReprocessable: false  
-- MandatoryStreamInformation1  
Format: PRIVATE  
isInput: false  
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]  
-- MandatoryStreamInformation2  
Format: JPEG  
isInput: false  
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]  
- In-app processing plus still capture  
isReprocessable: false  
-- MandatoryStreamInformation1  
Format: YUV  
isInput: false  
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]  
-- MandatoryStreamInformation2

```

Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Standard recording
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Preview plus in-app processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Still capture plus in-app processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,

```

```

960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution video recording with preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- High-resolution in-app video processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- Two-input in-app video processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- High-resolution recording with video snapshot
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,

```

```

960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- High-resolution in-app processing with video
snapshot
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3840x2160, 1920x1080,
1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540,
1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720,
720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240
, 176x144]
- Two-input in-app processing with still capture
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG

```

```

isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- No-viewfinder still image reprocessing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL(Zero-Shutter-Lag) still imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL still and in-app processing imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]

```

```

-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- ZSL in-app processing with still capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution GPU processing with
preview
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false

```

```

getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution in-app processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution two-input in-app
processsing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- No-preview DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Standard DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false

```



```

getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app processing plus DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Video recording with DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Preview with in-app processing and DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Two-input in-app processing plus DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288

```

```
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Still capture with simultaneous JPEG and DNG
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- In-app processing with simultaneous JPEG and
DNG
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
```

```

isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
preview with DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL two-input in-app
processing and DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,

```

```

960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL still capture and preview
with DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268,
4032x1816, 3024x3024, 3840x2160,
1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864,
960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing with
still capture and DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [4032x3024]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]

```

	-- MandatoryStreamInformation4 Format: JPEG isInput: false getAvailableSizes: [4032x3024, 4032x2268, 4032x1816, 3024x3024, 3840x2160, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144] -- MandatoryStreamInformation5 Format: RAW_SENSOR isInput: false getAvailableSizes: [4032x3024]
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.enableZsl android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap

CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	android.control.aeTargetFpsRange, org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.enableZsl android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.distortion android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.intrinsicCalibration android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.poseRotation android.lens.poseTranslation android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.dynamicBlackLevel android.sensor.dynamicWhiteLevel android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-

対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW10 (4) RAW_PRIVATE (5) RAW_SENSOR (6) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 4032x3024 (2) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3024x3024 3840x2160 4032x1816 4032x2268 4032x3024 (3) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3024x3024 3840x2160 4032x1816 4032x2268 4032x3024 (4) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720

	1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3024x3024 3840x2160 4032x1816 4032x2268 4032x3024 (5) 4032x3024 (6) 4032x3024
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット ※	(1) PRIVATE
対応する入力サイズ ※	(1) 4032x3024
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	(1) JPEG YUV

### 外側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-



サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-

アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全 てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの 標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの 最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-

CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

## 外側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-

サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプティブ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-

ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-

対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

### 内側カメラ1 (camera)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative none posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous-picture continuous-video infinity macro
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2208x2208 2400x1080

	2944x1320
	2944x1656
	2944x2208 px
垂直方向の画角 ※	44.4052 degree
サポートしているズーム率 ※	100
	107
	114
	121
	128
	135
	142
	149
	156
	163
	170
	177
	184
	191
	198
	206
	213
	220
	227
	234
	241
	248
	255
	262
	269
	276
	283
	290
	297
	305
	312
	319
	326
	333
	340
	347
	354
	361
	368
	375
	382
	389
	396
	404
	411
	418
	425
	432
	439
	446
	453
	460
	467
	474
	481
	488
	495

	503
	510
	517
	524
	531
	538
	545
	552
	559
	566
	573
	580
	587
	594
	602
	609
	616
	623
	630
	637
	644
	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	176x144
	320x240
	352x288
	640x360
	640x480
	720x480
	960x540
	960x720
	1088x1088
	1280x720
	1280x960
	1440x1080
	1920x864
	1920x1080



	2400x1080 2944x1320 2944x1656 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent shade twilight warm-fluorescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7.000,30.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	1
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	✔ 対応

## 内側カメラ2 (camera)

カメラID ※	3
搭載位置 ※	FRONT
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	-

サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative none posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous-picture continuous-video infinity macro
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 2736x2736 3648x1640 3648x2048 3648x2736 px
垂直方向の画角 ※	53.6556 degree
サポートしているズーム率 ※	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177

184  
191  
198  
206  
213  
220  
227  
234  
241  
248  
255  
262  
269  
276  
283  
290  
297  
305  
312  
319  
326  
333  
340  
347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616

	623
	630
	637
	644
	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	🟢 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 3648x1640 3648x2048 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent shade twilight warm-fluorescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7.000,30.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	1
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	✔ 対応

### 内側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps

サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

### 内側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

### 内側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative off posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight disabled face_priority fireworks hdr landscape night night_portrait party portrait snow sports sunset theatre

サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off shade twilight warm_fluorescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7,30] [15,15] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ ※	1/10
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	2.2
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	3.3
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離 ※	2.0286884
レンズの最短焦点距離 ※	10.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
サポートしているアダプタイズ機能 ※	backward_compatible burst_capture constrained_high_speed_video private_reprocessing raw read_sensor_setting
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3



同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	2
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	8.0
サポートしているクロップ機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([1021/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1017/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([1021/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1017/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([690/1024, -155/1024, -80/1024], [-406/1024, 1221/1024, 173/1024], [-89/1024, 264/1024, 485/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([1391/1024, -693/1024, -44/1024], [-337/1024, 1259/1024, 380/1024], [-34/1024, 180/1024, 641/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([701/1024, 218/1024, 68/1024], [238/1024, 989/1024, -203/1024], [-1/1024, -368/1024, 1214/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([591/1024, 288/1024, 109/1024], [130/1024, 1069/1024, -175/1024], [-23/1024, -708/1024, 1576/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 2944, 2208)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 2944, 2208)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GRBG
露光時間の範囲 ※	[28650, 155870000]
最大フレーム接続時間 ※	155898340
フルピクセル配列の物理サイズ ※	3.59168x2.69376
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	2944x2208
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	400
端末の角度 ※	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false

同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	64
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	0.0 0.0 0.0 2704.918 2704.918 px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	0.0 0.0 0.0 1.0
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.0 meter
放射歪曲収差 ※	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	1
レンズシェーディング補正適応 ※	対応
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※	- Simple preview, GPU video processing, or no-preview video recording isReprocessable: false -- MandatoryStreamInformation1 Format: PRIVATE isInput: false getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656, 2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,

```

1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- No-viewfinder still image capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- In-application video/image processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Standard still imaging
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- In-app processing plus still capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Standard recording
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,

```

```

1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Preview plus in-app processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Still capture plus in-app processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- High-resolution video recording with preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false

```

```

getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution in-app video processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Two-input in-app video processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution recording with video snapshot
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution in-app processing with video
snapshot

```

```

isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Two-input in-app processing with still capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- No-viewfinder still image reprocessing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,

```

```

1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- ZSL(Zero-Shutter-Lag) still imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- ZSL still and in-app processing imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- ZSL in-app processing with still capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]

```

```

-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution GPU processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution in-app processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution two-input in-app
processsing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1

```



```

Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- No-preview DNG capture
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Standard DNG capture
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- In-app processing plus DNG capture
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Video recording with DNG capture
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]

```

```

-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Preview with in-app processing and DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Two-input in-app processing plus DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Still capture with simultaneous JPEG and DNG
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3

```

```

Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- In-app processing with simultaneous JPEG and
DNG
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
preview with DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,

```

```

1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Mutually exclusive ZSL two-input in-app
processing and DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Mutually exclusive ZSL still capture and preview
with DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4

```

```

Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing with
still capture and DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208, 2944x1656,
2944x1320, 2208x2208, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [2944x2208]

```

#### CaptureRequestで対応するキー一覧 ※

```

android.colorCorrection.aberrationMode
android.colorCorrection.gains
android.colorCorrection.mode
android.colorCorrection.transform
android.control.aeAntibandingMode
android.control.aeExposureCompensation
android.control.aeLock
android.control.aeMode
android.control.aePrecaptureTrigger
android.control.aeRegions
android.control.aeTargetFpsRange
android.control.afMode
android.control.afRegions
android.control.afTrigger
android.control.awbLock
android.control.awbMode
android.control.captureIntent
android.control.effectMode
android.control.enableZsl
android.control.mode

```

	android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	android.control.aeTargetFpsRange, org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.enableZsl android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.distortion android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance

	android.lens.focusRange android.lens.intrinsicCalibration android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.poseRotation android.lens.poseTranslation android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.dynamicBlackLevel android.sensor.dynamicWhiteLevel android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	[30,120] [120,120]
サポートしているビデオ録画サイズ ※	960x540 1280x720 1920x1080
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW10 (4) RAW_PRIVATE (5) RAW_SENSOR (6) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 2944x2208 (2) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2208x2208 2400x1080 2944x1320 2944x1656 2944x2208 (3) 176x144

	320x240
	352x288
	640x360
	640x480
	720x480
	960x540
	960x720
	1088x1088
	1280x720
	1280x960
	1440x1080
	1920x864
	1920x1080
	2208x2208
	2400x1080
	2944x1320
	2944x1656
	2944x2208
	(4)
	176x144
	320x240
	352x288
	640x360
	640x480
	720x480
	960x540
	960x720
	1088x1088
	1280x720
	1280x960
	1440x1080
	1920x864
	1920x1080
	2208x2208
	2400x1080
	2944x1320
	2944x1656
	2944x2208
	(5)
	2944x2208
	(6)
	2944x2208
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	(1) 非対応
	(2) 非対応
	(3) 非対応
	(4) 非対応
	(5) 非対応
	(6) 非対応
対応する入力フォーマット ※	(1) PRIVATE
対応する入力サイズ ※	(1) 2944x2208



再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	(1) JPEG YUV
------------------------------	--------------------

## 内側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	3
搭載位置 ※	FRONT
カメラ位置の参照情報 ※	PRIMARY_CAMERA
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative off posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 246x184 256x144 256x154 320x144 320x180 320x240 320x320 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight disabled face_priority fireworks hdr landscape night night_portrait party portrait

	snow sports sunset theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off shade twilight warm_fluorescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[7,30] [15,15] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ ※	1/10
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	2.2
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	3.3
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離 ※	2.0286884
レンズの最短焦点距離 ※	10.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
サポートしているアダプティブ機能 ※	backward_compatible burst_capture constrained_high_speed_video private_reprocessing raw read_sensor_setting

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	2
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	8.0
サポートしているクロップ機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([1021/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1017/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([1021/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1017/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([690/1024, -155/1024, -80/1024], [-406/1024, 1221/1024, 173/1024], [-89/1024, 264/1024, 485/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([1391/1024, -693/1024, -44/1024], [-337/1024, 1259/1024, 380/1024], [-34/1024, 180/1024, 641/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([701/1024, 218/1024, 68/1024], [238/1024, 989/1024, -203/1024], [-1/1024, -368/1024, 1214/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([591/1024, 288/1024, 109/1024], [130/1024, 1069/1024, -175/1024], [-23/1024, -708/1024, 1576/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 3648, 2736)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 3648, 2736)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GRBG
露光時間の範囲 ※	[28650, 155870000]
最大フレーム接続時間 ※	155898340
フルピクセル配列の物理サイズ ※	4.45056x3.33792
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	3648x2736
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	400
端末の角度 ※	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A

サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	64
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	0.0 0.0 0.0 2704.918 2704.918 px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	0.0 0.0 0.0 1.0
カメラの光学中心位置 ※	0.0 0.0 0.0 meter
放射歪曲収差 ※	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	1
レンズシェーディング補正適応 ※	対応
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※	- Simple preview, GPU video processing, or no-preview video recording isReprocessable: false -- MandatoryStreamInformation1 Format: PRIVATE isInput: false

```

getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- No-viewfinder still image capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- In-application video/image processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Standard still imaging
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- In-app processing plus still capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Standard recording
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1

```

```

Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Preview plus in-app processing
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Still capture plus in-app processing
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- High-resolution video recording with preview
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]

```

```

-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution in-app video processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Two-input in-app video processing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- High-resolution recording with video snapshot
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]

```

```

, 320x240, 176x144]
- High-resolution in-app processing with video
snapshot
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
- Two-input in-app processing with still capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- No-viewfinder still image reprocessing
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: JPEG
isInput: false

```



```

getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- ZSL(Zero-Shutter-Lag) still imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- ZSL still and in-app processing imaging
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- ZSL in-app processing with still capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2

```

```

Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution GPU processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution in-app processing with
preview
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- Maximum-resolution two-input in-app

```

```

processsing
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
- No-preview DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Standard DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- In-app processing plus DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Video recording with DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,

```

```

1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Preview with in-app processing and DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Two-input in-app processing plus DNG capture
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Still capture with simultaneous JPEG and DNG
isReprocessable: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,

```

```

1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- In-app processing with simultaneous JPEG and
DNG
isReprocessible: false
-- MandatoryStreamInformation1
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing and
preview with DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3

```

```

Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Mutually exclusive ZSL two-input in-app
processing and DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Mutually exclusive ZSL still capture and preview
with DNG capture
isReprocessable: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,

```

```

960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
- Mutually exclusive ZSL in-app processing with
still capture and DNG capture
isReprocessible: true
-- MandatoryStreamInformation1
Format: PRIVATE
isInput: true
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation2
Format: PRIVATE
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]
-- MandatoryStreamInformation3
Format: YUV
isInput: false
getAvailableSizes: [1920x1080, 1280x720,
1920x864, 960x540, 1440x1080, 1280x960,
960x720, 720x480, 640x480, 640x360, 352x288
, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation4
Format: JPEG
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736, 3648x2048,
3648x1640, 2736x2736, 1920x1080, 1280x720
, 2400x1080, 1920x864, 960x540, 1440x1080,
1280x960, 1088x1088, 960x720, 720x480,
640x480, 640x360, 352x288, 320x240, 176x144]
-- MandatoryStreamInformation5
Format: RAW_SENSOR
isInput: false
getAvailableSizes: [3648x2736]

```

#### CaptureRequestで対応するキー一覧 ※

```

android.colorCorrection.aberrationMode
android.colorCorrection.gains
android.colorCorrection.mode
android.colorCorrection.transform
android.control.aeAntibandingMode
android.control.aeExposureCompensation
android.control.aeLock
android.control.aeMode
android.control.aePrecaptureTrigger
android.control.aeRegions
android.control.aeTargetFpsRange
android.control.afMode
android.control.afRegions
android.control.afTrigger
android.control.awbLock
android.control.awbMode
android.control.captureIntent

```

	android.control.effectMode android.control.enableZsl android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	android.control.aeTargetFpsRange, org.codeaurora.qcamera3. sessionParameters.availableStreamMap
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.enableZsl android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.distortion



	android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.intrinsicCalibration android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.poseRotation android.lens.poseTranslation android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.dynamicBlackLevel android.sensor.dynamicWhiteLevel android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	[30,120] [120,120]
サポートしているビデオ録画サイズ ※	960x540 1280x720 1920x1080
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW10 (4) RAW_PRIVATE (5) RAW_SENSOR (6) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 3648x2736 (2) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 2736x2736 3648x1640 3648x2048

	3648x2736 (3) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 2736x2736 3648x1640 3648x2048 3648x2736 (4) 176x144 320x240 352x288 640x360 640x480 720x480 960x540 960x720 1088x1088 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x864 1920x1080 2400x1080 2736x2736 3648x1640 3648x2048 3648x2736 (5) 3648x2736 (6) 3648x2736
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット ※	(1) PRIVATE
対応する入力サイズ ※	(1) 3648x2736

再処理入力フォーマットのための出力フォーマット  
※(1)  
JPEG  
YUV

## 内側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプティブ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-

AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

#### 内側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-

サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタサイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-

基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-

サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
List of keys Needing Permission ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

---

※ : Android標準APIで取得した値を掲載



## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ ※	6.2 inch
---------	----------

### 画面解像度

画面解像度の通称	Quad HD+
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	2400 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	2178 px
ステータスバーの高さ ※	0 px
ナビゲーションバーの高さ ※	222 px

#### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	2178 px

#### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	2178 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1008 px

### ピクセル密度

Generalized density ※	xxhdpi
Actual density ※	480 dpi
xdpi ※	428.625 dpi
ydpi ※	423.33298 dpi

### リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	60.0 Hz
-------------	---------

### HDR

対応 ※	✔ 対応
サポートしているHDRタイプ ※	HDR_TYPE_HDR10 HDR_TYPE_HDR10_PLUS HDR_TYPE_HLG

### ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	500.0 cd/m2
最小輝度 ※	0.0005 cd/m2
最大輝度 ※	400.0 cd/m2

### ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 1600x720 48Hz (2) 2400x1080 48Hz (3) 3200x1440 48Hz
-----------------	---

### 広色域コンテンツの表示

対応 ※	✔ 対応
PreferredWideGamutColorSpace ※	Display P3 ( id : 7)

### VRモード

● 非対応

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※	— 対応
ヘッドトラッキング対応 ※	— 対応

### WindowInsets

MandatorySystemGestureInsets ※	[0,78,0,144]
StableInsets ※	[0,78,0,144]
SystemGestureInsets ※	[0,78,0,144]
SystemWindowInsets ※	[0,78,0,144]
TappableElementInsets ※	[0,78,0,144]

### DisplayCutout

対応 ※	✔ 対応
非機能領域 ※	[510 0 570 78]
Cutoutを回避する下からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	0 px

Cutoutを回避する上からの領域 ※



78 px

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり



### 共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	 対応

### 加速度センサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	2404 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.17 mA
センサー分解能 ※	0.0023928226 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	RATE_VERY_FAST
対応するダイレクトチャンネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

### 重力センサー

値の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	156.99008
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可

最小遅延時間 ※	2404 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	17.452778
消費電力 ※	0.55 mA
センサー分解能 ※	0.00061084726 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	RATE_VERY_FAST
対応するダイレクトチャンネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

## 6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	65535.0
消費電力 ※	0.1 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
----------	-----

未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	4912.0
消費電力 ※	1.1 mA
センサー分解能 ※	0.15 $\mu\text{T}$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	RATE_NORMAL
対応するダイレクトチャンネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

### 回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.415 mA
センサー分解能 ※	0.01 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### 地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 気圧計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	40000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1260.0
消費電力 ※	0.275 mA
センサー分解能 ※	0.0002 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.0 mA
センサー分解能 ※	1.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	100
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 温度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	4294967300
消費電力 ※	0.001 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.001 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### 動作検出センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	-1 $\mu$ sec



最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 静止検出センサー

● 非対応


値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 位置情報取得

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### GNSS

サポートしている測位システム	GPS GLONASS GALILEO BeiDou QZSS
Automatic Gain Control	 対応
Navigation messages	 対応
Accumulated delta range	 対応
Hardware clock	 対応
モデル名及びバージョン ※	qcom,SM8250,
ビルドのモデル年 ※	2019

### GPS

対応 ※	 有
SUPL ※	 対応


### GPS PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

### NETWORK PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

### PASSIVE PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

### 省電力時の位置機能動作

省電力時の位置機能動作 ※	NO_CHANGE
---------------	-----------

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### NFC

対応 ※

 対応

#### カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
FEATURE_NFC_HOST_CARD_EMULATION ※	 対応
FEATURE_NFC_HOST_CARD_EMULATION_NFCF ※	 対応
FEATURE_NFC_BEAM ※	 対応
FEATURE_NFC_OFF_HOST_CARD_EMULATION_ESE ※	 対応
FEATURE_NFC_OFF_HOST_CARD_EMULATION_UICC ※	 対応
SecureNfcSupported ※	 対応

### FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	6.1.1

### Bluetooth

デバイスの有無 ※	 有
バージョン	5.0

#### Bluetooth Low Energy

対応 ※	 有
マルチアダプタイズのサポート有無 ※	 有
オフロードフィルターのサポート有無 ※	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無 ※	 有
変更可能なプレフィックス文字数 ※	10
2M PHY対応 ※	 対応
Coded PHY対応 ※	 対応

拡張アドバタイズ対応 ※	✔ 対応
対応する拡張アドバタイズの最大データ長 ※	1024
周期的アドバタイズ対応 ※	✔ 対応
Connection Oriented Channelsでのラージデータ転送	✔ 対応

## 対応プロファイル

SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	✔ 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	— 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	DI

## 赤外線通信

● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能 ※	— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### タッチパネル

デバイスの有無 ※	 有
マルチタッチ ※	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10 10
スタイラス入力 ※	 対応

### キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(Long tap)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	-

### マイク

個数 ※	2
------	---

#### マイクストリームのボリューム範囲

VOICE_CALLのボリューム範囲 ※	0 - 7
SYSTEMのボリューム範囲 ※	0 - 15
RINGのボリューム範囲 ※	0 - 15
MUSICのボリューム範囲 ※	0 - 15
ALARMのボリューム範囲 ※	1 - 15
NOTIFICATIONのボリューム範囲 ※	0 - 15
DTMFのボリューム範囲 ※	0 - 15
ACCESSIBILITYのボリューム範囲 ※	1 - 15

### マイク別情報1

デバイスID ※	15
アドレス ※	bottom
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	builtin_mic_1
マイクの方向性 ※	OMNI

## 周波数とレスポンス ※

[100.0 Hz, -0.78 dB]  
 [106.0 Hz, -0.71 dB]  
 [112.0 Hz, -0.64 dB]  
 [118.0 Hz, -0.6 dB]  
 [125.0 Hz, -0.55 dB]  
 [132.0 Hz, -0.5 dB]  
 [140.0 Hz, -0.47 dB]  
 [150.0 Hz, -0.42 dB]  
 [160.0 Hz, -0.39 dB]  
 [170.0 Hz, -0.36 dB]  
 [180.0 Hz, -0.34 dB]  
 [190.0 Hz, -0.33 dB]  
 [200.0 Hz, -0.32 dB]  
 [212.0 Hz, -0.29 dB]  
 [224.0 Hz, -0.28 dB]  
 [236.0 Hz, -0.28 dB]  
 [250.0 Hz, -0.27 dB]  
 [265.0 Hz, -0.25 dB]  
 [280.0 Hz, -0.25 dB]  
 [300.0 Hz, -0.24 dB]  
 [315.0 Hz, -0.23 dB]  
 [335.0 Hz, -0.23 dB]  
 [355.0 Hz, -0.22 dB]  
 [375.0 Hz, -0.22 dB]  
 [400.0 Hz, -0.19 dB]  
 [425.0 Hz, -0.17 dB]  
 [450.0 Hz, -0.15 dB]  
 [475.0 Hz, -0.15 dB]  
 [500.0 Hz, -0.14 dB]  
 [530.0 Hz, -0.14 dB]  
 [560.0 Hz, -0.12 dB]  
 [600.0 Hz, -0.11 dB]  
 [630.0 Hz, -0.1 dB]  
 [670.0 Hz, -0.1 dB]  
 [710.0 Hz, -0.08 dB]  
 [750.0 Hz, -0.07 dB]  
 [800.0 Hz, -0.07 dB]  
 [850.0 Hz, -0.04 dB]  
 [900.0 Hz, -0.03 dB]  
 [950.0 Hz, -0.01 dB]  
 [1000.0 Hz, 0.0 dB]  
 [1060.0 Hz, 0.04 dB]  
 [1120.0 Hz, 0.06 dB]  
 [1180.0 Hz, 0.07 dB]  
 [1250.0 Hz, 0.08 dB]  
 [1320.0 Hz, 0.13 dB]  
 [1400.0 Hz, 0.09 dB]  
 [1500.0 Hz, 0.14 dB]  
 [1600.0 Hz, 0.19 dB]  
 [1700.0 Hz, 0.23 dB]  
 [1800.0 Hz, 0.28 dB]  
 [1900.0 Hz, 0.29 dB]  
 [2000.0 Hz, 0.31 dB]  
 [2120.0 Hz, 0.37 dB]  
 [2240.0 Hz, 0.88 dB]  
 [2360.0 Hz, 0.86 dB]  
 [2500.0 Hz, 0.77 dB]  
 [2650.0 Hz, 0.78 dB]  
 [2800.0 Hz, 0.84 dB]  
 [3000.0 Hz, 0.86 dB]  
 [3150.0 Hz, 1.05 dB]  
 [3350.0 Hz, 1.12 dB]

	[3550.0 Hz, 1.18 dB]
	[3750.0 Hz, 1.25 dB]
	[4000.0 Hz, 1.43 dB]
	[4250.0 Hz, 1.66 dB]
	[4500.0 Hz, 1.83 dB]
	[4750.0 Hz, 2.02 dB]
	[5000.0 Hz, 2.23 dB]
	[5300.0 Hz, 2.59 dB]
	[5600.0 Hz, 2.84 dB]
	[6000.0 Hz, 3.35 dB]
	[6300.0 Hz, 4.01 dB]
	[6700.0 Hz, 6.82 dB]
	[7100.0 Hz, 6.62 dB]
	[7500.0 Hz, 6.42 dB]
	[8000.0 Hz, 7.3 dB]
	[8500.0 Hz, 8.23 dB]
	[9000.0 Hz, 7.54 dB]
	[9500.0 Hz, 12.68 dB]
	[10000.0 Hz, 13.76 dB]
	[10600.0 Hz, 18.69 dB]
	[11200.0 Hz, 19.68 dB]
	[11800.0 Hz, 20.9 dB]
	[12500.0 Hz, 23.7 dB]
	[13200.0 Hz, 25.1 dB]
	[14000.0 Hz, 21.65 dB]
	[15000.0 Hz, 16.18 dB]
	[16000.0 Hz, 18.84 dB]
	[17000.0 Hz, 25.44 dB]
	[18000.0 Hz, 23.48 dB]
	[19000.0 Hz, 23.22 dB]
	[20000.0 Hz, 24.89 dB]
グループID ※	0
グループ内インデックス ※	0
マイク位置 ※	MAINBODY
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	28.5 dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	132.5 dB
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 0.0, 1.0
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	0.0269, 0.0058, 0.0079
マイクの感度 ※	-37.0
デバイスタイプ識別子 ※	BUILTIN_MIC

## マイク別情報2

デバイスID ※	16
アドレス ※	back
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	builtin_mic_2
マイクの方向性 ※	OMNI
周波数とレスポンス ※	[106.0 Hz, -0.75 dB] [112.0 Hz, -0.74 dB] [118.0 Hz, -0.69 dB] [125.0 Hz, -0.65 dB] [132.0 Hz, -0.62 dB] [140.0 Hz, -0.61 dB]

[150.0 Hz, -0.56 dB]  
[160.0 Hz, -0.53 dB]  
[170.0 Hz, -0.5 dB]  
[180.0 Hz, -0.47 dB]  
[190.0 Hz, -0.43 dB]  
[200.0 Hz, -0.4 dB]  
[212.0 Hz, -0.37 dB]  
[224.0 Hz, -0.36 dB]  
[236.0 Hz, -0.33 dB]  
[250.0 Hz, -0.3 dB]  
[265.0 Hz, -0.28 dB]  
[280.0 Hz, -0.25 dB]  
[300.0 Hz, -0.24 dB]  
[315.0 Hz, -0.24 dB]  
[335.0 Hz, -0.24 dB]  
[355.0 Hz, -0.25 dB]  
[375.0 Hz, -0.24 dB]  
[400.0 Hz, -0.12 dB]  
[425.0 Hz, -0.1 dB]  
[450.0 Hz, -0.08 dB]  
[475.0 Hz, -0.09 dB]  
[500.0 Hz, -0.07 dB]  
[530.0 Hz, -0.07 dB]  
[560.0 Hz, -0.06 dB]  
[600.0 Hz, -0.06 dB]  
[630.0 Hz, -0.06 dB]  
[670.0 Hz, -0.05 dB]  
[710.0 Hz, -0.04 dB]  
[750.0 Hz, -0.05 dB]  
[800.0 Hz, -0.04 dB]  
[850.0 Hz, -0.01 dB]  
[900.0 Hz, 0.02 dB]  
[950.0 Hz, 0.02 dB]  
[1000.0 Hz, 0.0 dB]  
[1060.0 Hz, 0.02 dB]  
[1120.0 Hz, 0.03 dB]  
[1180.0 Hz, 0.07 dB]  
[1250.0 Hz, 0.1 dB]  
[1320.0 Hz, 0.1 dB]  
[1400.0 Hz, 0.13 dB]  
[1500.0 Hz, 0.01 dB]  
[1600.0 Hz, 0.01 dB]  
[1700.0 Hz, 0.1 dB]  
[1800.0 Hz, 0.11 dB]  
[1900.0 Hz, 0.19 dB]  
[2000.0 Hz, 0.24 dB]  
[2120.0 Hz, 0.38 dB]  
[2240.0 Hz, 0.46 dB]  
[2360.0 Hz, 0.26 dB]  
[2500.0 Hz, 0.27 dB]  
[2650.0 Hz, 0.43 dB]  
[2800.0 Hz, 0.76 dB]  
[3000.0 Hz, 0.75 dB]  
[3150.0 Hz, 1.09 dB]  
[3350.0 Hz, 1.09 dB]  
[3550.0 Hz, 0.94 dB]  
[3750.0 Hz, 1.06 dB]  
[4000.0 Hz, 1.21 dB]  
[4250.0 Hz, 1.47 dB]  
[4500.0 Hz, 1.45 dB]  
[4750.0 Hz, 1.36 dB]  
[5000.0 Hz, 2.07 dB]



	[5300.0 Hz, 2.85 dB]
	[5600.0 Hz, 2.9 dB]
	[6000.0 Hz, 3.85 dB]
	[6300.0 Hz, 4.65 dB]
	[6700.0 Hz, 5.84 dB]
	[7100.0 Hz, 5.46 dB]
	[7500.0 Hz, 6.15 dB]
	[8000.0 Hz, 7.5 dB]
	[8500.0 Hz, 8.3 dB]
	[9000.0 Hz, 10.62 dB]
	[9500.0 Hz, 12.7 dB]
	[10000.0 Hz, 16.65 dB]
	[10600.0 Hz, 20.95 dB]
	[11200.0 Hz, 25.41 dB]
	[11800.0 Hz, 26.32 dB]
	[12500.0 Hz, 20.2 dB]
	[13200.0 Hz, 16.6 dB]
	[14000.0 Hz, 11.24 dB]
	[15000.0 Hz, 7.85 dB]
	[16000.0 Hz, 7.62 dB]
	[17000.0 Hz, 20.19 dB]
	[18000.0 Hz, 7.32 dB]
	[19000.0 Hz, 2.87 dB]
	[20000.0 Hz, 5.18 dB]
グループID ※	0
グループ内インデックス ※	1
マイク位置 ※	MAINBODY
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	28.5 dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	132.5 dB
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 1.0, 0.0
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	0.0546, 0.1456, 0.00415
マイクの感度 ※	-37.0
デバイスタイプ識別子 ※	BUILTIN_MIC

## マイク別情報3

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-

デバイスタイプ識別子 ※

-

## マイク別情報4

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

## マイク別情報5

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

## その他

指紋認証センサーでのジェスチャー検出	対応
--------------------	----

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

ステレオ/モノラル

ステレオ

### イヤホン

 非対応

ステレオミニプラグ端子の有無

— 有

### HDMI/MHL

対応インターフェース

非対応

バージョン

2.0

### プロフェッショナルオーディオレベル

対応 ※

 対応

### HapticPlaybackSupported




 非対応

対応 ※

— 対応

※：Android標準APIで取得した値を掲載

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート ※	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル ※	ステレオ
	モノラル
オーディオフォーマット ※	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

### 解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(2160P)

対応 ※	✔ 有
------	-----



オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px

ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：解像度(2160P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 高速度撮影：最小解像度

 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

### 高速度撮影：最大解像度

 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

### 解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC



オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px

ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

#### 微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

#### 微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-


※：Android標準APIで取得した値を掲載

## メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

#### PlayReady


PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -


その他の場合の実装方式 -

### オーディオコーデック


#### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

#### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

#### AMR-NB

対応  対応

#### AMR-WB



対応

✔ 対応

**FLAC**

対応

✔ 対応

**MP3**

対応

✔ 対応

**MIDI**

対応

✔ 対応

**Vorbis**

対応

✔ 対応

**PCM/WAVE**

対応

✔ 対応

**Opus**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

WMA  
AC3  
E-AC3  
AC3  
DSD  
APE**イメージフォーマット****JPEG**

対応

✔ 対応

**GIF**

対応

✔ 対応

**PNG**

対応

✔ 対応

**BMP**

対応

✔ 対応

**WebP**

対応

✔ 対応

**Raw**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

HEIF  
A-GIF  
WBMP**ビデオコーデック****H.263**

対応

✔ 対応

**H.264 AVC**

対応

✔ 対応

**H.265 HEVC**

対応

✔ 対応

**MPEG-2**

対応

— 対応

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

**VP8**

対応

✔ 対応

**VP9**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

VC-1  
MP43  
WMV7  
WMV8**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック ※

(1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)  
(2) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)  
(3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)  
(4) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)  
(5) c2.android.aac.decoder (デコーダ)  
(6) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※

(1)  
AACObjectELD  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLC  
AACObjectLD  
(2)  
AACObjectELD  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLC

	AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (5) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (6) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 (4) 8000 - 510000 (5) 8000 - 510000 (6) 8000 - 510000
入力チャネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6 (5) 8 (6) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (3) 7350 8000 11025

	12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (5) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (6) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ) (5) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ) (6) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (7) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	(7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level50 H263ProfileISWV2 / H263Level60 H263ProfileISWV2 / H263Level70 H263ProfileISWV3 / H263Level10 H263ProfileISWV3 / H263Level20 H263ProfileISWV3 / H263Level30 H263ProfileISWV3 / H263Level40 H263ProfileISWV3 / H263Level45 H263ProfileISWV3 / H263Level50 H263ProfileISWV3 / H263Level60 H263ProfileISWV3 / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70 (5) H263ProfileBaseline / H263Level70 (6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (7) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応



Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) - (7) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 16 (4) 4 (5) 4 (6) 4 (7) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 16 (4) 4 (5) 4 (6) 4 (7) 16

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 720 (2) 4 - 352 (3) 176 - 176 (4) 96 - 720 (5) 96 - 720 (6) 4 - 352 (7) 176 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 - 576 (2) 4 - 288 (3) 144 - 144 (4) 96 - 576 (5) 96 - 576 (6) 4 - 288 (7) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 16384000 (2) 1 - 384000 (3) 1 - 128000 (4) 1 - 2000000 (5) 1 - 16000000 (6) 1 - 384000 (7) 1 - 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 60 (2) 1 - 30 (3) 1 - 30 (4) 1 - 30 (5) 1 - 30 (6) 1 - 30 (7) 1 - 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) SD_25, SD_30 (5) SD_25, SD_30 (6) - (7) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 3 (5) 4 (6) 32 (7) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (6) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel11

AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel12  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel13  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1b  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel2  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel21  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel22  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel3  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel31  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel32  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel4  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel11  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel12  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel13  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1b  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel2  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel21  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel22  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel3  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel31  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel32  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel4  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1  
 AVCProfileHigh / AVCLevel11  
 AVCProfileHigh / AVCLevel12  
 AVCProfileHigh / AVCLevel13  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1b  
 AVCProfileHigh / AVCLevel2  
 AVCProfileHigh / AVCLevel21  
 AVCProfileHigh / AVCLevel22  
 AVCProfileHigh / AVCLevel3  
 AVCProfileHigh / AVCLevel31  
 AVCProfileHigh / AVCLevel32  
 AVCProfileHigh / AVCLevel4  
 AVCProfileMain / AVCLevel1  
 AVCProfileMain / AVCLevel11  
 AVCProfileMain / AVCLevel12  
 AVCProfileMain / AVCLevel13  
 AVCProfileMain / AVCLevel1b  
 AVCProfileMain / AVCLevel2  
 AVCProfileMain / AVCLevel21  
 AVCProfileMain / AVCLevel22  
 AVCProfileMain / AVCLevel3  
 AVCProfileMain / AVCLevel31  
 AVCProfileMain / AVCLevel32  
 AVCProfileMain / AVCLevel4  
 (2)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileMain / AVCLevel52  
 (3)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileMain / AVCLevel5  
 (4)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel61  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61  
 AVCProfileHigh / AVCLevel61  
 AVCProfileMain / AVCLevel61

	(5) AVCProfileBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6 AVCProfileHigh / AVCLevel6 AVCProfileMain / AVCLevel6 (6) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (7) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4080 (3) 16 - 2048 (4) 128 - 8192 (5) 128 - 8192 (6) 2 - 4080 (7) 16 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4080 (3) 16 - 2048 (4) 128 - 8192 (5) 128 - 8192 (6) 2 - 4080 (7) 16 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 25000000 (2) 1 - 48000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 220000000 (5) 1 - 220000000 (6) 1 - 48000000 (7) 1 - 12000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 1 - 960 (5) 1 - 960 (6) 0 - 960 (7) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) UHD_240 (5) UHD_120, FHD_240 (6) - (7) -



同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ) (6) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6 (6) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (7) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応

Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 10
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 非対応 (5) 対応 (6) - (7) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 対応 (6) - (7) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4096 (3) 128 - 8192 (4) 128 - 8192 (5) 128 - 512 (6) 2 - 4096 (7) 2 - 512

ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4096 (3) 128 - 8192 (4) 128 - 8192 (5) 128 - 512 (6) 2 - 4096 (7) 2 - 512
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 10000000 (3) 1 - 160000000 (4) 1 - 160000000 (5) 1 - 240000000 (6) 1 - 10000000 (7) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 960 (4) 1 - 960 (5) 1 - 20 (6) 0 - 960 (7) 1 - 120
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) UHD_240 (4) UHD_120, FHD_240 (5) (6) - (7) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 100 (6) - (7) 0 - 100

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-

TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ) (5) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ) (6) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (7) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar

	(5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (5) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (6) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (7) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応

	(7) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応



MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) - (7) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 896 (2) 2 - 352 (3) 16 - 176 (4) 96 - 864 (5) 96 - 1344 (6) 2 - 352 (7) 16 - 176

ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 896 (2) 2 - 288 (3) 16 - 144 (4) 96 - 864 (5) 96 - 1344 (6) 2 - 288 (7) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 384000 (3) 1 - 64000 (4) 1 - 8000000 (5) 1 - 12000000 (6) 1 - 384000 (7) 1 - 64000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 30 (5) 12 - 30 (6) 12 - 60 (7) 12 - 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) SD_25, SD_30 (5) FHD_30 (6) - (7) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 3 (5) 4 (6) 32 (7) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (6) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (7) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
---------	---

カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) - (2) - (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (6) - (7) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応

Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 128 - 4096 (5) 128 - 4096 (6) 2 - 2048 (7) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 128 - 4096 (5) 128 - 4096 (6) 2 - 2048 (7) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 100000000 (5) 1 - 70000000 (6) 1 - 40000000 (7) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 1 - 120 (5) 1 - 60 (6) 0 - 960 (7) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) UHD_30, FHD_120 (5) UHD_60 (6) - (7) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
---------	---

カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level61 VP9Profile2 / VP9Level61 VP9Profile2HDR / VP9Level61 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level61 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応

Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0



ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 8192 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 8192 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 160000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) UHD_240 (4) - (5) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32

エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0
----------------	---

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
---------	-----------------------------------

カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level32
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1072
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : その他

コーデック ※	(1) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.ape.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (9) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ) (10) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (11) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (12) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ)
---------	---

	(13) OMX.SEC.wmv8.decoder (デコーダ) (14) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ) (15) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ) (16) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ) (17) OMX.dolby.eac3_joc.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (20) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (21) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (22) OMX.google.flac.decoder (デコーダ) (23) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (24) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (25) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (26) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (27) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (28) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (29) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (30) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (31) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ) (32) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ) (33) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ) (34) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ) (35) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ) (36) c2.android.flac.decoder (デコーダ) (37) c2.android.flac.encoder (エンコーダ) (38) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ) (39) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (40) c2.android.mp3.decoder (デコーダ) (41) c2.android.opus.decoder (デコーダ) (42) c2.android.opus.encoder (エンコーダ) (43) c2.android.raw.decoder (デコーダ) (44) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (10) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (11) - (12) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (13) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) -

	(22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -
MIME TYPE ※	(1) audio/x-ima (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/x-ape (5) audio/flac (6) audio/mpeg (7) audio/mpeg-L1 (8) audio/mpeg-L2 (9) video/mp43 (10) video/wvc1 (11) audio/x-ms-wma (12) video/x-ms-wmv7 (13) video/x-ms-wmv8 (14) audio/ac3 (15) audio/ac4 (16) audio/eac3 (17) audio/eac3-joc (18) audio/3gpp (19) audio/3gpp (20) audio/amr-wb (21) audio/amr-wb (22) audio/flac (23) audio/flac (24) audio/g711-alaw (25) audio/g711-mlaw (26) audio/gsm (27) audio/mpeg (28) audio/opus (29) audio/raw (30) audio/vorbis (31) image/vnd.android.heic (32) audio/3gpp (33) audio/3gpp (34) audio/amr-wb

	(35) audio/amr-wb (36) audio/flac (37) audio/flac (38) audio/g711-alaw (39) audio/g711-mlaw (40) audio/mpeg (41) audio/opus (42) audio/opus (43) audio/raw (44) audio/vorbis
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

	(8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 非対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応 (31) 非対応 (32) 対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応 (41) 対応 (42) 対応 (43) 対応 (44) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応

	(25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応



	(42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応

	(15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応

	(32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応

DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応

	(18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応

	(35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 5000 - 384000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 1 - 2147483647 (5) 1 - 21000000 (6) 8000 - 320000 (7) 8000 - 448000 (8) 8000 - 384000 (9) - (10) - (11) 1 - 21000000 (12) - (13) - (14) 32000 - 640000 (15) 16000 - 2688000 (16) 32000 - 6144000 (17) 32000 - 6144000 (18) 4750 - 12200 (19) 4750 - 12200 (20) 6600 - 23850 (21) 6600 - 23850 (22) 1 - 21000000 (23) 1 - 21000000 (24) 64000 - 64000 (25) 64000 - 64000 (26) 13000 - 13000 (27) 8000 - 320000 (28) 6000 - 510000 (29) 1 - 10000000 (30) 32000 - 500000 (31) - (32) 4750 - 12200 (33) 4750 - 12200 (34) 6600 - 23850 (35) 6600 - 23850 (36) 1 - 21000000 (37) 1 - 21000000 (38) 64000 - 64000 (39) 64000 - 64000 (40) 8000 - 320000 (41) 6000 - 510000 (42) 6000 - 510000 (43) 1 - 10000000 (44) 32000 - 500000
入力チャネルの最大数 ※	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 8 (6) 2 (7) 2

	(8) 2
	(9) -
	(10) -
	(11) 6
	(12) -
	(13) -
	(14) 6
	(15) 2
	(16) 8
	(17) 8
	(18) 1
	(19) 1
	(20) 1
	(21) 1
	(22) 8
	(23) 2
	(24) 1
	(25) 1
	(26) 1
	(27) 2
	(28) 8
	(29) 8
	(30) 8
	(31) -
	(32) 1
	(33) 1
	(34) 1
	(35) 1
	(36) 8
	(37) 2
	(38) 1
	(39) 1
	(40) 2
	(41) 8
	(42) 2
	(43) 8
	(44) 8
サンプリングレートの範囲 ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) 0 - 0
	(20) -
	(21) 0 - 0
	(22) -
	(23) 0 - 8

	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) 0 - 0
	(32) -
	(33) 0 - 0
	(34) -
	(35) 0 - 0
	(36) -
	(37) 0 - 8
	(38) -
	(39) -
	(40) -
	(41) -
	(42) 0 - 10
	(43) -
	(44) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) 対応
	(20) -
	(21) 対応
	(22) -
	(23) 非対応
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) 非対応
	(32) -
	(33) 対応
	(34) -
	(35) 対応
	(36) -
	(37) 非対応
	(38) -
	(39) -
	(40) -



	(41) - (42) 対応 (43) - (44) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 対応 (32) - (33) 非対応 (34) - (35) 非対応 (36) - (37) 対応 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) 非対応 (43) - (44) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) -

	(14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 対応 (32) - (33) 非対応 (34) - (35) 非対応 (36) - (37) 非対応 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) 対応 (43) - (44) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) - (12) 2 (13) 2 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) -

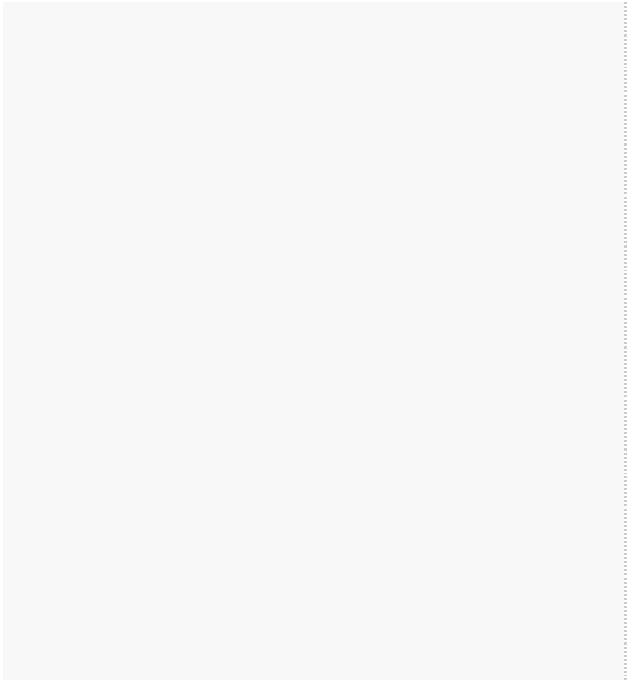
	(31) 2
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) -
	(36) -
	(37) -
	(38) -
	(39) -
	(40) -
	(41) -
	(42) -
	(43) -
	(44) -
ビデオ高の整列値 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) 2
	(10) 2
	(11) -
	(12) 2
	(13) 2
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) 2
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) -
	(36) -
	(37) -
	(38) -
	(39) -
	(40) -
	(41) -
	(42) -
	(43) -
	(44) -

ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) - (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 512 - 16384 (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -
ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) - (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) - (15) - (16) - (17) -

	(18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 512 - 16384 (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 1 - 64000 (10) 1 - 64000 (11) - (12) 1 - 64000 (13) 1 - 64000 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 1 - 64000 (32) - (33) - (34) -

	(35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -
フレームレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 960 (10) 0 - 960 (11) - (12) 0 - 960 (13) 0 - 960 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 1 - 20 (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32

	(7) 32
	(8) 32
	(9) 32
	(10) 32
	(11) 32
	(12) 32
	(13) 32
	(14) 32
	(15) 32
	(16) 32
	(17) 32
	(18) 32
	(19) 32
	(20) 32
	(21) 32
	(22) 32
	(23) 32
	(24) 32
	(25) 32
	(26) 32
	(27) 32
	(28) 32
	(29) 32
	(30) 32
	(31) 6
	(32) 32
	(33) 32
	(34) 32
	(35) 32
	(36) 32
	(37) 32
	(38) 32
	(39) 32
	(40) 32
	(41) 32
	(42) 32
	(43) 32
	(44) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) 0 - 0
	(20) -
	(21) 0 - 0
	(22) -
	(23) 0 - 0



- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) 0 - 100
- (32) -
- (33) 0 - 0
- (34) -
- (35) 0 - 0
- (36) -
- (37) 0 - 0
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) 0 - 0
- (43) -
- (44) -

※ : Android標準APIで取得した値を掲載



## 描画

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Vulkan

ハードウェアバージョン ※	1.1.0
ハードウェアレベル ※	1
コンピュータレベル ※	0

### OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 650
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_debug_marker GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_draw_texture GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_OES_texture_npot GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	— 対応

### OpenGL ES 2.0


Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 650
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_fragment_invocation_density GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_format_sRGB_override GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_no_error GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_NV_shader_noperspective_interpolation GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3

	GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_element_index_uint GL_OES_framebuffer_object GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_texture_view GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_YUV_texture_gather GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_rate GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_texture_foveated_subsampled_layout GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_validate_shader_binary
ETC1 texture compressionのサポート ※	 対応

## OpenGL ES 3.0

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 650
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float

GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_fragment\_invocation\_density  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_memory\_object  
 GL\_EXT\_memory\_object\_fd  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_read\_format\_bgra  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context

	GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_texture_view GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_YUV_texture_gather GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_rate GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_texture_foveated_subsampled_layout GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_validate_shader_binary
ETC1 texture compressionのサポート ※	 対応

## OpenGL ES 3.1

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 650
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_fragment_invocation_density GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box

GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_read\_format\_bgra  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_texture\_view  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_OES\_vertex\_half\_float  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_QCOM\_YUV\_texture\_gather

	GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_rate GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_texture_foveated_subsampled_layout GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_validate_shader_binary
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応

## OpenGL ES 3.2

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 650
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_fragment_invocation_density GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_format_sRGB_override

	GL_EXT_texture_norm16
	GL_EXT_texture_sRGB_R8
	GL_EXT_texture_sRGB_decode
	GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
	GL_KHR_blend_equation_advanced
	GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
	GL_KHR_debug
	GL_KHR_no_error
	GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
	GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
	GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
	GL_NV_shader_noperspective_interpolation
	GL_OES_EGL_image
	GL_OES_EGL_image_external
	GL_OES_EGL_image_external_essl3
	GL_OES_EGL_sync
	GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
	GL_OES_depth24
	GL_OES_depth_texture
	GL_OES_depth_texture_cube_map
	GL_OES_element_index_uint
	GL_OES_framebuffer_object
	GL_OES_get_program_binary
	GL_OES_packed_depth_stencil
	GL_OES_rgb8_rgba8
	GL_OES_sample_shading
	GL_OES_sample_variables
	GL_OES_shader_image_atomic
	GL_OES_shader_multisample_interpolation
	GL_OES_standard_derivatives
	GL_OES_surfaceless_context
	GL_OES_texture_3D
	GL_OES_texture_compression_astc
	GL_OES_texture_float
	GL_OES_texture_float_linear
	GL_OES_texture_half_float
	GL_OES_texture_half_float_linear
	GL_OES_texture_npot
	GL_OES_texture_stencil8
	GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
	GL_OES_texture_view
	GL_OES_vertex_array_object
	GL_OES_vertex_half_float
	GL_OVR_multiview
	GL_OVR_multiview2
	GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
	GL_QCOM_YUV_texture_gather
	GL_QCOM_alpha_test
	GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent
	GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_rate
	GL_QCOM_texture_foveated
	GL_QCOM_texture_foveated_subsampled_layout
	GL_QCOM_tiled_rendering
	GL_QCOM_validate_shader_binary
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応



Vendor ※	Android
Extensions ※	EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_presentation_time EGL_ANDROID_recordable EGL_EXT_create_context_robustness EGL_EXT_gl_colorspace_bt2020_linear EGL_EXT_gl_colorspace_bt2020_pq EGL_EXT_gl_colorspace_display_p3 EGL_EXT_gl_colorspace_display_p3_linear EGL_EXT_gl_colorspace_display_p3_passthrough EGL_EXT_gl_colorspace_srgb EGL_EXT_gl_colorspace_srgb_linear EGL_EXT_image_gl_colorspace EGL_EXT_pixel_format_float EGL_EXT_protected_content EGL_EXT_surface_CTA861_3_metadata EGL_EXT_surface_SMPTE2086_metadata EGL_EXT_yuv_surface EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_create_context EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_no_config_context EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_wait_sync
configure ※	EGL_CONFIG_ID=5 EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384 EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=38  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=7  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=39  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT

EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=17  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=20  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1

```
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
```

EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=29  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=32  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)



```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL\_CONFIG\_ID=12  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=10  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=23  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=33  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT

EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=36  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=34  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```



```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=25  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=28  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=26  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT

EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=27  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=41  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0

EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=44  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=42  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1



```
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_CONFIG_ID=49
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=65
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=68
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=66
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=67
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=

```



```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=64

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```




EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

---

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## 音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

BassBoost ※	 対応
EnvironmentalReverb ※	 対応
Equalizer ※	 対応
PresetReverb ※	 対応
Virtualizer ※	 対応
Visualizer ※	 対応
AcousticEchoCanceler ※	 対応
AutomaticGainControl ※	 対応
NoiseSuppressor ※	 対応
LoudnessEnhancer ※	 対応
DynamicsProcessing ※	 対応

### 低レイテンシのAudio回路

対応 ※	 有
------	---

### 端末最適値

バッファサイズ ※	192 byte
サンプリングレート ※	48000 Hz

※：Android標準APIで取得した値を掲載

# config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## 識別子

スクリーンサイズ ※	normal
アスペクト比 ※	long
ピクセル密度 ※	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ ※	finger
現在のテキスト入力メソッド ※	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド ※	nonav

※ : Android標準APIで取得した値を掲載




## その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### バイブレーション機能

対応 ※	 対応
振幅制御対応 ※	 対応


### Live Wallpaper

対応 ※	 対応
------	--


### ウィジェット

対応 ※	 有
------	---


### ホームスクリーンアプリ

対応 ※	 有
------	---

### カスタム入力


対応 ※	 有
------	---

### デバイス管理者設定のサポート

対応 ※	 対応
------	--

### LEDの操作

 非対応

対応	 対応
----	--

### 電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	100 (%表示)
----------	-----------

### アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6 (圏外,0,1,2,3,4)

## アプリケーションバックアップ機能

対応 ※

✔ 対応

## 印刷機能

対応 ※

✔ 対応

## Connection Service APIのサポート

対応 ※

✔ 対応

## GamePad

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## leanback UI

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## live TV

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## 検証済みブート

対応 ※

✔ 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level ※

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応

対応 ※

✔ 対応

## パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応 ※

— 対応

## USB

ホスト機能 ※

✔ 対応

アクセサリ機能 ※

✔ 対応

## 音声認識

対応 ※

✔ 対応

## ハンズフリー

ハンズフリー対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行) ※

✔ 対応

## Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応 ※

✔ 対応

## コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ ※

✔ 可

## オートフィル

対応 ※

✔ 対応

## フィールド分類用ユーザデータ

カテゴリIDの最大数 ※

20

フィールドIDの最大数 ※

10

追加できる値の最大数 ※

50

Builderに渡す値の最小長 ※

3

Builderに渡す値の最大長 ※

100

## ICU

バージョン ※

63.2.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値 ※

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 10; SC-51A Build/QP1A.190711.020)  
 java.io.tmpdir=/data/user/0/  
 com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache  
 user.home=

文字エンコーディング ※

Adobe-Standard-Encoding  
 BOCU-1  
 Big5  
 Big5-HKSCS  
 CESU-8  
 EUC-JP  
 EUC-KR  
 GB18030  
 GBK  
 HZ-GB-2312  
 IBM-Thai  
 IBM00858  
 IBM01140  
 IBM01141  
 IBM01142  
 IBM01143  
 IBM01144  
 IBM01145  
 IBM01146  
 IBM01147  
 IBM01148  
 IBM01149  
 IBM037  
 IBM1026  
 IBM1047  
 IBM273  
 IBM277  
 IBM278  
 IBM280  
 IBM284  
 IBM285  
 IBM290  
 IBM297  
 IBM420  
 IBM424  
 IBM437  
 IBM500  
 IBM775  
 IBM850  
 IBM852  
 IBM855  
 IBM857  
 IBM860  
 IBM861

IBM862  
IBM863  
IBM864  
IBM865  
IBM866  
IBM868  
IBM869  
IBM870  
IBM871  
IBM918  
ISO-2022-CN  
ISO-2022-CN-EXT  
ISO-2022-JP  
ISO-2022-JP-1  
ISO-2022-JP-2  
ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
cp1363  
cp851  
hp-roman8  
macintosh  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122

x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737  
x-IBM856  
x-IBM867  
x-IBM874  
x-IBM875  
x-IBM922  
x-IBM930  
x-IBM933  
x-IBM935  
x-IBM937  
x-IBM939  
x-IBM942  
x-IBM943  
x-IBM949  
x-IBM949C  
x-IBM950  
x-IBM954  
x-IBM964  
x-IBM970  
x-IBM971  
x-IMAP-mailbox-name  
x-ISCII91  
x-ISO-2022-CN-CNS  
x-JIS7  
x-JIS8  
x-JavaUnicode  
x-JavaUnicode2  
x-LMBCS-1  
x-MS950-HKSCS  
x-UTF-16LE-BOM  
x-UTF16\_OppositeEndian  
x-UTF16\_PlatformEndian  
x-UTF32\_OppositeEndian  
x-UTF32\_PlatformEndian  
x-UnicodeBig  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2009  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390

x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-iscii-be  
x-iscii-gu  
x-iscii-ka  
x-iscii-ma  
x-iscii-or  
x-iscii-pa  
x-iscii-te  
x-iso-8859-11  
x-mac-centraleurroman  
x-mac-cyrillic

	x-mac-greek
	x-mac-turkish
言語・地域(ロケール) ※	af
	af_NA
	af_ZA
	agq
	agq_CM
	ak
	ak_GH
	am
	am_ET
	ar
	ar_001
	ar_AE
	ar_BH
	ar_DJ
	ar_DZ
	ar_EG
	ar_EH
	ar_ER
	ar_IL
	ar_IQ
	ar_JO
	ar_KM
	ar_KW
	ar_LB
	ar_LY
	ar_MA
	ar_MR
	ar_OM
	ar_PS
	ar_QA
	ar_SA
	ar_SD
	ar_SO
	ar_SS
	ar_SY
	ar_TD
	ar_TN
	ar_XB
	ar_YE
	as
	as_IN
	asa
	asa_TZ
	ast
	ast_ES
	az
	az_AZ_#Cyril
	az_AZ_#Latn
	az_#Cyril
	az_#Latn
	bas
	bas_CM
	be
	be_BY
	bem
	bem_ZM
	bez
	bez_TZ
	bg



bg\_BG  
bm  
bm\_ML  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bo  
bo\_CN  
bo\_IN  
br  
br\_FR  
brx  
brx\_IN  
bs  
bs\_BA\_#CyrI  
bs\_BA\_#Latn  
bs\_#CyrI  
bs\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
ccp  
ccp\_BD  
ccp\_IN  
ce  
ce\_RU  
cgg  
cgg\_UG  
chr  
chr\_US  
ckb  
ckb\_IQ  
ckb\_IR  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
dav  
dav\_KE  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
dje  
dje\_NE  
dsb  
dsb\_DE  
dua  
dua\_CM  
dyo  
dyo\_SN  
dz  
dz\_BT

ebu  
ebu\_KE  
ee  
ee\_GH  
ee\_TG  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DG  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS

en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_XA  
en\_ZA  
en\_ZG  
en\_ZM  
en\_ZW  
eo  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_BZ  
es\_CL

es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EA  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_IC  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
eu  
eu\_ES  
ewo  
ewo\_CM  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
ff  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fo  
fo\_DK  
fo\_FO  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM

fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
fur  
fur\_IT  
fy  
fy\_NL  
ga  
ga\_IE  
gd  
gd\_GB  
gl  
gl\_ES  
gsw  
gsw\_CH  
gsw\_FR  
gsw\_LI  
gu  
gu\_IN  
guz  
guz\_KE  
gv  
gv\_IM  
ha  
ha\_GH  
ha\_NE  
ha\_NG  
haw  
haw\_US  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hsb  
hsb\_DE  
hu  
hu\_HU  
hy  
hy\_AM  
ia

ia\_001  
ig  
ig\_NG  
ii  
ii\_CN  
in  
in\_ID  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
it\_VA  
iw  
iw\_IL  
ja  
ja\_JP  
jgo  
jgo\_CM  
ji  
ji\_001  
jmc  
jmc\_TZ  
jv  
jv\_ID  
ka  
ka\_GE  
kab  
kab\_DZ  
kam  
kam\_KE  
kde  
kde\_TZ  
kea  
kea\_CV  
khq  
khq\_ML  
ki  
ki\_KE  
kk  
kk\_KZ  
kkj  
kkj\_CM  
kl  
kl\_GL  
kln  
kln\_KE  
km  
km\_KH  
kn  
kn\_IN  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
kok  
kok\_IN  
ks  
ks\_IN  
ksb  
ksb\_TZ  
ksf

ksf\_CM  
ksh  
ksh\_DE  
ku  
ku\_TR  
kw  
kw\_GB  
ky  
ky\_KG  
lag  
lag\_TZ  
lb  
lb\_LU  
lg  
lg\_UG  
lkt  
lkt\_US  
ln  
ln\_AO  
ln\_CD  
ln\_CF  
ln\_CG  
lo  
lo\_LA  
lrc  
lrc\_IQ  
lrc\_IR  
lt  
lt\_LT  
lu  
lu\_CD  
luo  
luo\_KE  
luy  
luy\_KE  
lv  
lv\_LV  
mas  
mas\_KE  
mas\_TZ  
mer  
mer\_KE  
mfe  
mfe\_MU  
mg  
mg\_MG  
mgh  
mgh\_MZ  
mgo  
mgo\_CM  
mi  
mi\_NZ  
mk  
mk\_MK  
ml  
ml\_IN  
mn  
mn\_MN  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN

ms\_MY  
ms\_SG  
mt  
mt\_MT  
mua  
mua\_CM  
my  
my\_MM  
my\_ZG  
mzn  
mzn\_IR  
naq  
naq\_NA  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
nd  
nd\_ZW  
nds  
nds\_DE  
nds\_NL  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
nmg  
nmg\_CM  
nn  
nn\_NO  
nnh  
nnh\_CM  
nus  
nus\_SS  
nyn  
nyn\_UG  
om  
om\_ET  
om\_KE  
or  
or\_IN  
os  
os\_GE  
os\_RU  
pa  
pa\_IN\_#Guru  
pa\_PK\_#Arab  
pa\_#Arab  
pa\_#Guru  
pl  
pl\_PL  
pl\_SP  
ps  
ps\_AF  
pt  
pt\_AO



pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
qu  
qu\_BO  
qu\_EC  
qu\_PE  
rm  
rm\_CH  
rn  
rn\_BI  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
rof  
rof\_TZ  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
rw  
rw\_RW  
rwk  
rwk\_TZ  
sah  
sah\_RU  
saq  
saq\_KE  
sbp  
sbp\_TZ  
sd  
sd\_PK  
se  
se\_FI  
se\_NO  
se\_SE  
seh  
seh\_MZ  
ses  
ses\_ML  
sg  
sg\_CF  
shi  
shi\_MA\_#Latn  
shi\_MA\_#Tfng  
shi\_#Latn  
shi\_#Tfng  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK

sl  
sl\_SI  
smn  
smn\_FI  
sn  
sn\_ZW  
so  
so\_DJ  
so\_ET  
so\_KE  
so\_SO  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sq\_XK  
sr  
sr\_BA\_#Cyr  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyr  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyr  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_XK\_#Cyr  
sr\_XK\_#Latn  
sr\_#Cyr  
sr\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
te  
te\_IN  
teo  
teo\_KE  
teo\_UG  
tg  
tg\_TJ  
th  
th\_TH  
ti  
ti\_ER  
ti\_ET  
tk  
tk\_TM  
to  
to\_TO  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
tt  
tt\_RU  
twq

twq\_NE  
tzm  
tzm\_MA  
ug  
ug\_CN  
uk  
uk\_UA  
ur  
ur\_IN  
ur\_PK  
uz  
uz\_AF\_#Arab  
uz\_UZ\_#Cyr  
uz\_UZ\_#Latn  
uz\_#Arab  
uz\_#Cyr  
uz\_#Latn  
vai  
vai\_LR\_#Latn  
vai\_LR\_#Vai  
vai\_#Latn  
vai\_#Vai  
vi  
vi\_VN  
vun  
vun\_TZ  
wae  
wae\_CH  
wo  
wo\_SN  
xh  
xh\_ZA  
xog  
xog\_UG  
yav  
yav\_CM  
yo  
yo\_BJ  
yo\_NG  
yue  
yue\_CN\_#Hans  
yue\_HK\_#Hant  
yue\_#Hans  
yue\_#Hant  
zgh  
zgh\_MA  
zh  
zh\_CN\_#Hans  
zh\_HK\_#Hans  
zh\_HK\_#Hant  
zh\_MO\_#Hans  
zh\_MO\_#Hant  
zh\_SG\_#Hans  
zh\_TW\_#Hant  
zh\_#Hans  
zh\_#Hant  
zu  
zu\_ZA

通貨(ロケール) ※

ADP  
AED  
AFA  
AFN  
ALK  
ALL  
AMD  
ANG  
AOA  
AOK  
AON  
AOR  
ARA  
ARL  
ARM  
ARP  
ARS  
ATS  
AUD  
AWG  
AZM  
AZN  
BAD  
BAM  
BAN  
BBD  
BDT  
BEC  
BEF  
BEL  
BGL  
BGM  
BGN  
BGO  
BHD  
BIF  
BMD  
BND  
BOB  
BOL  
BOP  
BOV  
BRB  
BRC  
BRE  
BRL  
BRN  
BRR  
BRZ  
BSD  
BTN  
BUK  
BWP  
BYB  
BYN  
BYR  
BZD  
CAD  
CDF  
CHE  
CHF  
CHW

CLE  
CLF  
CLP  
CNH  
CNX  
CNY  
COP  
COU  
CRC  
CSD  
CSK  
CUC  
CUP  
CVE  
CYP  
CZK  
DDM  
DEM  
DJF  
DKK  
DOP  
DZD  
ECS  
ECV  
EEK  
EGP  
ERN  
ESA  
ESB  
ESP  
ETB  
EUR  
FIM  
FJD  
FKP  
FRF  
GBP  
GEK  
GEL  
GHC  
GHS  
GIP  
GMD  
GNF  
GNS  
GQE  
GRD  
GTQ  
GWE  
GWP  
GYD  
HKD  
HNL  
HRD  
HRK  
HTG  
HUF  
IDR  
IEP  
ILP  
ILR  
ILS

INR  
IQD  
IRR  
ISJ  
ISK  
ITL  
JMD  
JOD  
JPY  
KES  
KGS  
KHR  
KMF  
KPW  
KRH  
KRO  
KRW  
KWD  
KYD  
KZT  
LAK  
LBP  
LKR  
LRD  
LSL  
LTL  
LTT  
LUC  
LUF  
LUL  
LVL  
LVR  
LYD  
MAD  
MAF  
MCF  
MDC  
MDL  
MGA  
MGF  
MKD  
MKN  
MLF  
MMK  
MNT  
MOP  
MRO  
MRU  
MTL  
MTP  
MUR  
MVP  
MVR  
MWK  
MXN  
MXP  
MXV  
MYR  
MZE  
MZM  
MZN  
NAD

NGN  
NIC  
NIO  
NLG  
NOK  
NPR  
NZD  
OMR  
PAB  
PEI  
PEN  
PES  
PGK  
PHP  
PKR  
PLN  
PLZ  
PTE  
PYG  
QAR  
RHD  
ROL  
RON  
RSD  
RUB  
RUR  
RWF  
SAR  
SBD  
SCR  
SDD  
SDG  
SDP  
SEK  
SGD  
SHP  
SIT  
SKK  
SLL  
SOS  
SRD  
SRG  
SSP  
STD  
STN  
SUR  
SVC  
SYP  
SZL  
THB  
TJR  
TJS  
TMM  
TMT  
TND  
TOP  
TPE  
TRL  
TRY  
TTD  
TWD  
TZS

UAH  
UAK  
UGS  
UGX  
USD  
USN  
USS  
UYI  
UYP  
UYU  
UYW  
UZS  
VEB  
VEF  
VES  
VND  
VNN  
VUV  
WST  
XAF  
XAG  
XAU  
XBA  
XBB  
XBC  
XBD  
XCD  
XDR  
XEU  
XFO  
XFU  
XOF  
XPD  
XPF  
XPT  
XRE  
XSU  
XTS  
XUA  
XXX  
YDD  
YER  
YUD  
YUM  
YUN  
YUR  
ZAL  
ZAR  
ZMK  
ZMW  
ZRN  
ZRZ  
ZWD  
ZWL  
ZWR

## 読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン ※

com.samsung.SMT



言語設定 ※	jpn_JPN
使用可能なロケール ※	en en_001 en_150 en_AG en_AI en_AS en_AT en_AU en_BB en_BE en_BI en_BM en_BS en_BW en_BZ en_CA en_CC en_CH en_CK en_CM en_CX en_CY en_DE en_DK en_DM en_ER en_FI en_FJ en_FK en_FM en_GB en_GD en_GG en_GH en_GI en_GM en_GU en_GY en_HK en_IE en_IL en_IM en_IN en_IO en_JE en_JM en_KE en_KI en_KN en_KY en_LC en_LR en_LS en_MG en_MH en_MO en_MP en_MS en_MT en_MU

	en_MW en_MY en_NA en_NF en_NG en_NL en_NR en_NU en_NZ en_PG en_PH en_PK en_PN en_PR en_PW en_RW en_SB en_SC en_SD en_SE en_SG en_SH en_SI en_SL en_SS en_SX en_SZ en_TC en_TK en_TO en_TT en_TV en_TZ en_UG en_UM en_US en_US_POSIX en_VC en_VG en_VI en_VU en_WS en_ZA en_ZG en_ZM en_ZW ja ja_JP
Localeに対応した読み上げ機能サポート ※	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応

ar\_DJ : 非対応  
ar\_DZ : 非対応  
ar\_EG : 非対応  
ar\_EH : 非対応  
ar\_ER : 非対応  
ar\_IL : 非対応  
ar\_IQ : 非対応  
ar\_JO : 非対応  
ar\_KM : 非対応  
ar\_KW : 非対応  
ar\_LB : 非対応  
ar\_LY : 非対応  
ar\_MA : 非対応  
ar\_MR : 非対応  
ar\_OM : 非対応  
ar\_PS : 非対応  
ar\_QA : 非対応  
ar\_SA : 非対応  
ar\_SD : 非対応  
ar\_SO : 非対応  
ar\_SS : 非対応  
ar\_SY : 非対応  
ar\_TD : 非対応  
ar\_TN : 非対応  
ar\_XB : 非対応  
ar\_YE : 非対応  
as : 非対応  
as\_IN : 非対応  
asa : 非対応  
asa\_TZ : 非対応  
ast : 非対応  
ast\_ES : 非対応  
az : 非対応  
az\_AZ\_#Cyril : 非対応  
az\_AZ\_#Latn : 非対応  
az\_#Cyril : 非対応  
az\_#Latn : 非対応  
bas : 非対応  
bas\_CM : 非対応  
be : 非対応  
be\_BY : 非対応  
bem : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
bez : 非対応  
bez\_TZ : 非対応  
bg : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
bm : 非対応  
bm\_ML : 非対応  
bn : 非対応  
bn\_BD : 非対応  
bn\_IN : 非対応  
bo : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
br : 非対応  
br\_FR : 非対応  
brx : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
bs : 非対応  
bs\_BA\_#Cyril : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応

bs\_#Cyril : 非対応  
bs\_#Latn : 非対応  
ca : 非対応  
ca\_AD : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
ccp : 非対応  
ccp\_BD : 非対応  
ccp\_IN : 非対応  
ce : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
cgg : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
chr : 非対応  
chr\_US : 非対応  
ckb : 非対応  
ckb\_IQ : 非対応  
ckb\_IR : 非対応  
cs : 非対応  
cs\_CZ : 非対応  
cy : 非対応  
cy\_GB : 非対応  
da : 非対応  
da\_DK : 非対応  
da\_GL : 非対応  
dav : 非対応  
dav\_KE : 非対応  
de : 非対応  
de\_AT : 非対応  
de\_BE : 非対応  
de\_CH : 非対応  
de\_DE : 非対応  
de\_IT : 非対応  
de\_LI : 非対応  
de\_LU : 非対応  
dje : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
dsb : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
dua : 非対応  
dua\_CM : 非対応  
dyo : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
dz : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ebu : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
ee : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
el : 非対応  
el\_CY : 非対応  
el\_GR : 非対応  
en : 非対応  
en\_001 : 非対応  
en\_150 : 非対応  
en\_AG : 非対応  
en\_AI : 非対応  
en\_AS : 非対応  
en\_AT : 非対応  
en\_AU : 非対応

en\_BB : 非対応  
en\_BE : 非対応  
en\_BI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
en\_BS : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
en\_CA : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_CH : 非対応  
en\_CK : 非対応  
en\_CM : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_CY : 非対応  
en\_DE : 非対応  
en\_DG : 非対応  
en\_DK : 非対応  
en\_DM : 非対応  
en\_ER : 非対応  
en\_FI : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
en\_FK : 非対応  
en\_FM : 非対応  
en\_GB : 非対応  
en\_GD : 非対応  
en\_GG : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_GI : 非対応  
en\_GM : 非対応  
en\_GU : 非対応  
en\_GY : 非対応  
en\_HK : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_IM : 非対応  
en\_IN : 非対応  
en\_IO : 非対応  
en\_JE : 非対応  
en\_JM : 非対応  
en\_KE : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_KN : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_LC : 非対応  
en\_LR : 非対応  
en\_LS : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_MH : 非対応  
en\_MO : 非対応  
en\_MP : 非対応  
en\_MS : 非対応  
en\_MT : 非対応  
en\_MU : 非対応  
en\_MW : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
en\_NG : 非対応  
en\_NL : 非対応  
en\_NR : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_NZ : 非対応

en\_PG : 非対応  
en\_PH : 非対応  
en\_PK : 非対応  
en\_PN : 非対応  
en\_PR : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_RW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
en\_SC : 非対応  
en\_SD : 非対応  
en\_SE : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_SI : 非対応  
en\_SL : 非対応  
en\_SS : 非対応  
en\_SX : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
en\_TC : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_TO : 非対応  
en\_TT : 非対応  
en\_TV : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
en\_UG : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_US : 非対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
en\_VC : 非対応  
en\_VG : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_WS : 非対応  
en\_XA : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZG : 非対応  
en\_ZM : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
eo : 非対応  
es : 非対応  
es\_419 : 非対応  
es\_AR : 非対応  
es\_BO : 非対応  
es\_BR : 非対応  
es\_BZ : 非対応  
es\_CL : 非対応  
es\_CO : 非対応  
es\_CR : 非対応  
es\_CU : 非対応  
es\_DO : 非対応  
es\_EA : 非対応  
es\_EC : 非対応  
es\_ES : 非対応  
es\_GQ : 非対応  
es\_GT : 非対応  
es\_HN : 非対応  
es\_IC : 非対応  
es\_MX : 非対応  
es\_NI : 非対応  
es\_PA : 非対応  
es\_PE : 非対応  
es\_PH : 非対応

es\_PR : 非対応  
es\_PY : 非対応  
es\_SV : 非対応  
es\_US : 非対応  
es\_UY : 非対応  
es\_VE : 非対応  
et : 非対応  
et\_EE : 非対応  
eu : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ewo : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
ff : 非対応  
fi : 非対応  
fi\_FI : 非対応  
fil : 非対応  
fil\_PH : 非対応  
fo : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_BE : 非対応  
fr\_BF : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
fr\_CA : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
fr\_FR : 非対応  
fr\_GA : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
fr\_RW : 非対応  
fr\_SC : 非対応

fr\_SN : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
fur : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
fy : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ga : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
gd : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
gl : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
gsw : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
gu : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
guz : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
gv : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
ha : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
haw : 非対応  
haw\_US : 非対応  
hi : 非対応  
hi\_IN : 非対応  
hr : 非対応  
hr\_BA : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
hsb : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
hu : 非対応  
hu\_HU : 非対応  
hy : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
ia : 非対応  
ia\_001 : 非対応  
ig : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
ii : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
in : 非対応  
in\_ID : 非対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 非対応  
it\_CH : 非対応  
it\_IT : 非対応  
it\_SM : 非対応  
it\_VA : 非対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応



ja : 非対応  
ja\_JP : 非対応  
jgo : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
ji : 非対応  
ji\_001 : 非対応  
jmc : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
jv : 非対応  
jv\_ID : 非対応  
ka : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
kab : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
kam : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
kde : 非対応  
kde\_TZ : 非対応  
kea : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
khq : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
ki : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
kk : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
kkj : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
kl : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
kln : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
km : 非対応  
km\_KH : 非対応  
kn : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ko : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
ko\_KR : 非対応  
kok : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
ks : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ksb : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
ksf : 非対応  
ksf\_CM : 非対応  
ksh : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
ku : 非対応  
ku\_TR : 非対応  
kw : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ky : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
lag : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
lb : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
lg : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
lkt : 非対応

lkt\_US : 非対応  
ln : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
lo : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
lrc : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lu : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
luo : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
luy : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
lv : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
mas : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
mer : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
mfe : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
mg : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
mgh : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
mgo : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
mi : 非対応  
mi\_NZ : 非対応  
mk : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ml : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
mn : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
mr : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
mt : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
mua : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
my : 非対応  
my\_MM : 非対応  
my\_ZG : 非対応  
mzn : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
naq : 非対応  
naq\_NA : 非対応  
nb : 非対応  
nb\_NO : 非対応  
nb\_SJ : 非対応

nd : 非対応  
nd\_ZW : 非対応  
nds : 非対応  
nds\_DE : 非対応  
nds\_NL : 非対応  
ne : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ne\_NP : 非対応  
nl : 非対応  
nl\_AW : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
nl\_CW : 非対応  
nl\_NL : 非対応  
nl\_SR : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
nmg : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
nn : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
nnh : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
nus : 非対応  
nus\_SS : 非対応  
nyn : 非対応  
nyn\_UG : 非対応  
om : 非対応  
om\_ET : 非対応  
om\_KE : 非対応  
or : 非対応  
or\_IN : 非対応  
os : 非対応  
os\_GE : 非対応  
os\_RU : 非対応  
pa : 非対応  
pa\_IN\_#Guru : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
pa\_#Arab : 非対応  
pa\_#Guru : 非対応  
pl : 非対応  
pl\_PL : 非対応  
pl\_SP : 非対応  
ps : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
pt : 非対応  
pt\_AO : 非対応  
pt\_BR : 非対応  
pt\_CH : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
pt\_GQ : 非対応  
pt\_GW : 非対応  
pt\_LU : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
pt\_PT : 非対応  
pt\_ST : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
qu : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
rm : 非対応

rm\_CH : 非対応  
rn : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
ro : 非対応  
ro\_MD : 非対応  
ro\_RO : 非対応  
rof : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
ru : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
ru\_KZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
ru\_RU : 非対応  
ru\_UA : 非対応  
rw : 非対応  
rw\_RW : 非対応  
rwk : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
sah : 非対応  
sah\_RU : 非対応  
saq : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
sbp : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
sd : 非対応  
sd\_PK : 非対応  
se : 非対応  
se\_FI : 非対応  
se\_NO : 非対応  
se\_SE : 非対応  
seh : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ses : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
sg : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
shi : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
shi\_\_#Latn : 非対応  
shi\_\_#Tfng : 非対応  
si : 非対応  
si\_LK : 非対応  
sk : 非対応  
sk\_SK : 非対応  
sl : 非対応  
sl\_SI : 非対応  
smn : 非対応  
smn\_FI : 非対応  
sn : 非対応  
sn\_ZW : 非対応  
so : 非対応  
so\_DJ : 非対応  
so\_ET : 非対応  
so\_KE : 非対応  
so\_SO : 非対応  
sq : 非対応  
sq\_AL : 非対応  
sq\_MK : 非対応  
sq\_XK : 非対応  
sr : 非対応

sr\_BA\_#Cyr1 : 非対応  
sr\_BA\_#Latn : 非対応  
sr\_ME\_#Cyr1 : 非対応  
sr\_ME\_#Latn : 非対応  
sr\_RS\_#Cyr1 : 非対応  
sr\_RS\_#Latn : 非対応  
sr\_XK\_#Cyr1 : 非対応  
sr\_XK\_#Latn : 非対応  
sr\_#Cyr1 : 非対応  
sr\_#Latn : 非対応  
sv : 非対応  
sv\_AX : 非対応  
sv\_FI : 非対応  
sv\_SE : 非対応  
sw : 非対応  
sw\_CD : 非対応  
sw\_KE : 非対応  
sw\_TZ : 非対応  
sw\_UG : 非対応  
ta : 非対応  
ta\_IN : 非対応  
ta\_LK : 非対応  
ta\_MY : 非対応  
ta\_SG : 非対応  
te : 非対応  
te\_IN : 非対応  
teo : 非対応  
teo\_KE : 非対応  
teo\_UG : 非対応  
tg : 非対応  
tg\_TJ : 非対応  
th : 非対応  
th\_TH : 非対応  
ti : 非対応  
ti\_ER : 非対応  
ti\_ET : 非対応  
tk : 非対応  
tk\_TM : 非対応  
to : 非対応  
to\_TO : 非対応  
tr : 非対応  
tr\_CY : 非対応  
tr\_TR : 非対応  
tt : 非対応  
tt\_RU : 非対応  
twq : 非対応  
twq\_NE : 非対応  
tzm : 非対応  
tzm\_MA : 非対応  
ug : 非対応  
ug\_CN : 非対応  
uk : 非対応  
uk\_UA : 非対応  
ur : 非対応  
ur\_IN : 非対応  
ur\_PK : 非対応  
uz : 非対応  
uz\_AF\_#Arab : 非対応  
uz\_UZ\_#Cyr1 : 非対応  
uz\_UZ\_#Latn : 非対応  
uz\_#Arab : 非対応  
uz\_#Cyr1 : 非対応

	uz_#Latn : 非対応
	vai : 非対応
	vai_LR_#Latn : 非対応
	vai_LR_#Vaii : 非対応
	vai_#Latn : 非対応
	vai_#Vaii : 非対応
	vi : 非対応
	vi_VN : 非対応
	vun : 非対応
	vun_TZ : 非対応
	wae : 非対応
	wae_CH : 非対応
	wo : 非対応
	wo_SN : 非対応
	xh : 非対応
	xh_ZA : 非対応
	xog : 非対応
	xog_UG : 非対応
	yav : 非対応
	yav_CM : 非対応
	yo : 非対応
	yo_BJ : 非対応
	yo_NG : 非対応
	yue : 非対応
	yue_CN_#Hans : 非対応
	yue_HK_#Hant : 非対応
	yue_#Hans : 非対応
	yue_#Hant : 非対応
	zgh : 非対応
	zgh_MA : 非対応
	zh : 非対応
	zh_CN_#Hans : 非対応
	zh_HK_#Hans : 非対応
	zh_HK_#Hant : 非対応
	zh_MO_#Hans : 非対応
	zh_MO_#Hant : 非対応
	zh_SG_#Hans : 非対応
	zh_TW_#Hant : 非対応
	zh_#Hans : 非対応
	zh_#Hant : 非対応
	zu : 非対応
	zu_ZA : 非対応
音声セット設定 ※	ja-JP-SMTf00
使用可能な音声セット ※	en-US-SMTf00 ja-JP-SMTf00

## Common Locale Data Repository

バージョン ※	34.0.0.0
単位系 ※	SI
紙のサイズ（高さ） ※	297
紙のサイズ（幅） ※	210

## Accessibility button

対応 ※	✔ 対応
------	------

TTY

対応 ※	✔ 対応
------	------

Directly decode support

List of all MIMETYPES ※	-
-------------------------	---

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## プリンアプリ

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### プリンアプリ

---

なし

---

※：Android標準APIで取得した値を掲載



特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし