

メディア

アイコンについて: 対応 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	対応
----------------	----

PlayReady

PlayReady対応	対応
PlayReady実装方式	-
その他の場合の実装方式	-

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応	対応
----	----

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応	対応
----	----

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応	対応
----	----

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応	対応
----	----

AMR-NB

対応	対応
----	----

AMR-WB

対応	対応
----	----

FLAC

対応	対応
----	----

MP3

対応

対応

MIDI

対応

対応

Vorbis

対応

対応

PCM/WAVE

対応

対応

Opus

対応

対応

その他

(自由入力)

-

イメージフォーマット

JPEG

対応

対応

GIF

対応

対応

PNG

対応

対応

BMP

対応

対応

WebP

対応	
----	--

	対応
--	----

Raw

対応	
----	--

	対応
--	----

その他

(自由入力)	
--------	--

	-
--	---

ビデオコーデック

H.263

対応	
----	--

	対応
--	----

H.264 AVC

対応	
----	--

	対応
--	----

H.265 HEVC

対応	
----	--

	対応
--	----

MPEG-2

対応	
----	--

	対応
--	----

MPEG-4 SP

対応	
----	--

	対応
--	----

VP8

対応	
----	--

	対応
--	----

VP9

対応	
----	--

	対応
--	----

その他

(自由入力)	
--------	--

	VC-1 MP43
--	--------------

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)
- (2) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)
- (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
- (5) c2.android.aac.decoder (デコーダ)
- (6) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※

- (1)
AACObjectELD
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC
AACObjectLD
- (2)
AACObjectELD
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC
AACObjectLD
- (3)
AACObjectELD
AACObjectERScalable
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC
AACObjectLD
AACObjectXHE
- (4)
AACObjectELD
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC
AACObjectLD
- (5)
AACObjectELD
AACObjectERScalable
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC
AACObjectLD
AACObjectXHE
- (6)
AACObjectELD
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC
AACObjectLD

[▲閉じる](#)

MIME TYPE ※

audio/mp4a-latm

HardwareAccelerated codec ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000 (5) 8000 – 510000 (6) 8000 – 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6 (5) 8 (6) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000

	88200
	96000
	(2)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	64000
	88200
	96000
	(3)
	7350
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(4)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(5)
	7350
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(6)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
	(2) 0 - 0
	(3) -
	(4) 0 - 0
	(5) -
	(6) 0 - 0

ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.H263.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.h263.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (6) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (7) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar	

	<div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(7)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1)</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level70</div> <div>(2)</div> <div>H263ProfileBackwardCompatible / H263Level70</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level70</div> <div>H263ProfileH320Coding / H263Level70</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level70</div> <div>(3)</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level10</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level20</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level30</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level40</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level45</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level50</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level60</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level70</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level10</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level20</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level30</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level40</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level45</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level50</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level60</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level70</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level10</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level20</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level30</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level40</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level45</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level50</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level60</div> <div>H263ProfileISWV3 / H263Level70</div> <div>(4)</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level40</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level45</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level40</div> <div>H263ProfileISWV2 / H263Level45</div> <div>(5)</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level40</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level45</div> <div>(6)</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level40</div> <div>H263ProfileBaseline / H263Level45</div>

	H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (7) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/3gpp	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	

		▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) -	▲閉じる

	(5) 対応 (6) – バリエーション	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16 (6) 4 (7) 16	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16 (6) 4 (7) 16	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 – 720 (2) 32 – 720 (3) 4 – 720 (4) 4 – 352 (5) 176 – 176 (6) 4 – 352 (7) 176 – 176	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 – 576 (2) 32 – 480 (3) 4 – 576 (4) 4 – 288 (5) 144 – 144 (6) 4 – 288 (7) 144 – 144	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 16384000 (2) 1 – 16384000 (3) 1 – 16384000 (4) 1 – 384000 (5) 1 – 128000 (6) 1 – 384000 (7) 1 – 128000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 60 (2) 1 – 60 (3) 1 – 60 (4) 1 – 30 (5) 1 – 30 (6) 1 – 30 (7) 1 – 30	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) SD_30 (3) – (4) – (5) – (6) – (7) –	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16	

	(3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.AVC.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.avc.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (6) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar	

プロファイル/レベル ※

- (1)
AVCProfileBaseline / AVCLevel51
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51
AVCProfileHigh / AVCLevel51
AVCProfileMain / AVCLevel51
- (2)
AVCProfileBaseline / AVCLevel51
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51
AVCProfileHigh / AVCLevel51
AVCProfileMain / AVCLevel51
- (3)
AVCProfileBaseline / AVCLevel1
AVCProfileBaseline / AVCLevel11
AVCProfileBaseline / AVCLevel12
AVCProfileBaseline / AVCLevel13
AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
AVCProfileBaseline / AVCLevel2
AVCProfileBaseline / AVCLevel21
AVCProfileBaseline / AVCLevel22
AVCProfileBaseline / AVCLevel3
AVCProfileBaseline / AVCLevel31
AVCProfileBaseline / AVCLevel32
AVCProfileBaseline / AVCLevel4
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel11
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel12
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel13
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1b
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel2
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel21
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel22
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel3
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel31
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel32
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel4
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel11
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel12
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel13
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1b
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel2
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel21
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel22
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel3
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel31
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel32
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel4
AVCProfileHigh / AVCLevel1
AVCProfileHigh / AVCLevel11
AVCProfileHigh / AVCLevel12
AVCProfileHigh / AVCLevel13
AVCProfileHigh / AVCLevel1b
AVCProfileHigh / AVCLevel2
AVCProfileHigh / AVCLevel21
AVCProfileHigh / AVCLevel22
AVCProfileHigh / AVCLevel3
AVCProfileHigh / AVCLevel31
AVCProfileHigh / AVCLevel32
AVCProfileHigh / AVCLevel4

	AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21 AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (5) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (6) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (7) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/avc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応	

	(6) 対応 (7) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) -	▲閉じる

	(3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) -	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 1920 (2) 32 - 1920 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 16 - 1808 (6) 2 - 2048 (7) 16 - 1808	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 1088 (2) 32 - 1440 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 16 - 1808 (6) 2 - 2048 (7) 16 - 1808	▲閉じる

ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 25000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 2000000 (6) 1 - 40000000 (7) 1 - 40000000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960 (6) 0 - 960 (7) 0 - 960	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) FHD_60 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) -	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.HEVC.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.hevc.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (5) c2.android.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/hevc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	

	(4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 1920 (2) 64 - 1920 (3) 64 - 2048

	(4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 1088 (2) 64 – 1088 (3) 64 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 30000000 (4) 1 – 5000000 (5) 1 – 5000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) FHD_60 (3) – (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) –

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	<ul style="list-style-type: none"> (1) OMX.Exynos.MPEG4.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.mpeg4.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (6) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (7) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
	▲閉じる
カラーフォーマット ※	<ul style="list-style-type: none"> (1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar

	COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (5) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (6) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (7) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/mp4v-es	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応	

	(2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる

[▲閉じる](#)

エンコーダの複雑値の範囲 ※

- (1) 0 - 0
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) 0 - 0
- (6) -
- (7) 0 - 0

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CBR)の対応 ※

- (1) 非対応
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CQ)の対応 ※

- (1) 非対応
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) 対応
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) 対応
- (6) -
- (7) 対応

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の整列値 ※

- (1) 2
- (2) 2
- (3) 2
- (4) 2
- (5) 16
- (6) 2
- (7) 16

[▲閉じる](#)

ビデオ高の整列値 ※

- (1) 2
- (2) 2
- (3) 2
- (4) 2
- (5) 16
- (6) 2
- (7) 16

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の範囲 ※

- (1) 32 - 896
- (2) 32 - 896
- (3) 2 - 896
- (4) 2 - 352
- (5) 16 - 176
- (6) 2 - 352
- (7) 16 - 176

[▲閉じる](#)

ビデオ高の範囲 ※

- (1) 32 - 896
- (2) 32 - 896
- (3) 2 - 896
- (4) 2 - 288
- (5) 16 - 144

	(6) 2 - 288 (7) 16 - 144	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 64000 (6) 1 - 384000 (7) 1 - 64000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60 (5) 12 - 60 (6) 12 - 60 (7) 12 - 60	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) FHD_60 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) -	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.VP8.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.vp8.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (6) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (7) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar	

	<p>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar</p>	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	<p>(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) – (4) – (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (6) – (7) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0</p>	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8	
HardwareAccelerated codec ※	<p>(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応</p>	▲閉じる
Software-only codec ※	<p>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応</p>	

[▲閉じる](#)

Provided by device manufacturer ※

- (1) 対応
- (2) 対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

AdaptivePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 対応
- (3) 対応
- (4) 対応
- (5) 非対応
- (6) 対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

イントラリフレッシュ対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

PartialFrame対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

DynamicTimestamp ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応

	(6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 1920 (2) 32 - 1920	▲閉じる

	(3) 64 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 1280 (6) 2 – 2048	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 – 1088 (2) 32 – 1088 (3) 64 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 1280 (6) 2 – 2048 (7) 2 – 1280	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 20000000 (6) 1 – 40000000 (7) 1 – 20000000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960 (7) 0 – 960	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) FHD_60 (3) – (4) – (5) – (6) – (7) –	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) – (7) 0 – 0	▲閉じる

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.vp9.dec (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (3) c2.android.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1)

	COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level41 (2) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (3) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応	

	(3) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 1920 (2) 2 - 1280 (3) 2 - 1280
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 1088 (2) 2 - 1280 (3) 2 - 1280
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 30000000 (2) 1 - 5000000 (3) 1 - 5000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) - (3) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 32 (3) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) -

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-

SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-

ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

OpenMAX IL : その他

コーデック ※	<ul style="list-style-type: none"> (1) OMX.Exynos.AVC.Encoder.secure (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.vc1.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (9) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (10) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ) (11) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (12) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (13) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (14) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (15) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ) (16) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ) (17) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ) (18) OMX.dolby.eac3_joc.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (20) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (21) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (22) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (23) OMX.google.flac.decoder (デコーダ) (24) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (25) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (26) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (27) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (28) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (29) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (30) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (31) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (32) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ) (33) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ) (34) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ) (35) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ) (36) c2.android.flac.decoder (デコーダ) (37) c2.android.flac.encoder (エンコーダ) (38) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ) (39) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (40) c2.android.mp3.decoder (デコーダ) (41) c2.android.opus.decoder (デコーダ) (42) c2.android.opus.encoder (エンコーダ) (43) c2.android.raw.decoder (デコーダ) (44) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	<ul style="list-style-type: none"> (1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible

[▲閉じる](#)

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (11) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (12) – (13) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (14) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – (27) – (28) – (29) – (30) – (31) – (32) – (33) – (34) – (35) – (36) – (37) – (38) – (39) – (40) – (41) – (42) – (43) –
	▲閉じる
MIME TYPE ※	(1) video/avc-wfd (2) video/wvc1 (3) audio/x-ima (4) audio/3gpp (5) audio/amr-wb (6) audio/flac

	<div>(7) audio/mpeg</div> <div>(8) audio/mpeg-L1</div> <div>(9) audio/mpeg-L2</div> <div>(10) video/mp43</div> <div>(11) video/wvc1</div> <div>(12) audio/x-ms-wma</div> <div>(13) video/x-ms-wmv7</div> <div>(14) video/x-ms-wmv8</div> <div>(15) audio/ac3</div> <div>(16) audio/ac4</div> <div>(17) audio/eac3</div> <div>(18) audio/eac3-joc</div> <div>(19) audio/3gpp</div> <div>(20) audio/3gpp</div> <div>(21) audio/amr-wb</div> <div>(22) audio/amr-wb</div> <div>(23) audio/flac</div> <div>(24) audio/flac</div> <div>(25) audio/g711-alaw</div> <div>(26) audio/g711-mlaw</div> <div>(27) audio/gsm</div> <div>(28) audio/mpeg</div> <div>(29) audio/opus</div> <div>(30) audio/raw</div> <div>(31) audio/vorbis</div> <div>(32) audio/3gpp</div> <div>(33) audio/3gpp</div> <div>(34) audio/amr-wb</div> <div>(35) audio/amr-wb</div> <div>(36) audio/flac</div> <div>(37) audio/flac</div> <div>(38) audio/g711-alaw</div> <div>(39) audio/g711-mlaw</div> <div>(40) audio/mpeg</div> <div>(41) audio/opus</div> <div>(42) audio/opus</div> <div>(43) audio/raw</div> <div>...</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 対応</div> <div>(16) 対応</div> <div>(17) 対応</div> <div>(18) 対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div>

	(26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 対応 (27) 非対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応 (31) 対応 (32) 対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応 (41) 対応 (42) 対応 (43) 対応 (44) 対応

[▲閉じる](#)

Provided by device manufacturer ※

- (1) 対応
- (2) 対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 対応
- (16) 対応
- (17) 対応
- (18) 対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応

AdaptivePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応

	(17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応

	(36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	

	<div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div>
PartialFrame対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div>

	(27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 ...	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応	▲閉じる

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応

MultipleFrames ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応

	(18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
▲閉じる	
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) 5000 - 384000 (4) 4750 - 12200 (5) 6600 - 23850 (6) 1 - 21000000 (7) 8000 - 320000 (8) 8000 - 448000 (9) 8000 - 384000 (10) - (11) - (12) 1 - 21000000 (13) - (14) - (15) 32000 - 640000 (16) 16000 - 2688000 (17) 32000 - 6144000 (18) 32000 - 6144000 (19) 4750 - 12200 (20) 4750 - 12200 (21) 6600 - 23850 (22) 6600 - 23850 (23) 1 - 21000000 (24) 1 - 21000000 (25) 64000 - 64000 (26) 64000 - 64000 (27) 13000 - 13000 (28) 8000 - 320000 (29) 6000 - 510000 (30) 1 - 10000000 (31) 32000 - 500000 (32) 4750 - 12200 (33) 4750 - 12200 (34) 6600 - 23850 (35) 6600 - 23850 (36) 1 - 21000000

	(37) 1 - 21000000 (38) 64000 - 64000 (39) 64000 - 64000 (40) 8000 - 320000 (41) 6000 - 510000 (42) 6000 - 510000 (43) 1 - 10000000 (44) 32000 - 500000	
		▲閉じる
入力チャネルの最大数 ※	(1) - (2) - (3) 2 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 2 (8) 2 (9) 2 (10) - (11) - (12) 6 (13) - (14) - (15) 6 (16) 2 (17) 8 (18) 8 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 8 (24) 2 (25) 1 (26) 1 (27) 1 (28) 2 (29) 8 (30) 8 (31) 8 (32) 1 (33) 1 (34) 1 (35) 1 (36) 8 (37) 2 (38) 1 (39) 1 (40) 2 (41) 8 (42) 2 (43) 8 (44) 8	
		▲閉じる
サンプリングレートの範囲 ※	-	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) -	

	(8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 0 - 0 (21) - (22) 0 - 0 (23) - (24) 0 - 8 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) 0 - 0 (34) - (35) 0 - 0 (36) - (37) 0 - 8 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) 0 - 10 (43) - (44) -
▲閉じる	
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 対応 (21) - (22) 対応 (23) - (24) 非対応 (25) - (26) -

	<div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) 対応</div> <div>(34) -</div> <div>(35) 対応</div> <div>(36) -</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) 対応</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) -</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) -</div> <div>(24) 対応</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) -</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) -</div> <div>(37) 対応</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div>

▲閉じる

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) 対応
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) -
- (16) -
- (17) -
- (18) -
- (19) -
- (20) 非対応
- (21) -
- (22) 非対応
- (23) -
- (24) 非対応
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) 非対応
- (34) -
- (35) 非対応
- (36) -
- (37) 非対応
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) 対応
- (43) -
- (44) -

ビデオ幅の整列値 ※

- (1) 2
- (2) 2
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) 2
- (11) 2
- (12) -
- (13) 2
- (14) 2
- (15) -
- (16) -
- (17) -

	(18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - 〃〃〃
	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 2 (11) 2 (12) - (13) 2 (14) 2 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) -

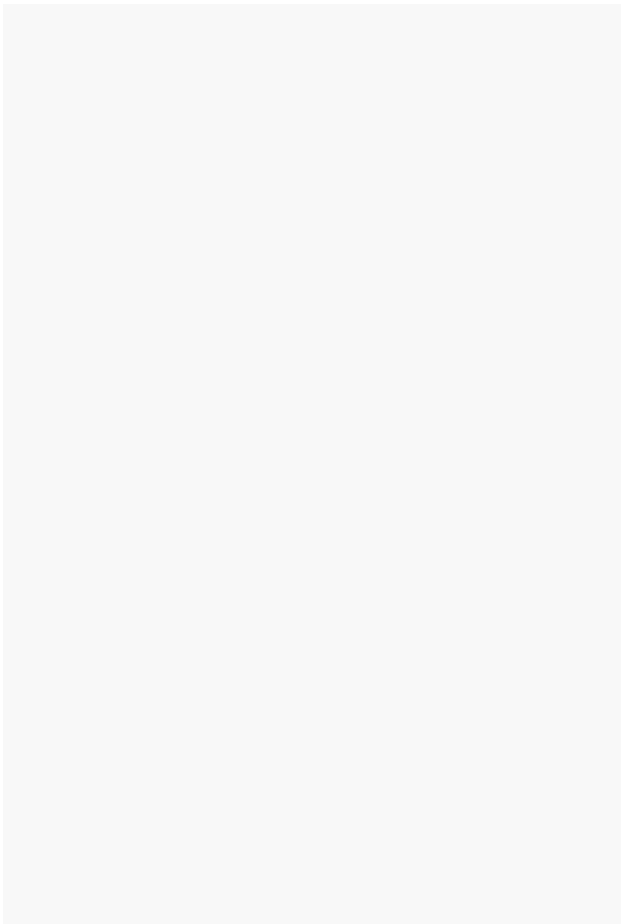
	(37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 1920 (2) 32 - 1920 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 2 - 32768 (11) 2 - 32768 (12) - (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 1088 (2) 32 - 1088 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) -	

	(9) - (10) 2 - 32768 (11) 2 - 32768 (12) - (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) -
	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 1 - 64000 (11) 1 - 64000 (12) - (13) 1 - 64000 (14) 1 - 64000 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -

	(28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - .	
		▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 0 - 960 (11) 0 - 960 (12) - (13) 0 - 960 (14) 0 - 960 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -	
		▲閉じる

SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 32 (36) 32 (37) 32 (38) 32 (39) 32 (40) 32 (41) 32 (42) 32 (43) 32 (44) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) –

[▲閉じる](#)



- (18) -
- (19) -
- (20) 0 - 0
- (21) -
- (22) 0 - 0
- (23) -
- (24) 0 - 0
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) 0 - 0
- (34) -
- (35) 0 - 0
- (36) -
- (37) 0 - 0
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) 0 - 0
- (43) -
- (44) -

[▲閉じる](#)

※: Android標準APIで取得した値を掲載