

センサー

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	対応
ダイナミックセンサー対応 ※	対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	可
未補正値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	2000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.24 mA
センサー分解能 ※	0.0023942017 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

重力センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	200000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	156.99008
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s <sup>2</sup>

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	2000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	34.905556
消費電力 ※	0.57 mA
センサー分解能 ※	0.001065233 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 6DoFセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
値の範囲 ※	－
消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－

レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 照度計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	65535.0
消費電力 ※	0.11 mA
センサー分解能 ※	0.01 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 地磁気計

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	10000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	4912.0
消費電力 ※	1.1 mA
センサー分解能 ※	0.15 $\mu$ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.415 mA
センサー分解能 ※	0.01 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–

対応するダイレクトチャンネル ※	－
------------------	---

## 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	10000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	200000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.05 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 気圧計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	31250 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1100.0
消費電力 ※	0.006 mA
センサー分解能 ※	0.01 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 近接センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.01 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 温度センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
値の範囲 ※	－
消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－
レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## ステップカウンター

--

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	4294967300
消費電力 ※	0.15 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## ステップディテクター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.15 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 動作検出センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	–1 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0

消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャネル ※	－

## 静止検出センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	－1 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャネル ※	－

※ : Android標準APIで取得した値を掲載