



スマートフォンスペック一覧

端末スペック

基本情報

機種名 (OSバージョン)	L-01L (9)	版	1.0
シーズン	2019 夏モデル	更新日	2019/06/18
メーカー	LGエレクトロニクス		

端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン ※	9
ビルド番号 ※	PKQ1.190302.001
ベースバンドバージョン ※	MPSS.TA.3.0.c9-00002-8953_GEN_PACK-1.202791.2.205949.2 

ビルド情報

ビルドID ※	PKQ1.190302.001
製造元 ※	LGE
機種名 ※	L-01L
製品名 ※	mh3j_dcm_jp

CPU

SoC ※	SDM450
ネイティブコードの命令セット ※	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット ※	armeabi-v7a
動作周波数	1.8 GHz

GPU

GPU名 ※	Adreno (TM) 506
--------	-----------------

メモリ

システムメモリ

ROM	64 GB
totalMemの値 ※	3565 MB
最大ヒープサイズ ※	192 MB
低RAMデバイス判定 ※	NO

ストレージ

/dataの容量 ※	50621 MB
------------	----------

内部ストレージパス	/storage/emulated/0
外部SDカードスロットの有無	有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	400 GB

設定メニュー構成

android.provider.Settingsで
定義されているACTION
のうち、非対応のメニュー
項目 ※

android.settings.DATA_USAGE_SETTINGS
android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS
android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS
android.settings.REQUEST_SET_AUTOFILL_SERVICE
android.settings.SHOW_REGULATORY_INFO

搭載フォント

デフォルトフォント名	-
変更可能なその他のフォント名	-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧 ※

android.hardware.audio.output
android.hardware.bluetooth
android.hardware.bluetooth_le
android.hardware.camera
android.hardware.camera.any
android.hardware.camera.autofocus
android.hardware.camera.capability.manual_post_processing
android.hardware.camera.capability.manual_sensor
android.hardware.camera.capability.raw
android.hardware.camera.flash
android.hardware.camera.front
android.hardware.camera.level.full
android.hardware.faketouch
android.hardware.fingerprint
android.hardware.location
android.hardware.location.gps
android.hardware.location.network
android.hardware.microphone
android.hardware.nfc
android.hardware.nfc.any
android.hardware.nfc.hce
android.hardware.nfc.hcef
android.hardware.opengles.aep
android.hardware.ram.normal
android.hardware.screen.landscape
android.hardware.screen.portrait
android.hardware.sensor.accelerometer
android.hardware.sensor.compass
android.hardware.sensor.gyroscope
android.hardware.sensor.light
android.hardware.sensor.proximity
android.hardware.sensor.stepcounter
android.hardware.sensor.stepdetector

android.hardware.telephony
 android.hardware.telephony.gsm
 android.hardware.touchscreen
 android.hardware.touchscreen.multitouch
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.usb.accessory
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.vulkan.compute
 android.hardware.vulkan.level
 android.hardware.vulkan.version
 android.hardware.wifi
 android.hardware.wifi.direct
 android.hardware.wifi.passpoint
 android.software.activities_on_secondary_displays
 android.software.app_widgets
 android.software.autofill
 android.software.backup
 android.software.cant_save_state
 android.software.companion_device_setup
 android.software.connectionservice
 android.software.cts
 android.software.device_admin
 android.software.home_screen
 android.software.input_methods
 android.software.live_wallpaper
 android.software.managed_users
 android.software.midi
 android.software.picture_in_picture
 android.software.print
 android.software.verified_boot
 android.software.voice_recognizers
 android.software.webview
 com.google.android.feature.TURBO_PRELOAD
 com.google.android.feature.ZERO_TOUCH
 com.lge.hifirecorder.trim
 com.lge.ims.media.camera
 com.lge.ims.media.evs
 com.lge.ims.volte
 com.lge.ims.vt
 com.lge.software.cliptray
 com.lge.software.drm
 com.lge.software.gallery_memories
 com.lge.software.leccp
 com.lge.software.led
 com.lge.software.sdencryption
 com.lge.software.volumevibrator
 com.lge.software.wfdService
 com.lge.wfds.asp
 com.lge.wifi.lgp2p

Telephony

IMEI ※

35453110XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別

ドコモnanoUIMカード

eUICC-SIM

● 非対応

対応 ※	— 対応
OSバージョン ※	-
ハードウェア識別ID ※	-

Multimedia Broadcast/Multicast Service

● 非対応

対応 ※	— 対応
ダウンロード宛先の最大許容パス長 ※	50000
ダウンロード完了の最大許容Uri長 ※	50000

ARCore

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

その他

開発者向け情報	-
マルチユーザー対応	— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; L-01L) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/72.0.3626.121 Mobile Safari/537.36
-----------	--

その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

WebView

UserAgent ※	Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; L-01L Build/PKQ1.190302.001; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/72.0.3626.121 Mobile Safari/537.36
-------------	--

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

セキュリティ




アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証

Android標準APIでの対応 ※	 対応
ジェスチャー検出	 対応

Android キーストアプロバイダー

対応 ※	 有
RSA暗号のサポート ※	 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号) ※	 有

SSL

プロトコルバージョン ※	TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite ※	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
インストールされているルート証明書 ※	<p>CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited ,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1 CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A. /03358520967,L=Milan,C=IT CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068,C=ES CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O= Baltimore,C=IE CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial Certification Authority,C=CN CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C= GB CN=COMODO ECC Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO RSA Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O= Certinomis,C=FR CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=Chambers of Commerce Root,OU=http:// www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5= #1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C =EU CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR</p>

CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust
 GmbH,C=DE
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=
 D-Trust GmbH,C=DE
 CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec
 Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE
 CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
 CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,
 O=DigiCert Inc,C=US
 CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,
 O=DigiCert Inc,C=US
 CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,
 O=DigiCert Inc,C=US
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
 CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
 CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra
 Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim
 Teknolojileri ve Hizmetleri A..,L=Ankara,C=TR
 CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio
 Catalanes,OU=Vegeu <https://www.catcert.net/>
 verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=
 Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),
 C=ES
 1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN
 =EE Certification Centre Root CA,O=AS
 Sertifitseerimiskeskus,C=EE
 CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)
 2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is
 incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(
 c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C
 =US
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c
) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C
 =US
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(
 c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/
 CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=
 Entrust.net
 CN=GDCA TrustAUTH R5 ROOT,O=GUANG
 DONG CERTIFICATE AUTHORITY CO.,LTD.,C=
 CN
 CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=
 GeoTrust Inc.,C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,
 OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,
 O=GeoTrust Inc.,C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,
 OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,
 O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US
 CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US
 CN=Global Chambersign Root,OU=http://www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU
 CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C=EU
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R4
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R5
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R2
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R3
 CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign nv-sa,C=BE
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,C=GR
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR
 CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=HK
 CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research Group,C=US
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,C=US
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,C=US
 CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES
 CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU
 1.2.840.113549.1.9.1=#1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU
 CN=Network Solutions Certificate Authority,O=Network Solutions L.L.C.,C=US
 CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,O=WISEKey,C=CH
 CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH
 CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR
 CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR
 CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM

CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority RSA R2,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
 CN=SSL.com Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
 CN=SSL.com Root Certification Authority RSA,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
 CN=TUBITAK Kamu SM SSL Kok Sertifikasi - Surum 1,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi - Kamu SM,O=Turkiye Bilimsel ve Teknolojik Arastirma Kurumu - TUBITAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera
 CN=TrustCor ECA-1,OU=TrustCor Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.,L=Panama City,ST=Panama,C=PA

CN=TrustCor RootCert CA-1,OU=TrustCor
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA
 CN=TrustCor RootCert CA-2,OU=TrustCor
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=
 The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New
 Jersey,C=US
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The
 USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New
 Jersey,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
 VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
 VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
 VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,
 OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use
 only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,
 C=US
 CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International
 Service Association,O=VISA,C=US
 CN=XRamp Global Certification Authority,O=
 XRamp Security Services Inc,OU=
 www.xrampsecurity.com,C=US
 CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\,
 Inc. - For authorized use only,OU=Certification
 Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007
 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\,
 Inc.,C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008
 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=
 Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=
 US
 OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO
 O=Government Root Certification Authority,C=TW
 OU=ePKI Root Certification Authority,O=
 Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW
 OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB
 OU=Security Communication EV RootCA1,O=
 SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=
 Starfield Technologies\, Inc.,C=US
 OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM
 Trust.net,C=JP
 OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES
 OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM
 Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=
 The Go Daddy Group\, Inc.,C=US

RSA鍵長	1024 2048 3072 4096 bit
-------	----------------------------------

キーストアのハードウェアバックアップ

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

Device ID attestation

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

ConfirmationPrompt

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SIP

SIP API ※	— 対応
VOIP ※	— 対応

IPv6

対応 ※	 対応
------	--

Wi-Fi

対応 ※	 対応
Wi-Fi Direct ※	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応 ※	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート ※	— 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート ※	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート ※	 対応
オフロード接続スキャンのサポート ※	— 対応
TDLs (Tunneled Direct Link Setup) のサポート ※	 対応
Wi-Fi Passpoint ※	 対応

Wi-Fi Aware

 非対応

対応 ※	— 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長 ※	-
サービス名の最大文字長 ※	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長 ※	-

Wi-Fi Rtt

 非対応

対応 ※	— 対応
RangingRequestで指定できる最大ピア数 ※	-

Ethernet

 非対応

対応 ※

— 対応

テザリング

Wi-Fiテザリング	✔ 対応
USBテザリング	✔ 対応
Bluetoothテザリング	✔ 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数 ※	3
オートフォーカス ※	 対応
フラッシュ ※	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数 ※	3
手動による撮影後処理のサポートの有無 ※	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無 ※	 対応
RAW機能のサポートの有無 ※	 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 ※	 対応
外部カメラ接続対応 ※	 対応
モーショントラッキング対応 ※	 対応

個別情報

外側カメラ1 (camera)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	auto off on red-eye torch
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative none posterize sepia solarize whiteboard

サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous-picture continuous-video infinity macro
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 256x144 256x154 320x240 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 3480x3480 4160x2080 4160x2340 4160x3120 4640x2320 4640x2610 4640x3480 px
垂直方向の画角 ※	50.3605 degree
サポートしているズーム率 ※	100 103 106 109 112 115 118 121 124 127 130 133 136 139 142

更新

145
148
151
154
157
160
163
166
169
172
175
178
181
184
187
190
193
196
199
203
206
209
212
215
218
221
224
227
230
233
236
239
242
245
248
251
254
257
260
263
266
269
272
275
278
281
284
287
290
293
296
299
303
306
309
312
315
318
321
324
327
330

	333
	336
	339
	342
	345
	348
	351
	354
	357
	360
	363
	366
	369
	372
	375
	378
	381
	384
	387
	390
	393
	396
	399 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	action auto beach candlelight fireworks hdr landscape night night-portrait party portrait snow sports steadyphoto sunset theatre
サポートしている動画のサイズ ※	144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3264x1632

	3264x1836 px 更新
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent shade twilight warm-fluorescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[6.000,20.000] [6.000,24.000] [6.000,30.000] [15.000,15.000] [20.000,20.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	1
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ2 (camera)

カメラID ※	2
搭載位置 ※	BACK
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	auto off on red-eye torch

サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative none posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 256x144 256x154 320x240 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 4160x2080 4160x2340 4160x3120 px 更新
垂直方向の画角 ※	82.4629 degree
サポートしているズーム率 ※	100 103 106 109 112 115 118 121 124 127 130 133 136

139
142
145
148
151
154
157
160
163
166
169
172
175
178
181
184
187
190
193
196
199
203
206
209
212
215
218
221
224
227
230
233
236
239
242
245
248
251
254
257
260
263
266
269
272
275
278
281
284
287
290
293
296
299
303
306
309
312
315
318
321
324

	327
	330
	333
	336
	339
	342
	345
	348
	351
	354
	357
	360
	363
	366
	369
	372
	375
	378
	381
	384
	387
	390
	393
	396
	399 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	action auto beach candlelight fireworks hdr landscape night night-portrait party portrait snow sports steadyphoto sunset theatre
サポートしている動画のサイズ ※	144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2560x1280 2560x1440

	2880x2160 3264x1632 3264x1836 px 更新
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent shade twilight warm-fluorescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[2.000,24.000] [2.000,30.000] [15.000,15.000] [20.000,20.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	0
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有

Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有

ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on on_always_flash on_auto_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative off posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 256x144 256x154 320x240 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks hdr landscape night night_portrait party portrait snow

	sports steadyphoto sunset theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off shade twilight warm_fluorescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[6,20] [6,24] [6,30] [15,15] [20,20] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ ※	1/6
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	1
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
フラッシュ対応 ※	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル ※	LEVEL_3
サポートしているレンズ口径 ※	2.2
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	3.701
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.32122883
レンズの最短焦点距離 ※	10.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag

サポートしているアドバタイズ機能 ※	backward_compatible burst_capture manual_post_processing manual_sensor private_reprocessing raw read_sensor_setting yuv_reprocessing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	4.0
サポートしているクロップ機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([124/128, -20/128, -21/128], [-71/128, 187/128, 8/128], [-20/128, 52/128, 52/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([162/128, -32/128, -51/128], [-49/128, 129/128, -2/128], [-5/128, 15/128, 25/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([88/128, 6/128, 29/128], [34/128, 92/128, 2/128], [0/128, -67/128, 173/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([91/128, -17/128, 50/128], [33/128, 77/128, 19/128], [-4/128, -112/128, 221/128])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 4640, 3480)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 4640, 3480)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GBRG
露光時間の範囲 ※	[9144, 599113361]
最大フレーム接続時間 ※	599186505
フルピクセル配列の物理サイズ ※	4.64x3.48
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	4640x3480
感度の範囲 ※	[100, 1600]

センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	1600
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマッピング曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	64
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	1
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger

	android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality

	android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW10 (4) RAW_PRIVATE (5) RAW_SENSOR (6) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 4640x3480 (2) 144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 3480x3480 4160x2080

4160x2340
4160x3120
4640x2320
4640x2610
4640x3480
(3)
144x176
176x144
240x320
320x240
352x288
480x640
640x480
660x540
720x480
960x720
1280x688
1280x720
1280x960
1440x1080
1920x1080
2448x2448
2560x1280
2560x1440
2880x2160
3120x3120
3264x1632
3264x1836
3264x2448
3480x3480
4160x2080
4160x2340
4160x3120
4640x2320
4640x2610
4640x3480
(4)
144x176
176x144
240x320
320x240
352x288
480x640
640x480
660x540
720x480
960x720
1280x688
1280x720
1280x960
1440x1080
1920x1080
2448x2448
2560x1280
2560x1440
2880x2160
3120x3120
3264x1632
3264x1836
3264x2448
3480x3480
4160x2080

	4160x2340 4160x3120 4640x2320 4640x2610 4640x3480 (5) 4640x3480 (6) 4640x3480	更新
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
対応する入力フォーマット ※	(1) PRIVATE (2) YUV	
対応する入力サイズ ※	(1) 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 3480x3480 4160x2080 4160x2340 4160x3120 4640x2320 4640x2610 4640x3480 (2) 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 3480x3480 4160x2080 4160x2340 4160x3120 4640x2320 4640x2610 4640x3480	更新

再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV
---------------------------	--

外側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	2
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on on_always_flash on_auto_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative off posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 256x144 256x154 320x240 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks hdr landscape night night_portrait party portrait snow sports steadyphoto

	sunset theatre
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off shade twilight warm_fluorescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[2,24] [2,30] [15,15] [20,20] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ ※	1/6
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
フラッシュ対応 ※	🟢 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル ※	LEVEL_3
サポートしているレンズ口径 ※	1.9
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	1.78
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	1.1993436
レンズの最短焦点距離 ※	0.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
サポートしているアダプティブ機能 ※	backward_compatible burst_capture manual_post_processing manual_sensor private_reprocessing raw read_sensor_setting

	yuv_reprocessing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	4.0
サポートしているクロップ機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	color_bars color_bars_fade_to_gray custom1 off pn9 solid_color
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([104/128, -20/128, -15/128], [-61/128, 173/128, 11/128], [-16/128, 46/128, 57/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([225/128, -107/128, -33/128], [-30/128, 135/128, 2/128], [2/128, 11/128, 39/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※	ColorSpaceTransform([86/128, 15/128, 22/128], [31/128, 103/128, -6/128], [0/128, -59/128, 165/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源) ※	ColorSpaceTransform([66/128, 23/128, 35/128], [10/128, 110/128, 8/128], [-22/128, -87/128, 215/128])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 4160, 3120)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 4160, 3120)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GRBG
露光時間の範囲 ※	[10165, 666081955]
最大フレーム接続時間 ※	666163275
フルピクセル配列の物理サイズ ※	4.16x3.12
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	4160x3120
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	800

端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	64
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	1
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock

	android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode

	android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW10 (4) RAW_PRIVATE (5) RAW_SENSOR (6) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 4160x3120 (2) 144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 4160x2080 4160x2340 4160x3120 (3) 144x176 176x144 240x320 320x240 352x288

	480x640
	640x480
	660x540
	720x480
	960x720
	1280x688
	1280x720
	1280x960
	1440x1080
	1920x1080
	2448x2448
	2560x1280
	2560x1440
	2880x2160
	3120x3120
	3264x1632
	3264x1836
	3264x2448
	4160x2080
	4160x2340
	4160x3120
	(4)
	144x176
	176x144
	240x320
	320x240
	352x288
	480x640
	640x480
	660x540
	720x480
	960x720
	1280x688
	1280x720
	1280x960
	1440x1080
	1920x1080
	2448x2448
	2560x1280
	2560x1440
	2880x2160
	3120x3120
	3264x1632
	3264x1836
	3264x2448
	4160x2080
	4160x2340
	4160x3120
	(5)
	4160x3120
	(6)
	4160x3120
	更新
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	(1)
	非対応
	(2)
	非対応
	(3)
	非対応
	(4)
	非対応
	(5)

	非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット ※	(1) PRIVATE (2) YUV
対応する入力サイズ ※	(1) 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 4160x2080 4160x2340 4160x3120 (2) 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3120x3120 3264x1632 3264x1836 3264x2448 4160x2080 4160x2340 4160x3120 更新
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV

外側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※	-

基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-

CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

外側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-

サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプティブ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-

ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-

再処理入力フォーマットのための出力フォーマット
※

-

内側カメラ1 (camera)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative none posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 256x144 256x154 320x240 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3264x1632 3264x1836 3264x2448 px
垂直方向の画角 ※	53.8368 degree

更新

サポートしているズーム率 ※	100
	103
	106
	109
	112
	115
	118
	121
	124
	127
	130
	133
	136
	139
	142
	145
	148
	151
	154
	157
	160
	163
	166
	169
	172
	175
	178
	181
	184
	187
	190
	193
	196
	199
	203
	206
	209
	212
	215
	218
	221
	224
	227
	230
	233
	236
	239
	242
	245
	248
	251
	254
	257
	260
	263
	266
	269
	272
	275
	278
	281
	284

	287
	290
	293
	296
	299
	303
	306
	309
	312
	315
	318
	321
	324
	327
	330
	333
	336
	339
	342
	345
	348
	351
	354
	357
	360
	363
	366
	369
	372
	375
	378
	381
	384
	387
	390
	393
	396
	399 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	action auto beach candlelight fireworks hdr landscape night night-portrait party portrait snow sports steadyphoto sunset theatre

サポートしている動画のサイズ ※	144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3264x1632 3264x1836 px 更新
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent shade twilight warm-fluorescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[6.000,30.000] [15.000,15.000] [20.000,20.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 px
顔の検出可能最大数 ※	10
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	0
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	✔ 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ2 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有

Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有

ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua blackboard mono negative off posterize sepia solarize whiteboard
サポートしているフォーカスモード ※	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 176x144 240x144 240x160 240x240 256x144 256x154 320x240 px
サポートしているシーンモード ※	action beach candlelight face_priority fireworks hdr landscape night night_portrait party portrait snow sports steadyphoto sunset theatre

サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off shade twilight warm_fluorescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[6,30] [15,15] [20,20] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	10
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off on
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ ※	1/6
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	0
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	1.9
サポートしている減光フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	2.7
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	off
フォーカス距離キャリブレーション ※	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.5838134
レンズの最短焦点距離 ※	0.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off zero_shutter_lag
サポートしているアダプタイズ機能 ※	backward_compatible burst_capture manual_post_processing manual_sensor private_reprocessing raw read_sensor_setting yuv_reprocessing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	4.0
サポートしているクロップ機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([78/128, -9/128, -13/128], [-56/128, 163/128, 17/128], [-6/128, 31/128, 53/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([103/128, -13/128, -13/128], [-61/128, 175/128, 58/128], [-5/128, 26/128, 87/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([91/128, 7/128, 25/128], [33/128, 108/128, -12/128], [-7/128, -46/128, 158/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([103/128, -10/128, 30/128], [35/128, 114/128, -21/128], [-12/128, -84/128, 202/128])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 3264, 2448)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 3264, 2448)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GBRG
露光時間の範囲 ※	[26392, 864747076]
最大フレーム接続時間 ※	864826252
フルピクセル配列の物理サイズ ※	3.65568x2.74176
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	3264x2448
感度の範囲 ※	[50, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	800
端末の角度 ※	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false

同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	64
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	1
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode

	android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint

	android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW10 (4) RAW_PRIVATE (5) RAW_SENSOR (6) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 3264x2448 (2) 144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3264x1632 3264x1836 3264x2448 (3) 144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448

	2560x1280 2560x1440 2880x2160 3264x1632 3264x1836 3264x2448 (4) 144x176 176x144 240x320 320x240 352x288 480x640 640x480 660x540 720x480 960x720 1280x688 1280x720 1280x960 1440x1080 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3264x1632 3264x1836 3264x2448 (5) 3264x2448 (6) 3264x2448
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	<div>更新</div> (1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット ※	(1) PRIVATE (2) YUV
対応する入力サイズ ※	(1) 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440 2880x2160 3264x1632 3264x1836 3264x2448 (2) 1920x1080 2448x2448 2560x1280 2560x1440

	2880x2160 3264x1632 3264x1836 3264x2448
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV

内側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-

サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-

同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-

製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタサイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-

基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-

レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-

露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-

センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-

サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ ※	6.0 inch
---------	----------

画面解像度

画面解像度の通称	FHD+
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	2160 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	2016 px
ステータスバーの高さ ※	72 px
ナビゲーションバーの高さ ※	144 px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1944 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	2016 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1008 px


ピクセル密度

Generalized density ※	xxhdpi
Actual density ※	480 dpi
xdpi ※	391.885 dpi
ydpi ※	391.885 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	60.0 Hz
-------------	---------

HDR

 非対応

対応 ※	— 対応
サポートしているHDRタイプ ※	-

ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	- cd/m2
最小輝度 ※	- cd/m2
最大輝度 ※	- cd/m2

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 2160x1080 60Hz
-----------------	--------------------

広色域コンテンツの表示

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

VRモード

● 非対応

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※	— 対応
ヘッドトラッキング対応 ※	— 対応

DisplayCutout

● 非対応

対応 ※	— 対応
非機能領域 ※	-
Cutoutを回避する下からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する上からの領域 ※	- px

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	1000000 μsec
値の範囲 ※	39.22661
消費電力 ※	0.15 mA
センサー分解能 ※	0.0023956299 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

重力センサー

値の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec
値の範囲 ※	39.22661
消費電力 ※	0.59999084 mA
センサー分解能 ※	0.0023956299 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	5846
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可

最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	1000000 μsec
値の範囲 ※	34.906586
消費電力 ※	0.45 mA
センサー分解能 ※	0.00061035156 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	1800
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μsec
最大遅延時間 ※	- μsec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μsec
最大遅延時間 ※	65535000 μsec
値の範囲 ※	10000.0
消費電力 ※	0.17 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	100
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
----------	-----

未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	20000 μsec
最大遅延時間 ※	1000000 μsec
値の範囲 ※	4911.9995
消費電力 ※	1.1 mA
センサー分解能 ※	0.14953613 μT
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	600
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.5499878 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	7517
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.59999084 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	7517
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	20000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.2588501 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4047
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

気圧計

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μsec
最大遅延時間 ※	- μsec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μsec
最大遅延時間 ※	65535000 μsec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.325 mA
センサー分解能 ※	0.05000305 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	8770
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

温度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- $^{\circ}$ C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	2147483647 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.1499939 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	8770
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.1499939 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	8770
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

動作検出センサー

 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec

最大遅延時間 ※	- μsec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

静止検出センサー

 非対応







値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μsec
最大遅延時間 ※	- μsec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

位置情報取得

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


GNSS

サポートしている測位システム	GPS GLONASS Galileo Beidou QZSS 
Automatic Gain Control	— 対応 
Navigation messages	— 対応 
Accumulated delta range	— 対応 
Hardware clock	 対応 
モデル名及びバージョン ※	-
ビルドのモデル年 ※	2016


GPS

対応 ※	 有
SUPL ※	— 対応


GPS PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

NETWORK PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

PASSIVE PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

省電力時の位置機能動作


省電力時の位置機能動作 ※	NO_CHANGE
---------------	-----------

※：Android標準APIで取得した値を掲載


近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





NFC

対応 ※	 対応
------	--

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B) ※	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F) ※	 対応








FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.5.1

Bluetooth

デバイスの有無 ※	 有
バージョン	5.0

Bluetooth Low Energy

対応 ※	 有
マルチアダプタイズをサポート有無 ※	 有
オフロードフィルターのサポート有無 ※	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無 ※	 有
変更可能なプレフィックス文字数 ※	10
2M PHY対応 ※	 対応
Coded PHY対応 ※	 対応
拡張アダプタイズ対応 ※	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長 ※	31

周期的アダプタイズ対応 ※

— 対応

対応プロファイル

SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	— 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	✔ 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

赤外線通信

● 非対応

対応

— 対応

IRブラスター機能 ※

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

入力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


タッチパネル

デバイスの有無 ※	 有
マルチタッチ ※	 対応
マルチタッチ (同時取得可能点数)	10
スタイラス入力 ※	 対応

キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(長押し)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	-





マイク

個数 ※	2 
------	--

マイクストリームのボリューム範囲

VOICE_CALLのボリューム範囲 ※	1 - 7
SYSTEMのボリューム範囲 ※	0 - 15
RINGのボリューム範囲 ※	0 - 15
MUSICのボリューム範囲 ※	0 - 15
ALARMのボリューム範囲 ※	0 - 15
NOTIFICATIONのボリューム範囲 ※	0 - 15
DTMFのボリューム範囲 ※	0 - 15
ACCESSIBILITYのボリューム範囲 ※	1 - 15

マイク別情報1

デバイスID ※	11 
アドレス ※	bottom 
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	builtin_mic_1 
マイクの方向性 ※	OMNI 

周波数とレスポンス ※

[100.0 Hz, -0.78 dB]
 [106.0 Hz, -0.71 dB]
 [112.0 Hz, -0.64 dB]
 [118.0 Hz, -0.6 dB]
 [125.0 Hz, -0.55 dB]
 [132.0 Hz, -0.5 dB]
 [140.0 Hz, -0.47 dB]
 [150.0 Hz, -0.42 dB]
 [160.0 Hz, -0.39 dB]
 [170.0 Hz, -0.36 dB]
 [180.0 Hz, -0.34 dB]
 [190.0 Hz, -0.33 dB]
 [200.0 Hz, -0.32 dB]
 [212.0 Hz, -0.29 dB]
 [224.0 Hz, -0.28 dB]
 [236.0 Hz, -0.28 dB]
 [250.0 Hz, -0.27 dB]
 [265.0 Hz, -0.25 dB]
 [280.0 Hz, -0.25 dB]
 [300.0 Hz, -0.24 dB]
 [315.0 Hz, -0.23 dB]
 [335.0 Hz, -0.23 dB]
 [355.0 Hz, -0.22 dB]
 [375.0 Hz, -0.22 dB]
 [400.0 Hz, -0.19 dB]
 [425.0 Hz, -0.17 dB]
 [450.0 Hz, -0.15 dB]
 [475.0 Hz, -0.15 dB]
 [500.0 Hz, -0.14 dB]
 [530.0 Hz, -0.14 dB]
 [560.0 Hz, -0.12 dB]
 [600.0 Hz, -0.11 dB]
 [630.0 Hz, -0.1 dB]
 [670.0 Hz, -0.1 dB]
 [710.0 Hz, -0.08 dB]
 [750.0 Hz, -0.07 dB]
 [800.0 Hz, -0.07 dB]
 [850.0 Hz, -0.04 dB]
 [900.0 Hz, -0.03 dB]
 [950.0 Hz, -0.01 dB]
 [1000.0 Hz, 0.0 dB]
 [1060.0 Hz, 0.04 dB]
 [1120.0 Hz, 0.06 dB]
 [1180.0 Hz, 0.07 dB]
 [1250.0 Hz, 0.08 dB]
 [1320.0 Hz, 0.13 dB]
 [1400.0 Hz, 0.09 dB]
 [1500.0 Hz, 0.14 dB]
 [1600.0 Hz, 0.19 dB]
 [1700.0 Hz, 0.23 dB]
 [1800.0 Hz, 0.28 dB]
 [1900.0 Hz, 0.29 dB]
 [2000.0 Hz, 0.31 dB]
 [2120.0 Hz, 0.37 dB]
 [2240.0 Hz, 0.88 dB]
 [2360.0 Hz, 0.86 dB]
 [2500.0 Hz, 0.77 dB]
 [2650.0 Hz, 0.78 dB]
 [2800.0 Hz, 0.84 dB]
 [3000.0 Hz, 0.86 dB]
 [3150.0 Hz, 1.05 dB]
 [3350.0 Hz, 1.12 dB]

	[3550.0 Hz, 1.18 dB]	
	[3750.0 Hz, 1.25 dB]	
	[4000.0 Hz, 1.43 dB]	
	[4250.0 Hz, 1.66 dB]	
	[4500.0 Hz, 1.83 dB]	
	[4750.0 Hz, 2.02 dB]	
	[5000.0 Hz, 2.23 dB]	
	[5300.0 Hz, 2.59 dB]	
	[5600.0 Hz, 2.84 dB]	
	[6000.0 Hz, 3.35 dB]	
	[6300.0 Hz, 4.01 dB]	
	[6700.0 Hz, 6.82 dB]	
	[7100.0 Hz, 6.62 dB]	
	[7500.0 Hz, 6.42 dB]	
	[8000.0 Hz, 7.3 dB]	
	[8500.0 Hz, 8.23 dB]	
	[9000.0 Hz, 7.54 dB]	
	[9500.0 Hz, 12.68 dB]	
	[10000.0 Hz, 13.76 dB]	
	[10600.0 Hz, 18.69 dB]	
	[11200.0 Hz, 19.68 dB]	
	[11800.0 Hz, 20.9 dB]	
	[12500.0 Hz, 23.7 dB]	
	[13200.0 Hz, 25.1 dB]	
	[14000.0 Hz, 21.65 dB]	
	[15000.0 Hz, 16.18 dB]	
	[16000.0 Hz, 18.84 dB]	
	[17000.0 Hz, 25.44 dB]	
	[18000.0 Hz, 23.48 dB]	
	[19000.0 Hz, 23.22 dB]	
	[20000.0 Hz, 24.89 dB]	更新
グループID ※	0	更新
グループ内インデックス ※	0	更新
マイク位置 ※	MAINBODY	更新
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	28.5 dB	更新
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	132.5 dB	更新
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 0.0, 1.0	更新
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	0.0269, 0.0058, 0.0079	更新
マイクの感度 ※	-38.0	更新
デバイスタイプ識別子 ※	BUILTIN_MIC	更新

マイク別情報2

デバイスID ※	13	更新
アドレス ※	-	更新
チャンネルマップ ※	-	
デバイスの識別子 ※	13	更新
マイクの方向性 ※	UNKNOWN	更新
周波数とレスポンス ※	-	
グループID ※	GROUP_UNKNOWN	更新
グループ内インデックス ※	INDEX_IN_THE_GROUP_UNKNOWN	更新
マイク位置 ※	PERIPHERAL	更新

1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	-3.4028235E38 dB	更新
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	-3.4028235E38 dB	更新
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 0.0, 0.0	更新
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-3.4028235E38, -3.4028235E38, -3.4028235E38	更新
マイクの感度 ※	-3.4028235E38	更新
デバイスタイプ識別子 ※	FM_TUNER	更新

マイク別情報3

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報4

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-

デバイスタイプ識別子 ※

-

マイク別情報5

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

ステレオ/モノラル

モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無

 有

HDMI/MHL

対応インターフェース

非対応

バージョン

-

プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

対応 ※

- 対応

※：Android標準APIで取得した値を掲載

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート ※	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル ※	ステレオ
	モノラル
オーディオフォーマット ※	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

※：Android標準APIで取得した値を掲載

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	512000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px
ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	640000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	6000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px

ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	5120000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	24000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	36000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

※：Android標準APIで取得した値を掲載

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	512000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	10 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px
ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	640000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	6000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	192000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：解像度(CIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	352 px

ビデオのフレーム高 ※	288 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	512000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	24000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	36000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	48000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-


※：Android標準APIで取得した値を掲載

メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

PlayReady


PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -


その他の場合の実装方式 -

オーディオコーデック


MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

AMR-NB

対応  対応

AMR-WB

対応

 対応**FLAC**

対応

 対応**MP3**

対応

 対応**MIDI**

対応

 対応**Vorbis**

対応

 対応**PCM/WAVE**

対応

 対応**Opus**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

-

イメージフォーマット**JPEG**

対応

 対応**GIF**

対応

 対応**PNG**

対応

 対応**BMP**

対応

 対応**WebP**

対応

 対応**Raw**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

-

ビデオコーデック**H.263**

対応

 対応**H.264 AVC**

対応

 対応**H.265 HEVC**

対応

 対応**MPEG-2**

対応

— 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6

サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70
MIME TYPE ※	video/3gpp
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 64 - 720 (4) 96 - 720
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144 (3) 64 - 480 (4) 64 - 480
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000 (3) 1 - 2000000 (4) 1 - 2000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 30 (2) 1 - 15 (3) 1 - 60 (4) 1 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (2) - / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel41

	(3) - / AVCLevel51 - / AVCLevel51 AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 (4) - / AVCLevel51 - / AVCLevel51 AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51
MIME TYPE ※	video/avc
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 16 - 1808 (3) 64 - 1920 (4) 96 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 16 - 1808 (3) 64 - 1088 (4) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 60000000 (4) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE ※	video/hevc
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 64 - 1920 (3) 176 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 64 - 1088 (3) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 50000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-

AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5

MIME TYPE ※	video/mp4v-es
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 352 (2) 16 - 176 (3) 64 - 896 (4) 96 - 896
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 288 (2) 16 - 144 (3) 64 - 896 (4) 64 - 896

ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 64000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 8000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) - (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) - (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応

SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 1280 (3) 64 - 1920 (4) 96 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 1280 (3) 64 - 1088 (4) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 20000000 (3) 1 - 60000000 (4) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level5
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1280 (2) 64 - 1920

ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1280 (2) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 5000000 (2) 1 - 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) -

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : その他

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder_lg (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (4) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (6) OMX.google.flac.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (8) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
---------	---

	(10) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (13) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (14) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (15) OMX.lge.adpcm.decoder (デコーダ) (16) OMX.lge.alac.decoder (デコーダ) (17) OMX.lge.flac.decoder (デコーダ) (18) OMX.lge.flac.encoder (エンコーダ) (19) OMX.lge.g726.decoder (デコーダ) (20) OMX.lge.mjpg.decoder (デコーダ) (21) OMX.lge.theora.decoder (デコーダ) (22) OMX.lge.wms.decoder (デコーダ) (23) OMX.lge.wmsVoice.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (21) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (22) - (23) -
MIME TYPE ※	(1) audio/mp4a-1seg (2) audio/3gpp (3) audio/3gpp (4) audio/amr-wb (5) audio/amr-wb (6) audio/flac (7) audio/flac (8) audio/g711-alaw (9) audio/g711-mlaw (10) audio/gsm (11) audio/mpeg (12) audio/opus (13) audio/raw (14) audio/vorbis (15) audio/adpcm (16) audio/x-lg-alac (17) audio/x-lg-flac (18) audio/x-lg-flac (19) audio/g726 (20) video/mjpg

	(21) video/theora (22) audio/x-ig-ms-wma (23) audio/ig-wma-voice
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応

	(13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応

オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 2147483647 (2) 4750 - 12200 (3) 4750 - 12200 (4) 6600 - 23850 (5) 6600 - 23850 (6) 1 - 21000000 (7) 1 - 21000000 (8) 64000 - 64000 (9) 64000 - 64000 (10) 13000 - 13000 (11) 8000 - 320000 (12) 6000 - 510000 (13) 1 - 10000000 (14) 32000 - 500000 (15) 1 - 2147483647 (16) 1 - 2147483647 (17) 1 - 2147483647 (18) 1 - 2147483647 (19) 1 - 2147483647 (20) - (21) - (22) 1 - 2147483647 (23) 1 - 2147483647
入力チャネルの最大数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 2 (8) 1 (9) 1 (10) 1 (11) 2 (12) 8 (13) 8 (14) 8 (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) - (21) - (22) 1 (23) 1
サンプリングレートの範囲 ※	(1) - (2) 8000 (3) 8000 (4) 16000 (5) 16000 (6) - (7) - (8) 8000 (9) 8000

	(10) 8000 (11) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (12) 48000 (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) -
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 8 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 0 - 0 (19) - (20) - (21) - (22) - (23) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) -

	(14) - (15) - (16) - (17) - (18) 非対応 (19) - (20) - (21) - (22) - (23) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 非対応 (19) - (20) - (21) - (22) - (23) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 対応 (19) - (20) - (21) - (22) - (23) -

ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 2 (21) 2 (22) - (23) -
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 2 (21) 2 (22) - (23) -
ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) -

	(16) - (17) - (18) - (19) - (20) 2 - 1280 (21) 2 - 1280 (22) - (23) -
ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 2 - 720 (21) 2 - 720 (22) - (23) -
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 1 - 64000 (21) 1 - 64000 (22) - (23) -
フレームレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) -

	(8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 0 - 960 (21) 0 - 960 (22) - (23) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの 最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 0 - 0 (19) - (20) - (21) - (22) -

(23) -

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

音声出力

アイコンについて： 対応 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） 更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost ※	対応
EnvironmentalReverb ※	対応
Equalizer ※	対応
PresetReverb ※	対応
Virtualizer ※	対応
Visualizer ※	対応
AcousticEchoCanceler ※	対応
AutomaticGainControl ※	対応
NoiseSuppressor ※	対応
LoudnessEnhancer ※	対応
DynamicsProcessing ※	対応

低レイテンシのAudio回路

非対応




対応 ※	有
------	---

端末最適値

バッファサイズ ※	192 byte
サンプリングレート ※	48000 Hz

※：Android標準APIで取得した値を掲載

config qualifier




アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

識別子

スクリーンサイズ ※	normal
アスペクト比 ※	long
ピクセル密度 ※	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ ※	finger
現在のテキスト入力メソッド ※	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド ※	nonav

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


バイブレーション機能

対応 ※	 対応
振幅制御対応 ※	 対応


Live Wallpaper

対応 ※	 対応
------	--


ウィジェット

対応 ※	 有
------	---


ホームスクリーンアプリ

対応 ※	 有
------	---


カスタム入力

対応 ※	 有
------	---

デバイス管理者設定のサポート

対応 ※	 対応
------	--

LEDの操作

対応	 対応
----	--

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	100
----------	-----

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

5 (0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

アプリケーションバックアップ機能

対応 ※

✔ 対応

印刷機能

対応 ※

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応 ※

✔ 対応

GamePad

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

leanback UI

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

live TV

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

検証済みブート

対応 ※

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level ※

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK**MIDI HW規格対応**

対応 ※

✔ 対応

パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応 ※

— 対応

USB

ホスト機能 ※

✔ 対応

アクセサリ機能 ※

✔ 対応

音声認識

対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー

ハンズフリー対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行) ※

✔ 対応

Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応 ※

✔ 対応

コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ ※

✔ 可

オートフィル

対応 ※

✔ 対応

フィールド分類用ユーザデータ

カテゴリIDの最大数 ※

20

フィールドIDの最大数 ※

10

追加できる値の最大数 ※

50

Builderに渡す値の最小長 ※

3

Builderに渡す値の最大長 ※

100

ICU

バージョン ※

60.2.0.0

Java SE互換機能

システムプロパティ値 ※

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 9; L-01L
Build/PKQ1.190302.001)
java.io.tmpdir=/data/user/0/
com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache
user.home=

文字エンコーディング ※

Adobe-Standard-Encoding
BOCU-1
Big5
Big5-HKSCS
CESU-8
EUC-JP
EUC-KR
GB18030
GBK
HZ-GB-2312
IBM-Thai
IBM00858
IBM01140
IBM01141
IBM01142
IBM01143
IBM01144
IBM01145
IBM01146
IBM01147
IBM01148
IBM01149
IBM037
IBM1026
IBM1047
IBM273
IBM277
IBM278
IBM280
IBM284
IBM285
IBM290
IBM297
IBM420
IBM424
IBM437
IBM500
IBM775
IBM850
IBM852
IBM855
IBM857
IBM860
IBM861

IBM862
IBM863
IBM864
IBM865
IBM866
IBM868
IBM869
IBM870
IBM871
IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
cp1363
cp851
hp-roman8
macintosh
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122

x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737
x-IBM856
x-IBM867
x-IBM874
x-IBM875
x-IBM922
x-IBM930
x-IBM933
x-IBM935
x-IBM937
x-IBM939
x-IBM942
x-IBM943
x-IBM949
x-IBM949C
x-IBM950
x-IBM954
x-IBM964
x-IBM970
x-IBM971
x-IMAP-mailbox-name
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-JIS7
x-JIS8
x-JavaUnicode
x-JavaUnicode2
x-LMBCS-1
x-MS950-HKSCS
x-UTF-16LE-BOM
x-UTF16_OppositeEndian
x-UTF16_PlatformEndian
x-UTF32_OppositeEndian
x-UTF32_PlatformEndian
x-UnicodeBig
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2009
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390

x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-iscii-be
x-iscii-gu
x-iscii-ka
x-iscii-ma
x-iscii-or
x-iscii-pa
x-iscii-te
x-iso-8859-11
x-mac-centraleurroman
x-mac-cyrillic

	x-mac-greek
	x-mac-turkish
言語・地域(ロケール) ※	af
	af_NA
	af_ZA
	agq
	agq_CM
	ak
	ak_GH
	am
	am_ET
	ar
	ar_001
	ar_AE
	ar_BH
	ar_DJ
	ar_DZ
	ar_EG
	ar_EH
	ar_ER
	ar_IL
	ar_IQ
	ar_JO
	ar_KM
	ar_KW
	ar_LB
	ar_LY
	ar_MA
	ar_MR
	ar_OM
	ar_PS
	ar_QA
	ar_SA
	ar_SD
	ar_SO
	ar_SS
	ar_SY
	ar_TD
	ar_TN
	ar_XB
	ar_YE
	as
	as_IN
	asa
	asa_TZ
	ast
	ast_ES
	az
	az_AZ_#Cyril
	az_AZ_#Latn
	az_#Cyril
	az_#Latn
	bas
	bas_CM
	be
	be_BY
	bem
	bem_ZM
	bez
	bez_TZ
	bg

bg_BG
bm
bm_ML
bn
bn_BD
bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx
brx_IN
bs
bs_BA_#Cyril
bs_BA_#Latn
bs_#Cyril
bs_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
ccp
ccp_BD
ccp_IN
ce
ce_RU
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
ckb
ckb_IQ
ckb_IR
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_IT
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dsb
dsb_DE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN
dz
dz_BT

ebu
ebu_KE
ee
ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AT
en_AU
en_BB
en_BE
en_BI
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CH
en_CK
en_CM
en_CX
en_CY
en_DE
en_DG
en_DK
en_DM
en_ER
en_FI
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS

en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_XA
en_ZA
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_BR
es_BZ
es_CL
es_CO

es_CR
es_CU
es_DO
es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM
fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_CM
ff_GN
ff_MR
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_DK
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP

fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
fur
fur_IT
fy
fy_NL
ga
ga_IE
gd
gd_GB
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_FR
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha_GH
ha_NE
ha_NG
haw
haw_US
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hsb
hsb_DE
hu
hu_HU

hy
hy_AM
ig
ig_NG
ii
ii_CN
in
in_ID
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
it_VA
iw
iw_IL
ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
ji
ji_001
jmc
jmc_TZ
ka
ka_GE
kab
kab_DZ
kam
kam_KE
kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk_KZ
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN
ks
ks_IN
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM

ksh
ksh_DE
kw
kw_GB
ky
ky_KG
lag
lag_TZ
lb
lb_LU
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD
ln_CF
ln_CG
lo
lo_LA
lrc
lrc_IQ
lrc_IR
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE
luy
luy_KE
lv
lv_LV
mas
mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mn
mn_MN
mr
mr_IN
ms
ms_BN
ms_MY
ms_SG
mt
mt_MT
mua

mua_CM
my
my_MM
mzn
mzn_IR
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
nds
nds_DE
nds_NL
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM
nus
nus_SS
nyn
nyn_UG
om
om_ET
om_KE
or
or_IN
os
os_GE
os_RU
pa
pa_IN_#Guru
pa_PK_#Arab
pa_#Arab
pa_#Guru
pl
pl_PL
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CH
pt_CV
pt_GQ
pt_GW
pt_LU
pt_MO

pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
qu
qu_BO
qu_EC
qu_PE
rm
rm_CH
rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
sah
sah_RU
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ
se
se_FI
se_NO
se_SE
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi_MA_#Latn
shi_MA_#Tfng
shi_#Latn
shi_#Tfng
si
si_LK
sk
sk_SK
sl
sl_SI
smn
smn_FI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET

so_KE
so_SO
sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr_BA_#Cyr
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Cyr
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Cyr
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Cyr
sr_XK_#Latn
sr_#Cyr
sr_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo
teo_KE
teo_UG
tg
tg_TJ
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
tt
tt_RU
twq
twq_NE
tzm
tzm_MA
ug
ug_CN
uk
uk_UA
ur
ur_IN
ur_PK
uz

	uz_AF_#Arab
	uz_UZ_#Cyril
	uz_UZ_#Latn
	uz_#Arab
	uz_#Cyril
	uz_#Latn
	vai
	vai_LR_#Latn
	vai_LR_#Vaii
	vai_#Latn
	vai_#Vaii
	vi
	vi_VN
	vun
	vun_TZ
	wae
	wae_CH
	wo
	wo_SN
	xog
	xog_UG
	yav
	yav_CM
	yo
	yo_BJ
	yo_NG
	yue
	yue_CN_#Hans
	yue_HK_#Hant
	yue_#Hans
	yue_#Hant
	zgh
	zgh_MA
	zh
	zh_CN_#Hans
	zh_HK_#Hans
	zh_HK_#Hant
	zh_MO_#Hans
	zh_MO_#Hant
	zh_SG_#Hans
	zh_TW_#Hant
	zh_#Hans
	zh_#Hant
	zu
	zu_ZA
通貨(ロケール) ※	ADP
	AED
	AFA
	AFN
	ALK
	ALL
	AMD
	ANG
	AOA
	AOK
	AON
	AOR
	ARA
	ARL
	ARM
	ARP

ARS
ATS
AUD
AWG
AZM
AZN
BAD
BAM
BAN
BBD
BDT
BEC
BEF
BEL
BGL
BGM
BGN
BGO
BHD
BIF
BMD
BND
BOB
BOL
BOP
BOV
BRB
BRC
BRE
BRL
BRN
BRR
BRZ
BSD
BTN
BUK
BWP
BYB
BYN
BYR
BZD
CAD
CDF
CHE
CHF
CHW
CLE
CLF
CLP
CNH
CNX
CNY
COP
COU
CRC
CSD
CSK
CUC
CUP
CVE
CYP
CZK

DDM
DEM
DJF
DKK
DOP
DZD
ECS
ECV
EEK
EGP
ERN
ESA
ESB
ESP
ETB
EUR
FIM
FJD
FKP
FRF
GBP
GEK
GEL
GHC
GHS
GIP
GMD
GNF
GNS
GQE
GRD
GTQ
GWE
GWP
GYD
HKD
HNL
HRD
HRK
HTG
HUF
IDR
IEP
ILP
ILR
ILS
INR
IQD
IRR
ISJ
ISK
ITL
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW
KRH
KRO

KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD
LSL
LTL
LTT
LUC
LUF
LUL
LVL
LVR
LYD
MAD
MAF
MCF
MDC
MDL
MGA
MGF
MKD
MKN
MLF
MMK
MNT
MOP
MRO
MTL
MTP
MUR
MVR
MWK
MXN
MXP
MXV
MYR
MZE
MZM
MZN
NAD
NGN
NIC
NIO
NLG
NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEI
PEN
PES
PGK
PHP
PKR
PLN
PLZ
PTE

PYG
QAR
RHD
ROL
RON
RSD
RUB
RUR
RWF
SAR
SBD
SCR
SDD
SDG
SDP
SEK
SGD
SHP
SIT
SKK
SLL
SOS
SRD
SRG
SSP
STD
STN
SUR
SVC
SYP
SZL
THB
TJR
TJS
TMM
TMT
TND
TOP
TPE
TRL
TRY
TTD
TWD
TZS
UAH
UAK
UGS
UGX
USD
USN
USS
UYI
UYP
UYU
UZS
VEB
VEF
VND
VNN
VUV
WST
XAF

XAG
 XAU
 XBA
 XBB
 XBC
 XBD
 XCD
 XDR
 XEU
 XFO
 XFU
 XOF
 XPD
 XPF
 XPT
 XRE
 XSU
 XTS
 XUA
 XXX
 YDD
 YER
 YUD
 YUM
 YUN
 YUR
 ZAL
 ZAR
 ZMK
 ZMW
 ZRN
 ZRZ
 ZWD
 ZWL
 ZWR

Vulkan

ハードウェアバージョン ※	1.1.0
ハードウェアレベル ※	0
コンピュートレベル ※	0

OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 506
Extentions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_debug_marker GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external

	GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_draw_texture GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_OES_texture_npot GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	— 対応

OpenGL ES 2.0

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 506
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2

GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_format_sRGB_override
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_no_error
 GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_NV_shader_noperspective_interpolation
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_framebuffer_object
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_3D
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_OES_texture_npot
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_OES_vertex_half_float
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
 GL_QCOM_alpha_test
 GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent

	GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応

OpenGL ES 3.0

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 506
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_format_sRGB_override GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_no_error

	GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_NV_shader_noperspective_interpolation GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_element_index_uint GL_OES_framebuffer_object GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	 対応

OpenGL ES 3.1

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 506
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control

GL_EXT_clip_cull_distance
 GL_EXT_color_buffer_float
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_EXT_copy_image
 GL_EXT_debug_label
 GL_EXT_debug_marker
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_external_buffer
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_memory_object
 GL_EXT_memory_object_fd
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture2
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_format_sRGB_override
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_no_error
 GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_NV_shader_noperspective_interpolation
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_framebuffer_object
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context

	GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応

OpenGL ES 3.2

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 506
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch

GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_format_sRGB_override
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_no_error
 GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_NV_shader_noperspective_interpolation
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_framebuffer_object
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_3D
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_OES_texture_npot
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_OES_vertex_half_float
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
 GL_QCOM_alpha_test
 GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent
 GL_QCOM_texture_foveated
 GL_QCOM_tiled_rendering

ETC1 texture compressionのサポート ※

✔ 対応

Android Extension Pack(AEP)対応 ※

✔ 対応

EGL

Vendor ※	Android
Extensions ※	EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_presentation_time EGL_ANDROID_recordable EGL_EXT_create_context_robustness EGL_EXT_image_gl_colorspace EGL_EXT_pixel_format_float EGL_EXT_protected_content EGL_EXT_surface_CTA861_3_metadata EGL_EXT_surface_SMPTE2086_metadata EGL_EXT_yuv_surface EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_create_context EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_no_config_context EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_wait_sync
configure ※	EGL_CONFIG_ID=5 EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384 EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```


EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)

```

EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)

```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=12

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
```



```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)


```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=49

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```


EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=65
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=68
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=66
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=67
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0

```



```

EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン ※	com.google.android.tts
言語設定 ※	ja_JP
使用可能なロケール ※	bn bn_BD bn_IN bs bs_BA_#Cyril bs_BA_#Latn bs_#Cyril bs_#Latn ca ca_AD ca_ES

ca_FR
ca_IT
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_IT
de_LI
de_LU
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AT
en_AU
en_BB
en_BE
en_BI
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CH
en_CK
en_CM
en_CX
en_CY
en_DE
en_DK
en_DM
en_ER
en_FI
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM

en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM

en_ZW
es
es_419
es_AR
es_BO
es_BR
es_BZ
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG

fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hu
hu_HU
in
in_ID
it
it_CH
it_IT
it_SM
it_VA
ja
ja_JP
km
km_KH
ko
ko_KP
ko_KR
nb
nb_NO
nb_SJ
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
pl
pl_PL
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CH
pt_CV
pt_GQ

pt_GW
pt_LU
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
ro
ro_MD
ro_RO
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
si
si_LK
sk
sk_SK
sq
sq_AL
sq_MK
sr
sr_BA_#Cyr
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Cyr
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Cyr
sr_RS_#Latn
sr_#Cyr
sr_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
th
th_TH
tr
tr_CY
tr_TR
uk
uk_UA
vi
vi_VN
yue
yue_CN_#Hans
yue_HK_#Hant
yue_#Hans
yue_#Hant
zh

	zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_HK_#Hant zh_MO_#Hans zh_MO_#Hant zh_SG_#Hans zh_TW_#Hant zh_#Hans zh_#Hant
Localeに対応した読み上げ機能サポート ※	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_XB : 非対応 ar_YE : 非対応 as : 非対応 as_IN : 非対応 asa : 非対応 asa_TZ : 非対応 ast : 非対応 ast_ES : 非対応 az : 非対応 az_AZ_#Cyrl : 非対応 az_AZ_#Latn : 非対応 az_#Cyrl : 非対応 az_#Latn : 非対応 bas : 非対応 bas_CM : 非対応

be : 非対応
be_BY : 非対応
bem : 非対応
bem_ZM : 非対応
bez : 非対応
bez_TZ : 非対応
bg : 非対応
bg_BG : 非対応
bm : 非対応
bm_ML : 非対応
bn : 非対応
bn_BD : 対応
bn_IN : 対応
bo : 非対応
bo_CN : 非対応
bo_IN : 非対応
br : 非対応
br_FR : 非対応
brx : 非対応
brx_IN : 非対応
bs : 対応
bs_BA_#Cyril : 非対応
bs_BA_#Latn : 非対応
bs_#Cyril : 非対応
bs_#Latn : 非対応
ca : 対応
ca_AD : 非対応
ca_ES : 非対応
ca_FR : 非対応
ca_IT : 非対応
ccp : 非対応
ccp_BD : 非対応
ccp_IN : 非対応
ce : 非対応
ce_RU : 非対応
cgg : 非対応
cgg_UG : 非対応
chr : 非対応
chr_US : 非対応
ckb : 非対応
ckb_IQ : 非対応
ckb_IR : 非対応
cs : 非対応
cs_CZ : 対応
cy : 対応
cy_GB : 非対応
da : 非対応
da_DK : 対応
da_GL : 非対応
dav : 非対応
dav_KE : 非対応
de : 非対応
de_AT : 非対応
de_BE : 非対応
de_CH : 非対応
de_DE : 対応
de_IT : 非対応
de_LI : 非対応
de_LU : 非対応
dje : 非対応
dje_NE : 非対応
dsb : 非対応

dsb_DE : 非対応
dua : 非対応
dua_CM : 非対応
dyo : 非対応
dyo_SN : 非対応
dz : 非対応
dz_BT : 非対応
ebu : 非対応
ebu_KE : 非対応
ee : 非対応
ee_GH : 非対応
ee_TG : 非対応
el : 非対応
el_CY : 非対応
el_GR : 対応
en : 非対応
en_001 : 非対応
en_150 : 非対応
en_AG : 非対応
en_AI : 非対応
en_AS : 非対応
en_AT : 非対応
en_AU : 対応
en_BB : 非対応
en_BE : 非対応
en_BI : 非対応
en_BM : 非対応
en_BS : 非対応
en_BW : 非対応
en_BZ : 非対応
en_CA : 非対応
en_CC : 非対応
en_CH : 非対応
en_CK : 非対応
en_CM : 非対応
en_CX : 非対応
en_CY : 非対応
en_DE : 非対応
en_DG : 非対応
en_DK : 非対応
en_DM : 非対応
en_ER : 非対応
en_FI : 非対応
en_FJ : 非対応
en_FK : 非対応
en_FM : 非対応
en_GB : 対応
en_GD : 非対応
en_GG : 非対応
en_GH : 非対応
en_GI : 非対応
en_GM : 非対応
en_GU : 非対応
en_GY : 非対応
en_HK : 非対応
en_IE : 非対応
en_IL : 非対応
en_IM : 非対応
en_IN : 対応
en_IO : 非対応
en_JE : 非対応
en_JM : 非対応

en_KE : 非対応
en_KI : 非対応
en_KN : 非対応
en_KY : 非対応
en_LC : 非対応
en_LR : 非対応
en_LS : 非対応
en_MG : 非対応
en_MH : 非対応
en_MO : 非対応
en_MP : 非対応
en_MS : 非対応
en_MT : 非対応
en_MU : 非対応
en_MW : 非対応
en_MY : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
en_NG : 非対応
en_NL : 非対応
en_NR : 非対応
en_NU : 非対応
en_NZ : 非対応
en_PG : 非対応
en_PH : 非対応
en_PK : 非対応
en_PN : 非対応
en_PR : 非対応
en_PW : 非対応
en_RW : 非対応
en_SB : 非対応
en_SC : 非対応
en_SD : 非対応
en_SE : 非対応
en_SG : 非対応
en_SH : 非対応
en_SI : 非対応
en_SL : 非対応
en_SS : 非対応
en_SX : 非対応
en_SZ : 非対応
en_TC : 非対応
en_TK : 非対応
en_TO : 非対応
en_TT : 非対応
en_TV : 非対応
en_TZ : 非対応
en_UG : 非対応
en_UM : 非対応
en_US : 対応
en_US_POSIX : 非対応
en_VC : 非対応
en_VG : 非対応
en_VI : 非対応
en_VU : 非対応
en_WS : 非対応
en_XA : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZM : 非対応
en_ZW : 非対応
eo : 非対応
es : 非対応

es_419 : 非対応
es_AR : 非対応
es_BO : 非対応
es_BR : 非対応
es_BZ : 非対応
es_CL : 非対応
es_CO : 非対応
es_CR : 非対応
es_CU : 非対応
es_DO : 非対応
es_EA : 非対応
es_EC : 非対応
es_ES : 対応
es_GQ : 非対応
es_GT : 非対応
es_HN : 非対応
es_IC : 非対応
es_MX : 非対応
es_NI : 非対応
es_PA : 非対応
es_PE : 非対応
es_PH : 非対応
es_PR : 非対応
es_PY : 非対応
es_SV : 非対応
es_US : 対応
es_UY : 非対応
es_VE : 非対応
et : 非対応
et_EE : 対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
ewo : 非対応
ewo_CM : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
ff : 非対応
ff_CM : 非対応
ff_GN : 非対応
ff_MR : 非対応
ff_SN : 非対応
fi : 非対応
fi_FI : 対応
fil : 非対応
fil_PH : 対応
fo : 非対応
fo_DK : 非対応
fo_FO : 非対応
fr : 非対応
fr_BE : 非対応
fr_BF : 非対応
fr_BI : 非対応
fr_BJ : 非対応
fr_BL : 非対応
fr_CA : 対応
fr_CD : 非対応
fr_CF : 非対応
fr_CG : 非対応
fr_CH : 非対応
fr_CI : 非対応
fr_CM : 非対応

fr_DJ : 非対応
fr_DZ : 非対応
fr_FR : 対応
fr_GA : 非対応
fr_GF : 非対応
fr_GN : 非対応
fr_GP : 非対応
fr_GQ : 非対応
fr_HT : 非対応
fr_KM : 非対応
fr_LU : 非対応
fr_MA : 非対応
fr_MC : 非対応
fr_MF : 非対応
fr_MG : 非対応
fr_ML : 非対応
fr_MQ : 非対応
fr_MR : 非対応
fr_MU : 非対応
fr_NC : 非対応
fr_NE : 非対応
fr_PF : 非対応
fr_PM : 非対応
fr_RE : 非対応
fr_RW : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_SN : 非対応
fr_SY : 非対応
fr_TD : 非対応
fr_TG : 非対応
fr_TN : 非対応
fr_VU : 非対応
fr_WF : 非対応
fr_YT : 非対応
fur : 非対応
fur_IT : 非対応
fy : 非対応
fy_NL : 非対応
ga : 非対応
ga_IE : 非対応
gd : 非対応
gd_GB : 非対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
gsw : 非対応
gsw_CH : 非対応
gsw_FR : 非対応
gsw_LI : 非対応
gu : 非対応
gu_IN : 非対応
guz : 非対応
guz_KE : 非対応
gv : 非対応
gv_IM : 非対応
ha : 非対応
ha_GH : 非対応
ha_NE : 非対応
ha_NG : 非対応
haw : 非対応
haw_US : 非対応
hi : 非対応
hi_IN : 対応

hr : 対応
hr_BA : 非対応
hr_HR : 非対応
hsb : 非対応
hsb_DE : 非対応
hu : 非対応
hu_HU : 対応
hy : 非対応
hy_AM : 非対応
ig : 非対応
ig_NG : 非対応
ii : 非対応
ii_CN : 非対応
in : 非対応
in_ID : 対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 非対応
it_CH : 非対応
it_IT : 対応
it_SM : 非対応
it_VA : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
ja : 非対応
ja_JP : 対応
jgo : 非対応
jgo_CM : 非対応
ji : 非対応
ji_001 : 非対応
jmc : 非対応
jmc_TZ : 非対応
ka : 非対応
ka_GE : 非対応
kab : 非対応
kab_DZ : 非対応
kam : 非対応
kam_KE : 非対応
kde : 非対応
kde_TZ : 非対応
kea : 非対応
kea_CV : 非対応
khq : 非対応
khq_ML : 非対応
ki : 非対応
ki_KE : 非対応
kk : 非対応
kk_KZ : 非対応
kkj : 非対応
kkj_CM : 非対応
kl : 非対応
kl_GL : 非対応
kln : 非対応
kln_KE : 非対応
km : 非対応
km_KH : 対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応
ko : 非対応
ko_KP : 非対応
ko_KR : 対応
kok : 非対応

kok_IN : 非対応
ks : 非対応
ks_IN : 非対応
ksb : 非対応
ksb_TZ : 非対応
ksf : 非対応
ksf_CM : 非対応
ksh : 非対応
ksh_DE : 非対応
kw : 非対応
kw_GB : 非対応
ky : 非対応
ky_KG : 非対応
lag : 非対応
lag_TZ : 非対応
lb : 非対応
lb_LU : 非対応
lg : 非対応
lg_UG : 非対応
lkt : 非対応
lkt_US : 非対応
ln : 非対応
ln_AO : 非対応
ln_CD : 非対応
ln_CF : 非対応
ln_CG : 非対応
lo : 非対応
lo_LA : 非対応
lrc : 非対応
lrc_IQ : 非対応
lrc_IR : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lu : 非対応
lu_CD : 非対応
luo : 非対応
luo_KE : 非対応
luy : 非対応
luy_KE : 非対応
lv : 非対応
lv_LV : 非対応
mas : 非対応
mas_KE : 非対応
mas_TZ : 非対応
mer : 非対応
mer_KE : 非対応
mfe : 非対応
mfe_MU : 非対応
mg : 非対応
mg_MG : 非対応
mgh : 非対応
mgh_MZ : 非対応
mgo : 非対応
mgo_CM : 非対応
mk : 非対応
mk_MK : 非対応
ml : 非対応
ml_IN : 非対応
mn : 非対応
mn_MN : 非対応
mr : 非対応
mr_IN : 非対応

ms : 非対応
ms_BN : 非対応
ms_MY : 非対応
ms_SG : 非対応
mt : 非対応
mt_MT : 非対応
mua : 非対応
mua_CM : 非対応
my : 非対応
my_MM : 非対応
mzn : 非対応
mzn_IR : 非対応
naq : 非対応
naq_NA : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 対応
nb_SJ : 非対応
nd : 非対応
nd_ZW : 非対応
nds : 非対応
nds_DE : 非対応
nds_NL : 非対応
ne : 非対応
ne_IN : 非対応
ne_NP : 対応
nl : 非対応
nl_AW : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_BQ : 非対応
nl_CW : 非対応
nl_NL : 対応
nl_SR : 非対応
nl_SX : 非対応
nmg : 非対応
nmg_CM : 非対応
nn : 非対応
nn_NO : 非対応
nnh : 非対応
nnh_CM : 非対応
nus : 非対応
nus_SS : 非対応
nyn : 非対応
nyn_UG : 非対応
om : 非対応
om_ET : 非対応
om_KE : 非対応
or : 非対応
or_IN : 非対応
os : 非対応
os_GE : 非対応
os_RU : 非対応
pa : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
pa_#Arab : 非対応
pa_#Guru : 非対応
pl : 非対応
pl_PL : 対応
ps : 非対応
ps_AF : 非対応
pt : 非対応
pt_AO : 非対応

pt_BR : 対応
pt_CH : 非対応
pt_CV : 非対応
pt_GQ : 非対応
pt_GW : 非対応
pt_LU : 非対応
pt_MO : 非対応
pt_MZ : 非対応
pt_PT : 対応
pt_ST : 非対応
pt_TL : 非対応
qu : 非対応
qu_BO : 非対応
qu_EC : 非対応
qu_PE : 非対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
rn : 非対応
rn_BI : 非対応
ro : 非対応
ro_MD : 非対応
ro_RO : 対応
rof : 非対応
rof_TZ : 非対応
ru : 非対応
ru_BY : 非対応
ru_KG : 非対応
ru_KZ : 非対応
ru_MD : 非対応
ru_RU : 対応
ru_UA : 非対応
rw : 非対応
rw_RW : 非対応
rwk : 非対応
rwk_TZ : 非対応
sah : 非対応
sah_RU : 非対応
saq : 非対応
saq_KE : 非対応
sbp : 非対応
sbp_TZ : 非対応
se : 非対応
se_FI : 非対応
se_NO : 非対応
se_SE : 非対応
seh : 非対応
seh_MZ : 非対応
ses : 非対応
ses_ML : 非対応
sg : 非対応
sg_CF : 非対応
shi : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
shi_MA_#Tfng : 非対応
shi__#Latn : 非対応
shi__#Tfng : 非対応
si : 非対応
si_LK : 対応
sk : 非対応
sk_SK : 対応
sl : 非対応
sl_SI : 非対応

smn : 非対応
smn_FI : 非対応
sn : 非対応
sn_ZW : 非対応
so : 非対応
so_DJ : 非対応
so_ET : 非対応
so_KE : 非対応
so_SO : 非対応
sq : 対応
sq_AL : 非対応
sq_MK : 非対応
sq_XK : 非対応
sr : 対応
sr_BA_#Cyril : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
sr_ME_#Cyril : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
sr_RS_#Cyril : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
sr_#Cyril : 非対応
sr_#Latn : 非対応
sv : 非対応
sv_AX : 非対応
sv_FI : 非対応
sv_SE : 対応
sw : 対応
sw_CD : 非対応
sw_KE : 非対応
sw_TZ : 非対応
sw_UG : 非対応
ta : 対応
ta_IN : 非対応
ta_LK : 非対応
ta_MY : 非対応
ta_SG : 非対応
te : 非対応
te_IN : 非対応
teo : 非対応
teo_KE : 非対応
teo_UG : 非対応
tg : 非対応
tg_TJ : 非対応
th : 非対応
th_TH : 対応
ti : 非対応
ti_ER : 非対応
ti_ET : 非対応
to : 非対応
to_TO : 非対応
tr : 非対応
tr_CY : 非対応
tr_TR : 対応
tt : 非対応
tt_RU : 非対応
twq : 非対応
twq_NE : 非対応
tzm : 非対応
tzm_MA : 非対応
ug : 非対応

	ug_CN : 非対応 uk : 非対応 uk_UA : 対応 ur : 非対応 ur_IN : 非対応 ur_PK : 非対応 uz : 非対応 uz_AF_#Arab : 非対応 uz_UZ_#Cyrl : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 uz_#Arab : 非対応 uz_#Cyrl : 非対応 uz_#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vai_#Latn : 非対応 vai_#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 wae : 非対応 wae_CH : 非対応 wo : 非対応 wo_SN : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 yue : 非対応 yue_CN_#Hans : 非対応 yue_HK_#Hant : 非対応 yue_#Hans : 非対応 yue_#Hant : 非対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zh_#Hans : 非対応 zh_#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定 ※	ja-JP-language
使用可能な音声セット ※	bn-BD-language bn-IN-language bn-bd-x-ban-local bn-bd-x-ban-network bn-in-x-bin-local bn-in-x-bin-network bs ca

cmn-cn-x-ssa-local
cmn-cn-x-ssa-network
cmn-tw-x-sxx-local
cmn-tw-x-sxx-network
cs-CZ-language
cs-cz-x-jfs-local
cs-cz-x-jfs-network
cy
da-DK-language
da-dk-x-kfm-local
da-dk-x-kfm-network
de-DE-language
de-de-x-nfh#female_1-local
de-de-x-nfh#female_2-local
de-de-x-nfh#female_3-local
de-de-x-nfh#male_1-local
de-de-x-nfh#male_2-local
de-de-x-nfh#male_3-local
de-de-x-nfh-local
de-de-x-nfh-network
el-GR-language
el-gr-x-vfz-local
el-gr-x-vfz-network
en-AU-language
en-GB-language
en-IN-language
en-US-language
en-au-x-afh-local
en-au-x-afh-network
en-au-x-aua-local
en-au-x-aua-network
en-au-x-aub-local
en-au-x-aub-network
en-au-x-auc-local
en-au-x-auc-network
en-au-x-aud-local
en-au-x-aud-network
en-gb-x-fis#female_1-local
en-gb-x-fis#female_2-local
en-gb-x-fis#female_3-local
en-gb-x-fis#male_1-local
en-gb-x-fis#male_2-local
en-gb-x-fis#male_3-local
en-gb-x-fis-local
en-gb-x-fis-network
en-gb-x-gba-local
en-gb-x-gba-network
en-gb-x-gbb-local
en-gb-x-gbb-network
en-gb-x-gbc-local
en-gb-x-gbc-network
en-gb-x-gbd-local
en-gb-x-gbd-network
en-gb-x-rjs#female_1-local
en-gb-x-rjs#female_2-local
en-gb-x-rjs#female_3-local
en-gb-x-rjs#male_1-local
en-gb-x-rjs#male_2-local
en-gb-x-rjs#male_3-local
en-gb-x-rjs-local
en-gb-x-rjs-network
en-in-x-ahp#female_1-local

en-in-x-ahp#female_2-local
en-in-x-ahp#female_3-local
en-in-x-ahp#male_1-local
en-in-x-ahp#male_2-local
en-in-x-ahp#male_3-local
en-in-x-ahp-local
en-in-x-ahp-network
en-in-x-cxx#female_1-local
en-in-x-cxx#female_2-local
en-in-x-cxx#female_3-local
en-in-x-cxx#male_1-local
en-in-x-cxx#male_2-local
en-in-x-cxx#male_3-local
en-in-x-cxx-local
en-in-x-cxx-network
en-us-x-sfg#female_1-local
en-us-x-sfg#female_2-local
en-us-x-sfg#female_3-local
en-us-x-sfg#male_1-local
en-us-x-sfg#male_2-local
en-us-x-sfg#male_3-local
en-us-x-sfg-local
en-us-x-sfg-network
es-ES-language
es-US-language
es-es-x-ana#female_1-local
es-es-x-ana#female_2-local
es-es-x-ana#female_3-local
es-es-x-ana#male_1-local
es-es-x-ana#male_2-local
es-es-x-ana#male_3-local
es-es-x-ana-local
es-es-x-ana-network
es-us-x-sfb#female_1-local
es-us-x-sfb#female_2-local
es-us-x-sfb#female_3-local
es-us-x-sfb#male_1-local
es-us-x-sfb#male_2-local
es-us-x-sfb#male_3-local
es-us-x-sfb-local
es-us-x-sfb-network
et-EE-language
et-ee-x-tms-local
et-ee-x-tms-network
fi-FI-language
fi-fi-x-afi-local
fi-fi-x-afi-network
fil-PH-language
fil-ph-x-cfc-local
fil-ph-x-cfc-network
fr-CA-language
fr-FR-language
fr-ca-x-caa-local
fr-ca-x-caa-network
fr-ca-x-cab-local
fr-ca-x-cab-network
fr-ca-x-cac-local
fr-ca-x-cac-network
fr-ca-x-cad-local
fr-ca-x-cad-network
fr-fr-x-fra-local
fr-fr-x-fra-network

fr-fr-x-frb-local
fr-fr-x-frb-network
fr-fr-x-frc-local
fr-fr-x-frc-network
fr-fr-x-frd-local
fr-fr-x-frd-network
fr-fr-x-vlf#female_1-local
fr-fr-x-vlf#female_2-local
fr-fr-x-vlf#female_3-local
fr-fr-x-vlf#male_1-local
fr-fr-x-vlf#male_2-local
fr-fr-x-vlf#male_3-local
fr-fr-x-vlf-local
fr-fr-x-vlf-network
hi-IN-language
hi-in-x-cfn#female_1-local
hi-in-x-cfn#female_2-local
hi-in-x-cfn#female_3-local
hi-in-x-cfn#male_1-local
hi-in-x-cfn#male_2-local
hi-in-x-cfn#male_3-local
hi-in-x-cfn-local
hi-in-x-cfn-network
hr
hu-HU-language
hu-hu-x-kfl-local
hu-hu-x-kfl-network
id-ID-language
id-id-x-dfz#female_1-local
id-id-x-dfz#female_2-local
id-id-x-dfz#female_3-local
id-id-x-dfz#male_1-local
id-id-x-dfz#male_2-local
id-id-x-dfz#male_3-local
id-id-x-dfz-local
id-id-x-dfz-network
it-IT-language
it-it-x-kda#female_1-local
it-it-x-kda#female_2-local
it-it-x-kda#female_3-local
it-it-x-kda#male_1-local
it-it-x-kda#male_2-local
it-it-x-kda#male_3-local
it-it-x-kda-local
it-it-x-kda-network
ja-JP-language
ja-jp-x-htm#female_1-local
ja-jp-x-htm#female_2-local
ja-jp-x-htm#female_3-local
ja-jp-x-htm#male_1-local
ja-jp-x-htm#male_2-local
ja-jp-x-htm#male_3-local
ja-jp-x-htm-local
ja-jp-x-htm-network
jv-ID-language
jv-id-x-jvf-local
jv-id-x-jvf-network
km-KH-language
km-kh-x-khm-local
km-kh-x-khm-network
ko-KR-language
ko-kr-x-ism#female_1-local

ko-kr-x-ism#female_2-local
ko-kr-x-ism#female_3-local
ko-kr-x-ism#male_1-local
ko-kr-x-ism#male_2-local
ko-kr-x-ism#male_3-local
ko-kr-x-ism-local
ko-kr-x-ism-network
ku
la
nb-NO-language
nb-no-x-rfj-local
nb-no-x-rfj-network
ne-NP-language
ne-np-x-nep-local
ne-np-x-nep-network
nl-NL-language
nl-nl-x-tfb-local
nl-nl-x-tfb-network
pl-PL-language
pl-pl-x-oda#female_1-local
pl-pl-x-oda#female_2-local
pl-pl-x-oda#female_3-local
pl-pl-x-oda#male_1-local
pl-pl-x-oda#male_2-local
pl-pl-x-oda#male_3-local
pl-pl-x-oda-local
pl-pl-x-oda-network
pt-BR-language
pt-PT-language
pt-br-x-afs#female_1-local
pt-br-x-afs#female_2-local
pt-br-x-afs#female_3-local
pt-br-x-afs#male_1-local
pt-br-x-afs#male_2-local
pt-br-x-afs#male_3-local
pt-br-x-afs-local
pt-br-x-afs-network
pt-pt-x-jfb-local
pt-pt-x-jfb-network
pt-pt-x-jmn-local
pt-pt-x-jmn-network
pt-pt-x-pmj-local
pt-pt-x-pmj-network
pt-pt-x-sfs-local
pt-pt-x-sfs-network
ro-RO-language
ro-ro-x-vfv-local
ro-ro-x-vfv-network
ru-RU-language
ru-ru-x-dfc#female_1-local
ru-ru-x-dfc#female_2-local
ru-ru-x-dfc#female_3-local
ru-ru-x-dfc#male_1-local
ru-ru-x-dfc#male_2-local
ru-ru-x-dfc#male_3-local
ru-ru-x-dfc-local
ru-ru-x-dfc-network
si-LK-language
si-lk-x-sin-local
si-lk-x-sin-network
sk-SK-language
sk-sk-x-sfk-local

sk-sk-x-sfk-network
 sq
 sr
 su-ID-language
 su-id-x-suf-local
 su-id-x-suf-network
 sv-SE-language
 sv-se-x-lfs-local
 sv-se-x-lfs-network
 sw
 ta
 th-TH-language
 th-th-x-mol#female_1-local
 th-th-x-mol#female_2-local
 th-th-x-mol#female_3-local
 th-th-x-mol#male_1-local
 th-th-x-mol#male_2-local
 th-th-x-mol#male_3-local
 th-th-x-mol-local
 th-th-x-mol-network
 tr-TR-language
 tr-tr-x-mfm-local
 tr-tr-x-mfm-network
 uk-UA-language
 uk-ua-x-hfd-local
 uk-ua-x-hfd-network
 vi-VN-language
 vi-vn-x-gft-local
 vi-vn-x-gft-network
 yue-HK-language
 yue-hk-x-jar-local
 yue-hk-x-jar-network
 zh-CN-language
 zh-TW-language

Common Locale Data Repository

バージョン ※	32.0.1.0
単位系 ※	SI
紙のサイズ（高さ） ※	297
紙のサイズ（幅） ※	210

Accessibility button

対応 ※	<input checked="" type="checkbox"/> 対応
------	--




TTY

☐ 非対応

対応 ※	—	対応
------	---	----

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

※：Android標準APIで取得した値を掲載

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし