



スマートフォンスペック一覧

端末スペック

基本情報

機種名 (OSバージョン)	SC-02L (8.1.0)	版	1.0
シーズン	2018 冬モデル	更新日	2018/09/13
メーカー	サムスン電子		

端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン ※	8.1.0
ビルド番号 ※	M1AJQ.SC02LOMU1ARI5  更新
ベースバンドバージョン ※	SC02LOMU1ARI5  更新

ビルド情報

ビルドID ※	M1AJQ
製造元 ※	samsung
機種名 ※	SC-02L
製品名 ※	SC-02L

CPU

SoC ※	universal7885
ネイティブコードの命令セット ※	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット ※	armeabi-v7a
動作周波数	2.2+1.6 GHz

GPU

GPU名 ※	Mali-G71
--------	----------

メモリ

システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値 ※	3721 MB
最大ヒープサイズ ※	192 MB
低RAMデバイス判定 ※	NO

ストレージ

/dataの容量 ※	24130 MB
内部ストレージパス	/mnt/sdcard

外部SDカードスロットの有無	✔ 有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	400 GB

設定メニュー構成

android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目 ※

android.settings.FINGERPRINT_ENROLL
 android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS
 android.settings.NIGHT_DISPLAY_SETTINGS
 android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS
 android.settings.REQUEST_SET_AUTOFILL_SERVICE
 android.settings.SHOW_REGULATORY_INFO
 android.settings.STORAGE_VOLUME_ACCESS_SETTINGS

更新

搭載フォント

デフォルトフォント名	標準
変更可能なその他のフォント名	-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧 ※

android.hardware.audio.output
 android.hardware.bluetooth
 android.hardware.bluetooth_le
 android.hardware.camera
 android.hardware.camera.any
 android.hardware.camera.autofocus
 android.hardware.camera.flash
 android.hardware.camera.front
 android.hardware.faketouch
 android.hardware.fingerprint
 android.hardware.location
 android.hardware.location.gps
 android.hardware.location.network
 android.hardware.microphone
 android.hardware.nfc
 android.hardware.nfc.any
 android.hardware.nfc.hce
 android.hardware.nfc.hcef
 android.hardware.opengles.aep
 android.hardware.ram.normal
 android.hardware.screen.landscape
 android.hardware.screen.portrait
 android.hardware.sensor.accelerometer
 android.hardware.sensor.barometer
 android.hardware.sensor.compass
 android.hardware.sensor.gyroscope
 android.hardware.sensor.light
 android.hardware.sensor.proximity
 android.hardware.sensor.stepcounter
 android.hardware.sensor.stepdetector
 android.hardware.telephony
 android.hardware.telephony.gsm
 android.hardware.touchscreen

android.hardware.touchscreen.multitouch
android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
android.hardware.usb.accessory
android.hardware.usb.host
android.hardware.vulkan.level
android.hardware.vulkan.version
android.hardware.wifi
android.hardware.wifi.direct
android.software.activities_on_secondary_displays
android.software.app_widgets
android.software.autofill
android.software.backup
android.software.companion_device_setup
android.software.connectionservice
android.software.cts
android.software.device_admin
android.software.freeform_window_management
android.software.home_screen
android.software.input_methods
android.software.live_wallpaper
android.software.managed_users
android.software.midi
android.software.picture_in_picture
android.software.print
android.software.sip
android.software.sip.voip
android.software.verified_boot
android.software.voice_recognizers
android.software.webview
com.samsung.android.api.version.2402
com.samsung.android.api.version.2403
com.samsung.android.api.version.2501
com.samsung.android.api.version.2502
com.samsung.android.api.version.2601
com.samsung.android.api.version.2701
com.samsung.android.authfw
com.samsung.android.bio.face
com.samsung.android.knox.knoxsdk
com.samsung.android.sdk.camera.processor
com.samsung.android.sdk.camera.processor.dof
com.samsung.android.sdk.camera.processor.effect
com.samsung.android.sdk.camera.processor.gif
com.samsung.android.sdk.camera.processor.haze
com.samsung.android.sdk.camera.processor.hdr
com.samsung.android.sdk.camera.processor.lls
com.samsung.feature.clockpack_v05
com.samsung.feature.device_category_phone
com.samsung.feature.device_category_phone_high_end
com.samsung.feature.galaxyfinder_v7
com.samsung.feature.mirrorlink_fw
com.samsung.feature.samsung_experience_mobile
com.samsung.feature.virtualscreen
com.sec.android.mdm
com.sec.android.secimaging
com.sec.android.secimaging.faceAR
com.sec.android.smartface.smart_stay
com.sec.feature.barcode_emulator
com.sec.feature.cover
com.sec.feature.cover.nfc_authentication
com.sec.feature.findo
com.sec.feature.fingerprint_manager_service

com.sec.feature.motionrecognition_service
 com.sec.feature.muliwindow.ensure_docked_view
 com.sec.feature.muliwindow.snap_view
 com.sec.feature.nfc_authentication
 com.sec.feature.nsflp
 com.sec.feature.overlaymagnifier
 com.sec.feature.sensorhub
 com.sec.feature.slocation

更新

Telephony

IMEI ※

35764609XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別

ドコモnanoUIMカード

eUICC-SIM

● 非対応

対応 ※

— 対応

OSバージョン ※

-

ハードウェア識別ID ※

-

Multimedia Broadcast/Multicast Service

● 非対応

対応 ※

— 対応

ダウンロード宛先の最大許容パス長 ※

-

ダウンロード完了の最大許容Uri長 ※

-

ARCore

● 非対応

対応 ※

— 対応

その他

開発者向け情報

-

マルチユーザー対応

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.1.0; SC-02L Build/M1AJQ) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/66.0.3359.126 Mobile Safari/537.36
-----------	---

その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

その他ブラウザ2




ブラウザ名	Sブラウザ
UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.1.0; SC-02L Build/M1AJQ) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/8.0 Chrome/63.0.3239.111 Mobile Safari/537.36

WebView

UserAgent ※	Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.1.0; SC-02L Build/M1AJQ; wv) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/66.0.3359.126 Mobile Safari/537.36
-------------	---

※：Android標準APIで取得した値を掲載

セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証

Android標準APIでの対応 ※

 対応

ジェスチャー検出

 対応

Android キーストアプロバイダー

対応 ※

 有

RSA暗号のサポート ※

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号) ※

 有

SSL

プロトコルバージョン ※

TLSv1
TLSv1.1
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite ※

SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV
TLS_FALLBACK_SCSV
TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
インストールされているルート証明書 ※	CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited ,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1 C=ES,O=EDICOM,OU=PKI,CN=ACEDICOM Root CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A. /03358520967,L=Milan,C=IT CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068,C=ES CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O= Baltimore,C=IE CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial Certification Authority,C=CN CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C= GB CN=COMODO ECC Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO RSA Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR CN=Certinomis - Autorité Racine,OU=0002 433998903,O=Certinomis,C=FR CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O= Certinomis,C=FR CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR CN=Certum CA,O=Unizeto Sp. z o.o.,C=PL CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=Chambers of Commerce Root,OU=http:// www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5=

#1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C=EU

CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR

CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc

CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust GmbH,C=DE

CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=D-Trust GmbH,C=DE

CN=DST ACES CA X6,OU=DST ACES,O=Digital Signature Trust,C=US

CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.

CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE

CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US

CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A..,L=Ankara,C=TR

CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes,OU=Vegeu [https://www.catcert.net/verarrel\(c\)03](https://www.catcert.net/verarrel(c)03),OU=Serveis Publics de Certificacio,O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),C=ES

1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN=EE Certification Centre Root CA,O=AS Sertifitseerimiskeskus,C=EE

CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c) 2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US

CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C=US

CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C=US

CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=Entrust.net

CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,
OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,
O=GeoTrust Inc.,C=US
CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US
CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US
CN=Global Chambersign Root,OU=http://
www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF
A82743287,C=EU
CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC
Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837
,L=Madrid (see current address at
www.camerfirma.com/address),C=EU
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC
Root CA - R4
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC
Root CA - R5
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root
CA - R2
CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root
CA - R3
CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign
nv-sa,C=BE
CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=
GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=
US
CN=Hellenic Academic and Research Institutions
ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and
Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=
GR
CN=Hellenic Academic and Research Institutions
RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research
Institutions Cert. Authority,C=GR
CN=Hellenic Academic and Research Institutions
RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research
Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR
CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=
HK
CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research
Group,C=US
CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,
C=US
CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,
C=US
CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES
CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU
1.2.840.113549.1.9.1=
#1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=
Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=
Budapest,C=HU
CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=
Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=
NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU
CN=Network Solutions Certificate Authority,O=
Network Solutions L.L.C.,C=US
CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU=
OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,
O=WISEKey,C=CH
CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU=
OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH
CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR
CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR

CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
 CN=TUBITAK Kamu SM SSL Kok Sertifikasi - Surum 1,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi - Kamu SM,O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Arastirma Kurumu - TUBITAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi,OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratrma Enstitüsü - UEKAE,O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratrma Kurumu - TÜBTAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007,L=Ankara,C=TR,CN=

TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letim ve
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=
 The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New
 Jersey,C=US
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The
 USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New
 Jersey,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
 VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
 VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=
 VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,
 OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use
 only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,
 C=US
 CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International
 Service Association,O=VISA,C=US
 CN=XRamp Global Certification Authority,O=
 XRamp Security Services Inc,OU=
 www.xrampsecurity.com,C=US
 CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\,
 Inc. - For authorized use only,OU=Certification
 Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007
 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\,
 Inc.,C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008
 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=
 Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=
 US
 OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO
 O=Government Root Certification Authority,C=TW
 OU=ePKI Root Certification Authority,O=
 Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW
 OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB
 OU=Security Communication EV RootCA1,O=
 SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=
 Starfield Technologies\, Inc.,C=US
 OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM
 Trust.net,C=JP
 OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES
 OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM
 Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=
 The Go Daddy Group\, Inc.,C=US

RSA鍵長	2048 4096 bit
-------	------------------

キーストアのハードウェアバックアップ

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

Device ID attestation

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

ConfirmationPrompt

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

ネットワーク関連

アイコンについて： 対応 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） 更新 以前の版から更新あり

SIP

SIP API ※	対応
VOIP ※	対応

IPv6

対応 ※	対応
------	----

Wi-Fi

対応 ※	対応
Wi-Fi Direct ※	対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	対応
5GHz帯の対応 ※	対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート ※	対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート ※	対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート ※	対応
オフロード接続スキャンのサポート ※	対応
TDLs (Tunneled Direct Link Setup) のサポート ※	対応
Wi-Fi Passpoint ※	対応

Wi-Fi Aware

非対応

対応 ※	対応
マッチフィルターのバイト配列最大長 ※	-
サービス名の最大文字長 ※	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長 ※	-

Wi-Fi Rtt

非対応

対応 ※	対応
RangingRequestで指定できる最大ピア数 ※	-

Ethernet

非対応

対応 ※

— 対応

テザリング

Wi-Fiテザリング	✔ 対応
USBテザリング	✔ 対応
Bluetoothテザリング	✔ 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数 ※	2 台
オートフォーカス ※	 対応
フラッシュ ※	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数 ※	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無 ※	— 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無 ※	— 対応
RAW機能のサポートの有無 ※	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 ※	— 対応
外部カメラ接続対応 ※	— 対応
モーショントラッキング対応 ※	— 対応

個別情報

外側カメラ1 (camera)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	auto off on torch
サポートしているカラーエフェクト ※	none
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous-picture continuous-video infinity macro
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 384x384 512x288 512x384 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG

サポートしている画像サイズ ※	256x144 320x240 640x480 960x720 1280x720 1920x1080 2048x1152 2448x2448 3264x1836 3264x2448 3456x3456 4608x2592 4608x3456 px
垂直方向の画角 ※	50.7 degree
サポートしているズーム率 ※	100 104 109 114 120 125 131 138 144 151 158 166 174 182 190 200 209 219 229 240 251 263 276 289 303 317 332 348 364 381 400 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	auto
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 800x450 960x720 1072x1072 1280x720 1440x1080

	1920x1080 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[8.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,15.000] [15.000,30.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 256x144 320x240 352x288 640x480 720x480 720x720 960x720 1024x768 1056x704 1088x1088 1280x720 1440x1080 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	16
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	1
測光エリアの検出可能最大数 ※	0
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ2 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %

SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有

自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

外側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-

サポートしているアンチバンディング ※	auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on on_always_flash on_auto_flash
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua mono negative off posterize sepia
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 384x384 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード ※	disabled face_priority
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[8,30] [10,30] [15,15] [15,30] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	16
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正モード ※	off
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ ※	1/10
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	1
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	1
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	🟢 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	1.7
サポートしている減光フィルター ※	0 更新

レンズの焦点距離 ※	3.93
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	auto off
フォーカス距離キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.2544529
レンズの最短焦点距離 ※	10 更新
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off
サポートしているアダプタイズ機能 ※	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	4.0
サポートしているクロップ機能 ※	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([1024/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1024/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([1024/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1024/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 4608, 3456)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 4608, 3456)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GRBG
露光時間の範囲 ※	[22000, 1000000000]
最大フレーム接続時間 ※	125000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	4.64x3.48

ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	4608x3456
感度の範囲 ※	[64, 1600]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	640
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	FALSE 更新
同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマッピング曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	128
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	0
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger

	android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbRegions android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbRegions android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode

	android.scaler.cropRegion android.sensor.sensitivity android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW_SENSOR (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 4608x3456 (2) 176x144 256x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 720x720 800x450 960x720 1024x768 1056x704 1072x1072 1088x1088 1280x720 1440x1080 1920x1080 2048x1152 2448x2448 3264x1836 3264x2448 3456x3456 4608x2592 4608x3456 (3) 176x144 256x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 720x720 800x450 960x720 1024x768 1056x704 1072x1072 1088x1088 1280x720 1440x1080 1920x1080 2048x1152 2448x2448 3264x1836 3264x2448

	3456x3456
	4608x2592
	4608x3456
	(4)
	176x144
	256x144
	320x240
	352x288
	480x320
	640x480
	720x480
	720x720
	800x450
	960x720
	1024x768
	1056x704
	1072x1072
	1088x1088
	1280x720
	1440x1080
	1920x1080
	2048x1152
	2448x2448
	3264x1836
	3264x2448
	3456x3456
	4608x2592
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

外側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-

サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-

アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全 てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの 標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの 最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-

論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリフレッシュ出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

外側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-

サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-

カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプティブ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-

サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル

放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ1 (camera)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz auto
サポートしているフラッシュモード ※	off
サポートしているカラーエフェクト ※	none
サポートしているフォーカスモード ※	fixed infinity
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 384x384 512x288 512x384 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG

サポートしている画像サイズ ※	256x144 320x240 640x480 960x720 1280x720 1728x1728 1920x1080 2048x1152 2304x1296 2304x1728 2448x2448 3264x1836 3264x2448 3456x3456 4608x2592 4608x3456 px
垂直方向の画角 ※	38.0 degree
サポートしているズーム率 ※	100 104 109 114 120 125 131 138 144 151 158 166 174 182 190 200 209 219 229 240 251 263 276 289 303 317 332 348 364 381 400 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	auto
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 256x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 800x450

	960x720 1072x1072 1280x720 1440x1080 1920x1080 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[8.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,15.000] [15.000,30.000] [24.000,24.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 256x144 320x240 352x288 640x480 720x480 720x720 800x450 960x720 1024x768 1056x704 1088x1088 1280x720 1440x1080 1440x1440 1920x1080 1920x1440 2560x1440 px
顔の検出可能最大数 ※	16
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	0
測光エリアの検出可能最大数 ※	0
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ2 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-

サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

内側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応

シャッター音の無音化 ※

— 対応

内側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	FRONT
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on
サポートしているカラーエフェクト ※	aqua mono negative off posterize sepia
サポートしているフォーカスモード ※	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 384x384 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード ※	disabled face_priority
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[8,30] [10,30] [15,15] [15,30] [24,24] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	16
測光エリアの検出可能最大数 ※	0
サポートしている手振れ補正モード ※	off
サポートしている色収差補正モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ ※	1/10
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	— 対応

サポートしているホットピクセル補正モード ※	fast high_quality off
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	1.9
サポートしている減光フィルター ※	0 更新
レンズの焦点距離 ※	3.6
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	auto off
フォーカス距離キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0 更新
レンズの最短焦点距離 ※	0.0
サポートしているノイズ低減モード ※	fast high_quality off
サポートしているアダプタイズ機能 ※	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	1
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	2
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	4.0
サポートしているクロップ機能 ※	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	off
サポートしているブラックレベルのパターン ※	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列 ※	ColorSpaceTransform([1024/1024, 0/1024, 0/ 1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1024/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	ColorSpaceTransform([1024/1024, 0/1024, 0/ 1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1024/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第 1光源） ※	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, - 146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第 2光源） ※	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024] , [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第1光源） ※	ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第2光源） ※	ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/ 1024, -655/1024, 1486/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ ※	Rect(0, 0 - 4608, 3456)

アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(0, 0 - 4608, 3456)
センサーのカラーフィルターの並び ※	GRBG
露光時間の範囲 ※	[22000, 100000000]
最大フレーム接続時間 ※	125000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	4.65x3.5
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	4608x3456
感度の範囲 ※	[64, 1600]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	640
端末の角度 ※	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	FALSE 更新
同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	128
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	0
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-

サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize

	android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.sensitivity android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) RAW_SENSOR (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 4608x3456 (2) 176x144 256x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 720x720 800x450 960x720 1024x768 1056x704 1072x1072 1088x1088 1280x720 1440x1080 1920x1080 2304x1296 2304x1728 2448x2448 3264x1836 3264x2448 3456x3456 4608x2592 4608x3456 (3) 176x144 256x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 720x720 800x450 960x720 1024x768 1056x704 1072x1072 1088x1088 1280x720 1440x1080 1920x1080 2304x1296

	2304x1728
	2448x2448
	3264x1836
	3264x2448
	3456x3456
	4608x2592
	4608x3456
	(4)
	176x144
	256x144
	320x240
	352x288
	480x320
	640x480
	720x480
	720x720
	800x450
	960x720
	1024x768
	1056x704
	1072x1072
	1088x1088
	1280x720
	1440x1080
	1920x1080
	2304x1296
	2304x1728
	2448x2448
	3264x1836
	3264x2448
	3456x3456
	4608x2592
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※	-

基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-

CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

内側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-

サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-

ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-

再処理入力フォーマットのための出力フォーマット
※

-

内側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプティブ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-

AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- メートル
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

※：Android標準APIで取得した値を掲載

ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ ※	5.6 インチ
---------	---------

画面解像度

画面解像度の通称	HD+
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	720 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	1480 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	720 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	1384 px
ステータスバーの高さ ※	48 px
ナビゲーションバーの高さ ※	96 px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	720 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1336 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1384 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	672 px


ピクセル密度

Generalized density ※	xhdpi
Actual density ※	320 dpi
xdpi ※	294.967 dpi
ydpi ※	293.687 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	60.0 Hz
-------------	---------

HDR

 非対応

対応 ※	— 対応
サポートしているHDRタイプ ※	-

ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	- cd/m2	更新
最小輝度 ※	- cd/m2	更新
最大輝度 ※	- cd/m2	更新

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 1480x720 60Hz
-----------------	-------------------

広色域コンテンツの表示

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

VRモード

● 非対応

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※	— 対応
ヘッドトラッキング対応 ※	— 対応

DisplayCutout

● 非対応

対応 ※	— 対応
非機能領域 ※	-
Cutoutを回避する下からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する上からの領域 ※	- px

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	5000 μs
最大遅延時間 ※	200000 μs
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.25 mA
センサー分解能 ※	0.0023942017 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

重力センサー

値の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	10000 μs
最大遅延時間 ※	0 μs
値の範囲 ※	19.6133
消費電力 ※	12.35 mA
センサー分解能 ※	0.0023942017 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可

最小遅延時間 ※	5000 μ s
最大遅延時間 ※	200000 μ s
値の範囲 ※	17.453293
消費電力 ※	6.1 mA
センサー分解能 ※	0.00061086525 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ s
最大遅延時間 ※	- μ s
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	200000 μ s
最大遅延時間 ※	200000 μ s
値の範囲 ※	60000.0
消費電力 ※	0.75 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
----------	-----

未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ s
最大遅延時間 ※	200000 μ s
値の範囲 ※	2000.0
消費電力 ※	6.0 mA
センサー分解能 ※	0.06 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ s
最大遅延時間 ※	0 μ s
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	12.35 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ s
最大遅延時間 ※	0 μ s
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	12.35 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μs
最大遅延時間 ※	- μs
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

気圧計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	180000 μs
最大遅延時間 ※	180000 μs
値の範囲 ※	1013.25
消費電力 ※	1.0 mA
センサー分解能 ※	1.0 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μs
最大遅延時間 ※	0 μs
値の範囲 ※	8.0
消費電力 ※	0.75 mA
センサー分解能 ※	8.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

温度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ s
最大遅延時間 ※	- μ s
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ s
最大遅延時間 ※	0 μ s
値の範囲 ※	4294967300
消費電力 ※	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ s
最大遅延時間 ※	0 μ s
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

動作検出センサー

 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ s

最大遅延時間 ※	- μ S
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

静止検出センサー

 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ S
最大遅延時間 ※	- μ S
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-





※ : Android標準APIで取得した値を掲載

位置情報取得

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GNSS


 非対応

サポートしている測位システム	-
Automatic Gain Control	 対応
Navigation messages	 対応
Accumulated delta range	 対応
Hardware clock	 対応
モデル名及びバージョン ※	-
ビルドのモデル年 ※	-


GPS

対応 ※	 有
SUPL ※	 対応 


GPS PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

NETWORK PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

PASSIVE PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

省電力時の位置機能動作


省電力時の位置機能動作 ※	-
---------------	---

※：Android標準APIで取得した値を掲載


近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





NFC

対応 ※	 対応
------	--

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B) ※	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F) ※	 対応








FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.5.1

Bluetooth

デバイスの有無 ※	 有
バージョン	5.0

Bluetooth Low Energy

対応 ※	 有
マルチアダプタイズをサポート有無 ※	 有
オフロードフィルターのサポート有無 ※	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無 ※	 有
変更可能なプレフィックス文字数 ※	10
2M PHY対応 ※	 対応
Coded PHY対応 ※	 対応
拡張アダプタイズ対応 ※	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長 ※	31

周期的アドバタイズ対応 ※

— 対応

対応プロファイル

SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	✔ 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	— 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

赤外線通信

● 非対応

対応

— 対応

IRブラスター機能 ※

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

デバイスの有無 ※	 有
マルチタッチ ※	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
スタイラス入力 ※	 対応

キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KeyEvent.KEYCODE_POWER
音量大キーに対応するキーイベント	KeyEvent.KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KeyEvent.KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	-

マイク

個数 ※	-
------	---

マイクストリームのボリューム範囲

VOICE_CALLのボリューム範囲 ※	-
SYSTEMのボリューム範囲 ※	-
RINGのボリューム範囲 ※	-
MUSICのボリューム範囲 ※	-
ALARMのボリューム範囲 ※	-
NOTIFICATIONのボリューム範囲 ※	-
DTMFのボリューム範囲 ※	-
ACCESSIBILITYのボリューム範囲 ※	-

マイク別情報1

 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-

グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報2

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報3

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-

マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報4

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

マイク別情報5

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

ステレオ/モノラル

モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無

 有

HDMI/MHL

対応インターフェース

— 対応

バージョン

- 

Miracast

Miracast

 対応 

プロフェッショナルオーディオレベル




 非対応

対応 ※

— 対応

※：Android標準APIで取得した値を掲載

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート ※	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル ※	ステレオ
	モノラル
オーディオフォーマット ※	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

※：Android標準APIで取得した値を掲載

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	3GPP

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px

ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

※：Android標準APIで取得した値を掲載

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	3GPP
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	3GPP

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	1
オーディオトラックのコーデック ※	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート ※	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	384000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	320 px
ビデオのフレーム高 ※	240 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	767000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px

ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	3449000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	30 秒
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- 秒
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-


※：Android標準APIで取得した値を掲載

メディア



アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

PlayReady


PlayReady対応  対応  更新

PlayReady実装方式 -


その他の場合の実装方式 -

オーディオコーデック


MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

AMR-NB

対応  対応

AMR-WB

対応

✔ 対応

FLAC

対応

✔ 対応

MP3

対応

✔ 対応

MIDI

対応

✔ 対応

Vorbis

対応

✔ 対応

PCM/WAVE

対応

✔ 対応

Opus

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

イメージフォーマット

JPEG

対応

✔ 対応

GIF

対応

 対応**PNG**

対応

 対応**BMP**

対応

 対応**WebP**

対応

 対応**Raw**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

-

ビデオコーデック**H.263**

対応

 対応**H.264 AVC**

対応

 対応**H.265 HEVC**

対応

 対応**MPEG-2**

対応

✔ 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック ※

(1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)
 (2) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)
 (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
 (4) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※

(1)
 AACObjectELD
 AACObjectHE
 AACObjectHE_PS
 AACObjectLC
 AACObjectLD
 (2)
 AACObjectELD
 AACObjectHE
 AACObjectHE_PS
 AACObjectLC
 AACObjectLD
 (3)
 AACObjectELD
 AACObjectERScalable
 AACObjectHE
 AACObjectHE_PS
 AACObjectLC
 AACObjectLD
 (4)
 AACObjectELD
 AACObjectHE

	AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 (4) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 30 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (2) 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.H263.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.h263.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBackwardCompatible / H263Level70 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileH320Coding / H263Level70 H263ProfileISWV2 / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level50 H263ProfileISWV2 / H263Level60 H263ProfileISWV2 / H263Level70 H263ProfileISWV3 / H263Level10 H263ProfileISWV3 / H263Level20 H263ProfileISWV3 / H263Level30 H263ProfileISWV3 / H263Level40 H263ProfileISWV3 / H263Level45 H263ProfileISWV3 / H263Level50 H263ProfileISWV3 / H263Level60 H263ProfileISWV3 / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (5) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE ※	video/3gpp
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 720 (2) 32 - 720 (3) 4 - 720 (4) 4 - 352 (5) 176 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 576 (2) 32 - 480 (3) 4 - 576 (4) 4 - 288 (5) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 16384000 (2) 1 - 16384000 (3) 1 - 16384000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 128000

フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 60 (4) 1 - 30 (5) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.AVC.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.avc.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) - / AVCLevel51 - / AVCLevel51 AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 (2) - / AVCLevel51 - / AVCLevel51 AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 (3) - / AVCLevel1 - / AVCLevel1 - / AVCLevel11

- / AVCLevel11
 - / AVCLevel12
 - / AVCLevel12
 - / AVCLevel13
 - / AVCLevel13
 - / AVCLevel1b
 - / AVCLevel1b
 - / AVCLevel2
 - / AVCLevel2
 - / AVCLevel21
 - / AVCLevel21
 - / AVCLevel22
 - / AVCLevel22
 - / AVCLevel3
 - / AVCLevel3
 - / AVCLevel31
 - / AVCLevel31
 - / AVCLevel32
 - / AVCLevel32
 - / AVCLevel4
 - / AVCLevel4
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4
 AVCProfileHigh / AVCLevel1
 AVCProfileHigh / AVCLevel11
 AVCProfileHigh / AVCLevel12
 AVCProfileHigh / AVCLevel13
 AVCProfileHigh / AVCLevel1b
 AVCProfileHigh / AVCLevel2
 AVCProfileHigh / AVCLevel21
 AVCProfileHigh / AVCLevel22
 AVCProfileHigh / AVCLevel3
 AVCProfileHigh / AVCLevel31
 AVCProfileHigh / AVCLevel32
 AVCProfileHigh / AVCLevel4
 AVCProfileMain / AVCLevel1
 AVCProfileMain / AVCLevel11
 AVCProfileMain / AVCLevel12
 AVCProfileMain / AVCLevel13
 AVCProfileMain / AVCLevel1b
 AVCProfileMain / AVCLevel2
 AVCProfileMain / AVCLevel21
 AVCProfileMain / AVCLevel22
 AVCProfileMain / AVCLevel3
 AVCProfileMain / AVCLevel31
 AVCProfileMain / AVCLevel32
 AVCProfileMain / AVCLevel4
 (4)
 - / AVCLevel52
 - / AVCLevel52
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52
 AVCProfileHigh / AVCLevel52

	AVCProfileMain / AVCLevel52 (5) - / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel41
MIME TYPE ※	video/avc
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2

ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 3840 (2) 32 - 3840 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 4080 (5) 16 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 2160 (2) 32 - 2160 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 4080 (5) 16 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 25000000 (4) 1 - 48000000 (5) 1 - 12000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.HEVC.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.hevc.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5 (4) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51
MIME TYPE ※	video/hevc
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2

ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 4096
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2144 (2) 64 - 2160 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 4096
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-

エンコーダの品質値の範囲 ※

-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※

- (1) OMX.Exynos.MPEG4.Encoder (エンコーダ)
- (2) OMX.Exynos.mpeg4.dec (デコーダ)
- (3) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ)
- (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)

カラーフォーマット ※

- (1)
 - COLOR_Format32bitABGR8888
 - COLOR_Format32bitARGB8888
 - COLOR_FormatSurface
 - COLOR_FormatYUV420Flexible
 - COLOR_FormatYUV420Planar
 - COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
- (2)
 - COLOR_Format32bitARGB8888
 - COLOR_FormatYUV420Flexible
 - COLOR_FormatYUV420Planar
 - COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
- (3)
 - COLOR_FormatYUV420Flexible
 - COLOR_FormatYUV420Planar
- (4)
 - COLOR_FormatYUV420Flexible
 - COLOR_FormatYUV420Planar
- (5)
 - COLOR_FormatSurface
 - COLOR_FormatYUV420Flexible
 - COLOR_FormatYUV420Planar
 - COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※

- (1)
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5
- (2)
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5
- (3)
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a
 - MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5
- (4)
 - MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3
- (5)
 - MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2

MIME TYPE ※	video/mp4v-es
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 896 (2) 32 - 896 (3) 2 - 896 (4) 2 - 352 (5) 16 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 896 (2) 32 - 896 (3) 2 - 896 (4) 2 - 288 (5) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 64000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60 (5) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.VP8.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.vp8.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) - (4) - (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応

ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 3840 (2) 32 - 3840 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 2160 (2) 32 - 2160 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.vp9.dec (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level41 (2) VP9Profile0 / VP9Level5 (3) VP9Profile0 / VP9Level41
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 3840 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2112 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 30000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 32 (3) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : その他

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.AVC.Encoder.secure (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.vc1.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (9) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (10) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ) (11) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (12) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (13) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (14) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (15) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ) (16) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ) (17) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
---------	--

	(18) OMX.dolby.eac3_joc.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (20) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (21) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (22) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (23) OMX.google.flac.decoder (デコーダ) (24) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (25) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (26) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (27) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (28) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (29) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (30) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (31) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (11) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (12) - (13) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (14) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) -

	(30) - (31) -
MIME TYPE ※	(1) video/avc-wfd (2) video/wvc1 (3) audio/x-ima (4) audio/3gpp (5) audio/amr-wb (6) audio/flac (7) audio/mpeg (8) audio/mpeg-L1 (9) audio/mpeg-L2 (10) video/mp43 (11) video/wvc1 (12) audio/x-ms-wma (13) video/x-ms-wmv7 (14) video/x-ms-wmv8 (15) audio/ac3 (16) audio/ac4 (17) audio/eac3 (18) audio/eac3-joc (19) audio/3gpp (20) audio/3gpp (21) audio/amr-wb (22) audio/amr-wb (23) audio/flac (24) audio/flac (25) audio/g711-alaw (26) audio/g711-mlaw (27) audio/gsm (28) audio/mpeg (29) audio/opus (30) audio/raw (31) audio/vorbis
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応

	(29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応

	(28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応

	(27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) 1 - 2147483647 (4) 4750 - 12200 (5) 6600 - 23850 (6) 1 - 2147483647 (7) 8000 - 320000 (8) 1 - 2147483647 (9) 1 - 2147483647 (10) - (11) - (12) 1 - 2147483647 (13) - (14) - (15) 32000 - 640000 (16) 16000 - 2688000 (17) 32000 - 6144000 (18) 32000 - 6144000 (19) 4750 - 12200 (20) 4750 - 12200 (21) 6600 - 23850 (22) 6600 - 23850 (23) 1 - 21000000 (24) 1 - 21000000 (25) 64000 - 64000 (26) 64000 - 64000 (27) 13000 - 13000 (28) 8000 - 320000 (29) 6000 - 510000 (30) 1 - 10000000 (31) 32000 - 500000
入力チャネルの最大数 ※	(1) - (2) - (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 30 (7) 2 (8) 1 (9) 1 (10) - (11) - (12) 1 (13) - (14) - (15) 6 (16) 2 (17) 8 (18) 8 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 8 (24) 2 (25) 1

	(26) 1
	(27) 1
	(28) 2
	(29) 8
	(30) 8
	(31) 8
サンプリングレートの範囲 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4)
	8000
	(5)
	16000
	(6) -
	(7)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15)
	32000
	44100
	48000
	(16)
	48000
	(17)
	32000
	44100
	48000
	(18)
	48000
	(19)
	8000
	(20)
	8000
	(21)
	16000
	(22)
	16000
	(23) -
	(24) -
	(25)
	8000
	(26)
	8000
	(27)
	8000
	(28)
	8000

	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(29)
	48000
	(30) -
	(31) -
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) 0 - 0
	(21) -
	(22) 0 - 0
	(23) -
	(24) 0 - 8
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -

	(19) - (20) 対応 (21) - (22) 対応 (23) - (24) 非対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 非対応 (21) - (22) 非対応 (23) - (24) 対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -

	(18) - (19) - (20) 対応 (21) - (22) 対応 (23) - (24) 非対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 2 (11) 2 (12) - (13) 2 (14) 2 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 2 (11) 2 (12) - (13) 2 (14) 2 (15) - (16) -

	(17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 3840 (2) 2 - 32768 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 2 - 32768 (11) 2 - 32768 (12) - (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 2160 (2) 2 - 32768 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 2 - 32768 (11) 2 - 32768 (12) - (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) -

	(16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 64000 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 1 - 64000 (11) 1 - 64000 (12) - (13) 1 - 64000 (14) 1 - 64000 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) -
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 0 - 960 (11) 0 - 960 (12) - (13) 0 - 960 (14) 0 - 960








	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの 最大数 ※	(1) 2
	(2) 32
	(3) 32
	(4) 32
	(5) 32
	(6) 32
	(7) 32
	(8) 32
	(9) 32
	(10) 32
	(11) 32
	(12) 32
	(13) 32
	(14) 32
	(15) 32
	(16) 32
	(17) 32
	(18) 32
	(19) 32
	(20) 32
	(21) 32
	(22) 32
	(23) 32
	(24) 32
	(25) 32
	(26) 32
	(27) 32
	(28) 32
	(29) 32
	(30) 32
	(31) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

音声出力


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost ※	 対応
EnvironmentalReverb ※	 対応
Equalizer ※	 対応
PresetReverb ※	 対応
Virtualizer ※	 対応
Visualizer ※	 対応
AcousticEchoCanceler ※	 対応
AutomaticGainControl ※	 対応
NoiseSuppressor ※	 対応
LoudnessEnhancer ※	 対応
DynamicsProcessing ※	 対応

低レイテンシのAudio回路

 非対応




対応 ※	 有
------	---

端末最適値

バッファサイズ ※	192 byte
サンプリングレート ※	48000 Hz

※：Android標準APIで取得した値を掲載

config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

識別子

スクリーンサイズ ※	normal
アスペクト比 ※	long
ピクセル密度 ※	xhdpi
タッチスクリーンタイプ ※	finger
現在のテキスト入力メソッド ※	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド ※	onav

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


バイブレーション機能

対応 ※	 対応
振幅制御対応 ※	 対応


Live Wallpaper

対応 ※	 対応
------	--


ウィジェット

対応 ※	 有
------	---


ホームスクリーンアプリ

対応 ※	 有
------	---


カスタム入力

対応 ※	 有
------	---

デバイス管理者設定のサポート

対応 ※	 対応
------	--

LEDの操作

対応	 対応
----	--

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	100%
----------	------

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

4

アプリケーションバックアップ機能

対応 ※

✔ 対応

印刷機能

対応 ※

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応 ※

✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応 ※

— 対応

leanback UI

● 非対応

対応 ※

— 対応

live TV

● 非対応

対応 ※

— 対応

検証済みブート

対応 ※

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level ※

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

MIDI HW規格対応

対応 ※

✔ 対応

パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応 ※

— 対応

USB

ホスト機能 ※

✔ 対応

アクセサリ機能 ※

✔ 対応

音声認識

対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー

ハンズフリー対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行) ※

✔ 対応

Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応 ※

✔ 対応

コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ ※

✔ 可

オートフィル

対応 ※

✔ 対応

フィールド分類用ユーザデータ

カテゴリIDの最大数 ※

-

フィールドIDの最大数 ※

-

追加できる値の最大数 ※

-

Builderに渡す値の最小長 ※

-

Builderに渡す値の最大長 ※

-

ICU

バージョン ※

58.2.0.0

Java SE互換機能

システムプロパティ値 ※

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 8.1.0;
 SC-02L Build/M1AJQ)
 java.io.tmpdir=/data/user/0/
 com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache
 user.home=

文字エンコーディング ※

Adobe-Standard-Encoding
 BOCU-1
 Big5
 Big5-HKSCS
 CESU-8
 EUC-JP
 EUC-KR
 GB18030
 GBK
 HZ-GB-2312
 IBM-Thai
 IBM00858
 IBM01140
 IBM01141
 IBM01142
 IBM01143
 IBM01144
 IBM01145
 IBM01146
 IBM01147
 IBM01148
 IBM01149
 IBM037
 IBM1026
 IBM1047
 IBM273
 IBM277
 IBM278
 IBM280
 IBM284
 IBM285
 IBM290
 IBM297
 IBM420
 IBM424
 IBM437
 IBM500
 IBM775
 IBM850
 IBM852
 IBM855
 IBM857
 IBM860
 IBM861

IBM862
IBM863
IBM864
IBM865
IBM866
IBM868
IBM869
IBM870
IBM871
IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
cp1363
cp851
hp-roman8
macintosh
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122

x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737
x-IBM856
x-IBM867
x-IBM874
x-IBM875
x-IBM922
x-IBM930
x-IBM933
x-IBM935
x-IBM937
x-IBM939
x-IBM942
x-IBM943
x-IBM949
x-IBM949C
x-IBM950
x-IBM954
x-IBM964
x-IBM970
x-IBM971
x-IMAP-mailbox-name
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-JIS7
x-JIS8
x-JavaUnicode
x-JavaUnicode2
x-LMBCS-1
x-MS950-HKSCS
x-UTF-16LE-BOM
x-UTF16_OppositeEndian
x-UTF16_PlatformEndian
x-UTF32_OppositeEndian
x-UTF32_PlatformEndian
x-UnicodeBig
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2009
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390

x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-iscii-be
x-iscii-gu
x-iscii-ka
x-iscii-ma
x-iscii-or
x-iscii-pa
x-iscii-ta
x-iscii-te
x-iso-8859-11
x-mac-centraleurroman
x-mac-cyrillic

	x-mac-greek
	x-mac-turkish
言語・地域(ロケール) ※	af
	af_NA
	af_ZA
	agq
	agq_CM
	ak
	ak_GH
	am
	am_ET
	ar
	ar_001
	ar_AE
	ar_BH
	ar_DJ
	ar_DZ
	ar_EG
	ar_EH
	ar_ER
	ar_IL
	ar_IQ
	ar_JO
	ar_KM
	ar_KW
	ar_LB
	ar_LY
	ar_MA
	ar_MR
	ar_OM
	ar_PS
	ar_QA
	ar_SA
	ar_SD
	ar_SO
	ar_SS
	ar_SY
	ar_TD
	ar_TN
	ar_XB
	ar_YE
	as
	as_IN
	asa
	asa_TZ
	ast
	ast_ES
	az
	az_AZ_#Cyril
	az_AZ_#Latn
	az_#Cyril
	az_#Latn
	bas
	bas_CM
	be
	be_BY
	bem
	bem_ZM
	bez
	bez_TZ
	bg

bg_BG
bm
bm_ML
bn
bn_BD
bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx
brx_IN
bs
bs_BA_#Cyril
bs_BA_#Latn
bs_#Cyril
bs_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
ce
ce_RU
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
ckb
ckb_IQ
ckb_IR
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_IT
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dsb
dsb_DE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN
dz
dz_BT
ebu
ebu_KE
ee

ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AT
en_AU
en_BB
en_BE
en_BI
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CH
en_CK
en_CM
en_CX
en_CY
en_DE
en_DG
en_DK
en_DM
en_ER
en_FI
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO

en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_XA
en_ZA
en_ZG
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_BR
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO

es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM
fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_CM
ff_GN
ff_MR
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_DK
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM

fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
fur
fur_IT
fy
fy_NL
ga
ga_IE
gd
gd_GB
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_FR
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha_GH
ha_NE
ha_NG
haw
haw_US
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hsb
hsb_DE
hu
hu_HU
hy
hy_AM
ig

ig_NG
ii
ii_CN
in
in_ID
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
iw
iw_IL
ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
ji
ji_001
jmc
jmc_TZ
ka
ka_GE
kab
kab_DZ
kam
kam_KE
kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk_KZ
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN
ks
ks_IN
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM
ksh
ksh_DE
kw
kw_GB

ky
ky_KG
lag
lag_TZ
lb
lb_LU
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD
ln_CF
ln_CG
lo
lo_LA
lrc
lrc_IQ
lrc_IR
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE
luy
luy_KE
lv
lv_LV
mas
mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mn
mn_MN
mr
mr_IN
ms
ms_BN
ms_MY
ms_SG
mt
mt_MT
mua
mua_CM
my
my_MM
my_ZG

mzn
mzn_IR
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
nds
nds_DE
nds_NL
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM
nus
nus_SS
nyn
nyn_UG
om
om_ET
om_KE
or
or_IN
os
os_GE
os_RU
pa
pa_IN_#Guru
pa_PK_#Arab
pa__#Arab
pa__#Guru
pl
pl_PL
pl_SP
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CH
pt_CV
pt_GQ
pt_GW
pt_LU
pt_MO
pt_MZ
pt_PT

pt_ST
pt_TL
qu
qu_BO
qu_EC
qu_PE
rm
rm_CH
rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
sah
sah_RU
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ
se
se_FI
se_NO
se_SE
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi_MA_#Latn
shi_MA_#Tfng
shi__#Latn
shi__#Tfng
si
si_LK
sk
sk_SK
sl
sl_SI
smn
smn_FI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET
so_KE
so_SO

sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr_BA_#Cyr
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Cyr
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Cyr
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Cyr
sr_XK_#Latn
sr_#Cyr
sr_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo
teo_KE
teo_UG
tg
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
tk
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
twq
twq_NE
tzm
tzm_MA
ug
ug_CN
uk
uk_UA
ur
ur_IN
ur_PK
uz
uz_AF_#Arab
uz_UZ_#Cyr
uz_UZ_#Latn
uz_#Arab

	uz_#Cyr
	uz_#Latn
	vai
	vai_LR_#Latn
	vai_LR_#Vaii
	vai_#Latn
	vai_#Vaii
	vi
	vi_VN
	vun
	vun_TZ
	wae
	wae_CH
	xh
	xh_ZA
	xog
	xog_UG
	yav
	yav_CM
	yo
	yo_BJ
	yo_NG
	yue
	yue_HK
	zgh
	zgh_MA
	zh
	zh_CN_#Hans
	zh_HK_#Hans
	zh_HK_#Hant
	zh_MO_#Hans
	zh_MO_#Hant
	zh_SG_#Hans
	zh_TW_#Hant
	zh_#Hans
	zh_#Hant
	zu
	zu_ZA
通貨(ロケール) ※	ADP
	AED
	AFA
	AFN
	ALK
	ALL
	AMD
	ANG
	AOA
	AOK
	AON
	AOR
	ARA
	ARL
	ARM
	ARP
	ARS
	ATS
	AUD
	AWG
	AZM
	AZN
	BAD

BAM
BAN
BBD
BDT
BEC
BEF
BEL
BGL
BGM
BGN
BGO
BHD
BIF
BMD
BND
BOB
BOL
BOP
BOV
BRB
BRC
BRE
BRL
BRN
BRR
BRZ
BSD
BTN
BUK
BWP
BYB
BYN
BYR
BZD
CAD
CDF
CHE
CHF
CHW
CLE
CLF
CLP
CNX
CNY
COP
COU
CRC
CSD
CSK
CUC
CUP
CVE
CYP
CZK
DDM
DEM
DJF
DKK
DOP
DZD
ECS
ECV

EEK
EGP
ERN
ESA
ESB
ESP
ETB
EUR
FIM
FJD
FKP
FRF
GBP
GEK
GEL
GHC
GHS
GIP
GMD
GNF
GNS
GQE
GRD
GTQ
GWE
GWP
GYD
HKD
HNL
HRD
HRK
HTG
HUF
IDR
IEP
ILP
ILR
ILS
INR
IQD
IRR
ISJ
ISK
ITL
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW
KRH
KRO
KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD

LSL
LTL
LTT
LUC
LUF
LUL
LVL
LVR
LYD
MAD
MAF
MCF
MDC
MDL
MGA
MGF
MKD
MKN
MLF
MMK
MNT
MOP
MRO
MTL
MTP
MUR
MVR
MWK
MXN
MXP
MXV
MYR
MZE
MZM
MZN
NAD
NGN
NIC
NIO
NLG
NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEI
PEN
PES
PGK
PHP
PKR
PLN
PLZ
PTE
PYG
QAR
RHD
ROL
RON
RSD
RUB
RUR

RWF
SAR
SBD
SCR
SDD
SDG
SDP
SEK
SGD
SHP
SIT
SKK
SLL
SOS
SRD
SRG
SSP
STD
SUR
SVC
SYP
SZL
THB
TJR
TJS
TMM
TMT
TND
TOP
TPE
TRL
TRY
TTD
TWD
TZS
UAH
UAK
UGS
UGX
USD
USN
USS
UYI
UYP
UYU
UZS
VEB
VEF
VND
VNN
VUV
WST
XAF
XAG
XAU
XBA
XBB
XBC
XBD
XCD
XDR
XEU

XFO
XFU
XOF
XPD
XPF
XPT
XRE
XSU
XTS
XUA
XXX
YDD
YER
YUD
YUM
YUN
YUR
ZAL
ZAR
ZMK
ZMW
ZRN
ZRZ
ZWD
ZWL
ZWR

Vulkan

ハードウェアバージョン ※	1.0.3
ハードウェアレベル ※	1
コンピュータレベル ※	0

OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G71
Extentions ※	GL_ARM_rgba8 GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_storage GL_KHR_debug GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate

	GL_OES_blend_subtract GL_OES_byte_coordinates GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_element_index_uint GL_OES_extended_matrix_palette GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fixed_point GL_OES_framebuffer_object GL_OES_mapbuffer GL_OES_matrix_get GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_query_matrix GL_OES_read_format GL_OES_required_internalformat GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_single_precision GL_OES_stencil8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float
ETC1 texture compressionのサポート ※	— 対応

OpenGL ES 2.0


Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G71
Extensions ※	GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_mali_program_binary GL_ARM_mali_shader_binary GL_ARM_rgba8 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_draw_elements_base_vertex GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_occlusion_query_boolean

GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_read_format_bgra
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_shader_pixel_local_storage
 GL_EXT_shadow_samplers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_rg
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_RG8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_storage
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
 GL_KHR_robustness
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_compressed_paletted_texture
 GL_OES_copy_image
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_draw_buffers_indexed
 GL_OES_draw_elements_base_vertex
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_fbo_render_mipmap
 GL_OES_geometry_shader
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_gpu_shader5
 GL_OES_mapbuffer
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_primitive_bounding_box
 GL_OES_required_internalformat
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_tessellation_shader
 GL_OES_texture_3D
 GL_OES_texture_border_clamp
 GL_OES_texture_buffer

	GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応

OpenGL ES 3.0

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G71
Extensions ※	GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_mali_program_binary GL_ARM_mali_shader_binary GL_ARM_rgba8 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_draw_elements_base_vertex GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_read_format_bgra GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_shader_pixel_local_storage GL_EXT_shadow_samplers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_RG8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_storage GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV

	GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_KHR_robustness GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_copy_image GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_draw_buffers_indexed GL_OES_draw_elements_base_vertex GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_geometry_shader GL_OES_get_program_binary GL_OES_gpu_shader5 GL_OES_mapbuffer GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_primitive_bounding_box GL_OES_required_internalformat GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_io_blocks GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_tessellation_shader GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_border_clamp GL_OES_texture_buffer GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
ETC1 texture compressionのサポート ※	 対応

OpenGL ES 3.1

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G71

Extensions ※

GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_ARM_mali_program_binary
 GL_ARM_mali_shader_binary
 GL_ARM_rgba8
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_EXT_YUV_target
 GL_EXT_blend_minmax
 GL_EXT_buffer_storage
 GL_EXT_color_buffer_float
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_EXT_copy_image
 GL_EXT_debug_marker
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_draw_elements_base_vertex
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_EXT_occlusion_query_boolean
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_read_format_bgra
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_shader_pixel_local_storage
 GL_EXT_shadow_samplers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_rg
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_RG8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_storage
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
 GL_KHR_robustness
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_compressed_paletted_texture
 GL_OES_copy_image
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_draw_buffers_indexed
 GL_OES_draw_elements_base_vertex

	GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_geometry_shader GL_OES_get_program_binary GL_OES_gpu_shader5 GL_OES_mapbuffer GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_primitive_bounding_box GL_OES_required_internalformat GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_io_blocks GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_tessellation_shader GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_border_clamp GL_OES_texture_buffer GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応

OpenGL ES 3.2

Vendor ※	ARM
Renderer ※	Mali-G71
Extensions ※	GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_mali_program_binary GL_ARM_mali_shader_binary GL_ARM_rgba8 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_draw_elements_base_vertex GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_multisampled_render_to_texture

GL_EXT_occlusion_query_boolean
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_read_format_bgra
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_shader_pixel_local_storage
 GL_EXT_shadow_samplers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_rg
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_RG8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_storage
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
 GL_KHR_robustness
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_compressed_paletted_texture
 GL_OES_copy_image
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_draw_buffers_indexed
 GL_OES_draw_elements_base_vertex
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_fbo_render_mipmap
 GL_OES_geometry_shader
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_gpu_shader5
 GL_OES_mapbuffer
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_primitive_bounding_box
 GL_OES_required_internalformat
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_tessellation_shader
 GL_OES_texture_3D
 GL_OES_texture_border_clamp

	GL_OES_texture_buffer GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応

EGL

Vendor ※	Android
Extensions ※	EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_presentation_time EGL_ANDROID_recordable EGL_EXT_create_context_robustness EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_config_attribs EGL_KHR_create_context EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_no_config_context EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_wait_sync
configure ※	EGL_CONFIG_ID=29 EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit) EGL_ALPHA_SIZE=8(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=32(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```



```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=16(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=16(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=16(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン ※	com.samsung.SMT
言語設定 ※	jpn_JPN_f00
使用可能なロケール ※	en en_001 en_150 en_AG en_AI en_AS en_AT en_AU en_BB en_BE en_BI en_BM en_BS en_BW en_BZ en_CA en_CC en_CH en_CK en_CM en_CX en_CY en_DE en_DK en_DM en_ER en_FI en_FJ en_FK en_FM en_GB en_GD en_GG

en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM

	en_US en_US_POSIX en_VC en_VG en_VI en_VU en_WS en_ZA en_ZG en_ZM en_ZW ja ja_JP
Localeに対応した読み上げ機能サポート ※	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_XB : 非対応 ar_YE : 非対応 as : 非対応 as_IN : 非対応 asa : 非対応 asa_TZ : 非対応 ast : 非対応 ast_ES : 非対応 az : 非対応 az_AZ_#Cyril : 非対応 az_AZ_#Latn : 非対応

az_#Cyr1 : 非対応
az_#Latn : 非対応
bas : 非対応
bas_CM : 非対応
be : 非対応
be_BY : 非対応
bem : 非対応
bem_ZM : 非対応
bez : 非対応
bez_TZ : 非対応
bg : 非対応
bg_BG : 非対応
bm : 非対応
bm_ML : 非対応
bn : 非対応
bn_BD : 非対応
bn_IN : 非対応
bo : 非対応
bo_CN : 非対応
bo_IN : 非対応
br : 非対応
br_FR : 非対応
brx : 非対応
brx_IN : 非対応
bs : 非対応
bs_BA_#Cyr1 : 非対応
bs_BA_#Latn : 非対応
bs_#Cyr1 : 非対応
bs_#Latn : 非対応
ca : 非対応
ca_AD : 非対応
ca_ES : 非対応
ca_FR : 非対応
ca_IT : 非対応
ce : 非対応
ce_RU : 非対応
cgg : 非対応
cgg_UG : 非対応
chr : 非対応
chr_US : 非対応
ckb : 非対応
ckb_IQ : 非対応
ckb_IR : 非対応
cs : 非対応
cs_CZ : 非対応
cy : 非対応
cy_GB : 非対応
da : 非対応
da_DK : 非対応
da_GL : 非対応
dav : 非対応
dav_KE : 非対応
de : 非対応
de_AT : 非対応
de_BE : 非対応
de_CH : 非対応
de_DE : 非対応
de_IT : 非対応
de_LI : 非対応
de_LU : 非対応
dje : 非対応
dje_NE : 非対応

dsb : 非対応
dsb_DE : 非対応
dua : 非対応
dua_CM : 非対応
dyo : 非対応
dyo_SN : 非対応
dz : 非対応
dz_BT : 非対応
ebu : 非対応
ebu_KE : 非対応
ee : 非対応
ee_GH : 非対応
ee_TG : 非対応
el : 非対応
el_CY : 非対応
el_GR : 非対応
en : 非対応
en_001 : 非対応
en_150 : 非対応
en_AG : 非対応
en_AI : 非対応
en_AS : 非対応
en_AT : 非対応
en_AU : 非対応
en_BB : 非対応
en_BE : 非対応
en_BI : 非対応
en_BM : 非対応
en_BS : 非対応
en_BW : 非対応
en_BZ : 非対応
en_CA : 非対応
en_CC : 非対応
en_CH : 非対応
en_CK : 非対応
en_CM : 非対応
en_CX : 非対応
en_CY : 非対応
en_DE : 非対応
en_DG : 非対応
en_DK : 非対応
en_DM : 非対応
en_ER : 非対応
en_FI : 非対応
en_FJ : 非対応
en_FK : 非対応
en_FM : 非対応
en_GB : 非対応
en_GD : 非対応
en_GG : 非対応
en_GH : 非対応
en_GI : 非対応
en_GM : 非対応
en_GU : 非対応
en_GY : 非対応
en_HK : 非対応
en_IE : 非対応
en_IL : 非対応
en_IM : 非対応
en_IN : 非対応
en_IO : 非対応
en_JE : 非対応

en_JM : 非対応
en_KE : 非対応
en_KI : 非対応
en_KN : 非対応
en_KY : 非対応
en_LC : 非対応
en_LR : 非対応
en_LS : 非対応
en_MG : 非対応
en_MH : 非対応
en_MO : 非対応
en_MP : 非対応
en_MS : 非対応
en_MT : 非対応
en_MU : 非対応
en_MW : 非対応
en_MY : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
en_NG : 非対応
en_NL : 非対応
en_NR : 非対応
en_NU : 非対応
en_NZ : 非対応
en_PG : 非対応
en_PH : 非対応
en_PK : 非対応
en_PN : 非対応
en_PR : 非対応
en_PW : 非対応
en_RW : 非対応
en_SB : 非対応
en_SC : 非対応
en_SD : 非対応
en_SE : 非対応
en_SG : 非対応
en_SH : 非対応
en_SI : 非対応
en_SL : 非対応
en_SS : 非対応
en_SX : 非対応
en_SZ : 非対応
en_TC : 非対応
en_TK : 非対応
en_TO : 非対応
en_TT : 非対応
en_TV : 非対応
en_TZ : 非対応
en_UG : 非対応
en_UM : 非対応
en_US : 非対応
en_US_POSIX : 非対応
en_VC : 非対応
en_VG : 非対応
en_VI : 非対応
en_VU : 非対応
en_WS : 非対応
en_XA : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZG : 非対応
en_ZM : 非対応
en_ZW : 非対応

eo : 非対応
es : 非対応
es_419 : 非対応
es_AR : 非対応
es_BO : 非対応
es_BR : 非対応
es_CL : 非対応
es_CO : 非対応
es_CR : 非対応
es_CU : 非対応
es_DO : 非対応
es_EA : 非対応
es_EC : 非対応
es_ES : 非対応
es_GQ : 非対応
es_GT : 非対応
es_HN : 非対応
es_IC : 非対応
es_MX : 非対応
es_NI : 非対応
es_PA : 非対応
es_PE : 非対応
es_PH : 非対応
es_PR : 非対応
es_PY : 非対応
es_SV : 非対応
es_US : 非対応
es_UY : 非対応
es_VE : 非対応
et : 非対応
et_EE : 非対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
ewo : 非対応
ewo_CM : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
ff : 非対応
ff_CM : 非対応
ff_GN : 非対応
ff_MR : 非対応
ff_SN : 非対応
fi : 非対応
fi_FI : 非対応
fil : 非対応
fil_PH : 非対応
fo : 非対応
fo_DK : 非対応
fo_FO : 非対応
fr : 非対応
fr_BE : 非対応
fr_BF : 非対応
fr_BI : 非対応
fr_BJ : 非対応
fr_BL : 非対応
fr_CA : 非対応
fr_CD : 非対応
fr_CF : 非対応
fr_CG : 非対応
fr_CH : 非対応
fr_CI : 非対応

fr_CM : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_DZ : 非対応
fr_FR : 非対応
fr_GA : 非対応
fr_GF : 非対応
fr_GN : 非対応
fr_GP : 非対応
fr_GQ : 非対応
fr_HT : 非対応
fr_KM : 非対応
fr_LU : 非対応
fr_MA : 非対応
fr_MC : 非対応
fr_MF : 非対応
fr_MG : 非対応
fr_ML : 非対応
fr_MQ : 非対応
fr_MR : 非対応
fr_MU : 非対応
fr_NC : 非対応
fr_NE : 非対応
fr_PF : 非対応
fr_PM : 非対応
fr_RE : 非対応
fr_RW : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_SN : 非対応
fr_SY : 非対応
fr_TD : 非対応
fr_TG : 非対応
fr_TN : 非対応
fr_VU : 非対応
fr_WF : 非対応
fr_YT : 非対応
fur : 非対応
fur_IT : 非対応
fy : 非対応
fy_NL : 非対応
ga : 非対応
ga_IE : 非対応
gd : 非対応
gd_GB : 非対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
gsw : 非対応
gsw_CH : 非対応
gsw_FR : 非対応
gsw_LI : 非対応
gu : 非対応
gu_IN : 非対応
guz : 非対応
guz_KE : 非対応
gv : 非対応
gv_IM : 非対応
ha : 非対応
ha_GH : 非対応
ha_NE : 非対応
ha_NG : 非対応
haw : 非対応
haw_US : 非対応
hi : 非対応

hi_IN : 非対応
hr : 非対応
hr_BA : 非対応
hr_HR : 非対応
hsb : 非対応
hsb_DE : 非対応
hu : 非対応
hu_HU : 非対応
hy : 非対応
hy_AM : 非対応
ig : 非対応
ig_NG : 非対応
ii : 非対応
ii_CN : 非対応
in : 非対応
in_ID : 非対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 非対応
it_CH : 非対応
it_IT : 非対応
it_SM : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
ja : 非対応
ja_JP : 非対応
jgo : 非対応
jgo_CM : 非対応
ji : 非対応
ji_001 : 非対応
jmc : 非対応
jmc_TZ : 非対応
ka : 非対応
ka_GE : 非対応
kab : 非対応
kab_DZ : 非対応
kam : 非対応
kam_KE : 非対応
kde : 非対応
kde_TZ : 非対応
kea : 非対応
kea_CV : 非対応
khq : 非対応
khq_ML : 非対応
ki : 非対応
ki_KE : 非対応
kk : 非対応
kk_KZ : 非対応
kkj : 非対応
kkj_CM : 非対応
kl : 非対応
kl_GL : 非対応
kln : 非対応
kln_KE : 非対応
km : 非対応
km_KH : 非対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応
ko : 非対応
ko_KP : 非対応
ko_KR : 非対応
kok : 非対応

kok_IN : 非対応
ks : 非対応
ks_IN : 非対応
ksb : 非対応
ksb_TZ : 非対応
ksf : 非対応
ksf_CM : 非対応
ksh : 非対応
ksh_DE : 非対応
kw : 非対応
kw_GB : 非対応
ky : 非対応
ky_KG : 非対応
lag : 非対応
lag_TZ : 非対応
lb : 非対応
lb_LU : 非対応
lg : 非対応
lg_UG : 非対応
lkt : 非対応
lkt_US : 非対応
ln : 非対応
ln_AO : 非対応
ln_CD : 非対応
ln_CF : 非対応
ln_CG : 非対応
lo : 非対応
lo_LA : 非対応
lrc : 非対応
lrc_IQ : 非対応
lrc_IR : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lu : 非対応
lu_CD : 非対応
luo : 非対応
luo_KE : 非対応
luy : 非対応
luy_KE : 非対応
lv : 非対応
lv_LV : 非対応
mas : 非対応
mas_KE : 非対応
mas_TZ : 非対応
mer : 非対応
mer_KE : 非対応
mfe : 非対応
mfe_MU : 非対応
mg : 非対応
mg_MG : 非対応
mgh : 非対応
mgh_MZ : 非対応
mgo : 非対応
mgo_CM : 非対応
mk : 非対応
mk_MK : 非対応
ml : 非対応
ml_IN : 非対応
mn : 非対応
mn_MN : 非対応
mr : 非対応
mr_IN : 非対応

ms : 非対応
ms_BN : 非対応
ms_MY : 非対応
ms_SG : 非対応
mt : 非対応
mt_MT : 非対応
mua : 非対応
mua_CM : 非対応
my : 非対応
my_MM : 非対応
my_ZG : 非対応
mzn : 非対応
mzn_IR : 非対応
naq : 非対応
naq_NA : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 非対応
nb_SJ : 非対応
nd : 非対応
nd_ZW : 非対応
nds : 非対応
nds_DE : 非対応
nds_NL : 非対応
ne : 非対応
ne_IN : 非対応
ne_NP : 非対応
nl : 非対応
nl_AW : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_BQ : 非対応
nl_CW : 非対応
nl_NL : 非対応
nl_SR : 非対応
nl_SX : 非対応
nmg : 非対応
nmg_CM : 非対応
nn : 非対応
nn_NO : 非対応
nnh : 非対応
nnh_CM : 非対応
nus : 非対応
nus_SS : 非対応
nyn : 非対応
nyn_UG : 非対応
om : 非対応
om_ET : 非対応
om_KE : 非対応
or : 非対応
or_IN : 非対応
os : 非対応
os_GE : 非対応
os_RU : 非対応
pa : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
pa_#Arab : 非対応
pa_#Guru : 非対応
pl : 非対応
pl_PL : 非対応
pl_SP : 非対応
ps : 非対応
ps_AF : 非対応

pt : 非対応
pt_AO : 非対応
pt_BR : 非対応
pt_CH : 非対応
pt_CV : 非対応
pt_GQ : 非対応
pt_GW : 非対応
pt_LU : 非対応
pt_MO : 非対応
pt_MZ : 非対応
pt_PT : 非対応
pt_ST : 非対応
pt_TL : 非対応
qu : 非対応
qu_BO : 非対応
qu_EC : 非対応
qu_PE : 非対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
rn : 非対応
rn_BI : 非対応
ro : 非対応
ro_MD : 非対応
ro_RO : 非対応
rof : 非対応
rof_TZ : 非対応
ru : 非対応
ru_BY : 非対応
ru_KG : 非対応
ru_KZ : 非対応
ru_MD : 非対応
ru_RU : 非対応
ru_UA : 非対応
rw : 非対応
rw_RW : 非対応
rwk : 非対応
rwk_TZ : 非対応
sah : 非対応
sah_RU : 非対応
saq : 非対応
saq_KE : 非対応
sbp : 非対応
sbp_TZ : 非対応
se : 非対応
se_FI : 非対応
se_NO : 非対応
se_SE : 非対応
seh : 非対応
seh_MZ : 非対応
ses : 非対応
ses_ML : 非対応
sg : 非対応
sg_CF : 非対応
shi : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
shi_MA_#Tfng : 非対応
shi__#Latn : 非対応
shi__#Tfng : 非対応
si : 非対応
si_LK : 非対応
sk : 非対応
sk_SK : 非対応

sl : 非対応
sl_SI : 非対応
smn : 非対応
smn_FI : 非対応
sn : 非対応
sn_ZW : 非対応
so : 非対応
so_DJ : 非対応
so_ET : 非対応
so_KE : 非対応
so_SO : 非対応
sq : 非対応
sq_AL : 非対応
sq_MK : 非対応
sq_XK : 非対応
sr : 非対応
sr_BA_#Cyrl : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
sr_ME_#Cyrl : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
sr_RS_#Cyrl : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
sr_XK_#Cyrl : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
sr_#Cyrl : 非対応
sr_#Latn : 非対応
sv : 非対応
sv_AX : 非対応
sv_FI : 非対応
sv_SE : 非対応
sw : 非対応
sw_CD : 非対応
sw_KE : 非対応
sw_TZ : 非対応
sw_UG : 非対応
ta : 非対応
ta_IN : 非対応
ta_LK : 非対応
ta_MY : 非対応
ta_SG : 非対応
te : 非対応
te_IN : 非対応
teo : 非対応
teo_KE : 非対応
teo_UG : 非対応
tg : 非対応
th : 非対応
th_TH : 非対応
ti : 非対応
ti_ER : 非対応
ti_ET : 非対応
tk : 非対応
to : 非対応
to_TO : 非対応
tr : 非対応
tr_CY : 非対応
tr_TR : 非対応
twq : 非対応
twq_NE : 非対応
tzm : 非対応
tzm_MA : 非対応
ug : 非対応

	ug_CN : 非対応 uk : 非対応 uk_UA : 非対応 ur : 非対応 ur_IN : 非対応 ur_PK : 非対応 uz : 非対応 uz_AF_#Arab : 非対応 uz_UZ_#Cyril : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 uz_#Arab : 非対応 uz_#Cyril : 非対応 uz_#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vai_#Latn : 非対応 vai_#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 非対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 wae : 非対応 wae_CH : 非対応 xh : 非対応 xh_ZA : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 yue : 非対応 yue_HK : 非対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zh_#Hans : 非対応 zh_#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定 ※	ja-JP-SMTf00
使用可能な音声セット ※	en-US-SMTf00 ja-JP-SMTf00

Common Locale Data Repository

バージョン ※	-
単位系 ※	-
紙のサイズ（高さ） ※	-

紙のサイズ（幅） ※	-
------------	---

Accessibility button

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------




TTY

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

プリンアプリ




アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

※：Android標準APIで取得した値を掲載

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし