

メディア

アイコンについて: ● 対応 ● 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ● 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	— 対応
----------------	------

PlayReady

PlayReady対応	— 対応
PlayReady実装方式	—
その他の場合の実装方式	—

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	— 対応
----------------------------	------

ExifInterface

SupportedMimeType ※	—
---------------------	---

Expanded Picture in Picture ● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

PickImages

PickImagesMaxLimit ※	—
----------------------	---

バージョン ※

-

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

 対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

 対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

 対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

 対応

AMR-NB

対応

 対応

AMR-WB

対応

 対応

FLAC

対応

 対応

MP3

対応

 対応

MIDI

対応

 対応

Vorbis

対応

✔ 対応

PCM/WAVE

対応

✔ 対応

Opus

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

—

イメージフォーマット

JPEG

対応

✔ 対応

GIF

対応

✔ 対応

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WebP

対応

✔ 対応

Raw

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

—

ビデオコーデック

H.263

対応

✔ 対応

H.264 AVC

対応

✔ 対応

H.265 HEVC

対応

✔ 対応

MPEG-2

対応

✔ 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

—

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)
- (2) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)
- (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
- (5) c2.android.aac.decoder (デコーダ)
- (6) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	–
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000 (5) 8000 – 510000 (6) 8000 – 510000

入力チャネルの最小数 ※	－
入力チャネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6 (5) 8 (6) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) － (2) 0－0 (3) － (4) 0－0 (5) － (6) 0－0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) － (2) 非対応 (3) － (4) 非対応 (5) － (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	－
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) － (2) 非対応 (3) － (4) 非対応 (5) － (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) － (2) 対応 (3) － (4) 対応 (5) － (6) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) － (2) 0－0 (3) － (4) 0－0 (5) － (6) 0－0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※

- (1) OMX.Exynos.H263.Encoder (エンコーダ)
- (2) OMX.Exynos.h263.dec (デコーダ)
- (3) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ)

	(4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (6) c2.android.h263.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBackwardCompatible / H263Level70 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileH320Coding / H263Level70
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) – (3) – (4) – (5) 非対応 (6) –
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) – (3) – (4) – (5) 非対応

	(A) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応 (6) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16 (6) 4
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16 (6) 4
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 720 (2) 32 - 720 (3) 4 - 720 (4) 4 - 352 (5) 176 - 176 (6) 4 - 352
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 576 (2) 32 - 480 (3) 4 - 576 (4) 4 - 288 (5) 144 - 144 (6) 4 - 288
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 16384000 (2) 1 - 16384000 (3) 1 - 16384000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 128000 (6) 1 - 384000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 60 (4) 1 - 30 (5) 1 - 30 (6) 1 - 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) SD_30 (3) - (4) - (5) - (6) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32

	(4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) -

OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.AVC.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.avc.dec (デコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応

	(5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	－
QpBounds ※	－
EncodingStatistics ※	－
HdrEditing ※	－
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) -

	(3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 3840 (2) 32 - 3840 (3) 2 - 4080 (4) 16 - 2048 (5) 2 - 4080 (6) 16 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 2160 (2) 32 - 2160 (3) 2 - 4080 (4) 16 - 2048 (5) 2 - 4080 (6) 16 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 48000000 (4) 1 - 12000000 (5) 1 - 48000000 (6) 1 - 12000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960 (6) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) UHD_30, FHD_120 (2) UHD_30, FHD_120 (3) - (4) -

	(5) - (6) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.HEVC.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.hevc.dec (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (4) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (5) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応

SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	－
QpBounds ※	－
EncodingStatistics ※	－
HdrEditing ※	－
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 10
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	－
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 4096 (4) 2 - 4096 (5) 2 - 512
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 4096 (4) 2 - 4096 (5) 2 - 512
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 10000000 (4) 1 - 10000000 (5) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 1 - 120
SupportedPerformancePoints ※	(1) UHD_30, FHD_120 (2) UHD_30, FHD_120 (3) - (4) - (5) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 100

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-

プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.MPEG4.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.mpeg4.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (6) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	－
QpBounds ※	－
EncodingStatistics ※	－
HdrEditing ※	－
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	－
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応 (6) -

ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 – 896 (2) 32 – 896 (3) 2 – 896 (4) 2 – 352 (5) 16 – 176 (6) 2 – 352
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 – 896 (2) 32 – 896 (3) 2 – 896 (4) 2 – 288 (5) 16 – 144 (6) 2 – 288
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 8000000 (2) 1 – 8000000 (3) 1 – 8000000 (4) 1 – 384000 (5) 1 – 64000 (6) 1 – 384000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 60 (4) 12 – 60 (5) 12 – 60 (6) 12 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) FHD_60 (3) – (4) – (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) 0 – 0

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.VP8.Encoder (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.vp8.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (6) c2.android.vp8.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) - (4) -
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) – (3) – (4) –

	(5) 対応 …
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) – (3) – (4) – (5) 非対応 (6) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) – (3) – (4) – (5) 対応 (6) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 – 3840 (2) 32 – 3840 (3) 64 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 – 2160 (2) 32 – 2160 (3) 64 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 40000000 (6) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960

SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) FHD_60 (3) – (4) – (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) –

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.vp9.dec (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2)
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level41 (2) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	－
QpBounds ※	－
EncodingStatistics ※	－
HdrEditing ※	－
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) － (2) － (3) 0－0 (4) － (5) 0－0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) － (2) － (3) 対応 (4) － (5) 対応

ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 3840 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2160 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 30000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 30000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60 (2) - (3) - (4) - (5) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level32
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 1072
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) –

OpenMAX IL : その他

コーデック ※	(1) OMX.Exynos.AVC.Encoder.secure (エンコーダ) (2) OMX.Exynos.vc1.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

MIME TYPE ※	(1) video/avc-wfd (2) video/wvc1 (3) audio/x-ima (4) audio/3gpp (5) audio/amr-wb (6) audio/flac
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) 5000 – 384000 (4) 4750 – 12200 (5) 6600 – 23850 (6) 1 – 21000000
入力チャンネルの最小数 ※	–
入力チャンネルの最大数 ※	(1) – (2) – (3) 2 (4) 1 (5) 1 (6) 8
サンプリングレートの範囲 ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) 0 – 0 (2) – (3) – (4) – (5) – (6) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) 非対応 (2) – (3) – (4) – (5) – (6) –

ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) - (4) - (5) - (6) -
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) - (4) - (5) - (6) -
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 32 - 3840 (2) 32 - 1920 (3) - (4) - (5) - (6) -
ビデオ高の範囲 ※	(1) 32 - 2160 (2) 32 - 1088 (3) - (4) - (5) - (6) -
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) - (4) - (5) - (6) -
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) - (4) - (5) - (6) -
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 2 (2) 16

	(3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) -

※ : Android標準APIで取得した値を掲載