

# ディスプレイ

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

## 画面サイズ

画面サイズ ※	5.2 inch
---------	----------

## 画面解像度

画面解像度の通称	FHD+
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	2160 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	2016 px
ステータスバーの高さ ※	72 px
ナビゲーションバーの高さ ※	144 px

### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1944 px

### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	2016 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1008 px

## ピクセル密度

Generalized density ※	xxhdpi
Actual density ※	480 dpi
xdpi ※	442.451 dpi
ydpi ※	442.451 dpi

## リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	60.0 Hz
-------------	---------

## HDR

対応 ※	対応
サポートしているHDRタイプ ※	-

### ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	- cd/m2
最小輝度 ※	- cd/m2
最大輝度 ※	- cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 2160x1080 60Hz
-----------------	--------------------

## MinimalPostProcessing

対応 ※	対応
------	----

## 広色域コンテンツの表示

対応 ※	対応
PreferredWideGamutColorSpace ※	-

## VRモード

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※	対応
ヘッドトラッキング対応 ※	対応

## WindowInsets

MandatorySystemGestureInsets ※	[0,72,0,144]
StableInsets ※	[0,72,0,144]
SystemGestureInsets ※	[0,72,0,144]
SystemWindowInsets ※	[0,72,0,144]
TappableElementInsets ※	[0,72,0,144]
captionBar ※	-
ime ※	-
navigationBars ※	-
statusBars ※	-

## DisplayCutout

対応 ※	対応
非機能領域 ※	-
WaterfallInsets ※	-
Cutoutを回避する下からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	- px
Cutoutを回避する上からの領域 ※	- px

## CurrentWindowMetrics

Bounds ※	- px
statusBars ※	- px
navigationBars ※	- px
captionBar ※	- px
ime ※	- px
systemBars ※	- px
systemGestures ※	- px
mandatorySystemGestures ※	- px
tappableElement ※	- px
displayCutout ※	- px
Consumed ※	対応
Round ※	対応
Visible ※	-

## MaximumWindowMetrics

Bounds ※	- px
statusBars ※	- px
navigationBars ※	- px
captionBar ※	- px
ime ※	- px
systemBars ※	- px
systemGestures ※	- px
mandatorySystemGestures ※	- px
tappableElement ※	- px
displayCutout ※	- px
Consumed ※	対応
Round ※	対応
Visible ※	-

---

※: Android標準APIで取得した値を掲載