



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック

### 基本情報

機種名 (OSバージョン)	SO-02K (9)	版	1.0
シーズン	2017 冬モデル	更新日	2019/01/16
メーカー	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社		


## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


### バージョン

OSバージョン ※	9
ビルド番号 ※	47.2.B.0.324 
ベースバンドバージョン ※	8998-8998.gen.prodQ-00278-19 

### ビルド情報

ビルドID ※	47.2.B.0.324 
製造元 ※	Sony
機種名 ※	SO-02K
製品名 ※	SO-02K

### CPU

SoC ※	MSM8998
ネイティブコードの命令セット ※	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット ※	armeabi-v7a
動作周波数	2.5+1.9 GHz 

### GPU

GPU名 ※	Adreno (TM) 540
--------	-----------------

### メモリ

#### システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値 ※	3728 MB
最大ヒープサイズ ※	192 MB
低RAMデバイス判定 ※	NO

#### ストレージ

/dataの容量 ※	21993 MB
内部ストレージパス	/storage/emulated/0

外部SDカードスロットの有無	有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	512 GB

## 設定メニュー構成

android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目 ※

android.settings.IGNORE\_BACKGROUND\_DATA\_RESTRICTIONS\_SETTINGS  
 android.settings.NIGHT\_DISPLAY\_SETTINGS  
 android.settings.QUICK\_LAUNCH\_SETTINGS  
 android.settings.REQUEST\_SET\_AUTOFILL\_SERVICE

## 搭載フォント

デフォルトフォント名	ソニーモバイルUDゴシック
変更可能なその他のフォント名	ベビポップ 万葉行書 ハミング UD角ゴ コンデンス80

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧 ※

android.hardware.audio.low\_latency  
 android.hardware.audio.output  
 android.hardware.audio.pro  
 android.hardware.bluetooth  
 android.hardware.bluetooth\_le  
 android.hardware.camera  
 android.hardware.camera.any  
 android.hardware.camera.autofocus  
 android.hardware.camera.capability.manual\_post\_processing  
 android.hardware.camera.capability.manual\_sensor  
 android.hardware.camera.flash  
 android.hardware.camera.front  
 android.hardware.camera.level.full  
 android.hardware.faketouch  
 android.hardware.fingerprint  
 android.hardware.location  
 android.hardware.location.gps  
 android.hardware.location.network  
 android.hardware.microphone  
 android.hardware.nfc  
 android.hardware.nfc.any  
 android.hardware.nfc.hce  
 android.hardware.opengles.aep  
 android.hardware.ram.normal  
 android.hardware.screen.landscape  
 android.hardware.screen.portrait  
 android.hardware.sensor.accelerometer  
 android.hardware.sensor.barometer  
 android.hardware.sensor.compass  
 android.hardware.sensor.gyroscope  
 android.hardware.sensor.light  
 android.hardware.sensor.proximity  
 android.hardware.sensor.stepcounter

android.hardware.sensor.stepdetector  
 android.hardware.telephony  
 android.hardware.telephony.cdma  
 android.hardware.telephony.gsm  
 android.hardware.touchscreen  
 android.hardware.touchscreen.multitouch  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
 android.hardware.usb.accessory  
 android.hardware.usb.host  
 android.hardware.vulkan.compute  
 android.hardware.vulkan.level  
 android.hardware.vulkan.version  
 android.hardware.wifi  
 android.hardware.wifi.direct  
 android.hardware.wifi.passpoint  
 android.software.activities\_on\_secondary\_displays  
 android.software.app\_widgets  
 android.software.autofill  
 android.software.backup  
 android.software.cant\_save\_state  
 android.software.companion\_device\_setup  
 android.software.connectionservice  
 android.software.cts  
 android.software.device\_admin  
 android.software.device\_id\_attestation  
 android.software.file\_based\_encryption  
 android.software.home\_screen  
 android.software.input\_methods  
 android.software.live\_wallpaper  
 android.software.managed\_users  
 android.software.midi  
 android.software.picture\_in\_picture  
 android.software.print  
 android.software.securely\_removes\_users  
 android.software.sip  
 android.software.sip.voip  
 android.software.verified\_boot  
 android.software.voice\_recognizers  
 android.software.webview  
 com.google.android.feature.TURBO\_PRELOAD  
 com.google.android.feature.ZERO\_TOUCH

更新

## Telephony

IMEI ※

35815908XXXXXX#

## UIMカード

UIMカード種別

ドコモnanoUIMカード

## eUICC-SIM

● 非対応

対応 ※

— 対応

OSバージョン ※

-

ハードウェア識別ID ※

-

## Multimedia Broadcast/Multicast Service

● 非対応

対応 ※

— 対応

ダウンロード宛先の最大許容パス長 ※

50000

ダウンロード完了の最大許容Uri長 ※

50000

## ARCore

● 非対応

対応 ※

— 対応

## その他

開発者向け情報

-

マルチユーザー対応

✔ 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

UserAgent

Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; SO-02K Build/47.2.B  
.0.324) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)  
Chrome/69.0.3497.100 Mobile Safari/537.36

 更新

### その他ブラウザ1

ブラウザ名

-

UserAgent

-

### その他ブラウザ2

ブラウザ名


-

UserAgent

-

### WebView

UserAgent ※

Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; SO-02K Build/47.2.B  
.0.324; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like  
Gecko) Version/4.0 Chrome/69.0.3497.100  
Mobile Safari/537.36  更新

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## セキュリティ




アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

#### 指紋認証

Android標準APIでの対応 ※	 対応
ジェスチャー検出	 対応

### Android キーストアプロバイダー

対応 ※	 有
RSA暗号のサポート ※	 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号) ※	 有

### SSL

プロトコルバージョン ※	TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite ※	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
インストールされているルート証明書 ※	CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited ,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1 CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A. /03358520967,L=Milan,C=IT CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068,C=ES CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O= Baltimore,C=IE CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial Certification Authority,C=CN CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C= GB CN=COMODO ECC Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO RSA Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O= Certinomis,C=FR CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=Chambers of Commerce Root,OU=http:// www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5= #1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C =EU CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR



CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust  
 GmbH,C=DE  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=  
 D-Trust GmbH,C=DE  
 CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec  
 Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra  
 Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim  
 Teknolojileri ve Hizmetleri A..,L=Ankara,C=TR  
 CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio  
 Catalanes,OU=Vegeu <https://www.catcert.net/>  
 verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=  
 Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),  
 C=ES  
 1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN  
 =EE Certification Centre Root CA,O=AS  
 Sertifitseerimiskeskus,C=EE  
 CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)  
 2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is  
 incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(  
 c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c  
 ) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(  
 c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/  
 CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=  
 Entrust.net  
 CN=GDCA TrustAUTH R5 ROOT,O=GUANG  
 DONG CERTIFICATE AUTHORITY CO.,LTD.,C=  
 CN  
 CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=  
 GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,  
 OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,  
 OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=Global Chambersign Root,OU=http://www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU  
 CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C=EU  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R4  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R5  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R2  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R3  
 CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign nv-sa,C=BE  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,C=GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR  
 CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=HK  
 CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research Group,C=US  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,C=US  
 CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES  
 CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU  
 1.2.840.113549.1.9.1=#1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU  
 CN=Network Solutions Certificate Authority,O=Network Solutions L.L.C.,C=US  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM

CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority RSA R2,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority RSA,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL  
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP  
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI  
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH  
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE  
 CN=TUBITAK Kamu SM SSL Kok Sertifikasi - Surum 1,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi - Kamu SM,O=Turkiye Bilimsel ve Teknolojik Arastirma Kurumu - TUBITAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR  
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera  
 CN=TrustCor ECA-1,OU=TrustCor Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.,L=Panama City,ST=Panama,C=PA

CN=TrustCor RootCert CA-1,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TrustCor RootCert CA-2,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve  
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR  
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=  
 The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The  
 USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,  
 OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use  
 only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,  
 C=US  
 CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International  
 Service Association,O=VISA,C=US  
 CN=XRamp Global Certification Authority,O=  
 XRamp Security Services Inc,OU=  
 www.xrampsecurity.com,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\,  
 Inc. - For authorized use only,OU=Certification  
 Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\,  
 Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=  
 Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=  
 US  
 OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO  
 O=Government Root Certification Authority,C=TW  
 OU=ePKI Root Certification Authority,O=  
 Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW  
 OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB  
 OU=Security Communication EV RootCA1,O=  
 SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP  
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=  
 Starfield Technologies\, Inc.,C=US  
 OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM  
 Trust.net,C=JP  
 OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES  
 OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM  
 Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=  
 The Go Daddy Group\, Inc.,C=US

RSA鍵長	512 1024 2048 4096 bit
-------	---------------------------------

キーストアのハードウェアバックアップ

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

Device ID attestation

対応 ※	✔ 対応
------	------

ConfirmationPrompt

● 非対応


対応 ※	— 対応
------	------

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### SIP

SIP API ※	 対応
VOIP ※	 対応

### IPv6


対応 ※	 対応
------	--

### Wi-Fi

対応 ※	 対応
Wi-Fi Direct ※	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応 ※	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート ※	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート ※	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート ※	 対応
オフロード接続スキャンのサポート ※	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート ※	 対応
Wi-Fi Passpoint ※	 対応

### Wi-Fi Aware

 非対応

対応 ※	 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長 ※	-
サービス名の最大文字長 ※	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長 ※	-

### Wi-Fi Rtt

 非対応

対応 ※	 対応
RangingRequestで指定できる最大ピア数 ※	-

### Ethernet

 非対応

対応 ※

— 対応

テザリング

Wi-Fiテザリング	✔ 対応
USBテザリング	✔ 対応
Bluetoothテザリング	✔ 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数 ※	2
オートフォーカス ※	 対応
フラッシュ ※	 対応

#### カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数 ※	2
手動による撮影後処理のサポートの有無 ※	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無 ※	 対応
RAW機能のサポートの有無 ※	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 ※	 対応
外部カメラ接続対応 ※	— 対応
モーショントラッキング対応 ※	— 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ1 (camera)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	auto off on red-eye torch
サポートしているカラーエフェクト ※	mono negative none posterize sepia solarize



サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous-picture continuous-video infinity macro
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096 px
垂直方向の画角 ※	55.6616 degree
サポートしているズーム率 ※	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305 312 319 326 333 340

347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644  
651  
658  
665  
672  
679  
686  
693  
701  
708  
715  
722  
729  
736  
743  
750  
757  
764  
771  
778

	785 792 799 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	auto barcode beach fireworks landscape night night-portrait party portrait snow sports
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3840x2160 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[1.000,10.000] [1.000,15.000] [1.000,30.000] [10.000,10.000] [15.000,15.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	5
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	1

測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

### 外側カメラ2 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

### 外側カメラ3 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-

サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

#### 外側カメラ4 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px

サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

### 外側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	0
搭載位置 ※	BACK
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	off on on_always_flash on_auto_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト ※	mono negative off posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード ※	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード ※	barcode beach face_priority fireworks landscape night

	night_portrait party portrait snow sports
サポートしている ホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビュー のFPS [最小値、最大値] ※	[1,10] [1,15] [1,30] [10,10] [15,15] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	5
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正 モード ※	off
サポートしている色収差補正 モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ ※	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調 モード ※	fast high_quality off
フラッシュ対応 ※	✔ 対応
サポートしている ホットピクセル補正モード ※	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル ※	FULL
サポートしているレンズ口径 ※	2.0
サポートしている減光 フィルター ※	0.0
レンズの焦点距離 ※	4.4
サポートしている光学式手振 れ補正モード ※	off
フォーカス距離 キャリブレーション ※	CALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	0.23142791
レンズの最短焦点距離 ※	8.333333
サポートしているノイズ低減 モード ※	fast high_quality off

サポートしている アダプタイズ機能 ※	backward_compatible burst_capture manual_post_processing manual_sensor read_sensor_setting
同時処理可能な異なる出力 ストリームの最大数( 失速時間無しの現像済 フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力 ストリームの最大数( 失速時間有りの現像済 フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力 ストリームの最大数(RAW フォーマット) ※	0
結果を構成する サブコンポーネント数 ※	1
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	8.0
サポートしているクロップ 機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーの テストパターンモード ※	off
サポートしている ブラックレベルのパターン ※	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系から デバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系から デバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列 (RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ 表色系への変換行列（第1 光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ 表色系への変換行列（第2 光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ 表色系への変換マトリクス（ 第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ 表色系への変換マトリクス（ 第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応 するイメージセンサの エリアサイズ ※	Rect(8, 176 - 5512, 3984)
アクティブピクセルに対応 するイメージセンサの エリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(8, 176 - 5512, 3984)
センサーのカラーフィルタ の並び ※	RGGB



露光時間の範囲 ※	[100000, 1000000000]
最大フレーム接続時間 ※	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ ※	6.7344x4.9190397
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	5520x4032
感度の範囲 ※	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	1023
最大アナログ感度 ※	320
端末の角度 ※	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	128
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO OFF OFF_KEEP_STATE USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	✔ 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	[CALIBRATED] px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	90
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	[0 1]
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	[8]
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	0

レンズシェーディング 補正適応 ※	[0 1 2]
サポートしている レンズシェーディングの モード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出 モード ※	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の 感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック 画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正 モード ※	COLOR_CORRECTION_ABERRATION_MODE_OFF
物理カメラとの フレームタイムスタンプ同期 の精度 ※	-
サポートしているOISデータ 出力モード ※	OFF
CaptureRequestで対応する キー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity

	android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.oisDataMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.sceneMode com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbCirMeasureMode com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
CameraCaptureSessionの 初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き 可能なCaptureRequestキー 一覧 ※	-
CaptureResultで対応する キー一覧 ※	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode

android.edge.mode  
android.flash.mode  
android.flash.state  
android.hotPixel.mode  
android.jpeg.gpsLocation  
android.jpeg.orientation  
android.jpeg.quality  
android.jpeg.thumbnailQuality  
android.jpeg.thumbnailSize  
android.lens.aperture  
android.lens.filterDensity  
android.lens.focalLength  
android.lens.focusDistance  
android.lens.focusRange  
android.lens.opticalStabilizationMode  
android.lens.state  
android.noiseReduction.mode  
android.request.pipelineDepth  
android.scaler.cropRegion  
android.sensor.exposureTime  
android.sensor.frameDuration  
android.sensor.rollingShutterSkew  
android.sensor.sensitivity  
android.sensor.testPatternMode  
android.sensor.timestamp  
android.shading.mode  
android.statistics.faceDetectMode  
android.statistics.faces  
android.statistics.hotPixelMapMode  
android.statistics.lensShadingMapMode  
android.statistics.oisDataMode  
android.statistics.oisSamples  
android.statistics.sceneFlicker  
android.tonemap.curve  
android.tonemap.mode  
com.sonymobile.control.aeMode  
com.sonymobile.control.aeRegionMode  
com.sonymobile.control.afRegionMode  
com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb  
com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm  
com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode  
com.sonymobile.control.exposureTimeLimit  
com.sonymobile.control.powerSaveMode  
com.sonymobile.control.sceneMode  
com.sonymobile.control.stillHdrMode  
com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel  
com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint  
com.sonymobile.sensor.sensitivityHint  
com.sonymobile.statistics.condition  
com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode  
com.sonymobile.statistics.faceSelectArea  
com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger  
com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea  
com.sonymobile.statistics.faceSmileScores  
com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode  
com.sonymobile.statistics.objectSelectArea  
com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger  
com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea  
com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureColor  
com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode  
com.sonymobile.statistics.scene  
com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode

	com.sonymobile.statistics.tofMeasureArea com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
サポートしている ハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画 サイズ ※	※ 34 . ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_IMPLEMENTATION_DEFINED ※ 35 : ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_YCbCr_420_888 [35 5056 3792 OUTPUT ] [34 5056 3792 OUTPUT ] [35 5504 3096 OUTPUT ] [34 5504 3096 OUTPUT ] [35 4000 3000 OUTPUT ] [34 4000 3000 OUTPUT ] [35 4608 2592 OUTPUT ] [34 4608 2592 OUTPUT ] [35 3840 2160 OUTPUT ] [34 3840 2160 OUTPUT ] [35 3264 2448 OUTPUT ] [34 3264 2448 OUTPUT ] [35 2048 1536 OUTPUT ] [34 2048 1536 OUTPUT ] [35 1920 1080 OUTPUT ] [34 1920 1080 OUTPUT ] [35 1600 1200 OUTPUT ] [34 1600 1200 OUTPUT ] [35 1440 1080 OUTPUT ] [34 1440 1080 OUTPUT ] [35 1280 720 OUTPUT ] [34 1280 720 OUTPUT ] [35 960 720 OUTPUT ] [34 960 720 OUTPUT ] [35 864 480 OUTPUT ] [34 864 480 OUTPUT ] [35 720 480 OUTPUT ] [34 720 480 OUTPUT ] [35 640 480 OUTPUT ] [34 640 480 OUTPUT ] [35 480 320 OUTPUT ] [34 480 320 OUTPUT ] [35 352 288 OUTPUT ] [34 352 288 OUTPUT ] [35 320 240 OUTPUT ] [34 320 240 OUTPUT ] [35 176 144 OUTPUT ] [34 176 144 OUTPUT ]
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3264x2448

	3840x2160 (2) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 (3) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160
対応する ハイレゾリューション出力 サイズ ※	(1) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096 (2) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096 (3) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096
対応する入力フォーマット ※	ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_IMPLEMENTATION_DEFINED ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_YCbCr_420_888 ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_BLOB,
対応する入力サイズ ※	※ 33 : ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_BLOB ※ 34 : ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_IMPLEMENTATION_DEFINED ※ 35 : ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_YCbCr_420_888 [33 5056 3792 OUTPUT ] [33 5504 3096 OUTPUT ] [33 4000 3000 OUTPUT ] [33 4608 2592 OUTPUT ] [33 3840 2160 OUTPUT ] [33 3792 3792 OUTPUT ]

[33 3264 2448 OUTPUT ]  
 [33 3000 3000 OUTPUT ]  
 [33 2048 1536 OUTPUT ]  
 [33 1920 1080 OUTPUT ]  
 [33 1280 720 OUTPUT ]  
 [33 720 480 OUTPUT ]  
 [33 640 480 OUTPUT ]  
 [33 480 320 OUTPUT ]  
 [33 352 288 OUTPUT ]  
 [33 320 240 OUTPUT ]  
 [33 176 144 OUTPUT ]  
 [35 5056 3792 OUTPUT ]  
 [34 5056 3792 OUTPUT ]  
 [35 5504 3096 OUTPUT ]  
 [34 5504 3096 OUTPUT ]  
 [35 4000 3000 OUTPUT ]  
 [34 4000 3000 OUTPUT ]  
 [35 4608 2592 OUTPUT ]  
 [34 4608 2592 OUTPUT ]  
 [35 3840 2160 OUTPUT ]  
 [34 3840 2160 OUTPUT ]  
 [35 3792 3792 OUTPUT ]  
 [34 3792 3792 OUTPUT ]  
 [35 3264 2448 OUTPUT ]  
 [34 3264 2448 OUTPUT ]  
 [35 3000 3000 OUTPUT ]  
 [34 3000 3000 OUTPUT ]  
 [35 2048 1536 OUTPUT ]  
 [34 2048 1536 OUTPUT ]  
 [35 1920 1080 OUTPUT ]  
 [34 1920 1080 OUTPUT ]  
 [35 1600 1200 OUTPUT ]  
 [34 1600 1200 OUTPUT ]  
 [35 1440 1080 OUTPUT ]  
 [34 1440 1080 OUTPUT ]  
 [35 1280 720 OUTPUT ]  
 [34 1280 720 OUTPUT ]  
 [35 960 720 OUTPUT ]  
 [34 960 720 OUTPUT ]  
 [35 864 480 OUTPUT ]  
 [34 864 480 OUTPUT ]  
 [35 720 720 OUTPUT ]  
 [34 720 720 OUTPUT ]  
 [35 720 480 OUTPUT ]  
 [34 720 480 OUTPUT ]  
 [35 640 480 OUTPUT ]  
 [34 640 480 OUTPUT ]  
 [35 480 320 OUTPUT ]  
 [34 480 320 OUTPUT ]  
 [35 352 288 OUTPUT ]  
 [34 352 288 OUTPUT ]  
 [35 320 240 OUTPUT ]  
 [34 320 240 OUTPUT ]  
 [35 176 144 OUTPUT ]  
 [34 176 144 OUTPUT ]

再処理入力フォーマット  
のための出力フォーマット ※

-

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-



サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-

CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

### 外側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値 ] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-

測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-

アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全 てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの 標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの 最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-

CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリフレッシュ出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

## 外側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-

サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-

最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-

再処理入力フォーマットのための出力フォーマット  
※

-

## 内側カメラ1 (camera)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	[0 1 5 9 13]
サポートしているカラーエフェクト ※	mono negative none posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード ※	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット ※	JPEG
サポートしている画像サイズ ※	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3200x1800 3264x2448 px
垂直方向の画角 ※	70.2035 degree
サポートしているズーム率 ※	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234



241  
248  
255  
262  
269  
276  
283  
290  
297  
305  
312  
319  
326  
333  
340  
347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644  
651  
658  
665  
672

	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	✔ 有
Zoomのサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしているシーンモード ※	auto night night-portrait portrait
サポートしている動画のサイズ ※	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3200x1800 px
サポートしているホワイトバランス ※	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット ※	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	[1.000,10.000] [1.000,15.000] [1.000,30.000] [10.000,10.000] [15.000,15.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ ※	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720

	1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 px
顔の検出可能最大数 ※	5
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	0
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	✔ 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

## 内側カメラ2 (camera)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応

シャッター音の無音化 ※

— 対応

**内側カメラ3 (camera)**

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-
サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

**内側カメラ4 (camera)**

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしている画像フォーマット ※	-

サポートしている画像サイズ ※	- px
垂直方向の画角 ※	- degree
サポートしているズーム率 ※	- %
SmoothZoomのサポートの有無 ※	— 有
Zoomのサポートの有無 ※	— 有
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしている動画のサイズ ※	- px
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのフォーマット ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
サポートしているプレビューサイズ ※	- px
顔の検出可能最大数 ※	-
フォーカスエリアの検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無 ※	— 有
手振れ補正機能 ※	— 対応
シャッター音の無音化 ※	— 対応

### 内側カメラ1 (camera2)

カメラID ※	1
搭載位置 ※	FRONT
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード ※	on
サポートしているカラーエフェクト ※	mono negative off posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード ※	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	0x0 160x90 160x120 px

サポートしている シーンモード ※	face_priority night night_portrait portrait
サポートしている ホワイトバランス ※	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビュー のFPS [最小値、最大値] ※	[1,10] [1,15] [1,30] [10,10] [15,15] [30,30] fps
顔の検出可能最大数 ※	5
測光エリアの検出可能最大数 ※	1
サポートしている手振れ補正 モード ※	off
サポートしている色収差補正 モード ※	off
露出補正の範囲 ※	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ ※	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	0
サポートしているエッジ強調 モード ※	[0 1 2] 0 : OFF / 1 : FAST / 2 : HIGH_QUALITY
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしている ホットピクセル補正モード ※	[1]
カメラ機能のサポートレベル ※	LIMITED
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光 フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	1.96
サポートしている光学式手振 れ補正モード ※	off
フォーカス距離 キャリブレーション ※	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離 ※	1.3986014
レンズの最短焦点距離 ※	0.0
サポートしているノイズ低減 モード ※	fast high_quality off
サポートしている アダプタイズ機能 ※	backward_compatible

同時処理可能な異なる出力 ストリームの最大数( 失速時間無しの現像済 フォーマット) ※	3
同時処理可能な異なる出力 ストリームの最大数( 失速時間有りの現像済 フォーマット) ※	1
同時処理可能な異なる出力 ストリームの最大数(RAW フォーマット) ※	0
結果を構成する サブコンポーネント数 ※	1
パイプラインの最大深度 ※	8
最大デジタルズーム ※	8.0
サポートしているクロップ 機能 ※	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーの テストパターンモード ※	off
サポートしている ブラックレベルのパターン ※	[0 0 0 0]
基準センサ表色系から デバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系から デバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列 (RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ 表色系への変換行列（第1 光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ 表色系への変換行列（第2 光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ 表色系への変換マトリクス（ 第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ 表色系への変換マトリクス（ 第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応 するイメージセンサの エリアサイズ ※	Rect(8, 8 - 3288, 2472)
アクティブピクセルに対応 するイメージセンサの エリアサイズ(歪み補正前) ※	Rect(8, 8 - 3288, 2472)
センサーのカラーフィルターの 並び ※	[RGGB]
露光時間の範囲 ※	[100000, 1000000000]
最大フレーム接続時間 ※	1000000000
フルピクセル配列の物理 サイズ ※	3.6915202x2.83136

ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	3296x2528
感度の範囲 ※	[50, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値 ※	[1023]
最大アナログ感度 ※	320
端末の角度 ※	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	false
同期最大遅延時間 ※	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード ※	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	128
AEロックサポートの有無 ※	✔ 有
サポートしている3A制御モード ※	AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無 ※	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	✔ 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	APPROXIMATE px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	[0]
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	[8]
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	[0 3 1]
レンズシェーディング補正適応 ※	[0 3 1]
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード ※	OFF SIMPLE



RAW形式出力後の 感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック 画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正 モード ※	COLOR_CORRECTION_ABERRATION_MODE_OFF
物理カメラとの フレームタイムスタンプ同期 の精度 ※	-
サポートしているOISデータ 出力モード ※	OFF
CaptureRequestで対応する キー一覧 ※	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.testPatternMode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.sceneMode com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger

	com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbCirMeasureMode com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
CameraCaptureSessionの 初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き 可能なCaptureRequestキー 一覧 ※	-
CaptureResultで対応する キー一覧 ※	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.oisSamples android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb

	com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.sceneMode com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.condition com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectArea com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScores com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectArea com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureColor com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode com.sonymobile.statistics.scene com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureArea com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
サポートしている ハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画 サイズ ※	[3264 2448] [3200 1800] [2048 1536] [1920 1080] [1600 1200] [1440 1080] [1280 720] [960 720] [864 480] [720 480] [640 480] [480 320] [352 288] [320 240] [176 144]
対応する出力フォーマット ※	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ ※	(1) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3200x1800 3264x2448 (2) 176x144

	320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3200x1800 3264x2448 (3) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3200x1800 3264x2448
対応する ハイレゾリューション出力 サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_IMPLEMENTATION_DEFINED ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_YCbCr_420_888 ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_BLOB,
対応する入力サイズ ※	※ 33 : ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_BLOB ※ 34 : ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_IMPLEMENTATION_DEFINED ※ 35 : ANDROID_SCALER_AVAILABLE_FORMATS_YCbCr_420_888 [33 3264 2448 OUTPUT] [33 3200 1800 OUTPUT] [33 2048 1536 OUTPUT] [33 1920 1080 OUTPUT] [33 1280 720 OUTPUT] [33 720 480 OUTPUT] [33 640 480 OUTPUT] [33 480 320 OUTPUT] [33 352 288 OUTPUT] [33 320 240 OUTPUT] [33 176 144 OUTPUT] [35 3264 2448 OUTPUT] [34 3264 2448 OUTPUT] [35 3200 1800 OUTPUT] [34 3200 1800 OUTPUT] [35 2048 1536 OUTPUT] [34 2048 1536 OUTPUT] [35 1920 1080 OUTPUT] [34 1920 1080 OUTPUT] [35 1600 1200 OUTPUT] [34 1600 1200 OUTPUT]

	[35 1440 1080 OUTPUT ]
	[34 1440 1080 OUTPUT ]
	[35 1280 720 OUTPUT ]
	[34 1280 720 OUTPUT ]
	[35 960 720 OUTPUT ]
	[34 960 720 OUTPUT ]
	[35 864 480 OUTPUT ]
	[34 864 480 OUTPUT ]
	[35 720 480 OUTPUT ]
	[34 720 480 OUTPUT ]
	[35 640 480 OUTPUT ]
	[34 640 480 OUTPUT ]
	[35 480 320 OUTPUT ]
	[34 480 320 OUTPUT ]
	[35 352 288 OUTPUT ]
	[34 352 288 OUTPUT ]
	[35 320 240 OUTPUT ]
	[34 320 240 OUTPUT ]
	[35 176 144 OUTPUT ]
	[34 176 144 OUTPUT ]
再処理入力フォーマット のための出力フォーマット ※	-

## 内側カメラ2 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※	-
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-

カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-

センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-

再処理入力フォーマットのための出力フォーマット  
※

-

### 内側カメラ3 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプティブ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-



同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-

AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-
サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な CaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest キー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

## 内側カメラ4 (camera2)

カメラID ※	-
搭載位置 ※	-
カメラ位置の参照情報 ※	-
製造元バージョン情報 ※	-
論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※	-
サポートしているアンチバンディング ※	-
サポートしているフラッシュモード ※	-
サポートしているカラーエフェクト ※	-
サポートしているフォーカスモード ※	-

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※	- px
サポートしているシーンモード ※	-
サポートしているホワイトバランス ※	-
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※	- fps
顔の検出可能最大数 ※	-
測光エリアの検出可能最大数 ※	-
サポートしている手振れ補正モード ※	-
サポートしている色収差補正モード ※	-
露出補正の範囲 ※	-
露出補正の最小ステップ ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※	-
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※	-
サポートしているエッジ強調モード ※	-
フラッシュ対応 ※	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード ※	-
カメラ機能のサポートレベル ※	-
サポートしているレンズ口径 ※	-
サポートしている減光フィルター ※	-
レンズの焦点距離 ※	-
サポートしている光学式手振れ補正モード ※	-
フォーカス距離キャリブレーション ※	-
レンズの過焦点距離 ※	-
レンズの最短焦点距離 ※	-
サポートしているノイズ低減モード ※	-
サポートしているアダプタイズ機能 ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※	-
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※	-
結果を構成するサブコンポーネント数 ※	-
パイプラインの最大深度 ※	-
最大デジタルズーム ※	-
サポートしているクロップ機能 ※	-
サポートしているセンサーのテストパターンモード ※	-
サポートしているブラックレベルのパターン ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※	-

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※	-
センサーのカラーフィルターの並び ※	-
露光時間の範囲 ※	-
最大フレーム接続時間 ※	-
フルピクセル配列の物理サイズ ※	-
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※	-
感度の範囲 ※	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※	-
ホワイトレベルの最大出力値 ※	-
最大アナログ感度 ※	-
端末の角度 ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※	-
同期最大遅延時間 ※	-
サポートしているトーンマッピングモード ※	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※	-
AEロックサポートの有無 ※	— 有
サポートしている3A制御モード ※	-
AWBロックのサポート有無 ※	— 有
色情報と深度情報の同時出力対応 ※	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※	- px
センサー座標系に対するカメラの向き ※	-
カメラの光学中心位置 ※	- meter
放射歪曲収差 ※	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※	-
レンズシェーディング補正適応 ※	-
サポートしているレンズシェーディングのモード ※	-
サポートしている顔検出モード ※	-
RAW形式出力後の感度向上範囲 ※	-
オプティカルブラック画素領域 ※	-

サポートしている歪み補正モード ※	-
物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※	-
サポートしているOISデータ出力モード ※	-
CaptureRequestで対応するキー一覧 ※	-
CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※	-
CaptureResultで対応するキー一覧 ※	-
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※	-
サポートしているビデオ録画サイズ ※	-
対応する出力フォーマット ※	-
対応する出力サイズ ※	-
対応するハイレゾリューション出力サイズ ※	-
対応する入力フォーマット ※	-
対応する入力サイズ ※	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※	-

---

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ ※	4.6 inch
---------	----------

### 画面解像度

画面解像度の通称	HD
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	720 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	1280 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	720 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	1184 px
ステータスバーの高さ ※	48 px
ナビゲーションバーの高さ ※	96 px

#### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	720 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1136 px

#### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1184 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	672 px

### ピクセル密度

Generalized density ※	xhdpi
Actual density ※	320 dpi
xdpi ※	326.571 dpi
ydpi ※	325.12 dpi

### リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	60.0 Hz
-------------	---------

### HDR

対応 ※

✔ 対応

サポートしているHDRタイプ ※

HDR\_TYPE\_HDR10  
HDR\_TYPE\_HLG

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※

500.0 cd/m2

最小輝度 ※

0.4646 cd/m2

最大輝度 ※

700.0 cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※

(1) 1280x720 60Hz

## 広色域コンテンツの表示

● 非対応

対応 ※

— 対応

## VRモード

● 非対応

FEATURE\_VR\_MODE\_HIGH\_PERFORMANCE 対応  
※

— 対応

ヘッドトラッキング対応 ※

— 対応

## DisplayCutout

● 非対応

対応 ※

— 対応

非機能領域 ※

-

Cutoutを回避する下からの領域 ※

- px

Cutoutを回避する左からの領域 ※

- px

Cutoutを回避する右からの領域 ※

- px

Cutoutを回避する上からの領域 ※

- px

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

### 加速度センサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	2500 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.15 mA
センサー分解能 ※	0.0023956299 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	RATE_VERY_FAST
対応するダイレクトチャンネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

### 重力センサー

値の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.59999084 mA
センサー分解能 ※	0.0023956299 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	28615
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可



最小遅延時間 ※	2500 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	34.906586
消費電力 ※	0.45 mA
センサー分解能 ※	0.0012207031 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	RATE_VERY_FAST
対応するダイレクトチャンネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

## 6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	65535000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	50000.0
消費電力 ※	0.11 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
----------	-----

未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	4911.9995
消費電力 ※	0.9 mA
センサー分解能 ※	0.14953613 $\mu\text{T}$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	RATE_NORMAL
対応するダイレクトチャンネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

### 回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.3499908 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	36790
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.59999084 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	36790
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	200000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.0499878 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	19810
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 気圧計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	33333 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	65535000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1100.0
消費電力 ※	0.003 mA
センサー分解能 ※	0.009994507 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	65535000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	5.000305
消費電力 ※	0.183 mA
センサー分解能 ※	0.0010070801 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	42922
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## 温度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	- $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- $^{\circ}\text{C}$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	2147483647 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.1499939 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	42922
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.1499939 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	42922
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### 動作検出センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	-1 $\mu\text{sec}$

最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.1499939 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

### 静止検出センサー


値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	-1 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.1499939 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 位置情報取得

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### GNSS

サポートしている測位システム	GPS GLONASS GALILEO BeiDou
Automatic Gain Control	— 対応
Navigation messages	— 対応
Accumulated delta range	— 対応
Hardware clock	 対応
モデル名及びバージョン ※	qcom;MPSS.AT.2.0.c4.3-00278-8998_GEN_PACK-1 ;
ビルドのモデル年 ※	2016


### GPS

対応 ※	 有
SUPL ※	 対応  更新


### GPS PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

### NETWORK PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

### PASSIVE PROVIDER

対応 ※	 対応
------	--

### 省電力時の位置機能動作


省電力時の位置機能動作 ※	NO_CHANGE
---------------	-----------

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





### NFC

対応 ※	 対応
------	--

#### カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B) ※	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F) ※	 対応







### FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	5.0.2

### Bluetooth

デバイスの有無 ※	 有
バージョン	5.0

#### Bluetooth Low Energy

対応 ※	 有
マルチアダプタイズをサポート有無 ※	 有
オフロードフィルターのサポート有無 ※	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無 ※	 有
変更可能なプレフィックス文字数 ※	10
2M PHY対応 ※	 対応
Coded PHY対応 ※	 対応
拡張アダプタイズ対応 ※	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長 ※	31

周期的アダプタイズ対応 ※

— 対応

## 対応プロファイル

SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	— 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	— 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

## 赤外線通信

● 非対応

対応

— 対応

IRブラスター機能 ※

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載



## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### タッチパネル

デバイスの有無 ※	 有
マルチタッチ ※	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
スタイラス入力 ※	 対応

### キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(長押し)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	カメラキー： KEYCODE_CAMERA KEYCODE_FOCUS(半押し)

### マイク

個数 ※	3
------	---

#### マイクストリームのボリューム範囲

VOICE_CALLのボリューム範囲 ※	1 - 8
SYSTEMのボリューム範囲 ※	0 - 7
RINGのボリューム範囲 ※	0 - 7
MUSICのボリューム範囲 ※	0 - 30
ALARMのボリューム範囲 ※	1 - 7
NOTIFICATIONのボリューム範囲 ※	0 - 7
DTMFのボリューム範囲 ※	0 - 15
ACCESSIBILITYのボリューム範囲 ※	1 - 15

### マイク別情報1

デバイスID ※	13
アドレス ※	bottom
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	builtin_mic_1
マイクの方向性 ※	OMNI

## 周波数とレスポンス ※

[100.0 Hz, -0.78 dB]  
 [106.0 Hz, -0.71 dB]  
 [112.0 Hz, -0.64 dB]  
 [118.0 Hz, -0.6 dB]  
 [125.0 Hz, -0.55 dB]  
 [132.0 Hz, -0.5 dB]  
 [140.0 Hz, -0.47 dB]  
 [150.0 Hz, -0.42 dB]  
 [160.0 Hz, -0.39 dB]  
 [170.0 Hz, -0.36 dB]  
 [180.0 Hz, -0.34 dB]  
 [190.0 Hz, -0.33 dB]  
 [200.0 Hz, -0.32 dB]  
 [212.0 Hz, -0.29 dB]  
 [224.0 Hz, -0.28 dB]  
 [236.0 Hz, -0.28 dB]  
 [250.0 Hz, -0.27 dB]  
 [265.0 Hz, -0.25 dB]  
 [280.0 Hz, -0.25 dB]  
 [300.0 Hz, -0.24 dB]  
 [315.0 Hz, -0.23 dB]  
 [335.0 Hz, -0.23 dB]  
 [355.0 Hz, -0.22 dB]  
 [375.0 Hz, -0.22 dB]  
 [400.0 Hz, -0.19 dB]  
 [425.0 Hz, -0.17 dB]  
 [450.0 Hz, -0.15 dB]  
 [475.0 Hz, -0.15 dB]  
 [500.0 Hz, -0.14 dB]  
 [530.0 Hz, -0.14 dB]  
 [560.0 Hz, -0.12 dB]  
 [600.0 Hz, -0.11 dB]  
 [630.0 Hz, -0.1 dB]  
 [670.0 Hz, -0.1 dB]  
 [710.0 Hz, -0.08 dB]  
 [750.0 Hz, -0.07 dB]  
 [800.0 Hz, -0.07 dB]  
 [850.0 Hz, -0.04 dB]  
 [900.0 Hz, -0.03 dB]  
 [950.0 Hz, -0.01 dB]  
 [1000.0 Hz, 0.0 dB]  
 [1060.0 Hz, 0.04 dB]  
 [1120.0 Hz, 0.06 dB]  
 [1180.0 Hz, 0.07 dB]  
 [1250.0 Hz, 0.08 dB]  
 [1320.0 Hz, 0.13 dB]  
 [1400.0 Hz, 0.09 dB]  
 [1500.0 Hz, 0.14 dB]  
 [1600.0 Hz, 0.19 dB]  
 [1700.0 Hz, 0.23 dB]  
 [1800.0 Hz, 0.28 dB]  
 [1900.0 Hz, 0.29 dB]  
 [2000.0 Hz, 0.31 dB]  
 [2120.0 Hz, 0.37 dB]  
 [2240.0 Hz, 0.88 dB]  
 [2360.0 Hz, 0.86 dB]  
 [2500.0 Hz, 0.77 dB]  
 [2650.0 Hz, 0.78 dB]  
 [2800.0 Hz, 0.84 dB]  
 [3000.0 Hz, 0.86 dB]  
 [3150.0 Hz, 1.05 dB]  
 [3350.0 Hz, 1.12 dB]

	[3550.0 Hz, 1.18 dB]
	[3750.0 Hz, 1.25 dB]
	[4000.0 Hz, 1.43 dB]
	[4250.0 Hz, 1.66 dB]
	[4500.0 Hz, 1.83 dB]
	[4750.0 Hz, 2.02 dB]
	[5000.0 Hz, 2.23 dB]
	[5300.0 Hz, 2.59 dB]
	[5600.0 Hz, 2.84 dB]
	[6000.0 Hz, 3.35 dB]
	[6300.0 Hz, 4.01 dB]
	[6700.0 Hz, 6.82 dB]
	[7100.0 Hz, 6.62 dB]
	[7500.0 Hz, 6.42 dB]
	[8000.0 Hz, 7.3 dB]
	[8500.0 Hz, 8.23 dB]
	[9000.0 Hz, 7.54 dB]
	[9500.0 Hz, 12.68 dB]
	[10000.0 Hz, 13.76 dB]
	[10600.0 Hz, 18.69 dB]
	[11200.0 Hz, 19.68 dB]
	[11800.0 Hz, 20.9 dB]
	[12500.0 Hz, 23.7 dB]
	[13200.0 Hz, 25.1 dB]
	[14000.0 Hz, 21.65 dB]
	[15000.0 Hz, 16.18 dB]
	[16000.0 Hz, 18.84 dB]
	[17000.0 Hz, 25.44 dB]
	[18000.0 Hz, 23.48 dB]
	[19000.0 Hz, 23.22 dB]
	[20000.0 Hz, 24.89 dB]
グループID ※	0
グループ内インデックス ※	0
マイク位置 ※	MAINBODY
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	28.5 dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	132.5 dB
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 0.0, 1.0
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	0.0269, 0.0058, 0.0079
マイクの感度 ※	-37.0
デバイスタイプ識別子 ※	BUILTIN_MIC

## マイク別情報2

デバイスID ※	14
アドレス ※	back
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	builtin_mic_2
マイクの方向性 ※	OMNI
周波数とレスポンス ※	[106.0 Hz, -0.75 dB] [112.0 Hz, -0.74 dB] [118.0 Hz, -0.69 dB] [125.0 Hz, -0.65 dB] [132.0 Hz, -0.62 dB] [140.0 Hz, -0.61 dB]

[150.0 Hz, -0.56 dB]  
[160.0 Hz, -0.53 dB]  
[170.0 Hz, -0.5 dB]  
[180.0 Hz, -0.47 dB]  
[190.0 Hz, -0.43 dB]  
[200.0 Hz, -0.4 dB]  
[212.0 Hz, -0.37 dB]  
[224.0 Hz, -0.36 dB]  
[236.0 Hz, -0.33 dB]  
[250.0 Hz, -0.3 dB]  
[265.0 Hz, -0.28 dB]  
[280.0 Hz, -0.25 dB]  
[300.0 Hz, -0.24 dB]  
[315.0 Hz, -0.24 dB]  
[335.0 Hz, -0.24 dB]  
[355.0 Hz, -0.25 dB]  
[375.0 Hz, -0.24 dB]  
[400.0 Hz, -0.12 dB]  
[425.0 Hz, -0.1 dB]  
[450.0 Hz, -0.08 dB]  
[475.0 Hz, -0.09 dB]  
[500.0 Hz, -0.07 dB]  
[530.0 Hz, -0.07 dB]  
[560.0 Hz, -0.06 dB]  
[600.0 Hz, -0.06 dB]  
[630.0 Hz, -0.06 dB]  
[670.0 Hz, -0.05 dB]  
[710.0 Hz, -0.04 dB]  
[750.0 Hz, -0.05 dB]  
[800.0 Hz, -0.04 dB]  
[850.0 Hz, -0.01 dB]  
[900.0 Hz, 0.02 dB]  
[950.0 Hz, 0.02 dB]  
[1000.0 Hz, 0.0 dB]  
[1060.0 Hz, 0.02 dB]  
[1120.0 Hz, 0.03 dB]  
[1180.0 Hz, 0.07 dB]  
[1250.0 Hz, 0.1 dB]  
[1320.0 Hz, 0.1 dB]  
[1400.0 Hz, 0.13 dB]  
[1500.0 Hz, 0.01 dB]  
[1600.0 Hz, 0.01 dB]  
[1700.0 Hz, 0.1 dB]  
[1800.0 Hz, 0.11 dB]  
[1900.0 Hz, 0.19 dB]  
[2000.0 Hz, 0.24 dB]  
[2120.0 Hz, 0.38 dB]  
[2240.0 Hz, 0.46 dB]  
[2360.0 Hz, 0.26 dB]  
[2500.0 Hz, 0.27 dB]  
[2650.0 Hz, 0.43 dB]  
[2800.0 Hz, 0.76 dB]  
[3000.0 Hz, 0.75 dB]  
[3150.0 Hz, 1.09 dB]  
[3350.0 Hz, 1.09 dB]  
[3550.0 Hz, 0.94 dB]  
[3750.0 Hz, 1.06 dB]  
[4000.0 Hz, 1.21 dB]  
[4250.0 Hz, 1.47 dB]  
[4500.0 Hz, 1.45 dB]  
[4750.0 Hz, 1.36 dB]  
[5000.0 Hz, 2.07 dB]

	[5300.0 Hz, 2.85 dB]
	[5600.0 Hz, 2.9 dB]
	[6000.0 Hz, 3.85 dB]
	[6300.0 Hz, 4.65 dB]
	[6700.0 Hz, 5.84 dB]
	[7100.0 Hz, 5.46 dB]
	[7500.0 Hz, 6.15 dB]
	[8000.0 Hz, 7.5 dB]
	[8500.0 Hz, 8.3 dB]
	[9000.0 Hz, 10.62 dB]
	[9500.0 Hz, 12.7 dB]
	[10000.0 Hz, 16.65 dB]
	[10600.0 Hz, 20.95 dB]
	[11200.0 Hz, 25.41 dB]
	[11800.0 Hz, 26.32 dB]
	[12500.0 Hz, 20.2 dB]
	[13200.0 Hz, 16.6 dB]
	[14000.0 Hz, 11.24 dB]
	[15000.0 Hz, 7.85 dB]
	[16000.0 Hz, 7.62 dB]
	[17000.0 Hz, 20.19 dB]
	[18000.0 Hz, 7.32 dB]
	[19000.0 Hz, 2.87 dB]
	[20000.0 Hz, 5.18 dB]
グループID ※	0
グループ内インデックス ※	1
マイク位置 ※	MAINBODY
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	28.5 dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	132.5 dB
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 1.0, 0.0
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	0.0546, 0.1456, 0.00415
マイクの感度 ※	-37.0
デバイスタイプ識別子 ※	BUILTIN_MIC

### マイク別情報3

デバイスID ※	15
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	15
マイクの方向性 ※	UNKNOWN
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	GROUP_UNKNOWN
グループ内インデックス ※	INDEX_IN_THE_GROUP_UNKNOWN
マイク位置 ※	PERIPHERAL
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	-3.4028235E38 dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	-3.4028235E38 dB
マイクの向き (x, y, z) ※	0.0, 0.0, 0.0
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-3.4028235E38, -3.4028235E38, -3.4028235E38
マイクの感度 ※	-3.4028235E38

デバイスタイプ識別子 ※

FM\_TUNER

## マイク別情報4

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

## マイク別情報5

● 非対応

デバイスID ※	-
アドレス ※	-
チャンネルマップ ※	-
デバイスの識別子 ※	-
マイクの方向性 ※	-
周波数とレスポンス ※	-
グループID ※	-
グループ内インデックス ※	-
マイク位置 ※	-
1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※	- dB
1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※	- dB
マイクの向き (x, y, z) ※	-
左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※	-
マイクの感度 ※	-
デバイスタイプ識別子 ※	-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

ステレオ/モノラル	ステレオ
-----------	------


イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
----------------	---

HDMI/MHL




対応インターフェース	— 対応
バージョン	-

プロフェッショナルオーディオレベル

対応 ※	 対応
------	--

※：Android標準APIで取得した値を掲載

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート ※	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル ※	ステレオ
	モノラル
オーディオフォーマット ※	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

※：Android標準APIで取得した値を掲載



## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	35000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 解像度(QVGA)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	4000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17500000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有 更新

オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	35000000 bps
ビデオのコーデック ※	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	35000000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px

ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	4000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17500000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有 <span style="background-color: red; color: white;">更新</span>
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	3840 px
ビデオのフレーム高 ※	2160 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	35000000 bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps

オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps



ビデオのコーデック ※

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 最大解像度

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17500000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(QCIF)

対応 ※	 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4

ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 解像度(QVGA)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	4000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17500000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17500000 bps

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	20 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	176 px
ビデオのフレーム高 ※	144 px
ビデオのフレームレート ※	15 fps
ビデオのビットレート ※	96000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px

ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

#### 微速度撮影：解像度(480P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	720 px
ビデオのフレーム高 ※	480 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	4000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

#### 微速度撮影：解像度(720P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1280 px
ビデオのフレーム高 ※	720 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	12000000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応 ※	✔ 有
オーディオ出力のビットレート ※	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	2
オーディオトラックのコーデック ※	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート ※	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間 ※	60 sec.
出力ファイルフォーマット ※	MPEG-4
ビデオのフレーム幅 ※	1920 px
ビデオのフレーム高 ※	1080 px
ビデオのフレームレート ※	30 fps
ビデオのビットレート ※	17500000 bps
ビデオのコーデック ※	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps



オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps

ビデオのコーデック ※

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※	— 有
オーディオ出力のビットレート ※	- bps
オーディオトラックのチャンネル数 ※	-
オーディオトラックのコーデック ※	-
オーディオトラックのサンプリングレート ※	- Hz
1セッションにおける録画可能時間 ※	- sec.
出力ファイルフォーマット ※	-
ビデオのフレーム幅 ※	- px
ビデオのフレーム高 ※	- px
ビデオのフレームレート ※	- fps
ビデオのビットレート ※	- bps
ビデオのコーデック ※	-


※：Android標準APIで取得した値を掲載

## メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

#### PlayReady


PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -


その他の場合の実装方式 -

### オーディオコーデック


#### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

#### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

#### AMR-NB

対応  対応

#### AMR-WB

対応

✔ 対応

**FLAC**

対応

✔ 対応

**MP3**

対応

✔ 対応

**MIDI**

対応

✔ 対応

**Vorbis**

対応

✔ 対応

**PCM/WAVE**

対応

✔ 対応

**Opus**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

WMA  
ALAC  
DSD**イメージフォーマット****JPEG**

対応

✔ 対応

**GIF**

対応

 対応**PNG**

対応

 対応**BMP**

対応

 対応**WebP**

対応

 対応**Raw**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

WBMP

**ビデオコーデック****H.263**

対応

 対応**H.264 AVC**

対応

 対応**H.265 HEVC**

対応

 対応**MPEG-2**

対応

✔ 対応

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

**VP8**

対応

✔ 対応

**VP9**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

-

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6

サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70
MIME TYPE ※	video/3gpp
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4



ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 64 - 720 (4) 96 - 720
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144 (3) 64 - 480 (4) 64 - 480
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000 (3) 1 - 2000000 (4) 1 - 2000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 30 (2) 1 - 15 (3) 1 - 240 (4) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

### OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (2) - / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel41

	(3) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (4) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52
MIME TYPE ※	video/avc
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2

ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 4080 (2) 16 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 4080 (2) 16 - 2048 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 4096
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 48000000 (2) 1 - 12000000 (3) 1 - 120000000 (4) 1 - 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 480 (4) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMainStill / HEVCMainTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMainTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51
MIME TYPE ※	video/hevc

AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 96 - 4096 (3) 162 - 4096
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 96 - 2304 (3) 64 - 2160
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 1 - 480 (3) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL
MIME TYPE ※	video/mpeg2
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 96 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 352 (2) 16 - 176 (3) 64 - 896 (4) 96 - 896
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 288 (2) 16 - 144 (3) 64 - 896 (4) 64 - 896
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 64000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 8000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) - (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) - (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1

MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 2304



ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 240 (4) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level51
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 64 - 3840
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 64 - 2160
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	無
カラーフォーマット ※	無
プロファイル/レベル ※	無
MIME TYPE ※	無
AdaptivePlayback ※	無
SecurePlayback ※	無
TunneledPlayback ※	無
イントラリフレッシュ対応 ※	無
PartialFrame対応 ※	無

エンコーダの複雑値の範囲 ※	無
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	無
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	無
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	無
ビデオ幅の整列値 ※	無
ビデオ高の整列値 ※	無
ビデオ幅の範囲 ※	無
ビデオ高の範囲 ※	無
ビデオビットレートの範囲 ※	無
フレームレートの範囲 ※	無
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	無
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : その他

コーデック ※	(1) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (5) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (6) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (10) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (11) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (14) OMX.qti.audio.decoder.dsd (デコーダ) (15) OMX.qti.audio.decoder.flac (デコーダ) (16) OMX.somc.alac.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
MIME TYPE ※	(1) audio/3gpp (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/amr-wb (5) audio/flac (6) audio/g711-alaw

	(7) audio/g711-mlaw (8) audio/gsm (9) audio/mpeg (10) audio/opus (11) audio/raw (12) audio/vorbis (13) audio/x-ms-wma (14) audio/dsd (15) audio/flac (16) audio/alc
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応

イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 4750 - 12200 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 6600 - 23850 (5) 1 - 21000000 (6) 64000 - 64000 (7) 64000 - 64000 (8) 13000 - 13000 (9) 8000 - 320000 (10) 6000 - 510000 (11) 1 - 10000000 (12) 32000 - 500000 (13) 8000 - 320000 (14) 1 - 2147483647 (15) 1 - 2147483647 (16) 1 - 2147483647
入力チャネルの最大数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 2 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 2 (10) 8 (11) 8 (12) 8

	(13) 2
	(14) 2
	(15) 30
	(16) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1)
	8000
	(2)
	8000
	(3)
	16000
	(4)
	16000
	(5) -
	(6)
	8000
	(7)
	8000
	(8)
	8000
	(9)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(10)
	48000
	(11) -
	(12) -
	(13)
	8000
	11025
	16000
	22050
	32000
	44100
	48000
	(14)
	2822400
	(15) -
	(16)
	8000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	88200
	96000
	176400
	192000

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 8 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 非対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) -

	(13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) -



	(9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
フレームレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 10 (16) 32

エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -
	(2) 0 - 0
	(3) -
	(4) 0 - 0
	(5) 0 - 0
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## 音声出力

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

BassBoost ※	 対応
EnvironmentalReverb ※	 対応
Equalizer ※	 対応
PresetReverb ※	 対応
Virtualizer ※	 対応
Visualizer ※	 対応
AcousticEchoCanceller ※	 対応
AutomaticGainControl ※	 対応
NoiseSuppressor ※	 対応
LoudnessEnhancer ※	 対応
DynamicsProcessing ※	 対応

### 低レイテンシのAudio回路

対応 ※	 有
------	---

### 端末最適値

バッファサイズ ※	192 byte
サンプリングレート ※	48000 Hz

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

# config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## 識別子

スクリーンサイズ ※	normal
アスペクト比 ※	notlong
ピクセル密度 ※	xhdpi
タッチスクリーンタイプ ※	finger
現在のテキスト入力メソッド ※	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド ※	onav

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### バイブレーション機能

対応 ※	 対応
振幅制御対応 ※	 対応


### Live Wallpaper

対応 ※	 対応
------	--


### ウィジェット

対応 ※	 有
------	---


### ホームスクリーンアプリ

対応 ※	 有
------	---


### カスタム入力

対応 ※	 有
------	---

### デバイス管理者設定のサポート

対応 ※	 対応
------	--

### LEDの操作

対応	 対応
----	--

### 電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	101段階（0～100%）
----------	---------------

### アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6段階(圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

## アプリケーションバックアップ機能

対応 ※

✔ 対応

## 印刷機能

対応 ※

✔ 対応

## Connection Service APIのサポート

対応 ※

✔ 対応

## GamePad

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## leanback UI

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## live TV

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## 検証済みブート

対応 ※

✔ 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level ※

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応

対応 ※

✔ 対応

## パフォーマンス維持モード

対応 ※

✔ 対応

## USB

ホスト機能 ※

✔ 対応

アクセサリ機能 ※

✔ 対応

## 音声認識

対応 ※

✔ 対応

## ハンズフリー

ハンズフリー対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行) ※

✔ 対応

## Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応 ※

✔ 対応

## コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ ※

✔ 可

## オートフィル

対応 ※

✔ 対応

## フィールド分類用ユーザデータ

カテゴリIDの最大数 ※

20

更新

フィールドIDの最大数 ※

10

追加できる値の最大数 ※

50

Builderに渡す値の最小長 ※

3

Builderに渡す値の最大長 ※

100

## ICU

バージョン ※

60.2.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値 ※

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 9; SO-02K Build/47.2.B.0.324)  
 java.io.tmpdir=/data/user/0/  
 com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache  
 user.home= [更新](#)

文字エンコーディング ※

Adobe-Standard-Encoding  
 BOCU-1  
 Big5  
 Big5-HKSCS  
 CESU-8  
 EUC-JP  
 EUC-KR  
 GB18030  
 GBK  
 HZ-GB-2312  
 IBM-Thai  
 IBM00858  
 IBM01140  
 IBM01141  
 IBM01142  
 IBM01143  
 IBM01144  
 IBM01145  
 IBM01146  
 IBM01147  
 IBM01148  
 IBM01149  
 IBM037  
 IBM1026  
 IBM1047  
 IBM273  
 IBM277  
 IBM278  
 IBM280  
 IBM284  
 IBM285  
 IBM290  
 IBM297  
 IBM420  
 IBM424  
 IBM437  
 IBM500  
 IBM775  
 IBM850  
 IBM852  
 IBM855  
 IBM857  
 IBM860  
 IBM861



IBM862  
IBM863  
IBM864  
IBM865  
IBM866  
IBM868  
IBM869  
IBM870  
IBM871  
IBM918  
ISO-2022-CN  
ISO-2022-CN-EXT  
ISO-2022-JP  
ISO-2022-JP-1  
ISO-2022-JP-2  
ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
cp1363  
cp851  
hp-roman8  
macintosh  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122

x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737  
x-IBM856  
x-IBM867  
x-IBM874  
x-IBM875  
x-IBM922  
x-IBM930  
x-IBM933  
x-IBM935  
x-IBM937  
x-IBM939  
x-IBM942  
x-IBM943  
x-IBM949  
x-IBM949C  
x-IBM950  
x-IBM954  
x-IBM964  
x-IBM970  
x-IBM971  
x-IMAP-mailbox-name  
x-ISCII91  
x-ISO-2022-CN-CNS  
x-JIS7  
x-JIS8  
x-JavaUnicode  
x-JavaUnicode2  
x-LMBCS-1  
x-MS950-HKSCS  
x-UTF-16LE-BOM  
x-UTF16\_OppositeEndian  
x-UTF16\_PlatformEndian  
x-UTF32\_OppositeEndian  
x-UTF32\_PlatformEndian  
x-UnicodeBig  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2009  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390

x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-iscii-be  
x-iscii-gu  
x-iscii-ka  
x-iscii-ma  
x-iscii-or  
x-iscii-pa  
x-iscii-te  
x-iso-8859-11  
x-mac-centraleurroman  
x-mac-cyrillic

	x-mac-greek
	x-mac-turkish
言語・地域(ロケール) ※	af
	af_NA
	af_ZA
	agq
	agq_CM
	ak
	ak_GH
	am
	am_ET
	ar
	ar_001
	ar_AE
	ar_BH
	ar_DJ
	ar_DZ
	ar_EG
	ar_EH
	ar_ER
	ar_IL
	ar_IQ
	ar_JO
	ar_KM
	ar_KW
	ar_LB
	ar_LY
	ar_MA
	ar_MR
	ar_OM
	ar_PS
	ar_QA
	ar_SA
	ar_SD
	ar_SO
	ar_SS
	ar_SY
	ar_TD
	ar_TN
	ar_XB
	ar_YE
	as
	as_IN
	asa
	asa_TZ
	ast
	ast_ES
	az
	az_AZ_#Cyril
	az_AZ_#Latn
	az_#Cyril
	az_#Latn
	bas
	bas_CM
	be
	be_BY
	bem
	bem_ZM
	bez
	bez_TZ
	bg

bg\_BG  
bm  
bm\_ML  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bo  
bo\_CN  
bo\_IN  
br  
br\_FR  
brx  
brx\_IN  
bs  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_BA\_#Latn  
bs\_#Cyril  
bs\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
ccp  
ccp\_BD  
ccp\_IN  
ce  
ce\_RU  
cgg  
cgg\_UG  
chr  
chr\_US  
ckb  
ckb\_IQ  
ckb\_IR  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
dav  
dav\_KE  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
dje  
dje\_NE  
dsb  
dsb\_DE  
dua  
dua\_CM  
dyo  
dyo\_SN  
dz  
dz\_BT

ebu  
ebu\_KE  
ee  
ee\_GH  
ee\_TG  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DG  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS

en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_XA  
en\_ZA  
en\_ZM  
en\_ZW  
eo  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_BZ  
es\_CL  
es\_CO

es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EA  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_IC  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
eu  
eu\_ES  
ewo  
ewo\_CM  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
ff  
ff\_CM  
ff\_GN  
ff\_MR  
ff\_SN  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fo  
fo\_DK  
fo\_FO  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP



fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
fur  
fur\_IT  
fy  
fy\_NL  
ga  
ga\_IE  
gd  
gd\_GB  
gl  
gl\_ES  
gsw  
gsw\_CH  
gsw\_FR  
gsw\_LI  
gu  
gu\_IN  
guz  
guz\_KE  
gv  
gv\_IM  
ha  
ha\_GH  
ha\_NE  
ha\_NG  
haw  
haw\_US  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hsb  
hsb\_DE  
hu  
hu\_HU

hy  
hy\_AM  
ig  
ig\_NG  
ii  
ii\_CN  
in  
in\_ID  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
it\_VA  
iw  
iw\_IL  
ja  
ja\_JP  
jgo  
jgo\_CM  
ji  
ji\_001  
jmc  
jmc\_TZ  
ka  
ka\_GE  
kab  
kab\_DZ  
kam  
kam\_KE  
kde  
kde\_TZ  
kea  
kea\_CV  
khq  
khq\_ML  
ki  
ki\_KE  
kk  
kk\_KZ  
kkj  
kkj\_CM  
kl  
kl\_GL  
kln  
kln\_KE  
km  
km\_KH  
kn  
kn\_IN  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
kok  
kok\_IN  
ks  
ks\_IN  
ksb  
ksb\_TZ  
ksf  
ksf\_CM

ksh  
ksh\_DE  
kw  
kw\_GB  
ky  
ky\_KG  
lag  
lag\_TZ  
lb  
lb\_LU  
lg  
lg\_UG  
lkt  
lkt\_US  
ln  
ln\_AO  
ln\_CD  
ln\_CF  
ln\_CG  
lo  
lo\_LA  
lrc  
lrc\_IQ  
lrc\_IR  
lt  
lt\_LT  
lu  
lu\_CD  
luo  
luo\_KE  
luy  
luy\_KE  
lv  
lv\_LV  
mas  
mas\_KE  
mas\_TZ  
mer  
mer\_KE  
mfe  
mfe\_MU  
mg  
mg\_MG  
mgh  
mgh\_MZ  
mgo  
mgo\_CM  
mk  
mk\_MK  
ml  
ml\_IN  
mn  
mn\_MN  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN  
ms\_MY  
ms\_SG  
mt  
mt\_MT  
mua

mua\_CM  
my  
my\_MM  
mzn  
mzn\_IR  
naq  
naq\_NA  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
nd  
nd\_ZW  
nds  
nds\_DE  
nds\_NL  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
nmg  
nmg\_CM  
nn  
nn\_NO  
nnh  
nnh\_CM  
nus  
nus\_SS  
nyn  
nyn\_UG  
om  
om\_ET  
om\_KE  
or  
or\_IN  
os  
os\_GE  
os\_RU  
pa  
pa\_IN\_#Guru  
pa\_PK\_#Arab  
pa\_#Arab  
pa\_#Guru  
pl  
pl\_PL  
ps  
ps\_AF  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO

pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
qu  
qu\_BO  
qu\_EC  
qu\_PE  
rm  
rm\_CH  
rn  
rn\_BI  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
rof  
rof\_TZ  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
rw  
rw\_RW  
rwk  
rwk\_TZ  
sah  
sah\_RU  
saq  
saq\_KE  
sbp  
sbp\_TZ  
se  
se\_FI  
se\_NO  
se\_SE  
seh  
seh\_MZ  
ses  
ses\_ML  
sg  
sg\_CF  
shi  
shi\_MA\_#Latn  
shi\_MA\_#Tfng  
shi\_#Latn  
shi\_#Tfng  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sl  
sl\_SI  
smn  
smn\_FI  
sn  
sn\_ZW  
so  
so\_DJ  
so\_ET

so\_KE  
so\_SO  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sq\_XK  
sr  
sr\_BA\_#Cyr  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyr  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyr  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_XK\_#Cyr  
sr\_XK\_#Latn  
sr\_#Cyr  
sr\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
te  
te\_IN  
teo  
teo\_KE  
teo\_UG  
tg  
tg\_TJ  
th  
th\_TH  
ti  
ti\_ER  
ti\_ET  
to  
to\_TO  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
tt  
tt\_RU  
twq  
twq\_NE  
tzm  
tzm\_MA  
ug  
ug\_CN  
uk  
uk\_UA  
ur  
ur\_IN  
ur\_PK  
uz

	uz_AF_#Arab
	uz_UZ_#Cyril
	uz_UZ_#Latn
	uz_#Arab
	uz_#Cyril
	uz_#Latn
	vai
	vai_LR_#Latn
	vai_LR_#Vaii
	vai_#Latn
	vai_#Vaii
	vi
	vi_VN
	vun
	vun_TZ
	wae
	wae_CH
	wo
	wo_SN
	xog
	xog_UG
	yav
	yav_CM
	yo
	yo_BJ
	yo_NG
	yue
	yue_CN_#Hans
	yue_HK_#Hant
	yue_#Hans
	yue_#Hant
	zgh
	zgh_MA
	zh
	zh_CN_#Hans
	zh_HK_#Hans
	zh_HK_#Hant
	zh_MO_#Hans
	zh_MO_#Hant
	zh_SG_#Hans
	zh_TW_#Hant
	zh_#Hans
	zh_#Hant
	zu
	zu_ZA
通貨(ロケール) ※	ADP
	AED
	AFA
	AFN
	ALK
	ALL
	AMD
	ANG
	AOA
	AOK
	AON
	AOR
	ARA
	ARL
	ARM
	ARP

ARS  
ATS  
AUD  
AWG  
AZM  
AZN  
BAD  
BAM  
BAN  
BBD  
BDT  
BEC  
BEF  
BEL  
BGL  
BGM  
BGN  
BGO  
BHD  
BIF  
BMD  
BND  
BOB  
BOL  
BOP  
BOV  
BRB  
BRC  
BRE  
BRL  
BRN  
BRR  
BRZ  
BSD  
BTN  
BUK  
BWP  
BYB  
BYN  
BYR  
BZD  
CAD  
CDF  
CHE  
CHF  
CHW  
CLE  
CLF  
CLP  
CNH  
CNX  
CNY  
COP  
COU  
CRC  
CSD  
CSK  
CUC  
CUP  
CVE  
CYP  
CZK



DDM  
DEM  
DJF  
DKK  
DOP  
DZD  
ECS  
ECV  
EEK  
EGP  
ERN  
ESA  
ESB  
ESP  
ETB  
EUR  
FIM  
FJD  
FKP  
FRF  
GBP  
GEK  
GEL  
GHC  
GHS  
GIP  
GMD  
GNF  
GNS  
GQE  
GRD  
GTQ  
GWE  
GWP  
GYD  
HKD  
HNL  
HRD  
HRK  
HTG  
HUF  
IDR  
IEP  
ILP  
ILR  
ILS  
INR  
IQD  
IRR  
ISJ  
ISK  
ITL  
JMD  
JOD  
JPY  
KES  
KGS  
KHR  
KMF  
KPW  
KRH  
KRO

KRW  
KWD  
KYD  
KZT  
LAK  
LBP  
LKR  
LRD  
LSL  
LTL  
LTT  
LUC  
LUF  
LUL  
LVL  
LVR  
LYD  
MAD  
MAF  
MCF  
MDC  
MDL  
MGA  
MGF  
MKD  
MKN  
MLF  
MMK  
MNT  
MOP  
MRO  
MTL  
MTP  
MUR  
MVR  
MWK  
MXN  
MXP  
MXV  
MYR  
MZE  
MZM  
MZN  
NAD  
NGN  
NIC  
NIO  
NLG  
NOK  
NPR  
NZD  
OMR  
PAB  
PEI  
PEN  
PES  
PGK  
PHP  
PKR  
PLN  
PLZ  
PTE

PYG  
QAR  
RHD  
ROL  
RON  
RSD  
RUB  
RUR  
RWF  
SAR  
SBD  
SCR  
SDD  
SDG  
SDP  
SEK  
SGD  
SHP  
SIT  
SKK  
SLL  
SOS  
SRD  
SRG  
SSP  
STD  
STN  
SUR  
SVC  
SYP  
SZL  
THB  
TJR  
TJS  
TMM  
TMT  
TND  
TOP  
TPE  
TRL  
TRY  
TTD  
TWD  
TZS  
UAH  
UAK  
UGS  
UGX  
USD  
USN  
USS  
UYI  
UYP  
UYU  
UZS  
VEB  
VEF  
VND  
VNN  
VUV  
WST  
XAF

XAG  
 XAU  
 XBA  
 XBB  
 XBC  
 XBD  
 XCD  
 XDR  
 XEU  
 XFO  
 XFU  
 XOF  
 XPD  
 XPF  
 XPT  
 XRE  
 XSU  
 XTS  
 XUA  
 XXX  
 YDD  
 YER  
 YUD  
 YUM  
 YUN  
 YUR  
 ZAL  
 ZAR  
 ZMK  
 ZMW  
 ZRN  
 ZRZ  
 ZWD  
 ZWL  
 ZWR

## Vulkan

ハードウェアバージョン ※	1.1.0
ハードウェアレベル ※	0
コンピュートレベル ※	0

## OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 540
Extentions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_debug_marker GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external

	GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_draw_texture GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_OES_texture_npot GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	— 対応

## OpenGL ES 2.0

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 540
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2

GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_OES\_vertex\_half\_float  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_QCOM\_shader\_framebuffer\_fetch\_noncoherent

	GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応

## OpenGL ES 3.0

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 540
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_format_sRGB_override GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_no_error

	GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_NV_shader_noperspective_interpolation GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_element_index_uint GL_OES_framebuffer_object GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	 対応

## OpenGL ES 3.1

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 540
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control



GL\_EXT\_clip\_cull\_distance  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_memory\_object  
 GL\_EXT\_memory\_object\_fd  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context

	GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート ※	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応 ※	✔ 対応

## OpenGL ES 3.2

Vendor ※	Qualcomm
Renderer ※	Adreno (TM) 540
Extensions ※	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes GL_EXT_EGL_image_storage GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blend_func_extended GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_control GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch

GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_OES\_vertex\_half\_float  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_QCOM\_shader\_framebuffer\_fetch\_noncoherent  
 GL\_QCOM\_texture\_foveated  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering

ETC1 texture compressionのサポート ※

✔ 対応

Android Extension Pack(AEP)対応 ※

✔ 対応

## EGL

Vendor ※	Android
Extensions ※	EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_presentation_time EGL_ANDROID_recordable EGL_EXT_create_context_robustness EGL_EXT_image_gl_colorspace EGL_EXT_pixel_format_float EGL_EXT_protected_content EGL_EXT_surface_CTA861_3_metadata EGL_EXT_surface_SMPTE2086_metadata EGL_EXT_yuv_surface EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_create_context EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_no_config_context EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_wait_sync
configure ※	EGL_CONFIG_ID=5 EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384 EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```



```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)

```

```

EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=29  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=32  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)

```

EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=9  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=12

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384

```



EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=23  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=33  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)

```

EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=14  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=15  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,

EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=25  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=28  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)



```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```

```
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=49
```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```



```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=65
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=68
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=66
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=67
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=55  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=59  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0



```

EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

## 読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン ※	com.google.android.tts
言語設定 ※	ja_JP
使用可能なロケール ※	bn bn_BD bn_IN bs bs_BA_#Cyr bs_BA_#Latn bs_#Cyr bs_#Latn ca ca_AD ca_ES

ca\_FR  
ca\_IT  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM

en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_ZA  
en\_ZM

en\_ZW  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_BZ  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG

fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hu  
hu\_HU  
in  
in\_ID  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
it\_VA  
ja  
ja\_JP  
km  
km\_KH  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
pl  
pl\_PL  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ

pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sr  
sr\_BA\_#Cyr  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyr  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyr  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_#Cyr  
sr\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
th  
th\_TH  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
uk  
uk\_UA  
vi  
vi\_VN  
yue  
yue\_CN\_#Hans  
yue\_HK\_#Hant  
yue\_#Hans  
yue\_#Hant  
zh

	zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_HK_#Hant zh_MO_#Hans zh_MO_#Hant zh_SG_#Hans zh_TW_#Hant zh_#Hans zh_#Hant
Localeに対応した読み上げ機能サポート ※	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_XB : 非対応 ar_YE : 非対応 as : 非対応 as_IN : 非対応 asa : 非対応 asa_TZ : 非対応 ast : 非対応 ast_ES : 非対応 az : 非対応 az_AZ_#Cyril : 非対応 az_AZ_#Latn : 非対応 az_#Cyril : 非対応 az_#Latn : 非対応 bas : 非対応 bas_CM : 非対応

be : 非対応  
be\_BY : 非対応  
bem : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
bez : 非対応  
bez\_TZ : 非対応  
bg : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
bm : 非対応  
bm\_ML : 非対応  
bn : 非対応  
bn\_BD : 対応  
bn\_IN : 対応  
bo : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
br : 非対応  
br\_FR : 非対応  
brx : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
bs : 対応  
bs\_BA\_#Cyril : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応  
bs\_#Cyril : 非対応  
bs\_#Latn : 非対応  
ca : 対応  
ca\_AD : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
ccp : 非対応  
ccp\_BD : 非対応  
ccp\_IN : 非対応  
ce : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
cgg : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
chr : 非対応  
chr\_US : 非対応  
ckb : 非対応  
ckb\_IQ : 非対応  
ckb\_IR : 非対応  
cs : 非対応  
cs\_CZ : 対応  
cy : 対応  
cy\_GB : 非対応  
da : 非対応  
da\_DK : 対応  
da\_GL : 非対応  
dav : 非対応  
dav\_KE : 非対応  
de : 非対応  
de\_AT : 非対応  
de\_BE : 非対応  
de\_CH : 非対応  
de\_DE : 対応  
de\_IT : 非対応  
de\_LI : 非対応  
de\_LU : 非対応  
dje : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
dsb : 非対応



dsb\_DE : 非対応  
dua : 非対応  
dua\_CM : 非対応  
dyo : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
dz : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ebu : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
ee : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
el : 非対応  
el\_CY : 非対応  
el\_GR : 対応  
en : 非対応  
en\_001 : 非対応  
en\_150 : 非対応  
en\_AG : 非対応  
en\_AI : 非対応  
en\_AS : 非対応  
en\_AT : 非対応  
en\_AU : 対応  
en\_BB : 非対応  
en\_BE : 非対応  
en\_BI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
en\_BS : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
en\_CA : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_CH : 非対応  
en\_CK : 非対応  
en\_CM : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_CY : 非対応  
en\_DE : 非対応  
en\_DG : 非対応  
en\_DK : 非対応  
en\_DM : 非対応  
en\_ER : 非対応  
en\_FI : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
en\_FK : 非対応  
en\_FM : 非対応  
en\_GB : 対応  
en\_GD : 非対応  
en\_GG : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_GI : 非対応  
en\_GM : 非対応  
en\_GU : 非対応  
en\_GY : 非対応  
en\_HK : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_IM : 非対応  
en\_IN : 対応  
en\_IO : 非対応  
en\_JE : 非対応  
en\_JM : 非対応

en\_KE : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_KN : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_LC : 非対応  
en\_LR : 非対応  
en\_LS : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_MH : 非対応  
en\_MO : 非対応  
en\_MP : 非対応  
en\_MS : 非対応  
en\_MT : 非対応  
en\_MU : 非対応  
en\_MW : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
en\_NG : 非対応  
en\_NL : 非対応  
en\_NR : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_NZ : 非対応  
en\_PG : 非対応  
en\_PH : 非対応  
en\_PK : 非対応  
en\_PN : 非対応  
en\_PR : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_RW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
en\_SC : 非対応  
en\_SD : 非対応  
en\_SE : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_SI : 非対応  
en\_SL : 非対応  
en\_SS : 非対応  
en\_SX : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
en\_TC : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_TO : 非対応  
en\_TT : 非対応  
en\_TV : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
en\_UG : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_US : 対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
en\_VC : 非対応  
en\_VG : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_WS : 非対応  
en\_XA : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZM : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
eo : 非対応  
es : 非対応

es\_419 : 非対応  
es\_AR : 非対応  
es\_BO : 非対応  
es\_BR : 非対応  
es\_BZ : 非対応  
es\_CL : 非対応  
es\_CO : 非対応  
es\_CR : 非対応  
es\_CU : 非対応  
es\_DO : 非対応  
es\_EA : 非対応  
es\_EC : 非対応  
es\_ES : 対応  
es\_GQ : 非対応  
es\_GT : 非対応  
es\_HN : 非対応  
es\_IC : 非対応  
es\_MX : 非対応  
es\_NI : 非対応  
es\_PA : 非対応  
es\_PE : 非対応  
es\_PH : 非対応  
es\_PR : 非対応  
es\_PY : 非対応  
es\_SV : 非対応  
es\_US : 対応  
es\_UY : 非対応  
es\_VE : 非対応  
et : 非対応  
et\_EE : 対応  
eu : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ewo : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
ff : 非対応  
ff\_CM : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ff\_MR : 非対応  
ff\_SN : 非対応  
fi : 非対応  
fi\_FI : 対応  
fil : 非対応  
fil\_PH : 対応  
fo : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_BE : 非対応  
fr\_BF : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
fr\_CA : 対応  
fr\_CD : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
fr\_CM : 非対応

fr\_DJ : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
fr\_FR : 対応  
fr\_GA : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
fr\_RW : 非対応  
fr\_SC : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
fur : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
fy : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ga : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
gd : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
gl : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
gsw : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
gu : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
guz : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
gv : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
ha : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
haw : 非対応  
haw\_US : 非対応  
hi : 非対応  
hi\_IN : 対応

hr : 対応  
hr\_BA : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
hsb : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
hu : 非対応  
hu\_HU : 対応  
hy : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
ig : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
ii : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
in : 非対応  
in\_ID : 対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 非対応  
it\_CH : 非対応  
it\_IT : 対応  
it\_SM : 非対応  
it\_VA : 非対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
ja : 非対応  
ja\_JP : 対応  
jgo : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
ji : 非対応  
ji\_001 : 非対応  
jmc : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
ka : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
kab : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
kam : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
kde : 非対応  
kde\_TZ : 非対応  
kea : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
khq : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
ki : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
kk : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
kkj : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
kl : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
kln : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
km : 非対応  
km\_KH : 対応  
kn : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ko : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
ko\_KR : 対応  
kok : 非対応

kok\_IN : 非対応  
ks : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ksb : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
ksf : 非対応  
ksf\_CM : 非対応  
ksh : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
kw : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ky : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
lag : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
lb : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
lg : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
lkt : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
ln : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
lo : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
lrc : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lu : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
luo : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
luy : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
lv : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
mas : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
mer : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
mfe : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
mg : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
mgh : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
mgo : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
mk : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ml : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
mn : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
mr : 非対応  
mr\_IN : 非対応

ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
mt : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
mua : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
my : 非対応  
my\_MM : 非対応  
mzn : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
naq : 非対応  
naq\_NA : 非対応  
nb : 非対応  
nb\_NO : 対応  
nb\_SJ : 非対応  
nd : 非対応  
nd\_ZW : 非対応  
nds : 非対応  
nds\_DE : 非対応  
nds\_NL : 非対応  
ne : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ne\_NP : 対応  
nl : 非対応  
nl\_AW : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
nl\_CW : 非対応  
nl\_NL : 対応  
nl\_SR : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
nmg : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
nn : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
nnh : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
nus : 非対応  
nus\_SS : 非対応  
nyn : 非対応  
nyn\_UG : 非対応  
om : 非対応  
om\_ET : 非対応  
om\_KE : 非対応  
or : 非対応  
or\_IN : 非対応  
os : 非対応  
os\_GE : 非対応  
os\_RU : 非対応  
pa : 非対応  
pa\_IN\_#Guru : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
pa\_#Arab : 非対応  
pa\_#Guru : 非対応  
pl : 非対応  
pl\_PL : 対応  
ps : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
pt : 非対応  
pt\_AO : 非対応

pt\_BR : 対応  
pt\_CH : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
pt\_GQ : 非対応  
pt\_GW : 非対応  
pt\_LU : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
pt\_PT : 非対応  
pt\_ST : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
qu : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
rm : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
rn : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
ro : 非対応  
ro\_MD : 非対応  
ro\_RO : 対応  
rof : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
ru : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
ru\_KZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
ru\_RU : 対応  
ru\_UA : 非対応  
rw : 非対応  
rw\_RW : 非対応  
rwk : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
sah : 非対応  
sah\_RU : 非対応  
saq : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
sbp : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
se : 非対応  
se\_FI : 非対応  
se\_NO : 非対応  
se\_SE : 非対応  
seh : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ses : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
sg : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
shi : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
shi\_\_#Latn : 非対応  
shi\_\_#Tfng : 非対応  
si : 非対応  
si\_LK : 対応  
sk : 対応  
sk\_SK : 対応  
sl : 非対応  
sl\_SI : 非対応



smn : 非対応  
smn\_FI : 非対応  
sn : 非対応  
sn\_ZW : 非対応  
so : 非対応  
so\_DJ : 非対応  
so\_ET : 非対応  
so\_KE : 非対応  
so\_SO : 非対応  
sq : 対応  
sq\_AL : 非対応  
sq\_MK : 非対応  
sq\_XK : 非対応  
sr : 対応  
sr\_BA\_#Cyril : 非対応  
sr\_BA\_#Latn : 非対応  
sr\_ME\_#Cyril : 非対応  
sr\_ME\_#Latn : 非対応  
sr\_RS\_#Cyril : 非対応  
sr\_RS\_#Latn : 非対応  
sr\_XK\_#Cyril : 非対応  
sr\_XK\_#Latn : 非対応  
sr\_#Cyril : 非対応  
sr\_#Latn : 非対応  
sv : 非対応  
sv\_AX : 非対応  
sv\_FI : 非対応  
sv\_SE : 対応  
sw : 対応  
sw\_CD : 非対応  
sw\_KE : 非対応  
sw\_TZ : 非対応  
sw\_UG : 非対応  
ta : 対応  
ta\_IN : 非対応  
ta\_LK : 非対応  
ta\_MY : 非対応  
ta\_SG : 非対応  
te : 非対応  
te\_IN : 非対応  
teo : 非対応  
teo\_KE : 非対応  
teo\_UG : 非対応  
tg : 非対応  
tg\_TJ : 非対応  
th : 非対応  
th\_TH : 対応  
ti : 非対応  
ti\_ER : 非対応  
ti\_ET : 非対応  
to : 非対応  
to\_TO : 非対応  
tr : 非対応  
tr\_CY : 非対応  
tr\_TR : 対応  
tt : 非対応  
tt\_RU : 非対応  
twq : 非対応  
twq\_NE : 非対応  
tzm : 非対応  
tzm\_MA : 非対応  
ug : 非対応

	ug_CN : 非対応 uk : 非対応 uk_UA : 対応 ur : 非対応 ur_IN : 非対応 ur_PK : 非対応 uz : 非対応 uz_AF_#Arab : 非対応 uz_UZ_#Cyrl : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 uz_#Arab : 非対応 uz_#Cyrl : 非対応 uz_#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vai_#Latn : 非対応 vai_#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 wae : 非対応 wae_CH : 非対応 wo : 非対応 wo_SN : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 yue : 非対応 yue_CN_#Hans : 非対応 yue_HK_#Hant : 非対応 yue_#Hans : 非対応 yue_#Hant : 非対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zh_#Hans : 非対応 zh_#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定 ※	ja-JP-language
使用可能な音声セット ※	bn-BD-language bn-IN-language bn-bd-x-ban-local bn-bd-x-ban-network bn-in-x-bin-local bn-in-x-bin-network bs ca

cmn-cn-x-ssa-local  
cmn-cn-x-ssa-network  
cmn-tw-x-sxx-local  
cmn-tw-x-sxx-network  
cs-CZ-language  
cs-cz-x-jfs-local  
cs-cz-x-jfs-network  
cy  
da-DK-language  
da-dk-x-kfm-local  
da-dk-x-kfm-network  
de-DE-language  
de-de-x-nfh#female\_1-local  
de-de-x-nfh#female\_2-local  
de-de-x-nfh#female\_3-local  
de-de-x-nfh#male\_1-local  
de-de-x-nfh#male\_2-local  
de-de-x-nfh#male\_3-local  
de-de-x-nfh-local  
de-de-x-nfh-network  
el-GR-language  
el-gr-x-vfz-local  
el-gr-x-vfz-network  
en-AU-language  
en-GB-language  
en-IN-language  
en-US-language  
en-au-x-afh-local  
en-au-x-afh-network  
en-au-x-aua-local  
en-au-x-aua-network  
en-au-x-aub-local  
en-au-x-aub-network  
en-au-x-auc-local  
en-au-x-auc-network  
en-au-x-aud-local  
en-au-x-aud-network  
en-gb-x-fis#female\_1-local  
en-gb-x-fis#female\_2-local  
en-gb-x-fis#female\_3-local  
en-gb-x-fis#male\_1-local  
en-gb-x-fis#male\_2-local  
en-gb-x-fis#male\_3-local  
en-gb-x-fis-local  
en-gb-x-fis-network  
en-gb-x-gba-local  
en-gb-x-gba-network  
en-gb-x-gbb-local  
en-gb-x-gbb-network  
en-gb-x-gbc-local  
en-gb-x-gbc-network  
en-gb-x-gbd-local  
en-gb-x-gbd-network  
en-gb-x-rjs#female\_1-local  
en-gb-x-rjs#female\_2-local  
en-gb-x-rjs#female\_3-local  
en-gb-x-rjs#male\_1-local  
en-gb-x-rjs#male\_2-local  
en-gb-x-rjs#male\_3-local  
en-gb-x-rjs-local  
en-gb-x-rjs-network  
en-in-x-ahp#female\_1-local

en-in-x-ahp#female\_2-local  
en-in-x-ahp#female\_3-local  
en-in-x-ahp#male\_1-local  
en-in-x-ahp#male\_2-local  
en-in-x-ahp#male\_3-local  
en-in-x-ahp-local  
en-in-x-ahp-network  
en-in-x-cxx#female\_1-local  
en-in-x-cxx#female\_2-local  
en-in-x-cxx#female\_3-local  
en-in-x-cxx#male\_1-local  
en-in-x-cxx#male\_2-local  
en-in-x-cxx#male\_3-local  
en-in-x-cxx-local  
en-in-x-cxx-network  
en-us-x-sfg#female\_1-local  
en-us-x-sfg#female\_2-local  
en-us-x-sfg#female\_3-local  
en-us-x-sfg#male\_1-local  
en-us-x-sfg#male\_2-local  
en-us-x-sfg#male\_3-local  
en-us-x-sfg-local  
en-us-x-sfg-network  
es-ES-language  
es-US-language  
es-es-x-ana#female\_1-local  
es-es-x-ana#female\_2-local  
es-es-x-ana#female\_3-local  
es-es-x-ana#male\_1-local  
es-es-x-ana#male\_2-local  
es-es-x-ana#male\_3-local  
es-es-x-ana-local  
es-es-x-ana-network  
es-us-x-sfb#female\_1-local  
es-us-x-sfb#female\_2-local  
es-us-x-sfb#female\_3-local  
es-us-x-sfb#male\_1-local  
es-us-x-sfb#male\_2-local  
es-us-x-sfb#male\_3-local  
es-us-x-sfb-local  
es-us-x-sfb-network  
et-EE-language  
et-ee-x-tms-local  
et-ee-x-tms-network  
fi-FI-language  
fi-fi-x-afi-local  
fi-fi-x-afi-network  
fil-PH-language  
fil-ph-x-cfc-local  
fil-ph-x-cfc-network  
fr-CA-language  
fr-FR-language  
fr-ca-x-caa-local  
fr-ca-x-caa-network  
fr-ca-x-cab-local  
fr-ca-x-cab-network  
fr-ca-x-cac-local  
fr-ca-x-cac-network  
fr-ca-x-cad-local  
fr-ca-x-cad-network  
fr-fr-x-fra-local  
fr-fr-x-fra-network

fr-fr-x-frb-local  
fr-fr-x-frb-network  
fr-fr-x-frc-local  
fr-fr-x-frc-network  
fr-fr-x-frd-local  
fr-fr-x-frd-network  
fr-fr-x-vlf#female\_1-local  
fr-fr-x-vlf#female\_2-local  
fr-fr-x-vlf#female\_3-local  
fr-fr-x-vlf#male\_1-local  
fr-fr-x-vlf#male\_2-local  
fr-fr-x-vlf#male\_3-local  
fr-fr-x-vlf-local  
fr-fr-x-vlf-network  
hi-IN-language  
hi-in-x-cfn#female\_1-local  
hi-in-x-cfn#female\_2-local  
hi-in-x-cfn#female\_3-local  
hi-in-x-cfn#male\_1-local  
hi-in-x-cfn#male\_2-local  
hi-in-x-cfn#male\_3-local  
hi-in-x-cfn-local  
hi-in-x-cfn-network  
hr  
hu-HU-language  
hu-hu-x-kfl-local  
hu-hu-x-kfl-network  
id-ID-language  
id-id-x-dfz#female\_1-local  
id-id-x-dfz#female\_2-local  
id-id-x-dfz#female\_3-local  
id-id-x-dfz#male\_1-local  
id-id-x-dfz#male\_2-local  
id-id-x-dfz#male\_3-local  
id-id-x-dfz-local  
id-id-x-dfz-network  
it-IT-language  
it-it-x-kda#female\_1-local  
it-it-x-kda#female\_2-local  
it-it-x-kda#female\_3-local  
it-it-x-kda#male\_1-local  
it-it-x-kda#male\_2-local  
it-it-x-kda#male\_3-local  
it-it-x-kda-local  
it-it-x-kda-network  
ja-JP-language  
ja-jp-x-htm#female\_1-local  
ja-jp-x-htm#female\_2-local  
ja-jp-x-htm#female\_3-local  
ja-jp-x-htm#male\_1-local  
ja-jp-x-htm#male\_2-local  
ja-jp-x-htm#male\_3-local  
ja-jp-x-htm-local  
ja-jp-x-htm-network  
jv-ID-language  
jv-id-x-jvf-local  
jv-id-x-jvf-network  
km-KH-language  
km-kh-x-khm-local  
km-kh-x-khm-network  
ko-KR-language  
ko-kr-x-ism#female\_1-local

ko-kr-x-ism#female\_2-local  
 ko-kr-x-ism#female\_3-local  
 ko-kr-x-ism#male\_1-local  
 ko-kr-x-ism#male\_2-local  
 ko-kr-x-ism#male\_3-local  
 ko-kr-x-ism-local  
 ko-kr-x-ism-network  
 ku  
 la  
 nb-NO-language  
 nb-no-x-rfj-local  
 nb-no-x-rfj-network  
 ne-NP-language  
 ne-np-x-nep-local  
 ne-np-x-nep-network  
 nl-NL-language  
 nl-nl-x-tfb-local  
 nl-nl-x-tfb-network  
 pl-PL-language  
 pl-pl-x-oda#female\_1-local  
 pl-pl-x-oda#female\_2-local  
 pl-pl-x-oda#female\_3-local  
 pl-pl-x-oda#male\_1-local  
 pl-pl-x-oda#male\_2-local  
 pl-pl-x-oda#male\_3-local  
 pl-pl-x-oda-local  
 pl-pl-x-oda-network  
 pt-BR-language  
 pt-br-x-afs#female\_1-local  
 pt-br-x-afs#female\_2-local  
 pt-br-x-afs#female\_3-local  
 pt-br-x-afs#male\_1-local  
 pt-br-x-afs#male\_2-local  
 pt-br-x-afs#male\_3-local  
 pt-br-x-afs-local  
 pt-br-x-afs-network  
 ro-RO-language  
 ro-ro-x-vfv-local  
 ro-ro-x-vfv-network  
 ru-RU-language  
 ru-ru-x-dfc#female\_1-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_2-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_1-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_2-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_3-local  
 ru-ru-x-dfc-local  
 ru-ru-x-dfc-network  
 si-LK-language  
 si-lk-x-sin-local  
 si-lk-x-sin-network  
 sk  
 sk-SK-language  
 sk-sk-x-sfk-local  
 sk-sk-x-sfk-network  
 sq  
 sr  
 su-ID-language  
 su-id-x-suf-local  
 su-id-x-suf-network  
 sv-SE-language  
 sv-se-x-lfs-local

```

sv-se-x-lfs-network
sw
ta
th-TH-language
th-th-x-mol#female_1-local
th-th-x-mol#female_2-local
th-th-x-mol#female_3-local
th-th-x-mol#male_1-local
th-th-x-mol#male_2-local
th-th-x-mol#male_3-local
th-th-x-mol-local
th-th-x-mol-network
tr-TR-language
tr-tr-x-mfm-local
tr-tr-x-mfm-network
uk-UA-language
uk-ua-x-hfd-local
uk-ua-x-hfd-network
vi-VN-language
vi-vn-x-gft-local
vi-vn-x-gft-network
yue-HK-language
yue-hk-x-jar-local
yue-hk-x-jar-network
zh-CN-language
zh-TW-language

```

## Common Locale Data Repository

バージョン ※	32.0.1.0
単位系 ※	SI
紙のサイズ（高さ） ※	297
紙のサイズ（幅） ※	210

## Accessibility button




対応 ※	✔ 対応
------	------

## TTY

対応 ※	✔ 対応
------	------

※：Android標準APIで取得した値を掲載

# プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## プリンアプリ

なし

※：Android標準APIで取得した値を掲載



特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし