



スマートフォンスペック一覧

端末スペック



基本情報

機種名 (OSバージョン)	SO-01J (7.0)	版	1.0
シーズン	2016 冬モデル	更新日	2016/12/26
メーカー	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社		


端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり



バージョン

OSバージョン	7.0
ビルド番号	39.2.B.0.210 
カーネルバージョン	3.18.31
ベースバンドバージョン	8996-8996.gen.prodQ-00040-10 

ビルド情報

ビルドID	39.2.B.0.210 
製造元	Sony
機種名	SO-01J
製品名	SO-01J

CPU

SoC	MSM8996 
ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
動作周波数	2.2+1.6 GHz 

GPU

GPU名	Adreno (TM) 530
------	-----------------

メモリ

システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値	2773 MB 
最大ヒープサイズ	192 MB
低RAMデバイス判定	NO

ストレージ

/dataの容量	21956 MB
----------	----------

内部ストレージパス	/storage/emulated/0
外部SDカードスロットの有無	✔ 有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	256 GB

設定メニュー構成

カスタマイズ内容	-
android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目	android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS

搭載フォント

デフォルトフォント名	ソニーモバイルUDゴシック
変更可能なその他のフォント名	ベビポップ 万葉行書 ハミング UD角ゴコンデンス80

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	android.hardware.audio.low_latency android.hardware.audio.output android.hardware.audio.pro android.hardware.bluetooth android.hardware.bluetooth_le android.hardware.camera android.hardware.camera.any android.hardware.camera.autofocus android.hardware.camera.capability.manual_post_processing android.hardware.camera.capability.manual_sensor android.hardware.camera.flash android.hardware.camera.front android.hardware.camera.level.full android.hardware.faketouch android.hardware.fingerprint android.hardware.location android.hardware.location.gps android.hardware.location.network android.hardware.microphone android.hardware.nfc android.hardware.nfc.hce android.hardware.opengles.aep android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.sensor.accelerometer android.hardware.sensor.barometer android.hardware.sensor.compass android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.sensor.light android.hardware.sensor.proximity
-----------------	--

android.hardware.sensor.stepcounter
 android.hardware.sensor.stepdetector
 android.hardware.telephony
 android.hardware.telephony.gsm
 android.hardware.touchscreen
 android.hardware.touchscreen.multitouch
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.usb.accessory
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.vulkan.level
 android.hardware.vulkan.version
 android.hardware.wifi
 android.hardware.wifi.direct
 android.software.app_widgets
 android.software.backup
 android.software.connectionservice
 android.software.device_admin
 android.software.home_screen
 android.software.input_methods
 android.software.live_wallpaper
 android.software.managed_users
 android.software.midi
 android.software.print
 android.software.sip
 android.software.sip.voip
 android.software.verified_boot
 android.software.voice_recognizers
 android.software.vr.mode
 android.software.webview

Telephony

IMEI	35897007XXXXXX#
プッシュ音長変更機能	— 対応

UIMカード

UIMカード種別	ドコモnanoUIMカード
----------	---------------


その他

開発者向け情報	https://developer.sony.com/develop/smartphones-and-tablets/camera-add-on-small-apps-or-ir-remote-apis/
---------	---

ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SO-01J Build/39.2.B.0.210) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/54.0.2840.85 Mobile Safari/537.36 
-----------	--


その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SO-01J Build/39.2.B.0.210; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/54.0.2840.85 Mobile Safari/537.36 
-----------	---

セキュリティ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証機能

 対応

Android キーストアプロバイダー

対応

 有

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

SSL

バージョン

SSLv3
TLSv1
TLSv1.1
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256
TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV
インストールされているルート証明書	EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O= Baltimore, C=IE CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS- 983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L= Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O= D-Trust GmbH, C=DE OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP CN=OISTE WISKey Global Root GB CA, OU= OISTE Foundation Endorsed, O=WISKey, C=CH CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A., C=PL CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C= US CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=COMODO Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A ., C=PL CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O= TAIWAN-CA, C=TW CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera

CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign
ECC Root CA - R4
CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
EMAILADDRESS=igca@sgdn.pm.gouv.fr, CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR
OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP
CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, EMAILADDRESS=pki@sk.ee
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign
ECC Root CA - R5
CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE
CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP
CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE
CN=China Internet Network Information Center EV Certificates Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN
CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US
CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US
CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR
CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US
CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=CN
OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US

OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=OISTE WISeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISeKey, C=CH
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu https://www.catcert.net/verarrel (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3

CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES
CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC
Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at
www.camerfirma.com/address), C=EU
O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii
Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR,
CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
Salaycs
CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve
Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008
thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU
CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
O=Government Root Certification Authority, C=TW
CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US
CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US
CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO
CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US
CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=IdenTrust, C=US
CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB
CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US


CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Sağlayıcı H6, O=TÜRKTRUST Bilgi İletişim ve Biliim Güvenli Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL
 CN=Certification Authority of WoSign G2, O=WoSign CA Limited, C=CN
 CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited, C=CN
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems

	Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O= GeoTrust Inc., C=US CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O= GlobalSign nv-sa, C=BE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only , O=GeoTrust Inc., C=US CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=USERTrust ECC Certification Authority, O= The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http:// www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
RSA鍵長	512 1024 2048 4096 bit



ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応










IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応	 対応 ※1
Wi-FiでのIPv6対応	 対応


IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	 対応
----	--

Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応

Ethernet

対応	 対応
----	--

テザリング

Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothテザリング	✔ 対応
----------------	------

パケットフィルタリング設定状況

● 非対応

対応	— 対応
----	------

Xi

対応	✔ 対応
----	------

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch red-eye
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	infinity auto macro continuous-picture continuous-video

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	5504x4128 5888x3312 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
垂直方向の画角	57.686 degree
サポートしているズームサイズ	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305 312 319 326 333 340 347 354 361 368 375 382 389

	396
	404
	411
	418
	425
	432
	439
	446
	453
	460
	467
	474
	481
	488
	495
	503
	510
	517
	524
	531
	538
	545
	552
	559
	566
	573
	580
	587
	594
	602
	609
	616
	623
	630
	637
	644
	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 px
SmoothZoomのサポートの有無	✓ 有
Zoomのサポートの有無	✓ 有

サポートしているシーンモード	auto portrait landscape night night-portrait beach snow fireworks sports party barcode
サポートしている動画のサイズ	3840x2160 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,10.000] [10.000,10.000] [1.000,15.000] [15.000,15.000] [1.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 対応

手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	off auto macro continuous_picture continuous_video
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	portrait landscape night night_portrait beach snow fireworks sports party barcode face_priority
サポートしているホワイトバランス	off auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,10] [10,10] [1,15] [15,15] [1,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1

サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	2.0
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	4.23
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離	0.26881722
レンズの最短焦点距離	8.333333
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	7
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源)	-

基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(56, 88 - 6040, 4248)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(56, 88 - 6040, 4248)
センサーのカラーフィルターの並び	RGGB
露光時間の範囲	[100000, 100000000]
最大フレーム接続時間	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	6.7737603x4.77568
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	6048x4264
感度の範囲	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	320
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO USE_SCENE_MODE OFF OFF_KEEP_STATE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY

サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode

	android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1280x720

	720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (2) 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (3) 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 5504x4128 5888x3312 (2) 5504x4128 5888x3312 (3) 5504x4128 5888x3312
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

内側カメラ (camera)

搭載位置

FRONT

サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	infinity auto macro continuous-picture continuous-video
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	4160x3120 4192x2358 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
垂直方向の画角	60.433 degree
サポートしているズームサイズ	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262

269
276
283
290
297
305
312
319
326
333
340
347
354
361
368
375
382
389
396
404
411
418
425
432
439
446
453
460
467
474
481
488
495
503
510
517
524
531
538
545
552
559
566
573
580
587
594
602
609
616
623
630
637
644
651
658
665
672
679
686
693
701

	708 715 722 729 736 743 750 757 764 771 778 785 792 799 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto portrait night night-portrait
サポートしている動画のサイズ	3840x2160 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,10.000] [10.000,10.000] [1.000,15.000] [15.000,15.000] [1.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px

顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	off auto macro continuous_picture continuous_video
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	portrait night night_portrait face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,10] [10,10] [1,15] [15,15] [1,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]

露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数（AEルーチン）	1
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン）	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	-
サポートしている減光フィルター	-
レンズの焦点距離	3.0
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離	0.5
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(8, 72 - 4216, 3192)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(8, 72 - 4216, 3192)
センサーのカラーフィルターの並び	-

露光時間の範囲	[100000, 100000000]
最大フレーム接続時間	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	4.7308803x3.584
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	4224x3200
感度の範囲	[50, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	-
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	-
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode

	android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.testPatternMode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.rollingShutterSkew

	android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 4160x3120 4192x2358 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (2) 4160x3120 4192x2358 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (3) 4160x3120 4192x2358 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480

	480x320 352x288 320x240 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	5.2 インチ
-------	---------

画面解像度

画面解像度	FHD
画面解像度の幅	1080 px
画面解像度の高さ	1776 px
ステータスバーの高さ	72 px
ナビゲーションバーの高さ	144 px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1704 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1776 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1008 px

ピクセル密度

Generalized density	xxhdpi
Actual density	480 dpi
xdpi	428.625 dpi
ydpi	427.789 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

マルチウィンドウ

フリーフォームモード対応

— 対応

HDR

対応

— 対応

サポートしているHDRタイプ

-

ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度

- cd/m2

最小輝度

- cd/m2

最大輝度

- cd/m2

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 1920x1080 60Hz

VRモード

対応

✔ 対応

高品質対応

— 対応

パフォーマンス維持モード

— 対応

端末ディスプレイ

ディスプレイ名

内蔵画面

セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート

✔ 対応

セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート

✔ 対応

ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)

3.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)

3.0

センサー

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応	— 対応
ダイナミックセンサー対応	— 有

加速度センサー

対応	 有
最小遅延時間	2500 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	78.4532
消費電力	0.18 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

重力センサー

対応	 有
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	78.4532
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	27941
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

ジャイロセンサー

対応	 有
アンキャリプレートジャイロ스코プ対応	 有
最小遅延時間	2500 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	34.906586
消費電力	0.9 mA
センサー分解能	0.0010681152 rad/sec

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

6DoFセンサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

照度計

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	65535000 μs
値の範囲	30000.0
消費電力	0.11 mA
センサー分解能	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気計

対応	✔ 有
アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 μs
最大遅延時間	1000000 μs
値の範囲	4911.9995
消費電力	0.9 mA
センサー分解能	0.14953613 μT
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.7999878 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	35924
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	35924
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	19344
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

気圧計

対応	✔ 有
最小遅延時間	33333 μ s

最大遅延時間	65535000 μs
値の範囲	1100.0
消費電力	0.003 mA
センサー分解能	0.009994507 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

近接センサー

対応	 有
最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	65535000 μs
値の範囲	5.000305
消費電力	0.183 mA
センサー分解能	0.10070801 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	41912
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	 対応

温度センサー

 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $^{\circ}C$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

歩数計

対応	 有
最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	2147483647 μs
値の範囲	1.0
消費電力	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	41912
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

歩行検出センサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	41912
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

動作検出センサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

静止検出センサー


● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
SUPL	 対応

GPS PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応


PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--


近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり









NFC

対応  対応




P2Pモード

Android Beam機能  対応





Reader/Writerモード

ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応

FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.3.1

Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	4.2

Bluetooth Low Energyサポート有無	✔ 有
マルチアダプタイズをサポート有無	— 有
オフロードフィルターのサポート有無	— 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	— 有

対応プロファイル

SPP (マスタ)	✔ 対応
OPP (マスタ)	✔ 対応
FTP (マスタ)	— 対応
DUN (マスタ)	— 対応
HFP (マスタ)	✔ 対応
HSP (マスタ)	✔ 対応
HID (マスタ)	✔ 対応
A2DP (マスタ)	✔ 対応
AVRCP (マスタ)	✔ 対応
SAP (マスタ)	— 対応
PBAP (マスタ)	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	MAP HOGP

赤外線通信







● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能	— 対応

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	 対応
スタイラス入力	 対応
ホバーイベント	— 対応

キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(長押し)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	カメラキー： KEYCODE_CAMERA KEYCODE_FOCUS(半押し)


出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	ステレオ


イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
----------------	---


HDIMI/MHL

対応インターフェース	-
バージョン	-

Miracast

Miracast	 対応
----------	--

プロフェッショナルオーディオレベル

対応	 対応
----	--

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル数	1
チャンネル	モノラル ステレオ
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディア

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応

 対応

PlayReady

PlayReady対応	 対応
PlayReady実装方式	ModularDRM+HSV Plug-in
その他の場合の実装方式	-
Compressed Digital Video OPL	-
UnCompressed Digital Video OPL	300
Analog Video OPL	-
Compressed Digital Audio OPL	300
Uncompressed Digital Audio OPL	200

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	8
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	510000 bps
サンプリングレート	7350-48000 Hz

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	8
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	510000 bps
サンプリングレート	7350-48000 Hz

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	510000 bps
サンプリングレート	7350-48000 Hz

AMR-NB

対応	✔ 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

AMR-WB

対応	✔ 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	6
サンプリングレート	8000-192000 Hz

MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

MIDI

対応	✔ 対応
----	------

Format・Version

MIDI(.mid、.xmf、.mxmf、.rtttl、.rtx、.ota、.imy)

Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	8
最小ビットレート	32000 bps
最大ビットレート	500000 bps
サンプリングレート	8000-96000 Hz

PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	8
サンプリングレート	8000-96000 Hz

その他

(自由入力)	AAC-ELD WMA Opus ALAC DSD
--------	---------------------------------------

イメージフォーマット**JPEG**

対応	✔ 対応
ベースライン方式	✔ 対応
プログレッシブ方式	✔ 対応

GIF

対応	✔ 対応
----	------

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WEBP

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

ビデオコーデック**H.263**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

2000000 bps

最大解像度

720x480 px

H.264 AVC

対応

✔ 対応

最大ビットレート

100000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

HEVC

対応

✔ 対応

最大ビットレート

40000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

MPEG-2

対応

✔ 対応

最大ビットレート

40000000 bps

最大解像度

1920x1080 px

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

最大ビットレート

8000000 bps

最大解像度

720x480 px

VP8

対応

✔ 対応

最大ビットレート

100000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

VP9

対応

✔ 対応

最大ビットレート

100000000 bps

更新

最大解像度

3840x2160 px

更新**その他**

(自由入力)

Xvid

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル

(1)
AACObjectLC
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLD
AACObjectELD
(2)
AACObjectLC
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLD
AACObjectELD

MIME TYPE

audio/mp4a-latm

TunneledPlayback

(1) 非対応
(2) 非対応

オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャネルの最大数	(1) 8 (2) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16

ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 1 - 30 (4) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52

N/A / AVCLevel52

N/A / AVCLevel52

(3)

AVCProfileBaseline / AVCLevel1

AVCProfileBaseline / AVCLevel1b

AVCProfileBaseline / AVCLevel11

AVCProfileBaseline / AVCLevel12

AVCProfileBaseline / AVCLevel13

AVCProfileBaseline / AVCLevel2

AVCProfileBaseline / AVCLevel21

AVCProfileBaseline / AVCLevel22

AVCProfileBaseline / AVCLevel3

AVCProfileBaseline / AVCLevel31

AVCProfileBaseline / AVCLevel32

AVCProfileBaseline / AVCLevel4

AVCProfileBaseline / AVCLevel41

AVCProfileBaseline / AVCLevel42

AVCProfileBaseline / AVCLevel5

AVCProfileBaseline / AVCLevel51

AVCProfileBaseline / AVCLevel52

AVCProfileMain / AVCLevel1

AVCProfileMain / AVCLevel1b

AVCProfileMain / AVCLevel11

AVCProfileMain / AVCLevel12

AVCProfileMain / AVCLevel13

AVCProfileMain / AVCLevel2

AVCProfileMain / AVCLevel21

AVCProfileMain / AVCLevel22

AVCProfileMain / AVCLevel3

AVCProfileMain / AVCLevel31

AVCProfileMain / AVCLevel32

AVCProfileMain / AVCLevel4

AVCProfileMain / AVCLevel41

AVCProfileMain / AVCLevel42

AVCProfileMain / AVCLevel5

AVCProfileMain / AVCLevel51

(4)

AVCProfileBaseline / AVCLevel1

AVCProfileBaseline / AVCLevel1b

AVCProfileBaseline / AVCLevel11

AVCProfileBaseline / AVCLevel12

AVCProfileBaseline / AVCLevel13

AVCProfileBaseline / AVCLevel2

AVCProfileBaseline / AVCLevel21

AVCProfileBaseline / AVCLevel22

AVCProfileBaseline / AVCLevel3

AVCProfileBaseline / AVCLevel31

AVCProfileBaseline / AVCLevel32

AVCProfileBaseline / AVCLevel4

AVCProfileBaseline / AVCLevel41

AVCProfileMain / AVCLevel1

AVCProfileMain / AVCLevel1b

AVCProfileMain / AVCLevel11

AVCProfileMain / AVCLevel12

AVCProfileMain / AVCLevel13

AVCProfileMain / AVCLevel2

AVCProfileMain / AVCLevel21

AVCProfileMain / AVCLevel22

AVCProfileMain / AVCLevel3

AVCProfileMain / AVCLevel31

AVCProfileMain / AVCLevel32

AVCProfileMain / AVCLevel4

	AVCProfileMain / AVCLevel41
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 16 - 1920 (4) 16 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 16 - 1088 (4) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 12000000

フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) -

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 162 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 10000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL
MIME TYPE	video/mpeg2
AdaptivePlayback	(1) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2

ビデオ高の整列値	(1) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (4) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : VP9

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level51 (2) VP9Profile0 / VP9Level5
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9

AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 3840 (2) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-

ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

OpenMAX IL：その他

コーデック名	(1) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (6) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (10) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (11) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (12) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (14) OMX.somc.alac.decoder (デコーダ) (15) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (16) OMX.somc.custom.dsd.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (16) N/A
MIME TYPE	(1) audio/mpeg (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/g711-alaw (5) audio/g711-mlaw (6) audio/vorbis (7) audio/opus (8) audio/raw (9) audio/3gpp (10) audio/amr-wb (11) audio/flac (12) audio/gsm (13) audio/x-ms-wma (14) audio/alac (15) video/mp4v-esdp

	(16) audio/dsd
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 対応 (16) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応

	(12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 320000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 64000 - 64000 (5) 64000 - 64000 (6) 32000 - 500000 (7) 6000 - 510000 (8) 1 - 10000000 (9) 4750 - 12200 (10) 6600 - 23850 (11) 1 - 21000000 (12) 13000 - 13000 (13) 8000 - 768000 (14) 1 - 2147483647 (15) - (16) 1 - 2147483647
入力チャネルの最大数	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 8 (8) 8 (9) 1 (10) 1 (11) 2 (12) 1 (13) 2 (14) 6 (15) - (16) 2
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 (3) 16000 (4) 8000 (5) 8000 (6) - (7) 48000 (8) - (9) 8000




	(10) 16000 (11) - (12) 8000 (13) 8000 11025 16000 22050 32000 44100 48000 (14) 8000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 88200 96000 176400 192000 (15) - (16) 2822400
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 0 (10) 0 - 0 (11) 0 - 8 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 対応 (10) 対応 (11) 非対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 (16) -
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) -



	(13) - (14) - (15) 2 (16) -
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 - 352 (16) -
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 - 288 (16) -
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 1 - 384000 (16) -
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) -

	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) 0 - 960
	(16) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32
	(2) 32
	(3) 16
	(4) 16
	(5) 16
	(6) 16
	(7) 16
	(8) 16
	(9) 16
	(10) 16
	(11) 16
	(12) 16
	(13) 16
	(14) 16
	(15) 32
	(16) 32
	(17) 32
	(18) 32
	(19) 32
	(20) 32
	(21) 32
	(22) 32
	(23) 32
	(24) 32

音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応




低レイテンシのAudio回路

低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz




config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_NONE

Live Wallpaper

対応

 対応

ウィジェット

対応

 有

ホームスクリーンアプリ

対応

 有

カスタム入力

対応

 有

ワンセグ

対応

 対応

デバイス管理者設定のサポート

対応

 対応

LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

8段階 (0%, 15%, 28%, 43%, 57%, 71%, 85%, 100%)

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6段階(圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

印刷機能

対応

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応

— 対応

leanback UI

● 非対応

対応

— 対応

live TV

● 非対応

対応

— 対応

安全なユーザ削除機能

● 非対応

対応

— 対応

検証済みブート

対応

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

MIDI HW規格対応

対応

✔ 対応

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

-

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

ICU

バージョン

56.1.0.0

Java SE互換機能

システムプロパティ値

java.io.tmpdir=/data/user/0/
com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache
http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 7.0; SO-
01J Build/39.2.B.0.210)
user.home= 更新

文字エンコーディング

Adobe-Standard-Encoding

Big5

Big5-HKSCS

BOCU-1

CESU-8

cp1363

cp851

EUC-JP

EUC-KR

GB18030

GBK

hp-roman8

HZ-GB-2312

IBM-Thai

IBM00858

IBM01140

IBM01141

IBM01142

IBM01143

IBM01144

IBM01145

IBM01146

IBM01147

IBM01148

IBM01149

IBM037

IBM1026

IBM1047

IBM273

IBM277

IBM278

IBM280

IBM284

IBM285

IBM290

IBM297

IBM420

IBM424

IBM437

IBM500

IBM775

IBM850

IBM852

IBM855

IBM857

IBM860

IBM861

IBM862

IBM863

IBM864

IBM865

IBM866

IBM868

IBM869

IBM870

IBM871

IBM918

ISO-2022-CN

ISO-2022-CN-EXT

ISO-2022-JP

ISO-2022-JP-1

ISO-2022-JP-2

ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-compound-text
x-docomo-shift_jis-2012
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390

x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737

	x-IBM856 x-IBM867 x-IBM874 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-kddi-shift_jis-2012 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-softbank-shift_jis-2012 x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	zh_CN_#Hans nus_SS hi so_ET ro_MD in sn_ZW sw_UG es_BO dyo ru_KZ en_JE

zu
en_JM
pt_BR
en_MS
ar_SD
ksf_CM
en_ZM
es_PA
en_GG
ewo_CM
es_SV
en_SE
es
rof
fr_SC
fr_GA
en_CM
ta
en_SX
mgh_MZ
fr_MC
fy
mgo_CM
to
fr_RW
en_SD
qu
en_KE
jmc_TZ
rw_RW
gv_IM
chr_US
sv_FI
pa_#Arab
cgg
pt_GW
fr_CF
sv_SE
dje
ksh_DE
en_SS
ar_DZ
si
luy_KE
es_UY
ar_SA
tr_TR
dua
fr_BL
nb_SJ
sr_ME_#Latn
fr_CA
luo_KE
ff
es_PE
om
en_FK
cs_CZ
zu_ZA
bs_#Cyril
sl_SI
uz_#Arab

es_NI
az_#Latn
en_GY
fr_ML
ksb_TZ
vun_TZ
fr_MF
zh_MO_#Hans
dav_KE
nmg
fo_DK
en_LR
el_CY
nus
mt
zh_#Hans
en_NU
en_UG
ta_MY
pt_ST
ha_NE
mas_KE
ca_FR
ru
ses_ML
es_IC
ar_KW
it_IT
en_Gl
ji
hr
ka_GE
pt_PT
nl
en_TV
ru_RU
pa
mgh
es_ES
smn_FI
km
ee_TG
ca_AD
twq
ar_YE
eo
ne
pa_#Guru
jv
as_IN
es_GT
vi_VN
de_CH
ig_NG
or_IN
en_001
mua
pl_PL
lv
fr_DZ
lb
hr_HR

tzm_MA
haw
sw_KE
shi
mn
gsw_FR
om_ET
fr_LU
es_419
shi_MA_#Latn
es_PR
lo_LA
es_HN
kl_GL
nnh_CM
bo_IN
teo_UG
et_EE
en_ZA
fr_TG
sr_#Cyr
br_FR
yo_NG
tr_CY
sr
bem
fr_PF
ti_ET
hu
mk
de_LI
so_SO
nb_NO
luo
en_ZW
sk_SK
haw_US
ksh
sk
nyn
fa
zgh
fr_HT
en_CY
uz
rm
wae_CH
kok_IN
en_MH
sn
to_TO
te
sq_MK
lag_TZ
ha_GH
ta_IN
en_MW
az_AZ_#Latn
en_US_POSIX
da
en_BS
ms_SG

ps_AF
lt_LT
teo_KE
br
it_CH
fr_NE
en_LC
bm_ML
kk_KZ
qu_BO
tr
dua_CM
bs_BA_#Cyril
nl_SR
ln
sw
luy
en
asa_TZ
fo
en_GD
shi_MA_#Tfng
asa
lag
fr_GQ
fr
fr_GN
dz
ar_SO
sr_#Latn
dz_BT
ca
shi_#Tfng
es_CL
rn_BI
sq_XK
mas_TZ
en_CC
en_SI
ebu_KE
el_GR
yo_BJ
vi
my
de_LU
en_150
mk_MK
ak_GH
fr_GF
en_PK
my_MM
fr_CG
cy
es_PH
vai_LR_#Vaii
ji_001
en_IN
ksf
en_LS
fy_NL
ce
sr_RS_#Latn

ff_MR
af_ZA
fa_IR
bn_BD
vun
ks
bg
sah_RU
sq_AL
zgh_MA
fr_BF
twq_NE
rw
af_NA
zh_SG_#Hans
bem_ZM
dsb
bas_CM
qu_PE
en_DM
ar_TN
nd
en_UM
en_FM
uz_#Cyril
en_NR
ro
uk
ar_001
se_SE
ln_CF
brx_IN
pt_MZ
am_ET
kl
pt
ta_SG
th
se_NO
ff_GN
ky
en_NG
ur_PK
af
gsw_LI
en_DE
so
sah
fr_SN
ar_EH
vai
gu_IN
en_WS
es_EA
ms
fr_MG
th_TH
fr_RE
ru_BY
nl_SX
lv_LV
ki_KE

fr_CI
en_BB
ja
kde
am
nl_BQ
bo_CN
ga_IE
sl
bn_IN
mer
sr_XK_#Cyr
rwk_TZ
en_SZ
fr_CM
dav
ti_ER
da_GL
zh_#Hant
kw_GB
ga
mfe
it
it_SM
fo_FO
en_BW
en_SG
en_KN
cs
chr
km_KH
en_SC
mr_IN
el
en_PN
mg_MG
ru_KG
nmg_CM
dje_NE
en_PW
en_SB
fur
en_BZ
ka
bm
de_DE
te_IN
ml_IN
hy
sw_TZ
kw
kn
ru_UA
ln_CD
et
fr_CH
en_DG
bn
sbp_TZ
ps
qu_EC
lt

ii_CN
en_FJ
eu
en_TC
ksb
pt_CV
rof_TZ
gl_ES
en_VU
en_MP
ee
bs_BA_#Latn
ar_PS
wae
kam_KE
nl_BE
xog
is
fr_PM
saq
iw_IL
om_KE
en_FI
az_AZ_#Cyril
nn_NO
cgg_UG
sr_BA_#Latn
pt_MO
mgo
en_US
fr_BE
ar
gd
uz_UZ_#Latn
kok
de
kln
kam
mt_MT
tt
be
ce_RU
jgo_CM
en_BE
fr_SY
es_MX
sv_AX
agq
sq
hr_BA
vai_#Vaii
tzm
mer_KE
de_AT
os_RU
fil_PH
saq_KE
es_DO
lrc_IQ
en_BI
mg
ar_SY

yav
ks_IN
ro_RO
lu_CD
en_PG
jgo
is_IS
es_CU
ff_CM
en_VG
az
bs_#Latn
en_GU
fr_MR
ug_CN
in_ID
en_AU
nl_CW
seh_MZ
ru_MD
naq
gd_GB
en_CK
ml
ja_JP
az_#Cyril
sw_CD
pa_PK_#Arab
uk_UA
ta_LK
zh_MO_#Hant
pl
es_VE
da_DK
be_BY
fa_AF
pt_AO
fr_MQ
bs
vai_#Latn
mas
ar_QA
en_IO
en_SH
en_NL
es_GQ
lg
hu_HU
fr_BJ
en_MO
brx
mua_CM
uz_AF_#Arab
fr_WF
dsb_DE
ar_OM
ca_ES
en_GB
ug
ha
en_NA
en_NF

sv
as
ig
sr_XK_#Latn
en_KI
en_CX
en_TO
sbp
bo
ne_NP
bg_BG
jmc
sr_RS_#Cyril
en_GM
ar_JO
en_HK
ar_IQ
fr_DJ
fr_GP
lkt
kn_IN
ha_NG
en_IL
en_KY
en_TT
fil
fr_BI
sg
hsb
ca_IT
teo
fr_TN
hsb_DE
lrc_IR
en_AS
lkt_US
kk
guz
fr_VU
mr
es_EC
en_TZ
ko_KR
ar_MA
ar_LB
fr_CD
en_DK
es_CO
gsw_CH
fur_IT
uz_#Latn
ur_IN
rwk
es_PY
ms_MY
cy_GB
en_PH
seh
ar_BH
en_TK
en_RW
eu_ES

ki
fr_TD
smn
ses
so_KE
kab_DZ
es_CR
en_MY
en_AI
lo
kln_KE
en_MG
en_PR
gsw
en_VI
en_BM
jv_ID
se
en_IE
en_SL
nyn_UG
khq
en_CH
ee_GH
naq_NA
ko
kea_CV
lb_LU
en_AT
nn
ar_ER
lrc
ar_TD
ar_MR
vai_LR_#Latn
pa_IN_#Guru
fr_YT
en_GH
en_MU
si_LK
zh_HK_#Hans
gv
ky_KG
bez_TZ
nl_NL
dyo_SN
xog_UG
rm_CH
kde_TZ
ar_IL
ti
guz_KE
tt_RU
iw
agq_CM
hy_AM
se_FI
pt_TL
en_AG
or
zh_HK_#Hant
shi_#Latn

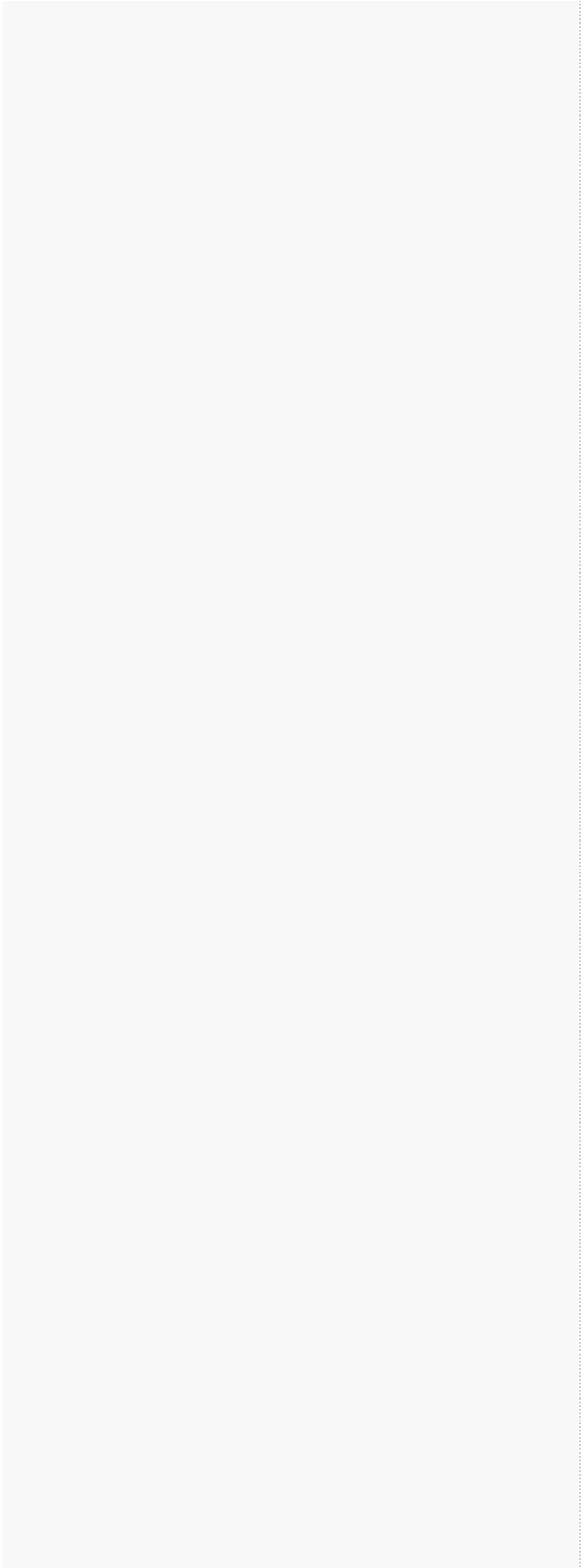
bez
ff_SN
en_IM
fr_MA
en_MT
nd_ZW
fi_FI
en_NZ
de_BE
mzn_IR
fr_KM
bas
ak
nl_AW
ar_AE
sr_BA_#Cyril
khq_ML
kab
ar_EG
sr_ME_#Cyril
zh_TW_#Hant
ur
es_AR
ar_DJ
ar_KM
mfe_MU
kkj
fi
lu
fr_FR
ebu
os
ne_IN
ln_AO
gu
zh
os_GE
sg_CF
mn_MN
gl
lg_UG
ko_KP
rn
su
mzn
es_US
hi_IN
su_ID
ar_LY
ms_BN
fr_NC
uz_UZ_#Cyril
so_DJ
ii
en_ER
ar_SS
kea
ln_CG
yav_CM
fr_MU
nb
yo

	nnh en_VC kkj_CM ewo en_CA
通貨(ロケール)	XFO SDD USN MZN ILP CSD BRL YUN IQD RWF BBD ADP CVE XRE IDR BMD PEI XAF XOF OMR PLZ GNF BRB AZM KRH IRR GEK XBB WST COP MZM AOR PES CHF MKN GHC UGS HUF YER KPW XDR NLG SVC SEK BOB AOK EUR ARM GNS XTS NZD HTG PGK MXV FIM BGO

CUC
DEM
ANG
CZK
ESB
NIO
THB
ESA
SIT
EGP
CAD
SRG
PEN
FKP
ZWL
ARP
XCD
KHR
YDD
MLF
ZWR
AOA
KMF
SGD
VUV
BAN
KWD
VEB
QAR
BAM
SRD
SYP
AWG
CYP
BTN
AMD
CLE
BRN
JPY
STD
BRZ
MGF
GEL
XPT
BYB
FJD
ERN
HKD
BAD
BOP
JMD
TRL
GWP
MCF
MAF
MOP
HRD
XEU
BRE
LUF
VNN
ARA

ATS
XBA
MZE
TJS
LAK
BGL
PYG
VND
SKK
DOP
GWE
RUR
ECV
MXP
RHD
ZMW
NOK
TTD
CDF
CSK
TJR
KZT
BEL
SHP
ILR
XUA
TPE
SBD
XBD
ISK
LVL
LRD
ZAR
MYR
ESP
SUR
XPF
CHW
AZN
PHP
NGN
VEF
MXN
GYD
JOD
MRO
UGX
GTQ
HRK
XXX
CNY
AFN
YUR
SCR
MTP
MAD
ISJ
XAG
GMD
LTL
CNX
UYU

KGS
ZRN
PLN
PAB
CLP
SSP
BZD
LUL
USD
SLL
TMT
MMK
RON
ZAL
MVR
UYI
ARL
NIC
BDT
ECS
CRC
XSU
CLF
NAD
BSD
LUC
IEP
LSL
BND
ITL
XBC
ARS
GHS
DDM
CUP
GRD
BYR
TZS
MWK
TOP
GQE
SDP
FRF
TWD
BUK
LKR
BOL
COU
MDC
SDG
SAR
PKR
SOS
MTL
BRC
KES
BIF
BHD
KRW
DZD
MKD
XFU



BEF
BGN
NPR
DKK
INR
ZMK
ALL
MNT
TMM
BEC
KYD
DJF
LBP
AON
BRR
UAK
KRO
UYP
AFA
XPD
BOV
ALK
UZS
CHE
EEK
UAH
TND
SZL
ETB
GIP
HNL
USS
MGA
MUR
LTT
LVR
BWP
ZWD
LYD
PTE
XAU
TRY
MDL
ROL
ILS
RSD
AUD
GBP
RUB
YUM
ZRZ
YUD
BGM
AED

更新

Vulkan

ハードウェアバージョン

1.0.3

ハードウェアレベル

0

OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extentions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

OpenGL ES 2.0


Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture

GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_npot
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_OES_texture_3D
 GL_EXT_color_buffer_float
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_QCOM_alpha_test
 GL_OES_depth24
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_EXT_sRGB
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_OES_element_index_uint
 GL_EXT_copy_image
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_sample_variables
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_get_program_binary
 GL_EXT_debug_label
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_QCOM_tiled_rendering
 GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_KHR_debug
 GL_EXT_YUV_target
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_KHR_no_error
 GL_EXT_debug_marker

	GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer

	GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil

GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_EXT_sRGB
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_OES_element_index_uint
 GL_EXT_copy_image
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_sample_variables
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_get_program_binary
 GL_EXT_debug_label
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_QCOM_tiled_rendering
 GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_KHR_debug
 GL_EXT_YUV_target
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_KHR_no_error
 GL_EXT_debug_marker
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
 GL_EXT_buffer_storage
 GL_EXT_blit_framebuffer_params
 GL_EXT_clip_cull_distance
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers

ETC1 texture compressionのサポート

✔ 対応

Android Extension Pack(AEP)対応

✔ 対応

OpenGL ES 3.2

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent

	GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_ANDROID_create_native_client_buffer EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_EXT_yuv_surface EGL_EXT_protected_content

configure

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```


EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
```

EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
```

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

```

```

EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```



```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)


```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_CONFORMANT=

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)

EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```



```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

読み上げ

利用音声データ	com.google.android.tts
言語設定	ja_JP

使用可能なロケール

zh_CN_#Hans
hi
in
sw_UG
es_BO
ru_KZ
en_JE
en_JM
pt_BR
en_MS
en_ZM
es_PA
en_GG
es_SV
en_SE
es
fr_SC
fr_GA
en_CM
ta
en_SX
fr_MC
fr_RW
en_SD
en_KE
sv_FI
pt_GW
fr_CF
sv_SE
en_SS
es_UY
tr_TR
fr_BL
nb_SJ
sr_ME_#Latn
fr_CA
es_PE
en_FK
cs_CZ
bs_#Cyril
es_NI
en_GY
fr_ML
fr_MF
zh_MO_#Hans
en_LR
zh_#Hans
en_NU
en_UG
ta_MY
pt_ST
ca_FR
ru
it_IT
en_GI
hr
pt_PT
nl
en_TV
ru_RU
es_ES
ca_AD

es_GT
vi_VN
de_CH
en_001
pl_PL
fr_DZ
hr_HR
sw_KE
fr_LU
es_419
es_PR
es_HN
en_ZA
fr_TG
sr_#Cyril
tr_CY
sr
fr_PF
hu
de_LI
nb_NO
en_ZW
sk_SK
sk
fr_HT
en_CY
en_MH
sq_MK
ta_IN
en_MW
en_US_POSIX
da
en_BS
it_CH
fr_NE
en_LC
tr
bs_BA_#Cyril
nl_SR
sw
en
en_GD
fr_GQ
fr
fr_GN
sr_#Latn
ca
es_CL
en_CC
en_SI
vi
de_LU
en_150
fr_GF
en_PK
fr_CG
cy
es_PH
en_IN
en_LS
sr_RS_#Latn
bn_BD

sq_AL
fr_BF
zh_SG_#Hans
en_DM
en_UM
en_FM
en_NR
pt_MZ
pt
ta_SG
th
en_NG
en_DE
fr_SN
en_WS
fr_MG
th_TH
fr_RE
ru_BY
nl_SX
fr_CI
en_BB
ja
nl_BQ
bn_IN
en_SZ
fr_CM
da_GL
zh_#Hant
it
it_SM
en_BW
en_SG
en_KN
cs
en_SC
en_PN
ru_KG
en_PW
en_SB
en_BZ
de_DE
sw_TZ
ru_UA
fr_CH
bn
en_FJ
en_TC
pt_CV
en_VU
en_MP
bs_BA_#Latn
nl_BE
fr_PM
en_FI
sr_BA_#Latn
pt_MO
en_US
fr_BE
de
en_BE
fr_SY

es_MX
sv_AX
sq
hr_BA
de_AT
es_DO
en_BI
en_PG
es_CU
en_VG
bs_#Latn
en_GU
fr_MR
in_ID
en_AU
nl_CW
ru_MD
en_CK
ja_JP
sw_CD
ta_LK
zh_MO_#Hant
pl
es_VE
da_DK
pt_AO
fr_MQ
bs
en_IO
en_SH
en_NL
es_GQ
hu_HU
fr_BJ
en_MO
fr_WF
ca_ES
en_GB
en_NA
en_NF
sv
en_KI
en_CX
en_TO
sr_RS_#Cyril
en_GM
en_HK
fr_DJ
fr_GP
en_IL
en_KY
en_TT
fr_BI
ca_IT
fr_TN
en_AS
fr_VU
es_EC
en_TZ
ko_KR
fr_CD
en_DK

	es_CO es_PY cy_GB en_PH en_TK en_RW fr_TD es_CR en_MY en_AI en_MG en_PR en_VI en_BM en_IE en_SL en_CH ko en_AT fr_YT en_GH en_MU zh_HK_#Hans nl_NL pt_TL en_AG zh_HK_#Hant en_IM fr_MA en_MT fi_FI en_NZ de_BE fr_KM nl_AW sr_BA_#Cyril sr_ME_#Cyril zh_TW_#Hant es_AR fi fr_FR zh ko_KP es_US hi_IN fr_NC en_ER fr_MU nb en_VC en_CA
Localeに対応した読み上げ機能サポート	zh_CN_#Hans : 非対応 nus_SS : 非対応 hi : 非対応 so_ET : 非対応 ro_MD : 非対応 in : 非対応 sn_ZW : 非対応 sw_UG : 非対応 es_BO : 非対応 dyo : 非対応

ru_KZ : 非対応
en_JE : 非対応
zu : 非対応
en_JM : 非対応
pt_BR : 対応
en_MS : 非対応
ar_SD : 非対応
ksf_CM : 非対応
en_ZM : 非対応
es_PA : 非対応
en_GG : 非対応
ewo_CM : 非対応
es_SV : 非対応
en_SE : 非対応
es : 非対応
rof : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_GA : 非対応
en_CM : 非対応
ta : 対応
en_SX : 非対応
mgh_MZ : 非対応
fr_MC : 非対応
fy : 非対応
mgo_CM : 非対応
to : 非対応
fr_RW : 非対応
en_SD : 非対応
qu : 非対応
en_KE : 非対応
jmc_TZ : 非対応
rw_RW : 非対応
gv_IM : 非対応
chr_US : 非対応
sv_FI : 非対応
pa_#Arab : 非対応
cgg : 非対応
pt_GW : 非対応
fr_CF : 非対応
sv_SE : 対応
dje : 非対応
ksh_DE : 非対応
en_SS : 非対応
ar_DZ : 非対応
si : 非対応
luy_KE : 非対応
es_UY : 非対応
ar_SA : 非対応
tr_TR : 対応
dua : 非対応
fr_BL : 非対応
nb_SJ : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
fr_CA : 非対応
luo_KE : 非対応
ff : 非対応
es_PE : 非対応
om : 非対応
en_FK : 非対応
cs_CZ : 非対応
zu_ZA : 非対応
bs_#Cyrl : 非対応

sl_SI : 非対応
uz__#Arab : 非対応
es_NI : 非対応
az__#Latn : 非対応
en_GY : 非対応
fr_ML : 非対応
ksb_TZ : 非対応
vun_TZ : 非対応
fr_MF : 非対応
zh_MO_#Hans : 非対応
dav_KE : 非対応
nmg : 非対応
fo_DK : 非対応
en_LR : 非対応
el_CY : 非対応
nus : 非対応
mt : 非対応
zh__#Hans : 非対応
en_NU : 非対応
en_UG : 非対応
ta_MY : 非対応
pt_ST : 非対応
ha_NE : 非対応
mas_KE : 非対応
ca_FR : 非対応
ru : 非対応
ses_ML : 非対応
es_IC : 非対応
ar_KW : 非対応
it_IT : 対応
en_GI : 非対応
ji : 非対応
hr : 対応
ka_GE : 非対応
pt_PT : 対応
nl : 非対応
en_TV : 非対応
ru_RU : 対応
pa : 非対応
mgh : 非対応
es_ES : 対応
smn_FI : 非対応
km : 非対応
ee_TG : 非対応
ca_AD : 非対応
twq : 非対応
ar_YE : 非対応
eo : 非対応
ne : 非対応
pa__#Guru : 非対応
jv : 非対応
as_IN : 非対応
es_GT : 非対応
vi_VN : 対応
de_CH : 非対応
ig_NG : 非対応
or_IN : 非対応
en_001 : 非対応
mua : 非対応
pl_PL : 対応
lv : 非対応
fr_DZ : 非対応

lb : 非対応
hr_HR : 非対応
tzm_MA : 非対応
haw : 非対応
sw_KE : 非対応
shi : 非対応
mn : 非対応
gsw_FR : 非対応
om_ET : 非対応
fr_LU : 非対応
es_419 : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
es_PR : 非対応
lo_LA : 非対応
es_HN : 非対応
kl_GL : 非対応
nnh_CM : 非対応
bo_IN : 非対応
teo_UG : 非対応
et_EE : 非対応
en_ZA : 非対応
fr_TG : 非対応
sr_#Cyril : 非対応
br_FR : 非対応
yo_NG : 非対応
tr_CY : 非対応
sr : 対応
bem : 非対応
fr_PF : 非対応
ti_ET : 非対応
hu : 非対応
mk : 非対応
de_LI : 非対応
so_SO : 非対応
nb_NO : 対応
luo : 非対応
en_ZW : 非対応
sk_SK : 非対応
haw_US : 非対応
ksh : 非対応
sk : 対応
nyn : 非対応
fa : 非対応
zgh : 非対応
fr_HT : 非対応
en_CY : 非対応
uz : 非対応
rm : 非対応
wae_CH : 非対応
kok_IN : 非対応
en_MH : 非対応
sn : 非対応
to_TO : 非対応
te : 非対応
sq_MK : 非対応
lag_TZ : 非対応
ha_GH : 非対応
ta_IN : 非対応
en_MW : 非対応
az_AZ_#Latn : 非対応
en_US_POSIX : 非対応
da : 対応

en_BS : 非対応
 ms_SG : 非対応
 ps_AF : 非対応
 lt_LT : 非対応
 teo_KE : 非対応
 br : 非対応
 it_CH : 非対応
 fr_NE : 非対応
 en_LC : 非対応
 bm_ML : 非対応
 kk_KZ : 非対応
 qu_BO : 非対応
 tr : 非対応
 dua_CM : 非対応
 bs_BA_#Cyril : 非対応
 nl_SR : 非対応
 ln : 非対応
 sw : 対応
 luy : 非対応
 en : 非対応
 asa_TZ : 非対応
 fo : 非対応
 en_GD : 非対応
 shi_MA_#Tfng : 非対応
 asa : 非対応
 lag : 非対応
 fr_GQ : 非対応
 fr : 非対応
 fr_GN : 非対応
 dz : 非対応
 ar_SO : 非対応
 sr_#Latn : 非対応
 dz_BT : 非対応
 ca : 対応
 shi_#Tfng : 非対応
 es_CL : 非対応
 rn_BI : 非対応
 sq_XK : 非対応
 mas_TZ : 非対応
 en_CC : 非対応
 en_SI : 非対応
 ebu_KE : 非対応
 el_GR : 非対応
 yo_BJ : 非対応
 vi : 非対応
 my : 非対応
 de_LU : 非対応
 en_150 : 非対応
 mk_MK : 非対応
 ak_GH : 非対応
 fr_GF : 非対応
 en_PK : 非対応
 my_MM : 非対応
 fr_CG : 非対応
 cy : 対応
 es_PH : 非対応
 vai_LR_#Vaii : 非対応
 ji_001 : 非対応
 en_IN : 対応
 ksf : 非対応
 en_LS : 非対応
 fy_NL : 非対応

ce : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
ff_MR : 非対応
af_ZA : 非対応
fa_IR : 非対応
bn_BD : 対応
vun : 非対応
ks : 非対応
bg : 非対応
sah_RU : 非対応
sq_AL : 非対応
zgh_MA : 非対応
fr_BF : 非対応
twq_NE : 非対応
rw : 非対応
af_NA : 非対応
zh_SG_#Hans : 非対応
bem_ZM : 非対応
dsb : 非対応
bas_CM : 非対応
qu_PE : 非対応
en_DM : 非対応
ar_TN : 非対応
nd : 非対応
en_UM : 非対応
en_FM : 非対応
uz_#Cyril : 非対応
en_NR : 非対応
ro : 非対応
uk : 非対応
ar_001 : 非対応
se_SE : 非対応
ln_CF : 非対応
brx_IN : 非対応
pt_MZ : 非対応
am_ET : 非対応
kl : 非対応
pt : 非対応
ta_SG : 非対応
th : 非対応
se_NO : 非対応
ff_GN : 非対応
ky : 非対応
en_NG : 非対応
ur_PK : 非対応
af : 非対応
gsw_LI : 非対応
en_DE : 非対応
so : 非対応
sah : 非対応
fr_SN : 非対応
ar_EH : 非対応
vai : 非対応
gu_IN : 非対応
en_WS : 非対応
es_EA : 非対応
ms : 非対応
fr_MG : 非対応
th_TH : 対応
fr_RE : 非対応
ru_BY : 非対応
nl_SX : 非対応

lv_LV : 非対応
ki_KE : 非対応
fr_CI : 非対応
en_BB : 非対応
ja : 非対応
kde : 非対応
am : 非対応
nl_BQ : 非対応
bo_CN : 非対応
ga_IE : 非対応
sl : 非対応
bn_IN : 非対応
mer : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応
rwk_TZ : 非対応
en_SZ : 非対応
fr_CM : 非対応
dav : 非対応
ti_ER : 非対応
da_GL : 非対応
zh_#Hant : 非対応
kw_GB : 非対応
ga : 非対応
mfe : 非対応
it : 非対応
it_SM : 非対応
fo_FO : 非対応
en_BW : 非対応
en_SG : 非対応
en_KN : 非対応
cs : 対応
chr : 非対応
km_KH : 非対応
en_SC : 非対応
mr_IN : 非対応
el : 非対応
en_PN : 非対応
mg_MG : 非対応
ru_KG : 非対応
nmg_CM : 非対応
dje_NE : 非対応
en_PW : 非対応
en_SB : 非対応
fur : 非対応
en_BZ : 非対応
ka : 非対応
bm : 非対応
de_DE : 対応
te_IN : 非対応
ml_IN : 非対応
hy : 非対応
sw_TZ : 非対応
kw : 非対応
kn : 非対応
ru_UA : 非対応
ln_CD : 非対応
et : 非対応
fr_CH : 非対応
en_DG : 非対応
bn : 非対応
sbp_TZ : 非対応
ps : 非対応

qu_EC : 非対応
 lt : 非対応
 ii_CN : 非対応
 en_FJ : 非対応
 eu : 非対応
 en_TC : 非対応
 ksb : 非対応
 pt_CV : 非対応
 rof_TZ : 非対応
 gl_ES : 非対応
 en_VU : 非対応
 en_MP : 非対応
 ee : 非対応
 bs_BA_#Latn : 非対応
 ar_PS : 非対応
 wae : 非対応
 kam_KE : 非対応
 nl_BE : 非対応
 xog : 非対応
 is : 非対応
 fr_PM : 非対応
 saq : 非対応
 iw_IL : 非対応
 om_KE : 非対応
 en_FI : 非対応
 az_AZ_#Cyril : 非対応
 nn_NO : 非対応
 cgg_UG : 非対応
 sr_BA_#Latn : 非対応
 pt_MO : 非対応
 mgo : 非対応
 en_US : 対応
 fr_BE : 対応
 ar : 非対応
 gd : 非対応
 uz_UZ_#Latn : 非対応
 kok : 非対応
 de : 非対応
 kln : 非対応
 kam : 非対応
 mt_MT : 非対応
 tt : 非対応
 be : 非対応
 ce_RU : 非対応
 jgo_CM : 非対応
 en_BE : 非対応
 fr_SY : 非対応
 es_MX : 非対応
 sv_AX : 非対応
 agq : 非対応
 sq : 対応
 hr_BA : 非対応
 vai_#Vaii : 非対応
 tzm : 非対応
 mer_KE : 非対応
 de_AT : 非対応
 os_RU : 非対応
 fil_PH : 非対応
 saq_KE : 非対応
 es_DO : 非対応
 lrc_IQ : 非対応
 en_BI : 非対応

mg : 非対応
 ar_SY : 非対応
 yav : 非対応
 ks_IN : 非対応
 ro_RO : 非対応
 lu_CD : 非対応
 en_PG : 非対応
 jgo : 非対応
 is_IS : 非対応
 es_CU : 非対応
 ff_CM : 非対応
 en_VG : 非対応
 az : 非対応
 bs__#Latn : 非対応
 en_GU : 非対応
 fr_MR : 非対応
 ug_CN : 非対応
 in_ID : 対応
 en_AU : 対応
 nl_CW : 非対応
 seh_MZ : 非対応
 ru_MD : 非対応
 naq : 非対応
 gd_GB : 非対応
 en_CK : 非対応
 ml : 非対応
 ja_JP : 対応
 az__#Cyril : 非対応
 sw_CD : 非対応
 pa_PK_#Arab : 非対応
 uk_UA : 非対応
 ta_LK : 非対応
 zh_MO_#Hant : 非対応
 pl : 非対応
 es_VE : 非対応
 da_DK : 対応
 be_BY : 非対応
 fa_AF : 非対応
 pt_AO : 非対応
 fr_MQ : 非対応
 bs : 対応
 vai__#Latn : 非対応
 mas : 非対応
 ar_QA : 非対応
 en_IO : 非対応
 en_SH : 非対応
 en_NL : 非対応
 es_GQ : 非対応
 lg : 非対応
 hu_HU : 対応
 fr_BJ : 非対応
 en_MO : 非対応
 brx : 非対応
 mua_CM : 非対応
 uz_AF_#Arab : 非対応
 fr_WF : 非対応
 dsb_DE : 非対応
 ar_OM : 非対応
 ca_ES : 非対応
 en_GB : 対応
 ug : 非対応
 ha : 非対応

en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
sv : 非対応
as : 非対応
ig : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
en_KI : 非対応
en_CX : 非対応
en_TO : 非対応
sbp : 非対応
bo : 非対応
ne_NP : 非対応
bg_BG : 非対応
jmc : 非対応
sr_RS_#Cyril : 非対応
en_GM : 非対応
ar_JO : 非対応
en_HK : 非対応
ar_IQ : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_GP : 非対応
lkt : 非対応
kn_IN : 非対応
ha_NG : 非対応
en_IL : 非対応
en_KY : 非対応
en_TT : 非対応
fil : 非対応
fr_BI : 非対応
sg : 非対応
hsb : 非対応
ca_IT : 非対応
teo : 非対応
fr_TN : 非対応
hsb_DE : 非対応
lrc_IR : 非対応
en_AS : 非対応
lkt_US : 非対応
kk : 非対応
guz : 非対応
fr_VU : 非対応
mr : 非対応
es_EC : 非対応
en_TZ : 非対応
ko_KR : 対応
ar_MA : 非対応
ar_LB : 非対応
fr_CD : 非対応
en_DK : 非対応
es_CO : 非対応
gsw_CH : 非対応
fur_IT : 非対応
uz_#Latn : 非対応
ur_IN : 非対応
rwk : 非対応
es_PY : 非対応
ms_MY : 非対応
cy_GB : 非対応
en_PH : 非対応
seh : 非対応
ar_BH : 非対応
en_TK : 非対応

en_RW : 非対応
eu_ES : 非対応
ki : 非対応
fr_TD : 非対応
smn : 非対応
ses : 非対応
so_KE : 非対応
kab_DZ : 非対応
es_CR : 非対応
en_MY : 非対応
en_AI : 非対応
lo : 非対応
kln_KE : 非対応
en_MG : 非対応
en_PR : 非対応
gsw : 非対応
en_VI : 非対応
en_BM : 非対応
jv_ID : 非対応
se : 非対応
en_IE : 非対応
en_SL : 非対応
nyn_UG : 非対応
khq : 非対応
en_CH : 非対応
ee_GH : 非対応
naq_NA : 非対応
ko : 非対応
kea_CV : 非対応
lb_LU : 非対応
en_AT : 非対応
nn : 非対応
ar_ER : 非対応
lrc : 非対応
ar_TD : 非対応
ar_MR : 非対応
vai_LR_#Latn : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
fr_YT : 非対応
en_GH : 非対応
en_MU : 非対応
si_LK : 非対応
zh_HK_#Hans : 非対応
gv : 非対応
ky_KG : 非対応
bez_TZ : 非対応
nl_NL : 対応
dyo_SN : 非対応
xog_UG : 非対応
rm_CH : 非対応
kde_TZ : 非対応
ar_IL : 非対応
ti : 非対応
guz_KE : 非対応
tt_RU : 非対応
iw : 非対応
agq_CM : 非対応
hy_AM : 非対応
se_FI : 非対応
pt_TL : 非対応
en_AG : 非対応
or : 非対応




zh_HK_#Hant : 非対応
shi_#Latn : 非対応
bez : 非対応
ff_SN : 非対応
en_IM : 非対応
fr_MA : 非対応
en_MT : 非対応
nd_ZW : 非対応
fi_FI : 対応
en_NZ : 非対応
de_BE : 非対応
mzn_IR : 非対応
fr_KM : 非対応
bas : 非対応
ak : 非対応
nl_AW : 非対応
ar_AE : 非対応
sr_BA_#Cyril : 非対応
khq_ML : 非対応
kab : 非対応
ar_EG : 非対応
sr_ME_#Cyril : 非対応
zh_TW_#Hant : 非対応
ur : 非対応
es_AR : 非対応
ar_DJ : 非対応
ar_KM : 非対応
mfe_MU : 非対応
kkj : 非対応
fi : 非対応
lu : 非対応
fr_FR : 対応
ebu : 非対応
os : 非対応
ne_IN : 非対応
ln_AO : 非対応
gu : 非対応
zh : 非対応
os_GE : 非対応
sg_CF : 非対応
mn_MN : 非対応
gl : 非対応
lg_UG : 非対応
ko_KP : 非対応
rn : 非対応
su : 非対応
mzn : 非対応
es_US : 対応
hi_IN : 対応
su_ID : 非対応
ar_LY : 非対応
ms_BN : 非対応
fr_NC : 非対応
uz_UZ_#Cyril : 非対応
so_DJ : 非対応
ii : 非対応
en_ER : 非対応
ar_SS : 非対応
kea : 非対応
ln_CG : 非対応
yav_CM : 非対応
fr_MU : 非対応

	nb : 非対応 yo : 非対応 nnh : 非対応 en_VC : 非対応 kkj_CM : 非対応 ewo : 非対応 en_CA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-language
使用可能な音声セット	da-dk-x-kfm-local es-es-x-ana#female_3-local th-th-x-mol#female_3-local cmn-cn-x-ssa-local fr-fr-x-vlf#male_2-local hu-HU-language es-es-x-ana#male_2-local pt-br-x-afs#male_1-local it-it-x-kda#female_1-local cmn-tw-x-sxx-local th-TH-language en-us-x-sfg#male_3-local en-au-x-afh-network en-gb-x-fis#female_2-local ko-kr-x-ism#female_2-local de-de-x-nfh-network pl-pl-x-oda#male_1-local th-th-x-mol-network hi-IN-language ru-ru-x-dfc-local ta hi-in-x-cfn#female_1-local it-it-x-kda-local it-IT-language en-us-x-sfg-local zh-CN-language cmn-cn-x-ssa-network pt-br-x-afs#female_2-local th-th-x-mol#female_1-local sv-SE-language nl-nl-x-tfb-local en-AU-language sr de-de-x-nfh#female_2-local zh-TW-language pl-pl-x-oda-local fr-BE en-gb-x-rjs-network th-th-x-mol#male_3-local it-it-x-kda#female_3-local da-dk-x-kfm-network pl-PL-language it-it-x-kda#male_3-local en-us-x-sfg#female_2-local nb-no-x-rfj-local hi-in-x-cfn#female_2-local pl-pl-x-oda#male_3-local th-th-x-mol#female_2-local la yue-hk-x-jar-network hi-in-x-cfn#male_2-local en-gb-x-fis#male_1-local en-gb-x-rjs#female_2-local

id-id-x-dfz#male_1-local
 ko-kr-x-ism#male_1-local
 en-us-x-sfg#male_2-local
 es-us-x-sfb#male_1-local
 sk
 pt-br-x-afs#female_3-local
 ja-jp-x-htm#female_1-local
 it-it-x-kda#male_2-local
 id-id-x-dfz#male_3-local
 nl-NL-language
 ja-jp-x-htm-network
 pt-br-x-afs#male_3-local
 bn-BD-language
 id-id-x-dfz-local
 es-us-x-sfb-network
 en-gb-x-rjs#male_1-local
 fr-fr-x-vlf-network
 hi-in-x-cfn#male_1-local
 bs
 de-de-x-nfh#female_1-local
 sv-se-x-lfs-local
 en-gb-x-rjs#female_3-local
 yue-HK-language
 id-id-x-dfz#female_3-local
 en-in-x-ahp-local
 da-DK-language
 fr-fr-x-vlf#female_3-local
 ru-ru-x-dfc#female_2-local
 pt-br-x-afs-network
 sv-se-x-lfs-network
 hr
 tr-tr-x-mfm-local
 ko-kr-x-ism#male_3-local
 ja-jp-x-htm#female_3-local
 id-ID-language
 en-gb-x-rjs#female_1-local
 en-us-x-sfg-network
 vi-vn-x-gft-network
 en-gb-x-fis#male_3-local
 nb-NO-language
 tr-TR-language
 bn-bd-x-ban-local
 pt-BR-language
 en-gb-x-fis#female_1-local
 es-es-x-ana-local
 th-th-x-mol#male_1-local
 hu-hu-x-kfl-network
 fr-fr-x-vlf-local
 de-de-x-nfh#male_2-local
 fr-fr-x-vlf#male_3-local
 es-us-x-sfb-local
 ko-kr-x-ism-network
 hi-in-x-cfn-local
 en-US-language
 id-id-x-dfz#female_1-local
 bn-bd-x-ban-network
 de-DE-language
 es-ES-language
 en-gb-x-fis#female_3-local
 ru-ru-x-dfc#male_1-local
 es-es-x-ana#male_1-local
 vi-VN-language

ja-JP-language
pl-pl-x-oda#female_2-local
th-th-x-mol-local
de-de-x-nfh#female_3-local
ja-jp-x-htm-local
ru-ru-x-dfc#female_3-local
ru-RU-language
es-es-x-ana-network
ru-ru-x-dfc#male_3-local
ca
id-id-x-dfz#female_2-local
en-GB-language
en-au-x-afh-local
ko-kr-x-ism#female_1-local
es-es-x-ana#male_3-local
es-US-language
ru-ru-x-dfc#female_1-local
es-us-x-sfb#female_1-local
it-it-x-kda-network
ja-jp-x-htm#male_3-local
fi-fi-x-afi-network
en-in-x-cxx-network
hi-in-x-cfn#female_3-local
es-es-x-ana#female_2-local
es-us-x-sfb#female_2-local
en-IN-language
sq
es-us-x-sfb#male_3-local
en-gb-x-rjs#male_2-local
ru-ru-x-dfc#male_2-local
fr-fr-x-vlf#male_1-local
es-us-x-sfb#male_2-local
it-it-x-kda#male_1-local
en-us-x-sfg#female_1-local
fi-FI-language
ja-jp-x-htm#female_2-local
en-us-x-sfg#female_3-local
de-de-x-nfh#male_3-local
ko-kr-x-ism#female_3-local
en-in-x-cxx-local
pt-br-x-afs-local
de-de-x-nfh-local
fr-fr-x-vlf#female_2-local
en-gb-x-fis#male_2-local
ja-jp-x-htm#male_




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

ネットワーク関連の特記事項・制限事項

※1 ドコモ網は非対応

その他の特記事項・制限事項

※ マルチユーザ機能対応