



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック


### 基本情報

機種名 (OSバージョン)	SH-04H (8.0.0)	版	1.0
シーズン	2016 夏モデル	更新日	2018/05/31
メーカー	シャープ株式会社		

## 端末情報

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

OSバージョン	8.0.0
ビルド番号	00.03.00 
ベースバンドバージョン	1.00

### ビルド情報

ビルドID	S5160 
製造元	SHARP
機種名	SH-04H
製品名	SH-04H

### CPU

SoC	MSM8996
ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
動作周波数	2.2+1.6 GHz

### GPU

GPU名	Adreno (TM) 530
------	-----------------

### メモリ

#### システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値	2736 MB
最大ヒープサイズ	96 MB
低RAMデバイス判定	NO

#### ストレージ

/dataの容量	22243 MB
内部ストレージパス	/sdcard

外部SDカードスロットの有無	有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	256 GB

## 設定メニュー構成

android.provider.Settingsで  
定義されているACTION  
のうち、非対応のメニュー  
項目

android.settings.IGNORE\_BACKGROUND\_DATA\_RESTRICTIONS\_SETTINGS  
android.settings.QUICK\_LAUNCH\_SETTINGS  
android.settings.NIGHT\_DISPLAY\_SETTINGS  
android.settings.REQUEST\_SET\_AUTOFILL\_SERVICE

## 搭載フォント

デフォルトフォント名	RobotoRegular
変更可能なその他のフォント名	LC明朝 SHクリスタルタッチ

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.audio.low\_latency  
android.hardware.audio.output  
android.hardware.bluetooth  
android.hardware.bluetooth\_le  
android.hardware.camera  
android.hardware.camera.any  
android.hardware.camera.autofocus  
android.hardware.camera.capability.manual\_post\_processing  
android.hardware.camera.capability.manual\_sensor  
android.hardware.camera.flash  
android.hardware.camera.front  
android.hardware.camera.level.full  
android.hardware.faketouch  
android.hardware.fingerprint  
android.hardware.location  
android.hardware.location.gps  
android.hardware.location.network  
android.hardware.microphone  
android.hardware.nfc  
android.hardware.nfc.any  
android.hardware.nfc.hce  
android.hardware.opengles.aep  
android.hardware.screen.landscape  
android.hardware.screen.portrait  
android.hardware.sensor.accelerometer  
android.hardware.sensor.barometer  
android.hardware.sensor.compass  
android.hardware.sensor.gyroscope  
android.hardware.sensor.light  
android.hardware.sensor.proximity  
android.hardware.sensor.stepcounter  
android.hardware.sensor.stepdetector  
android.hardware.telephony  
android.hardware.telephony.gsm  
android.hardware.touchscreen

android.hardware.touchscreen.multitouch  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
 android.hardware.usb.accessory  
 android.hardware.usb.host  
 android.hardware.vulkan.level  
 android.hardware.vulkan.version  
 android.hardware.wifi  
 android.hardware.wifi.direct  
 android.software.activities\_on\_secondary\_displays  
 android.software.app\_widgets  
 android.software.autofill  
 android.software.backup  
 android.software.companion\_device\_setup  
 android.software.connectionservice  
 android.software.cts  
 android.software.device\_admin  
 android.software.home\_screen  
 android.software.input\_methods  
 android.software.live\_wallpaper  
 android.software.managed\_users  
 android.software.picture\_in\_picture  
 android.software.print  
 android.software.verified\_boot  
 android.software.voice\_recognizers  
 android.software.webview  
 com.google.android.feature.ZERO\_TOUCH  
 jp.co.sharp.android.bluetooth.pbap.pce  
 jp.co.sharp.android.downloadfont\_v2  
 jp.co.sharp.android.hardware.led.illumination  
 jp.co.sharp.android.hires\_audio  
 jp.co.sharp.android.iwnndictionaryupdate  
 jp.co.sharp.android.nfc.faver3  
 jp.co.sharp.android.pedometer  
 jp.co.sharp.android.playready  
 jp.co.sharp.android.shwirelessoutput  
 jp.co.sharp.android.software.karadamate  
 jp.co.sharp.android.software.vibration\_extend

## Telephony

IMEI

35610107XXXXXX#

## UIMカード

UIMカード種別

ドコモnanoUIMカード

## その他

開発者向け情報

-

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

UserAgent

Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SH-04H Build/S5160) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/64.0.3282.137 Mobile Safari/537.36

 更新

### その他ブラウザ1

ブラウザ名

-

UserAgent

-

### その他ブラウザ2

ブラウザ名

-

UserAgent

-

### WebView

UserAgent

Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SH-04H Build/S5160; wv) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/64.0.3282.137 Mobile Safari/537.36

 更新

## セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

#### 指紋認証

Android標準APIでの対応

 対応

ジェスチャー検出

 対応

 更新

### Android キーストアプロバイダー

対応

 有

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

### SSL

プロトコルバージョン

TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
SSL\_RSA\_WITH\_3DES\_EDE\_CBC\_SHA

<p>インストールされているルート証明書</p>	<p>TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV</p> <p>CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=Certplus Root CA G2, O=Certplus, C=FR CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=DOCOMO OSV Test CA, OU=DOCOMO OSV Test CA, O=NTT DOCOMO, L=Yokosuka, ST=Kanagawa, C=JP CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU CN=LuxTrust Global Root 2, O=LuxTrust S.A., C=LU CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=CN O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.</p>
--------------------------	--

CN=China Internet Network Information Center  
 EV Certificates Root, O=China Internet Network  
 Information Center, C=CN  
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat  
 der Nederlanden, C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat  
 der Nederlanden, C=NL  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP  
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=USERTrust ECC Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US  
 CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Amazon Root CA 4, O=Amazon, C=US  
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=ISRG Root X1, O=Internet Security Research Group, C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  
 OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE  
 CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited,



C=BM  
 CN=Certification Authority of WoSign G2, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW  
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US  
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW  
 CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign ECC Root CA - R5  
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2015, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=GR  
 CN=Certplus Root CA G1, O=Certplus, C=FR  
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root  
 CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US  
 CN=OISTE WiSeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WiSeKey, C=CH  
 CN=OISTE WiSeKey Global Root GB CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, O=WiSeKey, C=CH  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2  
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI  
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT  
 CN=OpenTrust Root CA G2, O=OpenTrust, C=FR  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3

CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK  
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR  
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR  
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US  
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign ECC Root CA - R4  
 CN=OpenTrust Root CA G3, O=OpenTrust, C=FR  
 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES  
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE  
 OU=AC RAIZ FNMT-RCM, O=FNMT-RCM, C=ES  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority

, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at [www.camerfirma.com/address](http://www.camerfirma.com/address)), C=EU  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=[www.digicert.com](http://www.digicert.com), O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU  
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=GR  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE  
 CN=Global Chambersign Root, OU=<http://www.chambersign.org>, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US  
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES  
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=[www.digicert.com](http://www.digicert.com), O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR  
 CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A., C=PL  
 CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE  
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL  
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW  
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=[www.digicert.com](http://www.digicert.com), O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Amazon Root CA 2, O=Amazon, C=US  
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon

	<p>Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji  Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel  ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L=  Gebze - Kocaeli, C=TR  CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://  www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network,  L=Salt Lake City, ST=UT, C=US  EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification  Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=  EE  O=Government Root Certification Authority, C=TW  CN=Amazon Root CA 3, O=Amazon, C=US  CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA  Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=  US  CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  Salaycs H6, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve  Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  CN=Starfield Services Root Certificate Authority -  G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale,  ST=Arizona, C=US  CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority,  OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo  WellsSecure, C=US  CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=  BM  CN=OpenTrust Root CA G1, O=OpenTrust, C=FR  CN=Amazon Root CA 1, O=Amazon, C=US  CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP  Network, O=AddTrust AB, C=SE  CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C  =HK  CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=  CH  CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=  The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New  Jersey, C=US</p>
RSA鍵長	<p>1024  2048  4096 bit</p>


## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり








### SIP

SIP API	— 対応
VOIP	— 対応

### IPv6

対応	 対応 ※1
----	---

### Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	— 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	— 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応

### Wi-Fi Aware

 非対応


対応	— 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長	非対応
サービス名の最大文字長	非対応
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長	非対応

### Ethernet

 非対応

対応	— 対応
----	------

### テザリング

Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothデザリング

✔ 対応

## カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

#### カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch red-eye
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua

サポートしているフォーカスモード	infinity auto macro continuous-video continuous-picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 512x288 512x384 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	5488x4112 3840x2160 3264x2448 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1280x720 864x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
垂直方向の画角	52.1657 degree
サポートしているズーム率	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305 312 319 326 333 340 347 354



361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644  
651  
658  
665  
672  
679  
686  
693  
701  
708  
715  
722  
729  
736  
743  
750  
757  
764  
771  
778  
785  
792

	799 %
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night-portrait theatre action
サポートしている動画のサイズ	3840x2160 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1280x720 864x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15.000,15.000] [7.000,24.000] [24.000,24.000] [7.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1600x1200 1280x720 864x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有

自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	auto off macro continuous_video continuous_picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night_portrait theatre action face_priority face_priority

サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [7,24] [24,24] [7,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	1.9
サポートしている減光フィルター	0
レンズの焦点距離	4.2
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離	0.21541953
レンズの最短焦点距離	10
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture constrained_high_speed_video
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars color_bars_fade_to_gray pn9
サポートしているブラックレベルのパターン	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([122/128, -29/128, -14/128], [-76/128, 174/128, 24/128], [-12/128, 26/128, 69/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([176/128, -70/128, -3/128], [-80/128, 197/128, 53/128], [-5/128, 19/128, 102/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([89/128, 27/128, 7/128], [39/128, 109/128, -20/128], [0/128, -27/128, 132/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([89/128, 22/128, 12/128], [36/128, 108/128, -16/128], [-5/128, -48/128, 158/128])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 5488, 4112)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 5488, 4112)
センサーのカラーフィルターの並び	BGGR
露光時間の範囲	[40044, 328280250]
最大フレーム接続時間	328330350
フルピクセル配列の物理サイズ	5.488x4.112
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	5488x4112
感度の範囲	[21, 4966]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	331
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	FALSE
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL

サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality

	android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode

サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	[120,120] [240,240] [30,120] [30,240]
サポートしているビデオ録画サイズ	1280x720 1920x1080
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 5488x4112 3840x2160 3264x2448 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1280x720 864x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (2) 5488x4112 3840x2160 3264x2448 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1280x720 864x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (3) 5488x4112 3840x2160 3264x2448 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1280x720 864x480 640x480 352x288 320x240 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-



再処理入力フォーマットのための出力フォーマット

-

## 内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 512x288 512x384 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	2592x1944 1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 352x288 320x240 176x144 px
垂直方向の画角	57.1207 degree
サポートしているズーム率	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255

262  
269  
276  
283  
290  
297  
305  
312  
319  
326  
333  
340  
347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644  
651  
658  
665  
672  
679  
686  
693

	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night-portrait theatre action
サポートしている動画のサイズ	2592x1944 1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15.000,15.000] [7.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 352x288 320x240

	176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night_portrait theatre action face_priority face_priority

サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [7,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	2.2
サポートしている減光フィルター	0
レンズの焦点距離	2
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	1.232
レンズの最短焦点距離	0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	2

パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars
サポートしているブラックレベルのパターン	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([98/128, -10/128, -14/128], [-44/128, 149/128, 19/128], [-3/128, 34/128, 58/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([125/128, -22/128, -17/128], [-50/128, 161/128, 61/128], [-4/128, 25/128, 96/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([96/128, 9/128, 19/128], [30/128, 120/128, -22/128], [-9/128, -51/128, 165/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([99/128, -4/128, 29/128], [29/128, 125/128, -26/128], [-11/128, -83/128, 200/128])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 2592, 1944)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 2592, 1944)
センサーのカラーフィルターの並び	BGGR
露光時間の範囲	[65156, 437848320]
最大フレーム接続時間	437913476
フルピクセル配列の物理サイズ	2.90304x2.17728
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	2592x1944
感度の範囲	[36, 2248]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	562
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	FALSE
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマッピング曲線でサポートされているポイントの最大数	512

AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode

	android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888



対応する出力サイズ	(1) 2592x1944 1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 352x288 320x240 176x144 (2) 2592x1944 1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 352x288 320x240 176x144 (3) 2592x1944 1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 352x288 320x240 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ	5.3 インチ
-------	---------

### 画面解像度

画面解像度の通称	FHD
画面の幅 (Display.getRealSize)	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize)	1920 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels)	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels)	1776 px
ステータスバーの高さ	72 px
ナビゲーションバーの高さ	144 px

#### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1704 px

#### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1776 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1008 px


### ピクセル密度

Generalized density	xxhdpi
Actual density	480 dpi
xdpi	422.03 dpi
ydpi	420.413 dpi

### リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

### HDR

 非対応

対応	— 対応
サポートしているHDRタイプ	-

### ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度	- cd/m2
最小輝度	- cd/m2
最大輝度	- cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード	(1) 1920x1080 120Hz
---------------	---------------------

## 広色域コンテンツの表示

☐ 非対応

対応	— 対応
----	------

## VRモード

☒ 非対応

対応	— 対応
高品質対応	— 対応
ヘッドトラッキング対応	— 対応

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


### 共通

Hi-Fiセンサー対応	— 対応
ダイナミックセンサー対応	— 対応

### 加速度センサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	— 可
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	78.4532
消費電力	1 mA
センサー分解能	0.009576807 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	320
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 重力センサー

値の取得可否	 可
最小遅延時間	20000 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	9.80665
消費電力	4 mA
センサー分解能	0.009576807 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	320
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### ジャイロセンサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可

最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	34.906586
消費電力	2 mA
センサー分解能	0.0012217305 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	320
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 照度計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	315223
消費電力	0.1 mA
センサー分解能	9.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 地磁気計

値の取得可否	✔ 可
--------	-----

未補正值の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	20000 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	2000
消費電力	1.0 mA <span>更新</span>
センサー分解能	0.1 $\mu$ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	284
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	20000 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	1
消費電力	4 mA
センサー分解能	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	256
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	20000 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	1
消費電力	4 mA
センサー分解能	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	256
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	20000 $\mu$ s
最大遅延時間	400000 $\mu$ s
値の範囲	1
消費電力	2 mA
センサー分解能	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	232
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 気圧計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	100000 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	1260
消費電力	1.0 mA <span>更新</span>
センサー分解能	0.00024414062 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	512
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 近接センサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	7.0 <span>更新</span>
消費電力	2.0 mA <span>更新</span>
センサー分解能	7.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 温度センサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $^{\circ}$ C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### ステップカウンター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	500000
消費電力	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	232
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### ステップディテクター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	1
消費電力	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	232
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### 動作検出センサー

 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ s






最大遅延時間	- $\mu$ S
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 静止検出センサー

 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ S
最大遅延時間	- $\mu$ S
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-


## 位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### GPS

対応	 有
SUPL	 対応


### GPS PROVIDER

対応	 対応
----	--

### NETWORK PROVIDER

対応	 対応
----	--


### PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--


## 近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





### NFC

対応	 対応
----	--


#### カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応








### FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.5.1

### Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	4.2

#### Bluetooth Low Energy

対応	 有
マルチアダプタイズをサポート有無	 有
オフロードフィルターのサポート有無	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	 有
変更可能なプレフィックス文字数	10
2M PHY対応	 対応
Coded PHY対応	 対応
拡張アダプタイズ対応	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長	31

周期的アダプタイズ対応

— 対応

## 対応プロファイル

SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	✔ 対応
DUN	✔ 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	— 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	— 対応
MAP	— 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

## 赤外線通信

● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能	— 対応

## 入力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ (同時取得可能点数)	5
スタイラス入力	 対応

### キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	-

## 出力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

ステレオ/モノラル

モノラル

### イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無

 有

### HDMI/MHL

対応インターフェース

— 対応

 更新

バージョン

-

### Miracast

Miracast

 対応

### プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

対応

— 対応

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP



ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(CIF)

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(480P)

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-

オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(2160P)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 高速度撮影：最小解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 高速度撮影：最大解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-




## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-




## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-

オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 微速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 微速度撮影：解像度(720P)

対応	● 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	8000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	● 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps



ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## メディア

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応

 対応

#### PlayReady

PlayReady対応

 対応

PlayReady実装方式

その他

その他の場合の実装方式

ModularDRM+ARM DRM Plug-in

### オーディオコーデック

#### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

 対応

#### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

 対応

#### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

 対応

#### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

 対応

 更新

#### AMR-NB

対応

 対応

#### AMR-WB

対応

✔ 対応

**FLAC**

対応

✔ 対応

**MP3**

対応

✔ 対応

**MIDI**

対応

✔ 対応

**Vorbis**

対応

✔ 対応

**PCM/WAVE**

対応

✔ 対応

**Opus**

対応

✔ 対応

**更新****その他**

(自由入力)

-

**イメージフォーマット****JPEG**

対応

✔ 対応

**GIF**

対応

 対応**PNG**

対応

 対応**BMP**

対応

 対応**WebP**

対応

 対応**Raw**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

-

**ビデオコーデック****H.263**

対応

 対応**H.264 AVC**

対応

 対応**H.265 HEVC**

対応

 対応**MPEG-2**

対応

✔ 対応

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

**VP8**

対応

✔ 対応

**VP9**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

-

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル	(1) AACObjectLC AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLD AACObjectELD AACObjectERScalable (2) AACObjectLC AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLD AACObjectELD
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数	(1) 8 (2) 6

サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32

## OpenMAX IL : H.263

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface

プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16

ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 1 - 30 (4) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

### OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52



	N/A / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21 AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel41
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 16 - 1920 (4) 16 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 16 - 1088 (4) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 12000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar

プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 162 - 4096 (2) 64 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL

MIME TYPE	video/mpeg2
AdaptivePlayback	(1) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2

	MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (4) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144

ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : VP8

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32
--------------------------	--------------------------------------

## OpenMAX IL : VP9

コーデック	(1) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level51 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level4
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応



ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 3840 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 18000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32 (3) 32

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
PartialFrame対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-

同時サポート可能なコーデックインスタンスの  
最大数

-

## OpenMAX IL : その他

コーデック	(1) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (6) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (10) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (11) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (12) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (13) OMX.qti.audio.decoder.flac (デコーダ) (14) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
MIME TYPE	(1) audio/mpeg (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/g711-alaw (5) audio/g711-mlaw (6) audio/vorbis (7) audio/opus (8) audio/raw (9) audio/3gpp (10) audio/amr-wb (11) audio/flac (12) audio/gsm (13) audio/flac (14) video/mp4v-esdp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応

	(10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応




	(14) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 320000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 64000 - 64000 (5) 64000 - 64000 (6) 32000 - 500000 (7) 6000 - 510000 (8) 1 - 10000000 (9) 4750 - 12200 (10) 6600 - 23850 (11) 1 - 21000000 (12) 13000 - 13000 (13) 1 - 2147483647 (14) -
入力チャネルの最大数	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 8 (8) 8 (9) 1 (10) 1 (11) 2 (12) 1 (13) 30 (14) -
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 (3) 16000 (4) 8000 (5) 8000 (6) - (7) 48000 (8) - (9) 8000 (10) 16000 (11) - (12) 8000 (13) - (14) -

エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 0 (10) 0 - 0 (11) 0 - 8 (12) - (13) - (14) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 対応 (10) 対応 (11) 非対応 (12) - (13) - (14) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 対応 (12) - (13) - (14) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) - (13) - (14) -


ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 - 352
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 - 288

ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 1 - 384000
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 10 (14) 32


## 音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応

### 低レイテンシのAudio回路




対応	 有
----	---

### 端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz



## config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav


## その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### バイブレーション機能

対応	 対応
振幅制御対応	 対応


### Live Wallpaper

対応	 対応
----	--


### ウィジェット

対応	 有
----	---


### ホームスクリーンアプリ

対応	 有
----	---


### カスタム入力

対応	 有
----	---

### デバイス管理者設定のサポート

対応	 対応
----	--

### LEDの操作

対応	 対応
----	--

### 電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	0～100
----------	-------

### アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

5

## アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

## 印刷機能

対応

✔ 対応

## Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

## GamePad

● 非対応

対応

— 対応

## leanback UI

● 非対応

対応

— 対応

## live TV

● 非対応

対応

— 対応

## 検証済みブート

対応

✔ 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応

● 非対応

対応

— 対応

## パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応

— 対応

## USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

## 音声認識

対応

✔ 対応

## ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

## Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応

✔ 対応

## コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ

✔ 可

## オートフィル

対応


✔ 対応

## ICU

バージョン

58.2.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値	java.io.tmpdir=/data/user/0/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 8.0.0; SH-04H Build/S5160) user.home= 
文字エンコーディング	Adobe-Standard-Encoding Big5 Big5-HKSCS BOCU-1 CESU-8 cp1363 cp851 EUC-JP EUC-KR GB18030 GBK hp-roman8 HZ-GB-2312 IBM-Thai IBM00858 IBM01140 IBM01141 IBM01142 IBM01143 IBM01144 IBM01145 IBM01146 IBM01147 IBM01148 IBM01149 IBM037 IBM1026 IBM1047 IBM273 IBM277 IBM278 IBM280 IBM284 IBM285 IBM290 IBM297 IBM420 IBM424 IBM437 IBM500 IBM775 IBM850 IBM852 IBM855 IBM857 IBM860 IBM861 IBM862 IBM863 IBM864 IBM865 IBM866 IBM868 IBM869 IBM870 IBM871

IBM918  
ISO-2022-CN  
ISO-2022-CN-EXT  
ISO-2022-JP  
ISO-2022-JP-1  
ISO-2022-JP-2  
ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
macintosh  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2009  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390  
x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390

x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122  
x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388

	x-IBM1390 x-IBM1399 x-IBM33722 x-IBM720 x-IBM737 x-IBM856 x-IBM867 x-IBM874 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA agq agq_CM ak ak_GH am am_ET



ar  
ar\_001  
ar\_AE  
ar\_BH  
ar\_DJ  
ar\_DZ  
ar\_EG  
ar\_EH  
ar\_ER  
ar\_IL  
ar\_IQ  
ar\_JO  
ar\_KM  
ar\_KW  
ar\_LB  
ar\_LY  
ar\_MA  
ar\_MR  
ar\_OM  
ar\_PS  
ar\_QA  
ar\_SA  
ar\_SD  
ar\_SO  
ar\_SS  
ar\_SY  
ar\_TD  
ar\_TN  
ar\_XB  
ar\_YE  
as  
as\_IN  
asa  
asa\_TZ  
ast  
ast\_ES  
az  
az\_#Cyr1  
az\_AZ\_#Cyr1  
az\_#Latn  
az\_AZ\_#Latn  
bas  
bas\_CM  
be  
be\_BY  
bem  
bem\_ZM  
bez  
bez\_TZ  
bg  
bg\_BG  
bm  
bm\_ML  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bo  
bo\_CN  
bo\_IN  
br  
br\_FR  
brx

brx\_IN  
bs  
bs\_#Cyril  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_#Latn  
bs\_BA\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
ce  
ce\_RU  
cgg  
cgg\_UG  
chr  
chr\_US  
ckb  
ckb\_IQ  
ckb\_IR  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
dav  
dav\_KE  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
dje  
dje\_NE  
dsb  
dsb\_DE  
dua  
dua\_CM  
dyo  
dyo\_SN  
dz  
dz\_BT  
ebu  
ebu\_KE  
ee  
ee\_GH  
ee\_TG  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT

en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DG  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU

en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_XA  
en\_ZA  
en\_ZM  
en\_ZW  
eo  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EA  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_IC  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR

es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
eu  
eu\_ES  
ewo  
ewo\_CM  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
ff  
ff\_CM  
ff\_GN  
ff\_MR  
ff\_SN  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fo  
fo\_DK  
fo\_FO  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM

fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
fur  
fur\_IT  
fy  
fy\_NL  
ga  
ga\_IE  
gd  
gd\_GB  
gl  
gl\_ES  
gsw  
gsw\_CH  
gsw\_FR  
gsw\_LI  
gu  
gu\_IN  
guz  
guz\_KE  
gv  
gv\_IM  
ha  
ha\_GH  
ha\_NE  
ha\_NG  
haw  
haw\_US  
iw  
iw\_IL  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hsb  
hsb\_DE  
hu  
hu\_HU  
hy  
hy\_AM  
in  
in\_ID  
ig  
ig\_NG  
ii  
ii\_CN  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM

ja  
ja\_JP  
jgo  
jgo\_CM  
jmc  
jmc\_TZ  
ka  
ka\_GE  
kab  
kab\_DZ  
kam  
kam\_KE  
kde  
kde\_TZ  
kea  
kea\_CV  
khq  
khq\_ML  
ki  
ki\_KE  
kk  
kk\_KZ  
kkj  
kkj\_CM  
kl  
kl\_GL  
kln  
kln\_KE  
km  
km\_KH  
kn  
kn\_IN  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
kok  
kok\_IN  
ks  
ks\_IN  
ksb  
ksb\_TZ  
ksf  
ksf\_CM  
ksh  
ksh\_DE  
kw  
kw\_GB  
ky  
ky\_KG  
lag  
lag\_TZ  
lb  
lb\_LU  
lg  
lg\_UG  
lkt  
lkt\_US  
ln  
ln\_AO  
ln\_CD  
ln\_CF  
ln\_CG

lo  
lo\_LA  
lrc  
lrc\_IQ  
lrc\_IR  
lt  
lt\_LT  
lu  
lu\_CD  
luo  
luo\_KE  
luy  
luy\_KE  
lv  
lv\_LV  
mas  
mas\_KE  
mas\_TZ  
mer  
mer\_KE  
mfe  
mfe\_MU  
mg  
mg\_MG  
mgh  
mgh\_MZ  
mgo  
mgo\_CM  
mk  
mk\_MK  
ml  
ml\_IN  
mn  
mn\_MN  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN  
ms\_MY  
ms\_SG  
mt  
mt\_MT  
mua  
mua\_CM  
my  
my\_MM  
mzn  
mzn\_IR  
naq  
naq\_NA  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
nd  
nd\_ZW  
nds  
nds\_DE  
nds\_NL  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl



nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
nmg  
nmg\_CM  
nn  
nn\_NO  
nnh  
nnh\_CM  
nus  
nus\_SS  
nyn  
nyn\_UG  
om  
om\_ET  
om\_KE  
or  
or\_IN  
os  
os\_GE  
os\_RU  
pa  
pa\_\_#Arab  
pa\_PK\_#Arab  
pa\_\_#Guru  
pa\_IN\_#Guru  
pl  
pl\_PL  
ps  
ps\_AF  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
qu  
qu\_BO  
qu\_EC  
qu\_PE  
rm  
rm\_CH  
rn  
rn\_BI  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
rof  
rof\_TZ  
ru  
ru\_BY

ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
rw  
rw\_RW  
rwk  
rwk\_TZ  
sah  
sah\_RU  
saq  
saq\_KE  
sbp  
sbp\_TZ  
se  
se\_FI  
se\_NO  
se\_SE  
seh  
seh\_MZ  
ses  
ses\_ML  
sg  
sg\_CF  
shi  
shi\_\_#Latn  
shi\_MA\_#Latn  
shi\_\_#Tfng  
shi\_MA\_#Tfng  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sl  
sl\_SI  
smn  
smn\_FI  
sn  
sn\_ZW  
so  
so\_DJ  
so\_ET  
so\_KE  
so\_SO  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sq\_XK  
sr  
sr\_\_#Cyril  
sr\_BA\_#Cyril  
sr\_ME\_#Cyril  
sr\_RS\_#Cyril  
sr\_XK\_#Cyril  
sr\_\_#Latn  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_XK\_#Latn  
sv  
sv\_AX

sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
te  
te\_IN  
teo  
teo\_KE  
teo\_UG  
th  
th\_TH  
ti  
ti\_ER  
ti\_ET  
to  
to\_TO  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
twq  
twq\_NE  
tzm  
tzm\_MA  
ug  
ug\_CN  
uk  
uk\_UA  
ur  
ur\_IN  
ur\_PK  
uz  
uz\_\_#Arab  
uz\_AF\_#Arab  
uz\_\_#Cyril  
uz\_UZ\_#Cyril  
uz\_\_#Latn  
uz\_UZ\_#Latn  
vai  
vai\_\_#Latn  
vai\_LR\_#Latn  
vai\_\_#Vaii  
vai\_LR\_#Vaii  
vi  
vi\_VN  
vun  
vun\_TZ  
wae  
wae\_CH  
xog  
xog\_UG  
yav  
yav\_CM  
ji  
ji\_001

	yo yo_BJ yo_NG yue yue_HK zgh zgh_MA zh zh_#Hans zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_MO_#Hans zh_SG_#Hans zh_#Hant zh_HK_#Hant zh_MO_#Hant zh_TW_#Hant zu zu_ZA
通貨(ロケール)	CHW RSD SGD MUR SUR GWP CUC XOF TOP ARS TJR GRD MXN XAF WST UAK EEK TRY ARP ECV PEI BIF LVL COP BUK ZRN SHP IEP SZL ZWL ALK JOD AFN PGK ILS SCR AZM LRD GBP MYR LTL TZS

MAF  
EGP  
MXP  
NPR  
LSL  
NIO  
SIT  
USD  
BOL  
UYI  
UGX  
PEN  
TMT  
PHP  
YDD  
AUD  
PAB  
AZN  
BRE  
TTD  
MZN  
TJS  
KWD  
GHS  
PKR  
STD  
FIM  
BDT  
DKK  
XBD  
CSK  
RHD  
CLF  
SSP  
HNL  
YUR  
USN  
NZD  
BRL  
XBC  
KRO  
KHR  
BYR  
FKP  
BRC  
ANG  
SEK  
XAG  
BEF  
OMR  
SLL  
VNN  
GEL  
MTP  
ILR  
LKR  
RUR  
SDG  
MXV  
ZAR  
BOP  
AED

INR  
UGS  
XBA  
TPE  
SAR  
MZM  
BOV  
MDC  
AOA  
CNY  
AFA  
XFO  
HKD  
XPT  
MTL  
SRG  
BOB  
BZD  
CHF  
BEC  
CDF  
BRB  
LUF  
BHD  
TMM  
YUN  
KYD  
GQE  
VND  
BRN  
XTS  
JMD  
MRO  
MCF  
GWE  
SDD  
ZMW  
DZD  
GIP  
XRE  
ZRZ  
UYP  
LYD  
EUR  
SOS  
SRD  
XAU  
KMF  
ZWD  
ERN  
USS  
JPY  
PLZ  
UYU  
IRR  
NIC  
MKN  
ILP  
BAN  
HRD  
BWP  
ROL

GHC  
NOK  
XSU  
MAD  
BND  
VEF  
HRK  
AOR  
BGM  
PYG  
CLE  
CLP  
ZWR  
MDL  
NGN  
MNT  
ISJ  
KZT  
BYB  
FJD  
BGL  
CYP  
AOK  
ARL  
ARA  
QAR  
TND  
KGS  
PTE  
LUL  
ATS  
LBP  
AMD  
AON  
XPD  
GYD  
RUB  
SDP  
ITL  
KES  
KPW  
BYN  
HUF  
HTG  
TRL  
TWD  
BBD  
XXX  
RON  
DEM  
CRC  
CUP  
GMD  
XBB  
ESB  
NAD  
MMK  
BAD  
BRR  
LVR  
ECS  
BEL

XCD  
GTQ  
BGN  
XEU  
LAK  
BRZ  
SKK  
ETB  
BGO  
SYP  
ARM  
GNF  
GNS  
BSD  
NLG  
AWG  
ESP  
MZE  
PES  
ESA  
UZS  
MLF  
IQD  
VUV  
CSD  
CZK  
MVR  
XPF  
GEK  
YUD  
CNX  
SVC  
THB  
XUA  
DJF  
CHE  
DDM  
YER  
FRF  
ZMK  
BAM  
XDR  
CAD  
XFU  
RWF  
MGA  
ISK  
BTN  
ALL  
MWK  
MOP  
KRW  
IDR  
COU  
LTT  
UAH  
MGF  
PLN  
SBD  
ZAL  
KRH  
CVE



YUM  
MKD  
ADP  
DOP  
VEB  
BMD  
LUC

更新

## Vulkan


ハードウェアバージョン	1.0.3
ハードウェアレベル	0
コンピュータレベル	0 <span>更新</span>

## OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extentions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering

## OpenGL ES 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced

	GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_external_buffer GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

## OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil

GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_blit\_framebuffer\_params  
 GL\_EXT\_clip\_cull\_distance  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_QCOM\_texture\_foveated  
 GL\_QCOM\_shader\_framebuffer\_fetch\_noncoherent  
 GL\_EXT\_memory\_object

	GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応

## OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array

	GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_external_buffer GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

## OpenGL ES 3.2

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D

GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_blit\_framebuffer\_params  
 GL\_EXT\_clip\_cull\_distance

	GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

## EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable EGL_KHR_partial_update EGL_EXT_pixel_format_float EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_EXT_yuv_surface EGL_EXT_protected_content EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_no_config_context
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=5 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)



```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8

```

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=40  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
```

EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=7  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=39  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0

```

EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)

```

```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```



EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=31  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=9  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```



```

EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=13  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=16

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=14  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

```

```

EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```



```
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
```

```

EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=16(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=65  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=68  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=66
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

```

EGL_CONFIG_ID=67
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```



```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

## 読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン	com.google.android.tts
言語設定	ja_JP

## 使用可能なロケール

bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bs  
bs\_\_#Cyril  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_\_#Latn  
bs\_BA\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB

en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ

en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_ZA  
en\_ZM  
en\_ZW  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP



fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hu  
hu\_HU  
in  
in\_ID  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
ja  
ja\_JP  
km  
km\_KH  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
pl

pl\_PL  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sr  
sr\_#Cyril  
sr\_BA\_#Cyril  
sr\_ME\_#Cyril  
sr\_RS\_#Cyril  
sr\_#Latn  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
th  
th\_TH  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
uk  
uk\_UA  
vi  
vi\_VN  
yue  
yue\_HK

	zh zh_#Hans zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_MO_#Hans zh_SG_#Hans zh_#Hant zh_HK_#Hant zh_MO_#Hant zh_TW_#Hant
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_XB : 非対応 ar_YE : 非対応 as : 非対応 as_IN : 非対応 asa : 非対応 asa_TZ : 非対応 ast : 非対応 ast_ES : 非対応 az : 非対応 az_#Cyril : 非対応 az_AZ_#Cyril : 非対応 az_#Latn : 非対応 az_AZ_#Latn : 非対応 bas : 非対応

bas\_CM : 非対応  
be : 非対応  
be\_BY : 非対応  
bem : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
bez : 非対応  
bez\_TZ : 非対応  
bg : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
bm : 非対応  
bm\_ML : 非対応  
bn : 非対応  
bn\_BD : 対応  
bn\_IN : 対応  
bo : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
br : 非対応  
br\_FR : 非対応  
brx : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
bs : 対応  
bs\_\_#Cyril : 非対応  
bs\_BA\_#Cyril : 非対応  
bs\_\_#Latn : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応  
ca : 対応  
ca\_AD : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
ce : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
cgg : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
chr : 非対応  
chr\_US : 非対応  
ckb : 非対応  
ckb\_IQ : 非対応  
ckb\_IR : 非対応  
cs : 非対応  
cs\_CZ : 対応  
cy : 対応  
cy\_GB : 非対応  
da : 非対応  
da\_DK : 対応  
da\_GL : 非対応  
dav : 非対応  
dav\_KE : 非対応  
de : 非対応  
de\_AT : 非対応  
de\_BE : 非対応  
de\_CH : 非対応  
de\_DE : 対応  
de\_IT : 非対応  
de\_LI : 非対応  
de\_LU : 非対応  
dje : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
dsb : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
dua : 非対応

dua\_CM : 非対応  
dyo : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
dz : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ebu : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
ee : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
el : 非対応  
el\_CY : 非対応  
el\_GR : 対応  
en : 非対応  
en\_001 : 非対応  
en\_150 : 非対応  
en\_AG : 非対応  
en\_AI : 非対応  
en\_AS : 非対応  
en\_AT : 非対応  
en\_AU : 対応  
en\_BB : 非対応  
en\_BE : 非対応  
en\_BI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
en\_BS : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
en\_CA : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_CH : 非対応  
en\_CK : 非対応  
en\_CM : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_CY : 非対応  
en\_DE : 非対応  
en\_DG : 非対応  
en\_DK : 非対応  
en\_DM : 非対応  
en\_ER : 非対応  
en\_FI : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
en\_FK : 非対応  
en\_FM : 非対応  
en\_GB : 対応  
en\_GD : 非対応  
en\_GG : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_GI : 非対応  
en\_GM : 非対応  
en\_GU : 非対応  
en\_GY : 非対応  
en\_HK : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_IM : 非対応  
en\_IN : 対応  
en\_IO : 非対応  
en\_JE : 非対応  
en\_JM : 非対応  
en\_KE : 非対応  
en\_KI : 非対応

en\_KN : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_LC : 非対応  
en\_LR : 非対応  
en\_LS : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_MH : 非対応  
en\_MO : 非対応  
en\_MP : 非対応  
en\_MS : 非対応  
en\_MT : 非対応  
en\_MU : 非対応  
en\_MW : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
en\_NG : 非対応  
en\_NL : 非対応  
en\_NR : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_NZ : 非対応  
en\_PG : 非対応  
en\_PH : 非対応  
en\_PK : 非対応  
en\_PN : 非対応  
en\_PR : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_RW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
en\_SC : 非対応  
en\_SD : 非対応  
en\_SE : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_SI : 非対応  
en\_SL : 非対応  
en\_SS : 非対応  
en\_SX : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
en\_TC : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_TO : 非対応  
en\_TT : 非対応  
en\_TV : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
en\_UG : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_US : 対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
en\_VC : 非対応  
en\_VG : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_WS : 非対応  
en\_XA : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZM : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
eo : 非対応  
es : 非対応  
es\_419 : 非対応  
es\_AR : 非対応

es\_BO : 非対応  
es\_BR : 非対応  
es\_CL : 非対応  
es\_CO : 非対応  
es\_CR : 非対応  
es\_CU : 非対応  
es\_DO : 非対応  
es\_EA : 非対応  
es\_EC : 非対応  
es\_ES : 対応  
es\_GQ : 非対応  
es\_GT : 非対応  
es\_HN : 非対応  
es\_IC : 非対応  
es\_MX : 非対応  
es\_NI : 非対応  
es\_PA : 非対応  
es\_PE : 非対応  
es\_PH : 非対応  
es\_PR : 非対応  
es\_PY : 非対応  
es\_SV : 非対応  
es\_US : 対応  
es\_UY : 非対応  
es\_VE : 非対応  
et : 非対応  
et\_EE : 対応  
eu : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ewo : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
ff : 非対応  
ff\_CM : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ff\_MR : 非対応  
ff\_SN : 非対応  
fi : 非対応  
fi\_FI : 対応  
fil : 非対応  
fil\_PH : 対応  
fo : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_BE : 対応  
fr\_BF : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
fr\_CA : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
fr\_FR : 対応

fr\_GA : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
fr\_RW : 非対応  
fr\_SC : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
fur : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
fy : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ga : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
gd : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
gl : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
gsw : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
gu : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
guz : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
gv : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
ha : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
haw : 非対応  
haw\_US : 非対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
hi : 非対応  
hi\_IN : 対応  
hr : 対応



hr\_BA : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
hsb : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
hu : 非対応  
hu\_HU : 対応  
hy : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
in : 非対応  
in\_ID : 対応  
ig : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
ii : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 非対応  
it\_CH : 非対応  
it\_IT : 対応  
it\_SM : 非対応  
ja : 非対応  
ja\_JP : 対応  
jgo : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
jmc : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
ka : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
kab : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
kam : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
kde : 非対応  
kde\_TZ : 非対応  
kea : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
khq : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
ki : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
kk : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
kkj : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
kl : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
kln : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
km : 非対応  
km\_KH : 対応  
kn : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ko : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
ko\_KR : 対応  
kok : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
ks : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ksb : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
ksf : 非対応

ksf\_CM : 非対応  
ksh : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
kw : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ky : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
lag : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
lb : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
lg : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
lkt : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
ln : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
lo : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
lrc : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lu : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
luo : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
luy : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
lv : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
mas : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
mer : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
mfe : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
mg : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
mgh : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
mgo : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
mk : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ml : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
mn : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
mr : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
mt : 非対応  
mt\_MT : 非対応

mua : 非対応  
 mua\_CM : 非対応  
 my : 非対応  
 my\_MM : 非対応  
 mzn : 非対応  
 mzn\_IR : 非対応  
 naq : 非対応  
 naq\_NA : 非対応  
 nb : 非対応  
 nb\_NO : 対応  
 nb\_SJ : 非対応  
 nd : 非対応  
 nd\_ZW : 非対応  
 nds : 非対応  
 nds\_DE : 非対応  
 nds\_NL : 非対応  
 ne : 非対応  
 ne\_IN : 非対応  
 ne\_NP : 対応  
 nl : 非対応  
 nl\_AW : 非対応  
 nl\_BE : 非対応  
 nl\_BQ : 非対応  
 nl\_CW : 非対応  
 nl\_NL : 対応  
 nl\_SR : 非対応  
 nl\_SX : 非対応  
 nmg : 非対応  
 nmg\_CM : 非対応  
 nn : 非対応  
 nn\_NO : 非対応  
 nnh : 非対応  
 nnh\_CM : 非対応  
 nus : 非対応  
 nus\_SS : 非対応  
 nyn : 非対応  
 nyn\_UG : 非対応  
 om : 非対応  
 om\_ET : 非対応  
 om\_KE : 非対応  
 or : 非対応  
 or\_IN : 非対応  
 os : 非対応  
 os\_GE : 非対応  
 os\_RU : 非対応  
 pa : 非対応  
 pa\_\_#Arab : 非対応  
 pa\_PK\_#Arab : 非対応  
 pa\_\_#Guru : 非対応  
 pa\_IN\_#Guru : 非対応  
 pl : 非対応  
 pl\_PL : 対応  
 ps : 非対応  
 ps\_AF : 非対応  
 pt : 非対応  
 pt\_AO : 非対応  
 pt\_BR : 対応  
 pt\_CH : 非対応  
 pt\_CV : 非対応  
 pt\_GQ : 非対応  
 pt\_GW : 非対応  
 pt\_LU : 非対応

pt\_MO : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
pt\_PT : 対応  
pt\_ST : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
qu : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
rm : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
rn : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
ro : 非対応  
ro\_MD : 非対応  
ro\_RO : 対応  
rof : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
ru : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
ru\_KZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
ru\_RU : 対応  
ru\_UA : 非対応  
rw : 非対応  
rw\_RW : 非対応  
rwk : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
sah : 非対応  
sah\_RU : 非対応  
saq : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
sbp : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
se : 非対応  
se\_FI : 非対応  
se\_NO : 非対応  
se\_SE : 非対応  
seh : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ses : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
sg : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
shi : 非対応  
shi\_#Latn : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
shi\_#Tfng : 非対応  
shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
si : 非対応  
si\_LK : 対応  
sk : 対応  
sk\_SK : 対応  
sl : 非対応  
sl\_SI : 非対応  
smn : 非対応  
smn\_FI : 非対応  
sn : 非対応  
sn\_ZW : 非対応  
so : 非対応  
so\_DJ : 非対応

so\_ET : 非対応  
 so\_KE : 非対応  
 so\_SO : 非対応  
 sq : 対応  
 sq\_AL : 非対応  
 sq\_MK : 非対応  
 sq\_XK : 非対応  
 sr : 対応  
 sr\_\_#Cyril : 非対応  
 sr\_BA\_#Cyril : 非対応  
 sr\_ME\_#Cyril : 非対応  
 sr\_RS\_#Cyril : 非対応  
 sr\_XK\_#Cyril : 非対応  
 sr\_\_#Latn : 非対応  
 sr\_BA\_#Latn : 非対応  
 sr\_ME\_#Latn : 非対応  
 sr\_RS\_#Latn : 非対応  
 sr\_XK\_#Latn : 非対応  
 sv : 非対応  
 sv\_AX : 非対応  
 sv\_FI : 非対応  
 sv\_SE : 対応  
 sw : 対応  
 sw\_CD : 非対応  
 sw\_KE : 非対応  
 sw\_TZ : 非対応  
 sw\_UG : 非対応  
 ta : 対応  
 ta\_IN : 非対応  
 ta\_LK : 非対応  
 ta\_MY : 非対応  
 ta\_SG : 非対応  
 te : 非対応  
 te\_IN : 非対応  
 teo : 非対応  
 teo\_KE : 非対応  
 teo\_UG : 非対応  
 th : 非対応  
 th\_TH : 対応  
 ti : 非対応  
 ti\_ER : 非対応  
 ti\_ET : 非対応  
 to : 非対応  
 to\_TO : 非対応  
 tr : 非対応  
 tr\_CY : 非対応  
 tr\_TR : 対応  
 twq : 非対応  
 twq\_NE : 非対応  
 tzm : 非対応  
 tzm\_MA : 非対応  
 ug : 非対応  
 ug\_CN : 非対応  
 uk : 非対応  
 uk\_UA : 対応  
 ur : 非対応  
 ur\_IN : 非対応  
 ur\_PK : 非対応  
 uz : 非対応  
 uz\_\_#Arab : 非対応  
 uz\_AF\_#Arab : 非対応  
 uz\_\_#Cyril : 非対応

	uz_UZ_#Cyr1 : 非対応 uz__#Latn : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai__#Latn : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai__#Vaii : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 wae : 非対応 wae_CH : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 ji : 非対応 ji_001 : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 yue : 非対応 yue_HK : 対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh__#Hans : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh__#Hant : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-language
使用可能な音声セット	es-us-x-sfb-local fr-fr-x-vlf#male_1-local cy hr en-AU-language bs th-th-x-mol#female_2-local uk-UA-language th-th-x-mol#male_1-local sv-se-x-lfs-local es-es-x-ana#female_2-local pl-pl-x-oda#female_1-local ja-jp-x-htm#female_2-local id-id-x-dfz#female_3-local es-us-x-sfb#female_2-local pl-pl-x-oda-network hi-in-x-cfn#male_3-local es-es-x-ana-network bn-BD-language en-gb-x-rjs-local de-de-x-nfh#male_3-local

更新

ru-ru-x-dfc#female\_3-local  
 it-it-x-kda-local  
 en-gb-x-fis#male\_2-local  
 ko-kr-x-ism#female\_3-local  
 en-gb-x-rjs#female\_3-local  
 en-gb-x-rjs#male\_2-local  
 en-us-x-sfg#male\_1-local  
 zh-TW-language  
 en-GB-language  
 cmn-cn-x-ssa-local  
 si-lk-x-sin-network  
 en-in-x-cxx-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_1-local  
 sk  
 it-it-x-kda#female\_2-local  
 en-in-x-cxx#female\_1-local  
 ko-kr-x-ism#male\_2-local  
 vi-vn-x-gft-local  
 id-id-x-dfz-network  
 en-au-x-afh-network  
 en-in-x-cxx#male\_3-local  
 es-es-x-ana#male\_2-local  
 fr-fr-x-vlf#female\_2-local  
 de-de-x-nfh#female\_1-local  
 en-us-x-sfg-network  
 pl-pl-x-oda-local  
 tr-TR-language  
 de-de-x-nfh#male\_1-local  
 ja-jp-x-htm#male\_2-local  
 id-id-x-dfz#male\_1-local  
 fr-fr-x-vlf-network  
 en-us-x-sfg#female\_1-local  
 en-US-language  
 la  
 da-dk-x-kfm-network  
 es-us-x-sfb-network  
 en-in-x-cxx-network  
 ja-jp-x-htm-network  
 et-ee-x-tms-network  
 en-in-x-ahp#male\_1-local  
 es-us-x-sfb#male\_3-local  
 pt-br-x-afs#female\_1-local  
 ku  
 en-in-x-ahp#female\_1-local  
 yue-HK-language  
 hi-in-x-cfn#female\_3-local  
 pt-br-x-afs#male\_3-local  
 pl-pl-x-oda#male\_2-local  
 it-IT-language  
 bn-bd-x-ban-network  
 th-th-x-mol#male\_3-local  
 ta  
 bn-bd-x-ban-local  
 cmn-cn-x-ssa-network  
 el-GR-language  
 hi-IN-language  
 en-us-x-sfg-local  
 fil-PH-language  
 ru-ru-x-dfc#female\_2-local  
 fr-fr-x-vlf#female\_1-local  
 en-in-x-cxx#male\_2-local  
 bn-in-x-bin-network

bn-IN-language  
 fi-FI-language  
 cmn-tw-x-sxx-local  
 da-dk-x-kfm-local  
 ro-ro-x-vfv-network  
 es-us-x-sfb#female\_3-local  
 hu-HU-language  
 fr-FR-language  
 es-es-x-ana#male\_3-local  
 en-us-x-sfg#male\_3-local  
 nb-NO-language  
 da-DK-language  
 en-gb-x-fis#female\_1-local  
 hu-hu-x-kfl-local  
 vi-VN-language  
 sk-sk-x-sfk-local  
 si-lk-x-sin-local  
 th-th-x-mol-local  
 nl-nl-x-tfb-network  
 km-KH-language  
 nb-no-x-rfj-local  
 en-gb-x-rjs-network  
 pt-br-x-afs#female\_2-local  
 hu-hu-x-kfl-network  
 de-de-x-nfh#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc-local  
 fil-ph-x-cfc-network  
 id-ID-language  
 cs-cz-x-jfs-network  
 en-in-x-ahp-network  
 fr-fr-x-vlf#male\_2-local  
 ro-RO-language  
 uk-ua-x-hfd-local  
 es-es-x-ana#female\_1-local  
 en-in-x-ahp#male\_3-local  
 it-it-x-kda#male\_3-local  
 pl-PL-language  
 cs-cz-x-jfs-local  
 et-ee-x-tms-local  
 pt-br-x-afs#male\_1-local  
 ne-np-x-nep-local  
 fil-ph-x-cfc-local  
 hi-in-x-cfn#female\_1-local  
 ko-kr-x-ism#female\_2-local  
 tr-tr-x-mfm-local  
 es-us-x-sfb#male\_1-local  
 en-in-x-cxx#female\_2-local  
 en-gb-x-fis#male\_1-local  
 ne-np-x-nep-network  
 ko-kr-x-ism#male\_1-local  
 sr  
 ne-NP-language  
 es-es-x-ana-local  
 pl-pl-x-oda#male\_1-local  
 en-us-x-sfg#female\_2-local  
 fi-fi-x-afi-local  
 id-id-x-dfz#male\_2-local  
 km-kh-x-khm-network  
 si-LK-language  
 de-de-x-nfh#female\_2-local  
 it-it-x-kda#female\_1-local  
 sk-sk-x-sfk-network






de-de-x-nfh#male\_2-local  
 es-es-x-ana#male\_1-local  
 fi-fi-x-afi-network  
 en-gb-x-fis-local  
 sq  
 fr-fr-x-vlf#female\_3-local  
 pt-PT  
 fr-BE  
 bn-in-x-bin-local  
 sk-SK-language  
 yue-hk-x-jar-network  
 uk-ua-x-hfd-network  
 ja-jp-x-htm#male\_3-local  
 ja-jp-x-htm#female\_1-local  
 vi-vn-x-gft-network  
 es-us-x-sfb#male\_2-local  
 pt-br-x-afs#male\_2-local  
 nl-nl-x-tfb-local  
 el-gr-x-vfz-local  
 hi-in-x-cfn#female\_2-local  
 en-in-x-cxx#female\_3-local  
 en-in-x-ahp-local  
 en-gb-x-fis#female\_3-local  
 en-in-x-ahp#female\_2-local  
 en-gb-x-rjs#male\_3-local  
 id-id-x-dfz-local  
 ko-kr-x-ism-local  
 en-au-x-afh-local  
 en-gb-x-fis#male\_3-local  
 ru-ru-x-dfc-network  
 pl-pl-x-oda#female\_2-local  
 el-gr-x-vfz-network  
 es-es-x-ana#female\_3-local  
 it-it-x-kda#male\_1-local  
 nb-no-x-rfj-network  
 ru-ru-x-dfc#male\_2-local  
 es-us-x-sfb#female\_1-local  
 de-DE-language  
 en-IN-language  
 de-de-x-nfh-local  
 en-gb-x-rjs#female\_2-local  
 hi-in-x-cfn#male\_2-local  
 hi-in-x-cfn-network  
 th-th-x-mol#female\_1-local  
 sv-se-x-lfs-network  
 es-ES-language  
 id-id-x-dfz#female\_2-local  
 en-gb-x-fis-network  
 en-us-x-sfg#male\_2-local  
 it-it-x-kda#female\_3-local  
 pl-pl-x-oda#female\_3-local  
 ko-kr-x-ism#male\_3-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_3-local  
 ko-kr-x-ism#female\_1-local  
 sw  
 yue-hk-x-jar-local  
 ja-jp-x-htm#male\_1-local  
 km-kh-x-khm-local  
 it-it-x-kda#male\_2-local  
 ca  
 fr-fr-x-vlf-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_3-local

hi-in-x-cfn#male\_1-local  
en-in-x-ahp#male\_2-local  
en-gb-x-rjs#female\_1-local  
de-de-x-nfh-network  
ko-kr-x-ism-network  
th-TH-language  
zh-CN-language  
ru-RU-language  
cs-CZ-language  
id-id-x-dfz#female\_1-local  
pl-pl-x-oda#male\_3-local  
ja-JP-language  
id-id-x-dfz#male\_3-local  
pt-br-x-afs-network  
th-th-x-mol#male\_2-local  
nl-NL-language  
cmn-tw-x-sxx-network  
ru-ru-x-dfc#female\_1-local  
en-us-x-sfg#female\_3-local  
pt-BR-language  
ro-ro-x-vfv-local  
th-th-x-mol#female\_3-local  
tr-tr-x-mfm-network  
en-in-x-cxx#male\_1-local  
th-th-x-mol-network  
en-gb-x-fis#female\_2-local  
ja-jp-x-htm#female\_3-local  
es-US-language  
sv-SE-language  
ja-jp-x-htm-local  
it-it-x-kda-network  
hi-in-x-cfn-local  
pt-br-x-afs#female\_3-local  
en-in-x-ahp#female\_3-local  
et-EE-language  
en-gb-x-rjs#male\_1-local  
ko-KR-language  
pt-br-x-afs-local

[更新](#)

## プリンアプリ

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




### プリンアプリ

---

なし

---

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

ネットワーク関連の特記事項・制限事項

※1 ドコモ網での動作保証対象外

その他の特記事項・制限事項

なし