



スマートフォンスペック一覧

端末スペック


基本情報

機種名 (OSバージョン)	SH-01G (5.0.2)	版	1.0
シーズン	2014 冬モデル	更新日	2015/11/11
メーカー	シャープ株式会社		


端末情報

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	5.0.2
ビルド番号	02.00.02 
ベースバンドバージョン	1.00
カーネルバージョン	3.4.0
ファームバージョン	1.0
無線ファームウェアバージョン	1.00


ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
ビルドID	S9280 
製造元	SHARP
機種名	SH-01G
製品名	SH-01G


CPU

CPU名	ARMv7 Processor rev 1 (v7l)
動作周波数	2.3 GHz

搭載メモリ

ROM	32768 MB
RAM	1828 MB
VRAM	- MB  1
最大ヒープサイズ	192 MB
低RAMデバイス判定	NO

内部ストレージ

/dataの容量	25457 MB
内部SDカード容量	- MB  2
内部SDカードパス	/sdcard

フォーマット形式

ext4

外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）

microSDXC（128GB）
 microSDHC（32GB）
 microSD（2GB）

フォーマット形式

FAT12
 FAT16
 FAT32
 exFAT

外部SDカードパス

/storage/sdcard1

設定メニュー構成

カスタマイズ内容

通話設定やホーム切替を追加

android.provider.Settingsで定義されているACTION
 のうち、非対応のメニュー項目

android.settings.APPLICATION_DETAILS_SETTINGS

標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称

-

カスタマイズ内容

-

搭載フォント

デフォルト搭載フォント

モリサワ 新ゴ M

その他搭載フォント

LC明朝
 SHクリスタルタッチ
 RobotoRegular

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.wifi.direct
 android.hardware.touchscreen.multitouch
 android.hardware.sensor.stepcounter
 android.hardware.sensor.proximity
 android.hardware.telephony
 android.hardware.bluetooth_le
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.sensor.stepdetector
 jp.co.sharp.android.nfc.faver3
 jp.co.sharp.android.hardware.led
 android.hardware.telephony.cdma
 jp.co.sharp.android.software.vibration_extend
 android.software.voice_recognizers
 android.hardware.location.gps
 android.hardware.sensor.gyroscope

android.software.sip
 android.software.input_methods
 android.software.connectionservice
 android.software.webview
 android.software.backup
 android.hardware.nfc.hce
 android.hardware.camera.front
 android.hardware.screen.portrait
 android.hardware.touchscreen
 jp.co.sharp.android.hardware.fullseg.recording
 jp.co.sharp.android.downloadfont
 android.software.live_wallpaper
 android.hardware.wifi
 android.software.print
 jp.co.sharp.android.hardware.fullseg
 jp.co.sharp.android.shwirelessoutput
 jp.co.sharp.android.hardware.flashlight
 android.hardware.sensor.accelerometer
 android.software.app_widgets
 android.software.device_admin
 android.hardware.camera.any
 jp.co.sharp.android.playready
 android.software.sip.voip
 android.hardware.camera
 jp.co.sharp.android.iwnndictionaryupdate
 android.hardware.usb.accessory
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
 jp.co.sharp.android.dtssound
 android.hardware.consumerir
 android.hardware.camera.flash
 jp.co.sharp.android.pedometer
 android.hardware.faketouch
 android.hardware.sensor.barometer
 android.hardware.sensor.light
 jp.co.sharp.android.hardware.cameraex
 android.hardware.sensor.compass
 android.hardware.location
 android.hardware.screen.landscape
 jp.co.sharp.android.hardware.oneseg
 android.hardware.location.network
 android.hardware.telephony.gsm
 android.hardware.bluetooth
 jp.co.sharp.android.bluetooth.pbap.pce
 android.hardware.audio.output
 android.hardware.nfc
 android.software.home_screen
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.microphone
 jp.co.sharp.android.hardware.oneseg.recording
 android.hardware.camera.autofocus

Telephony

IMEI

35659605XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別	ドコモnanoUIMカード
その他	
開発者向け情報	-

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.0.2; SH-01G Build/S9280) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/43.0.2357.93 Mobile Safari/537.36
-----------	--


その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-




その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.0.2; SH-01G Build/S9280; wv) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/43.0.2357.121 Mobile Safari/537.36 
-----------	---

セキュリティ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_NULL_MD5 SSL_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_NULL_SHA SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

	SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_NULL_SHA TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DH_anon_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_PSK_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV
インストールされているルート証明書	OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc.", O=GTE Corporation, C=US CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA

Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net, C=US
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES
 CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"
 CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera
 CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672, CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=UTN - DATACorp SGC, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
 CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP
 CN=America Online Root Certification Authority 1, O=America Online Inc., C=US
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitvanykiado, OU=Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, ST=Hungary, C=HU
 CN=TC TrustCenter Universal CA I, OU=TC TrustCenter Universal CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE
 CN=China Internet Network Information Center EV Certificates

Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org
 , O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield
 Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells
 Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification Authority - G3,
 OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=
 VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=
 CN
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy
 Group, Inc.", C=US
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems
 CO.,LTD.", C=JP
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967,
 L=Milan, C=IT
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999
 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref.
 (limits liab.), O=Entrust.net
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=
 Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=
 GR
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #16177365727665722D6365727473407468617774652E636F6D, CN
 =Thawte Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte
 Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co.,
 Ltd.", C=TW
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd.,
 L=Budapest, C=HU
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=
 AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=TC TrustCenter Class 3 CA II, OU=TC TrustCenter Class 3 CA
 , O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust
 Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f.
 Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=
 TAIWAN-CA, C=TW
 CN=Equifax Secure Global eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc.,
 C=US
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification
 Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=OISTE WiSeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation
 Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WiSeKey, C=CH
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG
 Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc

.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3
 CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
 O=Government Root Certification Authority, C=TW
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=America Online Root Certification Authority 2, O=America Online Inc., C=US
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=

DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=TC TrustCenter Class 2 CA II, OU=TC TrustCenter Class 2 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=e-Guven Kok Elektronik Sertifika Hizmet Saglayicisi, O=Elektronik Bilgi Guvenligi A.S., C=TR
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=Equifax Secure eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=ANKARA, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., (c) Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL

	CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Buypass Class 3 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE OID.1.2.840.113549.1.9.1= #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority, O="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US OID.1.2.840.113549.1.9.1= #16197072656D69756D2D736572766572407468617774652E636F6D, CN=Thawte Premium Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
	更新
RSA鍵長	1024 2048 bit

Android キーストアプロバイダー

RSA暗号のサポート	✓ 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号)	✓ 有

ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応



APN

初期登録されているAPN一覧	
購入時にデフォルトで接続先として選択されているAPN	<div> <div>_id=1</div> <div>name=spモード</div> <div>numeric=44010</div> <div>mcc=440</div> <div>mnc=10</div> <div>apn=spmode.ne.jp</div> <div>user=</div> <div>server=</div> <div>password=</div> <div>proxy=null</div> <div>port=null</div> <div>mmsproxy=null</div> <div>mmsport=null</div> <div>mmsc=</div> <div>authtype=-1</div> <div>type=null</div> <div>current=null</div> <div>protocol=IP</div> <div>profile_type=apn</div> <div>roaming_protocol=IP</div> <div>carrier_enabled=1</div> <div>bearer=0</div> </div>

IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応	 対応
--------------------	--

IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応	 対応 ※3
Wi-FiでのIPv6対応	 対応

IPv6/IPv4フォールバック対応

対応

✔ 対応

Wi-Fi

対応

✔ 対応

Wi-Fi Direct

✔ 対応

ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック

✔ 対応

5GHz帯の対応

✔ 対応

端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート

✔ 対応

高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート

— 対応

WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート

✔ 対応

オフロード接続スキャンのサポート

— 対応

TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート

✔ 対応

テザリング

Wi-Fiテザリング

✔ 対応

USBテザリング

✔ 対応

Bluetoothテザリング

✔ 対応

パケットフィルタリング設定状況

対応

✔ 対応

Xi

対応

✔ 対応

カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポート有無	— 対応
手動操作センサー機能のサポート有無	— 対応
RAW機能のサポート有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポート有無	— 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua bleachbypass emboss sketch neon

サポートしているフォーカスモード	auto infinity macro continuous-video continuous-picture manual
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	4128x3096 3840x2160 3264x2448 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1280x720 640x480 px
垂直方向の画角	49.3 degree
サポートしているズームサイズ	100 102 104 107 109 112 114 117 120 123 125 128 131 135 138 141 144 148 151 155 158 162 166 170 174 178 182 186 190 195 200 204 209 214 219 224 229 235 240 246

251
257
263
270
276
282
289
296
303
310
317
324
332
340
348
356
364
373
381
390
400
409
418
428
438
448
459
470
481
492
503
515
527
540
552
565
578
592
606
620
634
649
664
680
696
712
729
746
763
781
800
818
837
857
877
897
918
940
962
984
1007
1031

	1055 1080 1105 1131 1157 1184 1212 1240 1269 1299 1329 1361 1392 1425 1458 1492 1527 1563 1600 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto asd landscape snow beach sunset night portrait backlight sports steadyphoto flowers candlelight fireworks party night-portrait theatre action AR hdr letter food
サポートしている動画のサイズ	3840x2160 1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] (fps)	[15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.500,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	3840x2160 1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	5
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x120 px
サポートしているシーンモード	disabled landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks

	party night_portrait theatre action face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15000,15000] [7500,30000] [30000,30000] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	5
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	fast
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	166667/1000000 EV
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-
カメラ機能のサポートレベル	LEGACY
サポートしているレンズ口径	-
サポートしている減光フィルター	- EV
レンズの焦点距離	1.8 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	-
フォーカス距離キャリブレーション	-
レンズの過焦点距離	-
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	0.0
サポートしているアダプタイズ機能	fast
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	0
パイプラインの最大深度	1
最大デジタルズーム	16.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-

基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 1920, 1080)
センサーのカラーフィルターの並び	-
露光時間の範囲	- ns
最大フレーム接続時間	347225600 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	1.4544944x1.1385304 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	1920x1080 px
感度の範囲	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	-
端末の角度	270 degree
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	-
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality

	android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.afMode android.control.afState android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.mode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.timestamp android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) NV21 (2) JPEG (3) YV12 (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 (2) 1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 (3) 1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 (4) 1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240

内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua bleachbypass emboss sketch neon
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 px
垂直方向の画角	35.1 degree
サポートしているズームサイズ	100 102 104 107 109 112 114 117 120 123 125 128 131 135 138 141 144 148 151 155 158 162

166
170
174
178
182
186
190
195
200
204
209
214
219
224
229
235
240
246
251
257
263
270
276
282
289
296
303
310
317
324
332
340
348
356
364
373
381
390
400
409
418
428
438
448
459
470
481
492
503
515
527
540
552
565
578
592
606
620
634
649
664
680

	696
	712
	729
	746
	763
	781
	800
	818
	837
	857
	877
	897
	918
	940
	962
	984
	1007
	1031
	1055
	1080
	1105
	1131
	1157
	1184
	1212
	1240
	1269
	1299
	1329
	1361
	1392
	1425
	1458
	1492
	1527
	1563
	1600 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto asd landscape snow beach sunset night portrait backlight sports steadyphoto flowers candlelight fireworks party night-portrait theatre action AR hdr letter food

サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[15.000,15.000] [7.500,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	5
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

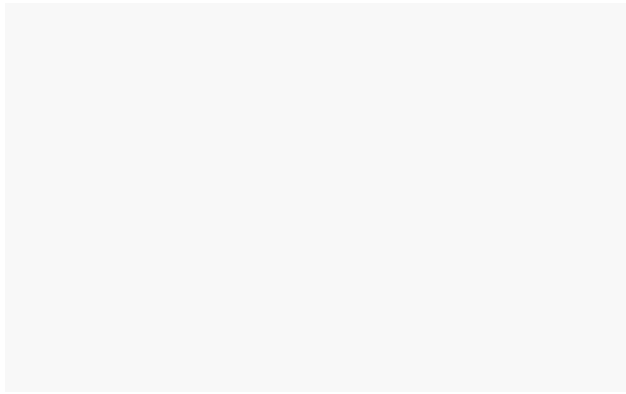
内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x120 px
サポートしているシーンモード	disabled landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night_portrait theatre action face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15000,15000] [7500,30000] [30000,30000] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	5
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	fast
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	166667/1000000 EV
測光エリアの検出可能最大数（AEルーチン）	0
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン）	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-
カメラ機能のサポートレベル	LEGACY
サポートしているレンズ口径	-
サポートしている減光フィルター	- EV
レンズの焦点距離	1.8 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	-
フォーカス距離キャリブレーション	-
レンズの過焦点距離	-
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	fast
サポートしているアダプタサイズ機能	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	6
最大デジタルズーム	16.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 1920, 1080)
センサーのカラーフィルターの並び	-
露光時間の範囲	- ns
最大フレーム接続時間	347225600 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	1.4544944x1.1385304 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	1920x1080 px
感度の範囲	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	-
端末の角度	270 degree
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	-
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode

	android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.afMode android.control.afState android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.mode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.timestamp android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) NV21 (2) JPEG (3) YV12 (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 (2) 1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480



(3)
1920x1080
1280x720
960x720
640x480
320x240
(4)
1920x1080
1280x720
960x720
640x480
320x240



ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	5.5 インチ
-------	---------

画面の向き

横向き画面のサポート	 対応
縦向き画面のサポート	 対応

画面解像度

画面解像度	横 1080 px × 縦 1776 px
-------	-----------------------

ステータスバー解像度

ステータスバー解像度	横 1080 px × 縦 75 px
------------	---------------------

ピクセル密度

ピクセル密度	480 dpi
x方向	403.411 dpi
y方向	403.041 dpi



アスペクト比

アスペクト比(横:縦)	1.6459543
-------------	-----------

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

端末ディスプレイ

ディスプレイ名	内蔵スクリーン
セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート	 対応
セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート	 対応
ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)	3.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)	3.0
----------------------	-----

アプリ表示領域

アプリが表示可能な画面サイズ(縦向き)	横 1080 px × 縦 1701 px
アプリが表示可能な画面サイズ(横向き)	横 1794 px × 縦 1005 px

センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

加速度センサー

最小遅延時間	8000 μs
最大遅延時間	400000 μs
値の範囲	39.2266
消費電力	1.0 mA
センサーの解像度	0.009576807 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	384
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

重力センサー

最小遅延時間	30000 μs
最大遅延時間	400000 μs
値の範囲	9.80665
消費電力	7.0 mA
センサーの解像度	0.009576807 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	384
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

ジャイロセンサー

アンキャリプレートジャイロスコープ対応	 有
最小遅延時間	8000 μs
最大遅延時間	400000 μs
値の範囲	34.906586
消費電力	6.0 mA
センサーの解像度	0.0017453294 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	384
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

照度計

最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	400000 μs

値の範囲	262107.0
消費電力	0.1 mA
センサーの解像度	5.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気計

アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	30000 μ s
最大遅延時間	400000 μ s
値の範囲	1200.0
消費電力	1.0 mA
センサーの解像度	0.1 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	341
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	30000 μ s
最大遅延時間	400000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	7.0 mA
センサーの解像度	0.0001 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	307
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	30000 μ s
最大遅延時間	400000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	7.0 mA
センサーの解像度	0.0001 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	307
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

地磁気回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	30000 μ s
最大遅延時間	400000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	2.0 mA
センサーの解像度	0.0001 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	279
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

気圧計

● 非対応

最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

近接センサー

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	7.0
消費電力	2.0 mA
センサーの解像度	7.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応

温度センサー

● 非対応

最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- °C

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

歩数計

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	500000.0
消費電力	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	279
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応



歩行検出センサー

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	279
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
海外対応	 対応


GPS ROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

PASSIVE PROVIDER











対応	 対応
----	--

非接触ICカード



アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

NFC

Reader/Writer, P2Pモード

対応	 対応
ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応
Android Beam機能	 対応

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能	 対応

Mifare

 非対応

Mifare Standard(Classic)	 対応
Mifare Ultralight	 対応

FeliCa

FeliCa OS Version	3.0
おサイフケータイUIMバインド機能対応有無	 対応
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
FALP通信	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.0.0
MFCに対応するモバイルFeliCa クライアントユーティリティライブラリ for Android のバージョン	-





MFCに対応するモバイルFeliCaクライアント for
Android SDKのバージョン

-

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

マルチタッチ	 対応
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
3箇所以上のタッチ操作	 対応
3箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	対応
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	— 対応

ハードウェアキー

ハードウェアキーのキー名	電源キー 音量上下キー
ハードウェアキー押下時に発生するキーイベント	KEYCODE_POWER KEYCODE_VOLUME_UP KEYCODE_VOLUME_DOWN

トラックボール

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

十字キー

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

キーボード

デバイスの有無	 有
バイブレーション機能	— 対応

マウス

 非対応

デバイスの有無	— 有
---------	-----

バイブレーション機能

— 対応

タッチパッド

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

マイク

デバイスの有無

● 有

バイブレーション機能

— 対応

ジョイスティック

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

ゲームパッド

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

HDMIバス

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有

HDMI

 非対応


対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

MHL

 非対応

対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

Miracast

Miracast	 対応
----------	--

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	44100
	22050
	16000
	11025 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	16 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	352 px
ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	720000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	352 px

ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	720000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)


対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	42000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：最小解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	● 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	352 px
ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	720000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	352 px

ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	1200000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	5000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	8000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	20000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディアフォーマット

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

AMR-NB

対応	 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

AMR-WB

対応	 対応
チャンネル数	1

最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

MIDI

対応	✔ 対応
Format・Version	0.1

Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

その他

その他の対応フォーマット

-

イメージフォーマット

JPEG

対応	✔ 対応
ベースライン方式	✔ 対応
プログレッシブ方式	✔ 対応

GIF

対応	✔ 対応
----	------

PNG

対応	✔ 対応
----	------

BMP

対応	✔ 対応
----	------

WEBP

対応	✔ 対応
----	------

その他

その他の対応フォーマット

-

ビデオコーデック

H.263

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	6000000 bps

画角

800x480 px

H.264 AVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

50000000 bps

画角

3840x2160 px

HEVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

2000000 bps

画角

1280x720 px

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

16000000 bps

画角

1920x1080 px

VP8

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

16000000 bps

画角

1920x1080 px

その他

その他の対応フォーマット

-

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル	(1) N/A (2) N/A
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 bps
入力チャネルの最大数	(1) 8 (2) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 Hz
複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / N/A AVCProfileMain / N/A AVCProfileHigh / N/A N/A / N/A (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel42 AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileBaseline / AVCLevel51 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応

更新

ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 2 - 2048 (4) 16 - 896 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 16 - 896 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 300000000 (2) 1 - 25000000 (3) 1 - 240000000 (4) 1 - 2000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20

	H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 更新
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 16384000 (2) 1 - 16384000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000 bps

フレームレートの範囲	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 30 (4) 1 - 30 fps
------------	--

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (4) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 更新
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 576 (2) 64 - 576 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 64000 bps
フレームレートの範囲	(1) 12 - 30 (2) 12 - 30 (3) 12 - 30 (4) 12 - 15 fps

OpenMAX IL : VP8

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0

	VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 更新
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 1920 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 100000000 bps

フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 fps
------------	--

OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevchybrid (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) -

ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 1920 (2) 64 - 1920 (3) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088 (2) 64 - 1088 (3) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : その他

コーデック名	(1) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (6) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (10) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (11) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (12) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.decoder.evrc (デコーダ) (14) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (15) OMX.qcom.video.decoder.hevchybrid (デコーダ) (16) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (17) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (19) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ) (20) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (21) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (22) OMX.qcom.audio.decoder.wmaLossLess (デコーダ) (23) OMX.qcom.audio.decoder.wma10Pro (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A

	(11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) COLOR_FormatYUV420Planar (15) COLOR_FormatYUV420Planar (16) COLOR_FormatYUV420Planar (17) COLOR_FormatYUV420Planar (18) COLOR_FormatYUV420Planar (19) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (20) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (21) N/A (22) N/A (23) N/A
MIME TYPE	(1) audio/mpeg (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/g711-alaw (5) audio/g711-mlaw (6) audio/vorbis (7) audio/opus (8) audio/raw (9) audio/3gpp (10) audio/amr-wb (11) audio/flac (12) audio/gsm (13) audio/evrc (14) video/hevc (15) video/hevc (16) video/mp4v-esdp (17) video/hevc (18) video/x-vnd.on2.vp9 (19) video/mpeg2 (20) video/x-ms-wmv (21) audio/x-ms-wma (22) audio/x-ms-wma-lossless (23) audio/x-ms-wma-pro
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応

	(17) 非対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 320000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 64000 - 64000 (5) 64000 - 64000 (6) 32000 - 500000 (7) 6000 - 510000 (8) 1 - 10000000 (9) 4750 - 12200 (10) 6600 - 23850 (11) 1 - 2147483647 (12) 13000 - 13000 (13) 1 - 2147483647

	(14) - (15) - (16) - (17) - (18) 1 - 2147483647 (19) 1 - 2147483647 (20) 1 - 2147483647 bps
入力チャネルの最大数	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 8 (8) 8 (9) 1 (10) 1 (11) 2 (12) 1 (13) 1 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 1 (19) 1 (20) 1
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 (3) 16000 (4) 8000 (5) 8000 (6) 8000 12000 16000 24000 48000 (7) 48000 (8) - (9) 8000 (10) 16000 (11) - (12) 8000

	(13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - Hz
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 0 (10) 0 - 0 (11) 0 - 8 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 対応 (10) 対応 (11) 非対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 対応 (12) - (13) -

	(14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 (15) 2 (16) 2 (17) 2 (18) - (19) - (20) - px
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2








	(15) 2 (16) 2 (17) 2 (18) - (19) - (20) - px
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 - 32768 (15) 2 - 2048 (16) 96 - 1920 (17) 64 - 1920 (18) - (19) - (20) - px
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 - 32768 (15) 2 - 2048 (16) 64 - 1088 (17) 64 - 1088 (18) - (19) - (20) - px
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 1 - 64000 (15) 1 - 100000000

	(16) 1 - 64000
	(17) 1 - 64000
	(18) -
	(19) -
	(20) - bps
フレームレートの範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) 0 - 960
	(15) 0 - 960
	(16) 0 - 960
	(17) 0 - 960
	(18) -
	(19) -
	(20) - fps

音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応

低レイテンシのAudio回路

 非対応


低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

端末最適値

バッファサイズ	960 byte
サンプリングレート	48000 Hz

Flash

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Flash		 非対応
対応	-	有
バージョン	-	-

config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

エミュレータ設定

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

add-on

 非対応

add-onの有無	— 有
add-onの配布方法	-

エミュレータ設定項目

SD Card support	YES
DPad support	NO
Abstract LCD density	480
Accelerometer	YES
Maximum horizontal camera pixels	4128
Cache partition size	263
Track-ball support	NO
Audio playback support	YES
Maximum vertical camera pixels	3096
Battery support	YES
Camera support	YES
Proximity support	YES
Audio recording support	YES
Touch-screen support	YES
GPS support	YES
Cache partition support	YES
Keyboard lid support	NO
Keyboard support	NO
Max VM application heap size	128
GSM modem support	YES
Device ram size	2048

その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_HARDWARE

採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno (TM) 330

Live Wallpaper

対応

 対応

ウィジェット

対応

 対応

ホームスクリーンアプリ

対応

 対応

カスタム入力

対応

 対応

ワンセグ

対応

 対応

赤外線通信

対応

 対応

IRブラスター機能

— 対応

デバイス管理者設定のサポート

対応

✔ 対応

LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

100

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

5

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

1

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

読み上げ

利用音声データ

com.google.android.tts

言語設定

jpn_JPN

使用可能なロケール

bs
bs_#Cyril
bs_BA_#Cyril
bs_#Latn
bs_BA_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
en
en_AG
en_AI
en_AS
en_AU
en_BB
en_BE
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CK
en_CM
en_CX
en_DM
en_ER
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI

en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_NA
en_NF
en_NG
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SG
en_SH
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM
en_ZW
es
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EC

es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
fi
fi_FI
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU

fr_WF
fr_YT
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
in
in_ID
it
it_CH
it_IT
it_SM
ja
ja_JP
ko
ko_KP
ko_KR
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
pl
pl_PL
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CV
pt_GW
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
sk
sk_SK
sq
sq_AL
sq_MK
sr
sr_#CyrI
sr_BA_#CyrI
sr_ME_#CyrI
sr_RS_#CyrI
sr_#Latn
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI

	sv_SE sw sw_KE sw_TZ sw_UG ta ta_IN ta_LK ta_MY ta_SG tr tr_CY tr_TR zh zh_#Hans zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_MO_#Hans zh_SG_#Hans zh_#Hant zh_HK_#Hant zh_MO_#Hant zh_TW_#Hant
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_YE : 非対応

as : 非対応
 as_IN : 非対応
 asa : 非対応
 asa_TZ : 非対応
 az : 非対応
 az__#Cyril : 非対応
 az_AZ_#Cyril : 非対応
 az__#Latn : 非対応
 az_AZ_#Latn : 非対応
 bas : 非対応
 bas_CM : 非対応
 be : 非対応
 be_BY : 非対応
 bem : 非対応
 bem_ZM : 非対応
 bez : 非対応
 bez_TZ : 非対応
 bg : 非対応
 bg_BG : 非対応
 bm : 非対応
 bm_ML : 非対応
 bn : 非対応
 bn_BD : 非対応
 bn_IN : 非対応
 bo : 非対応
 bo_CN : 非対応
 bo_IN : 非対応
 br : 非対応
 br_FR : 非対応
 brx : 非対応
 brx_IN : 非対応
 bs : 対応
 bs__#Cyril : 非対応
 bs_BA_#Cyril : 非対応
 bs__#Latn : 非対応
 bs_BA_#Latn : 非対応
 ca : 対応
 ca_AD : 非対応
 ca_ES : 非対応
 ca_FR : 非対応
 ca_IT : 非対応
 cgg : 非対応
 cgg_UG : 非対応
 chr : 非対応
 chr_US : 非対応
 cs : 対応
 cs_CZ : 非対応
 cy : 対応
 cy_GB : 非対応
 da : 対応
 da_DK : 非対応
 da_GL : 非対応
 dav : 非対応
 dav_KE : 非対応
 de : 非対応
 de_AT : 非対応
 de_BE : 非対応
 de_CH : 非対応
 de_DE : 対応
 de_LI : 非対応
 de_LU : 非対応
 dje : 非対応

dje_NE : 非対応
dua : 非対応
dua_CM : 非対応
dyo : 非対応
dyo_SN : 非対応
dz : 非対応
dz_BT : 非対応
ebu : 非対応
ebu_KE : 非対応
ee : 非対応
ee_GH : 非対応
ee_TG : 非対応
el : 非対応
el_CY : 非対応
el_GR : 非対応
en : 非対応
en_001 : 非対応
en_150 : 非対応
en_AG : 非対応
en_AI : 非対応
en_AS : 非対応
en_AU : 非対応
en_BB : 非対応
en_BE : 非対応
en_BM : 非対応
en_BS : 非対応
en_BW : 非対応
en_BZ : 非対応
en_CA : 非対応
en_CC : 非対応
en_CK : 非対応
en_CM : 非対応
en_CX : 非対応
en_DG : 非対応
en_DM : 非対応
en_ER : 非対応
en_FJ : 非対応
en_FK : 非対応
en_FM : 非対応
en_GB : 対応
en_GD : 非対応
en_GG : 非対応
en_GH : 非対応
en_GI : 非対応
en_GM : 非対応
en_GU : 非対応
en_GY : 非対応
en_HK : 非対応
en_IE : 非対応
en_IM : 非対応
en_IN : 対応
en_IO : 非対応
en_JE : 非対応
en_JM : 非対応
en_KE : 非対応
en_KI : 非対応
en_KN : 非対応
en_KY : 非対応
en_LC : 非対応
en_LR : 非対応
en_LS : 非対応
en_MG : 非対応

en_MH : 非対応
en_MO : 非対応
en_MP : 非対応
en_MS : 非対応
en_MT : 非対応
en_MU : 非対応
en_MW : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
en_NG : 非対応
en_NR : 非対応
en_NU : 非対応
en_NZ : 非対応
en_PG : 非対応
en_PH : 非対応
en_PK : 非対応
en_PN : 非対応
en_PR : 非対応
en_PW : 非対応
en_RW : 非対応
en_SB : 非対応
en_SC : 非対応
en_SD : 非対応
en_SG : 非対応
en_SH : 非対応
en_SL : 非対応
en_SS : 非対応
en_SX : 非対応
en_SZ : 非対応
en_TC : 非対応
en_TK : 非対応
en_TO : 非対応
en_TT : 非対応
en_TV : 非対応
en_TZ : 非対応
en_UG : 非対応
en_UM : 非対応
en_US : 非対応
en_US_POSIX : 非対応
en_VC : 非対応
en_VG : 非対応
en_VI : 非対応
en_VU : 非対応
en_WS : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZM : 非対応
en_ZW : 非対応
eo : 非対応
es : 非対応
es_419 : 非対応
es_AR : 非対応
es_BO : 非対応
es_CL : 非対応
es_CO : 非対応
es_CR : 非対応
es_CU : 非対応
es_DO : 非対応
es_EA : 非対応
es_EC : 非対応
es_ES : 対応
es_GQ : 非対応
es_GT : 非対応

es_HN : 非対応
es_IC : 非対応
es_MX : 対応
es_NI : 非対応
es_PA : 非対応
es_PE : 非対応
es_PH : 非対応
es_PR : 非対応
es_PY : 非対応
es_SV : 非対応
es_US : 対応
es_UY : 非対応
es_VE : 非対応
et : 非対応
et_EE : 非対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
ewo : 非対応
ewo_CM : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
ff : 非対応
ff_SN : 非対応
fi : 対応
fi_FI : 非対応
fil : 非対応
fil_PH : 非対応
fo : 非対応
fo_FO : 非対応
fr : 非対応
fr_BE : 対応
fr_BF : 非対応
fr_BI : 非対応
fr_BJ : 非対応
fr_BL : 非対応
fr_CA : 非対応
fr_CD : 非対応
fr_CF : 非対応
fr_CG : 非対応
fr_CH : 非対応
fr_CI : 非対応
fr_CM : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_DZ : 非対応
fr_FR : 対応
fr_GA : 非対応
fr_GF : 非対応
fr_GN : 非対応
fr_GP : 非対応
fr_GQ : 非対応
fr_HT : 非対応
fr_KM : 非対応
fr_LU : 非対応
fr_MA : 非対応
fr_MC : 非対応
fr_MF : 非対応
fr_MG : 非対応
fr_ML : 非対応
fr_MQ : 非対応
fr_MR : 非対応
fr_MU : 非対応

fr_NC : 非対応
fr_NE : 非対応
fr_PF : 非対応
fr_PM : 非対応
fr_RE : 非対応
fr_RW : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_SN : 非対応
fr_SY : 非対応
fr_TD : 非対応
fr_TG : 非対応
fr_TN : 非対応
fr_VU : 非対応
fr_WF : 非対応
fr_YT : 非対応
ga : 非対応
ga_IE : 非対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
gsw : 非対応
gsw_CH : 非対応
gsw_LI : 非対応
gu : 非対応
gu_IN : 非対応
guz : 非対応
guz_KE : 非対応
gv : 非対応
gv_IM : 非対応
ha : 非対応
ha__#Latn : 非対応
ha_GH_#Latn : 非対応
ha_NE_#Latn : 非対応
ha_NG_#Latn : 非対応
haw : 非対応
haw_US : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
hi : 非対応
hi_IN : 対応
hr : 対応
hr_BA : 非対応
hr_HR : 非対応
hu : 非対応
hu_HU : 非対応
hy : 非対応
hy_AM : 非対応
in : 非対応
in_ID : 対応
ig : 非対応
ig_NG : 非対応
ii : 非対応
ii_CN : 非対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 非対応
it_CH : 非対応
it_IT : 対応
it_SM : 非対応
ja : 非対応
ja_JP : 対応
jgo : 非対応
jgo_CM : 非対応

jmc : 非対応
jmc_TZ : 非対応
ka : 非対応
ka_GE : 非対応
kab : 非対応
kab_DZ : 非対応
kam : 非対応
kam_KE : 非対応
kde : 非対応
kde_TZ : 非対応
kea : 非対応
kea_CV : 非対応
khq : 非対応
khq_ML : 非対応
ki : 非対応
ki_KE : 非対応
kk : 非対応
kk__#Cyr1 : 非対応
kk_KZ_#Cyr1 : 非対応
kkj : 非対応
kkj_CM : 非対応
kl : 非対応
kl_GL : 非対応
kln : 非対応
kln_KE : 非対応
km : 非対応
km_KH : 非対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応
ko : 非対応
ko_KP : 非対応
ko_KR : 対応
kok : 非対応
kok_IN : 非対応
ks : 非対応
ks__#Arab : 非対応
ks_IN_#Arab : 非対応
ksb : 非対応
ksb_TZ : 非対応
ksf : 非対応
ksf_CM : 非対応
kw : 非対応
kw_GB : 非対応
ky : 非対応
ky__#Cyr1 : 非対応
ky_KG_#Cyr1 : 非対応
lag : 非対応
lag_TZ : 非対応
lg : 非対応
lg_UG : 非対応
lkt : 非対応
lkt_US : 非対応
ln : 非対応
ln_AO : 非対応
ln_CD : 非対応
ln_CF : 非対応
ln_CG : 非対応
lo : 非対応
lo_LA : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lu : 非対応

lu_CD : 非対応
luo : 非対応
luo_KE : 非対応
luy : 非対応
luy_KE : 非対応
lv : 非対応
lv_LV : 非対応
mas : 非対応
mas_KE : 非対応
mas_TZ : 非対応
mer : 非対応
mer_KE : 非対応
mfe : 非対応
mfe_MU : 非対応
mg : 非対応
mg_MG : 非対応
mgh : 非対応
mgh_MZ : 非対応
mgo : 非対応
mgo_CM : 非対応
mk : 非対応
mk_MK : 非対応
ml : 非対応
ml_IN : 非対応
mn : 非対応
mn_#Cyril : 非対応
mn_MN_#Cyril : 非対応
mr : 非対応
mr_IN : 非対応
ms : 非対応
ms_#Latn : 非対応
ms_BN_#Latn : 非対応
ms_MY_#Latn : 非対応
ms_SG_#Latn : 非対応
mt : 非対応
mt_MT : 非対応
mua : 非対応
mua_CM : 非対応
my : 非対応
my_MM : 非対応
naq : 非対応
naq_NA : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 非対応
nb_SJ : 非対応
nd : 非対応
nd_ZW : 非対応
ne : 非対応
ne_IN : 非対応
ne_NP : 非対応
nl : 非対応
nl_AW : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_BQ : 非対応
nl_CW : 非対応
nl_NL : 対応
nl_SR : 非対応
nl_SX : 非対応
nmg : 非対応
nmg_CM : 非対応
nn : 非対応
nn_NO : 非対応

nnh : 非対応
nnh_CM : 非対応
nus : 非対応
nus_SD : 非対応
nyn : 非対応
nyn_UG : 非対応
om : 非対応
om_ET : 非対応
om_KE : 非対応
or : 非対応
or_IN : 非対応
pa : 非対応
pa__#Arab : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
pa__#Guru : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
pl : 非対応
pl_PL : 対応
ps : 非対応
ps_AF : 非対応
pt : 非対応
pt_AO : 非対応
pt_BR : 対応
pt_CV : 非対応
pt_GW : 非対応
pt_MO : 非対応
pt_MZ : 非対応
pt_PT : 対応
pt_ST : 非対応
pt_TL : 非対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
rn : 非対応
rn_BI : 非対応
ro : 非対応
ro_MD : 非対応
ro_RO : 非対応
rof : 非対応
rof_TZ : 非対応
ru : 非対応
ru_BY : 非対応
ru_KG : 非対応
ru_KZ : 非対応
ru_MD : 非対応
ru_RU : 対応
ru_UA : 非対応
rw : 非対応
rw_RW : 非対応
rwk : 非対応
rwk_TZ : 非対応
saq : 非対応
saq_KE : 非対応
sbp : 非対応
sbp_TZ : 非対応
seh : 非対応
seh_MZ : 非対応
ses : 非対応
ses_ML : 非対応
sg : 非対応
sg_CF : 非対応
shi : 非対応
shi__#Latn : 非対応

shi_MA_#Latn : 非対応
shi_#Tfng : 非対応
shi_MA_#Tfng : 非対応
si : 非対応
si_LK : 非対応
sk : 対応
sk_SK : 非対応
sl : 非対応
sl_SI : 非対応
sn : 非対応
sn_ZW : 非対応
so : 非対応
so_DJ : 非対応
so_ET : 非対応
so_KE : 非対応
so_SO : 非対応
sq : 対応
sq_AL : 非対応
sq_MK : 非対応
sq_XK : 非対応
sr : 対応
sr_#Cyril : 非対応
sr_BA_#Cyril : 非対応
sr_ME_#Cyril : 非対応
sr_RS_#Cyril : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応
sr_#Latn : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
sv : 対応
sv_AX : 非対応
sv_FI : 非対応
sv_SE : 非対応
sw : 対応
sw_KE : 非対応
sw_TZ : 非対応
sw_UG : 非対応
swc : 非対応
swc_CD : 非対応
ta : 対応
ta_IN : 非対応
ta_LK : 非対応
ta_MY : 非対応
ta_SG : 非対応
te : 非対応
te_IN : 非対応
teo : 非対応
teo_KE : 非対応
teo_UG : 非対応
th : 非対応
th_TH : 非対応
ti : 非対応
ti_ER : 非対応
ti_ET : 非対応
to : 非対応
to_TO : 非対応
tr : 対応
tr_CY : 非対応
tr_TR : 非対応
twq : 非対応

	twq_NE : 非対応 tzm : 非対応 tzm__#Latn : 非対応 tzm_MA_#Latn : 非対応 ug : 非対応 ug__#Arab : 非対応 ug_CN_#Arab : 非対応 uk : 非対応 uk_UA : 非対応 ur : 非対応 ur_IN : 非対応 ur_PK : 非対応 uz : 非対応 uz__#Arab : 非対応 uz_AF_#Arab : 非対応 uz__#Cyril : 非対応 uz_UZ_#Cyril : 非対応 uz__#Latn : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai__#Latn : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai__#Vaii : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 非対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh__#Hans : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh__#Hant : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定	ja_JP-locale
使用可能な音声セット	sw es-us-x-sfb-phone-hmm en_GB-locale pt-br-x-afs-phone-hmm ku-locale sk-locale en-us-x-sfg-phone-hmm ja_JP nl_NL-locale id-id-x-dfz-phone-hmm la

cy-locale
ja-jp-x-htm-phone-hmm
cs
pl_PL-locale
pt_PT
en_US-locale
no
de_DE
en-gb-x-fis-phone-hmm
yue
fr_FR-locale
zh_TW
hr-locale
ta-locale
ko_KR
sv
sv-locale
es_ES
sk
en_GB
nl_NL
bs
pt_BR
ko-kr-x-ism-phone-hmm
la-locale
cs-locale
pt_BR-locale
ca-locale
en-in-x-ahp-phone-hmm
de-de-x-nfh-phone-hmm
zh_CN-locale
zh_HK
it_IT-locale
no-locale
bs-locale
pl-pl-x-oda-phone-hmm
da-locale
fr_FR
fr-fr-x-vlf-phone-hmm
ca
ru_RU
da
ru-ru-x-dfc-phone-hmm
hi-in-x-cfn-phone-hmm
hi_IN-locale
pt_PT-locale
sr
es_US
en_IN
sr-locale
tr-locale
fi
in_ID
es_ES-locale
it_IT
ru_RU-locale
hi_IN
es-es-x-ana-phone-hmm
zh_TW-locale
fr_BE
fr_BE-locale
sq-locale

	es_US-locale
	ko_KR-locale
	tr
	zh_CN
	es_MX-locale
	ta
	sq
	sw-locale
	de_DE-locale
	ja_JP-locale
	nl-nl-x-tfb-phone-hmm
	en_US
	zh_HK-locale
	yue-locale
	fi-locale
	ku
	hr
	es_MX
	en_IN-locale
	it-it-x-kda-phone-hmm
	cy
	in_ID-locale
	pl_PL

Java SE互換機能

文字エンコーディング	Adobe-Standard-Encoding
	Big5
	Big5-HKSCS
	BOCU-1
	CESU-8
	cp1363
	cp851
	cp864
	EUC-JP
	EUC-KR
	GB18030
	GBK
	hp-roman8
	HZ-GB-2312
	IBM-Thai
	IBM00858
	IBM01140
	IBM01141
	IBM01142
	IBM01143
	IBM01144
	IBM01145
	IBM01146
	IBM01147
	IBM01148
	IBM01149
	IBM037
	IBM1026
	IBM1047
	IBM273
	IBM277
	IBM278
	IBM280
	IBM284

IBM285
IBM290
IBM297
IBM420
IBM424
IBM437
IBM500
IBM775
IBM850
IBM852
IBM855
IBM857
IBM860
IBM861
IBM862
IBM863
IBM865
IBM866
IBM868
IBM869
IBM870
IBM871
IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-JP_kddi
ISO-2022-JP_softbank
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252

windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-compound-text
x-docomo-shift_jis-2012
x-ebcdic-xml-us
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999

x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737
x-IBM856
x-IBM867
x-IBM875
x-IBM922
x-IBM930
x-IBM933
x-IBM935
x-IBM937
x-IBM939
x-IBM942
x-IBM943
x-IBM949
x-IBM949C
x-IBM950
x-IBM954
x-IBM964
x-IBM970
x-IBM971
x-IMAP-mailbox-name
x-iscii-be
x-iscii-gu
x-iscii-ka
x-iscii-ma
x-iscii-or
x-iscii-pa
x-iscii-ta
x-iscii-te
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-iso-8859-11
x-JavaUnicode
x-JavaUnicode2
x-JIS7

	x-JIS8 x-kddi-shift_jis-2012 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-softbank-shift_jis-2012 x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA agq agq_CM ak ak_GH am am_ET ar ar_001 ar_AE ar_BH ar_DJ ar_DZ ar_EG ar_EH ar_ER ar_IL ar_IQ ar_JO ar_KM ar_KW ar_LB ar_LY ar_MA ar_MR ar_OM ar_PS ar_QA ar_SA ar_SD ar_SO ar_SS ar_SY ar_TD ar_TN ar_YE as as_IN asa asa_TZ az az__#Cyril az_AZ_#Cyril az__#Latn

az_AZ_#Latn
bas
bas_CM
be
be_BY
bem
bem_ZM
bez
bez_TZ
bg
bg_BG
bm
bm_ML
bn
bn_BD
bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx
brx_IN
bs
bs_#Cyril
bs_BA_#Cyril
bs_#Latn
bs_BA_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN
dz
dz_BT
ebu

ebu_KE
ee
ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AU
en_BB
en_BE
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CK
en_CM
en_CX
en_DG
en_DM
en_ER
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_NA

en_NF
en_NG
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SG
en_SH
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR

es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM
fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN

fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
ga
ga_IE
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha__#Latn
ha_GH_#Latn
ha_NE_#Latn
ha_NG_#Latn
haw
haw_US
iw
iw_IL
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hu
hu_HU
hy
hy_AM
in
in_ID
ig
ig_NG
ii
ii_CN
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
jmc
jmc_TZ
ka
ka_GE
kab
kab_DZ
kam
kam_KE

kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk__#Cyr1
kk_KZ_#Cyr1
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN
ks
ks__#Arab
ks_IN_#Arab
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM
kw
kw_GB
ky
ky__#Cyr1
ky_KG_#Cyr1
lag
lag_TZ
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD
ln_CF
ln_CG
lo
lo_LA
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE
luy
luy_KE
lv
lv_LV
mas

mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mn
mn_#Cyr
mn_MN_#Cyr
mr
mr_IN
ms
ms_#Latn
ms_BN_#Latn
ms_MY_#Latn
ms_SG_#Latn
mt
mt_MT
mua
mua_CM
my
my_MM
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM
nus
nus_SD
nyn
nyn_UG
om
om_ET

om_KE
or
or_IN
pa
pa_#Arab
pa_PK_#Arab
pa_#Guru
pa_IN_#Guru
pl
pl_PL
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CV
pt_GW
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
rm
rm_CH
rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi_#Latn
shi_MA_#Latn
shi_#Tfng
shi_MA_#Tfng
si
si_LK
sk
sk_SK
sl

sl_SI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET
so_KE
so_SO
sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr_#Cyr
sr_BA_#Cyr
sr_ME_#Cyr
sr_RS_#Cyr
sr_XK_#Cyr
sr_#Latn
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
swc
swc_CD
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo
teo_KE
teo_UG
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
twq
twq_NE
tzm
tzm_#Latn
tzm_MA_#Latn
ug
ug_#Arab
ug_CN_#Arab
uk

	uk_UA
	ur
	ur_IN
	ur_PK
	uz
	uz__#Arab
	uz_AF_#Arab
	uz__#Cyril
	uz_UZ_#Cyril
	uz__#Latn
	uz_UZ_#Latn
	vai
	vai__#Latn
	vai_LR_#Latn
	vai__#Vaii
	vai_LR_#Vaii
	vi
	vi_VN
	vun
	vun_TZ
	xog
	xog_UG
	yav
	yav_CM
	yo
	yo_BJ
	yo_NG
	zgh
	zgh_MA
	zh
	zh__#Hans
	zh_CN_#Hans
	zh_HK_#Hans
	zh_MO_#Hans
	zh_SG_#Hans
	zh__#Hant
	zh_HK_#Hant
	zh_MO_#Hant
	zh_TW_#Hant
	zu
	zu_ZA
通貨(ロケール)	AED
	AFN
	ALL
	AMD
	ANG
	AOA
	ARS
	AUD
	AWG
	AZN
	BAM
	BBD
	BDT
	BGN
	BHD
	BIF
	BMD
	BND
	BOB
	BRL

BSD
BTN
BWP
BYR
BZD
CAD
CDF
CHF
CLP
CNY
COP
CRC
CUC
CUP
CVE
CZK
DJF
DKK
DOP
DZD
EGP
ERN
ETB
EUR
FJD
FKP
GBP
GEL
GHS
GIP
GMD
GNF
GTQ
GWP
GYD
HKD
HNL
HRK
HTG
HUF
IDR
ILS
INR
IQD
IRR
ISK
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW
KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD

LSL
LTL
LVL
LYD
MAD
MDL
MGA
MKD
MMK
MNT
MOP
MRO
MUR
MVR
MWK
MXN
MYR
MZE
MZN
NAD
NGN
NIO
NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEN
PGK
PHP
PKR
PLN
PYG
QAR
RON
RSD
RUB
RWF
SAR
SBD
SCR
SDG
SEK
SGD
SHP
SKK
SLL
SOS
SRD
SSP
STD
SVC
SYP
SZL
THB
TJS
TMT
TND
TOP
TRY
TTD
TWD

	TZS UAH UGX USD UYU UZS VEF VND VUV WST XAF XCD XOF XPF YER ZAR ZMW
システムプロパティ値	http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 5.0.2; SH-01G Build/S9280) java.io.tmpdir=/data/data/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector/cache user.home= 更新

アプリケーションバックアップ機能

対応 ✔ 対応

印刷機能

対応 ✔ 対応

webkit対応

対応 ✔ 対応

オーディオ出力

対応 ✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応 ✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応	— 対応
----	------

leanback UI

● 非対応

対応	— 対応
----	------

live TV

● 非対応

対応	— 対応
----	------

セカンダリユーザの生成及びプロファイル管理のサポート

● 非対応

対応	— 対応
----	------

安全なユーザ削除機能

● 非対応

対応	— 対応
----	------

検証済みブート

対応	✔ 対応
----	------

wake lock level

サポートしているwake lock level	PARTIAL_WAKE_LOCK PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK
-------------------------	---

Bluetooth

Bluetooth Low Energyサポート有無	✔ 有
バージョン	4.0
マルチアダプタイズのサポート有無	— 有
オフロードフィルターのサポート有無	— 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	— 有

対応プロファイル

対応プロファイル	SPP（マスタ）	✔ 対応
	OPP（マスタ）	✔ 対応
	FTP（マスタ）	— 対応

DUN (マスタ)	✔ 対応
HFP (マスタ)	✔ 対応
HSP (マスタ)	✔ 対応
HID (マスタ)	✔ 対応
A2DP (マスタ)	✔ 対応
AVRCP (マスタ)	✔ 対応
SAP (マスタ)	— 対応
PBAP (マスタ)	✔ 対応

上記以外の対応プロファイル

PAN
HOGP

DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応	✔ 対応
その他プレイヤー	-

PlayReady

PlayReady対応	✔ 対応
PlayReady実装方式	-
	✔ その他 (Modular DRM)

OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL	-
UnCompressed Digital Video OPL	-
Analog Video OPL	-
Compressed Digital Audio OPL	-
Uncompressed Digital Audio OPL	-

その他DRM

その他DRM	-
--------	---


OpenGL 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330

Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応


OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_sync GL_OES_EGL_image_external

	GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2 GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_sync GL_OES_EGL_image_external GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary

	GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2 GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL 3.1

Vendor	-
Renderer	-
Extensions	-
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	— 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable

configure

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```



```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

```

EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT


```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23

```

EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,


```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

```

```

EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE

```

EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40

EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1




```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```


EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

端末情報の特記事項・制限事項

- ※1 RAMと共用
- ※2 /dataと共用

ネットワーク関連の特記事項・制限事項

- ※3 ドコモ網は非対応

その他の特記事項・制限事項

なし