



スマートフォンスペック一覧

端末スペック

基本情報

機種名 (OSバージョン)	SC-02G (5.0)	版	1.1
シーズン	2014 冬モデル	更新日	2015/07/21
メーカー	サムスン電子		

端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	5.0
ビルド番号	LRX21T.SC02GOMU2BOEA
ベースバンドバージョン	SC02GOMU2BOEA
カーネルバージョン	3.4.0
ファームバージョン	-
無線ファームウェアバージョン	SC02GOMU2BOEA

ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
ビルドID	LRX21T
製造元	samsung
機種名	SC-02G
製品名	SC-02G

CPU

CPU名	ARMv7 Processor rev 1 (v7l)
動作周波数	2.5 GHz

搭載メモリ

ROM	32768 MB
RAM	1855 MB
VRAM	- MB
最大ヒープサイズ	128 MB
低RAMデバイス判定	NO

内部ストレージ

/dataの容量	12020 MB
内部SDカード容量	- MB
内部SDカードパス	/storage/sdcard0

フォーマット形式	-
----------	---

外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）	microSD(2GB) microSDHC(32GB) microSDXC(128GB)
フォーマット形式	fat32
外部SDカードパス	/storage/extSdCard

設定メニュー構成

カスタマイズ内容	-
android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目	android.settings.APPLICATION_DETAILS_SETTINGS

標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称	-
カスタマイズ内容	-

搭載フォント

デフォルト搭載フォント	Roboto-Regular.ttf Roboto-Bold.ttf Roboto-Italic.ttf Roboto-BoldItalic.ttf UDGothic-Regular.ttf UDGothic-Bold.ttf UDGothic-Italic.ttf UDGothic-BoldItalic.ttf GS45_Arab_AndroidOS.ttf DroidSansEthiopic-Regular.ttf DroidSansHebrew-Regular.ttf DroidSansHebrew-Bold.ttf SamsungThai.ttf DroidSansArmenian.ttf DroidSansGeorgian.ttf NotoSansKhmer-Regular.ttf NotoSansKhmer-Bold.ttf NotoSansKhmerUI-Regular.ttf NotoSansKhmerUI-Bold.ttf NotoSansLao-Regular.ttf NotoSansLao-Bold.ttf NotoSansLaoUI-Regular.ttf NotoSansLaoUI-Bold.ttf Padauk-book.ttf Padauk-bookbold.ttf NotoSansSymbols-Regular.ttf DcmColorlEmoji.ttf DcmColorUniEmoji.ttf
-------------	---

	NotoColorEmoji.ttf SamsungBengali.ttf SamsungDevanagari.ttf SamsungGujarathi.ttf SamsungKannada.ttf SamsungMalayalam.ttf SamsungOriya.ttf SamsungPunjabi.ttf SamsungSinhala.ttf SamsungTamil.ttf SamsungTelugu.ttf DroidSans_Subset.ttf SamsungKorean.ttf SamsungKorean-Bold.ttf DroidSansFallback.ttf Roboto-Thin.ttf Roboto-ThinItalic.ttf Roboto-Light.ttf Roboto-LightItalic.ttf RobotoCondensed-Bold.ttf RobotoCondensed-BoldItalic.ttf RobotoCondensed-Italic.ttf RobotoCondensed-Regular.ttf DroidSerif-Bold.ttf DroidSerif-BoldItalic.ttf DroidSerif-Italic.ttf DroidSerif-Regular.ttf DroidSans-Bold.ttf DroidSans.ttf DroidSansMono.ttf SECRobotoLight-Bold.ttf SECRobotoLight-Regular.ttf SamsungSans-Light.ttf SamsungSans-Thin.ttf
その他搭載フォント	Pop UDMincho UDRGothic

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	com.sec.feature.findo com.sec.feature.multiwindow.multiwindowlaunch android.hardware.location android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.camera.any android.hardware.bluetooth android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct com.sec.feature.multiwindow.multiinstance com.sec.feature.hovering_ui android.hardware.microphone android.hardware.camera.autofocus com.sec.feature.healthcover android.software.live_wallpaper com.sec.feature.cover.sviewcover android.hardware.faketouch android.hardware.camera com.sec.feature.minimode android.hardware.sensor.stepcounter
-----------------	---

android.software.sip.voip
android.hardware.sensor.proximity
android.software.device_admin
android.hardware.wifi
android.hardware.location.network
com.sec.android.mdm
android.hardware.bluetooth_le
android.software.input_methods
android.hardware.sensor.gyroscope
com.sec.feature.sensorhub
android.hardware.wifi.direct
android.hardware.usb.accessory
com.sec.feature.multiwindow.commonui
android.hardware.sensor.light
com.sec.feature.secretmode_service
com.sec.feature.cover.sview
android.software.app_widgets
android.hardware.camera.flash
com.sec.feature.samsunglinkplatform
com.sec.feature.barcode_emulator
android.hardware.telephony
android.software.sip
android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
android.hardware.sensor.barometer
android.hardware.usb.host
android.hardware.touchscreen.multitouch
com.sec.feature.cover.flip
android.hardware.sensor.compass
com.sec.feature.sidetouch
android.software.home_screen
com.sec.feature.multiwindow.phone
android.hardware.location.gps
com.sec.feature.multiwindow
android.hardware.consumerir
android.hardware.telephony.gsm
android.hardware.sensor.stepdetector
android.hardware.camera.front
android.hardware.touchscreen
android.hardware.sensor.accelerometer

Telephony

IMEI

35405706XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別

ドコモminiUIMカード

その他

開発者向け情報

-

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.0; SC-02G Build/LRX21T) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/39.0.2171.59 Mobile Safari/537.36
-----------	---

その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

その他ブラウザ2

ブラウザ名	Sブラウザ
UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.0; SC-02G Build/LRX21T) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/2.1 Chrome/34.0.1847.76 Mobile Safari/537.36

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.0; SC-02G Build/LRX21T) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/37.0.0.0 Mobile Safari/537.36
-----------	---

セキュリティ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_NULL_MD5 SSL_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_NULL_SHA SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

	SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_NULL_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV
インストールされているルート証明書	OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc.", O=GTE Corporation, C=US CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net, C=US CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch OID.1.2.840.113549.1.9.1=#161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672, CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US CN=UTN - DATACorp SGC, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=

VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID
 .1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=
 Deutsche Telekom AG, C=DE
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008
 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust
 Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert
 Inc, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C
 =JP
 CN=America Online Root Certification Authority 1, O=America
 Online Inc., C=US
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitvanykiado, OU=
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest
 , ST=Hungary, C=HU
 CN=TC TrustCenter Universal CA I, OU=TC TrustCenter
 Universal CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=
 T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE
 CN=China Internet Network Information Center EV Certificates
 Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org
 , O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield
 Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells
 Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification Authority - G3,
 OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=
 VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=
 CN
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy
 Group, Inc.", C=US
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems
 CO.,LTD.", C=JP
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967,
 L=Milan, C=IT
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999
 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref.
 (limits liab.), O=Entrust.net
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=
 Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=
 GR
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #16177365727665722D6365727473407468617774652E636F6D, CN
 =Thawte Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte
 Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co.,
 Ltd.", C=TW
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd.,

L=Budapest, C=HU
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=TC TrustCenter Class 3 CA II, OU=TC TrustCenter Class 3 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f. Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 CN=Equifax Secure Global eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=OISTE WISKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISKey, C=CH
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu https://www.catcert.net/verarrel (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3
 CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.

O=Government Root Certification Authority, C=TW
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=America Online Root Certification Authority 2, O=America Online Inc., C=US
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=TC TrustCenter Class 2 CA II, OU=TC TrustCenter Class 2 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=e-Guven Kok Elektronik Sertifika Hizmet Saglayicisi, O=Elektronik Bilgi Guvenligi A.S., C=TR
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=Equifax Secure eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=ANKARA, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik

	<p> Sertifika Hizmet Salaycs CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU= VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O= T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C= US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O= Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O= AddTrust AB, C=SE CN=Buypass Class 3 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE OID.1.2.840.113549.1.9.1= #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http:// www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority , O="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US OID.1.2.840.113549.1.9.1= #16197072656D69756D2D736572766572407468617774652E636F6D , CN=Thawte Premium Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape , C=ZA OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O= The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US </p>
RSA鍵長	<p> 1024 2048 4096 16384 bit </p>

RSA暗号のサポート	✔ 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号)	✔ 有

ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応





APN

初期登録されているAPN一覧	
購入時にデフォルトで接続先として選択されているAPN	-


IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応	 対応
--------------------	--









IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応	 対応  更新
Wi-FiでのIPv6対応	 対応  更新

IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	 対応
----	--

Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応

TDLs (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	— 対応
---	------

テザリング

Wi-Fiテザリング	✔ 対応
USBテザリング	✔ 対応
Bluetoothテザリング	✔ 対応

パケットフィルタリング設定状況

対応	✔ 対応
----	------

Xi


対応	✔ 対応
----	------

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポート有無	— 対応
手動操作センサー機能のサポート有無	— 対応
RAW機能のサポート有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポート有無	— 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua emboss sketch neon

サポートしているフォーカスモード	auto infinity macro continuous-video continuous-picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	512x288 480x288 256x154 432x288 512x384 352x288 320x240 176x144 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	5312x2988 3984x2988 3264x2448 3264x1836 2560x1920 2048x1152 1920x1080 1280x960 1280x720 800x480 640x480 px
垂直方向の画角	38.0 degree
サポートしているズームサイズ	100 104 109 114 119 125 129 134 139 144 150 154 159 164 169 175 179 184 189 194 200 204 209 214 219 225 229 234 239 244 250 254

	259
	264
	269
	275
	279
	284
	289
	294
	300
	304
	309
	314
	319
	325
	329
	334
	339
	344
	350
	354
	359
	364
	369
	375
	379
	384
	389
	394
	400
	404
	409
	414 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto hdr
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 800x450 800x480 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[10.000,30.000] fps

サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 1056x864 960x720 800x480 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	10
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	✔ 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 256x154 320x240 352x288 432x288 480x288 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	disabled face_priority

サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[7000,30000] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	10
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	fast
露出補正の範囲	[-4, 4]
露出補正の最小ステップ	1/2 EV
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-
カメラ機能のサポートレベル	LEGACY
サポートしているレンズ口径	-
サポートしている減光フィルター	- EV
レンズの焦点距離	1.2 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	-
フォーカス距離キャリブレーション	-
レンズの過焦点距離	-
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	0.0
サポートしているアダプタイズ機能	fast
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	0
パイプラインの最大深度	1
最大デジタルズーム	4.14
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源)	-

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 1920, 1080)
センサーのカラーフィルターの並び	-
露光時間の範囲	- ns
最大フレーム接続時間	347225600 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	2.0862882x1.1191385 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	1920x1080 px
感度の範囲	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	-
端末の角度	270 degree
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	-
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.statistics.faceDetectMode

	android.tonemap.curve
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.afMode android.control.afState android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.mode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.timestamp android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) NV21 (2) JPEG (3) YV12 (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 1920x1080 1440x1080 1280x720 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (2) 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 (3) 1920x1080 1440x1080 1280x720 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288

	320x240
	176x144
	(4)
	1920x1080
	1440x1080
	1280x720
	1056x864
	960x720
	720x480
	640x480
	352x288
	320x240
	176x144

内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua emboss sketch neon
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	512x288 480x288 256x154 432x288 512x384 352x288 320x240 176x144 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 px

垂直方向の画角	50.0 degree
サポートしているズームサイズ	100
	104
	109
	114
	119
	125
	129
	134
	139
	144
	150
	154
	159
	164
	169
	175
	179
	184
	189
	194
	200
	204
	209
	214
	219
	225
	229
	234
	239
	244
	250
	254
	259
	264
	269
	275
	279
	284
	289
	294
	300
	304
	309
	314
	319
	325
	329
	334
	339
	344
	350
	354
	359
	364
	369
	375
	379
	384
	389
	394

	400 404 409 414 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto hdr
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 960x720 800x450 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[7.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	10
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	✔ 対応

内側カメラ (camera2)

搭載位置

FRONT

サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 256x154 320x240 352x288 432x288 480x288 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	disabled face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[7000,30000] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	10
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	fast
露出補正の範囲	[-4, 4]
露出補正の最小ステップ	1/2 EV
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-
カメラ機能のサポートレベル	LEGACY
サポートしているレンズ口径	-
サポートしている減光フィルター	- EV
レンズの焦点距離	1.2 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	-

フォーカス距離キャリブレーション	-
レンズの過焦点距離	-
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	fast
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	6
最大デジタルズーム	4.14
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 1920, 1080)
センサーのカラーフィルターの並び	-
露光時間の範囲	- ns
最大フレーム接続時間	347225600 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	2.0862882x1.1191385 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	1920x1080 px
感度の範囲	-
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	-
端末の角度	270 degree
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	-
同期最大遅延時間	UNKNOWN

サポートしているトーンマッピングモード	-
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.afMode android.control.afState android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.mode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.lens.focalLength android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.timestamp android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-

対応する出力フォーマット	(1) NV21 (2) JPEG (3) YV12 (4) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 1920x1080 1440x1080 1280x720 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (2) 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 (3) 1920x1080 1440x1080 1280x720 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (4) 1920x1080 1440x1080 1280x720 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144



ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	5.1 インチ
-------	---------

画面の向き

横向き画面のサポート	 対応
縦向き画面のサポート	 対応

画面解像度

画面解像度	横 1080 px × 縦 1920 px
-------	-----------------------

ステータスバー解像度

ステータスバー解像度	横 1080 px × 縦 75 px
------------	---------------------

ピクセル密度

ピクセル密度	480 dpi
x方向	422.03 dpi
y方向	424.069 dpi



アスペクト比

アスペクト比(横:縦)	1.7692299
-------------	-----------

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

端末ディスプレイ

ディスプレイ名	内蔵スクリーン
セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート	 対応
セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート	 対応
ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)	3.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)

3.0

アプリ表示領域

アプリが表示可能な画面サイズ(縦向き)

横 1080 px × 縦 1845 px

アプリが表示可能な画面サイズ(横向き)

横 1920 px × 縦 1005 px

センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

加速度センサー

最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	19.6133
消費電力	0.25 mA
センサーの解像度	0.0005985504 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	150
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

重力センサー

最小遅延時間	10000 μs
最大遅延時間	0 μs
値の範囲	19.6133
消費電力	6.0 mA
センサーの解像度	0.06 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

ジャイロセンサー

アンキャリプレートジャイロスコープ対応	 有
最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	8.726646
消費電力	6.1 mA
センサーの解像度	0.0002663161 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

照度計

最小遅延時間	200000 μs
最大遅延時間	200000 μs

値の範囲	60000.0
消費電力	0.75 mA
センサーの解像度	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気計

アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	2000.0
消費電力	6.0 mA
センサーの解像度	0.06 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	64
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1200.0
消費電力	6.0 mA
センサーの解像度	0.06 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1200.0
消費電力	6.0 mA
センサーの解像度	0.06 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	334
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

気圧計

最小遅延時間	66700 μs
最大遅延時間	180000 μs
値の範囲	1013.25
消費電力	1.0 mA
センサーの解像度	1.0 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	50
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

近接センサー

最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	0 μs
値の範囲	8.0
消費電力	0.75 mA
センサーの解像度	8.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応

温度センサー

● 非対応

最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- $^{\circ}C$

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

歩数計

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	100000.0
消費電力	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応



歩行検出センサー

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	334
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
海外対応	 対応


GPS ROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	否
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

PASSIVE PROVIDER











対応	 対応
----	--

非接触ICカード



アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

NFC

Reader/Writer, P2Pモード

対応	 対応
ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応
Android Beam機能	 対応



カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能	 対応

Mifare

Mifare Standard(Classic)	 対応
Mifare Ultralight	 対応

FeliCa

FeliCa OS Version	3.0
おサイフケータイUIMバインド機能対応有無	 対応
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
FALP通信	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.0.0
MFCに対応するモバイルFeliCa クライアントユーティリティライブラリ for Android のバージョン	-






MFCに対応するモバイルFeliCaクライアント for
Android SDKのバージョン

-

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

マルチタッチ	 対応
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
3箇所以上のタッチ操作	 対応
3箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	非対応
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	 対応

ハードウェアキー

ハードウェアキーのキー名	power volume home key
ハードウェアキー押下時に発生するキーイベント	/dev/input/event3 (power key) /dev/input/event16 (vol-up/down, home key)

トラックボール

 非対応


デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

十字キー

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

キーボード

デバイスの有無	 有
---------	---

バイブレーション機能

— 対応

マウス

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

タッチパッド

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

マイク

デバイスの有無

✔ 有

バイブレーション機能

— 対応

ジョイスティック

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

ゲームパッド

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

HDMIバス

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

イヤホン



ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有

HDMI


 非対応

対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

MHL

対応	 対応
バージョン	2.0
HDCP対応	 対応

Miracast

Miracast	 対応
----------	--

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	44100
	22050
	16000
	11025 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	16 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	● 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)


● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディアフォーマット

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	5.1
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	128000 bps
サンプリングレート	96000 Hz

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	5.1
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	256000 bps
サンプリングレート	96000 Hz

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	5.1
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	96000 Hz

AMR-NB

対応	 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

AMR-WB

対応	 対応
チャンネル数	1

最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	5.1
サンプリングレート	192000 Hz

MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	48000 Hz

MIDI

対応	✔ 対応
Format・Version	<ul style="list-style-type: none"> • Type 0 and 1 (.mid, .xmf, .mxmf) • RTTTL/RTX (.rtttl, .rtx) • OTA (.ota) • iMelody (.imy)

Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	5.1
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	192000 Hz

PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	5.1
サンプリングレート	192000 Hz

その他

その他の対応フォーマット

WMA

イメージフォーマット

JPEG

対応	✔ 対応
ベースライン方式	✔ 対応
プログレッシブ方式	✔ 対応

GIF

対応	✔ 対応
----	------

PNG

対応	✔ 対応
----	------

BMP

対応	✔ 対応
----	------

WEBP

対応	✔ 対応
----	------

その他

その他の対応フォーマット

WBMP
AGIF

ビデオコーデック

H.263

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	6000000 bps

画角

720x480 px

H.264 AVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

80000000 bps

画角

3840x2160 px

HEVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

6000000 bps

画角

1920x1080 px

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

40000000 bps

画角

1920x1080 px

VP8

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

60000000 bps

画角

3840x2160 px

その他

その他の対応フォーマット

MPEG-4 ASP
VC-1
Sorenson Spark**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名	(1) OMX.SEC.aac.enc (エンコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (3) AACEncoder (エンコーダ) (4) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ) (5) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (6) AACDecoder (デコーダ) (7) AACEncoder (エンコーダ) (8) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ)
プロファイル	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 bps
入力チャネルの最大数	(1) 30 (2) 8 (3) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 Hz

複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (5) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (6) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Planar (6) N/A
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / N/A AVCProfileMain / N/A AVCProfileHigh / N/A N/A / N/A (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12

	AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21 AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel1 AVCProfileHigh / AVCLevel1b AVCProfileHigh / AVCLevel11 AVCProfileHigh / AVCLevel12 AVCProfileHigh / AVCLevel13 AVCProfileHigh / AVCLevel2 AVCProfileHigh / AVCLevel21 AVCProfileHigh / AVCLevel22 AVCProfileHigh / AVCLevel3 AVCProfileHigh / AVCLevel31 AVCProfileHigh / AVCLevel32 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (5) N/A (6) N/A
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 8688 (2) 2 - 4096 (3) 2 - 4096 (4) 2 - 2048 (5) 16 - 896 px
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 8688 (2) 2 - 4096 (3) 2 - 4096 (4) 2 - 2048 (5) 16 - 896 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 300000000 (2) 1 - 25000000 (3) 1 - 25000000 (4) 1 - 240000000 (5) 1 - 2000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (4) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (5) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (6) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar

	(4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Planar (6) N/A
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) N/A (5) N/A (6) N/A
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px

ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 720 (2) 2 - 720 (3) 2 - 176 (4) 2 - 352 (5) 16 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 576 (2) 2 - 576 (3) 2 - 144 (4) 2 - 288 (5) 16 - 144 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 16384000 (2) 1 - 16384000 (3) 1 - 64000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 128000 bps
フレームレートの範囲	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 15 (4) 1 - 30 (5) 1 - 30 fps

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (4) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (5) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0

	MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (5) N/A
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px

ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 720 (2) 2 - 720 (3) 2 - 720 (4) 2 - 352 (5) 16 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 576 (2) 2 - 576 (3) 2 - 576 (4) 2 - 288 (5) 16 - 144 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 64000 bps
フレームレートの範囲	(1) 12 - 30 (2) 12 - 30 (3) 12 - 30 (4) 12 - 30 (5) 12 - 15 fps

OpenMAX IL : VP8

コーデック名	(1) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (2) N/A (3) N/A (4) N/A
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 32768 (2) 2 - 32768 (3) 2 - 32768 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 32768 (2) 2 - 32768 (3) 2 - 32768 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 100000000 (5) 1 - 100000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (2) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) N/A (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) -

ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 544 (2) 2 - 8448 (3) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 544 (2) 2 - 8448 (3) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 128000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 40000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : その他

コーデック名	(1) OMX.qcom.audio.encoder.evrc (エンコーダ) (2) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.audio.encoder.qcelp13 (エンコーダ) (4) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (6) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (9) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (10) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (11) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (12) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (13) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (14) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (15) MP3Decoder (デコーダ) (16) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (17) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (20) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (21) OMX.qcom.audio.decoder.Qcelp13 (デコーダ) (22) OMX.qcom.audio.decoder.evrc (デコーダ) (23) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (24) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (25) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (26) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (27) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (28) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (29) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (30) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ) (31) OMX.SEC.h263sr.dec (デコーダ) (32) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
--------	--

	(33) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (34) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (35) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ) (36) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (37) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (38) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (39) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (40) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (41) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (42) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (43) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (44) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (45) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ) (46) OMX.qcom.audio.decoder.multiaac (デコーダ))
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) N/A (16) N/A (17) N/A (18) N/A (19) N/A (20) N/A (21) N/A (22) N/A (23) N/A (24) COLOR_FormatYUV420Planar (25) COLOR_FormatYUV420Planar (26) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (27) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (28) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (29) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420Planar (30) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (31) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (32) COLOR_FormatYUV420Planar (33) N/A (34) COLOR_FormatYUV420Planar (35) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (36) N/A (37) N/A (38) N/A (39) N/A (40) N/A (41) N/A (42) N/A (43) N/A (44) N/A (45) N/A (46) N/A
MIME TYPE	(1) audio/evrc (2) audio/flac (3) audio/qcelp (4) audio/3gpp (5) audio/amr-wb (6) audio/3gpp (7) audio/amr-wb (8) audio/mpeg (9) audio/mpeg-L1 (10) audio/mpeg-L2 (11) audio/flac (12) audio/x-ms-wma (13) audio/vorbis (14) audio/mpeg (15) audio/mpeg (16) audio/3gpp (17) audio/amr-wb (18) audio/g711-alaw (19) audio/g711-mlaw (20) audio/raw (21) audio/qcelp (22) audio/evrc (23) audio/gsm (24) video/x-ms-wmv (25) video/wvc1 (26) video/x-ms-wmv (27) video/wvc1 (28) video/x-ms-wmv7 (29) video/x-ms-wmv8

	(30) video/mp43 (31) video/sorenson (32) video/x-vnd.on2.vp9 (33) audio/raw (34) video/hevc (35) video/hevc (36) audio/amr-wb (37) audio/flac (38) audio/mpeg (39) audio/raw (40) audio/vorbis (41) audio/x-ms-wma (42) video/hevc (43) video/wvc1 (44) video/x-ms-wmv7 (45) video/x-ms-wmv8 (46) video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 対応 (27) 対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応

(45) 非対応
(46) 非対応
(47) 非対応
(48) 非対応
(49) 非対応
(50) 非対応
(51) 非対応
(52) 非対応
(53) 非対応
(54) 非対応
(55) 非対応
(56) 非対応
(57) 非対応
(58) 非対応
(59) 非対応
(60) 非対応
(61) 非対応
(62) 非対応
(63) 非対応
(64) 非対応
(65) 非対応
(66) 非対応
(67) 非対応
(68) 非対応
(69) 非対応
(70) 非対応
(71) 非対応
(72) 非対応
(73) 非対応
(74) 非対応
(75) 非対応
(76) 非対応
(77) 非対応
(78) 非対応
(79) 非対応
(80) 非対応
(81) 非対応
(82) 非対応
(83) 非対応
(84) 非対応
(85) 非対応
(86) 非対応
(87) 非対応
(88) 非対応
(89) 非対応
(90) 非対応
(91) 非対応
(92) 非対応
(93) 非対応
(94) 非対応
(95) 非対応
(96) 非対応
(97) 非対応
(98) 非対応
(99) 非対応
(100) 非対応
(101) 非対応
(102) 非対応
(103) 非対応
(104) 非対応
(105) 非対応
(106) 非対応

(107) 非対応
(108) 非対応
(109) 非対応
(110) 非対応
(111) 非対応
(112) 非対応
(113) 非対応
(114) 非対応
(115) 非対応
(116) 非対応
(117) 非対応
(118) 非対応
(119) 非対応
(120) 非対応
(121) 非対応
(122) 非対応
(123) 非対応
(124) 非対応
(125) 非対応
(126) 非対応
(127) 非対応
(128) 非対応
(129) 非対応
(130) 非対応
(131) 非対応
(132) 非対応
(133) 非対応
(134) 非対応
(135) 非対応
(136) 非対応
(137) 非対応
(138) 非対応
(139) 非対応
(140) 非対応
(141) 非対応
(142) 非対応
(143) 非対応
(144) 非対応
(145) 非対応
(146) 非対応
(147) 非対応
(148) 非対応
(149) 非対応
(150) 非対応
(151) 非対応
(152) 非対応
(153) 非対応
(154) 非対応
(155) 非対応
(156) 非対応
(157) 非対応
(158) 非対応
(159) 非対応
(160) 非対応
(161) 非対応
(162) 非対応
(163) 非対応
(164) 非対応
(165) 非対応
(166) 非対応
(167) 非対応
(168) 非対応

	(169) 非対応 (170) 非対応 (171) 非対応 (172) 非対応 (173) 非対応 (174) 非対応 (175) 非対応 (176) 非対応 (177) 非対応 (178) 非対応 (179) 非対応 (180) 非対応 (181) 非対応 (182) 非対応 (183) 非対応 (184) 非対応 (185) 非対応 (186) 非対応 (187) 非対応 (188) 非対応 (189) 非対応 (190) 非対応 (191) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 1 - 2147483647 (2) 1 - 2147483647 (3) 4750 - 12200 (4) 6600 - 23850 (5) 8000 - 320000 (6) 1 - 2147483647 (7) 1 - 2147483647 (8) 1 - 2147483647 (9) 1 - 2147483647 (10) 1 - 2147483647 (11) 1 - 2147483647 (12) 1 - 2147483647 (13) 1 - 2147483647 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) 8000 - 320000 (24) 4750 - 12200 (25) 6600 - 23850 (26) 64000 - 64000 (27) 64000 - 64000

	(28) 32000 - 500000 (29) 6000 - 510000 (30) 1 - 10000000 (31) 4750 - 12200 (32) 6600 - 23850 (33) 1 - 2147483647 (34) 13000 - 13000 bps
入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 2 (6) 1 (7) 1 (8) 30 (9) 1 (10) 1 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) 2 (24) 1 (25) 1 (26) 1 (27) 1 (28) 8 (29) 8 (30) 8 (31) 1 (32) 1 (33) 2 (34) 1
サンプリングレートの範囲	(1) - (2) - (3) 8000 (4) 16000 (5) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (6) - (7) - (8) - (9) -

	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(24)
	8000
	(25)
	16000
	(26)
	8000
	(27)
	8000
	(28)
	8000
	12000
	16000
	24000
	48000
	(29)
	48000
	(30) -
	(31)
	8000
	(32)
	16000
	(33) -
	(34)
	8000 Hz
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0
	(2) 0 - 0
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -

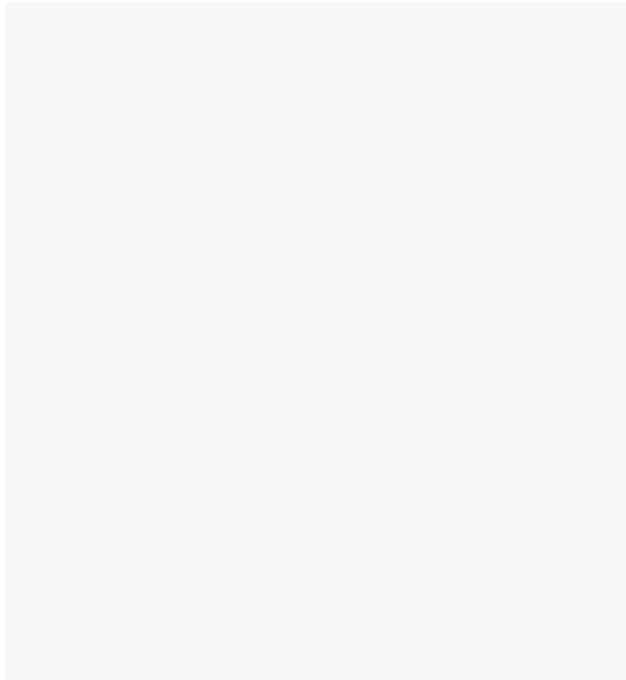
	(15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 0 - 0 (32) 0 - 0 (33) 0 - 8 (34) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 対応 (32) 対応 (33) 非対応 (34) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) -

	(8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 対応 (34) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) 対応 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) -

ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 (15) 2 (16) 2 (17) 2 (18) 2 (19) 2 (20) 2 (21) 2 (22) 2 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - px
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 (15) 2 (16) 2 (17) 2 (18) 2 (19) 2 (20) 2 (21) 2 (22) 2 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -

	(28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - px
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 - 32768 (15) 2 - 32768 (16) 2 - 32768 (17) 2 - 32768 (18) 2 - 32768 (19) 2 - 32768 (20) 2 - 32768 (21) 2 - 32768 (22) 2 - 2048 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - px
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 - 32768 (15) 2 - 32768 (16) 2 - 32768 (17) 2 - 32768 (18) 2 - 32768 (19) 2 - 32768 (20) 2 - 32768

	(21) 2 - 32768 (22) 2 - 2048 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - px
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 1 - 64000 (15) 1 - 64000 (16) 1 - 64000 (17) 1 - 64000 (18) 1 - 64000 (19) 1 - 64000 (20) 1 - 64000 (21) 1 - 64000 (22) 1 - 100000000 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - bps
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) -



(14) 0 - 960
(15) 0 - 960
(16) 0 - 960
(17) 0 - 960
(18) 0 - 960
(19) 0 - 960
(20) 0 - 960
(21) 0 - 960
(22) 0 - 960
(23) -
(24) -
(25) -
(26) -
(27) -
(28) -
(29) -
(30) -
(31) -
(32) -
(33) -
(34) - fps

音声出力

アイコンについて： 対応 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） 更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	対応
EnvironmentalReverb	対応
Equalizer	対応
PresetReverb	対応
Virtualizer	対応
Visualizer	対応
AcousticEchoCanceler	対応
AutomaticGainControl	対応
NoiseSuppressor	対応
LoudnessEnhancer	対応

低レイテンシのAudio回路




非対応


低レイテンシのAudio回路	有
----------------	---

端末最適値




バッファサイズ	960 byte
サンプリングレート	48000 Hz

Flash

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Flash		 非対応
対応	-	有
バージョン	-	-

config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	long
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	nonav

エミュレータ設定

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

add-on

 非対応

add-onの有無	— 有
add-onの配布方法	-

エミュレータ設定項目

SD Card support	NO
DPad support	NO
Abstract LCD density	480
Accelerometer	YES
Maximum horizontal camera pixels	-
Cache partition size	196
Track-ball support	NO
Audio playback support	NO
Maximum vertical camera pixels	-
Battery support	NO
Camera support	YES
Proximity support	YES
Audio recording support	NO
Touch-screen support	YES
GPS support	YES
Cache partition support	YES
Keyboard lid support	NO
Keyboard support	NO
Max VM application heap size	-
GSM modem support	NO
Device ram size	-

その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_HARDWARE

採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno (TM) 330

Live Wallpaper

対応

 対応

ウィジェット

対応

 対応

ホームスクリーンアプリ

対応

 対応

カスタム入力

対応

 対応

ワンセグ

対応

 対応

赤外線通信

対応

 対応

IRブラスター機能

✔ 対応

デバイス管理者設定のサポート

対応

✔ 対応

LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

1% 単位でバッテリーの残量表示

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

5

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

1

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

読み上げ

利用音声データ

com.samsung.SMT

言語設定

jpn_JPN

使用可能なロケール

対応

Localeに対応した読み上げ機能サポート

音声セット設定

-

使用可能な音声セット

-

Java SE互換機能

文字エンコーディング

Adobe-Standard-Encoding

Big5

Big5-HKSCS

BOCU-1

CESU-8

cp1363

cp851

cp864

EUC-JP

EUC-KR

GB18030

GBK

hp-roman8

HZ-GB-2312

IBM-Thai

IBM00858

IBM01140

IBM01141

IBM01142

IBM01143

IBM01144

IBM01145

IBM01146

IBM01147

IBM01148

IBM01149

IBM037

IBM1026

IBM1047

IBM273

IBM277

IBM278

IBM280

IBM284

IBM285

IBM290

IBM297

IBM420

IBM424

IBM437

IBM500

IBM775

IBM850

IBM852

IBM855

IBM857

IBM860

IBM861

IBM862

IBM863

IBM865

IBM866

IBM868

IBM869

IBM870

IBM871
IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390

x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388

	x-IBM1390 x-IBM1399 x-IBM33722 x-IBM720 x-IBM737 x-IBM856 x-IBM867 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA agq agq_CM ak ak_GH am am_ET ar

ar_001
ar_AE
ar_BH
ar_DJ
ar_DZ
ar_EG
ar_EH
ar_ER
ar_IL
ar_IQ
ar_JO
ar_KM
ar_KW
ar_LB
ar_LY
ar_MA
ar_MR
ar_OM
ar_PS
ar_QA
ar_SA
ar_SD
ar_SO
ar_SS
ar_SY
ar_TD
ar_TN
ar_YE
as
as_IN
asa
asa_TZ
az
az_#Cyr1
az_AZ_#Cyr1
az_#Latn
az_AZ_#Latn
bas
bas_CM
be
be_BY
bem
bem_ZM
bez
bez_TZ
bg
bg_BG
bm
bm_ML
bn
bn_BD
bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx
brx_IN
bs
bs_#Cyr1
bs_BA_#Cyr1

bs_#Latn
bs_BA_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN
dz
dz_BT
ebu
ebu_KE
ee
ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AU
en_BB
en_BE
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CK
en_CM
en_CX
en_DG

en_DM
en_ER
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_NA
en_NF
en_NG
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SG
en_SH
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV

en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM
fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI

fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
ga
ga_IE
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha__#Latn
ha_GH_#Latn
ha_NE_#Latn
ha_NG_#Latn
haw

haw_US
iw
iw_IL
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hu
hu_HU
hy
hy_AM
in
in_ID
ig
ig_NG
ii
ii_CN
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
jmc
jmc_TZ
ka
ka_GE
kab
kab_DZ
kam
kam_KE
kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk_#Cyr1
kk_KZ_#Cyr1
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN

ks
ks__#Arab
ks_IN_#Arab
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM
kw
kw_GB
ky
ky__#Cyril
ky_KG_#Cyril
lag
lag_TZ
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD
ln_CF
ln_CG
lo
lo_LA
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE
luy
luy_KE
lv
lv_LV
mas
mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mn
mn__#Cyril
mn_MN_#Cyril
mr
mr_IN
ms
ms__#Latn
ms_BN_#Latn
ms_MY_#Latn
ms_SG_#Latn

mt
mt_MT
mua
mua_CM
my
my_MM
my_ZG
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM
nus
nus_SD
nyn
nyn_UG
om
om_ET
om_KE
or
or_IN
pa
pa_#Arab
pa_PK_#Arab
pa_#Guru
pa_IN_#Guru
pl
pl_PL
pl_SP
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CV
pt_GW
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
rm
rm_CH

rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi_#Latn
shi_MA_#Latn
shi_#Tfng
shi_MA_#Tfng
si
si_LK
sk
sk_SK
sl
sl_SI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET
so_KE
so_SO
sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr_#Cyril
sr_BA_#Cyril
sr_ME_#Cyril
sr_RS_#Cyril
sr_XK_#Cyril
sr_#Latn
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Latn
sv

sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
swc
swc_CD
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo
teo_KE
teo_UG
tg
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
tk
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
twq
twq_NE
tzm
tzm__#Latn
tzm_MA_#Latn
ug
ug__#Arab
ug_CN_#Arab
uk
uk_UA
ur
ur_IN
ur_PK
uz
uz__#Arab
uz_AF_#Arab
uz__#Cyril
uz_UZ_#Cyril
uz__#Latn
uz_UZ_#Latn
vai
vai__#Latn
vai_LR_#Latn
vai__#Vaii
vai_LR_#Vaii
vi
vi_VN
vun
vun_TZ
xog
xog_UG

	yav yav_CM yo yo_BJ yo_NG zgh zgh_MA zh zh_#Hans zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_MO_#Hans zh_SG_#Hans zh_#Hant zh_HK_#Hant zh_MO_#Hant zh_TW_#Hant zu zu_ZA
通貨(ロケール)	AED AFN ALL AMD ANG AOA ARS AUD AWG AZN BAM BBD BDT BGN BHD BIF BMD BND BOB BRL BSD BTN BWP BYR BZD CAD CDF CHF CLP CNY COP CRC CUC CUP CVE CZK DJF DKK DOP DZD EGP ERN

ETB
EUR
FJD
FKP
GBP
GEL
GHS
GIP
GMD
GNF
GTQ
GWP
GYD
HKD
HNL
HRK
HTG
HUF
IDR
ILS
INR
IQD
IRR
ISK
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW
KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD
LSL
LTL
LVL
LYD
MAD
MDL
MGA
MKD
MMK
MNT
MOP
MRO
MUR
MVR
MWK
MXN
MYR
MZE
MZN
NAD
NGN
NIO

NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEN
PGK
PHP
PKR
PLN
PYG
QAR
RON
RSD
RUB
RWF
SAR
SBD
SCR
SDG
SEK
SGD
SHP
SKK
SLL
SOS
SRD
SSP
STD
SVC
SYP
SZL
THB
TJS
TMT
TND
TOP
TRY
TTD
TWD
TZS
UAH
UGX
USD
UYU
UZS
VEF
VND
VUV
WST
XAF
XCD
XOF
XPF
YER
ZAR
ZMW

システムプロパティ値

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 5.0; SC-02G Build/LRX21T)
java.io.tmpdir=/data/data/
com.nttdocomo.android.ipspeccollector/cache
user.home=

アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

印刷機能

対応

✔ 対応

webkit対応

対応

✔ 対応

オーディオ出力

対応

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応

— 対応

leanback UI

● 非対応

対応

— 対応

live TV

● 非対応

対応

— 対応

セカンダリユーザの生成及びプロフィール管理のサポート

● 非対応

対応

— 対応

安全なユーザ削除機能

● 非対応

対応

— 対応

検証済みブート

● 非対応

対応

— 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

Bluetooth

Bluetooth Low Energyサポート有無	✔ 有
バージョン	4.1
マルチアダプタイズのサポート有無	✔ 有
オフロードフィルターのサポート有無	— 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	— 有

対応プロファイル

対応プロファイル	SPP (マスタ)	✔ 対応
	OPP (マスタ)	✔ 対応
	FTP (マスタ)	— 対応
	DUN (マスタ)	— 対応
	HFP (マスタ)	✔ 対応
	HSP (マスタ)	✔ 対応
	HID (マスタ)	✔ 対応
	A2DP (マスタ)	✔ 対応
	AVRCP (マスタ)	✔ 対応
	SAP (マスタ)	✔ 対応
	PBAP (マスタ)	✔ 対応

上記以外の対応プロファイル

HOGP

DRM**メディアプレイヤー**

メディアプレイヤー対応

✔ 対応

その他プレイヤー

-

PlayReady

PlayReady対応

✔ 対応

PlayReady実装方式

-

✔ その他 (Modular DRM)

OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL

300

UnCompressed Digital Video OPL

300

Analog Video OPL

300

Compressed Digital Audio OPL

200

Uncompressed Digital Audio OPL

200

その他DRM

その他DRM

Widevine

OpenGL 1.0/1.1

Vendor

Qualcomm

Renderer

Adreno (TM) 330


Extensions

GL_EXT_debug_marker
 GL_AMD_compressed_ATC_texture
 GL_AMD_performance_monitor
 GL_APPLE_texture_2D_limited_npot
 GL_ARB_vertex_buffer_object
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_OES_blend_equation_separate
 GL_OES_blend_func_separate
 GL_OES_blend_subtract
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_compressed_paletted_texture
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth24
 GL_OES_draw_texture

	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test

	GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2 GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2

	GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応

OpenGL 3.1

Vendor	-
Renderer	-
Extensions	-
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	— 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=5(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=1 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=6(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)

```



```

EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```

EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0

```

```
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=

```

```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```


EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE

```

EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)


```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE

```

```

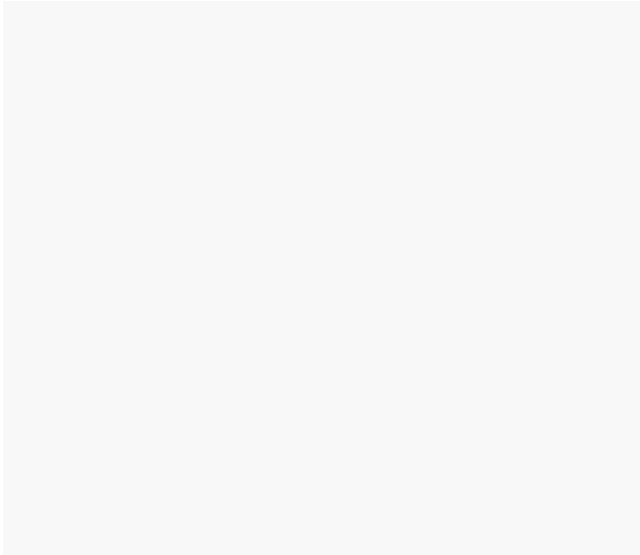
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```




EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096

```

```
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
```




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし