



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック


基本情報

機種名 (OSバージョン)	SH-01F DRAGON QUEST (4.2.2)	版	1.0
シーズン	2013 冬モデル	更新日	2013/11/28
メーカー	シャープ株式会社		


## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

OSバージョン	4.2.2
ビルド番号	01.00.01 
ベースバンドバージョン	1.00
カーネルバージョン	3.4.0
ファームバージョン	-
無線ファームウェアバージョン	1.00


### ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
ビルドID	SB200 
製造元	SHARP
機種名	SH-01FDQ
製品名	SH-01FDQ

### CPU

CPU名	ARMv7 Processor rev 0 (v7l)
動作周波数	2.2 GHz

### 搭載メモリ

ROM	32768 MB
RAM	1823 MB
VRAM	- MB  1
最大ヒープサイズ	128 MB

### 内部ストレージ

/dataの容量	26078 MB
内部SDカード容量	26078 MB
内部SDカードパス	/sdcard

フォーマット形式

ext4

## 外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）

microSDXC・64GB  
microSDHC・32GB  
microSD・2GB

フォーマット形式

64MB以下：FAT12  
128MB以上 2GB以下：FAT16  
4GB以上 32GB以下：FAT32  
32GBを超える：exFAT

外部SDカードパス

/storage/sdcard1

## 設定メニュー構成

カスタマイズ内容

通話設定  
ホーム切替android.provider.Settingsで定義されているACTION  
のうち、非対応のメニュー項目

android.settings.APPLICATION\_DETAILS\_SETTINGS

## 標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称

-

カスタマイズ内容

-

## 搭載フォント

デフォルト搭載フォント

モリサワ 新ゴ M

その他搭載フォント

LC明朝  
SHクリスタルタッチ  
RobotoRegular

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.wifi  
android.hardware.location.network  
jp.co.sharp.android.hardware.fmtransmitter  
jp.gr.java\_conf.ble\_profile.api.anp.server  
android.hardware.nfc  
jp.co.sharp.android.iwnndictionaryupdate  
android.hardware.location  
android.hardware.sensor.gyroscope  
jp.gr.java\_conf.ble\_profile.api.gatt  
android.hardware.screen.landscape  
android.hardware.screen.portrait  
jp.gr.java\_conf.ble\_profile.api.pasp.server  
android.hardware.wifi.direct  
android.hardware.usb.accessory

android.hardware.camera.any  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
 android.hardware.bluetooth  
 android.hardware.microphone  
 android.hardware.sensor.light  
 jp.co.sharp.android.bluetooth.pbap.pce  
 android.hardware.camera.autofocus  
 android.software.live\_wallpaper  
 android.hardware.camera.flash  
 jp.co.sharp.android.framework.musiccontrol  
 jp.co.sharp.android.hardware.cameraex  
 android.hardware.telephony  
 jp.co.sharp.android.hardware.flashlight  
 jp.co.sharp.android.playready  
 android.software.sip  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
 android.hardware.usb.host  
 android.hardware.touchscreen.multitouch  
 android.hardware.sensor.compass  
 android.hardware.faketouch  
 jp.co.sharp.android.shwirelessoutput  
 android.hardware.camera  
 jp.co.sharp.android.pedometer  
 android.software.sip.voip  
 android.hardware.sensor.proximity  
 jp.gr.java\_conf.ble\_profile.api.fmp.target  
 android.hardware.location.gps  
 android.hardware.telephony.gsm  
 jp.gr.java\_conf.ble\_profile.api.fmp.locator  
 android.hardware.camera.front  
 jp.co.sharp.android.socialwindow-library  
 jp.co.sharp.android.pv-drm-library  
 android.hardware.touchscreen  
 android.hardware.sensor.accelerometer  
 jp.co.sharp.android.downloadfont

## Telephony

IMEI

35658205XXXXXX#

## UIMカード

UIMカード種別

ドコモminiUIMカード

## その他

開発者向け情報

-

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### ブラウザ

ユーザエージェント

■標準ブラウザ (デフォルトブラウザ)  
Mozilla/5.0 (Linux; U; Android 4.2.2; ja-jp; SH-01FDQ Build/SB200) AppleWebKit/534.30 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Mobile Safari/534.30

■Chromeブラウザ  
Mozilla/5.0 (Linux; Android 4.2.2; SH-01FDQ Build/SB200) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/28.0.1500.94 Mobile Safari/537.36

 更新

### WebView

ユーザエージェント

Mozilla/5.0 (Linux; U; Android 4.2.2; ja-jp; SH-01FDQ Build/SB200) AppleWebKit/534.30 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Mobile Safari/534.30

 更新

## SSL

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_NULL_MD5 SSL_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_NULL_SHA SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

	SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_NULL_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV
インストールされている ルート証明書	CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP CN=SwissSign Platinum CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US CN=KISA RootCA 1, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA, C=KR CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3 CN=e-Guven Kok Elektronik Sertifika Hizmet Saglayicisi, O=Elektronik Bilgi Guvenligi A.S., C=TR OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16176361406669726D6170726F666573696F6E616C2E636F6D, CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, L=C/Muntaner 244 Barcelona, C=ES OU=DSTCA E1, O=Digital Signature Trust Co., C=US OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO., LTD.", C=JP CN=OISTE WISKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISKey, C=CH CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US CN=NetLock Arany (Class Gold) Főtanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16177365727665722D6365727473407468617774652E636F6D, CN=Thawte Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US CN=AC Raíz Certicámara S.A., O=Sociedad Cameral de Certificación Digital - Certicámara S.A., C=CO CN=SecureSign RootCA1, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust

Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US  
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=  
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://  
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority, O=""  
 ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network  
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=  
 Greater Manchester, C=GB  
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri  
 A., L=ANKARA, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs  
 CN=NetLock Expressz (Class C) Tanusitvanykiado, OU=  
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C  
 =HU  
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US  
 OU=DSTCA E2, O=Digital Signature Trust Co., C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="  
 "(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign  
 Trust Network, O=""VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Microsoft Root Authority, OU=Microsoft Corporation, OU=  
 Copyright (c) 1997 Microsoft Corp.  
 CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999  
 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS incorp. by ref. (limits  
 liab.), O=Entrust.net, C=US  
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID  
 .2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at  
 www.camerfirma.com/address), C=EU  
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="  
 "(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign  
 Trust Network, O=""VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority,  
 O=Unizeto Technologies S.A., C=PL  
 CN=Buypass Class 3 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA,  
 C=TW  
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=  
 #1612676C6F62616C30314069707363612E636F6D, CN=ipsCA  
 Global CA Root, OU=ipsCA, O=IPS Certification Authority s.l. ipsCA, L  
 =Madrid, ST=Madrid, C=ES  
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O=""The Go Daddy  
 Group, Inc.", C=US  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU=""(c) 2008  
 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network  
 , O=""VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=America Online Root Certification Authority 2, O=America Online  
 Inc., C=US  
 OU=TDC Internet Root CA, O=TDC Internet, C=DK  
 CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=  
 US  
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=  
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://  
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 2 Policy Validation Authority, O  
 =""ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network  
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP  
 CN=Equifax Secure eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US  
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU=""(c) 2006 Entrust, Inc."  
 , OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O=""Entrust  
 , Inc.", C=US  
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID



.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565  
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK  
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Araştırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C=TR  
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 OU=Equifax Secure eBusiness CA-2, O=Equifax Secure, C=US  
 CN=Wells Fargo Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Certification Authority, O=Wells Fargo, C=US  
 OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=Class 3 Public Primary Certification Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16197072656D69756D2D736572766572407468617774652E636F6D, CN=Thawte Premium Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA  
 CN=TC TrustCenter Class 3 CA II, OU=TC TrustCenter Class 3 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE  
 CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 OU=FNMT Clase 2 CA, O=FNMT, C=ES  
 CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE  
 CN=TC TrustCenter Universal CA I, OU=TC TrustCenter Universal CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE  
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=TC TrustCenter Class 2 CA II, OU=TC TrustCenter Class 2 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE  
 OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc  
 CN=Equifax Secure Global eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US  
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI  
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES  
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net  
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US  
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US  
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=TDC OCES CA, O=TDC, C=DK  
 OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=America Online Root Certification Authority 1, O=America Online

Inc., C=US  
 CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc  
 .", O=GTE Corporation, C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert  
 Inc, C=US  
 CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield  
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN  
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=  
 #161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672, CN=IGC/A,  
 OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR  
 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES  
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US  
 O=Government Root Certification Authority, C=TW  
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO  
 .,LTD.", C=JP  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL  
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=  
 Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de  
 Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C  
 =ES  
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID  
 .2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at  
 www.camerfirma.com/address), C=EU  
 CN=KISA RootCA 3, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA  
 , C=KR  
 CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification Authority - G3, OU="  
 (c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign  
 Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security  
 Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US  
 CN=UTN - DATACorp SGC, OU=http://www.usertrust.com, O=The  
 USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US  
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR  
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield  
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=TC TrustCenter Universal CA III, OU=TC TrustCenter Universal CA  
 , O=TC TrustCenter GmbH, C=DE  
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C  
 =JP  
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG  
 Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs  
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association  
 , O=VISA, C=US  
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=  
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://  
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 1 Policy Validation Authority, O  
 ="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network  
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org,  
 O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU  
 CN=NetLock Uzleti (Class B) Tanusitvanykiado, OU=  
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C  
 =HU  
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co.,  
 Ltd.", C=TW  
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions  
 L.L.C., C=US

OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For  
 authorized use only", OU=Class 4 Public Primary Certification  
 Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=UTN-USERFirst-Network Applications, OU=http://  
 www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City,  
 ST=UT, C=US  
 CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE  
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitványkiado, OU=  
 Tanusitványkiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest,  
 ST=Hungary, C=HU  
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust,  
 Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms,  
 O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK  
 O=TÜRKTRUST Bilgi letim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c)  
 Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika  
 Hizmet Salaycs  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc  
 .", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc,  
 C=US  
 C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA  
 CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"  
 OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO  
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f.  
 Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden,  
 C=NL




RSA鍵長

1024

2048 bit

更新

## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応

### APN

#### 初期登録されているAPN一覧

\_id=1  
name=spモード  
numeric=44010  
mcc=440  
mnc=10  
apn=spmode.ne.jp  
user=  
server=  
password=  
proxy=null  
port=null  
mmsproxy=null  
mmsport=null  
mmsc=  
authtype=-1  
type=null  
current=null  
protocol=IP  
profile\_type=apn  
roaming\_protocol=IP  
carrier\_enabled=1  
bearer=0

\_id=2  
name=mopera U  
numeric=44010  
mcc=440  
mnc=10  
apn=mopera.net  
user=  
server=  
password=  
proxy=null  
port=null  
mmsproxy=null  
mmsport=null  
mmsc=  
authtype=-1  
type=null  
current=null  
protocol=IP  
profile\_type=apn  
roaming\_protocol=IP  
carrier\_enabled=1  
bearer=0

	<div><div>_id=3 name=mopera U 設定 numeric=44010 mcc=440 mnc=10 apn=0120.mopera.net user= server= password= proxy=null port=null mmsproxy=null mmsport=null mmsc= authtype=-1 type=null current=null protocol=IP profile_type=apn roaming_protocol=IP carrier_enabled=1 bearer=0</div><div>更新</div></div>
購入時にデフォルトで接続先として選択されている APN	<div><div>_id=1 name=spモード numeric=44010 mcc=440 mnc=10 apn=spmode.ne.jp user= server= password= proxy=null port=null mmsproxy=null mmsport=null mmsc= authtype=-1 type=null current=null protocol=IP profile_type=apn roaming_protocol=IP carrier_enabled=1 bearer=0</div><div>更新</div></div>

## IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応

✔ 対応

## IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応

— 対応

Wi-FiでのIPv6対応	✔ 対応
---------------	------

IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	✔ 対応
----	------

Wi-Fi

対応	✔ 対応
Wi-Fi Direct	✔ 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	✔ 対応

テザリング

対応	✔ 対応
----	------

パケットフィルタリング設定状況

対応	✔ 対応
----	------

Xi

対応	✔ 対応
----	------

## カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua bleachbypass emboss sketch neon
サポートしているフォーカスモード	auto infinity macro continuous-video continuous-picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	4608x3456 3840x2160 3264x2448 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200

	1280x720 640x480 px
垂直方向の画角	50.0 degree
サポートしているズームサイズ	100 102 104 107 109 112 114 117 120 123 125 128 131 135 138 141 144 148 151 155 158 162 166 170 174 178 182 186 190 195 200 204 209 214 219 224 229 235 240 246 251 257 263 270 276 282 289 296 303 310 317 324 332 340 348 356 364 373



381  
390  
400  
409  
418  
428  
438  
448  
459  
470  
481  
492  
503  
515  
527  
540  
552  
565  
578  
592  
606  
620  
634  
649  
664  
680  
696  
712  
729  
746  
763  
781  
800  
818  
837  
857  
877  
897  
918  
940  
962  
984  
1007  
1031  
1055  
1080  
1105  
1131  
1157  
1184  
1212  
1240  
1269  
1299  
1329  
1361  
1392  
1425  
1458  
1492  
1527  
1563

	1600 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto asd landscape snow beach sunset night portrait backlight sports steadyphoto flowers candlelight fireworks party night-portrait theatre action AR hdr letter food <span>更新</span>
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight <span>更新</span>
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] (fps)	[15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.500,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 px
顔の検出可能最大数	2
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	5
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応

シャッター音の無音化

— 対応

## 内側カメラ

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua bleachbypass emboss sketch neon
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 640x480 px
垂直方向の画角	37.0 degree
サポートしているズームサイズ	100 102 104 107 109 112 114 117 120 123 125 128 131 135 138 141 144 148

151  
155  
158  
162  
166  
170  
174  
178  
182  
186  
190  
195  
200  
204  
209  
214  
219  
224  
229  
235  
240  
246  
251  
257  
263  
270  
276  
282  
289  
296  
303  
310  
317  
324  
332  
340  
348  
356  
364  
373  
381  
390  
400  
409  
418  
428  
438  
448  
459  
470  
481  
492  
503  
515  
527  
540  
552  
565  
578  
592  
606  
620

	634
	649
	664
	680
	696
	712
	729
	746
	763
	781
	800
	818
	837
	857
	877
	897
	918
	940
	962
	984
	1007
	1031
	1055
	1080
	1105
	1131
	1157
	1184
	1212
	1240
	1269
	1299
	1329
	1361
	1392
	1425
	1458
	1492
	1527
	1563
	1600 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto asd landscape snow beach sunset night portrait backlight sports steadyphoto flowers candlelight fireworks party night-portrait theatre action

	AR hdr letter food <span>更新</span>
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight <span>更新</span>
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ] (fps)	[15.000,15.000] [7.500,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 px
顔の検出可能最大数	2
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	5
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応



## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ	5.0 インチ
-------	---------

### 画面の向き

横向き画面のサポート	 対応
縦向き画面のサポート	 対応

### 画面解像度

画面解像度	横 1080 px × 縦 1776 px
-------	-----------------------

### ステータスバー解像度

ステータスバー解像度	横 1080 px × 縦 75 px
------------	---------------------

### ピクセル密度

ピクセル密度	480 dpi
x方向	442.451 dpi
y方向	443.345 dpi



### アスペクト比

アスペクト比(横:縦)	1.6411284
-------------	-----------

### リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

### 端末ディスプレイ

ディスプレイ名	内蔵スクリーン
セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート	 対応
セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート	 対応
ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)	3.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)	3.0
----------------------	-----

## アプリ表示領域

アプリが表示可能な画面サイズ(縦向き)	1080 x 1701 px
アプリが表示可能な画面サイズ(横向き)	1794 x 1005 px



## センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 加速度センサー

最小遅延時間	1000 $\mu$ s
値の範囲	21.0
消費電力	0.5 mA
センサーの解像度	0.0006 m/s <sup>2</sup>

### 重力センサー

最小遅延時間	10000 $\mu$ s
値の範囲	21.0
消費電力	4.3 mA
センサーの解像度	0.0098 m/s <sup>2</sup>

### ジャイロセンサー

最小遅延時間	1000 $\mu$ s
値の範囲	36.0
消費電力	3.7 mA
センサーの解像度	0.001 radians/second

### 照度計

最小遅延時間	100000 $\mu$ s
値の範囲	65535.0
消費電力	0.1 mA
センサーの解像度	10.0 lux

### 地磁気計

最小遅延時間	10000 $\mu$ s
値の範囲	2400.0
消費電力	0.4 mA
センサーの解像度	0.3 $\mu$ T

### 気圧計

 非対応

最小遅延時間

-  $\mu$ s

値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- hPa

### 近接センサー

最小遅延時間	12000 $\mu$ s
値の範囲	7.0
消費電力	3.6 mA
センサーの解像度	7.0 cm

### 温度センサー



 非対応

最小遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- °C

## 位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### GPS

対応	 有
海外対応	 対応


### GPS ROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

### NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応







### PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--

## 非接触ICカード

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### NFC

対応	 対応
ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応
Android Beam機能	 対応

### Mifare

 非対応

Mifare Standard(Classic)	 対応
Mifare Ultralight	 対応

### FeliCa

FeliCa OS Version	2.0
おサイフケータイUIMバインド機能対応有無	 対応
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
FALP通信	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	2.3.0
MFCに対応するモバイルFeliCa クライアントユーティリティライブラリ for Android のバージョン	2.1.0
MFCに対応するモバイルFeliCaクライアント for Android SDKのバージョン	2.0

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### タッチパネル

マルチタッチ	 対応
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応  更新
3箇所以上のタッチ操作	 対応
3箇所以上の画面タッチイベント	— 対応  更新
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応  更新
タッチパネル押下強さ	対応
スタイラス入力	— 対応  更新
ホバーイベント	 対応

### ハードウェアキー

ハードウェアキーのキー名	-
ハードウェアキー押下時に発生するキーイベント	-

### トラックボール

 非対応

デバイスの有無	— 有  更新
バイブレーション機能	— 対応  更新

### 十字キー

 非対応

デバイスの有無	— 有  更新
バイブレーション機能	— 対応  更新

### キーボード

デバイスの有無	 有
バイブレーション機能	— 対応  更新

### マウス

 非対応

デバイスの有無	— 有
---------	-----

バイブレーション機能	— 対応	更新
------------	------	----

タッチパッド

● 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

マイク

デバイスの有無	● 有
バイブレーション機能	— 対応

ジョイスティック

● 非対応




デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応 <span>更新</span>

ゲームパッド

● 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応 <span>更新</span>



## 出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

### イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有


### HDMI

 非対応


対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

### MHL

 非対応

対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

### その他

WiFi-Display	 対応
--------------	--

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	44100
	22050
	16000
	11025 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	16 bit



## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 176×144

 非対応

対応	 有  更新
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-

ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度 320×240

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒 <span>更新</span>
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有 <span>更新</span>
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度 176×144

● 非対応

対応	— 有 <span>更新</span>
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

## ビデオのコーデック

-

## 微速度撮影：解像度 320×240

対応	有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度 352×288

● 非対応

対応	有	更新
オーディオ出力のビットレート	- bps	
オーディオトラックのチャンネル数	-	
オーディオトラックのコーデック	-	
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz	
1セッションにおける録画可能時間	- 秒	
出力ファイルフォーマット	-	
ビデオのフレーム幅	- px	
ビデオのフレーム高	- px	
ビデオのフレームレート	- fps	
ビデオのビットレート	- bps	
ビデオのコーデック	-	

## 微速度撮影：解像度 720×480

対応	有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px

ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264


## 微速度撮影：解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## 最小解像度


対応	 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	90 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	16 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度 176×144

 非対応

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-

ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度 320×240

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	90 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC



オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	90 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	45 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度 1920×1080


対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	16 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	- bps <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのチャンネル数	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのコーデック	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz <a href="#">更新</a>
1セッションにおける録画可能時間	90 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	- bps <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのチャンネル数	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのコーデック	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz <a href="#">更新</a>
1セッションにおける録画可能時間	16 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度 176×144

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 微速度撮影：解像度 320×240

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのチャンネル数	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのコーデック	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz <a href="#">更新</a>
1セッションにおける録画可能時間	90 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 微速度撮影：解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのチャンネル数	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのコーデック	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz <a href="#">更新</a>
1セッションにおける録画可能時間	90 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px

ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのチャンネル数	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのコーデック	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz <a href="#">更新</a>
1セッションにおける録画可能時間	45 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのチャンネル数	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのコーデック	- <a href="#">更新</a>
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz <a href="#">更新</a>
1セッションにおける録画可能時間	16 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## メディアフォーマット

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### オーディオコーデック

#### AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

#### HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

#### HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

#### AMR-NB

対応	 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

#### AMR-WB

対応	 対応
チャンネル数	1

最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

## FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

## MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

## MIDI

対応	✔ 対応
Format・Version	0.1

## Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

## PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

## その他

その他の対応フォーマット

WMA

## イメージフォーマット

### JPEG

対応	✔ 対応
ベースライン方式	✔ 対応
プログレッシブ方式	✔ 対応

### GIF

対応	✔ 対応
----	------

### PNG

対応	✔ 対応
----	------

### BMP

対応	✔ 対応
----	------

### WEBP

対応	✔ 対応
----	------

### その他

その他の対応フォーマット	-
--------------	---

## ビデオコーデック

### H.263

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	6000000 bps

画角	800x480 px
----	------------

### H.264 AVC

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
画角	3840x2160 px

### MPEG-4 SP

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	16000000 bps
画角	1920x1080 px

### VP8

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
画角	1920x1080 px

### その他

その他の対応フォーマット	wmv9/vc-1
--------------	-----------

## OpenMAX IL

### OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック名	(1) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (2) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (3) AACEncoder (エンコーダ)
プロファイル	(1) N/A (2) N/A (3) N/A
MIME TYPE	audio/mp4a-latm

### OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)



コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_Format16bitRGB565 (4) COLOR_FormatYUV420Planar <b>更新</b>
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 N/A / AVCLevel51 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel42 AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileBaseline / AVCLevel51 <b>更新</b>
MIME TYPE	video/avc

## OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)
--------	--

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_Format16bitRGB565 (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISV2 / H263Level10 H263ProfileISV2 / H263Level20 H263ProfileISV2 / H263Level30 H263ProfileISV2 / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_Format16bitRGB565 (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3

MIME TYPE

video/mp4v-es

## OpenMAX IL : その他

コーデック名

- (1) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ)
- (5) OMX.qcom.audio.decoder.wmaLossLess (デコーダ)
- (6) OMX.qcom.audio.decoder.wma10Pro (デコーダ)
- (7) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (8) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ)
- (14) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ)
- (15) OMX.google.vpx.decoder (デコーダ)
- (16) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (17) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)

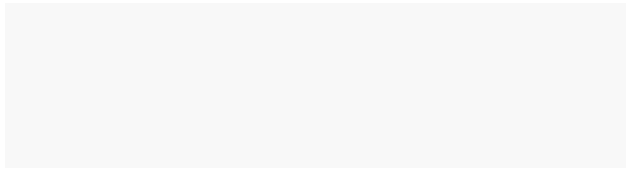
カラーフォーマット

- (1) N/A
- (2) N/A
- (3) N/A
- (4) N/A
- (5) N/A
- (6) N/A
- (7) N/A
- (8) N/A
- (9) N/A
- (10) N/A
- (11) N/A
- (12) N/A
- (13) COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_Format16bitRGB565
- (14) COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_Format16bitRGB565
- (15) COLOR\_FormatYUV420Planar
- (16) N/A
- (17) COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_Format16bitRGB565

更新




MIME TYPE

- (1) audio/flac
- (2) audio/3gpp
- (3) audio/amr-wb
- (4) audio/x-ms-wma
- (5) audio/x-ms-wma
- (6) audio/x-ms-wma
- (7) audio/vorbis
- (8) audio/mpeg
- (9) audio/3gpp
- (10) audio/amr-wb
- (11) audio/g711-alaw
- (12) audio/g711-mlaw



- (13) video/x-ms-wmv
  - (14) video/x-vnd.on2.vp8
  - (15) video/x-vnd.on2.vp8
  - (16) audio/raw
  - (17) video/mpeg2
-

音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応

低レイテンシのAudio回路

 非対応

低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

エコー除去機能

 非対応

対応	 対応
----	--


オートゲインコントロール機能

 非対応

対応	 対応
----	--

ノイズキャンセル機能




 非対応


対応	 対応
----	--

端末最適値

バッファサイズ	512 byte
サンプリングレート	48000 Hz




# Flash

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Flash		 非対応
対応	-	有
バージョン	-	-

## config qualifier

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### config qualifier

---

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

---

## エミュレータ設定

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### add-on

add-onの有無	 有
add-onの配布方法	<a href="https://sh-dev.sharp.co.jp/android/">https://sh-dev.sharp.co.jp/android/</a> にて配布

### エミュレータ設定項目

SD Card support	YES
DPad support	NO
Abstract LCD density	480
Accelerometer	YES
Maximum horizontal camera pixels	4608
Cache partition size	264
Track-ball support	NO
Audio playback support	YES
Maximum vertical camera pixels	3456
Battery support	YES
Camera support	YES
Proximity support	YES
Audio recording support	YES
Touch-screen support	YES
GPS support	YES
Cache partition support	YES
Keyboard lid support	NO
Keyboard support	NO
Max VM application heap size	128
GSM modem support	YES
Device ram size	2048



## その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バイブレーション機能

対応

 対応

### アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER\_TYPE\_HARDWARE

### 採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno (TM) 330

### Live Wallpaper

対応

 対応

### ワンセグ

対応

 対応

### 赤外線通信

 非対応

対応

 対応

### LEDによる通知の可否

対応

 対応

### 電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

100

### アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

5

## USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

## 音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

1 ※2

## ハンズフリー

● 非対応

ハンズフリー対応

— 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

— 対応

## 読み上げ

利用音声データ

com.google.android.tts

使用可能なロケール

af  
af\_NA  
af\_ZA  
ca  
ca\_ES  
cs  
cs\_CZ  
da  
da\_DK  
el  
el\_GR  
en  
en\_AU  
en\_BE  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_GB  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IN  
en\_JM  
en\_MH  
en\_MT  
en\_NA  
en\_NZ  
en\_PH  
en\_PK  
en\_RH  
en\_SG  
en\_TT

en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VI  
en\_ZA  
en\_ZW  
fi  
fi\_FI  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_HR  
hu  
hu\_HU  
lv  
lv\_LV  
pl  
pl\_PL  
pt  
pt\_BR  
pt\_PT  
ro  
ro\_RO  
ru  
ru\_RU  
ru\_UA  
sk  
sk\_SK  
sr  
sr\_BA  
sr\_CS  
sr\_CYRL  
sr\_CYRL\_BA  
sr\_CYRL\_CS  
sr\_CYRL\_ME  
sr\_CYRL\_RS  
sr\_CYRL\_YU  
sr\_LATN  
sr\_LATN\_BA  
sr\_LATN\_CS  
sr\_LATN\_ME  
sr\_LATN\_RS  
sr\_LATN\_YU  
sr\_ME  
sr\_RS  
sr\_YU  
sv  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_KE  
sw\_TZ  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
tr  
tr\_TR

## Localeに対応した読み上げ機能サポート

af : 対応  
af\_NA : 対応  
af\_ZA : 対応  
am : 非対応  
am\_ET : 非対応  
ar : 非対応  
ar\_AE : 非対応  
ar\_BH : 非対応  
ar\_DZ : 非対応  
ar\_EG : 非対応  
ar\_IQ : 非対応  
ar\_JO : 非対応  
ar\_KW : 非対応  
ar\_LB : 非対応  
ar\_LY : 非対応  
ar\_MA : 非対応  
ar\_OM : 非対応  
ar\_QA : 非対応  
ar\_SA : 非対応  
ar\_SD : 非対応  
ar\_SY : 非対応  
ar\_TN : 非対応  
ar\_YE : 非対応  
be : 非対応  
be\_BY : 非対応  
bg : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
bn : 非対応  
bn\_BD : 非対応  
bn\_IN : 非対応  
ca : 対応  
ca\_ES : 対応  
cs : 対応  
cs\_CZ : 対応  
da : 対応  
da\_DK : 対応  
de : 対応  
de\_AT : 対応  
de\_BE : 対応  
de\_CH : 対応  
de\_DE : 対応  
de\_LI : 対応  
de\_LU : 対応  
el : 対応  
el\_GR : 対応  
en : 対応  
en\_AU : 対応  
en\_BE : 対応  
en\_BW : 対応  
en\_BZ : 対応  
en\_CA : 対応  
en\_GB : 対応  
en\_HK : 対応  
en\_IE : 対応  
en\_IN : 対応  
en\_JM : 対応  
en\_MH : 対応  
en\_MT : 対応  
en\_NA : 対応  
en\_NZ : 対応  
en\_PH : 対応  
en\_PK : 対応

en\_RH : 対応  
en\_SG : 対応  
en\_TT : 対応  
en\_US : 対応  
en\_US\_POSIX : 対応  
en\_VI : 対応  
en\_ZA : 対応  
en\_ZW : 対応  
es : 対応  
es\_AR : 対応  
es\_BO : 対応  
es\_CL : 対応  
es\_CO : 対応  
es\_CR : 対応  
es\_DO : 対応  
es\_EC : 対応  
es\_ES : 対応  
es\_GT : 対応  
es\_HN : 対応  
es\_MX : 対応  
es\_NI : 対応  
es\_PA : 対応  
es\_PE : 対応  
es\_PR : 対応  
es\_PY : 対応  
es\_SV : 対応  
es\_US : 対応  
es\_UY : 対応  
es\_VE : 対応  
et : 非対応  
et\_EE : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
fi : 対応  
fi\_FI : 対応  
fil : 非対応  
fil\_PH : 非対応  
fr : 対応  
fr\_BE : 対応  
fr\_CA : 対応  
fr\_CH : 対応  
fr\_FR : 対応  
fr\_LU : 対応  
fr\_MC : 対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
hi : 対応  
hi\_IN : 対応  
hr : 対応  
hr\_HR : 対応  
hu : 対応  
hu\_HU : 対応  
in : 非対応  
in\_ID : 非対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 対応  
it\_CH : 対応  
it\_IT : 対応  
ja : 非対応  
ja\_JP : 非対応

ko : 非対応  
ko\_KR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lv : 対応  
lv\_LV : 対応  
mr : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
nb : 非対応  
nb\_NO : 非対応  
nl : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
nl\_NL : 非対応  
pl : 対応  
pl\_PL : 対応  
pt : 対応  
pt\_BR : 対応  
pt\_PT : 対応  
rm : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
ro : 対応  
ro\_RO : 対応  
ru : 対応  
ru\_RU : 対応  
ru\_UA : 対応  
sk : 対応  
sk\_SK : 対応  
sl : 非対応  
sl\_SI : 非対応  
sr : 対応  
sr\_BA : 対応  
sr\_CS : 対応  
sr\_CYRL : 対応  
sr\_CYRL\_BA : 対応  
sr\_CYRL\_CS : 対応  
sr\_CYRL\_ME : 対応  
sr\_CYRL\_RS : 対応  
sr\_CYRL\_YU : 対応  
sr\_LATN : 対応  
sr\_LATN\_BA : 対応  
sr\_LATN\_CS : 対応  
sr\_LATN\_ME : 対応  
sr\_LATN\_RS : 対応  
sr\_LATN\_YU : 対応  
sr\_ME : 対応  
sr\_RS : 対応  
sr\_YU : 対応  
sv : 対応  
sv\_FI : 対応  
sv\_SE : 対応  
sw : 対応  
sw\_KE : 対応  
sw\_TZ : 対応  
ta : 対応  
ta\_IN : 対応  
ta\_LK : 対応  
th : 非対応  
th\_TH : 非対応  
tl : 非対応

tl\_PH : 非対応  
 tr : 対応  
 tr\_TR : 対応  
 uk : 非対応  
 uk\_UA : 非対応  
 vi : 非対応  
 vi\_VN : 非対応  
 zh : 非対応  
 zh\_CN : 非対応  
 zh\_HK : 非対応  
 zh\_HANS : 非対応  
 zh\_HANS\_CN : 非対応  
 zh\_HANS\_HK : 非対応  
 zh\_HANS\_SG : 非対応  
 zh\_HANT : 非対応  
 zh\_HANT\_HK : 非対応  
 zh\_HANT\_MO : 非対応  
 zh\_HANT\_TW : 非対応  
 zh\_MO : 非対応  
 zh\_SG : 非対応  
 zh\_TW : 非対応  
 zu : 非対応  
 zu\_ZA : 非対応

## Java SE互換機能

### 文字エンコーディング

Big5  
 Big5-HKSCS  
 BOCU-1  
 CESU-8  
 cp864  
 EUC-JP  
 EUC-KR  
 GB18030  
 GBK  
 HZ-GB-2312  
 ISO-2022-CN  
 ISO-2022-CN-EXT  
 ISO-2022-JP  
 ISO-2022-JP\_kddi  
 ISO-2022-JP\_softbank  
 ISO-2022-KR  
 ISO-8859-1  
 ISO-8859-10  
 ISO-8859-13  
 ISO-8859-14  
 ISO-8859-15  
 ISO-8859-16  
 ISO-8859-2  
 ISO-8859-3  
 ISO-8859-4  
 ISO-8859-5  
 ISO-8859-6  
 ISO-8859-7  
 ISO-8859-8  
 ISO-8859-9  
 KOI8-R  
 KOI8-U  
 macintosh  
 SCSU

	Shift_JIS TIS-620 US-ASCII UTF-16 UTF-16BE UTF-16LE UTF-32 UTF-32BE UTF-32LE UTF-7 UTF-8 windows-1250 windows-1251 windows-1252 windows-1253 windows-1254 windows-1255 windows-1256 windows-1257 windows-1258 x-docomo-shift_jis-2007 x-gsm-03.38-2000 x-ibm-1383_P110-1999 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-kddi-shift_jis-2007 x-mac-cyrillic x-softbank-shift_jis-2007 x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian	更新
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA am am_ET ar ar_AE ar_BH ar_DZ ar_EG ar_IQ ar_JO ar_KW ar_LB ar_LY ar_MA	



ar\_OM  
ar\_QA  
ar\_SA  
ar\_SD  
ar\_SY  
ar\_TN  
ar\_YE  
be  
be\_BY  
bg  
bg\_BG  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
ca  
ca\_ES  
cs  
cs\_CZ  
da  
da\_DK  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_LI  
de\_LU  
el  
el\_GR  
en  
en\_AU  
en\_BE  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_GB  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IN  
en\_JM  
en\_MH  
en\_MT  
en\_NA  
en\_NZ  
en\_PH  
en\_PK  
en\_RH  
en\_SG  
en\_TT  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VI  
en\_ZA  
en\_ZW  
es  
es\_AR  
es\_BO  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_DO  
es\_EC

es\_ES  
es\_GT  
es\_HN  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fr  
fr\_BE  
fr\_CA  
fr\_CH  
fr\_FR  
fr\_LU  
fr\_MC  
iw  
iw\_IL  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_HR  
hu  
hu\_HU  
in  
in\_ID  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT  
ja  
ja\_JP  
ko  
ko\_KR  
lt  
lt\_LT  
lv  
lv\_LV  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN  
ms\_MY  
nb  
nb\_NO  
nl  
nl\_BE  
nl\_NL

pl  
pl\_PL  
pt  
pt\_BR  
pt\_PT  
rm  
rm\_CH  
ro  
ro\_RO  
ru  
ru\_RU  
ru\_UA  
sk  
sk\_SK  
sl  
sl\_SI  
sr  
sr\_BA  
sr\_CS  
sr\_CYRL  
sr\_CYRL\_BA  
sr\_CYRL\_CS  
sr\_CYRL\_ME  
sr\_CYRL\_RS  
sr\_CYRL\_YU  
sr\_LATN  
sr\_LATN\_BA  
sr\_LATN\_CS  
sr\_LATN\_ME  
sr\_LATN\_RS  
sr\_LATN\_YU  
sr\_ME  
sr\_RS  
sr\_YU  
sv  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_KE  
sw\_TZ  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
th  
th\_TH  
tl  
tl\_PH  
tr  
tr\_TR  
uk  
uk\_UA  
vi  
vi\_VN  
zh  
zh\_CN  
zh\_HK  
zh\_HANS  
zh\_HANS\_CN  
zh\_HANS\_HK  
zh\_HANS\_SG  
zh\_HANT  
zh\_HANT\_HK

	zh_HANT_MO zh_HANT_TW zh_MO zh_SG zh_TW zu zu_ZA <b>更新</b>
システムプロパティ値	java.vm.version=1.6.0 android.icu.library.version=4.8.1.1 java.vendor.url=http://www.android.com/ java.vm.vendor.url=http://www.android.com/ user.dir= java.vm.name=Dalvik java.home=/system user.region=JP android.zlib.version=1.2.7. f-linuxfoundation-mods-v1 user.home= java.runtime.name=Android Runtime java.io.tmpdir=/data/data/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector/cache http.agent=Dalvik/1.6.0 (Linux; U; Android 4.2.2; SH-01FDQ Build/SB200) java.version=0 java.boot.class.path=/system/framework/core.jar:/ system/framework/core-junit.jar:/system/ framework/bouncycastle.jar:/system/framework/ ext.jar:/system/framework/framework.jar:/system/ framework/framework_ext.jar:/system/framework/ telephony-common.jar:/system/framework/ mms-common.jar:/system/framework/ android.policy.jar:/system/framework/services.jar:/ system/framework/apache-xml.jar:/system/ framework/telephony-msim.jar:/system/framework/ /jp.co.sharp.android.gripsensor.framework.jar:/ system/framework/qcmediaplayer.jar:/system/ framework/qcom.fmradio.jar:/system/framework/ oem-services.jar:/system/framework/WfdCommon.jar java.library.path=/vendor/lib:/system/lib file.separator= java.specification.vendor=The Android Project file.encoding=UTF-8 line.separator=\n java.vm.specification.version=0.9 java.vm.specification.vendor=The Android Project android.openssl.version=OpenSSL 1.0.1c 10 May 2012 os.name=Linux java.vm.vendor=The Android Project path.separator=: java.ext.dirs= java.class.path=. os.version=3.4.0 java.specification.name=Dalvik Core Library java.compiler= os.arch=armv7l user.name= user.language=ja android.icu.unicode.version=6.0 java.runtime.version=0.9 java.class.version=50.0

java.vendor=The Android Project  
 java.vm.specification.name=Dalvik Virtual Machine  
 Specification  
 java.specification.version=0.9 更新

## Bluetooth

バージョン

4.0

### 対応プロファイル

対応プロファイル	SPP (マスタ)	✔ 対応
	OPP (マスタ)	✔ 対応
	FTP (マスタ)	— 対応
	DUN (マスタ)	✔ 対応
	HFP (マスタ)	✔ 対応
	HSP (マスタ)	✔ 対応
	HID (マスタ)	✔ 対応
	A2DP (マスタ)	✔ 対応
	AVRCP (マスタ)	✔ 対応
	SAP (マスタ)	— 対応
	PBAP (マスタ)	✔ 対応

上記以外の対応プロファイル

PAN  
 HDP  
 ANP  
 PASP  
 FMP  
 TIP  
 PXP

## DRM

### メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応	✔ 対応
その他プレイヤー	-

### PlayReady

PlayReady対応	✔ 対応
-------------	------

PlayReady実装方式

DRM-FW+PV Plug-in

— その他 (-)

## OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL	1000
UnCompressed Digital Video OPL	1000
Analog Video OPL	1000
Compressed Digital Audio OPL	1000
Uncompressed Digital Audio OPL	1000

## その他DRM

その他DRM

-

## OpenGL 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_extended_get

ETC1 texture compressionのサポート	GL_QCOM_tiled_rendering <span>更新</span>
	— 対応

## OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2 GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query <span>更新</span>
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応

## EGL

Vendor	Android
--------	---------

Extensions	EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_fence_sync EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=5(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=1 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=6(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px) EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE EGL_RED_SIZE=5(bit) EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT EGL_SAMPLE_BUFFERS=0 EGL_SAMPLES=0(px) EGL_STENCIL_SIZE=0(bit) EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT, EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT, EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT, EGL_WINDOW_BIT EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1 EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1 EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1 EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=5(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=2 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT EGL_DEPTH_SIZE=16(bit) EGL_GREEN_SIZE=6(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px) EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0



EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=3  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=4  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)

```

EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=6  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=7  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=14  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=15  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=16  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=17  
EGL\_CONFORMANT=



EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=18  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE

EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=19  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=20  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE

EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=21  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=22  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,

EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=23  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=24  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=29  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=30  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=31  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER



EGL\_CONFIG\_ID=32  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_ALPHA\_FORMAT\_PRE\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=33  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE



EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=34  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=35  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENVG\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)

EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=36  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=4096  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=16777216(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT, EGL\_OPENGL\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1

更新

## プリンアプリ

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### プリンアプリ

---

なし

---

## 特記事項・制限事項

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 端末情報の特記事項・制限事項

---

※1 RAMと共有

### その他の特記事項・制限事項

---

※2 音声認識の結果は1つ表示され、即時検索が実行される

### その他の特記事項・制限事項

---

なし