



スマートフォンスペック一覧

端末スペック


基本情報

機種名 (OSバージョン)	SH-02F (4.2.2)	版	1.0
シーズン	2013 冬モデル	更新日	2014/01/20
メーカー	シャープ株式会社		


端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	4.2.2
ビルド番号	01.00.01 
ベースバンドバージョン	1.00
カーネルバージョン	3.4.0
ファームバージョン	-
無線ファームウェアバージョン	1.00


ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
ビルドID	S1070 
製造元	SHARP
機種名	SH-02F
製品名	SH-02F


CPU

CPU名	ARMv7 Processor rev 0 (v7l)
動作周波数	2.2 GHz

搭載メモリ

ROM	16384 MB
RAM	1822 MB
VRAM	- MB  1
最大ヒープサイズ	128 MB

内部ストレージ

/dataの容量	11532 MB
内部SDカード容量	- MB  2
内部SDカードパス	/sdcard

フォーマット形式

ext4

外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）

microSDXC（64GB）
microSDHC（32GB）
microSD（2GB）

フォーマット形式

FAT12
FAT16
FAT32
exFAT

外部SDカードパス

/storage/sdcard1

設定メニュー構成

カスタマイズ内容

-

android.provider.Settingsで定義されているACTION
のうち、非対応のメニュー項目

android.settings.APPLICATION_DETAILS_SETTINGS

標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称

-

カスタマイズ内容

-

搭載フォント

デフォルト搭載フォント

モリサワ 新ゴM

その他搭載フォント

LC明朝
SHクリスタルタッチ
Roboto Regular

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.wifi
android.hardware.location.network
jp.gr.java_conf.ble_profile.api.anp.server
android.hardware.nfc
jp.co.sharp.android.iwnndictionaryupdate
android.hardware.location
android.hardware.sensor.gyroscope
jp.gr.java_conf.ble_profile.api.gatt
android.hardware.screen.landscape
android.hardware.screen.portrait
jp.gr.java_conf.ble_profile.api.pasp.server
android.hardware.wifi.direct
android.hardware.usb.accessory
android.hardware.camera.any
android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct

android.hardware.bluetooth
 android.hardware.microphone
 android.hardware.sensor.light
 jp.co.sharp.android.bluetooth.pbap.pce
 android.hardware.camera.autofocus
 jp.co.sharp.android.ledillumination
 android.software.live_wallpaper
 android.hardware.camera.flash
 jp.co.sharp.android.framework.musiccontrol
 jp.co.sharp.android.hardware.cameraex
 android.hardware.telephony
 jp.co.sharp.android.hardware.flashlight
 jp.co.sharp.android.playready
 android.software.sip
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.touchscreen.multitouch
 android.hardware.sensor.compass
 android.hardware.faketouch
 jp.co.sharp.android.shwirelessoutput
 android.hardware.camera
 jp.co.sharp.android.pedometer
 android.software.sip.voip
 android.hardware.sensor.proximity
 jp.gr.java_conf.ble_profile.api.fmp.target
 android.hardware.location.gps
 android.hardware.telephony.gsm
 jp.gr.java_conf.ble_profile.api.fmp.locator
 android.hardware.camera.front
 jp.co.sharp.android.socialwindow-library
 jp.co.sharp.android.pv-drm-library
 android.hardware.touchscreen
 android.hardware.sensor.accelerometer
 jp.co.sharp.android.downloadfont

Telephony

IMEI

35657905XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別

ドコモminiUIMカード

その他

開発者向け情報

-

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

搭載ブラウザ1

ユーザエージェント

■標準ブラウザ

Mozilla/5.0 (Linux; U; Android 4.2.2; ja-jp; SH-02F Build/S1070) AppleWebKit/534.30 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Mobile Safari/534.30

 更新

搭載ブラウザ2

ユーザエージェント

■Chrome

Mozilla/5.0 (Linux; Android 4.2.2; SH-02F Build/S1070) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/28.0.1500.94 Mobile Safari/537.36

 更新

搭載ブラウザ3

ユーザエージェント

-

WebView

ユーザエージェント

Mozilla/5.0 (Linux; U; Android 4.2.2; ja-jp; SH-02F Build/S1070) AppleWebKit/534.30 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Mobile Safari/534.30

 更新

セキュリティ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_NULL_MD5 SSL_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_NULL_SHA SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

	SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_NULL_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV
インストールされている ルート証明書	CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP CN=SwissSign Platinum CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US CN=KISA RootCA 1, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA, C=KR CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3 CN=e-Guven Kok Elektronik Sertifika Hizmet Saglayicisi, O=Elektronik Bilgi Guvenligi A.S., C=TR OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16176361406669726D6170726F666573696F6E616C2E636F6D, CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, L=C/Muntaner 244 Barcelona, C=ES OU=DSTCA E1, O=Digital Signature Trust Co., C=US OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO., LTD.", C=JP CN=OISTE WISeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISeKey, C=CH CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US CN=NetLock Arany (Class Gold) Főtanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16177365727665722D6365727473407468617774652E636F6D, CN=Thawte Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU="(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US CN=AC Raíz Certicámara S.A., O=Sociedad Cameral de Certificación Digital - Certicámara S.A., C=CO CN=SecureSign RootCA1, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 2008 GeoTrust

Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority, O="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=ANKARA, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=NetLock Expressz (Class C) Tanusitvanykiado, OU=Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C=HU
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US
 OU=DSTCA E2, O=Digital Signature Trust Co., C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Microsoft Root Authority, OU=Microsoft Corporation, OU=Copyright (c) 1997 Microsoft Corp.
 CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net, C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL
 CN=Buypass Class 3 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1612676C6F62616C30314069707363612E636F6D, CN=ipsCA Global CA Root, OU=ipsCA, O=IPS Certification Authority s.l. ipsCA, L=Madrid, ST=Madrid, C=ES
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=America Online Root Certification Authority 2, O=America Online Inc., C=US
 OU=TDC Internet Root CA, O=TDC Internet, C=DK
 CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 2 Policy Validation Authority, O="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP
 CN=Equifax Secure eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID

.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Araştırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C=TR
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 OU=Equifax Secure eBusiness CA-2, O=Equifax Secure, C=US
 CN=Wells Fargo Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Certification Authority, O=Wells Fargo, C=US
 OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=Class 3 Public Primary Certification Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16197072656D69756D2D736572766572407468617774652E636F6D, CN=Thawte Premium Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA
 CN=TC TrustCenter Class 3 CA II, OU=TC TrustCenter Class 3 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR
 OU=FNMT Clase 2 CA, O=FNMT, C=ES
 CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE
 CN=TC TrustCenter Universal CA I, OU=TC TrustCenter Universal CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=TC TrustCenter Class 2 CA II, OU=TC TrustCenter Class 2 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc
 CN=Equifax Secure Global eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=TDC OCES CA, O=TDC, C=DK
 OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=America Online Root Certification Authority 1, O=America Online

Inc., C=US
 CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc.
 ", O=GTE Corporation, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert
 Inc, C=US
 CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672, CN=IGC/A,
 OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR
 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 O=Government Root Certification Authority, C=TW
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.
 ,LTD.", C=JP
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=
 Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de
 Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C
 =ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID
 .2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address), C=EU
 CN=KISA RootCA 3, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA
 , C=KR
 CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification Authority - G3, OU="
 (c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust
 Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security
 Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=UTN - DATACorp SGC, OU=<http://www.usertrust.com>, O=The
 USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=TC TrustCenter Universal CA III, OU=TC TrustCenter Universal CA
 , O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=
 JP
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG
 Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association
 , O=VISA, C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=[http://](http://www.valicert.com/)
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 1 Policy Validation Authority, O
 ="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=<http://www.chambersign.org>,
 O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=NetLock Uzleti (Class B) Tanusitvanykiado, OU=
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C
 =HU
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd
 .", C=TW
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions
 L.L.C., C=US

OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=Class 4 Public Primary Certification Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=UTN-USERFirst-Network Applications, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
 CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitvanykiado, OU=Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, ST=Hungary, C=HU
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 O=TÜRKTRUST Bilgi letim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA
 CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"
 OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f. Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL

更新

RSA鍵長

1024
2048 bit

Android キーストアプロバイダー

● 非対応

RSA暗号のサポート

— 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

— 有

ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応

APN

初期登録されているAPN一覧

```
_id=1
name=spモード
numeric=44010
mcc=440
mnc=10
apn=spmode.ne.jp
user=
server=
password=
proxy=null
port=null
mmsproxy=null
mmsport=null
mmsc=
authtype=-1
type=null
current=null
protocol=IP
profile_type=apn
roaming_protocol=IP
carrier_enabled=1
bearer=0
```

 更新

購入時にデフォルトで接続先として選択されているAPN

```
_id=1
name=spモード
numeric=44010
mcc=440
mnc=10
apn=spmode.ne.jp
user=
server=
password=
proxy=null
port=null
mmsproxy=null
mmsport=null
mmsc=
authtype=-1
type=null
current=null
protocol=IP
profile_type=apn
roaming_protocol=IP
carrier_enabled=1
bearer=0
```

IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応

 対応

IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応

— 対応

Wi-FiでのIPv6対応

 対応

IPv6/IPv4フォールバック対応

対応

 対応

Wi-Fi

対応

 対応

Wi-Fi Direct

 対応

ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック

 対応

テザリング

対応

 対応

パケットフィルタリング設定状況

対応

 対応

Xi



対応

 対応

カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

個別情報

外側カメラ

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua bleachbypass emboss sketch neon
サポートしているフォーカスモード	auto infinity macro continuous-video continuous-picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	4128x3096 3840x2160 3264x2448 2304x1728 2048x1536 1920x1080 1600x1200

	1280x720 640x480 px
垂直方向の画角	46.0 degree
サポートしているズームサイズ	100 102 104 107 109 112 114 117 120 123 125 128 131 135 138 141 144 148 151 155 158 162 166 170 174 178 182 186 190 195 200 204 209 214 219 224 229 235 240 246 251 257 263 270 276 282 289 296 303 310 317 324 332 340 348 356 364 373

381
390
400
409
418
428
438
448
459
470
481
492
503
515
527
540
552
565
578
592
606
620
634
649
664
680
696
712
729
746
763
781
800
818
837
857
877
897
918
940
962
984
1007
1031
1055
1080
1105
1131
1157
1184
1212
1240
1269
1299
1329
1361
1392
1425
1458
1492
1527
1563

	1600 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto asd landscape snow beach sunset night portrait backlight sports steadyphoto flowers candlelight fireworks party night-portrait theatre action AR hdr letter food
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] (fps)	[15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.500,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	5
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応

シャッター音の無音化

— 対応

内側カメラ

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua bleachbypass emboss sketch neon
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG NV16
サポートしている画像サイズ	1280x960 1280x720 640x480 320x240 px
垂直方向の画角	36.0 degree
サポートしているズームサイズ	100 102 104 107 109 112 114 117 120 123 125 128 131 135 138 141 144 148

151
155
158
162
166
170
174
178
182
186
190
195
200
204
209
214
219
224
229
235
240
246
251
257
263
270
276
282
289
296
303
310
317
324
332
340
348
356
364
373
381
390
400
409
418
428
438
448
459
470
481
492
503
515
527
540
552
565
578
592
606
620

	634
	649
	664
	680
	696
	712
	729
	746
	763
	781
	800
	818
	837
	857
	877
	897
	918
	940
	962
	984
	1007
	1031
	1055
	1080
	1105
	1131
	1157
	1184
	1212
	1240
	1269
	1299
	1329
	1361
	1392
	1425
	1458
	1492
	1527
	1563
	1600 px
SmoothZoomのサポートの有無	✓ 有
Zoomのサポートの有無	✓ 有
サポートしているシーンモード	auto asd landscape snow beach sunset night portrait backlight sports steadyphoto flowers candlelight fireworks party night-portrait theatre action

	AR hdr letter food
サポートしている動画のサイズ	1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[15.000,15.000] [7.500,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1280x720 960x720 640x480 320x240 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	5
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応



ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	4.5 インチ
-------	---------

画面の向き

横向き画面のサポート	 対応
縦向き画面のサポート	 対応

画面解像度

画面解像度	横 1080 px × 縦 1776 px
-------	-----------------------

ステータスバー解像度

ステータスバー解像度	横 1080 px × 縦 75 px
------------	---------------------

ピクセル密度

ピクセル密度	480 dpi
x方向	489.857 dpi
y方向	487.679 dpi



アスペクト比

アスペクト比(横:縦)	1.6517886
-------------	-----------

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

端末ディスプレイ

ディスプレイ名	内蔵スクリーン
セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート	 対応
セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート	 対応
ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)	3.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)

3.0

アプリ表示領域

アプリが表示可能な画面サイズ(縦向き)

横 1080 px × 縦 1701 px

更新

アプリが表示可能な画面サイズ(横向き)

横 1794 px × 縦 1005 px

更新

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

加速度センサー

最小遅延時間	1000 μ s
値の範囲	21.0
消費電力	0.5 mA
センサーの解像度	0.0006 m/s ²

重力センサー

最小遅延時間	10000 μ s
値の範囲	21.0
消費電力	4.3 mA
センサーの解像度	0.0098 m/s ²

ジャイロセンサー

アンキャリプレートジャイロスコプ対応	— 有
最小遅延時間	1000 μ s
値の範囲	36.0
消費電力	3.7 mA
センサーの解像度	0.001 rad/sec

照度計

最小遅延時間	100000 μ s
値の範囲	65535.0
消費電力	0.1 mA
センサーの解像度	10.0 lux

地磁気計

アンキャリプレート地磁気センサー対応	— 有
最小遅延時間	10000 μ s
値の範囲	2400.0
消費電力	0.4 mA

センサーの解像度

0.3 μT

回転ベクトルセンサー

● 非対応

最小遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- m/s^2

アンキャリブレート回転ベクトルセンサー

● 非対応

最小遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- m/s^2

気圧計

● 非対応

最小遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- hPa

近接センサー

最小遅延時間	12000 μs
値の範囲	7.0
消費電力	3.6 mA
センサーの解像度	7.0 cm

温度センサー

● 非対応

最小遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- $^{\circ}\text{C}$

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
海外対応	 対応


GPS ROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	----------------------------------------------------------------------------------------

非接触ICカード

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

NFC

対応	 対応
ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応
Android Beam機能	 対応 

Mifare

 非対応

Mifare Standard(Classic)	 対応
Mifare Ultralight	 対応


FeliCa

FeliCa OS Version	2.0
おサイフケータイUIMバインド機能対応有無	 対応
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
FALP通信	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	2.3.0
MFCに対応するモバイルFeliCa クライアントユーティリティライブラリ for Android のバージョン	2.1.0
MFCに対応するモバイルFeliCaクライアント for Android SDKのバージョン	2.0

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

マルチタッチ	 対応
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
3箇所以上のタッチ操作	 対応
3箇所以上の画面タッチイベント	— 対応 
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	対応
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	— 対応

ハードウェアキー

ハードウェアキーのキー名	電源キー 音量上キー 音量下キー
ハードウェアキー押下時に発生するキーイベント	KEYCODE_POWER KEYCODE_VOLUME_UP KEYCODE_VOLUME_DOWN

トラックボール

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

十字キー

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

キーボード

デバイスの有無	 有
バイブレーション機能	— 対応

マウス

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

タッチパッド

● 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

マイク

デバイスの有無	● 有
バイブレーション機能	— 対応

ジョイスティック

● 非対応




デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

ゲームパッド


● 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応



出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有

HDMI

 非対応


対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

MHL

 非対応

対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

その他

WiFi-Display	 対応
--------------	----------------------------------------------------------------------------------------

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	44100
	22050
	16000
	11025 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	16 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度


対応	 有
オーディオ出力のビットレート	24000 bps  更新
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	64000 bps  更新
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

 非対応

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-

ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	24000 bps 更新
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	24000 bps 更新
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264


解像度(720P)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	64000 bps 
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	64000 bps 
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最小解像度

対応	 有
----	---------------------------------------------------------------------------------------

オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	48000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px

ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	2000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264














微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	16000000 bps
ビデオのコーデック	H.264














動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度


対応	 有  更新
オーディオ出力のビットレート	24000 bps  更新
オーディオトラックのチャンネル数	1  更新
オーディオトラックのコーデック	AAC  更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz  更新
1セッションにおける録画可能時間	60 秒  更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4  更新
ビデオのフレーム幅	320 px  更新
ビデオのフレーム高	240 px  更新
ビデオのフレームレート	30 fps  更新
ビデオのビットレート	384000 bps  更新
ビデオのコーデック	H.264  更新

最大解像度

対応	 有  更新
オーディオ出力のビットレート	64000 bps  更新
オーディオトラックのチャンネル数	1  更新
オーディオトラックのコーデック	AAC  更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz  更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒  更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4  更新
ビデオのフレーム幅	1280 px  更新
ビデオのフレーム高	720 px  更新
ビデオのフレームレート	30 fps  更新
ビデオのビットレート	6000000 bps  更新
ビデオのコーデック	H.264  更新

解像度(QCIF)

 非対応

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-

ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(QVGA)

対応	✔ 有 更新
オーディオ出力のビットレート	24000 bps 更新
オーディオトラックのチャンネル数	1 更新
オーディオトラックのコーデック	AAC 更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz 更新
1セッションにおける録画可能時間	60 秒 更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4 更新
ビデオのフレーム幅	320 px 更新
ビデオのフレーム高	240 px 更新
ビデオのフレームレート	30 fps 更新
ビデオのビットレート	384000 bps 更新
ビデオのコーデック	H.264 更新

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有 更新
オーディオ出力のビットレート	24000 bps 更新
オーディオトラックのチャンネル数	1 更新
オーディオトラックのコーデック	AAC 更新

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz	更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒	更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4	更新
ビデオのフレーム幅	640 px	更新
ビデオのフレーム高	480 px	更新
ビデオのフレームレート	30 fps	更新
ビデオのビットレート	2000000 bps	更新
ビデオのコーデック	H.264	更新

解像度(720P)

対応	✔ 有	更新
オーディオ出力のビットレート	64000 bps	更新
オーディオトラックのチャンネル数	1	更新
オーディオトラックのコーデック	AAC	更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz	更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒	更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4	更新
ビデオのフレーム幅	1280 px	更新
ビデオのフレーム高	720 px	更新
ビデオのフレームレート	30 fps	更新
ビデオのビットレート	6000000 bps	更新
ビデオのコーデック	H.264	更新

解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有	更新
----	-----	--------------------

オーディオ出力のビットレート	48000 bps	更新
オーディオトラックのチャンネル数	1	更新
オーディオトラックのコーデック	AAC	更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz	更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒	更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4	更新
ビデオのフレーム幅	320 px	更新
ビデオのフレーム高	240 px	更新
ビデオのフレームレート	30 fps	更新
ビデオのビットレート	384000 bps	更新
ビデオのコーデック	H.264	更新

微速度撮影：最大解像度

対応	✓ 有	更新
オーディオ出力のビットレート	128000 bps	更新
オーディオトラックのチャンネル数	1	更新
オーディオトラックのコーデック	AAC	更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz	更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒	更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4	更新
ビデオのフレーム幅	1280 px	更新
ビデオのフレーム高	720 px	更新
ビデオのフレームレート	30 fps	更新
ビデオのビットレート	6000000 bps	更新
ビデオのコーデック	H.264	更新

微速度撮影：解像度(QCIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有 更新
オーディオ出力のビットレート	48000 bps 更新
オーディオトラックのチャンネル数	1 更新
オーディオトラックのコーデック	AAC 更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz 更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒 更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4 更新
ビデオのフレーム幅	320 px 更新
ビデオのフレーム高	240 px 更新
ビデオのフレームレート	30 fps 更新
ビデオのビットレート	384000 bps 更新
ビデオのコーデック	H.264 更新

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有 更新
オーディオ出力のビットレート	48000 bps 更新
オーディオトラックのチャンネル数	1 更新
オーディオトラックのコーデック	AAC 更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz 更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒 更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4 更新
ビデオのフレーム幅	640 px 更新

ビデオのフレーム高	480 px	更新
ビデオのフレームレート	30 fps	更新
ビデオのビットレート	2000000 bps	更新
ビデオのコーデック	H.264	更新

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有	更新
オーディオ出力のビットレート	128000 bps	更新
オーディオトラックのチャンネル数	1	更新
オーディオトラックのコーデック	AAC	更新
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz	更新
1セッションにおける録画可能時間	30 秒	更新
出力ファイルフォーマット	MPEG-4	更新
ビデオのフレーム幅	1280 px	更新
ビデオのフレーム高	720 px	更新
ビデオのフレームレート	30 fps	更新
ビデオのビットレート	6000000 bps	更新
ビデオのコーデック	H.264	更新

微速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディアフォーマット

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

AMR-NB

対応	 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

AMR-WB

対応	 対応
チャンネル数	1

最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

MIDI

対応	✔ 対応
Format・Version	0.1

Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

その他

その他の対応フォーマット

WMA

イメージフォーマット

JPEG

対応	✔ 対応
ベースライン方式	— 対応
プログレッシブ方式	— 対応

GIF

対応	✔ 対応
----	------

PNG

対応	✔ 対応
----	------

BMP

対応	✔ 対応
----	------

WEBP

対応	✔ 対応
----	------

その他

その他の対応フォーマット	-
--------------	---

ビデオコーデック

H.263

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	6000000 bps

画角

800x480 px

H.264 AVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

20000000 bps

画角

3840x2160 px

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

16000000 bps

画角

1920x1080 px

VP8

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

16000000 bps

画角

1920x1080 px

その他

その他の対応フォーマット

wmv9

vc-1

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック名

(1) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
(2) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
(3) AACEncoder (エンコーダ)

プロファイル

(1) N/A
(2) N/A
(3) N/A

MIME TYPE

audio/mp4a-latm

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_Format16bitRGB565 (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 N/A / AVCLevel51 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel42 AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileBaseline / AVCLevel51
MIME TYPE	video/avc

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)
--------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_Format16bitRGB565 (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISV2 / H263Level10 H263ProfileISV2 / H263Level20 H263ProfileISV2 / H263Level30 H263ProfileISV2 / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_Format16bitRGB565 (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3

MIME TYPE

video/mp4v-es

OpenMAX IL : VP8

コーデック名

-

カラーフォーマット

-

プロファイル/レベル

-

MIME TYPE

-

OpenMAX IL : その他

コーデック名




(1) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
 (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
 (3) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
 (4) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ)
 (5) OMX.qcom.audio.decoder.wmaLossLess (デコーダ)
 (6) OMX.qcom.audio.decoder.wma10Pro (デコーダ)
 (7) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
 (8) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
 (9) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
 (10) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
 (11) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
 (12) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
 (13) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ)
 (14) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ)
 (15) OMX.google.vpx.decoder (デコーダ)
 (16) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)

カラーフォーマット










(1) N/A
 (2) N/A
 (3) N/A
 (4) N/A
 (5) N/A
 (6) N/A
 (7) N/A
 (8) N/A
 (9) N/A
 (10) N/A
 (11) N/A
 (12) N/A
 (13)
 COLOR_FormatYUV420Planar
 COLOR_Format16bitRGB565
 (14)
 COLOR_FormatYUV420Planar
 COLOR_Format16bitRGB565
 (15)
 COLOR_FormatYUV420Planar
 (16) N/A

MIME TYPE	(1) audio/flac (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/x-ms-wma (5) audio/x-ms-wma (6) audio/x-ms-wma (7) audio/vorbis (8) audio/mpeg (9) audio/3gpp (10) audio/amr-wb (11) audio/g711-alaw (12) audio/g711-mlaw (13) video/x-ms-wmv (14) video/x-vnd.on2.vp8 (15) video/x-vnd.on2.vp8 (16) audio/raw
-----------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

音声出力


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応

低レイテンシのAudio回路




 非対応


低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	--------------------------------------------------------------------------------------

端末最適値




バッファサイズ	512 byte
サンプリングレート	48000 Hz

Flash

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Flash		 非対応
対応	-	有
バージョン	-	-

config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav



エミュレータ設定

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

add-on

add-onの有無	 有
add-onの配布方法	https://sh-dev.sharp.co.jp にて配布

エミュレータ設定項目

SD Card support	YES
DPad support	NO 
Abstract LCD density	480
Accelerometer	YES
Maximum horizontal camera pixels	3840
Cache partition size	264
Track-ball support	NO 
Audio playback support	YES
Maximum vertical camera pixels	2160
Battery support	YES
Camera support	YES
Proximity support	YES
Audio recording support	YES
Touch-screen support	YES
GPS support	YES
Cache partition support	YES
Keyboard lid support	YES
Keyboard support	NO
Max VM application heap size	384
GSM modem support	YES
Device ram size	2048

その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_HARDWARE

採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno (TM) 330

Live Wallpaper

対応

 対応

ウィジェット

 非対応

対応

— 対応

ホームスクリーンアプリ

 非対応

対応

— 対応

カスタム入力

 非対応

対応

— 対応

ワンセグ

対応

 対応

赤外線通信

 非対応

対応

— 対応

LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

100

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

5

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

1 ※3

ハンズフリー

● 非対応

ハンズフリー対応

— 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

— 対応

読み上げ

利用音声データ

com.google.android.tts

言語設定

-

使用可能なロケール

af
af_NA
af_ZA
ca
ca_ES
cs
cs_CZ
da
da_DK
el
el_GR

en
en_AU
en_BE
en_BW
en_BZ
en_CA
en_GB
en_HK
en_IE
en_IN
en_JM
en_MH
en_MT
en_NA
en_NZ
en_PH
en_PK
en_RH
en_SG
en_TT
en_US
en_US_POSIX
en_VI
en_ZA
en_ZW
fi
fi_FI
hi
hi_IN
hr
hr_HR
hu
hu_HU
lv
lv_LV
pl
pl_PL
pt
pt_BR
pt_PT
ro
ro_RO
ru
ru_RU
ru_UA
sk
sk_SK
sr
sr_BA
sr_CS
sr_CYRL
sr_CYRL_BA
sr_CYRL_CS
sr_CYRL_ME
sr_CYRL_RS
sr_CYRL_YU
sr_LATN
sr_LATN_BA
sr_LATN_CS
sr_LATN_ME
sr_LATN_RS
sr_LATN_YU

	sr_ME sr_RS sr_YU sv sv_FI sv_SE sw sw_KE sw_TZ ta ta_IN ta_LK tr tr_TR
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 対応 af_NA : 対応 af_ZA : 対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_YE : 非対応 be : 非対応 be_BY : 非対応 bg : 非対応 bg_BG : 非対応 bn : 非対応 bn_BD : 非対応 bn_IN : 非対応 ca : 対応 ca_ES : 対応 cs : 対応 cs_CZ : 対応 da : 対応 da_DK : 対応 de : 対応 de_AT : 対応 de_BE : 対応 de_CH : 対応 de_DE : 対応 de_LI : 対応 de_LU : 対応 el : 対応 el_GR : 対応 en : 対応 en_AU : 対応

en_BE : 対応
en_BW : 対応
en_BZ : 対応
en_CA : 対応
en_GB : 対応
en_HK : 対応
en_IE : 対応
en_IN : 対応
en_JM : 対応
en_MH : 対応
en_MT : 対応
en_NA : 対応
en_NZ : 対応
en_PH : 対応
en_PK : 対応
en_RH : 対応
en_SG : 対応
en_TT : 対応
en_US : 対応
en_US_POSIX : 対応
en_VI : 対応
en_ZA : 対応
en_ZW : 対応
es : 対応
es_AR : 対応
es_BO : 対応
es_CL : 対応
es_CO : 対応
es_CR : 対応
es_DO : 対応
es_EC : 対応
es_ES : 対応
es_GT : 対応
es_HN : 対応
es_MX : 対応
es_NI : 対応
es_PA : 対応
es_PE : 対応
es_PR : 対応
es_PY : 対応
es_SV : 対応
es_US : 対応
es_UY : 対応
es_VE : 対応
et : 非対応
et_EE : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
fi : 対応
fi_FI : 対応
fil : 非対応
fil_PH : 非対応
fr : 対応
fr_BE : 対応
fr_CA : 対応
fr_CH : 対応
fr_FR : 対応
fr_LU : 対応
fr_MC : 対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応

hi : 対応
hi_IN : 対応
hr : 対応
hr_HR : 対応
hu : 対応
hu_HU : 対応
in : 非対応
in_ID : 非対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 対応
it_CH : 対応
it_IT : 対応
ja : 非対応
ja_JP : 非対応
ko : 非対応
ko_KR : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lv : 対応
lv_LV : 対応
mr : 非対応
mr_IN : 非対応
ms : 非対応
ms_BN : 非対応
ms_MY : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 非対応
nl : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_NL : 非対応
pl : 対応
pl_PL : 対応
pt : 対応
pt_BR : 対応
pt_PT : 対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
ro : 対応
ro_RO : 対応
ru : 対応
ru_RU : 対応
ru_UA : 対応
sk : 対応
sk_SK : 対応
sl : 非対応
sl_SI : 非対応
sr : 対応
sr_BA : 対応
sr_CS : 対応
sr_CYRL : 対応
sr_CYRL_BA : 対応
sr_CYRL_CS : 対応
sr_CYRL_ME : 対応
sr_CYRL_RS : 対応
sr_CYRL_YU : 対応
sr_LATN : 対応
sr_LATN_BA : 対応
sr_LATN_CS : 対応
sr_LATN_ME : 対応
sr_LATN_RS : 対応
sr_LATN_YU : 対応

sr_ME : 対応
 sr_RS : 対応
 sr_YU : 対応
 sv : 対応
 sv_FI : 対応
 sv_SE : 対応
 sw : 対応
 sw_KE : 対応
 sw_TZ : 対応
 ta : 対応
 ta_IN : 対応
 ta_LK : 対応
 th : 非対応
 th_TH : 非対応
 tl : 非対応
 tl_PH : 非対応
 tr : 対応
 tr_TR : 対応
 uk : 非対応
 uk_UA : 非対応
 vi : 非対応
 vi_VN : 非対応
 zh : 非対応
 zh_CN : 非対応
 zh_HK : 非対応
 zh_HANS : 非対応
 zh_HANS_CN : 非対応
 zh_HANS_HK : 非対応
 zh_HANS_SG : 非対応
 zh_HANT : 非対応
 zh_HANT_HK : 非対応
 zh_HANT_MO : 非対応
 zh_HANT_TW : 非対応
 zh_MO : 非対応
 zh_SG : 非対応
 zh_TW : 非対応
 zu : 非対応
 zu_ZA : 非対応

Java SE互換機能

文字エンコーディング

Big5
 Big5-HKSCS
 BOCU-1
 CESU-8
 cp864
 EUC-JP
 EUC-KR
 GB18030
 GBK
 HZ-GB-2312
 ISO-2022-CN
 ISO-2022-CN-EXT
 ISO-2022-JP
 ISO-2022-JP_kddi
 ISO-2022-JP_softbank
 ISO-2022-KR
 ISO-8859-1
 ISO-8859-10
 ISO-8859-13

ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-16
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-docomo-shift_jis-2007
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1383_P110-1999
x-IMAP-mailbox-name
x-iscii-be
x-iscii-gu
x-iscii-ka
x-iscii-ma
x-iscii-or
x-iscii-pa
x-iscii-ta
x-iscii-te
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-iso-8859-11
x-JavaUnicode
x-kddi-shift_jis-2007
x-mac-cyrillic
x-softbank-shift_jis-2007
x-UnicodeBig
x-UTF-16LE-BOM
x-UTF16_OppositeEndian
x-UTF16_PlatformEndian
x-UTF32_OppositeEndian
x-UTF32_PlatformEndian

言語・地域(ロケール)

af
af_NA
af_ZA
am
am_ET
ar
ar_AE
ar_BH
ar_DZ
ar_EG
ar_IQ
ar_JO
ar_KW
ar_LB
ar_LY
ar_MA
ar_OM
ar_QA
ar_SA
ar_SD
ar_SY
ar_TN
ar_YE
be
be_BY
bg
bg_BG
bn
bn_BD
bn_IN
ca
ca_ES
cs
cs_CZ
da
da_DK
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
el
el_GR
en
en_AU
en_BE
en_BW
en_BZ
en_CA
en_GB
en_HK
en_IE
en_IN
en_JM
en_MH
en_MT
en_NA
en_NZ
en_PH
en_PK

en_RH
en_SG
en_TT
en_US
en_US_POSIX
en_VI
en_ZA
en_ZW
es
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_DO
es_EC
es_ES
es_GT
es_HN
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
fa
fa_AF
fa_IR
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fr
fr_BE
fr_CA
fr_CH
fr_FR
fr_LU
fr_MC
iw
iw_IL
hi
hi_IN
hr
hr_HR
hu
hu_HU
in
in_ID
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
ja
ja_JP

ko
ko_KR
lt
lt_LT
lv
lv_LV
mr
mr_IN
ms
ms_BN
ms_MY
nb
nb_NO
nl
nl_BE
nl_NL
pl
pl_PL
pt
pt_BR
pt_PT
rm
rm_CH
ro
ro_RO
ru
ru_RU
ru_UA
sk
sk_SK
sl
sl_SI
sr
sr_BA
sr_CS
sr_CYRL
sr_CYRL_BA
sr_CYRL_CS
sr_CYRL_ME
sr_CYRL_RS
sr_CYRL_YU
sr_LATN
sr_LATN_BA
sr_LATN_CS
sr_LATN_ME
sr_LATN_RS
sr_LATN_YU
sr_ME
sr_RS
sr_YU
sv
sv_FI
sv_SE
sw
sw_KE
sw_TZ
ta
ta_IN
ta_LK
th
th_TH
tl

	tl_PH tr tr_TR uk uk_UA vi vi_VN zh zh_CN zh_HK zh_HANS zh_HANS_CN zh_HANS_HK zh_HANS_SG zh_HANT zh_HANT_HK zh_HANT_MO zh_HANT_TW zh_MO zh_SG zh_TW zu zu_ZA
システムプロパティ 値	java.vm.version=1.6.0 android.icu.library.version=4.8.1.1 java.vendor.url=http://www.android.com/ java.vm.vendor.url=http://www.android.com/ user.dir=/ java.vm.name=Dalvik java.home=/system user.region=JP android.zlib.version=1.2.7. f-linuxfoundation-mods-v1 user.home= java.runtime.name=Android Runtime java.io.tmpdir=/data/data/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector/cache http.agent=Dalvik/1.6.0 (Linux; U; Android 4.2.2; SH-02F Build/S1070) java.version=0 java.boot.class.path=/system/framework/core.jar:/ system/framework/core-junit.jar:/system/ framework/bouncycastle.jar:/system/framework/ ext.jar:/system/framework/framework.jar:/system/ framework/framework_ext.jar:/system/framework/ telephony-common.jar:/system/framework/ mms-common.jar:/system/framework/ android.policy.jar:/system/framework/services.jar:/ system/framework/apache-xml.jar:/system/ framework/telephony-msim.jar:/system/framework /jp.co.sharp.android.gripsensor.framework.jar:/ system/framework/qcmediaplayer.jar:/system/ framework/qcom.fmradi.jar:/system/framework/ oem-services.jar:/system/framework/WfdCommon.jar java.library.path=/vendor/lib:/system/lib file.separator= java.specification.vendor=The Android Project file.encoding=UTF-8 line.separator=\n java.vm.specification.version=0.9 java.vm.specification.vendor=The Android Project

```

android.openssl.version=OpenSSL 1.0.1c 10 May
2012
os.name=Linux
java.vm.vendor=The Android Project
path.separator=:
java.ext.dirs=
java.class.path=.
os.version=3.4.0
java.specification.name=Dalvik Core Library
java.compiler=
os.arch=armv7l
user.name=
user.language=ja
android.icu.unicode.version=6.0
java.runtime.version=0.9
java.class.version=50.0
java.vendor=The Android Project
java.vm.specification.name=Dalvik Virtual Machine
Specification
java.specification.version=0.9

```

[更新](#)

Bluetooth

Bluetooth Low Energyサポート有無	— 有
バージョン	4.0

対応プロファイル

対応プロファイル	SPP (マスタ)	✔ 対応
	OPP (マスタ)	✔ 対応
	FTP (マスタ)	— 対応
	DUN (マスタ)	✔ 対応
	HFP (マスタ)	✔ 対応
	HSP (マスタ)	✔ 対応
	HID (マスタ)	✔ 対応
	A2DP (マスタ)	✔ 対応
	AVRCP (マスタ)	✔ 対応
	SAP (マスタ)	— 対応
	PBAP (マスタ)	✔ 対応

上記以外の対応プロファイル

```

PAN
HDP
ANP
PASP
FMP
TIP
PXP

```

DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応	✔ 対応
その他プレイヤー	-

PlayReady

PlayReady対応	✔ 対応
PlayReady実装方式	DRM-FW+PV Plug-in — その他 (-)

OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL	1000
UnCompressed Digital Video OPL	1000
Analog Video OPL	1000
Compressed Digital Audio OPL	1000
Uncompressed Digital Audio OPL	1000

その他DRM

その他DRM	-
--------	---

OpenGL 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image

	GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_binning_control

	GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2 GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応

OpenGL 3.0

Vendor	-
Renderer	-
Extensions	-
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_fence_sync EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=5(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=1 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=6(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px) EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE EGL_RED_SIZE=5(bit) EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT EGL_SAMPLE_BUFFERS=0

```

EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```



```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18


```

EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT

```

```
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)

```




EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```


プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

端末情報の特記事項・制限事項

※1 RAMと共有

※2 /dataと共有

その他の特記事項・制限事項

※3 音声認識の結果は1つ表示され、即時検索が実行される

その他の特記事項・制限事項

なし